

Tenzin Pelletier

Développeur Logiciel

 [Profil GitHub](#)  [Site de Portfolio](#)  [Profil LinkedIn](#)  t2pellet@uwaterloo.ca  +1 514 570 4380

Education

•University of Waterloo

GPA: 3.4/4.0

Baccalaureat en Informatique

Août 2019 - Décembre 2023

•Marianopolis College

Côte R: 36

Diplôme d'études Collégiales en Sciences Pures et Appliquées

Août 2017 - Juin 2019

Relevant Coursework:

Object-Oriented Programming, Data Structures, Design Patterns, Intro to Game Design, Agile Software Management, Software Specification and Analysis, Computer Interfaces, Human Computer Interaction (en cours), Computer Networks (en cours)

Skills

Domaines d'intérêt: Développement Front-end, React.js, Full-stack, Web

Langues: TypeScript/JavaScript, Node.js, Java, C#, Kotlin, C/C++, , HTML/CSS, L^AT_EX, PostgreSQL

Cadres et bibliothèques: React.js, Next.js, Node.js, Express.js, Clerk.js, Redux, Spring Boot, JUnit, Selenium, Appium, Jest, React Testing Library

Outils: Unity, IntelliJ IDEA, WebStorm, Rider, Unix Shell, Git

Compétences transversales: Résolution de problèmes, Gestion du temps, Apprenant autonome, Débogage

Personal Projects

•Metalworks

Une application web full-stack permettant l'hébergement presque gratuit de FoundryVTT sur DigitalOcean

- Mis en œuvre des connaissances en conception et développement d'interfaces UX
- Mis en place l'authentification utilisateur avec Clerk.js
- Intégration OAuth avec DigitalOcean pour un hébergement facile
- Technologies utilisées: *TypeScript, JavaScript, React.js, Next.js, Express.js, Clerk.js, Node.js, PostgreSQL, Git*

•Strawgolem

Un mod Minecraft Java pour Forge et Fabric qui ajoute un golem agricole

- Utilisé des structures de données telles que les OctTrees pour suivre efficacement les cultures dans l'espace en 3D
- Mis en œuvre des connaissances en conception de jeux, en optimisation de l'expérience utilisateur, en sons, etc.
- Technologies utilisées: *Java, Maven, Fabric API, Git*

Experience

•Vivid Seats

Janvier 2023 - Août 2023

Ingenieur de Logiciel

À Distance

- Développé des applications web/mobile full-stack avec TypeScript, React.js, Next.js, React Native, Express.js
- Mis en place l'authentification utilisateur dans React Native avec Amazon Cognito et AWS Amplify
- Implémenté des fonctionnalités front-end comme la géolocalisation utilisateur, en utilisant React.js et Express.js

•Lifion by ADP

Mai 2022 - Août 2022

Développeur Logiciel

À Distance

- Développé des applications web frontales avec JavaScript, React.js et Redux
- Entretenu et amélioré le processus de connexion des utilisateurs et les pages de compte
- Maintenu des cas de test avec Jest et Enzyme

•Bunch.live

Septembre 2021 - Décembre 2021

Développeur de Jeux

À Distance

- Développé des jeux mobiles en utilisant Unity, C#
- Implémenté la prise en charge des GIFs encodés dans Bunch Party

•Paramount Commerce

Janvier 2021 - Avril 2021

Développeur Java

À Distance

- Développé des applications web full stack avec Java et Spring Boot
- Introduit l'automatisation des tests mobiles avec Appium et JUnit
- Maintenu des tests unitaires avec Selenium, JUnit, et Appium