

WEEK 1

เกณฑ์ให้คะแนน

เข้าห้อง 5	20
ทำ Lab 15	
สอบปฏิบัติ Mid 10	20
สอบปฏิบัติ Final 10	
Assignment	10
สอบกลางภาค	25
สอบปลายภาค	25

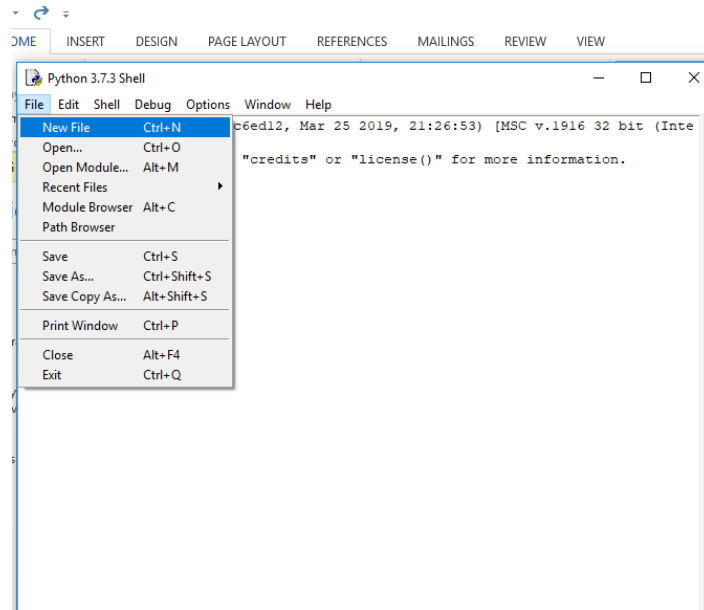
เนื้อหาที่เรียน

สัปดาห์	หัวข้อสอน	คะแนน
1.	Print พื้นฐาน / IDE / Grader	ปฏิบัติ+ตรวจสอบชื่อ 2
2.	วาดผังงาน (flowchart)	ปฏิบัติ+ตรวจสอบชื่อ 2
3.	ตัวแปร ตัวดำเนินการ	ปฏิบัติ+ตรวจสอบชื่อ 2
4.	อินพุต (input)	ปฏิบัติ+ตรวจสอบชื่อ 2
5.	เงื่อนไข (if else)	ปฏิบัติ+ตรวจสอบชื่อ 2
6.	การทำงานซ้ำ (Loop)	ปฏิบัติ+ตรวจสอบชื่อ 2
7.	-	สอบปฏิบัติ 10
-	-	สอบกลางภาค 25
8.	ฟังก์ชัน ตัวแปร Global local	ปฏิบัติ+ตรวจสอบชื่อ 4
9.	List , tuple	ปฏิบัติ+ตรวจสอบชื่อ 4
10.	-	Assignment 5
11.	-	Assignment 5
12.	-	สอบปฏิบัติ 10
-		สอบปลายภาค 25
รวม		100

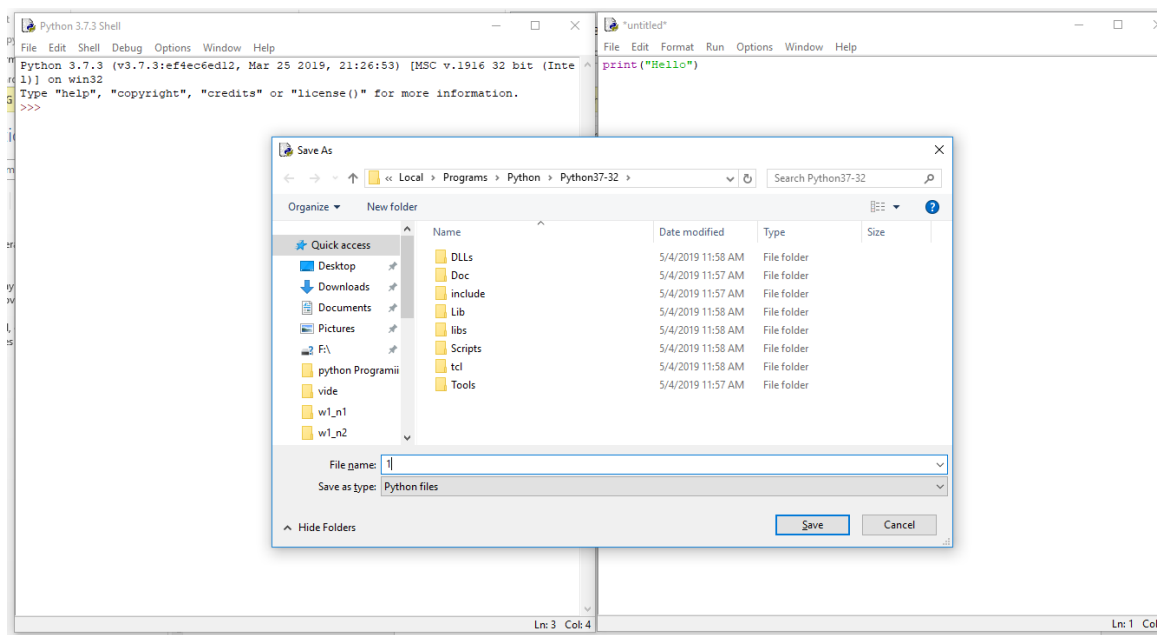
อธิบายการ IDLE

Program สำหรับเขียน Python : <https://www.python.org/downloads/>

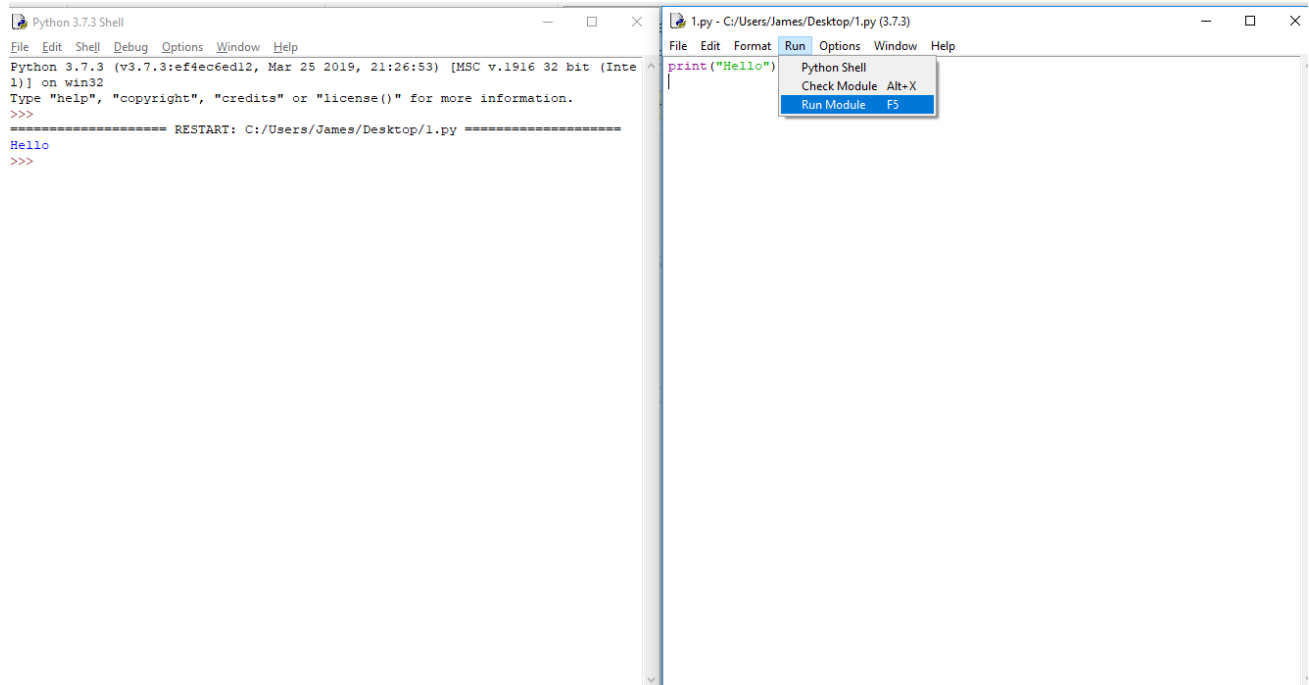
วิธีสร้างโปรเจค :



เมื่อเขียนเสร็จจะเซฟให้กด Ctrl และ S พร้อมกัน และตั้งชื่อไฟล์ นามสกุล .py



วิธี Run ให้กด คำว่า Run ที่ Bar ด้านบนและ Run module หรือ กด F5
ผลจะออกอีกหน้าต่างนี้



อธิบาย Grader และทดสอบ

IP : **172.168.1.14** (ใช้ได้เฉพาะในวง Network เดียวกับโรงเรียนเท่านั้น)

ทดสอบ Login ทั้งหมด

- 1) ต้องเปลี่ยน Password ไปที่ Profile
- 2) Logout ทุกครั้งหลังใช้งานเสร็จ
- 3) Upload file เพื่อตรวจสอบคะแนน

การส่งงานแบบที่ 1 คือส่ง Code (.py) ตรวจสอบและให้คะแนนเลย

รูปแบบ Input ต้องเป็น `var = input()` อย่างเดียวเท่านั้น

เช่น `a = input()` ถูก

`a = input("my message:")` ผิด

สำหรับ `print()` ห้ามใช้รูปแบบ `"%" "{}"` รวมกับรูปแบบ `","`

ห้ามใช้ภาษาไทย ไม่วากรณีใดๆ ทั้งสิ้น

เช่น `print("อยากย่า")` ผิด

อยากไปขายกาว.py ผิด

ระหว่างการสอบห้ามเปลี่ยนเครื่องหรือ Login ด้วย user อื่น

เช่น นาย A login เครื่อง A แล้วเครื่อง A login ในนาย B

นาย A login เครื่อง A แล้วย้ายไป login เครื่อง B

สำหรับ `print()` ห้ามใช้รูปแบบ `"%" "{}" "," "+"` รวมกัน

คะแนนจะพิจารณาครั้งสุดท้ายที่ Upload

สมมุติก่อนหน้าได้ 20 Up ครั้งสุดท้ายได้ 0 สรุปรได้ 0 คะแนน

สามารถดูคะแนนรวมทั้งหมดได้ที่ Menu score

การส่งงาน ส่งมีระยะเวลา ถ้าเกิดเวลาจะปดระบบ

ตอนสอบปฏิบัติ

ไม่มีการต่อ Internet

หามนำมือถือ, เอกสารใดๆ เข้าห้องสอบ

เข้าสอบได้หลังจาก 30 นาที ตั้งแต่เริ่มสอบ

ออกจากห้องสอบได้ หลังจาก 30 นาที ตั้งแต่เริ่มสอบ

ถ้าทุจริตคะแนนที่สอบวันนั้นเป็น 0

สัปดาห์ที่สอบก่อนมีโอกาสได้ขอสอบง่ายกว่าคนที่สอบที่หลังขอสอบจะยากขึ้น

การส่งงานแบบที่ 2 คือส่ง Picture ยังไม่ได้คะแนนอาจารย์จะไปตรวจอีกที

รูปภาพที่ส่งให้อาจารย์ตรวจต้องเป็นไฟล์ ".jpg" เท่านั้น และจะขึ้นแสดงว่า
(Upload) และจะเอารูปล่าสุด

ใบความรู้

ประเภท Software

- 1) ระบบ : OS (Mac, windows, linux, unix, android, ios), Embedded, Driver
- 2) ประยุกต์ : Word, Excel, Game, browser, Program

ภาษา

- 1) สูง เช่น java, php, html, python, c, c++
- 2) ต่ำ คือ Assembly
- 3) ภาษาเครื่อง คือ 0, 1

I love U = 01001001 00100000 01101100 01101111 01110110 01100101
00100000 01010101

การแปลงภาษา

Compiler แปลทั้งหมดให้เป็นภาษาเครื่อง ถ้าเกิดข้อผิดพลาดจะไม่แปล

โดยการแปลงรูปแบบนี้จะขึ้นอยู่กับ OS เช่น windows (.exe), Mac (.dmg)

ข้อดี เร็ว, ขึ้นอยู่กับ OS -> code ใช้ได้แค่ OS เดียว

Interpreter แปลเป็นภาษาเครื่องบรรทัดต่อบรรทัด หรือรันไปแปลไป

ถ้าเกิดข้อผิดพลาดจะหยุดรัน แปลเสร็จจะไม่ได้เป็นภาษาเครื่อง รันใหม่แปลใหม่ทุกครั้ง

ตัวอย่างเช่น PHP, Python, Java, ruby

ข้อเสีย ชากว่า Compiler, ไม่ขึ้นกับ OS -> code สามารถใช้ได้หลาย OS

ขั้นตอนการพัฒนาโปรแกรม (Software development life cycle (SDLC))

- 1) Requirement Analysis

2) Design

3) Development or Coding

4) Testing

5) Development and Maintenance

Developer and Programmer

Programmer = เขียนโปรแกรม ทดสอบ แก้ไข

Developer = เขียนโปรแกรม ทดสอบ แก้ไข วิเคราะห์ ออกแบบ เอกสาร บำรุงรักษา

เครื่องมือเขียนโปรแกรม

IDE (Integrated Development Environment) = Editor, Compiler, Build,

Debugging,

Emulator เช่น IDLE (python), XCode (Apple), Andriod Studio (Andriod),

Netbean (Java)

Editor = ไม่เน้นว่าใช้กับภาษาอะไร เช่น Notepad, EditPlus, Sublime

เครื่องมือแบบกราฟิก = เหมาะสมผู้เรียนรู้อย่างต้น เช่น Scratch, MIT App Inventor

(Andriod)

แต่มีข้อเสียสำหรับเขียนโปรแกรมที่ใช้ขีดความสามารถสูงๆ

เครื่องมือภาษาแบบ Online Compilation เช่น เว็บไซต์ python.org/shell (python)

ใบงาน WEEK 1

1. [w1n1] จง Upload รูปของนักศึกษาที่เห็นหน้าชัดเจน สามารถระบุตัวตนได้ และภายในรูปใส่ Line ID, เบอร์โทร, ชื่อเล่น, ชื่อจริง (0.4 คะแนน)

2. [w1n2] จงเขียน Code แสดงข้อความว่า “I love Chinorot” (0.4 คะแนน)

3. [w1n3] จงเขียน Code แสดงข้อความดังภาพด้านล่าง (0.4 คะแนน)

```
|* |  
|** |  
|*** |  
|****|
```

4. [w1n4] จงเขียน Code แสดงข้อความดังภาพด้านล่าง (0.4 คะแนน)

```
| *|  
| **|  
| ***|  
| ****|
```

5.[w1n5] จงเขียน Code แสดงข้อความดังภาพด้านล่าง. (0.4 คะแนน)

5 + 3 = 8

5 - 1 = 4

4 * 4 = 16

'10 / 2 = 5'

10 % 2 = 0

\We \are \the \Champion.