**Projektipalaveri** 2

Aika 11.20.2023 | 11:30-12:00

Paikka Oamk projektityötila 5B214

Osallistujat Ville Suhonen (puheenjohtaja)

Teemu Niemi (sihteeri)

Eino Niemi (ohjaava opettaja)

Juuso Toratti

Tuomas Räisänen

Valtteri Litmanen

1 Järjestäytyminen

Ei poissaoloja.

2 Projektin tilanne

Valtteri Litmanen tekee projektiin lisäominaisuuksia. Projektisuunnitelma päätettiin tehdä valmiiksi ennen seuraavan viikon maanantaita. Kaikki tekevät kuluvalla viikolla omia koodimoduuleitaan. Viikolla 48 kytkennän kokeilu koekytkentäalustalla. Jokainen kertoo, että mitä tekee viikolla 46, 47 jne. projektisuunnitelmassa. Koodia tehdään valmiiksi. Vuokaavio ja projektisuunnitelma tehtynä ennen 27.11.23.

3 Ongelmat ja ratkaisut

4 Seuraavat tavoitteet, tehtävät ja vastuuhenkilöt

Kirjataan tekstiä käydyn keskustelun dokumentoimiseksi ja kootaan taulukkoon tarkat tehtävät.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Tehtävä | Vastuuhenkilö | Määräpäivä |
| napit | Teemu Niemi | viikko 49 |
| ledit | Tuomas Räisänen | viikko 49 |
| 7-segmenttinäyttö | Juuso Toratti | viikko 49 |
| pelilogiikka | Ville Suhonen | viikko 49 |
| Extra | Valtteri Litmanen | viikko 49 |

5 Seuraava palaveri

Maanantaina 27.11.2023

Teemu Niemi

sihteeri

Liitteet luetellaan allekkain

Jakelu projektiryhmälle (myös poissaolijoille), ohjaajalle

Tiedoksi yleensä esimiehille, rahoittajalle tms.