My Budget

t2k

**Цель ПО:**

Учет личных расходов, экономия денег.

**Инструменты:**

C# MVC, MSSQL (EF), Git, HTML5 с адаптивной версткой для смартфонов.

**Бизнес-правила:**

1. Расчет расходов и доходов идёт в рамках одного месяца, с итоговыми результатами отчислениями и т.д.
2. Заполняется шаблон ежемесячных транзакций (список транзакций, которые совершаются каждый месяц)
3. Расчет остатка должен быть 2-х видов: а) реальный, т.е. без учёта транзакций с IsOccured = false; б) запланированный.

**Объекты:**

**Transaction** – движения средств пользователя (поступления и траты)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Поле** | **Тип** | **Описание** |
| Id | int |  |
| Name | string | Описание операции |
| Amount | double | Сумма |
| Date | date | Дата операции |
| CategoryId | Int | Вид транзакции см. объект «Категории» |
| IsSpending | bool | Поступление или трата |
| UserId | Int | Привязка к пользователю |
| IsOccurred | Bool | true => транзакция произошла, false => запланированная |
| Description | string | Описание |

**TransactionTemplate** – шаблоны транзакций

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Поле** | **Тип** | **Описание** |
| Id | int |  |
| Name | string | Описание операции |
| Amount | double | Сумма |
| Day | int | День операции |
| CategoryId | Int | Вид транзакции см. объект «Категории» |
| IsSpending | bool | Поступление или трата |
| UserId | Int | Привязка к пользователю |
| Description | string | Описание |
|  |  |  |

**Category** – категории транзакций

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Поле** | **Тип** | **Описание** |
| Id | int |  |
| CategoryName | string | Название категории |
| IsSpendingCategory | bool | Тип категории входящих транзакций |
| Description | string | Описание |

Значения: Еда, Авто, Спорт, Одежда, Развлечения, Здоровье, Жильё, Долг, Цель.

**User**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Поле** | **Тип** | **Описание** |
| Id | int |  |
| Name | string |  |

**Goal** – Цели

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Поле** | **Тип** | **Описание** |
| Id | int |  |
| GoalName | string | Название цели |
| IsActive | bool | Действующее или нет |
| GoalType | byte | Долг |
| Amount | double | Общая сумма |
| CurrAmount | double | Текущая накопленная сумма |
| Description | string | Описание |
| UserId | int |  |
| EndDate | date | Дата выплаты |

1. При «пополнении» объекта Goal автоматически создается транзакция.
2. Если при «пополнении» CurrAmount >= Amount, IsActive проставляется false.

Debt

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Поле** | **Тип** | **Описание** |
| Id | int |  |
| GoalName | string | Название цели |
| IsActive | bool | Действующее или нет |
| GoalType | byte | Долг |
| Amount | double | Общая сумма |
| CurrAmount | double | Текущая накопленная сумма |
| Description | string | Описание |
| UserId | int |  |
| EndDate | date | Дата выплаты |