

# Desarrollo de Aplicación de Gestión para un Polideportivo utilizando el Enfoque Scrum

## Roles

1. **Product Owner (Jaime):** Es el representante de los stakeholders y tiene la responsabilidad de definir y priorizar los requisitos del producto. Trabaja en estrecha colaboración con el equipo de desarrollo y el encargado de la base de datos para asegurar que se cumplan las necesidades del polideportivo.
2. **Scrum Master (Gabriel):** Actúa como facilitador del proceso Scrum y se encarga de asegurar que se sigan las prácticas y principios de Scrum. Ayuda al equipo a mantenerse enfocado, eliminar obstáculos y promover una comunicación efectiva. También brinda apoyo al Product Owner y al equipo de desarrollo en la adopción y aplicación de las mejores prácticas de desarrollo.
3. **Equipo de Desarrollo (Luis y Nicolas):** Son los desarrolladores encargados de implementar las funcionalidades del polideportivo. Utilizan el patrón MVC para estructurar la aplicación y trabajan en estrecha colaboración con el encargado de la base de datos para integrar la lógica de negocio con la gestión de datos.

## Artefactos

4. **Product Backlog:** Es una lista priorizada de requisitos y funcionalidades del polideportivo. El Product Owner, Jaime, se encarga de mantener y actualizar el Product Backlog en colaboración con los stakeholders. Los requisitos se desglosan en elementos más pequeños y se estiman para su inclusión en los Sprints.
5. **Sprint Backlog:** Es una lista de elementos seleccionados del Product Backlog para ser completados durante un Sprint específico. El equipo de desarrollo, compuesto por Luis y Nicolas, selecciona los elementos más prioritarios y los divide en tareas más pequeñas. El Sprint Backlog se actualiza durante el Sprint según el progreso y los avances del equipo.
6. **Incremento:** Es el resultado del trabajo realizado durante un Sprint. Representa una versión funcional y entregable del polideportivo que incluye las funcionalidades completadas. Al finalizar cada Sprint, el equipo de desarrollo entrega un incremento listo para su revisión y posible despliegue.

## Eventos

7. **Reunión de Planificación del Sprint:** Al comienzo de cada Sprint, el Product Owner y el equipo de desarrollo se reúnen para seleccionar los elementos del Product Backlog que se incluirán en el Sprint Backlog. Estos elementos se analizan y se desglosan en tareas más pequeñas para su implementación.
8. **Daily Scrum:** Se realiza una breve reunión diaria en la que el equipo de desarrollo comparte el progreso, los logros y los obstáculos. Luis, Nicolas y Jaime revisan el estado de las tareas y discuten los posibles obstáculos para garantizar un avance continuo y una colaboración efectiva.
9. **Revisión del Sprint:** Al finalizar cada Sprint, se lleva a cabo una reunión para revisar y demostrar el incremento desarrollado. Jaime, Luis, Nicolas y Gabriel analizan las funcionalidades implementadas y recopilan comentarios y sugerencias de los stakeholders para su inclusión en el Product Backlog.
10. **Retrospectiva del Sprint:** Después de la Revisión del Sprint, el equipo de desarrollo y Jaime se reúnen para reflexionar sobre el Sprint finalizado. Discuten qué funcionó bien, qué se puede mejorar y establecen acciones para optimizar el proceso en futuros Sprints.