Relatório do Projeto: Sistema de Gerenciamento de Vendas

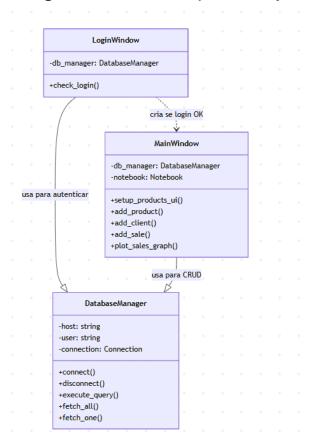
Nome: Adrian Lima, Vinicius Santos e Yuri Santos

Data: 24/09/25

1. Introdução

O objetivo deste projeto foi desenvolver uma aplicação de desktop completa para o gerenciamento de um sistema de vendas. Utilizando a linguagem Python e a biblioteca Tkinter para a interface gráfica, a aplicação visa fornecer funcionalidades essenciais como cadastro de produtos, clientes e registro de vendas. O sistema se conecta a um banco de dados MySQL para garantir a persistência e a manipulação segura dos dados, implementando todas as operações de CRUD (Create, Read, Update, Delete). Além disso, o projeto inclui a visualização de dados através de gráficos gerados com a biblioteca Matplotlib e um sistema de log para registro de erros, seguindo os princípios da Programação Orientada a Objetos.

2. Diagrama de Classes (UML Simplificado)



Descrição das Classes:

- DatabaseManager: Responsável por toda a comunicação com o banco de dados MySQL. Encapsula os métodos para conectar, desconectar, e executar as operações de CRUD (INSERT, SELECT, UPDATE, DELETE).
- LoginWindow: Representa a tela inicial de login. Ela interage com o DatabaseManager para validar as credenciais do usuário. Se o login for bem-sucedido, esta janela é destruída e a MainWindow é instanciada.
- MainWindow: É a janela principal da aplicação, exibida após o login. Ela contém um Notebook (sistema de abas) que organiza as diferentes funcionalidades:
 - Aba de Produtos: Contém os widgets e a lógica para o CRUD de produtos.
 - o **Aba de Clientes**: Contém os widgets e a lógica para o CRUD de clientes.
 - Aba de Vendas: Permite o registro de novas vendas, utilizando um ComboBox para selecionar produtos e atualizando o estoque.
 - Aba de Gráfico: Exibe um gráfico de barras com o total de vendas por produto, utilizando Matplotlib.

3. Explicação do Código

O projeto foi estruturado em módulos para separar as responsabilidades, seguindo as boas práticas de desenvolvimento de software.

- main.py: É o ponto de entrada da aplicação. Suas principais responsabilidades são:
 - Configurar o logger de erros.
 - o Instanciar o DatabaseManager com as credenciais de conexão.
 - Estabelecer a conexão com o banco de dados.
 - Instanciar e iniciar a LoginWindow, que dá início ao loop da interface gráfica.
- database.py: Contém a classe DatabaseManager. Este módulo abstrai toda a complexidade da interação com o banco de dados. Seus métodos genéricos execute_query, fetch_all e fetch_one permitem que a camada de interface (gui.py) realize operações no banco sem conhecer os detalhes da sintaxe SQL.
- gui.py: Módulo mais extenso, responsável por toda a interface gráfica e pela lógica de interação com o usuário.
 - A classe LoginWindow cria os campos de usuário e senha e o botão de login.
 - A classe MainWindow cria e gerencia as abas. Cada funcionalidade de CRUD (Produtos, Clientes) possui métodos específicos para adicionar, atualizar, deletar e carregar os dados na sua respectiva Treeview (tabela).
 - A lógica de registro de vendas inclui a validação de estoque e a atualização da tabela de produtos após uma venda ser concluída.
- **logger.py**: Um módulo simples que configura o sistema de logging do Python para registrar quaisquer exceções que ocorram durante a execução em um arquivo

error.log. Isso facilita a depuração e o monitoramento de problemas em produção.

4. Instruções para Execução

Para executar o projeto, siga os passos abaixo:

1. Pré-requisitos:

- Python 3.x instalado.
- o Servidor de banco de dados MySQL instalado e em execução.

2. Configuração do Banco de Dados:

- Crie um banco de dados no MySQL com o nome sales_system.
- Execute o script database_setup.sql fornecido para criar todas as tabelas e inserir o usuário administrador padrão (admin/admin123).

3. Configuração do Projeto:

- Clone ou baixe o repositório do projeto.
- Abra o arquivo main.py e altere as credenciais (host, user, password) no dicionário DB_CONFIG para corresponder à sua configuração do MySQL.

4. Instalação das Dependências:

- o Navegue até a pasta do projeto pelo terminal.
- Recomenda-se criar um ambiente virtual: python -m venv .venv e ativá-lo.

Instale todas as bibliotecas necessárias com o comando: pip install -r requirements.txt

 \cap

5. Execução da Aplicação:

Com o ambiente virtual ativo, execute o seguinte comando no terminal: python main.py

0

A tela de login será exibida.

5. Exemplos de Uso (Prints de Tela)

Abaixo estão algumas telas que demonstram a aplicação em funcionamento.

Figura 1: Tela de Login



Figura 2: Gerenciamento de Produtos

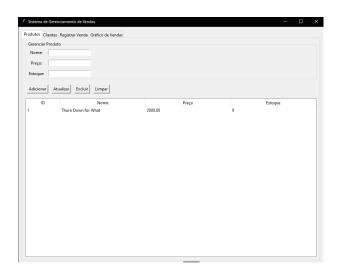


Figura 3: Gerenciamento de Clientes

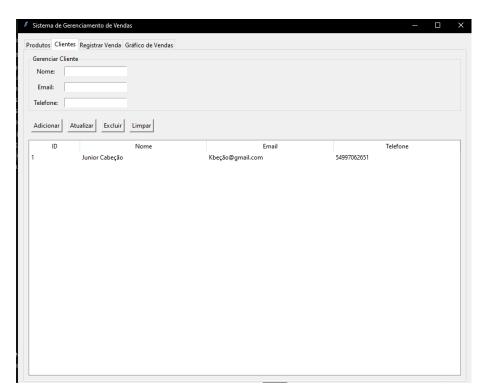


Figura 4: Registro de uma Nova Venda

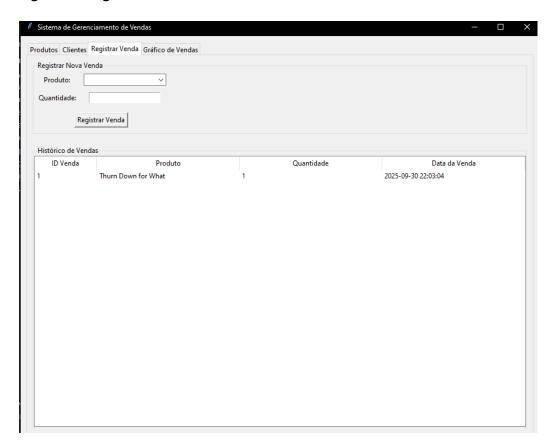


Figura 5: Gráfico de Vendas por Produto

