

Ejercicio M02 C06

JavaScript básico - Ejercicio en clase 01

1. Creá una Variable llamada `miAuto` y asigne un Objeto vacío.
2. Asigne a `miAuto` una Propiedad `marca`, que a su vez contenga un String.
3. Agregá una Propiedad `año` que contenga un número entero.
4. Agregá una Propiedad `nuevo` que contenga un booleano.
5. Creá una Variable llamada `propertyKey` y asigne el String `"modelo"`.
6. Agregá la Propiedad `modelo` al Objeto `miAuto`.
7. Creá una Variable llamada `anotherPropertyKey` y dale el Valor `"precio"`.
8. Cuantificá el Valor de tu auto.
9. Asigná la String `"color"` a una Variable nueva llamada `nextProperty`.
10. Usá la variable `nextProperty` para añadir el color a tu auto.
11. Usá el loop `for...in` para iterar sobre el Objeto `miAuto` y que muestre en la consola el key y el value de cada Propiedad.

Para pensar

- ¿Qué devuelve `miAuto[propertyKey]`?
- ¿Qué devuelve `miAuto["modelo"]`?
- ¿Qué devuelve `miAuto[nextProperty]`?
- ¿Qué devuelve `miAuto["color"]`?