

# Tenzin Pelletier

## Développeur Logiciel

 [Profil GitHub](#)  [Site de Portfolio](#)  [Profil LinkedIn](#)  [t2pellet@uwaterloo.ca](mailto:t2pellet@uwaterloo.ca)  +1 514 570 4380

## Éducation

### •University of Waterloo

Baccalauréat en Informatique

GPA: 3.4/4.0

Août 2019 - Décembre 2023

### •Marianopolis College

Diplôme d'études Collégiales en Sciences Pures et Appliquées

Côte R: 36

Août 2017 - Juin 2019

## Cours Pertinents:

Object-Oriented Programming, Data Structures, Design Patterns, Intro to Game Design, Agile Software Management, Software Specification and Analysis, Computer Interfaces, Human Computer Interaction (en cours), Computer Networks (en cours)

## Compétences

**Domaines d'intérêt:** Développement Front-end, React.js, Full-stack, Web

**Langues:** TypeScript/JavaScript, Node.js, Java, C#, Kotlin, C/C++, , HTML/CSS, LaTeX, PostgreSQL

**Cadres et bibliothèques:** React.js, Next.js, Node.js, Express.js, Clerk.js, Redux, Spring Boot, JUnit, Selenium, Appium, Jest, React Testing Library

**Outils:** Unity, IntelliJ IDEA, WebStorm, Rider, Unix Shell, Git

**Compétences transversales:** Résolution de problèmes, Gestion du temps, Apprenant autonome, Débogage, Agile

## Projets Personnels

### •Metalworks

Une application web full-stack permettant l'hébergement presque gratuit de FoundryVTT sur DigitalOcean

- Mis en œuvre des connaissances en conception et développement d'interfaces UX
- Mis en place l'authentification utilisateur avec Clerk.js
- Intégration OAuth avec DigitalOcean pour un hébergement facile
- Technologies utilisées: *TypeScript, JavaScript, React.js, Next.js, Express.js, Clerk.js, Node.js, PostgreSQL, Git*

### •Strawgolem

Un application Java pour Minecraft Forge et Fabric qui ajoute un golem agricole, avec plus que 10 millions de téléchargements

- Utilisé des structures de données telles que les OctTrees pour suivre efficacement les cultures dans l'espace en 3D
- Mis en œuvre des connaissances en conception de jeux, en optimisation de l'expérience utilisateur, en sons, etc.
- Technologies utilisées: *Java, Maven, Fabric API, Git*

## Expérience

### •Ingénieur de Logiciel

Vivid Seats

Janvier 2023 - Août 2023

À Distance

- Développé des applications web/mobile full-stack avec TypeScript, React.js, Next.js, React Native, Express.js
- Mis en place l'authentification utilisateur dans React Native avec Amazon Cognito et AWS Amplify
- Implémenté des fonctionnalités front-end comme la géolocalisation utilisateur, en utilisant React.js et Express.js

### •Développeur Logiciel

Lifion by ADP

Mai 2022 - Août 2022

À Distance

- Développé des applications web frontales avec JavaScript, React.js et Redux
- Entretenu et amélioré le processus de connexion des utilisateurs et les pages de compte
- Maintenu des cas de test avec Jest et Enzyme

### •Développeur de Jeux

Bunch.live

Septembre 2021 - Décembre 2021

À Distance

- Développé des jeux mobiles en utilisant Unity, C#
- Implémenté la prise en charge des GIFs encodés dans Bunch Party

### •Développeur Java

Paramount Commerce

Janvier 2021 - Avril 2021

À Distance

- Développé des applications web full stack avec Java et Spring Boot
- Introduit l'automatisation des tests mobiles avec Appium et JUnit
- Maintenu des tests unitaires avec Selenium, JUnit, et Appium