Tietotekniikan sovellusprojekti / Ohjelmoinnin sovellusprojekti **Itseis- ja vertaisarvio**

Nimi / Luokka: Teemu Niemi TVT23SPO

Mitä tein projektissa: Buttons moduuli

Missä onnistuin:

Koodi tekee tarvittavan suorituksen, eli tulostaa mitä sarjamonitoriin mitä nappia on painettu. Kytkinvärähtely on hoidettu koodissa olevalla arvolla, jota voi muuttaa tarvittaessa.

Missä jäi parannettavaa:

Koodin ymmärtämisessä. Käytin ChatGPT-chatbottia apuna työssä, ja monen erilaisen version kautta päädyin lopulliseen ratkaisuun koska se toimii kuten tehtävänannossa pyydettiin. Ymmärrän suurin piirtein mitä tapahtuu, mutta se ei ole riittävää osaamista. Pohdin, että olisi varmaan ollut erilainen ratkaisu, joka olisi ollut helpommin ymmärrettävissä ja toteutettavissa.

Arvosana itselle (0-5) ja perustelu:

3

Olin mukana palavereissa ja projektissa alusta loppuun. Yritin auttaa muita kykyjeni mukaan. Olen myös käyttänyt kymmeniä tunteja projektin parissa työskentelyyn. Tein viestintäsuunnitelman, joka on osa projektisuunnitelmaa ja pyrin pitämään dokumentit helposti ymmärrettävinä ja siisteinä. Olen viestinyt ryhmäni kanssa projektin teosta.

Vertaisarvio ryhmän jäsenistä:

Ryhmän jäsenen nimi / arvosana (0-5) ja perustelu:

Valtteri Litmanen 5

Litmanen teki lisäominaisuuden projektiin. Hän myös auttoi pelilogiikassa ja Display moduulissa. Koodien yhdistämisessä ja ongelmien selvittämisessä hän on ollut loppupuolella projektia erittäin intensiivisesti mukana. Olen varma, että ilman häntä projektin lopputulos olisi ollut paljon huonompi. Hänen kokemuksensa näkyy. Pienenä kritiikkinä hänellä tuntuvat menevän hermot helpommin kuin muilla jäsenillä, mutta kelläpä ei monen tunnin työskentelyn jälkeen.

Ryhmän jäsenen nimi / arvosana (0-5) ja perustelu:

Juuso Toratti 4

Toratti on käyttänyt paljon aikaa projektiin, ja hänen koodinsa toimi, mutta ei hänen omassa kytkennässään. Luultavasti kosketushäiriöiden takia. Hän on myös osallistunut palavereihin, dokumentointiin ja ongelmanratkaisuihin. Hän on ollut avulias ja asiallinen

Ryhmän jäsenen nimi / arvosana (0-5) ja perustelu:

Ville Suhonen 3

Suhonen on osallistunut projektiin ja dokumentointiin sekä ongelmien selvittämiseen. Hänellä vastuina ovat vuokaavio ja pelilogiikka. Hän ei ole yksin suoriutunut näistä tehtävistä, mutta mielestäni hänellä oli laajin ja vaikein tehtävä. Hän myös valitsi tämän osion vapaaehtoisesti, mikä mielestäni osoitti motivaatiota ja rohkeutta.

Ryhmän jäsenen nimi / arvosana (0-5) ja perustelu:

Tuomas Räisänen 2

Räisäsen koodi toimi, mutta hän on vasta loppupuolella osallistunut projektiin. Hänen kanssaan on ollut viestintäongelmia, ja yhdessä vaiheessa projektia spekuloimme muiden kanssa, että onko hän peräti jättänyt projektin tai koulun kesken.