# TensorFlow 术语记录

#### 1、tensor 相关

rank, type, shape, 各种 product, 需单独详解

#### 2 keras

tensorFlow 用 keras 充当上层接口,且其地位还很主要,主要特点用层组装模型,可保存模型和训练参数,支持js

### 3、tensorFlowCore, webGl, wasm, tensorFlowjs

tensorFlowCore 核心库; webGl, wasm 为支持的两种 backend, tensorFlowjs 使用的模型可用 tensorflowjs tensorflowjs\_converter 转换而来。

### 4、 tf.function, graph, trace, eager mode, ConcreteFunction

为 tf 营造的几个概念:

**graph**: 为计算图,其实对应也以前的概念"序列化",计算逻辑的序列化,使得 '计算图'不依赖语言,可保存和用其他语言'反序列化'再计算。 典型的 savedModel 必然是 tf.graph 模式的

**Function**: tf.function 可将一个普通的 python 函数修饰为 一个 Function object, Function 包含若干 ConcreteFunctions 。 一位一个原来的 eager 模式和 eagerly py函数是及时执行的,且是支持泛型的, 所以 被 tf.function 修饰出来的 Function 具备 polymorphism(文档叫 polymorphism, 就是泛型概念), 每个具体参数被 type 固定之后的具体函数就是 ConcreteFunction, 一个ConcreteFunction 对应具体的 graph

**Tracing**: 当 Function 被输入具体类型参数,执行一遍之后,一个 **ConcreteFunction** 和对应的 graph 才会生成, 这时候才可被 summary 和用 tensorBoard viewer 看到。

**Signature**: 函数的类型(用输入输出类型定义),既然 Function 是支持泛型的, 那么我也给他一个 Signature 把类型定义下来,去除 '泛型'

总之。 以上概念和传统的 序列化、泛型概念相近

- 4 A tf.Graph is the raw, language-agnostic, portable representation of a TensorFlow computation.
- 5 A ConcreteFunction wraps a tf.Graph.
- 6 A Function manages a cache of ConcreteFunctions and picks the right one for your inputs.
- 7 tf.function wraps a Python function, returning a Function object.
- 8 Tracing creates a tf.Graph and wraps it in a ConcreteFunction, also known as a trace.

## 5. Modules, layers, and models

用 core 直接用 Modules, keras 喜欢用 layers, and models, 这就几个概念有重复。 如一个 Modules 就能 save 成 savedModel

### 6、savedModel, pb, pbtxt, layerModel, graphModel

savedModel: 文件夹下包含 pb 和其他参数;

savedModel\_keras:包含 keras meta data 和训练参数可重新导入 keras,继续训练(savedModel不行,需要用 checkpoint)。

pb: protoBuffer

Pbtxt: 文本可视化的 protoBuffer

```
1 tf.io.write_graph(
2 infer.graph, './', 'out.pbtxt', as_text=True
3 )
```

layerModel 和 graphModel 是用转换工具转给tfjs用的。 一般的 layerModel 包含训练参数可再次训练, graphModel 一般不行。

ps不要试图将 pb 转换为 pbtxt 来查显示其 graph,这样的操作的之后的 graph 看起来异常。 另外如果要看一个 pb 的图,转换为 tfjs 的 graphModel 之后,用 netron 渲染产看 json 也是可选的工作路径。