Speden pelit Muistio 2/2023 1 (2)

Tietotekniikan sovellusprojekti
Oamk Tieto- ja viestintätekniikan tutkinto-ohjelma
Ryhmä 18 / Teemu Niemi 20/11/2023

## Projektipalaveri 2

Aika 11.20.2023 | 11:30-12:00

Paikka Oamk projektityötila 5B214

Osallistujat Ville Suhonen (puheenjohtaja)

Teemu Niemi (sihteeri)

Eino Niemi (ohjaava opettaja)

Juuso Toratti Tuomas Räisänen Valtteri Litmanen

1 Järjestäytyminen

Ei poissaoloja.

2 Projektin tilanne

Valtteri Litmanen tekee projektiin lisäominaisuuksia. Projektisuunnitelma päätettiin tehdä valmiiksi ennen seuraavan viikon maanantaita. Kaikki tekevät kuluvalla viikolla omia koodimoduuleitaan. Viikolla 48 kytkennän kokeilu koekytkentäalustalla. Jokainen kertoo, että mitä tekee viikolla 46, 47 jne. projektisuunnitelmassa. Koodia tehdään valmiiksi. Vuokaavio ja projektisuunnitelma tehtynä ennen 27.11.23.

## 3 Ongelmat ja ratkaisut

## 4 Seuraavat tavoitteet, tehtävät ja vastuuhenkilöt

Kirjataan tekstiä käydyn keskustelun dokumentoimiseksi ja kootaan taulukkoon tarkat tehtävät.

Tehtävä	Vastuuhenkilö	Määräpäivä
napit	Teemu Niemi	viikko 49
ledit	Tuomas Räisä- nen	viikko 49
7-segmenttinäyttö	Juuso Toratti	viikko 49
pelilogiikka	Ville Suhonen	viikko 49
Extra	Valtteri Litmanen	viikko 49

Speden pelit Muistio 2/2023 2 (2)

Tietotekniikan sovellusprojekti Oamk Tieto- ja viestintätekniikan tutkinto-ohjelma Ryhmä 18 / Teemu Niemi 20/11/2023

## 5 Seuraava palaveri

Maanantaina 27.11.2023

Teemu Niemi

sihteeri

Liitteet luetellaan allekkain

Jakelu projektiryhmälle (myös poissaolijoille), ohjaajalle

Tiedoksi yleensä esimiehille, rahoittajalle tms.