データベース設計書

· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·					
システム名	ゲームキャラ管理システム	作成者	池永 大晟		
工程名	ゲームキャラ管理システム設計	作成日付	2024/1/9		
ドキュメント名	ゲームキャラ管理システム データモデル設計書	バージョン	v1. 0		
E-R図ID	ER001	更新者			
概要	ゲームキャラ管理システムにおけるデータモデルを示す	更新日付			

E-R区	IID	ER001		更新者	
概要		ゲームキャラ管理システム	におけるデータモデルを示す	更新日付	
エン -	ティティ一覧				
No.	論理エンティティ名	物理エンティティ名	エンティティ種別	定義	
1	キャラクター	character	マスター	キャラクター情報を管理する	
2	ゲーム	game	マスター	ゲーム情報を管理する	
-R					
	キャラクター		ゲーム		
	#キャラクターID(PK)		#ゲームID(PK)		
	(AUTO_INCREMENT)		(AUTO_INCREMENT)		
	*キャラクター名 *キャラクター説明		*ゲーム名 - *登録日		
	*イヤフクダー説明 *ゲームID(FK)		更新日		
	*登録日		Z WI L		
	更新日				
					