

Guide technique d'implémentation Web services V5

Sogecommerce 2.9

Version du document 2.1



Sommaire

1.	Historique du document	4
2.	Contacter l'assistance technique	6
	·	
3.	Présentation des web services	
	3.1. Description des web services	
	L'en-tête SOAP HEADER	
	Le corps (Body)	
	3.2. Gérer les codes d'erreur et les exceptions	
	Gérer les exceptions	
	Gérer les erreurs applicatives	
	3.3. Gérer les codes de retour d'une demande d'autorisation	
	3.4. Gérer les codes de retour renvoyés par l'analyseur de risque externe	
	3.5. Gérer les codes d'erreurs lors d'un paiement refusé	
	3.6. Enchaîner des requêtes Web service (maintenir une même session HTTP)	
	3.7. Gérer les délais d'attente (Timeout)	
	3.8. Spécifier les types de données	Z5
1	S'identifier lors des échanges	26
4.	4.1. Procéder à l'authentification	
	4.1. Proceder à l'autrientification	
	Exemple de code en PHP pour construire l'en-tête SOAP HEADER	
	4.3. Vérifier l'en-tête SOAP dans la réponse	
	Exemple de code PHP pour récupérer les en-têtes SOAP dans la réponse	
	Exemple de code l'11 pour récupérer les enficies SOAF dans la réponse	
5	Générer un uuid - rétrocompatibilité	32
٠.	5.1. Requête à envoyer	
	legacyTransactionKeyRequest	
	5.2. Réponse en retour	
	commonResponse	
	paymentResponse	
6.	Réaliser des opérations courantes sur les transactions	35
	6.1. Créer une transaction de paiement 'createPayment'	
	Le partage d'identifiants	
	Requête à envoyer	
	Réponse en retour	
	Créer un paiement sans authentification 3D Secure	60
	Créer un paiement avec authentification 3D Secure	
	Rejouer un paiement refusé	
	6.2. Modifier une transaction de paiement 'updatePayment'	72
	Requête à envoyer	72
	Réponse en retour	75
	6.3. Modifier les informations (panier) d'une transaction 'updatePaymentDetails'	86
	Requête à envoyer	86
	Réponse en retour	
	6.4. Annuler une transaction de paiement 'cancelPayment'	
	Requête à envoyer	
	Réponse en retour	
	6.5. Rechercher des paiements 'findPayments'	
	Requête à envoyer	
	Réponse en retour	
	6.6. Rembourser un acheteur 'refundPayment'	
	Requête à envoyer	
	Réponse en retour	109

	6.7. Dupliquer une transaction de paiement 'duplicatePayment'	
	Requête à envoyer	123
	Réponse en retour	126
	6.8. Valider une transaction de paiement 'validatePayment'	139
	Requête à envoyer	139
	Réponse en retour	
	6.9. Remiser une transaction de paiement 'capturePayment'	
	Requête à envoyer	
	Réponse en retour	
	6.10. Obtenir le détail d'une transaction de paiement 'getPaymentDetails'	
	Requête à envoyer	
	Réponse en retour	
	6.11. Vérifier l'authentification 3D Secure 'verifyThreeDSEnrollment'	
	Requête à envoyer	
	Réponse en retour	
	6.12. Vérifier le statut de l'authentification 3D Secure 'checkThreeDSAuthentication'	
	Requête à envoyer	
	Réponse en retour	164
7 [Déclieur des enérations enécifiques quy noisments nor identifient	166
/ . r	Réaliser des opérations spécifiques aux paiements par identifiant	
	7.1. Créer un alias (identifiant) 'createToken'	
	Le partage d'identifiants	
	Requête à envoyer	
	Réponse en retour	
	7.2. Créer un alias (identifiant) à partir d'une transaction 'createTokenFromTransaction'	
	Requête à envoyer	
	Réponse en retour	
	7.3. Modifier un alias (identifiant) 'updateToken'	
	Requête à envoyer	
	Réponse en retour	
	7.4. Récupérer le détail d'un alias (identifiant) 'getTokenDetails'	
	Requête à envoyer	
	Réponse en retour	
	7.5. Résilier un alias (identifiant) 'cancelToken'	
	Requête à envoyer	
	Réponse en retour	
	7.6. Réactiver un alias (identifiant) 'reactivateToken'	
	Requête à envoyer	196
	Réponse en retour	197
	7.7. Réaliser des paiements récurrents (abonnements) 'createSubscription'	198
	Requête à envoyer	198
	Réponse en retour	202
	7.8. Modifier un abonnement 'updateSubscription'	
	Requête à envoyer	204
	Réponse en retour	
	7.9. Récupérer le détail d'un abonnement 'getSubscriptionDetails'	
	Requête à envoyer	208
	Réponse en retour	
	7.10. Annuler un abonnement 'cancelSubscription'	
	Requête à envoyer	
	Réponse en retour	
	•	
8. /	Annexe	214
	8.1. Exemples en PHP	
	createPayment	
	findPayments	
	createToken	
	createSubscription	
	cancelSubscription	
	04.1001040001pti01	200

1. Historique du document

Version	Auteur	Date	Commentaire
2.1	Société Générale	03/07/2017	 Ajout de l'attribut overridePaymentCinematic dans l'objet paymentRequest Ajout de l'objet extendedResponseRequest pour la méthode getPaymentDetails Ajout de l'attribut isNsuRequested dans l'objet extendedResponseRequest Ajout de l'attribut nsu dans l'objet paymentResponse Ajout de l'attribut integrationType dans l'objet techRequest Génération du requestId : modification de l'exemple de code en PHP
2.0	Société Générale	18/04/2017	 Ajout de l'attribut retryUuid (objet paymentRequest) dans l'opération createPayment Ajout du champ acquirerTransientData (objet paymentRequest) dans l'opération createPayment Ajout du champ firstInstallmentDelay (objet paymentRequest) dans l'opération createPayment
1.9	Société Générale	13/02/2017	 Ajout de codes d'erreurs chapitre Gérer les erreurs applicatives Ajout de l'attribut paymentToken (objet cardRequest) dans l'opération createTokenFromTransaction Complément d'information à propos de l'attribut manualValidation(objet paymentRequest) dans l'opération updatePayment
1.8	Société Générale	17/10/2016	Correction du tableau customerRequest : identityCode et address2
1.7.3	Société Générale	29/07/2016	 Correction des entêtes des tableaux customerRequest Correction du tableau threeDSRequest: suppression des champs requestId et pares Correction des valeurs de authorizationResponse Correction du tableau orderRequest
1.7.2	Société Générale	23/06/2016	Correction du format de operationType
1.7.1	Société Générale	01/06/2016	 Correction du tableau customerRequest dans createToken et dans updateToken : seul billingDetails est marqué comme requis Suppression commentaire <!--Optional:--> des exemples de codes
1.7	Société Générale	05/2016	 Nouveau code d'erreur dans le chapitre Gérer les erreurs applicatives (3). Ajout des valeurs AMEX chapitre Gérer les codes de retour d'une demande d'autorisation. Ajout de l'attribut transactionId (objet paymentRequest) pour les opérations createPayment, refundPayment et duplicatePayment. Correction : opération checkThreeDSAuthentication : l'attribut transactionCondition de l'objet authenticationResultData n'est pas retourné dans la réponse. Compléments d'information à propos de l'attribut rrule. Complément d'information chapitre Créer un alias à partir d'une transaction 'createTokenFromTransaction'. Ajout de l'attribut mpiExtension (objet threeDSRequest) pour l'opération verifyThreeDSEnrollement.
1.6	Société Générale	01/02/2016	Nouvelles opérations : updatePaymentDetails createTokenFromTransaction

Version	Auteur	Date	Commentaire
1.5	Société Générale	23/11/2015	 Ajout des valeurs associées à l'objet eci. Ajout de l'objet shoppingCart pour transmettre le contenu du panier dans la requête createPayment. Ajout de l'objet tokenResponse afin de récupérer dans l'opération getTokenDetails des informations sur la date de création et/ou de résiliation d'un alias. Complément d'information à propos du partage d'identifiants entre plusieurs entités juridiques.
1.4	Société Générale	20/09/2015	Correction d'une erreur dans les chapitres: Définir la cinématique du paiement avec authentification 3D Secure Exemples de réponses à un paiement avec authentification 3D Secure Maintenir une même session HTTP pour un paiement avec authentification 3D Secure Rediriger le navigateur de l'acheteur vers son ACS
1.3	Société Générale	04/08/2015	 Ajout de la liste des codes d'erreurs retournés lors d'un paiement refusé. Ajout de l'attribut paymentError pour l'objet paymentResponse. Ajout de l'attribut chargeback pour l'objet captureResponse. Ajout de l'attribut riskAssessment pour l'objet fraudManagementResponse.
1.2	Société Générale	29/06/2015	 Ajout de l'attribut subscriptionId pour l'objet subscriptionRequest. Modification du code d'erreur 83 (responseCode). Ajout des attributs type et sequenceNumber pour l'objet paymentResponse (Gestion du multi-paiement dans la réponse). Ajout d'exemples en annexe.
1.1	Société Générale	13/04/2015	L'attribut transactionIds (de l'objet settlementRequest dans l'opération capturePayment) est renommé en transactionUuids .
1.0	Société Générale	01/04/2015	Passage du wsdl en version 5.0

Ce document et son contenu sont strictement confidentiels. Il n'est pas contractuel. Toute reproduction et/ ou distribution de ce document ou de toute ou partie de son contenu à une entité tierce sont strictement interdites ou sujettes à une autorisation écrite préalable de Société Générale. Tous droits réservés.

2. Contacter l'assistance technique

En cas de problème de connexion au Back Office, utilisez le lien « mot de passe oublié ou compte bloqué ».

Pour toute question technique ou demande d'assistance, nos services sont disponibles du lundi au vendredi, de 9h à 18h

par téléphone au : 0811 900 480 depuis la France,

(Numéro Azur – Coût d'un appel local depuis un poste fixe)

+33 567 223 329 depuis l'étranger,

par e-mail: support@sogecommerce.societegenerale.eu

Pour faciliter le traitement de vos demandes, il vous sera demandé de communiquer votre identifiant de boutique (numéro à 8 chiffres) ou votre numéro de contrat VADS.

Cette information (identifiant de boutique) est disponible dans l'e-mail d'inscription de votre boutique, ou dans le Back Office (menu **Paramétrage > Boutique > Configuration**).

3. Présentation des web services

Ce document détaille une collection d'opérations pouvant être appelées à distance via Internet indépendamment des languages de programmation et des plateformes utilisés.

Les web services sont utilisés pour intégrer une ou plusieurs fonctionnalités de paiement à un progiciel de gestion intégré.

Deux types d'opérations sont mis à disposition :

Opérations courantes sur les transactions

- Créer des paiements (avec ou sans authentification 3D Secure).
- Automatiser les actions sur les transactions (remboursement, annulation...).

Pour utiliser cette solution, le marchand doit souscrire à l'option paiement par web services.

Opérations spécifiques aux paiements par identifiant

- Gérer des alias (utilisés pour le paiement en un clic).
- Gérer des abonnements.

Pour utiliser cette solution, le marchand doit souscrire à l'option paiement par identifiant.

Contactez le service clients pour plus de renseignements.

3.1. Description des web services

Les web services sont développés suivant le protocole SOAP version 1.2 (Simple Object Access Protocol) et sont décrits par le fichier wsdl suivant :

https://sogecommerce.societegenerale.eu/vads-ws/v5?wsdl

Remarque : si vous passez par un proxy pour vous connecter à Internet depuis un serveur applicatif, veuillez-vous rapprochez de votre service informatique pour savoir s'il est nécessaire de configurer l'accès à cette URL.

Un message SOAP est contenu dans une enveloppe.

La structure d'une enveloppe SOAP est définie de la façon suivante :

un en-tête (Header)

Il contient des informations sur le traitement du message.

un corps (Body)

Il contient les informations de la requête ou de la réponse

· une gestion d'erreurs contenue dans le corps

L'en-tête SOAP HEADER

Le HEADER est un en-tête qui véhicule des informations permettant d'authentifier et sécuriser les données échangées entre le site marchand et la plateforme de paiement.

Il contient:

shopId

Identifiant de la boutique du marchand.

requestId

UUID (identifiant universel unique).

Sa valeur permet de calculer le jeton d'authentification.

timestamp

Représentation numérique de la date et de l'heure de la requête au format ISO 8601 - W3C et UTC.

mode

Type de transaction.

Il peut être valorisé à **TEST** (pour une transaction de test) ou **PRODUCTION** (pour une transaction réelle).

authToken

Jeton d'authentification.

Il doit être transmis systématiquement et les valeurs qu'il contient doivent être recalculées à chaque appel.

Exemple de HEADER dans la requête et dans la réponse :

Le corps (Body)

Le corps du message SOAP est contenu dans une balise <Body> obligatoire.

Il contient les données échangées entre le client et le service sous la forme d'un fragment de document XML. Ces données correspondent à la requête ou à la réponse.

Les messages échangés entre le marchand et la plateforme de paiement sont élaborés en respectant une syntaxe précise (voir chapitre **Spécifier les types de données**).

Exemple de BODY:

Requête

```
<soap:Envelope xmlns:soap="http://www.w3.org/2003/05/soap-envelope" xmlns:v5="http://
v5.ws.vads.lyra.com/">
<soap:Header xmlns:soapHeader="http://v5.ws.vads.lyra.com/Header">
...
</soap:Header>
<soap:Body>
<myOperationRequest>
...
</myOperationRequest>
</soap:Body>
</soap:Body>
</soap:Body>
</soap:Envelope>
```

Réponse

3.2. Gérer les codes d'erreur et les exceptions

Les opérations web services effectuent différents contrôles sur les paramètres de la requête.

Elles sont susceptibles à ce titre de produire deux types de retour en cas d'erreurs :

- les exceptions (SOAP Fault exceptions),
- les erreurs applicatives.

Gérer les exceptions

Gérer les exceptions

Les exceptions levées par une méthode web services sont renvoyées au site marchand sous la forme d'un élément XML **Fault**.

Une exception est renvoyée par exemple lorsque les attributs des objets nécessaires à l'exécution des opérations sont mal formatés.

Exemple:

Une adresse e-mail mal formatée (sans @) lors de la création d'un alias.

L'exception <soap:Fault> contiendra des détails tels que la chaîne d'exception et la source de l'exception.

```
<soap:Envelope xmlns:soap="http://www.w3.org/2003/05/soap-envelope">
<env:Header xmlns:env="http://www.w3.org/2003/05/soap-envelope"/>
<soap:Body>
<soap:Fault>
<soap:Code>
<soap:Value xmlns:ns1="http://www.w3.org/2003/05/soap-envelope">ns1:Sender</soap:Value>
</soap:Code>
<soap:Reason>
<soap:Text xml:lang="en">CreateRequest.customerRequest.billingDetails.email: Adresse email mal
formée</soap:Text>
</soap:Reason>
<soap:Detail>
<requestId>43a61cf4-e467-490e-871e-d61604577cb0</requestId>
 </soap:Detail>
</soap:Fault>
</soap:Body>
</soap:Envelope>
```

Ce mécanisme de gestion des exceptions permet d'identifier et corriger des données dont le format est incorrect avant d'exécuter une opération.

Gérer les erreurs applicatives

Gérer les erreurs applicatives

Des messages d'erreurs applicatifs normalisés peuvent être envoyés dans le message SOAP réponse lié à un appel.

Ils se présentent sous la forme d'un code d'erreur associé à une description du problème rencontré.

Le tableau ci-dessous récapitule les codes d'erreurs susceptibles d'être retournés dans l'attribut **responseCode** :

Code d'erreur	responseCodeDetail	Description
0	Action successfully completed	Action réalisée avec succès
1	Unauthorized request	Action non autorisée.
2	Bad Parameter	Attribut invalide.
3	Bad Request	La requête n'a pu être traitée.
10	Transaction was not found	Transaction non trouvée.
11	Bad transaction status	Statut de la transaction incorrect.
12	Transaction already exists	Transaction existe déjà.
13	Date is too far from current UTC date	Mauvaise date (la valeur de l'attribut 'submissionDate' est trop loin de la date actuelle).
14	Nothing has changed	Aucun changement.
15	Too much results	Trop de résultats.
20	Bad amount	Montant invalide dans l'attribut 'amount'.
21	Unknown currency	Devise invalide dans l'attribut 'currency'.
22	Unknown card type	Type de carte inconnu.
23	Invalid Expiration Date	Date invalide dans les attributs 'expiryMonth' et/ou 'expiryYear'.
24	CVV Mandatory	Le 'cvv' est obligatoire.
25	Contract not found	Numéro de contrat inconnu.
26	Invalid card number	Le numéro de carte est invalide.
30	Payment token not found	L'alias n'est pas trouvé.
31	Invalid payment token (cancelled,)	L'alias est invalide (Résilié, vide).
32	SubscriptionID was not found	Attribut 'subscriptionId' non trouvé.
33	Invalid Subscription	Attribut 'rrule' invalide ou Abonnement déjà résilié
34	Payment token already exists	L'alias existe déjà.
35	Payment token creation declined	Création de l'alias refusé.
36	Payment token purged	Attribut 'paymentToken' purgé.
40	Amount not authorized	Attribut 'amount' non autorisé
41	Card range not found	Plage de carte non trouvée
42	Not enough credit	Le solde du moyen de paiement n'est pas suffisant.
43	No credit	Le remboursement n'est pas autorisé pour ce contrat.
50	Brand not found	Aucune brand localisée.
51	Merchant not enrolled	Marchand non enrôlé.
52	Invalid ACS Signature	Signature de l'ACS invalide.
53	Technical error 3DS	Erreur technique 3DS.
54	Wrong Parameter 3DS	Paramètre 3DS incorrect.
55	3DS Disabled	3DS désactivé.
56	PAN not found	PAN non trouvé.
97	OneyWsError	OneyWs Erreur.
98	Bad request Id	Attribut RequestId invalide.
99	Undefined Error	Erreur inconnue.

Précisions sur les codes d'erreurs

• 0 - Action réalisée avec succès

Indique que l'action demandée a été réalisée avec succès, traduisant ainsi que le format de la requête est correct.

1 - Action non autorisée

Indique que vous n'avez pas souscrit à une offre permettant d'utiliser les web services.

• 2 - Paramètre invalide

Ce code d'erreur est retourné lorsqu'un attribut est invalide. Il est accompagné d'une erreur de type **param** qui fournit un complément d'informations sur l'attribut posant problème.

Code d'erreur	Description	Explication
33	Paramètre 'paymentSource' invalide	Origine de la transaction invalide pour un abonnement.
	dans le cas d'un abonnement	Les valeurs possibles sont "EC", "MOTO", "CC" ou "OTHER".
34	Paramètre 'scheme' invalide dans le cas d'une création d'un alias	Type de carte invalide lors de la création d'un alias.
35	Paramètre phoneNumber' invalide	Numéro de téléphone de l'acheteur invalide.
36	Paramètre 'email' invalide	E-mail de l'acheteur invalide.
37	Paramètre 'zipCode' invalide	Code postal de l'acheteur invalide.
38	Paramètre 'cellPhoneNumber' invalide	Numéro de téléphone mobile de l'acheteur invalide.
50	Paramètre 'shopId' invalide	Identifiant boutique mal renseigné.
51	Paramètre 'submissionDate' invalide	Date et heure UTC de la transaction non renseignées.
66	Paramètre 'contractNumber' invalide	Numéro de contract commerçant invalide.
82	Paramètre 'initialAmount' invalide	Montant initial de l'abonnement invalide (inférieur à 0).
83	Paramètre 'initialAmountNumber' invalide	Nombre d'échéances auxquelles il faut appliquer le montant initialAmount.
		Cet attribut est obligatoire si initialAmount est valorisé.
84	Paramètre effectDate' invalide	Date d'effet de l'abonnement invalide. La date ne peut pas être dans le passé.
85	Paramètre commission' invalide	Paramètre non renseigné et obligatoire pour le Boleto au Brésil.
90	Paramètre 'enrolled' invalide	Statut de l'enrôlement du porteur est invalide
92	Paramètre 'eci' invalide	Indicateur de commerce electronique invalide
93	Paramètre 'xid' invalide	Numéro de transaction 3DS invalide
94	Paramètre 'cavv' invalide	Certificat de l'ACS invalide
95	Paramètre 'cavvAlgorithm' invalide	Algorithme de vérification de l'authentification du porteur (cavv) invalide
96	Paramètre 'brand' invalide	Réseau de la carte invalide
101	Paramètre 'paymentOptionCode' invalide	Code de l'option invalide.
102	Paramètre 'paymentOptionCode (invalid date)' invalide	Date de validité de l'option de paiement invalide.
103	Paramètre 'amount/optionCode (inconsistency)' invalide	Code de l'option de paiement incohérent vis-à-vis du montant.
104	Paramètre 'optionCode (not found) ' invalide	Code de l'option de paiement inconnu.

Exemple: Adresse e-mail manquante pour une opération où elle doit être renseignée.

```
<soap:Envelope xmlns:soap="http://www.w3.org/2003/05/soap-envelope">
  <env:Header xmlns:env="http://www.w3.org/2003/05/soap-envelope">
        <shopId xmlns="http://v5.ws.vads.lyra.com/Header/">12345678</shopId>
        <requestId xmlns="http://v5.ws.vads.lyra.com/Header/">222e970d-9c8b-466f-b672-7d830af18a8c</requestId>
        <timestamp xmlns="http://v5.ws.vads.lyra.com/Header/">2015-04-01T09:41:11Z</timestamp>
        <mode xmlns="http://v5.ws.vads.lyra.com/Header/">TEST</mode>
        <authToken xmlns="http://v5.ws.vads.lyra.com/
Header/">HW4+kJDlErT3g2z5KnUEjFxBPsg9NTjR6QOSXjfsKvk=</authToken>
        </env:Header>
```

```
<soap:Body>
  <ns2:createTokenResponse xmlns:ns2="http://v5.ws.vads.lyra.com/">
    <createTokenResult>
    <requestId>222e970d-9c8b-466f-b672-7d830af18a8c</requestId>
    <commonResponse>
        <responseCode>2</responseCode>
        <responseCodeDetail>Error param 36: email</responseCodeDetail>
        </commonResponse>
        <authorizationResponse/>
        </createTokenResult>
        </ns2:createTokenResponse>
        </soap:Body>
        </soap:Envelope>
```

3 - Requête non traitée

Indique que la requête n'a pu être traitée.

Dans la réponse un complément d'informations est retourné pour plus de détails.

Exemple:

```
<soap:Envelope xmlns:soap="http://www.w3.org/2003/05/soap-envelope">
 <env:Header xmlns:env="http://www.w3.org/2003/05/soap-envelope"/>
 <soap:Body>
  <ns2:updatePaymentDetailsResponse xmlns:ns2="http://v5.ws.vads.lyra.com/">
   <updatePaymentDetailsResult>
    <requestId>024a5593-8537-46cf-afc3-fabb7c76bc97</requestId>
   <commonResponse>
     <responseCode>3</responseCode>
      <responseCodeDetail>Bad Request[Détails du non traitement de la requête]/
responseCodeDetail>
    </commonResponse>
    <paymentResponse/>
    <orderResponse/>
   <cardResponse/>
   <authorizationResponse/>
    <captureResponse/</pre>
    <customerResponse/>
   <markResponse/>
   <threeDSResponse/>
    <extraResponse/>
   <fraudManagementResponse/>
    <shoppingCartResponse/>
  </updatePaymentDetailsResult>
 </ns2:updatePaymentDetailsResponse>
 </soap:Body>
</soap:Envelope>
```

25 - Numéro de contrat inconnu

Indique un défaut au niveau du contrat commerçant.

Plusieurs cas possibles:

- La valeur transmise dans la requête ne correspond à aucun contrat enregistré sur la boutique (shopid),
- Il n'y a pas de contrat associé à la boutique,
- · Le contrat spécifié est clôturé,
- Aucun contrat ne correspond au type de contrat nécessaire pour effectuer le paiement. C'est le cas si vous ne possédez pas de contrat acceptant le paiement manuel et que paymentSource est valorisé à MOTO, CC ou OTHER dans votre requête.

• 35 - Alias non créé

Indique que l'alias n'a pas été créé.

Le motif du refus est donné dans l'attribut result de l'objet authorizationResponse.

Reportez-vous au chapitre **Gérer les codes de retour d'une demande d'autorisation** pour plus de détails.

Exemple:

```
<soap:Envelope xmlns:soap="http://www.w3.org/2003/05/soap-envelope">
 <env:Header xmlns:env="http://www.w3.org/2003/05/soap-envelope"</pre>
  <shopId xmlns="http://v5.ws.vads.lyra.com/Header/">12345678</shopId>
  <requestId xmlns="http://v5.ws.vads.lyra.com/Header/">8fbf0b7a-c5bd-419d-
b14d-23bf557c6139</requestId>
  <timestamp xmlns="http://v5.ws.vads.lyra.com/Header/">2015-04-01T09:47:58Z</timestamp>
 <mode xmlns="http://v5.ws.vads.lyra.com/Header/">TEST</mode>
  <authToken xmlns="http://v5.ws.vads.lyra.com/Header/">DjY7Jr+a
+7jzqD4FtYj7MflmVc8o/8QDPZkJdFSNk/k=</authToken>
 </env:Header>
 <soap:Bodv>
  <ns2:createTokenResponse xmlns:ns2="http://v5.ws.vads.lyra.com/">
   <createTokenResult>
    <requestId>8fbf0b7a-c5bd-419d-b14d-23bf557c6139</requestId>
    <commonResponse>
    <responseCode>35</responseCode>
    <responseCodeDetail>PaymentToken creation declined</responseCodeDetail>
   </commonResponse>
    <authorizationResponse>
     <result>51</result>
    </authorizationResponse>
  </createTokenResult>
  </ns2:createTokenResponse>
 </soap:Body>
</soap:Envelope>
```

36 - Attribut 'paymentToken' purgé

Au delà de 15 mois de non utilisation d'un alias, les données du titulaire du moyen de paiement sont purgées (référentiel de sécurité PCI DSS - sécurité et protection des données bancaires).

40 - Montant non autorisé

Indique que le montant de la requête de création ou de remboursement de paiement n'est pas conforme aux montants minimum / maximum définis sur le contrat commerçant.

Vous pouvez vous rapprocher du service clients pour connaître les détails de votre contrat.

99 - Erreur technique

Ce code d'erreur est retourné en cas d'une erreur technique interne.

Pour plus de renseignements, veuillez contacter le support technique.

Exemple: Adresse e-mail manquante pour une opération où elle doit être renseignée.

```
<soap:Envelope xmlns:soap="http://www.w3.org/2003/05/soap-envelope">
 <env:Header xmlns:env="http://www.w3.org/2003/05/soap-envelope"</pre>
  <shopId xmlns="http://v5.ws.vads.lyra.com/Header/">12345678</shopId>
  <requestId xmlns="http://v5.ws.vads.lyra.com/Header/">ca3d38d5-0344-461c-9f52-192482e09bda
requestId>
  <timestamp xmlns="http://v5.ws.vads.lyra.com/Header/">2015-04-01T09:47:58Z</timestamp>
  <mode xmlns="http://v5.ws.vads.lyra.com/Header/">TEST</mode>
<authToken xmlns="http://v5.ws.vads.lyra.com/</pre>
Header/">d3W/6dtlebGUpReqzrS40KHEImEway6ixrpn05pSGLY=</authToken>
 </env:Header>
 <soap:Bodv>
  <ns2:createTokenResponse xmlns:ns2="http://v5.ws.vads.lyra.com/">
   <createTokenResult</pre>
    <requestId>ca3d38d5-0344-461c-9f52-192482e09bda</requestId>
    <commonResponse>
     <responseCode>99</responseCode>
    </commonResponse>
    <authorizationResponse>
     <result>96</result>
    </authorizationResponse>
   </createTokenResult>
  </ns2:createTokenResponse>
 </soap:Body>
</soap:Envelope>
```

3.3. Gérer les codes de retour d'une demande d'autorisation

Dans la réponse d'une opération web service, l'objet **authorizationResponse** contient une valeur qui détermine le résultat de la demande d'autorisation.

Le tableau ci-dessous liste les différentes valeurs associées aux moyens de paiement CB, Visa et MasterCard :

Valeur	Description	Motif frauduleux	Valeur	Description	Motif frauduleux
0	Transaction approuvée ou traitée avec succès		38	Date de validité de la carte dépassée	
2	Contacter l'émetteur de carte		41	Carte perdue	OUI
3	Accepteur invalide	OUI	43	Carte volée	OUI
4	Conserver la carte	OUI	51	Provision insuffisante ou crédit dépassé	
5	Ne pas honorer	OUI	54	Date de validité de la carte dépassée	OUI
7	Conserver la carte, conditions spéciales	OUI	55	Code confidentiel erroné	
8	Approuver après identification		56	Carte absente du fichier	OUI
12	Transaction invalide	OUI	57	Transaction non permise à ce porteur	OUI
13	Montant invalide	OUI	58	Transaction non permise à ce porteur	
14	Numéro de porteur invalide	OUI	59	Suspicion de fraude	OUI
15	Emetteur de carte inconnu	OUI	60	L'accepteur de carte doit contacter l'acquéreur	
17	Annulation acheteur		61	Montant de retrait hors limite	
19	Répéter la transaction ultérieurement		63	Règles de sécurité non respectées	OUI
20	Réponse erronée (erreur dans le domaine serveur)		68	Réponse non parvenue ou reçue trop tard	
24	Mise à jour de fichier non supportée		75	Nombre d'essais code confidentiel dépassé	
25	Impossible de localiser l'enregistrement dans le fichier		76	Porteur déjà en opposition, ancien enregistrement conservé	OUI
26	Enregistrement dupliqué, ancien enregistrement remplacé		90	Arrêt momentané du système	
27	Erreur en « edit » sur champ de liste à jour fichier		91	Émetteur de cartes inaccessible	
28	Accès interdit au fichier		94	Transaction dupliquée	
29	Mise à jour impossible		96	Mauvais fonctionnement du système	
30	Erreur de format		97	Échéance de la temporisation de surveillance globale	
31	Identifiant de l'organisme acquéreur inconnu	OUI	98	Serveur indisponible routage réseau demandé à nouveau	
33	Date de validité de la carte dépassée	OUI	99	Incident domaine initiateur	
34	Suspicion de fraude	OUI			

Codes retour spécifiques au moyen de paiement Amex :

Valeur	Description	
000	Approuvée	
001	Approuvée avec pièce d'identité	
002	Autorisation partielle (Cartes prépayées seulement)	
100	Refusée	
101	Carte expirée / Date d'expiration invalide	
106	Nombre d'essais permis de saisie du NIP dépassé	
107	Veuillez appeler l'émetteur	
109	Marchand invalide	

Valeur	Description	
110	Montant invalide	
111	Compte invalide / MICR invalide	
115	Fonction demandée non prise en charge	
117	NIP invalide	
119	Titulaire non inscrit / non permis	
122	Code de sécurité de la carte invalide (alias NIC/C4C)	
125	Date d'entrée en vigueur invalide	
181	Erreur de format	
183	Code de devise invalide	
187	Refusée - Nouvelle carte émise	
189	Refusée - Compte annulé	
200	Refusée - Reprendre Carte	
900	Acceptée - Synchronisation ATC	
909	Dysfonctionnement du système (erreur cryptographique)	
912	Émetteur non disponible	

Tableau 1 : Code retour Carte Amex

3.4. Gérer les codes de retour renvoyés par l'analyseur de risque externe

Dans la réponse d'une opération web service, l'objet **fraudManagementResponse** contient une valeur qui détermine le résultat de l'analyseur de risque externe.

Les tableaux ci-dessous listent les différentes valeurs :

Valeurs communes à tous les analyseurs de risques		
INVALID_CREDENCIAL	Problème de paramétrage du contrat d'analyse de risques.	
COMUNICATION_PROBLEM	Impossible de communiquer avec l'analyseur de risques.	
DATA_PROCESSING_PROBLEM	Problème lors du traitement de l'envoi ou de la réponse d'analyse de risques.	
MISSING_MANDATORY_ORDER_INFO	Des données relatives à la commande sont manquantes.	
MISSING_MANDATORY_SHIPPING_INFO	Des données relatives à la livraison sont manquantes.	
MISSING_MANDATORY_SHIPPING_ADDRESS_INFO	Des données relatives à l'adresse de livraison sont manquantes.	
MISSING_MANDATORY_BILLING_INFO	Des données relatives à la facturation sont manquantes.	
MISSING_MANDATORY_BILLING_ADDRESS_INFO	Des données relatives à l'adresse de facturation sont manquantes	
MISSING_MANDATORY_CARD_INFO	Des données concernant le moyen de paiement sont manquantes.	
MISSING_MANDATORY_CUSTOMER_INFO	Des données concernant l'acheteur sont manquantes.	

Tableau 2 : Valeurs associées à vads_risk_analyzis_result communes à tous les types d'analyseurs de risques

	ClearSale			
APA	Automatically approved	La transaction est automatiquement approuvée selon les paramètres définis.		
АРМ	Manually approved - order manually approved by analyst's decision	La transaction est manuellement approuvée par un analyste.		
RPM	Reproved with no suspect	La commande est refusée en raison du manque d'informations sur l'acheteur en accord avec la politique appliquée.		
AMA	Waiting for manual analysis - order is in a queue waiting for analysis	En attente d'analyse manuelle. La commande est dans une file d'attente pour analyse.		
ERR	Error	Erreur		
NVO	New order - order waiting for score	Nouvelle commande. En attente de traitement et de classification.		
sus	Suspended order - order suspended by fraud suspicion	Commande suspendue manuellement. La commande est suspendue pour suspicion de fraude.		
CAN	Cancelled - order canceled by user	Commande annulée. La commande est annulée par l'acheteur.		
FRD	Order confirmed as a fraud	Fraude confirmée avec l'opérateur de la carte de crédit ou du titulaire de la carte.		
RPA	Automatically reproved based on parameters within risk analyzer	Commande refusée automatiquement. La commande est refusée en application des paramètres de l'analyseur de fraude externe.		
RPP	Automatically reproved based customer or ClearSale policy	Commande refusée automatiquement. La commande est refusée en application de la politique client ou ClearSale.		

Tableau 3 : Valeurs associées à vads_risk_analyzis_result - ClearSale

	CyberSource			
100	SUCCESS	La transaction s'est effectuée avec succès.		
101	MISSING_FIELDS	La transaction est refusée. Un ou plusieurs champs sont manquants.		
102	INVALID_FIELDS	La transaction est refusée. Un ou plusieurs champs contient des données invalides.		
150	ERROR_GENERAL_SYSTEM_FAILURE	Erreur.		
151	SERVER_TIME_OUT	Erreur. La requête a été reçue mais le délai a été dépassé. Cette erreur n'inclue pas les dépassements de délais entre le client et le serveur.		
152	SERVICE_TIME_OUT	Erreur. La requête a été reçue mais un service n'a pas terminé à temps.		
202	CARD_EXPIRED	Refusée. Carte expirée.		

	CyberSource			
231 ACCOUNT_NUMBER_INVALID Refusée. Numéro de compte invalide.				
234	ACCOUNT_PROBLEM	Refusé. Un problème est survenu avec la configuration CyberSource du marchand.		
400	FRAUD_SCORE_TOO_HIGH	Refusée. Le score de la fraude dépasse le seuil de tolérance.		
480	SUCCESS_TO_REVIEW	La commande est marquée afin d'être examinée par le Decision Manager.		
481	SUCCESS_TO_REJECT	La commande a été rejetée par le Decision Manager.		

 $Tableau\ 4: Valeurs\ associ\'ees\ \grave{a}\ vads_risk_analyzis_result\ -\ Cybersource$

3.5. Gérer les codes d'erreurs lors d'un paiement refusé

Dans la réponse d'une opération web service, l'objet **paymentError** contient une valeur qui détermine la raison d'un paiement refusé.

Le tableau ci-dessous liste les différentes valeurs :

Code d'erreur	Message d'erreur	Code d'erreur	Message d'erreur
1	La transaction n'a pas été trouvée.	72	Refus d'autorisation par Cofinoga.
2	La transaction n'a pas été trouvée.	73	Refus de l'autorisation à 1 euro.
3	Cette action n'est pas autorisée sur une transaction ayant ce statut {0}.	74	Configuration de paiement invalide.
4	Cette transaction n'est pas autorisée dans ce contexte.	75	L'opération a été refusée par PayPal.
5	La transaction existe déjà.	76	Suite à un incident technique, nous ne sommes pas en mesure de traiter votre demande.
6	Montant de transaction invalide.	77	Suite à un incident technique, nous ne sommes pas en mesure de traiter votre demande.
7	Cette action n'est plus possible pour une transaction créée à cette date.	78	Identifiant de transaction non défini.
8	La date d'expiration de la carte ne permet pas cette action.	79	Identifiant de transaction déjà utilisé.
9	CVV obligatoire pour la carte.	80	Identifiant de transaction expiré.
10	Le montant de remboursement est supérieur au montant initial.	81	Contenu du thème config invalide.
11	La somme des remboursements effectués est supérieure au montant initial.	82	Le remboursement n'est pas autorisé.
12	La duplication d'un crédit (remboursement) n'est pas autorisée.	83	Montant de transaction en dehors des valeurs permises.
13	Suite à un incident technique, nous ne sommes pas en mesure de traiter votre demande.	84	Suite à un incident technique, nous ne sommes pas en mesure de traiter votre demande.
14	Suite à un incident technique, nous ne sommes pas en mesure de traiter votre demande.	85	Suite à un incident technique, nous ne sommes pas en mesure de traiter votre demande.
15	Suite à un incident technique, nous ne sommes pas en mesure de traiter votre demande.	86	Suite à un incident technique, nous ne sommes pas en mesure de traiter votre demande.
16	Suite à un incident technique, nous ne sommes pas en mesure de traiter votre demande.	87	Suite à un incident technique, nous ne sommes pas en mesure de traiter votre demande.
17	Le téléparamétrage du contrat Aurore a échoué.	88	Suite à un incident technique, nous ne sommes pas en mesure de traiter votre demande.
18	L'analyse de la réponse Cetelem a échoué.	89	La modification n'est pas autorisée.
19	Devise inconnue.	90	Une erreur est apparue lors du remboursement de cette transaction.
20	Type de carte invalide.	91	Aucune option de paiement activée pour ce contrat.
21	Aucun contrat trouvé pour ce paiement. Veuillez modifier les données ou contacter votre gestionnaire en cas d'échecs répétés.	92	Une erreur est survenue lors du calcul du canal de paiement.
22	Boutique non trouvée.	93	Une erreur est survenue lors du retour de l'acheteur sur la page de finalisation de paiement.
23	Contrat ambigüe	94	Une erreur technique est survenue.
24	Contrat invalide	95	Suite à un incident technique, nous ne sommes pas en mesure de traiter votre demande.
25	Suite à un incident technique, nous ne sommes pas en mesure de traiter votre demande.	96	Une erreur est apparue lors de la remise de cette transaction.
26	Numéro de carte invalide	97	Date de remise trop éloignée.
27	Numéro de carte invalide	98	Date de transaction invalide.
28	Numéro de carte invalide	99	Une erreur est survenue lors du calcul de l'origine du paiement.

Code d'erreur	Message d'erreur	Code d'erreur	Message d'erreur
29	Numéro de carte invalide	100	Contrôle carte commerciale en échec.
30	Numéro de carte invalide (Luhn)	101	Refusé car première échéance refusée.
31	Numéro de carte invalide (longueur)	102	L'opération a été refusée par Buyster.
32	Numéro de carte invalide (non trouvé)	103	Le statut de la transaction n'a pas pu être synchronisé avec le système externe
33	Numéro de carte invalide (non trouvé)	104	Une erreur est apparue lors de la remise de cette transaction.
34	Contrôle carte à autorisation systématique en échec.	105	Une erreur de sécurité est apparue lors du processus 3DS de cette transaction.
35	Contrôle e-Carte Bleue en échec.	106	Devise non supportée pour ce contrat et/ou cette boutique.
36	Le contrôle des risques a provoqué le refus de la transaction.	107	La carte associée à l'alias n'est plus valide.
37	Interruption non gérée lors du processus de paiement.	108	Suite à un incident technique, nous ne sommes pas en mesure de traiter votre demande.
38	Suite à un incident technique, nous ne sommes pas en mesure de traiter votre demande.	109	Délai d'attente dépassé lors de la redirection de l'acheteur.
39	Refus 3D Secure pour la transaction.	110	Carte de paiement non supportée par le contrat.
40	Suite à un incident technique, nous ne sommes pas en mesure de traiter votre demande.	111	Refus des transactions sans transfert de responsabilité.
41	Suite à un incident technique, nous ne sommes pas en mesure de traiter votre demande.	112	L'annulation n'est pas autorisée.
42	Une erreur interne est survenue lors de la consultation du numéro de carte.	113	La duplication n'est pas autorisée.
43	Une erreur interne est survenue lors de la consultation du numéro de carte.	114	Le forçage n'est pas autorisé.
44	Il n'est pas possible de forcer une autorisation à 1 euro.	115	Le remboursement n'est pas autorisé.
45	Devise invalide pour la modification.	116	Paiement manuel non autorisé pour cette carte.
46	Le montant est supérieur au montant autorisé.	118	Paiement manuel en plusieurs fois non autorisé pour cette carte.
47	La date de présentation souhaitée est postérieure à la date de validité de l'autorisation.	119	La date soumise est invalide.
48	La modification requise est invalide.	120	L'option de paiement de la transaction initiale n'est pas applicable.
49	Définition du paiement multiple invalide.	124	Carte inactive.
50	Boutique inconnue.	125	Paiement refusé par l'acquéreur.
51	Cours inconnu.	126	Cette action n'est pas possible car la séquence de paiement n'est pas terminée.
52	Le contrat est clos depuis le {0}.	127	Le champ vads_ship_to_delay n'est pas renseigné ou son format est invalide.
53	La boutique {0} est close depuis le {1}.	132	Suite à un incident technique, nous ne sommes pas en mesure de traiter votre demande.
54	Paramètre rejeté pouvant contenir des données sensibles {0}.	135	L'intégration de la page de paiement dans une iframe n'est pas autorisée.
55	Suite à un incident technique, nous ne sommes pas en mesure de traiter votre demande.	136	Refus des transactions dérivées, sans transfert de responsabilité sur la transaction primaire.
57	Erreur lors de la récupération de l'alias.	137	La transaction est un doublon.
58	Le statut de l'alias n'est pas compatible avec cette opération	138	Le remboursement partiel n'est pas possible sur cette transaction.
59	Erreur lors de la récupération de l'alias.	139	Remboursement refusé.
60	Alias existant.	141	L'analyseur de risque a rejeté cette transaction.
61	Alias invalide	142	Le type de carte utilisé n'est pas valide pour le mode de paiement demandé.
62	Création d'un alias refusée.	143	Suite à un incident technique, nous ne sommes pas en mesure de traiter votre demande.

Code d'erreur	Message d'erreur	Code d'erreur	Message d'erreur
63	Abonnement déjà existant.	144	Une transaction en mode production a été marquée en mode test chez l'acquéreur.
64	Cet abonnement est déjà résilié.	145	Une transaction en mode test a été marquée en mode production chez l'acquéreur.
65	Cet abonnement est invalide.	146	Code sms invalide.
66	La règle de récurrence n'est pas valide.	147	Le module de gestion de fraudes a demandé le refus de cette transaction.
67	Création de l'abonnement refusée.	148	Suite à un incident technique, nous ne sommes pas en mesure de traiter votre demande. La transaction n'a pas été créée.
69	Suite à un incident technique, nous ne sommes pas en mesure de traiter votre demande.	149	La durée de la session de paiement a expiré (cas de l'acheteur qui est redirigé vers l'ACS et qui ne finalise pas l'authentification 3D Secure).
70	Code pays invalide.	150	Suite à un incident technique, nous ne sommes pas en mesure de traiter votre demande. La transaction n'a pas été créée.
71	Paramètre du service web invalide.		

3.6. Enchaîner des requêtes Web service (maintenir une même session HTTP)

L'architecture de la plateforme de paiement repose sur un ensemble de serveurs avec répartition de charge.

Pour assurer la continuité du processus, chaque requête associée à un même paiement dans un laps de temps très court doit être réalisée avec la même session HTTP.

Pour cela, à chaque requête, une session est créée coté serveur. L'ID de la session est renvoyé dans l'entête HTTP de la réponse. Il devra être retourné dans les requêtes suivantes afin que la requête soit traitée par le même serveur, évitant ainsi à votre requête d'être rejetée car la transaction ne serait pas encore disponible sur les autres serveurs.

Exemple d'application :

Vous souhaitez créer un paiement à remettre dans 30 jours en mode de validation manuelle.

Une fois le paiement accepté, vous décidez de changer la date de remise pour le lendemain et de valider la transaction.

Pour réaliser cette opération :

- Vous devez appeler le web service de création de paiement (createPayment).
- La plateforme vérifie la présence d'un ID de session dans l'en-tête HTTP de votre requête.

Comme rien n'a été précisé, une nouvelle session et un nouvel ID sont créés.

La plateforme de paiement procède ensuite au traitement de votre requête et envoie sa réponse en indiquant dans l'en-tête HTTP l'identifiant de session attribué ainsi que le nom du serveur ayant traité la requête :

Exemple d'en-tête de requête :

```
POST /vads-ws/v5 HTTP/1.1
Host: sogecommerce.societegenerale.eu
Connection: Keep-Alive
User-Agent: PHP-SOAP/5.4.14
Content-Type: text/xml; charset=utf-8
SOAPAction: ""
Content-Length: 1922
```

Exemple d'en-tête de réponse :

```
HTTP/1.1 200 OK
Date: Tue, 24 Feb 2015 11:37:06 GMT
Server: Apache
Set-Cookie: JSESSIONID=6qeoRHaVgOGr5avgh6lHnzEm.vadpayment01bdx;
Path=/vads-ws; Secure
Content-Length: 2711
Vary: Accept-Encoding, User-Agent Keep-Alive: timeout=5, max=100
Connection: Keep-Alive
Content-Type: text/xml;charset=UTF-8
```

- Dans les en-têtes HTTP de la réponse, vous récupérez le cookie JSESSIONID.
- Vous initialisez le cookie JSESSIONID de votre en-tête HTTP.
- Vous appelez le web service de modification et de validation du paiement.

Exemple d'en-tête de requête pour maintenir la session :

```
POST /vads-ws/v5 HTTP/1.1
Host:
Connection: Keep-Alive
User-Agent: PHP-SOAP/5.4.14
Content-Type: text/xml; charset=utf-8 SOAPAction: ""
Content-Length: 5793
Cookie: JSESSIONID=6qeoRHaVgOGr5avgh6lHnzEm.vadpayment01bdx;
```

• La plateforme vérifie la présence d'un ID de session dans l'en-tête HTTP de votre requête.

La requête est ensuite envoyée au serveur ayant généré la session.

Si la session existe, elle est réutilisée, sinon une nouvelle session et un nouvel identifiant seront créés.

La plateforme de paiement procède au traitement de la requête et envoie sa réponse.

Remarque:

L'ID de session sera renvoyé dans l'en-tête HTTP de la réponse uniquement dans le cas où une nouvelle session a été créée.

Il est donc conseillé de tester systématiquement la présence du cookie dans l'en-tête HTTP de la réponse et d'utiliser l'ID de session présent avant d'enchainer un autre appel (getPaymentDetails par exemple).

Exemple d'en-tête HTTP de réponse utilisant la même session :

```
HTTP/1.1 200 OK
Date: Thu, 26 Feb 2015 10:26:01 GMT
Access-Control-Allow-Origin: *
Content-Type: text/xml; charset=UTF-8
Content-Length: 2858
Vary: Accept-Encoding
Connection: close
```

Remarque : pas d'information sur l'identifiant de session.

Exemple d'en-tête HTTP de réponse avec une nouvelle session :

```
HTTP/1.1 200 OK
Date: Thu, 26 Feb 2015 10:31:39 GMT
Set-Cookie: JSESSIONID=W10z116iiiDiZqGV309xDtLV.vadpayment01bdx; Path=/vads-ws; Secure
Access-Control-Allow-Origin: *
Content-Type: text/xml; charset=UTF-8
Content-Length: 2858
Vary: Accept-Encoding
Connection: close
```

Remarque : présence du Set-Cookie précisant l'identifiant de la nouvelle session.

3.7. Gérer les délais d'attente (Timeout)

Le traitement d'une requête web service s'articule autour d'un enchaînement d'évènements asynchrones comme :

- l'envoi de la requête via le réseau du site marchand,
- · le transport des informations sur le réseau internet,
- le traitement du paiement par la plateforme,
- l'interrogation des serveurs bancaires, etc

Un incident peut survenir à chaque étape et augmenter le temps du traitement (et donc implicitement le temps d'attente pour l'acheteur).

La réponse à une requête peut être retardée pour de multiples raisons :

- Un temps de réponse long de la part de l'émetteur du porteur de la carte (cas des cartes étrangères, cas de période de forte charge comme les soldes, ...).
- Un temps de réponse long de la part de l'acquéreur lors de la transmission et de la réception de la demande d'autorisation.
- Un temps de réponse long du côté de votre application suite à une charge importante.
- Un temps de réponse long de la plateforme de paiement.
- Un problème de peering sur Internet pouvant entraîner des pertes de messages, etc...

Selon les délais d'attente paramétrés, vous pouvez ne pas recevoir de réponse alors que le traitement asynchrone continue à s'exécuter côté plateforme de paiement.

Un temps de traitement long ne doit pas être considéré comme un paiement refusé.

Pour cette raison, vous devez configurer votre code pour gérer les problèmes potentiels pouvant survenir avec la connexion à l'API SOAP.

Conseils

Le temps moyen de traitement d'une demande de paiement par la plateforme est inférieur à 5 secondes.

Vous devez définir un délai d'attente de 20 à 30 secondes côté acheteur.

Pendant ce temps, vous pouvez :

- Informer l'acheteur que son paiement est en cours de traitement. Pendant ce temps là, vous pouvez consulter le statut de la transaction sur la plateforme de paiement et revenir vers lui une fois le résultat final affiché.
- Informer l'acheteur que son paiement est refusé en vous assurant au préalable que vous ne devez pas valider manuellement le paiement sur la plateforme de paiement.

3.8. Spécifier les types de données

Les messages échangés entre le marchand et la plateforme de paiement sont élaborés en respectant une syntaxe précise.

Vous trouverez dans le tableau ci-dessous la description des annotations utilisées.

Annotation	Description
а	Caractères alphabétiques (de A à Z et de a à z)
n	Caractères numériques (de 0 à 9)
S	Caractères spéciaux
an	Caractères alphanumériques
ans	Caractères alphanumériques et spéciaux
3	Longueur fixe de 3 caractères
12	Longueur variable jusqu'à 12 caractères

Tableau 5 : Description des annotations utilisées

Les données véhiculées dans les messages peuvent être de différents types:

Types de données	Description		
boolean	Un booléen ne peut avoir que deux réponses: true ou false.		
	Une réponse true peut aussi être yes ou 1 .		
	Une réponse false peut aussi être no ou 0 .		
dateTime	Représente un instant, généralement exprimé sous la forme d'une date ou d'une heure.		
	Contient une année, un mois, un jour, une heure, des minutes, des secondes et des millisecondes.		
	La valeur est exprimée en temps universel coordonné (UTC) et ISO 8601 - W3C.		
	Contrairement à l'heure locale, une date et une heure donnée en UTC est la même partout en même		
temps.			
	Exemple: 2016-07-16T19:20Z		
int	Représente un nombre entier (integer) c'est-à-dire sans décimale.		
long	Représente un nombre entier (integer) codé sur 64 bits.		
	Ce type de données est utilisé lorsque le type de données int n'est pas assez grand (pour spécifier le montant d'une transaction par exemple).		
string	Peut contenir des caractères, des sauts de lignes, des retours chariots et des tabulations.		

Tableau 6 : Description des données véhiculées dans les messages

4. S'identifier lors des échanges

L'identification s'effectue au moyen de l'en-tête SOAP HEADER de la requête.

Pour identifier le site marchand lors des échanges avec la plateforme de paiement, les éléments suivants sont requis :

- l'identifiant de la boutique (shopId),
- le certificat,

Pour récupérer ces deux valeurs :

- 1. Connectez-vous à : https://sogecommerce.societegenerale.eu/vads-merchant/
- 2. Cliquez sur Paramétrage > Boutique.
- 3. Sélectionnez l'onglet Certificats.



Image 1 : Visualiser l'identifiant de la boutique et le certificat

Remarque: nous vous conseillons de stocker ces informations dans un fichier de configuration.

• un jeton d'authentification à transmettre dans l'en-tête SOAP (SOAP HEADER).

Le calcul du jeton d'authentification est basé sur l'algorithme de hachage HMAC_SHA256.

Il est construit à partir de la fonction de hachage SHA-256 et utilisé comme du code HMAC (Hash-based Message Authentication Code).

Le hachage de sortie a une longueur de 256 bits.

Remarque: la fonction HMAC_SHA256 n'est disponible en PHP qu'à partir de la version PHP 5.1.2.

4.1. Procéder à l'authentification

Les étapes pour procéder à l'authentification sont les suivantes :

- Le site marchand récolte les données lui permettant de construire l'en-tête SOAP HEADER.
 Voir chapitre L'en-tête SOAP HEADER.
- 2. Le site marchand calcule la valeur du jeton d'authentification et l'ajoute dans l'en-tête SOAP HEADER. Voir chapitre Construire l'en tête SOAP HEADER de la requête.
- 3. Le site marchand envoie la requête.
- 4. La plateforme de paiement reçoit la requête et analyse l'en-tête SOAP HEADER.
- 5. La plateforme de paiement calcule la valeur du jeton d'authentification authToken.
- **6.** La plateforme de paiement compare la valeur du jeton d'authentification calculée avec celle transmise par le site marchand.
- 7. Si les valeurs diffèrent, la requête est rejetée et renvoie une exception SOAP Fault exception de type "bad.authToken: Invalid authentication token".
 Sinon, la plateforme traite la requête.
- **8.** La plateforme de paiement calcule la valeur du jeton d'authentification et l'ajoute dans le HEADER de la réponse.
- 9. La plateforme de paiement construit le message de réponse et l'envoie au site marchand.
- **10.**Le site marchand réceptionne les données. Il calcule la valeur du jeton d'authentification en utilisant les valeurs contenues dans le HEADER de la réponse.
 - Il compare la valeur du jeton d'authentification calculée avec celle transmise dans le HEADER de la réponse.
 - Remarque : le **requestid** transmis dans l'en-tête de la réponse sera identique à celui transmis dans la requête par le site marchand.
- **11.**Si les valeurs diffèrent, le marchand analyse l'origine de l'erreur (erreur, tentative de faude...). Sinon, le site marchand procède à l'analyse de la réponse.

4.2. Construire l'en-tête SOAP HEADER de la requête

Pour construire l'en-tête SOAP HEADER:

1. Ajoutez un nouvel en-tête nommé shopld dont la valeur sera l'identifiant de la boutique.

Sa valeur est disponible sur votre Back Office en sélectionant le menu **Paramétrage > Boutique >** onglet **Certificats**.

2. Ajoutez un nouvel en-tête nommé timestamp.

Sa valeur spécifie la représentation numérique de la date et de l'heure de la requête, codée dans le format ISO 8601 - W3C et UTC.

Exemple de génération en PHP:

```
$timestamp = gmdate("Y-m-d\TH:i:s\Z");
```

Résultat: 2014-10-31T16:38:19Z

3. Ajoutez un nouvel en-tête nommé mode.

Sa valeur permet de définir le type de transaction. Elle peut être valorisée à **TEST** (pour une transaction de test) ou à **PRODUCTION** (pour une transaction réelle).

4. Ajoutez un nouvel en-tête nommé requestid.

L'attribut **requestId** est un UUID (identifiant universel unique). Sa valeur permet de calculer le jeton d'authentification.

L'attribut **requestId** doit être généré par le site marchand. Son format doit respecter la syntaxe xxxxxxxx-xxxx-Mxxx-Nxxx-xxxxxxxxxx (où M=1,2,3,4,5 et N=8,9,A,B).

• Exemple de génération en JAVA :

```
java.util.UUID.randomUUID().toString();
```

• Exemple de génération en PHP :

```
function gen uuid() {
if (function exists('random bytes')) {
  // PHP 7
  $data = random bytes(16);
 } elseif (function_exists('openssl_random_pseudo_bytes')) {
  // PHP 5.3, Open \overline{SSL} required
  $data = openssl random pseudo bytes(16);
 } else {
  return sprintf(
    '%04x%04x-%04x-%04x-%04x-%04x%04x%04x',
   mt_rand(0, 0xffff),
   mt_rand(0, 0xffff),
mt_rand(0, 0xffff),
   mt_rand(0, 0x0fff) | 0x4000,
   mt_rand(0, 0x3fff) | 0x8000,
   mt_rand(0, 0xffff),
mt_rand(0, 0xffff),
   mt_rand(0, 0xffff)
  );
data[6] = chr(ord(data[6]) & 0x0f | 0x40); // set version to 100 data[8] = chr(ord(data[8]) & 0x3f | 0x80); // set bits 6 & 7 to 10
 return vsprintf('%s%s-%s-%s-%s-%s%s%s', str_split(bin2hex($data), 4));
```

• Exemple de génération en ASP.NET :

```
System.Guid.NewGuid().toString();
```

5. Ajoutez un nouvel en-tête nommé authToken.

Pour obtenir sa valeur:

a. Concaténez les attributs requestId et timestamp sans séparateur.

Exemple de résultat de concaténation avec :

- requestId = 04967dae-af01-43ff-a7d8-f3f228b9b1c2
- timestamp = 2014-10-31T16:38:19Z

```
"04967dae-af01-43ff-a7d8-f3f228b9b1c22014-10-31T16:38:19Z"
```

- b. Appliquez l'algorithme HMAC_SHA256 sur la chaîne obtenue en utilisant la valeur du certificat de test ou de production (en fonction de la valeur de mode) comme clé partagée.
- c. Encodez le résultat en Base64.
- Exemple d'implémentation en JAVA 7 :

```
public String hmacsha256(String stringToSign , String key ){
  try {
   byte[] bytes = encode256 ( key .getBytes( "UTF-8" ), stringToSign .getBytes( "UTF-8" ));
  return Base64.encodeBase64String( bytes );
} catch (Exception e ) {
   throw new RuntimeException( e );
}

private static byte[] encode256(byte[]keyBytes, byte[] text ) throws

NoSuchAlgorithmException, InvalidKeyException {
   Mac hmacSha1 ;
   try {
   hmacSha1 = Mac.getInstance ( "HmacSHA256" );
   } catch (NoSuchAlgorithmException nsae ) {
    hmacSha1 = Mac.getInstance ( "HMAC-SHA-256" );
   }

SecretKeySpec macKey = new SecretKeySpec( keyBytes, "RAW" );
   hmacSha1.init( macKey );
   return hmacSha1 .doFinal( text );
}
```

Remarque : l'implémentation est basée sur la classe Mac du package javax.crypto.

Exemple d'appel en JAVA:

```
hmacsha256("04967dae-af01-43ff-a7d8-f3f228b9b1c22014-10-31T16:38:19Z", "1234567887654321")
```

• Exemple d'implémentation en PHP :

```
//$data est la concaténation des attributs requestId et timestamp
//$shopKey est la valeur du certificat
<?php $authToken = base64_encode(hash_hmac('sha256',$data, $shopKey, true));?>
```

Exemple d'implémentation en ASP.NET :

```
private static byte[] StringEncode (string text)
{
   var encoding = new ASCIIEncoding();
   return encoding.GetBytes(text);
}
private static string HashEncode(byte[] hash)
{
   return System.Convert.ToBase64String(hash)
}
private static byte[] HashHMAC (byte[] key, byte[] message)
{
   var hash = new HMACSHA256(key);
   return hash.ComputeHash(message);
}
public String HmacSha256(String stringToSign, String key)
{
   return HashEncode(HashHMAC(StringEncode(key), StringEncode(stringToSign)));
}
```

}

Exemple d'appel en ASP.NET :

```
HmacSha256("RF5GJlpZwcra2N7Ie/04Xn/SxFVnqy/61Yr6F61FrHo=", "1234567887654321")
```

Résultat :

<soapHeader:authToken>NxoFUSsTqmMjwaDzTXyCN4nNpMOVJKb5UxHdS9TBuTg=</soapHeader:authToken>

Exemple de code en PHP pour construire l'en-tête SOAP HEADER

Ci-dessous un exemple PHP pour vous aider à construire l'en-tête SOAP :

```
//Génération du header
 $client = new soapClient("https://sogecommerce.societegenerale.eu/vads-ws/v5?wsdl", $options =
   'trace'=>1,
   'exceptions'=> 0,
   'encoding' => 'UTF-8',
    'soapaction' => '')
  );
 //Calcul des valeurs à transmettre dans l'en-tête
 $ns = 'http://v5.ws.vads.lyra.com/Header/';
$shopId = "12345678";
 $requestId = gen uuid();
 $timestamp = gmdate("Y-m-d\TH:i:s\Z");
$mode = "TEST";
 $authToken = base64 encode(hash hmac('sha256', $requestId.$timestamp, $key, true));
 //Création des en-têtes shopId, requestId, timestamp, mode et authToken
 $headerShopId = new SOAPHeader($ns, 'shopId', $shopId);
$headerRequestId = new SOAPHeader($ns, 'requestId', $requestId);
$headerTimestamp = new SOAPHeader($ns, 'timestamp', $timestamp);
$headerMode = new SOAPHeader($ns, 'mode', $mode);
 $headerAuthToken = new SOAPHeader($ns, 'authToken', $authToken);
 //Ajout des en-têtes dans le SOAP Header
 $headers = array(
  $headerShopId,
  $headerRequestId,
  $headerTimestamp,
  $headerMode,
  $headerAuthToken
 );
$client->__setSoapHeaders($headers);
```

Des exemples dans des langages de programmation différents sont disponibles sur Internet.

En JAVA

http://www.mkyong.com/webservices/jax-ws/jax-ws-soap-handler-in-client-side/

En Visual Basic .NET

https://msdn.microsoft.com/en-fr/library/vstudio/whew6x7f(v=vs.100).aspx http://forums.asp.net/t/1137408.aspx?Adding+information+to+the+SOAP+Header

4.3. Vérifier l'en-tête SOAP dans la réponse

Pour vous assurer que la réponse provient de la plateforme de paiement vous devez vérifier la valeur du jeton d'authentification reçu.

Pour cela, recalculez le jeton d'authentification :

- 1. Récupérez les valeurs de **shopId**, **timestamp**, **requestId**, **mode** et **authToken** dans l'en-tête SOAP de la réponse.
- 2. Concaténez les attributs **timestamp** et **requestId** sans séparateur.

Attention, l'ordre est inversé par rapport à la requête.

Exemple de résultat de concaténation avec :

- timestamp = 2014-10-31T16:38:19Z
- requestId = 04967dae-af01-43ff-a7d8-f3f228b9b1c2

```
"2014-10-31T16:38:19Z04967dae-af01-43ff-a7d8-f3f228b9b1c"
```

- **3.** Appliquez l'algorithme HMAC_SHA256 sur la chaîne obtenue en utilisant la valeur du certificat de test ou de production (en fonction de la valeur de **mode**) comme clé partagée.
- 4. Encodez le résultat en Base64.
- 5. Comparez la valeur de authToken présent dans l'en-tête SOAP HEADER avec celle calculée.

Résultat :

Si les valeurs diffèrent, le marchand analyse l'origine de l'erreur (erreur dans le calcul, fraude...).

Remarque : le **requestid** transmis dans l'en-tête de la réponse sera identique à celui transmis dans la requête par le site marchand.

Exemple de code PHP pour récupérer les en-têtes SOAP dans la réponse

Ci-dessous un exemple pour vous aider à récupérer les en-têtes SOAP HEADER dans la réponse :

```
//Récupération du SOAP Header de la réponse afin de stocker
// les en-têtes dans un tableau (ici $responseHeader)

$dom = new DOMDocument;
$dom->loadXML($client-> __getLastResponse(), LIBXML_NOWARNING);
$path = new DOMXPath($dom);
$headers = $path->query('//*[local-name()="Header"]/*');

$responseHeader = array();
foreach($headers as $headerItem) {

$responseHeader[$headerItem->nodeName] = $headerItem->nodeValue;
}
```

5. Générer un uuid - rétrocompatibilité

Un **uuid** (Universally Unique IDentifier) est un identifiant unique qui permet, dans cette version des Web Services, d'identifier de façon absolument sûre une transaction.

Cependant, l'uuid n'était pas généré dans les versions précédentes.

Pour identifier et interroger une transaction, les attributs **transactionId**, **sequenceNumber** et **creationDate** étaient utilisés.

Ils permettaient de cibler une transaction spécifique à partir de :

- son identifiant unique sur une journée,
- la date et l'heure de la requête à laquelle la transaction était créée,
- le numéro de séquence.

Dans cette version, seul l'attribut uuid (référence unique de la transaction) est nécesssaire.

Il est utilisé pour remplacer les anciens attributs et simplifier les requêtes.

Il est généré par la plateforme de paiement suite à la création d'une transaction de paiement. Cet identifiant unique offre une garantie d'unicité.

La valeur de cet attribut est retournée dans l'objet paymentResponse de l'opération createPayment.

Ainsi, pour toute requête impliquant une transaction spécifique, l'attribut **uuid** sera demandé au sein de l'objet **queryRequest**.

Cependant, pour des raisons de retrocompatibilité, cette version des Web Services permet de récupérer l'**uuid** d'une transaction (référence unique de la transaction) à partir de son ancienne identification.

Pour cela, l'operation getPaymentUuid est mise à disposition.

5.1. Requête à envoyer

La requête getPaymentUuid est constituée d'un HEADER et d'un BODY.

HEADER

Valorisez le HEADER afin de transmettre la valeur des attributs **shopId**, **requestId**, **timestamp**, **mode** et **authToken** (voir chapitre L'en-tête).

BODY

L'opération getPaymentUuid prend en entrée un objet de type getPaymentUuid.

Le type getPaymentUuid est composé du paramètre suivant :

Objet	Format	Requis
legacyTransactionKeyRequest	legacyTransactionKeyRequest	>

<u>legacyTransactionKeyRequest</u>

L'objet **legacyTransactionKeyRequest** permet de traduire les anciens attributs **transactionId**, **sequenceNumber** et **transmissionDate** en **transactionUuid** (référence unique de transaction).

Les attributs à valoriser pour obtenir la valeur de **transactionUuid** sont les suivants :

legacyTransactionKeyRequest		
Attribut	Requis	Format
transactionId	>	string
Identifiant de la transaction à rechercher.	•	String
sequenceNumber		
Numéro de séquence de la transaction à rechercher.		
Vaut "1" pour un paiement unitaire.	~	n3
Prend la valeur du numéro d'échéance dans le cas d'un paiement en plusieurs fois créé à partir du		
formulaire de paiement.		
creationDate		
Date de création de la transaction au format ISO 8601 définit par W3C.		dateTime
Si aucune date est renseignée, la date du jour sera valorisée par défaut.	•	ans40
Exemple : 2016-07-16T19:20:00Z		

 $Table au\ 7: Objet\ legacy Transaction Key Request$

5.2. Réponse en retour

La réponse à l'opération **getPaymentUuid** est constituée d'un HEADER et d'un BODY de type **getPaymentUuidResponse**.

HEADER

Le HEADER est transmis par la plateforme de paiement.

Il contient les informations relatives à l'authentification (voir chapitre L'en tête SOAP HEADER).

BODY

La structure du message getPaymentUuidResponse est la suivante :

Nom	Туре
legacyTransactionKeyResult	legacyTransactionKeyResult

La structure du message legacyTransactionKeyResult est la suivante :

Objet	Туре	
commonResponse	commonResponse	
paymentResponse	paymentResponse	

commonResponse

L'objet **commonResponse** permet d'obtenir des informations générales sur une opération.

commonResponse	Format
responseCode	n2
Référez-vous au chapitre Gérer les erreurs applicatives .	
Premier attribut à analyser quelle que soit l'opération.	
La valeur 0 indique que l'opération s'est déroulée avec succès.	
• Une valeur différente de 0 implique une analyse de l'attribut responseCodeDetails . Ce dernier précise l'origine de l'erreur.	
responseCodeDetail	string
Détail de l'erreur si l'attribut responseCode est différent de 0.	
Reportez-vous au chapitre Gérer les erreurs applicatives pour plus d'informations.	

Tableau 8 : Objet commonResponse

paymentResponse

L'objet paymentResponse renvoie l'attribut transactionUuid.

paymentResponse	Format
transactionUuid	string
Référence unique de la transaction générée par la plateforme de paiement.	ans32

Tableau 9 : Objet paymentResponse

6. Réaliser des opérations courantes sur les transactions

L'option paiement par web services permet de réaliser un certain nombre d'opérations courantes telles que :

Nom de l'opération web service	Description
createPayment	Initialiser une transaction de paiement
updatePayment	Modifier une transaction de paiement
updatePaymentDetails	Modifier les informations d'une transaction (panier)
cancelPayment	Annuler une transaction de paiement
findPayments	Rechercher des transactions de paiements
refundPayment	Rembourser un acheteur
duplicatePayment	Dupliquer une transaction de paiement
validatePayment	Valider une transaction de paiement
capturePayment	Remiser une transaction de paiement
getPaymentDetails	Obtenir les détails d'une transaction de paiement
verifyThreeDSEnrollment	Vérifier l'authentification 3D Secure de la carte de l'acheteur
checkThreeDSAuthentication	Vérifier le statut de l'authentification 3D Secure

Tableau 10 : Opérations disponibles avec l'option paiement par web services

Des exemples de codage sont proposés en annexe de ce document.

6.1. Créer une transaction de paiement 'createPayment'

L'appel à l'opération createPayment permet d'initialiser une transaction de paiement.

Selon la valorisation des attributs dans la requête, il est possible de réaliser :

- · des paiements comptants immédiats,
- · des paiements comptants différés,
- des paiements avec ou sans authentification 3D Secure,
- des paiements en utilisant un alias déjà existant.

L'opération createPayment est structurée de la manière suivante :

Opération	Entrée	Sortie
createPayment	createPayment	createPaymentResponse

Le partage d'identifiants

Il est possible de partager des identifiants (alias) entre plusieurs entités juridiques.

Les identifiants partagés entre plusieurs entités juridiques doivent être uniques et doivent être <u>impérativement</u> générés par la plateforme de paiement (en d'autres termes l'attribut **paymentToken** de l'objet **cardRequest** ne doit pas être renseigné).

Cependant, cette fonctionnalité est soumise à des conditions particulières. Veuillez contacter l'interlocuteur de votre plateforme de paiement pour en prendre connaissance.

Requête à envoyer

La requête createPayment est constituée d'un HEADER et d'un BODY.

HEADER

Valorisez le HEADER afin de transmettre la valeur des attributs **shopId**, **requestId**, **timestamp**, **mode** et **authToken** (voir chapitre Construire l'en-tête SOAP HEADER).

BODY

L'opération createPayment prend en entrée un objet de type createPayment.

Le type createPayment est constitué des paramètres suivants :

Objet	Format	Requis
commonRequest	commonRequest	>
threeDSRequest	threeDSRequest	
paymentRequest	paymentRequest	>
orderRequest	orderRequest	~
cardRequest	cardRequest	~
customerRequest	customerRequest	
techRequest	techRequest	
shoppingCartRequest	shoppingCartRequest	

L'objet **commonRequest** permet de transmettre des informations générales sur une opération.

Plusieurs attributs peuvent être spécifiés dans la requête. Cependant, un seul doit obligatoirement être envoyé.

commonRequest			
Attribut	Requis	Format	
paymentSource			
Origine de la transaction. Les valeurs possibles sont :			
EC pour le commerce électronique.			
Paramètre utilisé par défaut si aucune valeur est renseignée ou si différente des valeurs possibles.			
MOTO pour une commande par courrier ou téléphone.		string	
CC pour un centre d'appel.			
OTHER pour un autre canal de vente.			
Seule la valeur EC permet de créer une transaction avec 3D Secure.			
Les autres valeurs ne doivent être utilisées que pour de la vente à distance, pour laquelle le 3D			
Secure n'est pas applicable.			
submissionDate			
Date et heure UTC de la transaction exprimée au format ISO 8601 définit par W3C.		dateTime	
Exemple : 2016-07-16T19:20:00Z	~	ans40	
Si la valeur de cet attribut est trop éloignée de l'heure actuelle, la requête sera rejetée (code d'erreur 13).			
contractNumber			
Numéro de contrat commerçant utilisé.		string	
Si ce champ est renseigné, veillez à utiliser le bon contrat en fonction du réseau de la carte.		J Strillig	
Par exemple, un contrat CB ne peut être utilisé pour une transaction AMEX.			

Tableau 11 : Objet commonRequest

L' attribut **comment** n'est pas aujourd'hui pris en considération pour cette opération.

L'objet threeDSRequest permet de :

- déterminer si un paiement est réalisé avec ou sans authentification 3D Secure,
- transmettre des informations liées à 3D Secure.

Si aucune valeur n'est renseignée pour cet objet, un paiement sans authentification 3D Secure sera effectué par défaut.

Les objets et attributs de l'objet **threeDSRequest** diffèrent <u>selon le type de paiement</u>.

• Paiement sans 3D Secure

Un paiement sans authentification 3D Secure est une opération de débit dans laquelle l'authentification du porteur de la carte n'est pas effectuée.

Un seul attribut doit obligatoirement être envoyé:

threeDSRequest	
Attribut	Format
mode	
Sélection du mode d'authentification 3D Secure.	
DISABLED	string
Paiement sans authentification 3D Secure. Paramètre utilisé par défaut si aucune valeur est renseignée.	

Remarque : tous les autres attributs ne sont pas pris en considération pour créer un paiement sans 3D Secure.

Paiement avec 3D Secure

Le paiement avec authentification 3D Secure nécessite deux appels à l'opération createPayment.

• **Un premier appel** pour vérifier l'enrôlement de la carte et récupérer les informations nécessaires pour rediriger l'acheteur vers l'ACS.

Un seul attribut doit obligatoirement être envoyé :

threeDSRequest	
Attribut	Format
mode	
Sélection du mode d'authentification 3D Secure.	string
ENABLED_CREATE	string
Permet de vérifier l'enrôlement de la carte à 3D Secure avant d'effectuer le paiement.	

Remarque : tous les autres attributs ne sont pas pris en considération pour créer un paiement avec 3D Secure.

• Un deuxième appel pour analyser le retour du 3D Secure et finaliser la transaction.

Trois attributs doivent obligatoirement être envoyés :

threeDSRequest	
Attribut	Format
mode	
Sélection du mode d'authentification 3D Secure.	string
ENABLED_FINALIZE	String
Permet de finaliser un paiement 3D Secure.	
requestId	
Avec le mode ENABLED_FINALIZE, ce champ doit contenir la valeur retournée dans l'attribut threeDSRequestId de l'objet threeDsResponse dans l'opération createPayment avec le mode ENABLED_CREATE.	string
pares Message PaRes (Payer Authentication Response) renvoyé par l'ACS.	string

Remarque : tous les autres attributs ne sont pas pris en considération pour créer un paiement avec 3D Secure.

• Paiement avec authentification 3D Secure réalisé par le MPI du marchand

Plusieurs attributs doivent obligatoirement être envoyés pour ce type de paiement.

Attention : une valeur spécifique pour un attribut peut impliquer la valorisation d'un autre attribut !

threeDSRequ	iest					
Attribut					Requis	Format
MERCHANT_	mode Sélection du mode d'authentification 3D Secure. MERCHANT_3DS Permet de faire un paiement 3DS avec le MPI du marchand.				~	string
brand Réseau de la					~	string
Y pour ur N pour ur	ment du por n statut enrôl n statut non e n statut incor	é. enrôlé.	rs possibles sont :		~	string
Y pour urN pour urU pour ur	 status Statut de l'authentification du porteur. Les valeurs possibles sont : Y pour un statut authentifié 3 DS. N pour une erreur d'authentification. U pour une authentification impossible. 			Si enrolled est valorisé à Y	string	
eci Indicateur de La valeur eci carte. Les vale VISA - AMEX MasterCard	est fonction of eurs possible status = Y 05	du statut de l'a	uthentification 3	DS et du type de status = N -	Si status est valorisé à Y ou A	string
xid Numéro de tr	ransaction 3E	OS.			Si status est valorisé à Y	string
cavv Certificat de l'ACS.			Si status est valorisé à Y ou A	string		
algorithm Algorithme de vérification de l'authentification du porteur (CAVV). Les valeurs possibles sont : • 0 pour HMAC. • 1 pour CVV. • 2 pour CVV_ATN. • 3 pour Mastercard SPA.			Si status est valorisé à Y ou A	string		

 $\it Table au~12: Objet~three DSR equest$

L'objet **paymentRequest** permet de transmettre des informations liées au paiement.

Il possède les attributs suivants :

paymentRequest		
Attribut	Requis	Format
transactionId		
Identifiant de la transaction lors de la création ou la modification d'une transaction de paiement. Sa valeur est unique sur une même journée.		
Soit cet identifiant est généré par la plateforme. Dans ce cas, ce paramètre ne doit pas être renseigné.		an6
Soit cet identifiant est généré par le site marchand. Dans ce cas, ce paramètre doit être renseigné avec la valeur de l'identifiant souhaité. Attention, il incombe au site marchand de s'assurer de l'unicité des identifiants. Toute demande d'enregistrement contenant un identifiant déjà existant, sera rejetée, et retournera un code d'erreur 12.		
Remarque : cet attribut ne peut être envoyé à vide.		
amount		
Montant de la transaction dans sa plus petite unité monétaire (le centime pour l'euro).		
Remarque:	~	n12
Ne doit pas être envoyé à vide ou être à 0.		
Ne doit pas être supérieur au montant initial (cas du remboursement).		
currency		
Code de la devise de la transaction (norme ISO 4217).	~	n3
Exemple : 978 pour l'euro; 840 pour le dollar américain.		
expectedCaptureDate		
Date de remise demandée exprimée au format ISO 8601 définit par W3C.		
Exemple : 2016-07-16T19:20:00Z.		
Ce paramètre est utilisé pour effectuer un paiement différé.		
Si le nombre de jours entre la date de remise demandée et la date actuelle est supérieur à la durée		
de validité de l'autorisation , une autorisation de 1 euro sera réalisée le jour de la transaction. Ceci afin de vérifier la validité de la carte.		
L'autorisation pour le montant total sera effectuée :		dateTime
fonctionnement par défaut : le jour de la date de remise en banque souhaitée,		ans40
• fonctionnement avec autorisation anticipée : selon le moyen de paiement sélectionné, à J- le nombre de jours correspondant à la durée de validité d'une autorisation avant la date de remise en banque souhaitée.		
Si vous souhaitez être notifié du résultat de cette demande d'autorisation, vous devez configurer la règle de notification URL de notification sur autorisation par Batch dans le Back Office (Paramétrage > Règles de notifications).		
Remarque : si le délai avant remise est supérieur à 365 jours dans la requête de paiement, il est automatiquement repositionné à 365 jours.		
manualValidation		
Permet de valider manuellement une transaction tant que la date de remise en banque souhaitée n'est pas dépassée.		n1
Pour cela, cet attribut doit être valorisé à 1 (validation manuelle).		
Valorisé à 0 , la validation sera automatique.		
retryUuid		
Permet de spécifier l'identifiant unique de la transaction afin de réitérer la demande du paiement refusée.		string
Pour effectuer ce rejeu, veillez à récupérer la valeur de la référence unique de la transaction refusée véhiculée par l'attribut transactionUuid de l'objet paymentResponse .		
acquirerTransientData		jason
Permet de recueillir des informations spécifiques propres à l'acquéreur.		
firstInstallmentDelay		Integer
Certains acquéreurs proposent le paiement en plusieurs échéances avec possibilité de différer la		
première échéance de X mois.		
Ce champ permet de spécifier le nombre de mois de différé à appliquer sur la première échéance.		
overridePaymentCinematic		string
Utilisé par les marchands en Amérique du Sud pour demander une cinématique de paiement différente de celle spécifiée dans son contrat. Valeurs possibles :		(enum)
Valeura possibles .		l

pay	ymentRequest		
Att	ribut	Requis	Format
•	(vide)		
	La valeur du contrat est utilisée.		
•	DIRECT		
	Valeur présente mais non utilisée.		
•	PRE_AUTO		
	Valeur présente mais non utilisée.		
•	IMMEDIATE_CAPTURE		
	Correspond à une cinématique de capture immédiate : la capture est déclenchée par l'acquéreur, le jour du paiement.		
•	DELAYED_CAPTURE		
	Correspond à une cinématique de capture différée : la capture est déclenchée par la plateforme de paiement, toujours avant l'expiration de la demande d'autorisation.		
Tot	us les contrats n'exploitent pas ce paramètre.		

Tableau 13 : Objet paymentRequest

L'objet **orderRequest** permet de transmettre des informations liées à la commande.

Il est composé de l'attribut suivant :

orderRequest		
Attribut	Requis	Format
orderld Référence de la commande.	~	string an64
extInfo Champs personnalisables permettant d'ajouter des données supplémentaires (champ supplémentaire qui sera persisté dans la transaction et sera retourné dans la réponse). L'attribut extInfo est composé de sous objets : • key : nom de la donnée. Son format est "string". • value : valeur de la donnée. Son format est "string". Exemple : <extinfo><key>key>Data</key><value>valuedata</value></extinfo>		extInfo

 $Table au\ 14: Objet\ order Request$

L'objet cardRequest permet de transmettre les informations sur la carte de paiement.

Selon le type de paiement (paiement avec saisie des données bancaires ou paiement par alias), un ou plusieurs attributs sont requis.

• Paiement avec saisie des données bancaires :

cardRequest		
Attribut	Requis	Format
number	_	string
Numéro de la carte.	•	String
scheme		
Types de cartes.		string
Les valeurs possibles sont AMEX, CB, MASTERCARD, VISA, VISA_ELECTRON, VPAY, MAESTRO, E-	Ť	3011116
CARTEBLEUE ou JCB.		
expiryMonth		n2
Mois d'expiration de la carte, entre 1 et 12.	Ť	112
expiryYear		
Année d'expiration de la carte sur 4 digits.	~	n4
Exemple: 2016		
cardSecurityCode		
Cryptogramme visuel à 3 chiffres (ou 4 pour Amex).		
<u>Ce champ est obligatoire</u> lorsque la carte dispose d'un code cryptogramme visuel. Si le CVV n'est pas		string
transmis, la banque émettrice refusera le paiement.		
En revanche, ce champ est facultatif lorsque l'origine de la transaction est valorisée à MOTO.		
cardHolderBirthday	Requis	
Date de naissance du porteur au format YYYY-MM-DD.	selon le	dateTime
Ce champ est obligatoire pour les moyens de paiement tels que COFINOGA et CDGP excepté si une	moyen de	ans64
authentification 3D Secure est réalisée.	paiement	

Tableau 15: Objet cardRequest

Paiement utilisant un alias existant :

cardRequest		
Attribut	Requis	Format
paymentToken Identifiant unique (alias) associé à un moyen de paiement. Soit cet identifiant a été généré par la plateforme. Soit cet identifiant a été généré par le site marchand.	~	string ans64
cardSecurityCode Cryptogramme visuel à 3 chiffres (ou 4 pour Amex). Pour que le paiement soit garanti, le marchand doit demander à l'acheteur : la saisie du cryptogramme visuel une authentification 3D Secure		string ans64

Tableau 16 : Objet cardRequest

Remarque:

Pour qu'un paiement utilisant un alias existant (paiement en un clic) soit garanti, le marchand doit demander à l'acheteur :

- la saisie du cryptogramme visuel
- une authentification 3D Secure

L'objet **customerRequest** permet de transmettre des informations liées à la livraison, à la facturation et des données techniques liées à l'acheteur.

Cet objet doit obligatoirement être envoyé dans la requête.

Cependant, les sous-objets qui le composent (voir tableau ci-après) sont faculatifs pour cette opération.

Format	Sous-objet	Requis
billingDetails	billingDetailsRequest	
Données de facturation de l'acheteur.		
shippingDetails	shippingDetailsRequest	
Données de livraison de l'acheteur.		
extraDetails	extraDetailsRequest	
Données techniques liées à l'acheteur.		

Tableau 17 : Sous-objets de customerRequest

billingDetails possède les attributs suivants :

billingDetails		
Attribut	Requis	Format
reference	·	string
Référence de l'acheteur.		n80
title		
Civilité de l'acheteur.		string
Exemples de valeurs possibles : Monsieur, Madame, etc		n80
type		
Type d'acheteur.		
Les valeurs possibles sont :		string (enum)
PRIVATE pour un particulier.		(enum)
COMPANY pour une entreprise.		
firstName		string
Nom de l'acheteur.		ans128
lastName		string
Prénom de l'acheteur.		ans128
phoneNumber		string
Numéro de téléphone de l'acheteur.		ans32
email		string
E-mail de l'acheteur.		ans150
streetNumber		ctring
Numéro de rue de l'acheteur.		string an5
Remarque : si cet attribut est présent dans la requête, il ne peut être envoyé vide.		uiiiis
address		string
Adresse de l'acheteur.		ans255
address2		string
Complément d'adresse de livraison.		ans255
district		string
Quartier de l'acheteur.		ans127
zipCode		string
Code postal de l'acheteur.		ans64
city		string
Ville de l'acheteur.		ans128
state		string
Etat/Région de l'acheteur.		ans128
country		
Pays de l'acheteur selon la norme ISO 3166.		
Exemples de valeurs possibles :		
DE pour l'Allemagne IT pour l'Italie PT pour le Portugal		string - a2
• GB pour le Royaume-Uni • JA pour le Japon • RU pour la Russie		String - d2
• ES pour l'Espagne • NL pour les Pays-Bas • SE pour la Suède		
• FR pour la France • PL pour la Pologne • CN pour la Chine		

billingDetails				•
Attribut			Requis	Format
language Langue de l'acheteur selon l Exemples de valeurs possibl de pour l'allemand en pour l'anglais es pour l'espagnol fr pour le français tr pour le turc		 pt pour le portugais ru pour le russe sv pour le suédois zh pour le chinois 		string - a2
cellPhoneNumber Numéro de téléphone mobi	e			string ans32
1	unique chaque citoyen au sein d'un Sale impose que ce champ soit valo nprise entre 11 et 20 digits).	• •		string ans255

 $Table au\ 18: Objet\ billing Details$

shippingDetails possède les attributs suivants :

shippingDetails		
Attribut	Requis	Format
type		
Type d'acheteur.		and the second
Les valeurs possibles sont :		string (enum)
PRIVATE pour un particulier.		(enum)
COMPANY pour une entreprise.		
firstName		string
Nom de l'acheteur.		ans128
lastName		string
Prénom de l'acheteur.		ans128
phoneNumber		string
Numéro de téléphone de l'acheteur.		ans32
streetNumber		string
Numéro de rue pour la livraison.		string an5
Remarque : si cet attribut est présent dans la requête, il ne peut être envoyé vide.		an
address		string
Adresse de livraison.		ans255
address2		string
Complément d'adresse de livraison.		ans255
district		string
Quartier de livraison.		ans127
zipCode		string
Code postal de livraison.		ans64
city		string
Ville de livraison.		ans128
state		string
Etat/Région de livraison.		ans128
country		string - a2
Pays de livraison.		Juling - dZ
deliveryCompanyName		string
Informations sur le transporteur.		ans128
shippingSpeed		string
Mode de livraison sélectionné.		(enum)

shippingDetails		
Attribut	Requis	Format
Les valeurs possibles sont :		
STANDARD pour une livraison standard.		
EXPRESS pour une livraison express.		
shippingMethod		
Méthode de livraison utilisée.		
Les valeurs possibles sont :		
RECLAIM_IN_SHOP pour le retrait de la marchandise en magasin.		string
• RELAY_POINT pour l'utilisation d'un réseau de points de retrait tiers (Kiala, Alveol, etc).		(enum)
• RECLAIM_IN_STATION pour le retrait dans un aéroport, une garde ou une agence de voyage.		
PACKAGE_DELIVERY_COMPANY pour la livraison par transporteur (Colissimo, UPS, etc).		
ETICKET pour l'émission d'un billet électronique, téléchargement.		
legalName		string
Raison sociale de la société.		ans128
identityCode		
Permet d'identifier de façon unique chaque citoyen au sein d'un pays.		string
Par exemple, au Brésil, ClearSale impose que ce champ soit valorisé avec le CPF/ CNPJ (format numérique, de longueur comprise entre 11 et 20 digits).		ans255

 $Table au\ 19: Objet\ shipping Details$

extraDetails possède les attributs suivants :

extraDetails		
Attribut	Requis	Format
ipAddress		string
L'adresse IP de l'acheteur.		ans40
fingerPrintId		
Identifiant unique de session.		string
Spécifique au Brésil et à l'analyseur de fraude ClearSale.		string ans128
Codé sur 128 octets, peut être composé de majuscules ou de minuscules, chiffres ou tiret ([A-Z] [a-z], 0-9,, -).		d115120

 $Table au\ 20: Objet\ extra Details$

L'objet **techRequest** permet de transmettre des informations techniques à propos du navigateur de l'acheteur.

Cet objet doit obligatoirement être envoyé dans la requête.

Cependant, ses attributs sont facultatifs.

techRequest		
Attribut	Requis	Format
browserUserAgent		string
Header « User-Agent » du navigateur de l'acheteur (HTTP/1.1 - RFC. 2616).		
browserAccept		string
Header « Accept » du navigateur de l'acheteur (HTTP/1.1 - RFC. 2616).		
integrationType		string
Nom et /ou version de la solution e-commerce utilisée.		

Tableau 21 : Objet techRequest

L'objet **shoppingCartRequest** permet de transmettre le contenu du panier.

shoppingCartRequest			
Attribut		Requis	Format
insuranceAmount			n3
Montant de l'assurance			115
shippingAmount			n3
Frais d'expédition.			11113
taxAmount			n3
Montant des taxes.			
cartiteminfo			
Champs personnalisables permettant d'ajout L'attribut cartiteminfo est composé de sous d	•		
 productLabel : nom du produit. Son form 			
 productType : type de produit. Son forma 			
Valeur	Description		
FOOD_AND_GROCERY	Produits alimentaires et d'épicerie		
AUTOMOTIVE	Automobile / Moto		
ENTERTAINMENT	Divertissement / Culture	\dashv	
HOME AND GARDEN	Maison et jardin	\dashv	
HOME APPLIANCE	Equipement de la maison		
AUCTION_AND_GROUP_BUYING	Ventes aux enchères et achats groupés		
FLOWERS_AND_GIFTS	Fleurs et cadeaux		
COMPUTER_AND_SOFTWARE	Ordinateurs et logiciels		
HEALTH_AND_BEAUTY	Santé et beauté	\dashv	
SERVICE_FOR_INDIVIDUAL	Services à la personne	\dashv	
SERVICE FOR BUSINESS	Services aux entreprises	\dashv	
SPORTS	Sports		cartItemInfo
CLOTHING_AND_ACCESSORIES	Vêtements et accessoires	\dashv	
TRAVEL		\dashv	
HOME_AUDIO_PHOTO_VIDEO	Voyage Son, image et vidéo	_	
TELEPHONY	Téléphonie		
	<u> </u>	_	
	leurs associées à productType		
• productRef : référence produit. Son form	_		
• productQty : quantité de produit. Son for	-		
• productAmount : montant en centimes d			
 productVat : montant de la taxe sur le pro Exemple : 	oduit. Son format est string .		
Exemple.			
<pre><cartiteminfo></cartiteminfo></pre>	GROCERY oductRef> tQty>		
, our or own in the			

 $Table au\ 22: Objet\ shopping Cart Request$

Réponse en retour

La réponse à l'opération createPayment est constituée d'un HEADER et d'un BODY de type createPaymentResponse.

HEADER

Le HEADER est transmis par la plateforme de paiement.

Vérifiez la valeur du jeton d'authentification (voir chapitre Vérifier l'en-tête SOAP dans la réponse).

BODY

La structure du message createPaymentResponse est la suivante :

Nom	Туре
createPaymentResult	createPaymentResult

La structure du message createPaymentResult est la suivante :

Objet	Туре
commonResponse	commonResponse
paymentResponse	paymentResponse
orderResponse	orderResponse
cardResponse	cardResponse
authorizationResponse	authorizationResponse
captureResponse	captureResponse
customerResponse	customerResponse
markResponse	markResponse
threeDSResponse	threeDSResponse
extraResponse	extraResponse
fraudManagementResponse	fraudManagementResponse
shoppingCartResponse	shoppingCartResponse

Les données retournées dans la réponse dépendent des objets et attributs envoyés dans la requête.

Cependant, quelle que soit l'opération, l'attribut **responseCode** de l'objet **CommonResponse** doit avant tout être analysé :

- La valeur 0 indique que l'opération s'est déroulée avec succès.
- Une valeur différente de 0 implique une analyse de l'attribut **responseCodeDetails**. Ce dernier précise l'origine de l'erreur.

Remarque:

La valeur 0, indicateur de succès de l'opération, ne signifie pas pour autant que la transaction est validée. Pour vérifier le statut de la transaction, il est necessaire d'analyser l'attribut **transactionStatusLabel**.

L'objet **commonResponse** permet d'obtenir des informations générales sur une opération.

responseCode Référez-vous au chapitre Gérer les erreurs applicatives. Premier attribut à analyser quelle que soit l'opération. La valeur 0 indique que l'opération s'est déroulée avec succès (à ne pas confondre avec le statut de la transaction.) Une valeur différente de 0 implique une analyse de l'attribut responseCodeDetails. Ce dernier précise l'origine de l'erreur s' l'attribut responseCode est différent de 0. Reportez-vous au chapitre Gérer les erreurs applicatives pour plus d'informations. TransactionStatuslabel Libellé du statut de la transaction. Les valeurs possibles sont : INITIAL En traitement. Ce statut est temporaire. Le statut définitif sera retourné aussitôt la synchronisation réalisée. NOT_CREATED La transaction n'ext pas créée et n'est pas visible dans le Back Office. AUTHORISED En attente de remise. La transaction est acceptée et sera remise en banque automatiquement à la date prévue. AUTHORISED TO_VALIDATE A valider: La transaction, créée en validation manuelle, est autorisée. Le marchand doit valider manuellement la remise en banque. La transaction peut être validée tant que la dute de remise r'est pas dépassée. Si cette date est dépassée, le palement prend le statut Expiré (statut définitif). WAITING_AUTHORISATION En attente d'autorisation. La date de remise demandée est supérieure à la date de fini de validité d'une demande d'autorisation. Une autorisation de 1 euro a été réalisée et acceptée par la banque émettrice. La demande d'autorisation et la remise en banque servont décenchées automatiquement. WAITING_AUTHORISATION_TO_VALIDATE A valider et autorisation en abunque est automatique. La date de remise demandée est supérieure à la date de fini de validité d'une demande d'autorisation sera décenchée automatiquement a 3-1 avant la date de remise en banque. Le palement pourra être accepté ou refusé. La remise en banque est automatique en accepté ou refusée. Shopid dientifiant de la boutique. PaymentSource Origine de la transaction exprimée au format W3C (exemple : 201	COI	nmonResponse	Format
Premier attribut à analyser quelle que soit l'opération. La valeur 0 indique que l'opération s'est déroulée avec succès (à ne pas confondre avec le statut de la transaction). Une valeur différente de 0 implique une analyse de l'attribut responseCodeDetails. Ce dernier précise l'origine de l'erreur si l'attribut responseCodeDetail Détail de l'erreur si l'attribut responseCode est différent de 0. Reportez-vous au chapitre Gérer les erreurs applicatives pour plus d'informations. TransactionStatustabel Libellé du statut de la transaction. Les valeurs possibles sont : INITIAL En traitement. Ce statut est temporaire. Le statut définitif sera retourné aussitôt la synchronisation réalisée. NOT_CREATED La transaction n'est pas créée et n'est pas visible dans le Back Office. AUTHORISED En attente de remise. La transaction est accepté et sera remise en banque automatiquement à la date prévue. AUTHORISED_TO_VALIDATE A valider. La transaction, créée en validation manuelle, est autorisée. Le marchand doit valider manuellement la remise en banque. La transaction pet être validée tant que la date de remise n'est pas dépassée. Si cette date est dépassée, le pairement prend le statut Expiré (statut définitif). WAITING_AUTHORISATION En attente d'autorisation. Une autorisation de 1 euro a été réalisée et acceptée par la banque émettrice. La demande d'autorisation et la remise en banque sement déclenchées automatiquement à l-1 avant la date de remise en banque. Le paiement pourra être accepté ou refusé. La remise en banque est automatiquement à l-1 avant la date de remise en banque. Le paiement pourra être accepté ou refusé. La remise en banque est automatiquement à l-1 avant la date de remise en banque. Le paiement pourra être accepté ou refusé. La remise en banque est automatique est automatique. PaymentSource Origine de la transaction est refusée. shopld dientifiant de la boutique. PaymentSource Origine de	res	ponseCode	n2
La valeur d'indique que l'opération s'est déroulée avec succès (à ne pas confondre avec le statut de la transaction). Une valeur différente de 0 implique une analyse de l'attribut responseCodeDetails. Ce dernier précise l'origine de l'erreur. String Cetal de l'erreur s'il 'attribut responseCode est différent de 0. Reportez-vous au chapitre Gérer les erreurs applicatives pour plus d'informations. Transactionstatuslabel Libellé du statut de la transaction. Les valeurs possibles sont : INITIAL En traitement. Ce statut est temporaire. Le statut définitif sera retourné aussitôt la synchronisation réalisée. NOT_CREATED La transaction n'est pas créée et n'est pas visible dans le Back Office. AUTHORISED En attente de remise. La transaction est acceptée et sera remise en banque automatiquement à la date prévue. AUTHORISED AUTHORISED En attente de remise. La transaction, créée en validation manuelle, est autorisée, Le marchand doit valider manuellement la remise en banque. La transaction peut être validée tant que la date de remise n'est pas dépassée. Si cette date est dépassée, le palement prent le statut Expiré (statut définitif). WAITING_AUTHORISATION En attente d'autorisation. La date de remise demandée est supérieure à la date de fin de validité d'une demande d'autorisation. Une autorisation de 1 euro a été réalisée et acceptée par la banque émettrice. La demande d'autorisation et la remise en banque seront déclenchées automatiquement. WAITING_AUTHORISATION_TO_VALIDATE A validier et à autoriser. La date de remise demandée est supérieure à la date de fin de validité d'une demande d'autorisation et la remise en banque seront déclenchées automatiquement. WAITING_AUTHORISATION_TO_VALIDATE A validier et à autoriser. La date de retidue. La remise en banque est automatique en banque émettrice. La demande d'autorisation sera déclenchée automatiquement à J-1 avant la date de remise en banque. Le paiement pourra être accepté ou retidue. RELUSED Réfusée. La transaction est refusée. Shopid CortiacNumber		· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
transaction). Une valeur différente de 0 implique une analyse de l'attribut responseCodeDetails. Ce dernier précise l'origine de l'erreur. string In String String String String String String In String String String String String OnthactNumber And Jurians String String AdaleTime String String String String OnthactNumber String Strin	Pre		
Une valeur différente de 0 implique une analyse de l'attribut responseCodeDetails. Ce dernier précise l'origine de l'erreur. responseCodeDetail Détail de l'erreur si l'attribut responseCode est différent de 0. Reportez-vous au chapitre Gérer les erreurs applicatives pour plus d'informations. transactionStatusLabel Libellé du statut de la transaction. Les valeurs possibles sont : INITIAL En traîtement. Ce statut est temporaire. Le statut définitif sera retourné aussitôt la synchronisation réalisée. NOT_CREATED La transaction n'est pas créée et n'est pas visible dans le Back Office. AUTHORISED La transaction n'est pas créée et n'est pas visible dans le Back Office. AUTHORISED La transaction est acceptée et sera remise en banque automatiquement à la date prévue. AUTHORISED La transaction, créée en validation manuelle, est autorisée. Le marchand doit valider manuellement la remise en banque. La transaction peut être validée tant que la date de remise n'est pas dépassée, Si cette date est dépassée, le palement prend le statut Expiré (statut définitif). WAITING_AUTHORISATION En attente d'autorisation. La date de remise demandée est supérieure à la date de fin de validité d'une demande d'autorisation. Une autorisation de 1 euro a été réalisée et acceptée par la banque émettrice. La demande d'autorisation et la remise en banque seront déclenchées automatiquement. WAITING_AUTHORISATION_TO_VALIDATE A valider et autoriser. La date de remise demandée est supérieure à la date de fin de validité d'une demande d'autorisation et la remise en banque seront déclenchées automatiquement. REFUSED Refusée. La transaction est refusée. Shopid Identifiant de la boutique. PaymentSource Origine de la transaction Les valeurs possibles sont : EC pour le commerce d'ectronique. EC pour	•		
responseCodeDetail Potali de l'erreur si l'attribut responseCode est différent de 0. Reportez-vous au chapitre Gérer les erreurs applicatives pour plus d'informations. String Détail de l'erreur si l'attribut responseCode est différent de 0. Reportez-vous au chapitre Gérer les erreurs applicatives pour plus d'informations. String Libelié du statut de la transaction. Les valeurs possibles sont : INITIAL En traitement. Ce statut est temporaire. Le statut définitif sera retourné aussitôt la synchronisation réalisée. NOT_CREATED La transaction n'est pas créée et n'est pas visible dans le Back Office. AUTHORISED En attente de remise. La transaction est acceptée et sera remise en banque automatiquement à la date prévue. AUTHORISED_TO_VALIDATE A valider. La transaction, créée en validation manuelle, est autorisée. Le marchand doit valider manuellement la remise en banque. La transaction peut être validée tant que la date de remise n'est pas dépassée. Si cette date est dépassée, le paiement prend le statut Expiré (statut définitif). WAITING_AUTHORISATION En attente d'autorisation. La date de remise demandée est supérieure à la date de fin de validité d'une demande d'autorisation. Une autorisation de 1 euro a été réalisée et acceptée par la banque émettrice. La demande d'autorisation et la remise en banque seront déclenchées automatiquement. WAITING_AUTHORISATION_TO_VALIDATE A valider et à autoriser. La date de remise demandée est supérieure à la date de fin de validité d'une demande d'autorisation sera déclenchée automatiquement à l-1 avant la date de remise en banque. Le paiement pourra être accepté ou refusé. La remise en banque est automatique. Refuseb. Refuseb. Refuseb. Refuseb. La transaction est refusée. shopid identifiant de la boutique. PaymentSource Ordinative de la transaction. Les valeurs possibles sont : EC pour le commerce électronique. EC pour le commerce électronique. CC pour un centre d'appel. O'THER pour un autre canal de vente. SubmissionDate Date et heure UTC de la	•		
Détail de l'erreur si l'attribut responseCode est différent de 0. Reportez-vous au chapitre Gérer les erreurs applicatives pour plus d'informations. **TansactionStatusLabel** Libellé du statut de la transaction. Les valeurs possibles sont : **INITIAL** En traitement. Ce statut est temporaire. Le statut définitif sera retourné aussitôt la synchronisation réalisée. **NOT_CREATED** La transaction n'est pas créée et n'est pas visible dans le Back Office. **AUTHORISED** En attente de remise. La transaction est acceptée et sera remise en banque automatiquement à la date prévue. **AUTHORISED_TO_VALIDATE** A valider. La transaction, créée en validation manuelle, est autorisée. Le marchand doit valider manuellement la remise en banque. La transaction peut être validée tant que la date de remise n'est pas dépassée. Si cette date est dépassée, le palement prend le statut Expiré (statut définitif). **WAITING_AUTHORISATION** En attente d'autorisation. La date de remise demandée est supérieure à la date de fin de validité d'une demande d'autorisation. Une autorisation de 1 euro a été réalisée et acceptée par la banque émettrice. La demande d'autorisation et la remise en banque seront déclenchées automatiquement. **WAITING_AUTHORISATION_TO_VALIDATE** A valider et à autoriser. La date de remise demandée est supérieure à la date de fin de validité d'une demande d'autorisation et la remise en banque seront déclenchées automatiquement. **WAITING_AUTHORISATION_TO_VALIDATE** A valider et à autoriser. La date de remise demandée est supérieure à la date de fin de validité d'une demande d'autorisation. Une autorisation de 1 euro a été réalisée et acceptée par la banque émettrice. La demande d'autorisation sera déclenchée automatiquement à 1-1 avant la date de remise en banque. Le palement pourra être acceptée ou refusé. **REFUSED** Réfusée. La transaction est refusée. **ShopId** In 8 Identifiant de la boutique. **PaymentSource** Origine de la transaction. Les valeurs possibles sont : E C pour lu centre d'appel. O'HE		· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
Reportez-vous au chapitre Gérer les erreurs applicatives pour plus d'informations. transactionStatusLabel Libellé du statut de la transaction. Les valeurs possibles sont : INITIAL En traitement. Ce statut est temporaire. Le statut définitif sera retourné aussitôt la synchronisation réalisée. NOT_CREATED La transaction n'est pas créée et n'est pas visible dans le Back Office. AUTHORISED En attente de remise. La transaction est acceptée et sera remise en banque automatiquement à la date prévue. AUTHORISED TO_VALIDATE A valider. La transaction, créée en validation manuelle, est autorisée. Le marchand doit valider manuellement la remise en banque. la transaction peut être validée tant que la date de remise n'est pas dépassée. Si cette date est dépassée, le paiement prend le statut Expiré (statut définitif). WAITING_AUTHORISATION En attente d'autorisation. La date de remise demandée est supérieure à la date de fin de validité d'une demande d'autorisation. Une autorisation de 1 euro a été réalisée et acceptée par la banque émettrice. La demande d'autorisation et la remise en banque seront déclenchées automatiquement. WAITING_AUTHORISATION_TO_VALIDATE A valider et à autoriser. La date de remise demandée est supérieure à la date de fin de validité d'une demande d'autorisation. Une autorisation de 1 euro a été réalisée et acceptée par la banque émettrice. La demande d'autorisation. Une autorisation de 1 euro a été réalisée et acceptée par la banque émettrice. La demande d'autorisation sera déclenchée automatiquement à 1-1 avant la date de remise en banque. Le paiement pourra être acceptée ou refusé. La remise en banque est automatique. PREUSED Refusée. La transaction est refusée. Shopid In8 Identifiant de la boutique. PaymentSource Origine de la transaction. Les valeurs possibles sont : EC pour le commerce électronique. EC pour un centre d'appel. O'HER pour un autre canal de vente. SubmissionDate Date et heure UTC de la transaction exprimée au format W3C (exemple : 2016-07-16T19:20:002). atting String Date			string
transactionStatusLabel Libelié du statut de la transaction. Les valeurs possibles sont : INITIAL En traitement. Ce statut est temporaire. Le statut définitif sera retourné aussitôt la synchronisation réalisée. NOT_CRETED La transaction n'est pas créée et n'est pas visible dans le Back Office. AUTHORISED En attente de remise. La transaction est acceptée et sera remise en banque automatiquement à la date prévue. AUTHORISED, TO_VALIDATE A valider. La transaction, créée en validation manuelle, est autorisée. Le marchand doit valider manuellement la remise en banque. La transaction peut être validée tant que la date de remise n'est pas dépassée. Si cette date est dépassée, le paiement prend le statut Expiré (statut définitif). WAITING_AUTHORISATION En attente d'autorisation. La date de remise demandée est supérieure à la date de fin de validité d'une demande d'autorisation. Une autorisation de 1 euro a été réalisée et acceptée par la banque émettrice. La demande d'autorisation et la remise en banque seront déclenchées automatiquement. WAITING_AUTHORISATION_TO_VALIDATE A valider et à autoriser. La date de remise demandée est supérieure à la date de fin de validité d'une demande d'autorisation. Une autorisation de 1 euro a été réalisée et acceptée par la banque émettrice. La demande d'autorisation es a remise en banque seront déclenchées automatiquement. WAITING_AUTHORISATION_TO_VALIDATE A valider et à autoriser. La date de remise demandée est supérieure à la date de fin de validité d'une demande d'autorisation. Une autorisation de 1 euro a été réalisée et acceptée par la banque émettrice. La demande d'autorisation sera déclenchée automatiquement à 1-1 avant la date de remise en banque. Le paiement pourra être accepté ou refusé. REFUSED Refuse. REFUSED Refuse. Shopld identifiant de la boutique. PaymentSource Origine de la transaction. Les valeurs possibles sont : EC pour lu centre d'appel. O'THER pour une commande par e-mail ou téléphone. CC pour un centre d'appel. O'THER pour une curre d'appel. O'THE			
Libellé du statut de la transaction. Les valeurs possibles sont : INITIAL En traitement. Ce statut est temporaire. Le statut définitif sera retourné aussitôt la synchronisation réalisée. NOT_CREATED La transaction n'est pas créée et n'est pas visible dans le Back Office. AUTHORISED En attente de remise. La transaction est acceptée et sera remise en banque automatiquement à la date prévue. AUTHORISED_TO_VALIDATE A valider. La transaction, créée en validation manuelle, est autorisée. Le marchand doit valider manuellement la remise en banque. La transaction peut être validée tant que la date de remise n'est pas dépassée. Si cette date est dépassée, le paiement prend le statut Expiré (statut définitif). WAITING_AUTHORISATION En attente d'autorisation. La date de remise demandée est supérieure à la date de fin de validité d'une demande d'autorisation. Une autorisation de 1 euro a été réalisée et acceptée par la banque émettrice. La demande d'autorisation et la remise en banque seront déclenchées automatiquement. WAITING_AUTHORISATION_TO_VALIDATE A valider et à autoriser. La date de remise demandée est supérieure à la date de fin de validité d'une demande d'autorisation. Une autorisation de 1 euro a été réalisée et acceptée par la banque émettrice. La demande d'autorisation esera déclenchée automatiquement à l-1 avant la date de remise en banque. Le paiement pourra être accepté ou refusé. La remise en banque est automatique. REFUSED Refusée. La transaction est refusée. shopid Identifiant de la boutique. paymentSource Origine de la transaction. Les valeurs possibles sont : EC pour le commerce électronique. MOTO pour une commande par e-mail ou téléphone. C Copour un centre d'appel. OTHER pour un autre canal de vente. SubmissionDate Date et heure UTC de la transaction exprimée au format W3C (exemple : 2016-07-16T19:20:002). atation d'atation de année. String PaymentToken	Re	portez-vous au chapitre Gérer les erreurs applicatives pour plus d'informations.	
 INITIAL En traitement. Ce statut est temporaire. Le statut définitif sera retourné aussitôt la synchronisation réalisée. NOT_CREATED La transaction riest pas créée et n'est pas visible dans le Back Office. AUTHORISED En attente de remise. La transaction est acceptée et sera remise en banque automatiquement à la date prévue. AUTHORISED AVAITORISED En attente de remise. La transaction, créée en validation manuelle, est autorisée. Le marchand doit valider manuellement la remise en banque. La transaction peut être validée tant que la date de remise n'est pas dépassée. Si cette date est dépassée, le paiement prend le statut Expiré (statut définitif). WAITING_AUTHORISATION En attente d'autorisation. La date de remise demandée est supérieure à la date de fin de validité d'une demande d'autorisation. Une autorisation de 1 euro a été réalisée et acceptée par la banque émettrice. La demande d'autorisation et la remise en banque seront déclenchées automatiquement. WAITING_AUTHORISATION_TO_VALIDATE A valider et à autoriser. La date de remise demandée est supérieure à la date de fin de validité d'une demande d'autorisation et la remise en banque seront déclenchées automatiquement. WAITING_AUTHORISATION_TO_VALIDATE A valider et à autoriser. La date de remise demandée est supérieure à la date de fin de validité d'une demande d'autorisation. Une autorisation de 1 euro a été réalisée et acceptée par la banque émettrice. La demande d'autorisation sera déclenchée automatiquement à 1-1 avant la date de remise en banque. Le palement pourra être accepté ou refusé. La remise en banque est automatique. REFUSED RefuseD RefuseD RefuseD RefuseD RefuseD RefuseD RefuseD Copur le commerce électronique. MOTO pour une commerce électronique. MOTO pour une commande par e-			string
En traitement. Ce statut est temporaire. Le statut définitif sera retourné aussitôt la synchronisation réalisée. NOT_CREATED La transaction n'est pas créée et n'est pas visible dans le Back Office. AUTHORISED En attente de remise. La transaction est acceptée et sera remise en banque automatiquement à la date prévue. AUTHORISED_TO_VALIDATE A valider. La transaction, créée en validation manuelle, est autorisée. Le marchand doit valider manuellement la remise en banque. La transaction peut être validée tant que la date de remise n'est pas dépassée. Si cette date est dépassée, le paiement prend le statut Expiré (statut définitif). WAITING_AUTHORISATION En attente d'autorisation. La date de remise demandée est supérieure à la date de fin de validité d'une demande d'autorisation. Une autorisation de 1 euro a été réalisée et acceptée par la banque émettrice. La demande d'autorisation et la remise en banque seront déclenchées automatiquement. WAITING_AUTHORISATION_TO_VALIDATE A valider et à autoriser. La date de remise demandée est supérieure à la date de fin de validité d'une demande d'autorisation et la remise en banque seront déclenchées automatiquement à l-1 avant la date de remise en banque. Le paiement pourra être accepté ou refusé. La remise en banque est automatique. REFUSED REFUSED Refusée. La transaction est refusée. shopid lefentifiant de la boutique. PaymentSource Origine de la transaction. Les valeurs possibles sont : EC pour le commerce électronique. MOTO pour une commande par e-mail ou téléphone. C Copour un centre d'appel. OTHER pour un autre canal de vente. SubmissionDate Date et heure UTC de la transaction exprimée au format W3C (exemple : 2016-07-16T19:20:002). atting String PaymentToken	Lib	·	
Ce statut est temporaire. Le statut définitif sera retourné aussitôt la synchronisation réalisée. NOT_CREATED La transaction n'est pas créée et n'est pas visible dans le Back Office. AUTHORISED En attente de remise. La transaction est acceptée et sera remise en banque automatiquement à la date prévue. AUTHORISED_TO_VALIDATE A valider. La transaction, créée en validation manuelle, est autorisée. Le marchand doit valider manuellement la remise en banque. La transaction peut être validée tant que la date de remise n'est pas dépassée. Si cette date est dépassée, le paiement prend le statut Expiré (statut définitif). WAITING_AUTHORISATION En attente d'autorisation. La date de remise demandée est supérieure à la date de fin de validité d'une demande d'autorisation. Une autorisation de 1 euro a été réalisée et acceptée par la banque émettrice. La demande d'autorisation et la remise en banque seront déclenchées automatiquement. WAITING_AUTHORISATION_TO_VALIDATE A valider et à autoriser. La date de remise demandée est supérieure à la date de fin de validité d'une demande d'autorisation une autorisation de 1 euro a été réalisée et acceptée par la banque émettrice. La demande d'autorisation sera déclenchée automatiquement à J-1 avant la date de remise en banque. Le paiement pourra être accepté ou refusé. La remise en banque est automatique. REFUSED Refusée. La transaction est refusée. Sobpid Identifiant de la boutique. PaymentSource Origine de la transaction. Les valeurs possibles sont : EC pour le commerce électronique. MOTO pour une commande par e-mail ou téléphone. C Copur un centre d'appel. OTHER pour un autre canal de vente. submissionDate Date et heure UTC de la transaction exprimée au format W3C (exemple : 2016-07-16T19:20:002). ans. 40 contractNumber Numéro de cotrat commerçant utilisé.	•		
NOT_CREATED La transaction n'est pas créée et n'est pas visible dans le Back Office. AUTHORISED En attente de remise. La transaction est acceptée et sera remise en banque automatiquement à la date prévue. AUTHORISED_TO_VALIDATE A valider. La transaction, créée en validation manuelle, est autorisée. Le marchand doit valider manuellement la remise en banque. La transaction peut être validée tant que la date de remise n'est pas dépassée. Si cette date est dépassée, le paiement prend le statut Expiré (statut définitif). WAITING_AUTHORISATION En attente d'autorisation. La date de remise demandée est supérieure à la date de fin de validité d'une demande d'autorisation. Une autorisation de 1 euro a été réalisée et acceptée par la banque émettrice. La demande d'autorisation et la remise en banque seront déclenchées automatiquement. WAITING_AUTHORISATION_TO_VALIDATE A valider et à autoriser. La date de remise demandée est supérieure à la date de fin de validité d'une demande d'autorisation. Une autorisation de 1 euro a été réalisée et acceptée par la banque émettrice. La demande d'autorisation sera déclenchée automatiquement à J-1 avant la date de remise en banque. Le paiement pourra être acceptée our feusé. La remise en banque est automatique. REFUSED Refusée. REFUSED Refusée. **Shopid** Identifiant de la boutique. **paymentSource** Origine de la transaction. Les valeurs possibles sont : **E C pour le commerce électronique. **OUTIER pour un autre canal de vente. **SubmissionDate** OTHER pour un autre canal de vente. **SubmissionDate** Date et heure UTC de la transaction exprimée au format W3C (exemple : 2016-07-16T19:20:002). **String** **String** **DaymentToken** **String**			
La transaction n'est pas créée et n'est pas visible dans le Back Office. AUTHORISED En attente de remise. La transaction est acceptée et sera remise en banque automatiquement à la date prévue. AUTHORISED_TO_VALIDATE A valider. La transaction, créée en validation manuelle, est autorisée. Le marchand doit valider manuellement la remise en banque. La transaction peut être validée tant que la date de remise n'est pas dépassée. Si cette date est dépassée, le paiement prend le statut Expiré (statut définitif). WAITING_AUTHORISATION En attente d'autorisation. La date de remise demandée est supérieure à la date de fin de validité d'une demande d'autorisation. Une autorisation de 1 euro a été réalisée et acceptée par la banque émettrice. La demande d'autorisation et la remise en banque seront déclenchées automatiquement. WAITING_AUTHORISATION_TO_VALIDATE A valider et à autoriser. La date de remise demandée est supérieure à la date de fin de validité d'une demande d'autorisation. Une autorisation de 1 euro a été réalisée et acceptée par la banque émettrice. La demande d'autorisation sera déclenchée automatiquement à J-1 avant la date de remise en banque. Le paiement pourra être acceptée ou refusé. La remise en banque est automatique. REFUSED Refusée. REFUSED Refusée. **REFUSED Refusée. **Shopid** Identifiant de la boutique. **PAITING AUTHORISATION_LE valuement à J-1 avant la date de remise en banque. Le paiement pourra être acceptée ou refusé. La remise en banque est automatique. **REFUSED Refusée. **NETUSED Refusée. **NOTO pour une commande par e-mail ou téléphone. C Copur un centre d'appel. **OTHER pour un autre canal de vente. **SubmissionDate Date et heure UTC de la transaction exprimée au format W3C (exemple : 2016-07-16T19:20:002). **String **OTHER pour un autre canal de vente. **SubmissionDate Date et heure UTC de la transaction exprimée au format W3C (exemple : 2016-07-16T19:20:002). **String **String **Transaction_Le value d'autorisation. **String **Transaction_Le value d'autorisation. **Auto			
AUTHORISED En attente de remise. La transaction est acceptée et sera remise en banque automatiquement à la date prévue. AUTHORISED_TO_VALIDATE A valider. La transaction, créée en validation manuelle, est autorisée. Le marchand doit valider manuellement la remise en banque. La transaction peut être validée tant que la date de remise n'est pas dépassée. Si cette date est dépassée, le paiement prend le statut Expiré (statut définitif). WAITING_AUTHORISATION En attente d'autorisation. La date de remise demandée est supérieure à la date de fin de validité d'une demande d'autorisation. Une autorisation de 1 euro a été réalisée et acceptée par la banque émettrice. La demande d'autorisation et la remise en banque seront déclenchées automatiquement. WAITING_AUTHORISATION_TO_VALIDATE A valider et à autoriser. La date de remise demandée est supérieure à la date de fin de validité d'une demande d'autorisation. Une autorisation de 1 euro a été réalisée et acceptée par la banque émettrice. La demande d'autorisation sera déclenchée automatiquement à 1-1 avant la date date de remise en banque. Le paiement pourra être accepté ou refusé. La remise en banque est automatique. REFUSED Refusée. La transaction est refusée. shopid identifiant de la boutique. PaymentSource Origine de la transaction. Les valeurs possibles sont : EC pour le commerce électronique. OTHER pour un autre canal de vente. submissionDate OTHER pour un autre canal de vente. submissionDate Date et heure UTC de la transaction exprimée au format W3C (exemple : 2016-07-16T19:20:002). string dateTime ans40 string paymentToken	•	-	
En attente de remise. La transaction est acceptée et sera remise en banque automatiquement à la date prévue. AUTHORISED_TO_VALIDATE A valider. La transaction, créée en validation manuelle, est autorisée. Le marchand doit valider manuellement la remise en banque. La transaction peut être validée tant que la date de remise n'est pas dépassée. Si cette date est dépassée, le paiement prend le statut Expiré (statut définitif). WAITING_AUTHORISATION En attente d'autorisation. La date de remise demandée est supérieure à la date de fin de validité d'une demande d'autorisation. Une autorisation de 1 euro a été réalisée et acceptée par la banque émettrice. La demande d'autorisation et la remise en banque seront déclenchées automatiquement. WAITING_AUTHORISATION_TO_VALIDATE A valider et à autoriser. La date de remise demandée est supérieure à la date de fin de validité d'une demande d'autorisation ou lune autorisation de 1 euro a été réalisée et acceptée par la banque émettrice. La demande d'autorisation sera déclenchée automatiquement à J-1 avant la date de remise en banque. Le paiement pourra être accepté ou refusé. La remise en banque est automatique. REFUSED Refusée. La transaction est refusée. shopid Identifiant de la boutique. paymentSource Origine de la transaction. Les valeurs possibles sont : EC pour le commerce électronique. MOTO pour une commande par e-mail ou téléphone. EC pour un centre d'appel. OTHER pour un autre canal de vente. submissionDate Date et heure UTC de la transaction exprimée au format W3C (exemple : 2016-07-16T19:20:002). string ContractNumber Numéro de contrat commerçant utilisé.			
La transaction est acceptée et sera remise en banque automatiquement à la date prévue. A UNIFORISED_TO_VALIDATE A valider. La transaction, créée en validation manuelle, est autorisée. Le marchand doit valider manuellement la remise en banque. La transaction peut être validée tant que la date de remise n'est pas dépassée. Si cette date est dépassée, le paiement prend le statut Expiré (statut définitif). WAITING_AUTHORISATION En attente d'autorisation. La date de remise demandée est supérieure à la date de fin de validité d'une demande d'autorisation. Une autorisation de 1 euro a été réalisée et acceptée par la banque émettrice. La demande d'autorisation et la remise en banque seront déclenchées automatiquement. WAITING_AUTHORISATION_TO_VALIDATE A valider et à autoriser. La date de remise demandée est supérieure à la date de fin de validité d'une demande d'autorisation. Une autorisation de 1 euro a été réalisée et acceptée par la banque émettrice. La demande d'autorisation sera déclenchée automatiquement à 1-1 avant la date de remise en banque. Le paiement pourra être accepté ou refusé. La remise en banque est automatique. REFUSED Refusée. La transaction est refusée. shopId Identifiant de la boutique. PaymentSource Origine de la transaction. Les valeurs possibles sont : EC pour le commerce électronique. Origine de la transaction. Les valeurs possibles sont : CC pour un centre d'appel. OTHER pour un autre canal de vente. submissionDate Date et heure UTC de la transaction exprimée au format W3C (exemple : 2016-07-16T19:20:002). string ContractNumber where de contrat commerçant utilisé.			
AUTHORISED_TO_VALIDATE A valider. La transaction, créée en validation manuelle, est autorisée. Le marchand doit valider manuellement la remise en banque. La transaction peut être validée tant que la date de remise n'est pas dépassée. Si cette date est dépassée, le paiement prend le statut Expiré (statut définitif). WAITING_AUTHORISATION En attente d'autorisation La date de remise demandée est supérieure à la date de fin de validité d'une demande d'autorisation. Une autorisation de 1 euro a été réalisée et acceptée par la banque émettrice. La demande d'autorisation et la remise en banque seront déclenchées automatiquement. WAITING_AUTHORISATION_TO_VALIDATE A valider et à autoriser. La date de remise demandée est supérieure à la date de fin de validité d'une demande d'autorisation. Une autorisation de 1 euro a été réalisée et acceptée par la banque émettrice. La demande d'autorisation sera déclenchée automatiquement à J-1 avant la date de remise en banque. Le paiement pourra être accepté ou refusé. La remise en banque est automatique. REFUSED Refusée. La transaction est refusée. **ShopId** In 8 Identifiant de la boutique. paymentSource Origine de la transaction. Les valeurs possibles sont : EC pour le commerce électronique. MOTO pour une commande par e-mail ou téléphone. CC pour un centre d'appel. OTHER pour un autre canal de vente. **SubmissionDate Date et heure UTC de la transaction exprimée au format W3C (exemple : 2016-07-16T19:20:002). **String OntractNumber Numéro de contrat commerçant utilisé.			
A valider. La transaction, créée en validation manuelle, est autorisée. Le marchand doit valider manuellement la remise en banque. La transaction peut être validée tant que la date de remise n'est pas dépassée. Si cette date est dépassée, le paiement prend le statut Expiré (statut définitif). **WAITING_AUTHORISATION** En attente d'autorisation. La date de remise demandée est supérieure à la date de fin de validité d'une demande d'autorisation. Une autorisation de 1 euro a été réalisée et acceptée par la banque émettrice. La demande d'autorisation et la remise en banque seront déclenchées automatiquement. **WAITING_AUTHORISATION_TO_VALIDATE** A valider et à autoriser. La date de remise demandée est supérieure à la date de fin de validité d'une demande d'autorisation. Une autorisation de 1 euro a été réalisée et acceptée par la banque émettrice. La demande d'autorisation sera déclenchée automatiquement à J-1 avant la date de remise en banque. Le paiement pourra être accepté ou refusé. La remise en banque est automatique. **REFUSED** Refusée. La transaction est refusée. **Shopid** In 8 Identifiant de la boutique. **paymentSource** Origine de la transaction. Les valeurs possibles sont : **EC pour le commerce électronique. **MOTO pour une commande par e-mail ou téléphone. **CC pour un centre d'appel. **OTHER pour un autre canal de vente. **SubmissionDate** Date et heure UTC de la transaction exprimée au format W3C (exemple : 2016-07-16T19:20:002). **String** dateTime ans40 **String** **DaymentToken** **String**	•		
La transaction, créée en validation manuelle, est autorisée. Le marchand doit valider manuellement la remise en banque. La transaction peut être validée tant que la date de remise n'est pas dépassée. Si cette date est dépassée, le paiement prend le statut Expiré (statut définitif). • WAITING_AUTHORISATION En attente d'autorisation. La date de remise demandée est supérieure à la date de fin de validité d'une demande d'autorisation. Une autorisation de 1 euro a été réalisée et acceptée par la banque émettrice. La demande d'autorisation et la remise en banque seront déclenchées automatiquement. • WAITING_AUTHORISATION_TO_VALIDATE A valider et à autoriser. La date de remise demandée est supérieure à la date de fin de validité d'une demande d'autorisation. Une autorisation de 1 euro a été réalisée et acceptée par la banque émettrice. La demande d'autorisation sera déclenchée automatiquement à J-1 avant la date de remise en banque. Le paiement pourra être accepté ou refusé. La remise en banque est automatique. • REFUSED Refusée. La transaction est refusée. shopld Identifiant de la boutique. paymentSource Origine de la transaction. Les valeurs possibles sont : • EC pour le commerce électronique. • MOTO pour une commande par e-mail ou téléphone. • CC pour un centre d'appel. • OTHER pour un autre canal de vente. submissionDate Date et heure UTC de la transaction exprimée au format W3C (exemple : 2016-07-16T19:20:002). string Numéro de contrat Commerçant utilisé.			
remise en banque. La transaction peut être validée tant que la date de remise n'est pas dépassée. Si cette date est dépassée, le paiement prend le statut Expiré (statut définitif). WAITING_AUTHORISATION En attente d'autorisation. La date de remise demandée est supérieure à la date de fin de validité d'une demande d'autorisation. Une autorisation de 1 euro a été réalisée et acceptée par la banque émettrice. La demande d'autorisation et la remise en banque seront déclenchées automatiquement. WAITING_AUTHORISATION_TO_VALIDATE A valider et à autoriser. La date de remise demandée est supérieure à la date de fin de validité d'une demande d'autorisation. Une autorisation de 1 euro a été réalisée et acceptée par la banque émettrice. La demande d'autorisation sera déclenchée automatiquement à J-1 avant la date de remise en banque. Le paiement pourra être accepté ou refusé. La remise en banque est automatique. REFUSED Refusée. La transaction est refusée. ***ShopId** Identifiant de la boutique. ***EC pour le commerce électronique. MOTO pour une commande par e-mail ou téléphone. ***CC pour un centre d'appel. **OTHER pour un autre canal de vente. ***submissionDate** Date et heure UTC de la transaction exprimée au format W3C (exemple : 2016-07-16T19:20:002). ***acceptation de tate in transaction exprimée au format W3C (exemple : 2016-07-16T19:20:002). ***string**		La transaction, créée en validation manuelle, est autorisée. Le marchand doit valider manuellement la	
WAITING_AUTHORISATION En attente d'autorisation. La date de remise demandée est supérieure à la date de fin de validité d'une demande d'autorisation. Une autorisation de 1 euro a été réalisée et acceptée par la banque émettrice. La demande d'autorisation et la remise en banque seront déclenchées automatiquement. WAITING_AUTHORISATION_TO_VALIDATE A valider et à autoriser. La date de remise demandée est supérieure à la date de fin de validité d'une demande d'autorisation. Une autorisation de 1 euro a été réalisée et acceptée par la banque émettrice. La demande d'autorisation sera déclenchée automatiquement à J-1 avant la date de remise en banque. Le paiement pourra être acceptée ou refusé. La remise en banque est automatique. REFUSED Refusée. La transaction est refusée. shopld Identifiant de la boutique. PaymentSource Origine de la transaction. Les valeurs possibles sont : EC pour le commerce électronique. MOTO pour une commande par e-mail ou téléphone. CC pour un centre d'appel. OTHER pour un autre canal de vente. submissionDate Date et heure UTC de la transaction exprimée au format W3C (exemple : 2016-07-16T19:20:002). dateTime ans40 contractNumber Numéro de contrat commerçant utilisé.			
En attente d'autorisation. La date de remise demandée est supérieure à la date de fin de validité d'une demande d'autorisation. Une autorisation de 1 euro a été réalisée et acceptée par la banque émettrice. La demande d'autorisation et la remise en banque seront déclenchées automatiquement. **WAITING_AUTHORISATION_TO_VALIDATE** A valider et à autoriser. La date de remise demandée est supérieure à la date de fin de validité d'une demande d'autorisation. Une autorisation de 1 euro a été réalisée et acceptée par la banque émettrice. La demande d'autorisation sera déclenchée automatiquement à J-1 avant la date de remise en banque. Le paiement pourra être accepté ou refusé. La remise en banque est automatique. **REFUSED** Refusée** La transaction est refusée. **shopId** Identifiant de la boutique. **paymentSource** Origine de la transaction. Les valeurs possibles sont : **EC pour le commerce électronique. **MOTO pour une commande par e-mail ou téléphone. **CC pour un centre d'appel. **OTHER pour un autre canal de vente. **submissionDate** Date et heure UTC de la transaction exprimée au format W3C (exemple : 2016-07-16T19:20:002). **ans40 contractNumber** Numéro de contrat commerçant utilisé. **paymentToken**		date est dépassée, le paiement prend le statut Expiré (statut définitif).	
La date de remise demandée est supérieure à la date de fin de validité d'une demande d'autorisation. Une autorisation de 1 euro a été réalisée et acceptée par la banque émettrice. La demande d'autorisation et la remise en banque seront déclenchées automatiquement. • WAITING_AUTHORISATION_TO_VALIDATE A valider et à autoriser. La date de remise demandée est supérieure à la date de fin de validité d'une demande d'autorisation. Une autorisation de 1 euro a été réalisée et acceptée par la banque émettrice. La demande d'autorisation sera déclenchée automatiquement à J-1 avant la date de remise en banque. Le paiement pourra être accepté ou refusé. La remise en banque est automatique. • REFUSED Refusée. La transaction est refusée. shopId In8 Identifiant de la boutique. paymentSource Origine de la transaction. Les valeurs possibles sont : • EC pour le commerce électronique. MOTO pour une commande par e-mail ou téléphone. • CC pour un centre d'appel. • OTHER pour un autre canal de vente. submissionDate Date et heure UTC de la transaction exprimée au format W3C (exemple : 2016-07-16T19:20:002). dateTime ans. 40 contractNumber Numéro de contrat commerçant utilisé.	•	WAITING_AUTHORISATION	
Une autorisation de 1 euro a été réalisée et acceptée par la banque émettrice. La demande d'autorisation et la remise en banque seront déclenchées automatiquement. • WAITING_AUTHORISATION_TO_VALIDATE A valider et à autoriser. La date de remise demandée est supérieure à la date de fin de validité d'une demande d'autorisation. Une autorisation de 1 euro a été réalisée et acceptée par la banque émettrice. La demande d'autorisation sera déclenchée automatiquement à J-1 avant la date de remise en banque. Le paiement pourra être accepté ou refusé. La remise en banque est automatique. • REFUSED Refusée. La transaction est refusée. shopId Identifiant de la boutique. paymentSource Origine de la transaction. Les valeurs possibles sont : • EC pour le commerce électronique. • MOTO pour une commande par e-mail ou téléphone. • CC pour un centre d'appel. • OTHER pour un autre canal de vente. submissionDate Date et heure UTC de la transaction exprimée au format W3C (exemple : 2016-07-16T19:20:00Z). contractNumber Numéro de contrat commerçant utilisé.		En attente d'autorisation.	
la remise en banque seront déclenchées automatiquement. • WAITING_AUTHORISATION_TO_VALIDATE A valider et à autoriser. La date de remise demandée est supérieure à la date de fin de validité d'une demande d'autorisation. Une autorisation de 1 euro a été réalisée et acceptée par la banque émettrice. La demande d'autorisation sera déclenchée automatiquement à J-1 avant la date de remise en banque. Le paiement pourra être accepté ou refusé. La remise en banque est automatique. • REFUSED Refusée. La transaction est refusée. shopid Identifiant de la boutique. paymentSource Origine de la transaction. Les valeurs possibles sont : • EC pour le commerce électronique. • MOTO pour une commande par e-mail ou téléphone. • CC pour un centre d'appel. • OTHER pour un autre canal de vente. submissionDate Date et heure UTC de la transaction exprimée au format W3C (exemple : 2016-07-16T19:20:00Z). contractNumber Numéro de contrat commerçant utilisé.		La date de remise demandée est supérieure à la date de fin de validité d'une demande d'autorisation.	
A valider et à autoriser. La date de remise demandée est supérieure à la date de fin de validité d'une demande d'autorisation. Une autorisation de 1 euro a été réalisée et acceptée par la banque émettrice. La demande d'autorisation sera déclenchée automatiquement à J-1 avant la date de remise en banque. Le paiement pourra être accepté ou refusé. La remise en banque est automatique. REFUSED Refusée. La transaction est refusée. shopId Identifiant de la boutique. paymentSource Origine de la transaction. Les valeurs possibles sont : EC pour le commerce électronique. MOTO pour une commande par e-mail ou téléphone. CC pour un centre d'appel. OTHER pour un autre canal de vente. submissionDate Date et heure UTC de la transaction exprimée au format W3C (exemple : 2016-07-16T19:20:00Z). contractNumber Numéro de contrat commerçant utilisé.			
La date de remise demandée est supérieure à la date de fin de validité d'une demande d'autorisation. Une autorisation de 1 euro a été réalisée et acceptée par la banque émettrice. La demande d'autorisation sera déclenchée automatiquement à J-1 avant la date de remise en banque. Le paiement pourra être accepté ou refusé. La remise en banque est automatique. • REFUSED Refusée. La transaction est refusée. shopid Identifiant de la boutique. paymentSource Origine de la transaction. Les valeurs possibles sont : • EC pour le commerce électronique. • MOTO pour une commande par e-mail ou téléphone. • CC pour un centre d'appel. • OTHER pour un autre canal de vente. submissionDate Date et heure UTC de la transaction exprimée au format W3C (exemple : 2016-07-16T19:20:002). contractNumber Numéro de contrat commerçant utilisé. paymentToken string	•	WAITING_AUTHORISATION_TO_VALIDATE	
Une autorisation de 1 euro a été réalisée et acceptée par la banque émettrice. La demande d'autorisation sera déclenchée automatiquement à J-1 avant la date de remise en banque. Le paiement pourra être accepté ou refusé. La remise en banque est automatique. • REFUSED Refusée. La transaction est refusée. shopId Identifiant de la boutique. paymentSource Origine de la transaction. Les valeurs possibles sont : (enum) • EC pour le commerce électronique. • MOTO pour une commande par e-mail ou téléphone. • CC pour un centre d'appel. • OTHER pour un autre canal de vente. submissionDate Date et heure UTC de la transaction exprimée au format W3C (exemple : 2016-07-16T19:20:002). contractNumber Numéro de contrat commerçant utilisé. paymentToken String		A valider et à autoriser.	
sera déclenchée automatiquement à J-1 avant la date de remise en banque. Le paiement pourra être accepté ou refusé. La remise en banque est automatique. REFUSED Refusée. La transaction est refusée. shopid Identifiant de la boutique. paymentSource Origine de la transaction. Les valeurs possibles sont : EC pour le commerce électronique. MOTO pour une commande par e-mail ou téléphone. CC pour un centre d'appel. OTHER pour un autre canal de vente. submissionDate Date et heure UTC de la transaction exprimée au format W3C (exemple : 2016-07-16T19:20:00Z). contractNumber Numéro de contrat commerçant utilisé. paymentToken string		La date de remise demandée est supérieure à la date de fin de validité d'une demande d'autorisation.	
Refusée. La transaction est refusée. shopId Identifiant de la boutique. paymentSource Origine de la transaction. Les valeurs possibles sont : EC pour le commerce électronique. MOTO pour une commande par e-mail ou téléphone. CC pour un centre d'appel. OTHER pour un autre canal de vente. submissionDate Date et heure UTC de la transaction exprimée au format W3C (exemple : 2016-07-16T19:20:002). contractNumber Numéro de contrat commerçant utilisé. paymentToken string		sera déclenchée automatiquement à J-1 avant la date de remise en banque. Le paiement pourra être	
La transaction est refusée. shopId Identifiant de la boutique. paymentSource Origine de la transaction. Les valeurs possibles sont : EC pour le commerce électronique. MOTO pour une commande par e-mail ou téléphone. CC pour un centre d'appel. OTHER pour un autre canal de vente. submissionDate Date et heure UTC de la transaction exprimée au format W3C (exemple : 2016-07-16T19:20:00Z). contractNumber Numéro de contrat commerçant utilisé. paymentToken n 8 n8 n8 detring	•	REFUSED	
shopId Identifiant de la boutique. paymentSource Origine de la transaction. Les valeurs possibles sont : EC pour le commerce électronique. MOTO pour une commande par e-mail ou téléphone. CC pour un centre d'appel. OTHER pour un autre canal de vente. submissionDate Date et heure UTC de la transaction exprimée au format W3C (exemple : 2016-07-16T19:20:00Z). contractNumber Numéro de contrat commerçant utilisé. paymentToken		Refusée.	
Identifiant de la boutique. paymentSource Origine de la transaction. Les valeurs possibles sont : EC pour le commerce électronique. MOTO pour une commande par e-mail ou téléphone. CC pour un centre d'appel. OTHER pour un autre canal de vente. submissionDate Date et heure UTC de la transaction exprimée au format W3C (exemple : 2016-07-16T19:20:00Z). contractNumber Numéro de contrat commerçant utilisé. paymentToken string		La transaction est refusée.	
paymentSource Origine de la transaction. Les valeurs possibles sont : EC pour le commerce électronique. MOTO pour une commande par e-mail ou téléphone. CC pour un centre d'appel. OTHER pour un autre canal de vente. submissionDate Date et heure UTC de la transaction exprimée au format W3C (exemple : 2016-07-16T19:20:00Z). contractNumber Numéro de contrat commerçant utilisé. paymentToken string	sho	pld	n8
Origine de la transaction. Les valeurs possibles sont : EC pour le commerce électronique. MOTO pour une commande par e-mail ou téléphone. CC pour un centre d'appel. OTHER pour un autre canal de vente. submissionDate Date et heure UTC de la transaction exprimée au format W3C (exemple : 2016-07-16T19:20:00Z). contractNumber Numéro de contrat commerçant utilisé. paymentToken (enum) (dateTime 2016-07-16T19:20:00Z). string			
 EC pour le commerce électronique. MOTO pour une commande par e-mail ou téléphone. CC pour un centre d'appel. OTHER pour un autre canal de vente. submissionDate Date et heure UTC de la transaction exprimée au format W3C (exemple : 2016-07-16T19:20:00Z). contractNumber	I -		_
 MOTO pour une commande par e-mail ou téléphone. CC pour un centre d'appel. OTHER pour un autre canal de vente. submissionDate Date et heure UTC de la transaction exprimée au format W3C (exemple : 2016-07-16T19:20:00Z). contractNumber Numéro de contrat commerçant utilisé. paymentToken string string 	Ori		(enum)
 CC pour un centre d'appel. OTHER pour un autre canal de vente. submissionDate	•		
• OTHER pour un autre canal de vente. submissionDate Date et heure UTC de la transaction exprimée au format W3C (exemple : 2016-07-16T19:20:00Z). contractNumber Numéro de contrat commerçant utilisé. paymentToken dateTime ans40 string string	•		
submissionDate Date et heure UTC de la transaction exprimée au format W3C (exemple : 2016-07-16T19:20:00Z). contractNumber Numéro de contrat commerçant utilisé. paymentToken dateTime ans40 string string	•		
Date et heure UTC de la transaction exprimée au format W3C (exemple : 2016-07-16T19:20:00Z). contractNumber Numéro de contrat commerçant utilisé. paymentToken string string	•	·	1
Numéro de contrat commerçant utilisé. paymentToken string			
paymentToken string	coı	ntractNumber	string
	Nu	méro de contrat commerçant utilisé.	
Alias ou Identifiant du compte acheteur (paiement par identifiant).	-		string
	Ali	s ou Identifiant du compte acheteur (paiement par identifiant).	

Tableau 24 : Objet commonResponse

L'objet **paymentResponse** détaille les informations sur la transaction.

paymentResponse	Format
transactionUuid	string
Référence unique de la transaction générée par la plateforme de paiement.	ans32
transactionId	
Identifiant de la transaction lors de la création ou la modification d'une transaction de paiement.	
Sa valeur est unique sur une même journée.	an6
Soit cet identifiant est généré par la plateforme.	
Soit cet identifiant est généré par le site marchand.	
amount	n12
Montant de la transaction dans sa plus petite unité monétaire (le centime pour l'euro).	11.1.2.2
currency	
Code de la devise de la transaction (norme ISO 4217).	n3
Exemple : 978 pour l'euro; 840 pour le dollar américain.	
effectiveAmount	n12
Montant de la transaction dans la devise réellement utilisée pour effectuer la remise en banque.	
effectiveCurrency	n3
Devise réellement utilisée pour effectuer la remise en banque.	
expectedCaptureDate	
Date de remise en banque souhaitée.	dateTime
Remarque: si le délai avant remise est supérieur à 365 jours dans la requête de paiement, il est	ans40
automatiquement repositionné à 365 jours.	
operationType	n1
Type d'opération.	
Les valeurs possibles sont :	
• 0 pour une opération de débit.	
1 pour une opération de remboursement.	
creationDate	dateTime
Date et heure de l'enregistrement de la transaction exprimée au format W3C.	ans40
externalTransactionId	string
Référence fournie par un tiers : numéro de transaction pour PayPal, Boleto, RRN pour Prism, etc	
liabilityShift	string
Transfert de responsabilité.	
Les valeurs possibles sont :	
YES lorsque le paiement est garanti.	
NO lorsque le paiement n'est pas garanti.	
paymentType	string
Type de paiement.	(enum)
Les valeurs possibles sont :	
• SINGLE	
Paiement en une seule fois .	
• INSTALLMENT	
Paiement en plusieurs fois .	
• SPLIT	
Paiement effectué avec plusieurs moyens de paiement.	
• SUBSCRIPTION	
Paiement par alias ou lié à un abonnement.	
• RETRY	
Lors d'un paiement refusé, il est possible de réitérer la demande de paiement. Pour toute(s) réitération(s), le paiement est valorisé avec cette valeur.	
Remarque :	
Les valeurs INSTALLMENT et SPLIT peuvent être retournées uniquement si des paiements ont été créés via le	
former later de mateur ent	
formulaire de paiement.	
sequenceNumber	n3
	n3

paymentResponse	Format
Est valorisé à "2" lors du rejeu d'un paiement initialement refusé.	
• Prend la valeur du numéro d'échéance dans le cas d'un paiement en plusieurs fois créé à partir du formulaire de paiement.	
paymentError	n3
Complément d'information en cas d'erreur technique. Retourne un code d'erreur associé à l'erreur technique (voir chapitre Gérer les codes d'erreurs lors d'un paiement refusé).	
nsu	string
Apparaît lorsque isNsuRequested est valorisé à 1 dans la requête.	

 $Table au\ 25: Objet\ payment Response$

L'objet **orderResponse** détaille la commande.

orderResponse	Format
orderId	string
Référence de la commande.	an64
extinfo	
Données personnalisées retournées en fonction des besoins.	
Exemple: extInfo.key, extInfo.value	extInfo
• key : nom de la donnée (son format est "string").	
value : valeur de la donnée (son format est "string").	

Tableau 26 : Objet orderResponse

L'objet cardResponse détaille les informations du moyen de paiement utilisé.

cardResponse	Format
number	string
Numéro de carte masqué. Contient les 6 premiers chiffres du numéro, suivi par "XXXXXX" et enfin les 4 derniers chiffres.	
• IBAN et BIC utilisés pour le paiement, séparés par un « _ » dans le cas d'un paiement par prélèvement.	
scheme	string
Type de la carte.	
brand	string
Marque de la carte.	
country	ISO 3166
Code pays du pays d'émission de la carte (Code numérique ISO 3166).	
productCode	an3
Code produit de la carte.	
bankCode	n5
Code banque de la banque émettrice.	
expiryMonth	n2
Mois d'expiration entre 1 et 12 (ex: 3 pour mars, 10 pour octobre).	
expiryYear	n4
Année d'expiration sur 4 chiffres (ex : 2023).	

Tableau 27 : Objet cardResponse

L'objet authorizationResponse permet d'obtenir des informations sur la demande d'autorisation.

authorizationResponse	Format
mode	string
Spécifie de quelle manière est réalisée la demande d'autorisation. Deux valeurs possibles :	
• MARK	
Une autorisation de 1 euro a été réalisée afin de vérifier la validité de la carte.	
Ce cas se présente lorsque la date de remise dépasse la période de validité d'une autorisation (7 jours pour VISA / MasterCard / CB / AMEX en France par exemple).	
• FULL	
Autorisation pour le montant total demandé dans la requête.	
amount	n12
Montant de l'autorisation dans la plus petite unité monétaire (en centimes pour Euro) dans le cas où mode vaut FULL .	
currency	n3
Code de la monnaie utilisée lors de la demande d'autorisation (suivant la norme ISO 4217) dans le cas où mode vaut FULL .	
date	dateTime
Date et heure de la demande d'autorisation dans le cas où mode vaut FULL .	ans40
number	n2
Numéro de la demande d'autorisation dans le cas où mode vaut FULL .	
result	n2
Code retour de la demande d'autorisation retourné par la banque émettrice en cas de refus.	
Les valeurs possibles sont listées dans le chapitre Gérer les codes de retour d'une demande d'autorisation .	

 $Table au\ 28: Objet\ authorization Response$

L'objet **captureResponse** permet d'obtenir des informations à propos de la remise dans le cas où la transaction est remisée.

captureResponse	Format
date	dateTime
Date et heure de remise.	ans40
number	n3
Numéro de remise.	
reconciliationStatus	n1
Statut du rapprochement bancaire de la transaction.	
refundAmount	n12
Montant ayant déjà fait l'objet d'un remboursement dans sa plus petite unité monétaire.	
refundCurrency	n3
Devise du montant ayant déjà fait l'objet d'un remboursement (Code monnaie ISO 4217 : 978 pour l'euro; 840 pour	
le dollar américain.	
chargeback	
Litige, impayé. Les valeurs possibles sont :	
• 0 : transaction ne faisant pas l'objet d'un litige.	
• 1: transaction faisant l'objet d'un litige.	

 $Table au\ 29: Objet\ capture Response$

L'objet **customerResponse** détaille de nombreuses informations à propos de l'acheteur.

La réponse se décompose en l'analyse de :

billingDetails

Données de facturation de l'acheteur.

shippingDetails

Données de livraison de l'acheteur.

extraDetails

Données techniques liées à l'acheteur.

billingDetails				
Attribut			Format	
reference Référence de l'acheteur.			string n80	
title				
Civilité de l'acheteur.			string n80	
Exemples de valeurs possibles : Mon	sieur, Madame, etc			
type				
Type d'acheteur.				
Les valeurs possibles sont :			string (enum	
PRIVATE pour un particulier.				
• COMPANY pour une entreprise.				
firstName			string	
Nom de l'acheteur.			ans128	
lastName			string	
Prénom de l'acheteur.			ans128	
phoneNumber			string ans32	
Numéro de téléphone de l'acheteur.			30,1118 0113.13.	
email			string	
E-mail de l'acheteur.			ans150	
Paramètre obligatoire lors de la créa	tion d'un alias.			
streetNumber				
Numéro de rue de l'acheteur.			string an5	
Remarque : si cet attribut est présen	t dans la requete, il ne peut être envi	oye vide.		
address			string	
Adresse de l'acheteur.			ans255	
district			string	
Quartier de l'acheteur.			ans127	
zipCode			string ans64	
Code postal de l'acheteur.				
city			string ans128	
Ville de l'acheteur.				
state Etat/Région de l'acheteur.			string ans128	
country Pays de l'acheteur selon la norme IS Exemples de valeurs possibles :	O 3166.			
DE pour l'Allemagne	• IT pour l'Italie	 PT pour le Portugal 		
GB pour le Royaume-Uni	• JA pour le Japon	RU pour la Russie	string - a2	
• ES pour l'Espagne	• NL pour les Pays-Bas	• SE pour la Suède		
• FR pour la France	• PL pour la Pologne	• CN pour la Chine		
language			string - a2	

billingDetails				
Attribut				Format
Langue de l'acheteur selon la no Exemples de valeurs possibles :	rme IS0	O 639-1.		
• de pour l'allemand	•	it pour l'italien	 pt pour le portugais 	
• en pour l'anglais	•	ja pour le japonais	• ru pour le russe	
• es pour l'espagnol	•	nl pour le néerlandais	• sv pour le suédois	
• fr pour le français	•	pl pour le polonais	 zh pour le chinois 	
• tr pour le turc				
cellPhoneNumber Numéro de téléphone mobile				string ans32
legalName				string
Raison sociale de la société.				ans128

Tableau 30 : Objet billingDetails

shippingDetails	
Attribut	Format
type	
Type d'acheteur.	aturius a
Les valeurs possibles sont :	string (enum)
PRIVATE pour un particulier.	(enum)
COMPANY pour une entreprise.	
firstName	string
Nom de l'acheteur.	ans128
lastName	string
Prénom de l'acheteur.	ans128
phoneNumber	string
Numéro de téléphone de l'acheteur.	ans32
streetNumber	
Numéro de rue pour la livraison.	string an5
Remarque : si cet attribut est présent dans la requête, il ne peut être envoyé vide.	
address	string
Adresse de livraison.	ans255
address2	string
Complément d'adresse de livraison.	ans255
district	string
Quartier de livraison.	ans127
zipCode	string
Code postal de livraison.	ans64
city	string
Ville de livraison.	ans128
state	string
Etat/Région de livraison.	ans128
country	string - a2
Pays de livraison.	30 mg d2
deliveryCompanyName	string
Informations sur le transporteur.	ans128
shippingSpeed	
Mode de livraison sélectionné.	ctrina
Les valeurs possibles sont :	string (enum)
STANDARD pour une livraison standard.	(enain)
EXPRESS pour une livraison express.	

shippingDetails	
Attribut	Format
shippingMethod	
Méthode de livraison utilisée.	
Les valeurs possibles sont :	
RECLAIM_IN_SHOP pour le retrait de la marchandise en magasin.	string
• RELAY_POINT pour l'utilisation d'un réseau de points de retrait tiers (Kiala, Alveol, etc).	(enum)
• RECLAIM_IN_STATION pour le retrait dans un aéroport, une garde ou une agence de voyage.	
PACKAGE_DELIVERY_COMPANY pour la livraison par transporteur (Colissimo, UPS, etc).	
ETICKET pour l'émission d'un billet électronique, téléchargement.	
legalName	string
Raison sociale de la société.	ans128
identityCode	
Permet d'identifier de façon unique chaque citoyen au sein d'un pays.	string
Par exemple, au Brésil, ClearSale impose que ce champ soit valorisé avec le CPF/ CNPJ (format numérique, de longueur comprise entre 11 et 20 digits).	ans255

 $Table au\ 31: Objet\ shipping Details$

extraDetails	Format
ipAddress	string
L'adresse IP de l'acheteur.	ans40

Tableau 32 : Objet extraDetails

L'objet markResponse permet d'obtenir des informations sur la demande d'autorisation à 1 euro .

markResponse	Format
amount	n12
Montant utilisé pour vérifier la validité de la carte, dans la plus petite unité monétaire (en centimes pour l'euro).	
currency	n3
Code de la monnaie utilisée pour vérifier la validité de la carte (suivant la norme ISO 4217).	
date	dateTime
Date et heure de la demande d'autorisation réalisée dans le cas où l'attribut mode de l'objet	ans40
authorizationResponse vaut MARK.	
number	dateTime
Numéro d'autorisation de la demande d'autorisation dans le cas où l'attribut mode de l'objet	ans40
authorizationResponse vaut MARK.	
result	n2
Résultat de la demande d'autorisation réalisée dans le cas où l'attribut mode de l'objet authorizationResponse	
vaut MARK.	
Les valeurs possibles sont listées dans le chapitre Gérer les codes de retour d'une demande d'autorisation .	

Tableau 33 : Objet markResponse

L'objet **threeDSResponse** permet d'obtenir des informations à propos de l'authentification 3D Secure.

Cet objet se décompose :

• authenticationRequestData

Décrit le résultat de la demande d'enrôlement ainsi que le message encodé qui sera transmis par le navigateur de l'acheteur à l'ACS.

• authenticationResultData

Décrit les détails de l'authentification 3D Secure.

authenticationRequestData	Format
threeDSAcctId	string
Certificat renvoyé par le Directory Server.	
threeDSAcsUrl	string
Url de l'ACS à contacter.	
threeDSBrand	string
Réseau de la carte.	
threeDSEncodedPareq	string
Message PAReq encodé, prêt à envoyer à l'ACS.	
threeDSEnrolled	a1
Statut enrôlement du porteur.	
Les valeurs possibles sont :	
Y pour un statut enrôlé.	
N pour un statut non enrôlé.	
U pour un statut inconnu.	
threeDSRequestId	string
Numéro de requête, à rappeler dans l'appel ENABLED_FINALIZE de l'attribut mode de l'objet threeDSRequest .	

 $Table au\ 34: Objet\ authentication Request Data$

aut	thenticationRes	ultData				Format
tra	nsactionConditi	on				string
		ification 3D Secure. L	es valeurs possibles	sont :		
•	COND_3D_SUCCESS					
	Succès de l'authentification.					
	Le marchand et	t le porteur de la cart	te sont inscrits au pr	ogramme 3D Secure et	le porteur s'est authentifié	
	correctement.					
•	COND_3D_FAILURE					
	Echec de l'auth					
	Le marchand et le porteur de la carte sont inscrits au programme 3D Secure mais l'acheteur n'a pas réussi à					
		mauvais mot de pass			·	
•	COND_3D_ERR	ROR				
	Authentificatio	n en erreur.				
	Le marchand pa	articipe au programn	ne 3D Secure mais le	serveur de la platefori	me de paiement a rencontré	
					cation de l'inscription de la	
	carte au progra	amme 3D ou de l'auth	nentification du port	eur).		
•	COND_3D_NO.	TENROLLED				
	Porteur non en	ırôlé.				
	Le marchand pa	articipe au programn	ne 3D Secure mais la	carte du porteur n'est	pas enrôlée.	
•	COND_3D_ATT	TEMPT				
	Tentative d'aut	hentification.				
	Le marchand et	t le porteur de la cart	te sont inscrits au pr	ogramme 3D Secure m	ais l'acheteur n'a pas eu	
		•		que qui a émis la carte	n'implémente que la	
	génération d'u	ne preuve de tentativ	ve d'authentification).		
•	COND_SSL					
	3D Secure non	applicable.				
	Le marchand n	est pas enrôlé à 3D S	Secure ou le canal de	vente n'est pas couve	rt par cette garantie.	
eni	rolled					
Sta	tut enrôlement	du porteur. Les valeu	urs possibles sont :			
•	Y pour un statu	ıt enrôlé.				string
•	N pour un statu	ut non enrôlé.				
•	U pour un statu	ut inconnu.				
sta	<u> </u>					a1
		ification du porteur.	Les valeurs possibles	s sont :		
•		ıt authentifié 3 DS.				
	•	eur d'authentification	n			
		chentification imposs				
•		i d'authentification.	ibic.			
	•	Ta additentineation.				
eci						string
		merce Electronique.	authortification 2DC	at du tuna da carta La	os valours possibles sent :	
La	vareur eu r est 101	1		1	es valeurs possibles sont :	
		status = Y	status = A	status = U	status = N	
Ι—	SA - AMEX	5	6	7	-	
М	asterCard	02	01	-	-	
						
xid						string
	méro de transac	ction 3DS.				
	vAlgorithm					n1
Alg	Algorithme de vérification de l'authentification du porteur (CAVV). Les valeurs possibles sont :					
•	• 0 pour HMAC.					
•	1 pour CVV.					
•	• 2 pour CVV_ATN.					
•	3 pour Mastercard SPA.					
cav	cavv				string	
Cer	Certificat de l'ACS.					
sig	signValid				string	
_		entification 3DS.				

authenticationResultData	Format
brand	string
Réseau de la carte.	

 $Table au\ 35: Objet\ authentication Result Data$

L'objet extraResponse permet d'obtenir des informations supplémentaires à propos du paiement.

extraResponse	Format
paymentOptionCode	n2
Réservé à un usage spécifique (Brésil).	
Définit le code de l'option utilisée pour caractériser le nombre d'échéances pour une transaction.	
paymentOptionOccNumb	string
Réservé à un usage spécifique.	
Définit le nombre d'échéances pour une transaction.	
Par exemple, pour un paiement en trois fois, cet attribut sera valorisé à 3.	

Tableau 36 : Objet extraResponse

L'objet **fraudManagementResponse** permet d'obtenir les résultats des contrôles de gestion de risques.

La réponse se décompose en l'analyse des attributs :

riskControl

Retourne le résultat du contrôle de gestion de risques effectué.

riskAnalysis

Retourne le résultat de l'analyse de gestion de risques effectué par un système externe (ClearSale, CyberSource,...).

riskAssessment

Retourne le résultat de l'analyse de gestion des risques avancée effectuée par la plateforme de paiement.

L'attribut riskControl

Le format est le suivant : name1=result1;name2=result2

Nom	Format	Description
name	string	Nom de la règle de gestion de risque.
result	string	Résultat du contrôle.

Valeurs possibles pour 'name'		
CARD	Carte enregistrée en liste grise.	
COUNTRY	Pays de l'acheteur enregistré en liste grise.	
IPADDR	Adresse IP de l'acheteur enregistrée en liste grise.	
AMOUNT	Montant maximum autorisé par commande est atteint.	
BIN	Le code BIN de la carte est enregistré en liste grise.	
ECB	Détection d'une e-carte bleue.	
CARD_COMMERCIAL_NATIONAL	Détection d'une carte commerciale nationale.	
CARD_COMMERCIAL_FOREIGN	Détection d'une carte commerciale étrangère.	
CAS	Détection d'une carte à autorisation systématique.	
COUNTRY_CONSISTENCY	Le pays d'origine de la carte, le pays de l'adresse IP de l'acheteur et le pays de l'acheteur ne correspondent pas.	
NON_GUARANTEED_PAYMENT	Détection d'un paiement sans transfert de responsabilité.	
IPADDR_COUNTRY	Le pays de l'adresse IP de l'acheteur est enregistré en liste grise.	

Tableau 37 : Valeurs possibles pour 'name'

Valeurs possibles pour 'result'	
ОК	Indique que le contrôle est correct.
ко	Indique que le contrôle est en erreur.

Tableau 38 : Valeurs possibles pour 'result'

L'attribut riskAnalysis

riskAnalysis	Format
score	string
Score attribué à chaque transaction permettant d'évaluer le risque qui lui est associé.	
resultCode	string
Code renvoyé par un analyseur de risque externe.	
Les valeurs possibles sont listées dans le chapitre Gérer les codes de retour renvoyés par l'analyseur de risque	
externe.	
status	string
Statut de l'analyse de risque. Les valeurs possibles sont les suivantes :	
P_SEND_OK, "Sent to clearsale and successfully processed"	
Succès	
P_TO_SEND, "Transaction analysis is scheduled to be sent to risk analyzer"	
L'envoi est programmé	
P_TO_SEND_KO, "Problem when tried to send to risk analyzer"	
Erreur de traitement	
 P_PENDING_AT_ANALYZER, "Analysis result is still being processed by the risk analyzer. We should keep checking/waiting for the analysis result" 	
En cours de traitement par l'analyseur	
 P_MANUAL, "Analysis should be requested through user request (not automatically)" 	
Attente d'envoi manuel	
P_SKIPPED, "Analysis request discarded by current transaction status/problem"	
Ecarté	
P_SEND_EXPIRED, "Analysis request expired"	
Expiré	
requestId	string
Identifiant de l'analyse chez l'analyseur de risque.	-
extrainfo	extInfo
Pas de valorisation pour ClearSale.	
Pour CyberSource, cet attribut retourne tous les codes renvoyés par le DecisionManager.	
• key : nom de la donnée (son format est "string").	
• value : valeur de la donnée (son format est "string").	
Exemple :	
COR-BA=Adresse de facturation corrigée ou corrigeable	
 A=Changements d'adresse excessifs. L'acheteur a changé d'adresse de facturation au moins deux fois au cours des six derniers mois. 	
• etc.	

 $Table au\ 39: Attribut\ risk Analysis$

L'attribut riskAssessment

Valeurs	Description
ENABLE_3DS	3D Secure activé.
DISABLE_3DS	3D Secure désactivé.
MANUAL_VALIDATION	La transaction est créée en validation manuelle. La remise du paiement est bloquée temporairement pour permettre au marchand de procéder à toutes les vérifications souhaitées.
REFUSE	La transaction est refusée.
RUN_RISK_ANALYSIS	Appel à un analyseur de risques externes sous condition que le marchand possède un contrat. Se référer à la description du champ vads_risk_analysis_result pour identifier la liste des valeurs possibles et leur description.

Valeurs	Description
INFORM	Une alerte est remontée.
	Le marchand est averti qu'un risque est identifié.
	Le marchand est informé via une ou plusieurs des règles du centre de notification (URL de notification, e-mail ou SMS).

L'objet **shoppingCartResponse** détaille le contenu du panier.

sho	ppingCartResponse		
Attı	ibut		Format
cartItemInfo Champs personnalisables permettant d'ajouter les éléments du panier. L'attribut cartItemInfo est composé de sous objets: productLabel: nom du produit. Son format est "string". productType: type de produit. Son format est "string (enum)".			
	Valeur	Description	
	FOOD_AND_GROCERY	Produits alimentaires et d'épicerie	
	AUTOMOTIVE	Automobile / Moto	
	ENTERTAINMENT	Divertissement / Culture	
	HOME_AND_GARDEN	Maison et jardin	
	HOME_APPLIANCE	Equipement de la maison	
	AUCTION_AND_GROUP_BUYING	Ventes aux enchères et achats groupés	
	FLOWERS_AND_GIFTS	Fleurs et cadeaux	
	COMPUTER_AND_SOFTWARE	Ordinateurs et logiciels	
	HEALTH_AND_BEAUTY	Santé et beauté	
	SERVICE_FOR_INDIVIDUAL	Services à la personne	
	SERVICE_FOR_BUSINESS	Services aux entreprises	cartiteminfo
	SPORTS	Sports	cartiteiiiiiio
	CLOTHING_AND_ACCESSORIES	Vêtements et accessoires	
	TRAVEL	Voyage	
	HOME_AUDIO_PHOTO_VIDEO	Son, image et vidéo	
	TELEPHONY	Téléphonie	
	Tableau 40 : Valeurs a	associées à productType	
•	productRef : référence produit. Son format est "string	g".	
1	productQty : quantité de produit. Son format est "int		
1	productAmount: montant en centimes du produit. Son format est "string".		
	<pre>productVat : montant de la taxe sur le produit. Son fo</pre>	ormat est "string".	
<pre>Exemple : <cartiteminfo></cartiteminfo></pre>			
	<pre><pre><pre><pre><pre><pre><pre><pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre>		
</td <td>cartItemInfo></td> <td></td> <td></td>	cartItemInfo>		

Créer un paiement sans authentification 3D Secure

La cinématique du paiement sans authentification 3D Secure est la suivante :

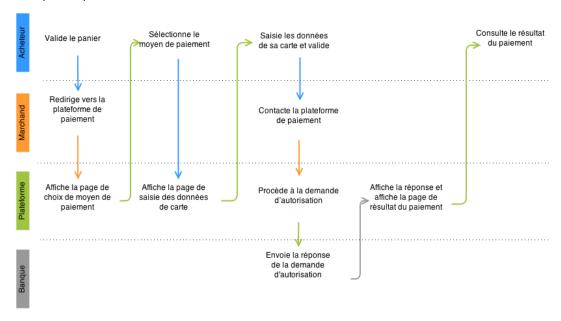


Image 2 : Cinématique du paiement sans authentification 3D Secure

- 1. L'acheteur valide sa commande et saisit les données de sa carte sur le site marchand pour procéder au paiement.
- 2. Le site marchand contacte la plateforme de paiement.

Il appelle l'opération createPayment.

Pour un paiement sans authentification 3D Secure il peut, au choix, :

- ne pas valoriser l'attribut mode de l'objet threeDSRequest (sans valorisation, la valeur DISABLED est affectée à l'attribut par défaut),
- valoriser l'attribut mode de l'objet threeDSRequest à DISABLED.
- **3.** La plateforme de paiement procède à la demande d'autorisation et retourne le résultat du paiement au site marchand.

Exemple de code pour initier un paiement sans 3D Secure

```
<soap:Envelope xmlns:soap="http://www.w3.org/2003/05/soap-envelope" xmlns:v5="http://</pre>
v5.ws.vads.lyra.com/">
   <soap:Header xmlns:soapHeader="http://v5.ws.vads.lyra.com/Header">
      <soapHeader:shopId>12345678</soapHeader:shopId>
      <soapHeader:requestId>9a4bf6ef-af95-4078-b791-4e9e87888eaa</soapHeader:requestId>
      <soapHeader:timestamp>2015-04-01T12:07:34Z</soapHeader:timestamp>
      <soapHeader:mode>TEST</soapHeader:mode>
      <soapHeader:authToken>OWXz7lNdyoaQInKJcDxaKA/djtx6lk7RbaMTgwPhFVo=</soapHeader:authToken>
   </soap:Header>
   <soap:Body>
      <v5:createPayment>
         <commonRequest>
            <paymentSource>EC</paymentSource>
            <submissionDate>2015-04-01T12:05:42Z</submissionDate>
         </commonRequest>
         <threeDSRequest>
            <mode>DISABLED</mode>
         </threeDSRequest>
         <paymentRequest>
            <amount>1</amount>
            <currency>978</currency>
         </paymentRequest>
         <orderRequest>
            <orderId>TEST-01</orderId>
```

```
</orderRequest>
         <cardRequest>
            <number>4970100000000000</number>
            <scheme>VISA</scheme>
            <expiryMonth>12</expiryMonth>
            <expiryYear>2015</expiryYear>
            <cardSecurityCode>123</cardSecurityCode>
            <cardHolderBirthDay>1976-04-18</cardHolderBirthDay>
         </cardRequest>
         <customerRequest>
            <br/>
<br/>
dillingDetails>
               <email>mail@example.com</email>
            </billingDetails>
            <extraDetails>
               <ipAddress>127.0.0.1</ipAddress>
            </extraDetails>
         </customerRequest>
      </v5:createPayment>
   </soap:Body>
</soap:Envelope>
```

Exemple de réponse pour un paiement sans 3D Secure réalisé avec succès

```
<soap:Envelope xmlns:soap="http://www.w3.org/2003/05/soap-envelope">
 <env:Header xmlns:env="http://www.w3.org/2003/05/soap-envelope"</pre>
  <shopId xmlns="http://v5.ws.vads.lyra.com/Header/">12345678</shopId>
  <requestId xmlns="http://v5.ws.vads.lyra.com/Header/">9a4bf6ef-af95-4078-b791-4e9e87888eaa</
requestId>
  <timestamp xmlns="http://v5.ws.vads.lyra.com/Header/">2015-04-01T12:07:34Z</timestamp>
  <mode xmlns="http://v5.ws.vads.lyra.com/Header/">TEST</mode>
  <authToken xmlns="http://v5.ws.vads.lyra.com/</pre>
Header/">BmIP5CNeLyAQQDuzrFjvfoSWEZ1Ca5OidTV3WNqUXL4=</authToken>
 </env:Header>
 <soap:Body>
  <ns2:createPaymentResponse xmlns:ns2="http://v5.ws.vads.lyra.com/">
   <createPaymentResult>
   <requestId>9a4bf6ef-af95-4078-b791-4e9e87888eaa</requestId>
   <commonResponse>
    <responseCode>0</responseCode>
    <responseCodeDetail>Action successfully completed</responseCodeDetail>
    <transactionStatusLabel>AUTHORISED</transactionStatusLabel>
    <shopId>12345678</shopId>
    <paymentSource>EC</paymentSource>
<submissionDate>2015-04-01T14:05:42+02:00</submissionDate>
    <contractNumber>5785350</contractNumber>
   </commonResponse>
   <paymentResponse>
    <transactionId>124478</transactionId>
    <amount>1</amount>
    <currency>978</currency>
    <expectedCaptureDate>2015-04-01T14:07:54.396+02:00
    <operationType>0</operationType>
    <creationDate>2015-04-01T14:07:54.387+02:00</creationDate>
    <liabilityShift>NO</liabilityShift>
    <transactionUuid>a27d1907d7f74be1843318dce5875b99/transactionUuid>
   </paymentResponse>
   <orderResponse>
    <orderId>TEST-01</orderId>
   </orderResponse>
   <cardResponse>
    <number>497010XXXXXX0000</number>
    <scheme>CB</scheme>
    <br/>
<br/>
d>CB</brand>
    <country>FR</country>
    oductCode>A
    <bankCode>17807/bankCode>
    <expiryMonth>12</expiryMonth>
    <expiryYear>2015</expiryYear>
   </cardResponse>
   <authorizationResponse>
    <mode>FULL</mode>
    <amount>1</amount>
    <currency>978</currency>
    <date>2015-04-01T14:07:54.387+02:00</date>
    <number>3fe19a</number>
    <result>0</result>
   </authorizationResponse>
   <captureResponse/>
   <customerResponse>
    <br/>
<br/>
dillingDetails>
     <email>mail@example.com</email>
    <language>fr_FR</language>
</billingDetails>
```

```
<shippingDetails/>
   <extraDetails>
    <ipAddress>127.0.0.1</ipAddress>
   </extraDetails>
  </customerResponse>
  <markResponse/>
  <threeDSResponse>
   <authenticationResultData>
    <transactionCondition>COND_SSL</transactionCondition>
    </authenticationResultData>
  </threeDSResponse>
  <extraResponse/>
  <fraudManagementResponse>
   <riskControl>
    <name>CARD FRAUD</name>
    <result>OK</result>
   </riskControl>
   <riskControl>
    <name>COMMERCIAL CARD
   <result>OK</result>
</riskControl>
  </fraudManagementResponse>
  </createPaymentResult>
</ns2:createPaymentResponse>
</soap:Body>
</soap:Envelope>
```

Créer un paiement avec authentification 3D Secure

La cinématique du paiement avec authentification 3D Secure est la suivante :

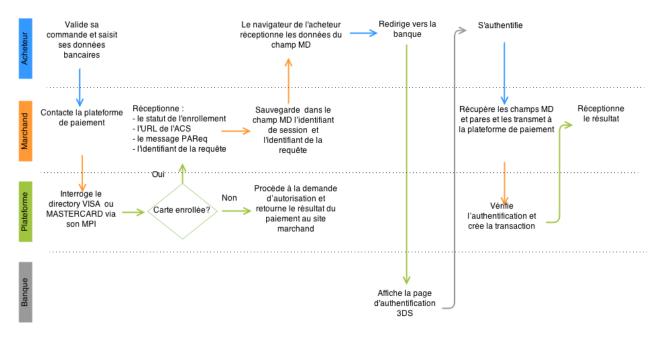


Image 3 : Cinématique du paiement avec authentification 3D Secure

- 1. L'acheteur valide sa commande et saisit les données de sa carte sur le site marchand pour procéder au paiement.
- 2. Le site marchand contacte la plateforme de paiement.
 - Il appelle l'opération createPayment. Il valorise l'attribut mode de l'objet threeDSRequest à ENABLED_CREATE.
- 3. La plateforme de paiement, via son MPI, interroge le directory serveur VISA, Mastercard ou AMEX (SafeKey).
 - Si la carte n'est pas enrôlée, la plateforme de paiement procède à la demande d'autorisation et retourne le résultat du paiement au site marchand.
 - l'attribut threeDSEnrolled de l'objet authenticationRequestData de threeDSResponse est valorisé à N.
 - Si la carte est enrôlée :

la plateforme de paiement renvoie au marchand les informations suivantes :

- l'attribut threeDSEnrolled de l'objet authenticationRequestData de threeDSResponse est valorisé à Y,
- l'URL du site internet de la banque du porteur (ACS) vers laquelle le marchand devra rediriger l'acheteur.
- le message PAReq encodé (threeDSEncodedPareq),
- l'identifiant de la requête (threeDSRequestId).
- 4. Le site marchand sauvegarde dans le champ MD:
 - l'identifiant de session contenu dans l'en-tête HTTP de la réponse (JSESSIONID),
 - l'identifiant de la requête (threeDSRequestId) contenu dans la réponse authenticationRequestData.

MD est l'abréviation de MerchantData. Il s'agit d'un champ créé pour la requête.

- 5. Le site marchand envoie au navigateur de l'acheteur une requête HTTP POST avec les champs :
 - PaReq
 - TermUrl
 - MD
- 6. L'acheteur est redirigé vers le site de la banque émettrice (ACS) et s'authentifie.
- 7. A la fin de l'authentification, l'acheteur est redirigé vers le site marchand. Son navigateur effectue une requête POST à destination du site marchand contenant les champs **MD** et **PaRes**.
- **8.** Le site marchand récupère ces deux champs et les transmet à la plateforme de paiement pour vérifier l'authentification et créer la transaction.

Pour créer la transaction, il doit :

- rappeler l'opération createPayment en renseignant l'attribut mode de l'objet threeDSRequest à ENABLED_FINALIZE,
- renseigner l'attribut requestId de l'objet threeDSRequest,
- renseigner l'attribut pares de l'objet threeDSRequest,
- 9. Le MPI de la plateforme de paiement vérifie les données contenues dans le PaRes :
 - l'acheteur ne s'est pas authentifié, le paiement est refusé.
 - l'acheteur s'est authentifié, la plateforme de paiement procède à la demande d'autorisation.
- 10.La plateforme de paiement renvoie le résultat au site marchand (authenticationResultData).

Initialiser un paiement avec 3D Secure

L'exemple ci-dessous permet d'initialiser un paiement (createPayment) avec authentification 3D Secure.

```
<soap:Envelope xmlns:soap="http://www.w3.org/2003/05/soap-envelope" xmlns:v5="http://</pre>
v5.ws.vads.lyra.com/">
 <soap:Header xmlns:soapHeader="http://v5.ws.vads.lyra.com/Header">
    <soapHeader:shopId>12345678</soapHeader:shopId>
    <soapHeader:requestId>09016abd-2869-40cc-b32f-a467bd541e42</soapHeader:requestId>
    <soapHeader:timestamp>2015-04-01T12:09:44Z</soapHeader:timestamp>
    <soapHeader:mode>TEST</soapHeader:mode>
    <soapHeader:authToken>ASQu/agMyf5UDEkd2HZbBZAKkIjrAMoJV98ZN2W9o/g=</soapHeader:authToken>
  </soap:Header>
  <soap:Body>
    <v5:createPayment>
      <commonRequest>
        <paymentSource>EC</paymentSource>
        <submissionDate>2015-04-01T12:09:44Z</submissionDate>
      </commonRequest>
      <threeDSRequest>
        <mode>ENABLED_CREATE</mode>
      </threeDSRequest>
      <paymentRequest>
        <amount>1</amount>
        <currency>978</currency>
        <manualValidation>1</manualValidation>
      </paymentRequest>
      <orderRequest>
        <orderId>TEST-01</orderId>
      </orderRequest>
      <cardRequest>
        <number>497010000000009</number>
        <scheme>VISA</scheme>
        <expiryMonth>12</expiryMonth>
        <expiryYear>2015</expiryYear>
        <cardSecurityCode>123</cardSecurityCode>
        <cardHolderBirthDay>1976-04-18</cardHolderBirthDay>
      </cardRequest>
    </v5:createPayment>
  </soap:Body>
</soap:Envelope>
```

Exemples de réponses : paiement avec authentification 3D Secure demandée

Cas 1 : la carte est enrôlée

```
<soap:Envelope xmlns:soap="http://www.w3.org/2003/05/soap-envelope">
    <requestId xmlns="http://v5.ws.vads.lyra.com/Header/">09016abd-2869-40cc-b32f-
a467bd541e42</requestId>
       <timestamp xmlns="http://v5.ws.vads.lyra.com/Header/">2015-04-01T12:09:44Z</timestamp>
       <mode xmlns="http://v5.ws.vads.lyra.com/Header/">TEST</mode>
        <authToken xmlns="http://v5.ws.vads.lyra.com/</pre>
Header/">3fRs8IRBhkPvomIoILJmP/4sdfWg4V5AbppfGEN7PW0=</authToken>
    </env:Header>
   <soap:Body>
       <ns2:createPaymentResponse xmlns:ns2="http://v5.ws.vads.lyra.com/">
           <createPaymentResult>
               <requestId>09016abd-2869-40cc-b32f-a467bd541e42</requestId>
               <commonResponse>
                   <responseCode>0</responseCode>
                   <responseCodeDetail>Action successfully completed/responseCodeDetail>
               </commonResponse>
               <paymentResponse/>
               <orderResponse/>
               <cardResponse/>
               <authorizationResponse/>
               <captureResponse/2
               <customerResponse/>
               <markResponse/>
               <threeDSResponse>
                   <authenticationRequestData>
                       <threeDSAcctId>98b7b83c590d4aaabab3667b4ec2</threeDSAcctId>
                       <threeDSAcsUrl>https://[ACS-URL]</threeDSAcsUrl>
                       <threeDSBrand>VISA</threeDSBrand>
                       <threeDSEncodedPareq>eJxVUstu2zAQ/BVBd5kPiaZkrBgkNYqka[...]
threeDSEncodedPareg>
                       <threeDSEnrolled>Y</threeDSEnrolled>
                       <threeDSRequestId>_a7c5c935-24d1-4d6c-873e-7e29f4e5dec1/
threeDSRequestId>
                   </authenticationRequestData>
               </threeDSResponse>
               <extraResponse/>
               <fraudManagementResponse/>
           </createPaymentResult>
       </ns2:createPaymentResponse>
   </soap:Body>
</soap:Envelope>
```

Cas 2 : la carte n'est pas enrôlée

```
<soap:Envelope xmlns:soap="http://schemas.xmlsoap.org/soap/envelope/">
        e6b9-47f1-8890-98ff62f4d018</requestId>
                <mode xmlns="http://v5.ws.vads.lyra.com/Header/">TEST</mode>
<authToken xmlns="http://v5.ws.vads.lyra.com/</pre>
Header/">BKlVnOafVsEJTtdQRvYgHvHVTjlt68CFKefT0s8sikk=</authToken>
        </soap-ENV:Header>
        <soap:Body>
        <ns2:createPaymentResponse xmlns:ns2="http://v5.ws.vads.lyra.com/">
                <\!\texttt{createPaymentResult}\!\!<\!\texttt{requestId}\!\!>\!\texttt{c63b5e8e-e6b9-47f1-8890-98ff62f4d018}\!<\!\texttt{/requestId}\!\!>\!\texttt{c63b5e8e-e6b9-47f1-8890-98ff62f4d018}\!<\!\texttt{/requestId}\!\!>\!\texttt{c63b5e8e-e6b9-47f1-8890-98ff62f4d018}\!<\!\texttt{/requestId}\!\!>\!\texttt{c63b5e8e-e6b9-47f1-8890-98ff62f4d018}\!<\!\texttt{/requestId}\!\!>\!\texttt{c63b5e8e-e6b9-47f1-8890-98ff62f4d018}\!<\!\texttt{/requestId}\!\!>\!\texttt{c63b5e8e-e6b9-47f1-8890-98ff62f4d018}\!<\!\texttt{/requestId}\!\!>\!\texttt{c63b5e8e-e6b9-47f1-8890-98ff62f4d018}\!<\!\texttt{/requestId}\!\!>\!\texttt{c63b5e8e-e6b9-47f1-8890-98ff62f4d018}\!<\!\texttt{/requestId}\!\!>\!\texttt{c63b5e8e-e6b9-47f1-8890-98ff62f4d018}\!<\!\texttt{/requestId}\!\!>\!\texttt{c63b5e8e-e6b9-47f1-8890-98ff62f4d018}\!<\!\texttt{/requestId}\!\!>\!\texttt{c63b5e8e-e6b9-47f1-8890-98ff62f4d018}\!<\!\texttt{/requestId}\!\!>\!\texttt{c63b5e8e-e6b9-47f1-8890-98ff62f4d018}\!<\!\texttt{/requestId}\!\!>\!\texttt{c63b5e8e-e6b9-47f1-8890-98ff62f4d018}\!<\!\texttt{/requestId}\!\!>\!\texttt{c63b5e8e-e6b9-47f1-8890-98ff62f4d018}\!<\!\texttt{/requestId}\!\!>\!\texttt{c63b5e9e-e6b9-47f1-8890-98ff62f4d018}\!<\!\texttt{/requestId}\!\!>\!\texttt{c63b5e9e-e6b9-47f1-8890-98ff62f4d018}\!<\!\texttt{/requestId}\!\!>\!\texttt{c63b5e9e-e6b9-47f1-8890-98ff62f4d018}\!<\!\texttt{/requestId}\!\!>\!\texttt{c63b5e9e-e6b9-47f1-8890-98ff62f4d018}\!<\!\texttt{/requestId}\!\!>\!\texttt{c63b6e9e-e6b9-47f1-8890-98ff62f4d018}\!
                <commonResponse>
                        <responseCode>0</responseCode>
                        <responseCodeDetail>Action successfully completed</responseCodeDetail>
                        <transactionStatusLabel>AUTHORISED</transactionStatusLabel>
                        <shopId>12345678</shopId>
                        <paymentSource>EC</paymentSource>
                        <submissionDate>2015-09-17T11:19:44+02:00</submissionDate>
                        <contractNumber>5555555/contractNumber>
                </commonResponse>
                 <paymentResponse>
                         <transactionId>962003/transactionId>
                        <amount>2990</amount>
                         <currency>978</currency>
                        <expectedCaptureDate>2015-09-17T11:19:44.732+02:00
                         <operationType>0</operationType>
                         <creationDate>2015-09-17T11:19:44.702+02:00</creationDate>
```

```
<transactionUuid>04474adae6c24b688d4892a1a80833c3/transactionUuid>
            <sequenceNumber>1</sequenceNumber>
            <paymentType>SINGLE</paymentType>
        </paymentResponse>
        <orderResponse>
            <orderId>myOder</orderId>
        </orderResponse>
        <cardResponse>
           <number>497010XXXXXX0001</number>
            <scheme>CB</scheme>
            <br/>
<br/>
d>CB</brand>
            <country>FR</country>
            oductCode>F
            <expiryMonth>12</expiryMonth>
            <expiryYear>2023</expiryYear>
        </cardResponse>
        <authorizationResponse>
            <mode>FULL</mode>
            <amount>2990</amount>
            <currency>978</currency>
            <date>2015-09-17T11:19:44.702+02:00</date>
            <number>3fc075</number>
            <result>0</result>
        </authorizationResponse>
        <captureResponse/>
        <customerResponse>
            <billingDetails>
               <email>test@exemple.com</email>
                <language>fr FR
            </billingDetails>
            <shippingDetails/>
            <extraDetails/>
        </customerResponse>
        <markResponse/>
        <threeDSResponse>
           <authenticationRequestData/>
            <authenticationResultData>
                <brand>VISA
                <enrolled>N</enrolled>
                <transactionCondition>COND_3D_NOTENROLLED</transactionCondition>
            </authenticationResultData>
        </threeDSResponse>
        <extraResponse/>
        <fraudManagementResponse>
            <riskControl>
                <name>COMMERCIAL_CARD</name>
                <result>OK</result>
           </riskControl>
            <riskControl>
               <name>SYSTEMATIC AUTO</name>
                <result>OK</result>
           </riskControl>
           <riskAssesments/>
        </fraudManagementResponse>
    </createPaymentResult>
</ns2:createPaymentResponse>
</soap:Body>
</soap:Envelope>
```

Maintenir une même session HTTP pour un paiement avec authentification 3D Secure

L'architecture de la plateforme de paiement repose sur un ensemble de serveurs avec répartition de charge.

Pour assurer la continuité du processus, chaque requête associée à un même paiement doit être réalisée avec la même session HTTP.

Ainsi pour chaque requête **createPayment** avec authentification 3D Secure (**threeDSRequest**), une session côté serveur est créée.

L'ID de cette session doit être renvoyé dans l'en-tête HTTP de la réponse et devra être retourné dans la requête **createPayment** en mode **ENABLED_FINALIZE**.

Selon le language utilisé, ci-dessous deux exemples pour réaliser cette opération :

En JAVA

Utilisez la propriété **SESSION_MAINTAIN_PROPERTY** en vous assurant qu'elle soit définie à **True** pour récupérer automatiquement les informations de session associées à la requête HTTP et maintenir un cookie avec l'ID de session (Standard Java , JAX-WS).

```
((BindingProvider)port).getRequestContext().put(BindingProvider.SESSION MAINTAIN PROPERTY,true);
```

En PHP

Voici un exemple de code pour récupérer l'id de session et le transmettre :

```
/* La méthode ci-dessous permet de récupérer l'entête HTTP de la réponse
$/$header= $client -> __getLastResponseHeaders ();
/* Dans la chaîne de caractère obtenue, nous recherchons la présence de l'ID de la session
HTTP, stockée dans l'élément "JSESSIONID" : */
if(!preg_match("#JSESSIONID=([A-Za-z0-9\.]+)#",$header, $matches)){
   return " Aucun ID de Session Renvoyé. " ; //Cas d'erreur technique
}
$cookie= $matches[1] ) ;
/*La méthode ci-dessous permet de spécifier un cookie qui sera envoyé dans chaque entête http
*/
$client ->__setCookie ("JSESSIONID",$cookie );
```

Cette méthode permet au serveur de récupérer le contenu du header et le transmettre en tant que cookie dans la requête HTTP.

Rediriger le navigateur de l'acheteur vers son ACS

Après avoir récupéré le contenu de l'objet **authenticationRequestData**, il faut rediriger le navigateur de l'acheteur vers son ACS, en renvoyant une page HTML avec un formulaire POST auto soumis.

L'url de l'ACS est utilisée comme action du POST. Sa valeur est celle retournée dans le champ threeDSAcsUrl.

Il faut également disposer d'une URL de retour sur le serveur pour récupérer la réponse de l'ACS retournée par POST.

Ce formulaire doit obligatoirement contenir les attributs suivants :

PaReq

Message PAReq encodé, prêt à envoyer à l'ACS.

TermUrl

URL de retour pour traiter le retour de l'ACS.

MD

Il contient l'identifiant de session contenu dans l'en-tête HTTP de la réponse (JSESSIONID) et l'identifiant de la requête (threeDSRequestId) contenu dans l'objet authenticationRequestData de la réponse, séparés par un délimiteur (par exemple le caractère « + »).

Ces données seront restituées lors de la réponse de l'ACS.

Note concernant le mode TEST :

Afin de conserver la continuité des transactions <u>en mode test</u>, il est nécessaire de transmettre l'identifiant de la session lors de la redirection vers l'ACS.

Ceci devra se faire en concaténant :

- L'URL de l'ACS obtenue dans la réponse authenticationRequestData
- L'identifiant de session renvoyé dans l'en-tête http, séparés par « ;jsessionid= »

La syntaxe à respecter est : \${URL}; jsessionid=\${session}

Exemple:

```
<form name="Form" method="post" action=https://sogecommerce.societegenerale.eu/vads-payment/acs.silent_authenticate.a;jsessionid=B420BF68835F6563FB6E4B289ABB9080.bdxvad3" > ... </form>
```

EN MODE PRODUCTION VOUS NE DEVEZ EN AUCUN CAS TRANSMETTRE UN IDENTIFIANT DE SESSION A L'ACS

Récupérer la réponse de l'ACS

Pour récupérer la réponse de l'ACS, il est nécessaire de mettre en place une URL de retour de l'ACS.

Celle-ci permettra de renvoyer les données du PaRes au site marchand.

Les paramètres renvoyés par l'ACS sont les suivants :

- PaRes: contient le message PaRes (Payer Authentication Response).
- **MD**: contient l'identifiant de session contenu dans l'en-tête de la réponse et l'identifiant de la requête (threeDSRequestId) contenu dans la réponse authenticationRequestData.

Ces deux valeurs doivent être extraites afin de les utiliser lors de l'appel à l'opération createPayment lorsque l'attribut mode de l'objet threeDSRequest sera valorisé à ENABLED_FINALIZE.

Exemple:

```
PaRes:eJzNWVmPo0i2frfk/1CqeXRxsZjFtJw5YjVgg81mlpcrdjCrzWr/+gln1pLdqjvqOz0PN6UUcIg4ceIs33cCb/
85V+WnMb51eVO/fEa+wp8/xXXYRHmdvny2TOHL5vM/X7dmdotjzojD4Ra/bpW46/w0/pRHL5//hyBQHEsI/
EuyJsMvGBmvv1BUsPlCUlQUUFiAoQH5+XV7ovW4e5vR5WkdR1//6sRvtr0C076iW+j7IzDiFmZ+3b9u/
[...]
MD:pcpSryKqB0NynWVHj8LQj0uz+_66254f65-f37c-47e3-99b8-799db94b42b7
```

Dans cet exemple, le champ **MD** est composé de l'identifiant de la session et de l'identifiant de la requête, séparés par le caractère « + » :

```
JSESSIONID: pcpSryKqB0NynWVHj8LQj0uz
requestId:_66254f65-f37c-47e3-99b8-799db94b42b7
```

Vérifier l'authentification 3DS et finaliser le paiement

Pour vérifier le résultat de l'authentification 3DS et finaliser le paiement, il faut soumettre à la plateforme de paiement :

- le requestid,
- le message PaRes reçu après l'authentification 3DS.

Pour cela, il est nécessaire d'appeler l'opération createPayment et valoriser l'attribut mode de l'objet threeDSRequest à ENABLED_FINALIZE.

Cette opération retournera une réponse threeDSResponse avec un objet authenticationResultData.

```
<soap:Envelope xmlns:soap="http://www.w3.org/2003/05/soap-envelope" xmlns:v5="http://</pre>
v5.ws.vads.lvra.com/">
 <soap:Header xmlns:soapHeader="http://v5.ws.vads.lyra.com/Header">
  <soapHeader:shopId>12345678</soapHeader:shopId>
  <soapHeader:requestId>1416ffba-66ca-4609-bac8-041764fa4cad/soapHeader:requestId>
  <soapHeader:timestamp>2015-04-01T12:18:21Z</soapHeader:timestamp>
 <soapHeader:mode>TEST</soapHeader:mode>
  <soapHeader:authToken>J8wgBbvfbMGWZAMUbn+3HFUJMblBG+//rkclkJ0z2aA=</soapHeader:authToken>
</soap:Header>
 <soap:Body>
 <v5:createPayment>
   <commonRequest>
    <paymentSource>EC</paymentSource>
    <submissionDate>2015-04-01T12:18:21Z</submissionDate>
   </commonRequest>
   <threeDSRequest>
   <mode>ENABLED FINALIZE</mode>
    <pares>eJzNWVmPo0i2frfk/1CqeXRXsZjFtJw5YjVgg81mlpcrdjCrzWr/+gl [...] </pares>
    <requestId> 66254f65-f37c-47e3-99b8-799db94b42b7</requestId>
  </v5:createPayment>
 </soap:Body>
</soap:Envelope>
```

Exemple de fichier réponse généré suite à l'appel ENABLED_FINALIZE :

```
<soap:Envelope xmlns:soap="http://www.w3.org/2003/05/soap-envelope">
<env:Header xmlns:env="http://www.w3.org/2003/05/soap-envelope"</pre>
  <shopId xmlns="http://v5.ws.vads.lyra.com/Header/">12345678</shopId>
  <requestId xmlns="http://v5.ws.vads.lyra.com/Header/">1416ffba-66ca-4609-bac8-041764fa4cad///
requestId>
  <timestamp xmlns="http://v5.ws.vads.lyra.com/Header/">2015-04-01T12:18:21Z</timestamp>
  <mode xmlns="http://v5.ws.vads.lyra.com/Header/">TEST</mode>
  <authToken xmlns="http://v5.ws.vads.lyra.com/</pre>
Header/">CwOMOsyYYLzxcDyY0+7JyNi70uUbNEYGUAD81MttVnA=</authToken>
 </env:Header>
 <soap:Bodv>
  <ns2:createPaymentResponse xmlns:ns2="http://v5.ws.vads.lyra.com/">
  <createPaymentResult>
  <requestId>1416ffba-66ca-4609-bac8-041764fa4cad</requestId>
   <commonResponse>
    <responseCode>0</responseCode>
    <responseCodeDetail>Action successfully completed</responseCodeDetail>
    <transactionStatusLabel>AUTHORISED TO VALIDATE/transactionStatusLabel>
    <shopId>12345678</shopId>
    <paymentSource>EC</paymentSource>
<submissionDate>2015-04-01T14:09:44+02:00</submissionDate>
    <contractNumber>5785350</contractNumber>
   </commonResponse>
   <paymentResponse>
    <transactionId>124472</transactionId>
    <amount>1</amount>
    <currency>978</currency>
    <expectedCaptureDate>2015-04-01T14:18:58.522+02:00</expectedCaptureDate>
    <operationType>0</operationType>
    <creationDate>2015-04-01T14:18:58.514+02:00</creationDate>
    <transactionUuid>170fd39a02c847feb5a5f750e8b320d2/transactionUuid>
    <sequenceNumber>1</sequenceNumber>
    <paymentType>SINGLE</paymentType>
   </paymentResponse>
   <orderResponse>
    <orderId>TEST-01</orderId>
   </orderResponse>
   <cardResponse>
    <number>497010XXXXXX0009</number>
    <scheme>CB</scheme>
    <br/>
<br/>
d>CB</brand>
    <country>FR</country>
    oductCode>G1
    <bankCode>17807</pankCode>
    <expiryMonth>12</expiryMonth>
    <expiryYear>2015</expiryYear>
   </cardResponse>
   <authorizationResponse>
    <mode>FULL</mode>
    <amount>1</amount>
    <currency>978</currency>
    <date>2015-04-01T14:18:58.514+02:00</date>
    <number>3fea6c</number>
    <result>0</result>
   </authorizationResponse>
   <captureResponse/>
   <customerResponse>
    <br/>
<br/>
dillingDetails>
    <language>fr_FR</language>
</billingDetails>
    <shippingDetails/>
    <extraDetails/>
   </customerResponse>
   <markResponse/>
   <threeDSResponse>
    <authenticationResultData>
     <brand>VISA
     <enrolled>Y</enrolled>
     <status>Y</status>
     <eci>05</eci>
     <xid>TUN3a0JZczB2QlRDeHZTT2lqakk=</xid>
     <cavv>Q2F2dkNhdnZDYXZ2Q2F2dkNhdnY=</cavv>
     <cavvAlgorithm>2</cavvAlgorithm>
     <transactionCondition>COND 3D SUCCESS</transactionCondition>
    </authenticationResultData>
   </threeDSResponse>
   <extraResponse/>
   <fraudManagementResponse>
    <riskControl>
     <name>CARD FRAUD</name>
     <result>OK\overline{<}/result>
    </riskControl>
    <riskControl>
     <name>COMMERCIAL CARD</name>
```

```
<result>OK</result>
  </riskControl>
  </fraudManagementResponse>
  </createPaymentResult>
  </ns2:createPaymentResponse>
  </soap:Body>
  </soap:Envelope>
```

Rejouer un paiement refusé

1. Récupérez la valeur de l'attribut **transactionUuid** dans le paiement qui a échoué.

Exemple:

```
<paymentResponse>
  <transactionId>901542</transactionId>
  <amount>10101</amount>
  <currency>978</currency>
  <expectedCaptureDate>2017-01-10T17:32:09+01:00</expectedCaptureDate>
  <operationType>0</operationType>
  <creationDate>2017-02-28T14:45:07.915+01:00</creationDate>
  <transactionUuid>2c9b916d95b6464aa4a0848bd4a4fd0a</transactionUuid>
  <sequenceNumber>1</sequenceNumber>
  <paymentType>SINGLE</paymentType>
  </paymentResponse>
```

2. Renseignez, dans la requête suivante, au niveau de l'objet paymentRequest, l'attribut retryUuid avec la valeur de l'attribut transactionUuid comme suit :

```
<paymentRequest>
  <amount>10101</amount>
  <currency>978</currency>
  <expectedCaptureDate>2017-01-10T16:32:09Z</expectedCaptureDate>
  <retryUuid>2c9b916d95b6464aa4a0848bd4a4fd0a</retryUuid>
  </paymentRequest>
```

La réponse contiendra les éléments suivants :

6.2. Modifier une transaction de paiement 'updatePayment'

updatePayment permet de :

- Modifier le montant d'une transaction (à la baisse)
- Modifier la date de remise souhaitée

Les transactions pouvant faire l'objet d'une modification possèdent l'un des statuts suivants :

- A valider
- A valider et autoriser
- En attente d'autorisation
- En attente de remise

Remarque : si aucune information n'est modifiée, la requête sera rejetée avec un code erreur.

Requête à envoyer

La requête updatePayment est constituée d'un HEADER et d'un BODY.

HEADER

Valorisez le HEADER afin de transmettre la valeur des attributs **shopId**, **requestId**, **timestamp**, **mode** et **authToken** (voir chapitre L'en-tête).

BODY

L'opération updatePayment prend en entrée un objet de type updatePayment.

Le type **updatePayment** est constitué des paramètres suivants :

Objet	Format	Requis
commonRequest	commonRequest	
queryRequest	queryRequest	~
paymentRequest	paymentRequest	~

L'objet **commonRequest** permet de transmettre des informations générales sur une opération.

Un seul attribut peut être valorisé si besoin :

commonRequest		
Attribut	Requis	Format
comment		ctring
Commentaire libre.		string

Tableau 41 : Objet commonRequest

Le commentaire sera affiché dans l'historique de la transaction visible depuis le Back Office.

L'objet paymentRequest permet de transmettre des informations liées au paiement.

Il possède les attributs suivants :

paymentRequest		
Attribut	Requis	Format
 amount Montant de la transaction dans sa plus petite unité monétaire (le centime pour l'euro). Remarque: Ne doit pas être envoyé à vide ou être à 0. Ne doit pas être supérieur au montant initial (cas du remboursement). 	>	n12
currency Code de la devise de la transaction (norme ISO 4217). Exemple: 978 pour l'euro; 840 pour le dollar américain.	~	n3
expectedCaptureDate Date de remise demandée exprimée au format ISO 8601 définit par W3C. Exemple: 2016-07-16719:20:00Z. Ce paramètre est utilisé pour effectuer un paiement différé. Si le nombre de jours entre la date de remise demandée et la date actuelle est supérieur à la durée de validité de l'autorisation , une autorisation de 1 euro sera réalisée le jour de la transaction. Ceci afin de vérifier la validité de la carte. L'autorisation pour le montant total sera effectuée: fonctionnement par défaut: le jour de la date de remise en banque souhaitée, fonctionnement avec autorisation anticipée: selon le moyen de paiement sélectionné, à J-le nombre de jours correspondant à la durée de validité d'une autorisation avant la date de remise en banque souhaitée. Si vous souhaitez être notifié du résultat de cette demande d'autorisation, vous devez configurer la règle de notification URL de notification sur autorisation par Batch dans le Back Office (Paramétrage > Règles de notifications). Remarque: si le délai avant remise est supérieur à 365 jours dans la requête de paiement, il est automatiquement repositionné à 365 jours.		dateTime ans40
 manualValidation Permet de valider manuellement une transaction <u>préalablement créée avec une validation manuelle</u> tant que la date de remise en banque souhaitée n'est pas dépassée. Pour cela, cet attribut doit être valorisé à 1 (validation manuelle). <u>Remarques</u>: Si le paiement a été créé en validation automatique, l'attibut manualValidation n'a aucune utilité. Si manualValidation est valorisé à 0, l'action demandée ne sera pas prise en considération. 		n1
acquirerTransientData Permet de recueillir des informations spécifiques propres à l'acquéreur.		jason

 $Table au\ 42: Objet\ payment Request$

L'objet **queryRequest** permet d'interroger une transaction pour en connaître ses différents attributs.

L'attribut à valoriser est le suivant :

queryRequest		
Attribut	Requis	Format
uuid		
Référence unique de la transaction.		
Remarque: cet attribut est utilisé pour remplacer les anciens attributs transactionId,		string
sequenceNumber et creationDate.	•	
Cependant il est possible de continuer à utiliser ces anciens attributs pour des raisons de retrocompatibilité. Pour plus d'informations, référez-vous au chapitre Gérer le rétrocompatibilité .		

Tableau 43 : Objet queryRequest

Les attributs **orderId**, **subscriptionId** et **paymentToken** ne sont pas aujourd'hui pris en considération pour cette opération.

Réponse en retour

La réponse à l'opération **updatePayment** est constituée d'un HEADER et d'un BODY de type **updatePaymentResponse**.

HEADER

Le HEADER est transmis par la plateforme de paiement.

Vérifiez la valeur du jeton d'authentification (voir chapitre Vérifier l'en-tête SOAP dans la réponse).

BODY

La structure du message updatePaymentResponse est la suivante :

Nom	Туре
updatePaymentResult	updatePaymentResult

La structure du message updatePaymentResult est la suivante :

Objet	Туре
commonResponse	commonResponse
paymentResponse	paymentResponse
orderResponse	orderResponse
cardResponse	cardResponse
authorizationResponse	authorizationResponse
captureResponse	captureResponse
customerResponse	customerResponse
markResponse	markResponse
threeDSResponse	threeDSResponse
extraResponse	extraResponse
fraudManagementResponse	fraudManagementResponse

Remarque: l'objet **subscriptionResponse** n'est pas valorisé dans la réponse.

Les données retournées dans la réponse dépendent des objets et attributs envoyés dans la requête.

Cependant, quelle que soit l'opération, l'attribut **responseCode** de l'objet **CommonResponse** doit avant tout être analysé :

- La valeur 0 indique que l'opération s'est déroulée avec succès.
- Une valeur différente de 0 implique une analyse de l'attribut **responseCodeDetails**. Ce dernier précise l'origine de l'erreur.

L'objet **commonResponse** permet d'obtenir des informations générales sur une opération.

СО	mmonResponse	Format
res	ponseCode	n2
Ré	férez-vous au chapitre Gérer les erreurs applicatives .	
Pre	emier attribut à analyser quelle que soit l'opération.	
•	La valeur 0 indique que l'opération s'est déroulée avec succès (à ne pas confondre avec le statut de la transaction).	
•	Une valeur différente de 0 implique une analyse de l'attribut responseCodeDetails . Ce dernier précise l'origine de l'erreur.	
res	ponseCodeDetail	string
l	tail de l'erreur si l'attribut responseCode est différent de 0.	
	portez-vous au chapitre Gérer les erreurs applicatives pour plus d'informations.	
tra	nsactionStatusLabel	string
Lib	ellé du statut de la transaction. Les valeurs possibles sont :	
•	AUTHORISED	
	En attente de remise.	
•	La transaction est acceptée et sera remise en banque automatiquement à la date prévue. AUTHORISED_TO_VALIDATE A valider.	
	La transaction, créée en validation manuelle, est autorisée. Le marchand doit valider manuellement la remise en banque. La transaction peut être validée tant que la date de remise n'est pas dépassée. Si cette date est dépassée, le paiement prend le statut Expiré (statut définitif).	
•	WAITING_AUTHORISATION	
	En attente d'autorisation.	
	La date de remise demandée est supérieure à la date de fin de validité d'une demande d'autorisation.	
	Une autorisation de 1 euro a été réalisée et acceptée par la banque émettrice. La demande d'autorisation et la remise en banque seront déclenchées automatiquement.	
•	WAITING_AUTHORISATION_TO_VALIDATE	
	A valider et à autoriser.	
	La date de remise demandée est supérieure à la date de fin de validité d'une demande d'autorisation.	
	Une autorisation de 1 euro a été réalisée et acceptée par la banque émettrice. La demande d'autorisation sera déclenchée automatiquement à J-1 avant la date de remise en banque. Le paiement pourra être accepté ou refusé. La remise en banque est automatique.	
•	REFUSED	
	Refusée.	
	La transaction est refusée.	
sh	opld	n8
Ide	entifiant de la boutique.	
ра	ymentSource	string
Or	igine de la transaction. Les valeurs possibles sont :	(enum)
•	EC pour le commerce électronique.	
•	MOTO pour une commande par e-mail ou téléphone.	
•	CC pour un centre d'appel.	
•	OTHER pour un autre canal de vente.	
su	pmissionDate	dateTime
	te et heure UTC de la transaction exprimée au format W3C (exemple : 2016-07-16T19:20:00Z).	ans40
_	ntractNumber	string
	méro de contrat commerçant utilisé.	
		L

 $Table au\ 44: Objet\ common Response$

L'objet **paymentResponse** détaille les informations sur la transaction.

paymentResponse	Format
transactionUuid	string
Référence unique de la transaction générée par la plateforme de paiement.	ans32
transactionId	
Identifiant de la transaction lors de la création ou la modification d'une transaction de paiement.	
Sa valeur est unique sur une même journée.	an6
Soit cet identifiant est généré par la plateforme.	
Soit cet identifiant est généré par le site marchand.	
amount	
Montant de la transaction dans sa plus petite unité monétaire (le centime pour l'euro).	n12
currency	
Code de la devise de la transaction (norme ISO 4217).	n3
Exemple : 978 pour l'euro; 840 pour le dollar américain.	
effectiveAmount	n12
Montant de la transaction dans la devise réellement utilisée pour effectuer la remise en banque.	2
effectiveCurrency	n3
Devise réellement utilisée pour effectuer la remise en banque.	113
expectedCaptureDate	
Date de remise en banque souhaitée.	dateTime
Remarque : si le délai avant remise est supérieur à 365 jours dans la requête de paiement, il est	ans40
automatiquement repositionné à 365 jours.	
operationType	n1
Type d'opération.	
Les valeurs possibles sont :	
• 0 pour une opération de débit.	
1 pour une opération de remboursement.	
creationDate	dateTime
Date et heure de l'enregistrement de la transaction exprimée au format W3C.	ans40
externalTransactionId	string
Référence fournie par un tiers : numéro de transaction pour PayPal, Boleto, RRN pour Prism, etc	301116
liabilityShift	string
Transfert de responsabilité.	301118
Les valeurs possibles sont :	
YES lorsque le paiement est garanti.	
NO lorsque le paiement n'est pas garanti.	
	ctring
paymentType Type de paiement.	string (enum)
Les valeurs possibles sont :	(enum)
• SINGLE	
Paiement en une seule fois.	
• INSTALLMENT	
Paiement en plusieurs fois .	
• SPLIT	
Paiement effectué avec plusieurs moyens de paiement. • SUBSCRIPTION	
Paiement par alias ou lié à un abonnement.	
• RETRY	
Lors d'un paiement refusé, il est possible de réitérer la demande de paiement. Pour toute(s) réitération(s), le paiement est valorisé avec cette valeur.	
Remarque:	
Les valeurs INSTALLMENT et SPLIT peuvent être retournées uniquement si des paiements ont été créés via le formulaire de paiement.	
sequenceNumber	n3
Numéro de séquence de la transaction. Sa valeur est fonction du contexte du paiement :	
Est valorisé à "1" pour un paiement unitaire.	
• Est valorisé à "2" lors du rejeu d'un paiement initialement refusé.	
• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	1

paymentResponse	Format
 Prend la valeur du numéro d'échéance dans le cas d'un paiement en plusieurs fois créé à partir du formulaire de paiement. 	
paymentError	n3
Complément d'information en cas d'erreur technique. Retourne un code d'erreur associé à l'erreur technique (voir chapitre Gérer les codes d'erreurs lors d'un paiement refusé).	
nsu	string
Apparaît lorsque isNsuRequested est valorisé à 1 dans la requête.	

Tableau 45 : Objet paymentResponse

L'objet **orderResponse** détaille la commande.

orderResponse	Format
orderId	string
Référence de la commande.	an64
extInfo	
Données personnalisées retournées en fonction des besoins.	
Exemple : extInfo.key, extInfo.value	extInfo
• key : nom de la donnée (son format est "string").	
• value : valeur de la donnée (son format est "string").	

Tableau 46 : Objet orderResponse

L'objet cardResponse détaille les informations du moyen de paiement utilisé.

cardResponse	Format
number	string
Numéro de carte masqué. Contient les 6 premiers chiffres du numéro, suivi par "XXXXXX" et enfin les 4 derniers chiffres.	
• IBAN et BIC utilisés pour le paiement, séparés par un « _ » dans le cas d'un paiement par prélèvement.	
scheme	string
Type de la carte.	
brand	string
Marque de la carte.	
country	ISO 3166
Code pays du pays d'émission de la carte (Code numérique ISO 3166).	
productCode	an3
Code produit de la carte.	
bankCode	n5
Code banque de la banque émettrice.	
expiryMonth	n2
Mois d'expiration entre 1 et 12 (ex: 3 pour mars, 10 pour octobre).	
expiryYear	n4
Année d'expiration sur 4 chiffres (ex : 2023).	

Tableau 47 : Objet cardResponse

L'objet **authorizationResponse** permet d'obtenir des informations sur la demande d'autorisation.

authorizationResponse	Format
mode	string
Spécifie de quelle manière est réalisée la demande d'autorisation. Deux valeurs possibles :	
• MARK	
Une autorisation de 1 euro a été réalisée afin de vérifier la validité de la carte.	
Ce cas se présente lorsque la date de remise dépasse la période de validité d'une autorisation (7 jours pour VISA / MasterCard / CB / AMEX en France par exemple).	

authorizationResponse	Format
• FULL	
Autorisation pour le montant total demandé dans la requête.	
amount	n12
Montant de l'autorisation dans la plus petite unité monétaire (en centimes pour Euro) dans le cas où mode vaut	
FULL.	
currency	n3
Code de la monnaie utilisée lors de la demande d'autorisation (suivant la norme ISO 4217) dans le cas où mode	
vaut FULL.	
date	dateTime
Date et heure de la demande d'autorisation dans le cas où mode vaut FULL .	ans40
number	n2
Numéro de la demande d'autorisation dans le cas où mode vaut FULL .	
result	n2
Code retour de la demande d'autorisation retourné par la banque émettrice en cas de refus.	
Les valeurs possibles sont listées dans le chapitre Gérer les codes de retour d'une demande d'autorisation .	

 $Table au\ 48: Objet\ authorization Response$

L'objet **captureResponse** permet d'obtenir des informations à propos de la remise dans le cas où la transaction est remisée.

captureResponse	Format
date	dateTime
Date et heure de remise.	ans40
number	n3
Numéro de remise.	
reconciliationStatus	n1
Statut du rapprochement bancaire de la transaction.	
refundAmount	n12
Montant ayant déjà fait l'objet d'un remboursement dans sa plus petite unité monétaire.	
refundCurrency	n3
Devise du montant ayant déjà fait l'objet d'un remboursement (Code monnaie ISO 4217 : 978 pour l'euro; 840 pour le dollar américain.	
chargeback	
Litige, impayé. Les valeurs possibles sont :	
transaction ne faisant pas l'objet d'un litige.	
• 1 : transaction faisant l'objet d'un litige.	

Tableau 49 : Objet captureResponse

L'objet **customerResponse** détaille de nombreuses informations à propos de l'acheteur.

La réponse se décompose en l'analyse de :

billingDetails

Données de facturation de l'acheteur.

shippingDetails

Données de livraison de l'acheteur.

extraDetails

Données techniques liées à l'acheteur.

billingDetails	
Attribut	Format
reference	
Référence de l'acheteur.	string n80
title	
Civilité de l'acheteur.	string n80
Exemples de valeurs possibles : Monsieur, Madame, etc	
type	
Type d'acheteur.	
Les valeurs possibles sont :	string (enum)
PRIVATE pour un particulier.	
COMPANY pour une entreprise.	
firstName	string
Nom de l'acheteur.	ans128
lastName	string
Prénom de l'acheteur.	ans128
phoneNumber	string ans32
Numéro de téléphone de l'acheteur.	30 mg ans32
email	string
E-mail de l'acheteur.	ans150
Paramètre obligatoire lors de la création d'un alias.	2
streetNumber	
Numéro de rue de l'acheteur.	string an5
Remarque : si cet attribut est présent dans la requête, il ne peut être envoyé vide.	
address	string
Adresse de l'acheteur.	ans255
district	string
Quartier de l'acheteur.	ans127
zipCode	string ans64
Code postal de l'acheteur.	
city	string
Ville de l'acheteur.	ans128
state	string
Etat/Région de l'acheteur.	ans128
country	
Pays de l'acheteur selon la norme ISO 3166 . Exemples de valeurs possibles :	
• DE pour l'Allemagne • IT pour l'Italie • PT pour le Portugal	string - a2
• GB pour le Royaume-Uni • JA pour le Japon • RU pour la Russie	308 0.2
• ES pour l'Espagne • NL pour les Pays-Bas • SE pour la Suède	
• FR pour la France • PL pour la Pologne • CN pour la Chine	
language	
Langue de l'acheteur selon la norme ISO 639-1 .	
Exemples de valeurs possibles :	
• de pour l'allemand • it pour l'italien • pt pour le portugais	
• en pour l'anglais • ja pour le japonais • ru pour le russe	string - a2
• es pour l'espagnol • nl pour le néerlandais • sv pour le suédois	
• fr pour le français • pl pour le polonais • zh pour le chinois	
• tr pour le turc	
cellPhoneNumber	
	string ans32
Numéro de téléphone mobile	
legalName Paicon sociale de la société	string
Raison sociale de la société.	ans128

Tableau 50 : Objet billingDetails

ppe d'acheteur. se valeurs possibles sont : COMPANY pour un particulier. COMPANY pour une entreprise. StName om de l'acheteur. striame from de l'acheteur. striame from de l'acheteur. striame from de l'acheteur. string méron de l'acheteur. string méron de l'acheteur. string méron de l'acheteur. string méro de téléphone de l'acheteur. string ans128 string ans32 reetNumber uméro de rue pour la livraison. string an string an string ans32 diferes de livraison. string ans255 strict strict strict strict string ans255 strict string ans255 strict string ans250 string ans251 pCode de postal de livraison. ans64 string als64 string als64 string als64 string ans128 stri	hippingDetails	
ge d'acheteur. se valeurs possibles sont : private pour un particulier. COMPANY pour une entreprise. striame striam	ktribut	Format
ge d'acheteur. se valeurs possibles sont : private pour un particulier. COMPANY pour une entreprise. striame striam	уре	
PRIVATE pour un particulier. COMPANY pour une entreprise. striame string ans.128 string ans.128 string de l'acheteur. string ans.128 string ans.255 strict diress de livraison. diress de livraison. string ans.255 strict surrier de livraison. string ans.275 strict surrier de livraison. string ans.275 strict surrier de livraison. string ans.272 string ans.282 string ans.283 string ans.283 string ans.283 string ans.284 string ans.284 string ans.284 string ans.284 string ans.285 string ans.285 string ans.285 string ans.286 string ans.286 string ans.286 string ans.288 string ans.28	ype d'acheteur.	
COMPANY pour une entreprise. restName om de l'acheteur. string om de l'acheteur. string om de l'acheteur. string om de l'acheteur. string de me de l'acheteur. string on de téléphone de l'acheteur. retNumber uméro de teléphone de l'acheteur. reteNumber uméro de rue pour la livraison. string an string an string ans	es valeurs possibles sont :	1
stivame stivame ans. 128 or de l'acheteur. ans. 128 string ans. 128 string ans. 128 string evinom de l'acheteur. ans. 128 string ans. 128 stri	PRIVATE pour un particulier.	(enum)
om de l'acheteur. stitàme strime string ans128 moneNumber uméro de téléphone de l'acheteur. ans32 reetNumber uméro de rue pour la livraison. string an string	COMPANY pour une entreprise.	
stiname string ans.128 from the l'acheteur. ans.32 string ans.32 reetNumber ans.32 string ans.25 strict ans.25 string ans.25 string ans.25 string ans.25 string ans.25 strict ans.25 string ans.25 str	irstName	string
rénom de l'acheteur. ans. 128 noneNumber uméro de téléphone de l'acheteur. string ans. 32 reretNumber uméro de rue pour la livraison. string an ddress ddress ddress string an dare string an pCode string an pCode string an dare strin	lom de l'acheteur.	ans128
string ans32 reetNumber uméro de téléphone de l'acheteur. string ans32 reetNumber usé de rue pour la livraison. semarque : si cet attribut est présent dans la requête, il ne peut être envoyé vide. didress string ans255 didress string ans255 didress string ans255 string ans255 strict string ans255 strict string uartier de livraison. ans255 strict string uartier de livraison. ans257 string ans257 string ans257 string ans258 string ans258 string ans258 string ans259 string ans.	astName	string
uméro de téléphone de l'acheteur. reetNumber uméro de rue pour la livraison. dress de livraison. dresse de livraison. dresse de livraison. string ans255 dresse de livraison. dresse de livraison. dresse de livraison. string uartier de livraison. prode de postal de livraison. det de livraison. det de livraison. at string ans127 prode de postal de livraison. string alle de livraison. at string ans128 det postal de livraison. string ans128 det gring ans128	rénom de l'acheteur.	ans128
reetNumber uméro de rue pour la livraison. string an string dresse de livraison. dresse de livraison. string ans255 dress2 supplément d'adresse de livraison. string ans255 strict ustring ans127 pCode string bde postal de livraison. string ans64 string ans128 string ans128 string bde postal de livraison. string ans128	honeNumber	string
string an ***adress** **dress**	luméro de téléphone de l'acheteur.	1
semarque : si cet attribut est présent dans la requête, il ne peut être envoyé vide. Iddress string ans255 didress2 string complément d'adresse de livraison. ans255 strict string uartier de livraison. ans255 strict string uartier de livraison. ans127 pCode string ode postal de livraison. ans128 string lile de livraison. ans128 ate string at/Région de livraison. ans128 string at/Région de livraison. string - a2 string ats de livraison. string - a2 string string - a2 string ans128 string formations sur le transporteur. ans128 string string - a2 string formations sur le transporteur. ans128 string string - a2 string string - a2 string formations sur le transporteur. ans128 string string formations pur le ivraison stendard. EXPRESS pour une livraison standard. EXPRESS pour une livraison express. string léthode de livraison utilisée. string string ferum) RECLAIM_IN_SHOP pour le retrait de la marchandise en magasin. RELAY_POINT pour l'utilisation d'un réseau de points de retrait tiers (Kiala, Alveol, etc). pACKAGE_DELIVERY_COMPANY pour la livraison par transporteur (Colissimo, UPS, etc).	treetNumber	
string ans255 string ans255 string ans255 string ans255 strict ans255 strict ans256 strict ans256 strict ans257 pCode string ans127 pCode string ans128 string ans128 string ans64 sty string ans64 string ans64 string ans64 string ans64 string ans64 string ans128	Juméro de rue pour la livraison.	string an5
dresse de livraison. dresse de livraison. dresse de livraison. ans255 dress2 string ans255 strict string ans125 pCode de postal de livraison. ans127 pCode de livraison. string ans64 ty lile de livraison. ans128 ate string ans128 bippingy aps de livraison. string formations sur le transporteur. ans128 string string ans128 string ans128 bippingSpeed lode de livraison sélectionné. string string string string string string (enum) EXPRESS pour une livraison standard. EXPRESS pour une livraison express. string string (enum) EXPRESS pour une livraison express. string (enum) EXPRESS pour une livraison express. string (enum) EXPRESS pour une livraison d'un réseau de points de retrait tiers (Kiala, Alveol, etc). RECLAIM_IN_SHOP pour le retrait dans un aéroport, une garde ou une agence de voyage. PACKAGE_DELIVERY_COMPANY pour la livraison par transporteur (Colissimo, UPS, etc).	Remarque : si cet attribut est présent dans la requête, il ne peut être envoyé vide.	
dresse de livraison. dresse de livraison. dresse de livraison. string ans255 strict string ans127 pCode de postal de livraison. string ans64 ty lile de livraison. ans128 ate string ans128 ate string ans128 ate string ans128 buntry any de livraison. string ans128 buntry any any de livraison string ans128 buntry any de livraison string ans128 buntry any	ddress	string
strict uartier de livraison. pcode de postal de livraison. string ans127 pcode de livraison. string ans64 ty lile de livraison. ans64 ans64 string ans128 ate at/Région de livraison. string ans128 cuntry ays de livraison. string - a2 string ans128 cuntry ays de livraison. string - a2 string ans128 cuntry ays de livraison. string - a2 string ans128 cuntry ays de livraison selectionné. string string sans128 string ans128 cuntry ans128	dresse de livraison.	
ans255 strict string uartier de livraison. prode de postal de livraison. string ans127 prode string ans64 sty lille de livraison. ans65 string ans64 string ans65 string ans65 string ans66 string ans66 string ans66 string ans67 string ans128 st	ddress2	string
strict uartier de livraison. pCode ode postal de livraison. ans127 ty lile de livraison. ate ate ate ate atry atry ays de livraison. buntry ays de livraison. string ans128 contriguents atry ays de livraison. string ans128 contriguents atry ays de livraison. string ans128 contriguents atry ays de livraison. string - a2 s	Complément d'adresse de livraison.	1
uartier de livraison. pCode string ans64 ty lide de postal de livraison. ate ate ate ate ate ate ate ate ate at	listrict	string
ans64 ty string de livraison. ate string at/Région de livraison. string-az suntry ays de livraison. string-az	Quartier de livraison.	1
ans64 ty string de livraison. ate string at/Région de livraison. string-az suntry ays de livraison. string-az	ipCode	string
string ans128 ate string ans128 ate string ans128 suntry ays de livraison. eliveryCompanyName formations sur le transporteur. string ans128 dippingSpeed lode de livraison sélectionné. string sy valeurs possibles sont: STANDARD pour une livraison standard. EXPRESS pour une livraison express. sippingMethod léthode de livraison utilisée. string sy valeurs possibles sont: RECLAIM_IN_SHOP pour le retrait de la marchandise en magasin. RELAY_POINT pour l'utilisation d'un réseau de points de retrait tiers (Kiala, Alveol, etc). RECLAIM_IN_STATION pour le retrait dans un aéroport, une garde ou une agence de voyage. PACKAGE_DELIVERY_COMPANY pour la livraison par transporteur (Colissimo, UPS, etc).	•	1
alle de livraison. ans128 ate string ans128 buntry ays de livraison. eliveryCompanyName formations sur le transporteur. string ans128 string-a2 eliveryCompanyName formations sur le transporteur. string ans128	ity	string
ans128 country ays de livraison. celiveryCompanyName formations sur le transporteur. celiveryCompanyName celiveryCom	/ille de livraison.	1
ans128 country ays de livraison. celiveryCompanyName formations sur le transporteur. celiveryCompanyName celiveryCom	tate	string
buntry ays de livraison. eliveryCompanyName formations sur le transporteur. string ans128 hippingSpeed lode de livraison sélectionné. sy valeurs possibles sont: STANDARD pour une livraison standard. EXPRESS pour une livraison express. hippingMethod léthode de livraison utilisée. sy valeurs possibles sont: RECLAIM_IN_SHOP pour le retrait de la marchandise en magasin. RELAY_POINT pour l'utilisation d'un réseau de points de retrait tiers (Kiala, Alveol, etc). RECLAIM_IN_STATION pour le retrait dans un aéroport, une garde ou une agence de voyage. PACKAGE_DELIVERY_COMPANY pour la livraison par transporteur (Colissimo, UPS, etc).		1
ays de livraison. EliveryCompanyName formations sur le transporteur. InippingSpeed lode de livraison sélectionné. Es valeurs possibles sont : STANDARD pour une livraison standard. EXPRESS pour une livraison express. InippingMethod léthode de livraison utilisée. Es valeurs possibles sont : RECLAIM_IN_SHOP pour le retrait de la marchandise en magasin. RELAY_POINT pour l'utilisation d'un réseau de points de retrait tiers (Kiala, Alveol, etc). RECLAIM_IN_STATION pour le retrait dans un aéroport, une garde ou une agence de voyage. PACKAGE_DELIVERY_COMPANY pour la livraison par transporteur (Colissimo, UPS, etc).	•	1
eliveryCompanyName formations sur le transporteur. nippingSpeed lode de livraison sélectionné. es valeurs possibles sont : STANDARD pour une livraison standard. EXPRESS pour une livraison express. nippingMethod léthode de livraison utilisée. es valeurs possibles sont : RECLAIM_IN_SHOP pour le retrait de la marchandise en magasin. RELAY_POINT pour l'utilisation d'un réseau de points de retrait tiers (Kiala, Alveol, etc). RECLAIM_IN_STATION pour le retrait dans un aéroport, une garde ou une agence de voyage. PACKAGE_DELIVERY_COMPANY pour la livraison par transporteur (Colissimo, UPS, etc).	•	string - a2
formations sur le transporteur. nippingSpeed lode de livraison sélectionné. es valeurs possibles sont : STANDARD pour une livraison standard. EXPRESS pour une livraison express. nippingMethod léthode de livraison utilisée. es valeurs possibles sont : RECLAIM_IN_SHOP pour le retrait de la marchandise en magasin. RELAY_POINT pour l'utilisation d'un réseau de points de retrait tiers (Kiala, Alveol, etc). RECLAIM_IN_STATION pour le retrait dans un aéroport, une garde ou une agence de voyage. PACKAGE_DELIVERY_COMPANY pour la livraison par transporteur (Colissimo, UPS, etc).		string
hippingSpeed lode de livraison sélectionné. es valeurs possibles sont : STANDARD pour une livraison standard. EXPRESS pour une livraison express. hippingMethod léthode de livraison utilisée. es valeurs possibles sont : RECLAIM_IN_SHOP pour le retrait de la marchandise en magasin. RELAY_POINT pour l'utilisation d'un réseau de points de retrait tiers (Kiala, Alveol, etc). RECLAIM_IN_STATION pour le retrait dans un aéroport, une garde ou une agence de voyage. PACKAGE_DELIVERY_COMPANY pour la livraison par transporteur (Colissimo, UPS, etc).		1
lode de livraison sélectionné. es valeurs possibles sont : STANDARD pour une livraison standard. EXPRESS pour une livraison express. InippingMethod léthode de livraison utilisée. es valeurs possibles sont : RECLAIM_IN_SHOP pour le retrait de la marchandise en magasin. RELAY_POINT pour l'utilisation d'un réseau de points de retrait tiers (Kiala, Alveol, etc). RECLAIM_IN_STATION pour le retrait dans un aéroport, une garde ou une agence de voyage. PACKAGE_DELIVERY_COMPANY pour la livraison par transporteur (Colissimo, UPS, etc).	<u> </u>	1
string (enum) STANDARD pour une livraison standard. EXPRESS pour une livraison express. InippingMethod léthode de livraison utilisée. es valeurs possibles sont : RECLAIM_IN_SHOP pour le retrait de la marchandise en magasin. RELAY_POINT pour l'utilisation d'un réseau de points de retrait tiers (Kiala, Alveol, etc). RECLAIM_IN_STATION pour le retrait dans un aéroport, une garde ou une agence de voyage. PACKAGE_DELIVERY_COMPANY pour la livraison par transporteur (Colissimo, UPS, etc).	Node de livraison sélectionné.	
EXPRESS pour une livraison express. hippingMethod léthode de livraison utilisée. es valeurs possibles sont : RECLAIM_IN_SHOP pour le retrait de la marchandise en magasin. RELAY_POINT pour l'utilisation d'un réseau de points de retrait tiers (Kiala, Alveol, etc). RECLAIM_IN_STATION pour le retrait dans un aéroport, une garde ou une agence de voyage. PACKAGE_DELIVERY_COMPANY pour la livraison par transporteur (Colissimo, UPS, etc).	es valeurs possibles sont :	1
EXPRESS pour une livraison express. hippingMethod léthode de livraison utilisée. es valeurs possibles sont : RECLAIM_IN_SHOP pour le retrait de la marchandise en magasin. RELAY_POINT pour l'utilisation d'un réseau de points de retrait tiers (Kiala, Alveol, etc). RECLAIM_IN_STATION pour le retrait dans un aéroport, une garde ou une agence de voyage. PACKAGE_DELIVERY_COMPANY pour la livraison par transporteur (Colissimo, UPS, etc).	STANDARD pour une livraison standard.	(enum)
léthode de livraison utilisée. es valeurs possibles sont : RECLAIM_IN_SHOP pour le retrait de la marchandise en magasin. RELAY_POINT pour l'utilisation d'un réseau de points de retrait tiers (Kiala, Alveol, etc). RECLAIM_IN_STATION pour le retrait dans un aéroport, une garde ou une agence de voyage. PACKAGE_DELIVERY_COMPANY pour la livraison par transporteur (Colissimo, UPS, etc).		
léthode de livraison utilisée. es valeurs possibles sont : RECLAIM_IN_SHOP pour le retrait de la marchandise en magasin. RELAY_POINT pour l'utilisation d'un réseau de points de retrait tiers (Kiala, Alveol, etc). RECLAIM_IN_STATION pour le retrait dans un aéroport, une garde ou une agence de voyage. PACKAGE_DELIVERY_COMPANY pour la livraison par transporteur (Colissimo, UPS, etc).		
RECLAIM_IN_SHOP pour le retrait de la marchandise en magasin. RELAY_POINT pour l'utilisation d'un réseau de points de retrait tiers (Kiala, Alveol, etc). RECLAIM_IN_STATION pour le retrait dans un aéroport, une garde ou une agence de voyage. PACKAGE_DELIVERY_COMPANY pour la livraison par transporteur (Colissimo, UPS, etc).	•	
RECLAIM_IN_SHOP pour le retrait de la marchandise en magasin. RELAY_POINT pour l'utilisation d'un réseau de points de retrait tiers (Kiala, Alveol, etc). RECLAIM_IN_STATION pour le retrait dans un aéroport, une garde ou une agence de voyage. PACKAGE_DELIVERY_COMPANY pour la livraison par transporteur (Colissimo, UPS, etc).		
RELAY_POINT pour l'utilisation d'un réseau de points de retrait tiers (Kiala, Alveol, etc). (enum) RECLAIM_IN_STATION pour le retrait dans un aéroport, une garde ou une agence de voyage. PACKAGE_DELIVERY_COMPANY pour la livraison par transporteur (Colissimo, UPS, etc).		string
RECLAIM_IN_STATION pour le retrait dans un aéroport, une garde ou une agence de voyage. PACKAGE_DELIVERY_COMPANY pour la livraison par transporteur (Colissimo, UPS, etc).		1
PACKAGE_DELIVERY_COMPANY pour la livraison par transporteur (Colissimo, UPS, etc).	_ , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	(= 12)
, 4-7,		
galName string	egalName	string
·	taison sociale de la société.	1
	dentityCode	<u> </u>
	ermet d'identifier de façon unique chaque citoyen au sein d'un pays.	string
	ar exemple, au Brésil, ClearSale impose que ce champ soit valorisé avec le CPF/ CNPJ (format numérique, de	_
, , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	ongueur comprise entre 11 et 20 digits).	

 $Table au\ 51: Objet\ shipping Details$

extraDetails	Format
ipAddress	string
L'adresse IP de l'acheteur.	ans40

Tableau 52 : Objet extraDetails

L'objet markResponse permet d'obtenir des informations sur la demande d'autorisation à 1 euro .

markResponse	Format
amount	n12
Montant utilisé pour vérifier la validité de la carte, dans la plus petite unité monétaire (en centimes pour l'euro).	
currency	n3
Code de la monnaie utilisée pour vérifier la validité de la carte (suivant la norme ISO 4217).	
date Date et heure de la demande d'autorisation réalisée dans le cas où l'attribut mode de l'objet authorizationResponse vaut MARK.	dateTime ans40
number Numéro d'autorisation de la demande d'autorisation dans le cas où l'attribut mode de l'objet authorizationResponse vaut MARK .	dateTime ans40
result Résultat de la demande d'autorisation réalisée dans le cas où l'attribut mode de l'objet authorizationResponse vaut MARK. Les valeurs possibles sont listées dans le chapitre Gérer les codes de retour d'une demande d'autorisation.	n2

Tableau 53 : Objet markResponse

L'objet threeDSResponse permet d'obtenir des informations à propos de l'authentification 3D Secure.

Cet objet se décompose :

• authenticationRequestData

Décrit le résultat de la demande d'enrôlement ainsi que le message encodé qui sera transmis par le navigateur de l'acheteur à l'ACS.

• authenticationResultData

Décrit les détails de l'authentification 3D Secure.

authenticationRequestData	Format
threeDSAcctId	string
Certificat renvoyé par le Directory Server.	
threeDSAcsUrl	string
Url de l'ACS à contacter.	
threeDSBrand	string
Réseau de la carte.	
threeDSEncodedPareq	string
Message PAReq encodé, prêt à envoyer à l'ACS.	
threeDSEnrolled	a1
Statut enrôlement du porteur.	
Les valeurs possibles sont :	
Y pour un statut enrôlé.	
N pour un statut non enrôlé.	
U pour un statut inconnu.	
threeDSRequestId	string
Numéro de requête, à rappeler dans l'appel ENABLED_FINALIZE de l'attribut mode de l'objet threeDSRequest .	

 $Table au\ 54: Objet\ authentication Request Data$

nuthenticationRe	sultData				Format
ransactionCond	tion				string
tatut de l'auther	ntification 3D Sec	ure. Les valeurs possibles	sont :		
COND_3D_SU					
Succès de l'au	ithentification.				
		a carte sont inscrits au pr	ogramme 3D Secure	et le porteur s'est authentifié	
correctement					
COND_3D_FA					
	thentification.				
	•	·	ogramme 3D Secure	mais l'acheteur n'a pas réussi	à
	(mauvais mot de	e passe).			
COND_3D_EF					
Authentificat		00.0			,
				orme de paiement a rencontré	
		l'authentification du por		ification de l'inscription de la	
COND_3D_N		radification ad por	icuij.		
Porteur non e					
		gramme 3D Secure mais la	a carte du norteur n'o	st nas enrôlée	
COND_3D_A		Grannine 3D Secure IIIals Id	a carte du porteur n'e	st pas emolee.	
	uthentification.				
		a carta cont inscrits all ne	rogrammo 2D Cocuro	mais l'acheteur n'a pas eu	
	'	a carte sont inscrits au pr contrôle d'accès de la bai	0		
		entative d'authentification		te il illipiellielle que la	
COND_SSL			,		
3D Secure no	n applicable.				
		à 3D Secure ou le canal d	e vente n'est nas cou	vert nar cette garantie	
nrolled			<u> </u>		+
	t du porteur. Les	valeurs possibles sont :			
Y pour un sta					string
	tut non enrôlé.				3011118
U pour un sta					
atus					a1
	ntification du nor	teur. Les valeurs possible	c cont ·		81
	tut authentifié 3	·	3 30110.		
•	rreur d'authentifi				
•					
	uthentification in				
-	ai d'authentificat	uon.			
ci 	-1				string
	nmerce Electroni		5 - k	t and a large and a second of	
a valeur eci est t				Les valeurs possibles sont :	_
	status = Y	status = A	status = U	status = N	
VISA - AMEX	5	6	7	-	_
MasterCard	02	01	-	-	
	*	•		•	
id					string
uméro de trans	action 3DS.				
avvAlgorithm					n1
lgorithme de vé	rification de l'aut	hentification du porteur	(CAVV). Les valeurs po	ossibles sont :	
0 pour HMAC					
1 pour CVV.					
2 pour CVV_A	TN.				
3 pour Maste					
					1
1VV					string
	S .				string
avv ertificat de l'ACS	ò.				
ertificat de l'ACS gnValid	s. Shentification 3DS	S			string

authenticationResultData	Format
brand	string
Réseau de la carte.	

 $Table au\ 55: Objet\ authentication Result Data$

L'objet fraudManagementResponse permet d'obtenir les résultats des contrôles de gestion de risques.

La réponse se décompose en l'analyse des attributs :

riskControl

Retourne le résultat du contrôle de gestion de risques effectué.

riskAnalysis

Retourne le résultat de l'analyse de gestion de risques effectué par un système externe (ClearSale, CyberSource,...).

riskAssessment

Retourne le résultat de l'analyse de gestion des risques avancée effectuée par la plateforme de paiement.

L'attribut riskControl

Le format est le suivant : name1=result1;name2=result2

Nom	Format	Description
name	string	Nom de la règle de gestion de risque.
result	string	Résultat du contrôle.

Valeurs possibles pour 'name'			
CARD	Carte enregistrée en liste grise.		
COUNTRY	Pays de l'acheteur enregistré en liste grise.		
IPADDR	Adresse IP de l'acheteur enregistrée en liste grise.		
AMOUNT	Montant maximum autorisé par commande est atteint.		
BIN	Le code BIN de la carte est enregistré en liste grise.		
ECB	Détection d'une e-carte bleue.		
CARD_COMMERCIAL_NATIONAL	Détection d'une carte commerciale nationale.		
CARD_COMMERCIAL_FOREIGN	Détection d'une carte commerciale étrangère.		
CAS	Détection d'une carte à autorisation systématique.		
COUNTRY_CONSISTENCY	Le pays d'origine de la carte, le pays de l'adresse IP de l'acheteur et le pays de l'acheteur ne correspondent pas.		
NON_GUARANTEED_PAYMENT	Détection d'un paiement sans transfert de responsabilité.		
IPADDR_COUNTRY	Le pays de l'adresse IP de l'acheteur est enregistré en liste grise.		

Tableau 56 : Valeurs possibles pour 'name'

Valeurs possibles pour 'result'		
ОК	Indique que le contrôle est correct.	
ко	Indique que le contrôle est en erreur.	

 $\textit{Tableau 57: Valeurs possibles pour '} \textbf{\textit{result'}}$

L'attribut riskAnalysis

riskAnalysis	Format
score	string
Score attribué à chaque transaction permettant d'évaluer le risque qui lui est associé.	
resultCode	string
Code renvoyé par un analyseur de risque externe.	

riskAnalysis	Format
Les valeurs possibles sont listées dans le chapitre Gérer les codes de retour renvoyés par l'analyseur de risque	
externe.	
status	string
Statut de l'analyse de risque. Les valeurs possibles sont les suivantes :	
P_SEND_OK, "Sent to clearsale and successfully processed" Succès	
P_TO_SEND, "Transaction analysis is scheduled to be sent to risk analyzer" L'envoi est programmé	
P_TO_SEND_KO, "Problem when tried to send to risk analyzer" Erreur de traitement	
P_PENDING_AT_ANALYZER, "Analysis result is still being processed by the risk analyzer. We should keep checking/waiting for the analysis result" En cours de traitement par l'analyseur	
P_MANUAL, "Analysis should be requested through user request (not automatically)" Attente d'envoi manuel	
P_SKIPPED, "Analysis request discarded by current transaction status/problem" Ecarté	
P_SEND_EXPIRED, "Analysis request expired"	
Expiré	
requestid Identifiant de l'analyse chez l'analyseur de risque.	string
extrainfo	extInfo
Pas de valorisation pour ClearSale.	
Pour CyberSource, cet attribut retourne tous les codes renvoyés par le DecisionManager.	
• key : nom de la donnée (son format est "string").	
• value : valeur de la donnée (son format est "string").	
Exemple :	
COR-BA=Adresse de facturation corrigée ou corrigeable	
A=Changements d'adresse excessifs. L'acheteur a changé d'adresse de facturation au moins deux fois au cours des six derniers mois.	
• etc.	

Tableau 58 : Attribut riskAnalysis

L'attribut riskAssessment

Valeurs	Description
ENABLE_3DS	3D Secure activé.
DISABLE_3DS	3D Secure désactivé.
MANUAL_VALIDATION	La transaction est créée en validation manuelle. La remise du paiement est bloquée temporairement pour permettre au marchand de procéder à toutes les vérifications souhaitées.
REFUSE	La transaction est refusée.
RUN_RISK_ANALYSIS	Appel à un analyseur de risques externes sous condition que le marchand possède un contrat. Se référer à la description du champ vads_risk_analysis_result pour identifier la liste des valeurs possibles et leur description.
INFORM	Une alerte est remontée. Le marchand est averti qu'un risque est identifié. Le marchand est informé via une ou plusieurs des règles du centre de notification (URL de notification, e-mail ou SMS).

L'objet extraResponse permet d'obtenir des informations supplémentaires à propos du paiement.

extraResponse	Format
paymentOptionCode	n2
Réservé à un usage spécifique (Brésil).	
Définit le code de l'option utilisée pour caractériser le nombre d'échéances pour une transaction.	
paymentOptionOccNumb	
Réservé à un usage spécifique.	
Définit le nombre d'échéances pour une transaction.	
Par exemple, pour un paiement en trois fois, cet attribut sera valorisé à 3.	

Tableau 59: Objet extraResponse

6.3. Modifier les informations (panier) d'une transaction 'updatePaymentDetails'

updatePaymentDetails permet de modifier/mettre à jour les informations du panier.

updatePaymentDetails est uniquement disponible pour les transactions Klarna pour le moment, sous condition que celles-ci :

- possèdent un panier
- possèdent l'un des statuts suivants :
 - A valider et autoriser
 - A valider
 - A autoriser
 - En attente de remise
 - Remisé
- soient d'un montant global à la baisse ou constant (pas d'augmentation)

Requête à envoyer

La requête updatePaymentDetails est constituée d'un HEADER et d'un BODY.

HEADER

Valorisez le HEADER afin de transmettre la valeur des attributs **shopId**, **requestId**, **timestamp**, **mode** et **authToken** (voir chapitre L'en-tête).

BODY

L'opération updatePaymentDetails prend en entrée un objet de type updatePaymentDetails.

Le type updatePaymentDetails est constitué des paramètres suivants :

Objet	Format	Requis
queryRequest	queryRequest	~
shoppingCartRequest	shoppingCartRequest	~

L'objet queryRequest permet d'interroger une transaction pour en connaître ses différents attributs.

L'attribut à valoriser est le suivant :

queryRequest		
Attribut	Requis	Format
uuid		
Référence unique de la transaction.		
Remarque: cet attribut est utilisé pour remplacer les anciens attributs transactionId,		string
sequenceNumber et creationDate.	•	Julia
Cependant il est possible de continuer à utiliser ces anciens attributs pour des raisons de retrocompatibilité. Pour plus d'informations, référez-vous au chapitre Gérer le rétrocompatibilité .		

Tableau 60 : Objet queryRequest

Les attributs **orderId**, **subscriptionId** et **paymentToken** ne sont pas aujourd'hui pris en considération pour cette opération.

L'objet **shoppingCartRequest** permet de transmettre le contenu du panier modifié.

Il doit contenir la totalité des attributs qui permettront de définir le panier définitif.

Remarque:

Si un attribut est supprimé dans la requête, il est supprimé définitivement. Pour pallier à toute erreur ou omission, tous les champs sont requis. Nous vous conseillons de les envoyer dans la requête même si l'un d'entre eux est valorisé à 0 ou vide.

tribut		Requis	Format
uranceAmount			- 2
ontant de l'assurance		•	n3
ppingAmount			n3
iis d'expédition.		Ť	115
titeminfo amps personnalisables permettant d'ajoute ttribut cartiteminfo est composé de sous c productLabel: nom du produit. Son form productType: type de produit. Son forma	objets : at est "string".		
Valeur	Description		
FOOD_AND_GROCERY	Produits alimentaires et d'épicerie	-	
AUTOMOTIVE	Automobile / Moto	_	
ENTERTAINMENT	Divertissement / Culture	-	
HOME_AND_GARDEN	Maison et jardin	7	
HOME_APPLIANCE	Equipement de la maison		
AUCTION_AND_GROUP_BUYING	Ventes aux enchères et achats groupés		cartiteminfo
FLOWERS_AND_GIFTS	Fleurs et cadeaux		
COMPUTER_AND_SOFTWARE	Ordinateurs et logiciels	\exists	
HEALTH_AND_BEAUTY	Santé et beauté	7	
SERVICE_FOR_INDIVIDUAL	Services à la personne	\neg	
SERVICE_FOR_BUSINESS	Services aux entreprises	\exists	
SPORTS	Sports		
CLOTHING_AND_ACCESSORIES	Vêtements et accessoires		
TRAVEL	Voyage		
HOME_AUDIO_PHOTO_VIDEO	Son, image et vidéo		
TELEPHONY	Téléphonie		

shoppingCartRequest		
Attribut	Requis	Format
 productRef: référence produit. Son format est "string". productQty: quantité de produit. Son format est "integer". productAmount: montant en centimes du produit. Son format est "string". productVat: montant de la taxe sur le produit. Son format est "string". Exemple:		
<pre><cartiteminfo></cartiteminfo></pre>		

Tableau 61: Objet shoppingCartRequest

L'attribut **taxAmount** n'est pas aujourd'hui pris en considération pour cette opérartion.

Réponse en retour

La réponse à l'opération **updatePaymentDetails** est constituée d'un HEADER et d'un BODY de type **updatePaymentDetailsResponse**.

HEADER

Le HEADER est transmis par la plateforme de paiement.

Vérifiez la valeur du jeton d'authentification (voir chapitre Vérifier l'en-tête SOAP dans la réponse).

BODY

La structure du message updatePaymentDetailsResponse est la suivante :

Nom	Туре
updatePaymentDetailsResult	updatePaymentDetailsResult

La structure du message updatePaymentDetailsResult est la suivante :

Objet	Туре
commonResponse	commonResponse
paymentResponse	paymentResponse
orderResponse	orderResponse
cardResponse	cardResponse
authorizationResponse	authorizationResponse
captureResponse	captureResponse
customerResponse	customerResponse
markResponse	markResponse
threeDSResponse	threeDSResponse
extraResponse	extraResponse
fraudManagementResponse	fraudManagementResponse
shoppingCartResponse	shoppingCartResponse

Remarque : l'objet **subscriptionResponse** est retourné mais n'est pas valorisé dans la réponse.

Les données retournées dans la réponse dépendent des objets et attributs envoyés dans la requête.

Cependant, quelle que soit l'opération, l'attribut **responseCode** de l'objet **CommonResponse** doit avant tout être analysé :

• La valeur 0 indique que l'opération s'est déroulée avec succès.

• Une valeur différente de 0 implique une analyse de l'attribut **responseCodeDetails**. Ce dernier précise l'origine de l'erreur.

L'objet **commonResponse** permet d'obtenir des informations générales sur une opération.

со	mmonResponse	Format
res	ponseCode	n2
Ré	férez-vous au chapitre Gérer les erreurs applicatives .	
Pre	emier attribut à analyser quelle que soit l'opération.	
•	La valeur 0 indique que l'opération s'est déroulée avec succès (à ne pas confondre avec le statut de la transaction).	
•	Une valeur différente de 0 implique une analyse de l'attribut responseCodeDetails . Ce dernier précise l'origine de l'erreur.	
res	ponseCodeDetail	string
Dé	tail de l'erreur si l'attribut responseCode est différent de 0.	
Re	portez-vous au chapitre Gérer les erreurs applicatives pour plus d'informations.	
tra	nsactionStatusLabel	string
Lib	ellé du statut de la transaction. Les valeurs possibles sont :	
•	AUTHORISED	
	En attente de remise.	
	La transaction est acceptée et sera remise en banque automatiquement à la date prévue.	
•	AUTHORISED_TO_VALIDATE	
	A valider.	
	La transaction, créée en validation manuelle, est autorisée. Le marchand doit valider manuellement la	
	remise en banque. La transaction peut être validée tant que la date de remise n'est pas dépassée. Si cette date est dépassée, le paiement prend le statut Expiré (statut définitif).	
•	WAITING_AUTHORISATION	
	En attente d'autorisation.	
	La date de remise demandée est supérieure à la date de fin de validité d'une demande d'autorisation.	
	Une autorisation de 1 euro a été réalisée et acceptée par la banque émettrice. La demande d'autorisation et la remise en banque seront déclenchées automatiquement.	
•	WAITING_AUTHORISATION_TO_VALIDATE	
	A valider et à autoriser.	
	La date de remise demandée est supérieure à la date de fin de validité d'une demande d'autorisation.	
	Une autorisation de 1 euro a été réalisée et acceptée par la banque émettrice. La demande d'autorisation sera déclenchée automatiquement à J-1 avant la date de remise en banque. Le paiement pourra être accepté ou refusé. La remise en banque est automatique.	
•	CAPTURED	
	La transaction est remise en banque.	
sh	opid	n8
Ide	entifiant de la boutique.	
pa	ymentSource	string
Or	igine de la transaction. Les valeurs possibles sont :	(enum)
•	EC pour le commerce électronique.	
•	MOTO pour une commande par e-mail ou téléphone.	
•	CC pour un centre d'appel.	
•	OTHER pour un autre canal de vente.	
su	pmissionDate	dateTime
Da	te et heure UTC de la transaction exprimée au format W3C (exemple : 2016-07-16T19:20:00Z).	ans40
со	ntractNumber	string
	méro de contrat commerçant utilisé.	

Tableau 63 : Objet commonResponse

L'objet **paymentResponse** détaille les informations sur la transaction.

paymentResponse	Format
transactionUuid	string
Référence unique de la transaction générée par la plateforme de paiement.	ans32
transactionId	
Identifiant de la transaction lors de la création ou la modification d'une transaction de paiement.	
Sa valeur est unique sur une même journée.	an6
Soit cet identifiant est généré par la plateforme.	
Soit cet identifiant est généré par le site marchand.	
amount	n12
Montant de la transaction dans sa plus petite unité monétaire (le centime pour l'euro).	
currency	
Code de la devise de la transaction (norme ISO 4217).	n3
Exemple : 978 pour l'euro; 840 pour le dollar américain.	
effectiveAmount	n12
Montant de la transaction dans la devise réellement utilisée pour effectuer la remise en banque.	
effectiveCurrency	n3
Devise réellement utilisée pour effectuer la remise en banque.	
expectedCaptureDate	, . <u>-</u> .
Date de remise en banque souhaitée.	dateTime ans40
Remarque : si le délai avant remise est supérieur à 365 jours dans la requête de paiement, il est automatiquement repositionné à 365 jours.	ans40
operationType	n1
Type d'opération.	"1
Les valeurs possibles sont :	
• 0 pour une opération de débit.	
1 pour une opération de remboursement.	
	1
creationDate Date et heure de l'enregistrement de la transaction exprimée au format W3C.	dateTime ans40
externalTransactionId Référence fournie par un tiers : numéro de transaction pour PayPal, Boleto, RRN pour Prism, etc	string
	ctring
liabilityShift Transfert de responsabilité.	string
Les valeurs possibles sont :	
YES lorsque le paiement est garanti.	
NO lorsque le paiement n'est pas garanti.	
paymentType The series and the series are the series and the series are the serie	string
Type de paiement. Les valeurs possibles sont :	(enum)
·	
• SINGLE	
Paiement en une seule fois.	
• INSTALLMENT	
Paiement en plusieurs fois .	
• SPLIT	
Paiement effectué avec plusieurs moyens de paiement .	
• SUBSCRIPTION	
Paiement par alias ou lié à un abonnement.	
• RETRY	
Lors d'un paiement refusé, il est possible de réitérer la demande de paiement. Pour toute(s) réitération	n(s), le
paiement est valorisé avec cette valeur.	
Remarque:	,
Les valeurs INSTALLMENT et SPLIT peuvent être retournées uniquement si des paiements ont été créés via formulaire de paiement.	le
	- 2
sequenceNumber Numéro de séquence de la transaction. Sa valeur est fonction du contexte du paiement :	n3
- · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
• Est valorisé à "1" pour un paiement unitaire.	I
Est valorisé à "2" lors du rejeu d'un paiement initialement refusé.	l

paymentResponse	Format
 Prend la valeur du numéro d'échéance dans le cas d'un paiement en plusieurs fois créé à partir du formulaire de paiement. 	
paymentError	n3
Complément d'information en cas d'erreur technique. Retourne un code d'erreur associé à l'erreur technique (voir chapitre Gérer les codes d'erreurs lors d'un paiement refusé).	
nsu	string
Apparaît lorsque isNsuRequested est valorisé à 1 dans la requête.	

Tableau 64 : Objet paymentResponse

L'objet **orderResponse** détaille la commande.

orderResponse	Format
orderld	string
Référence de la commande.	an64
extInfo	
Données personnalisées retournées en fonction des besoins.	
Exemple : extInfo.key, extInfo.value	extInfo
• key : nom de la donnée (son format est "string").	
• value : valeur de la donnée (son format est "string").	

Tableau 65 : Objet orderResponse

L'objet cardResponse détaille les informations du moyen de paiement utilisé.

cardResponse	Format
number	string
Numéro de carte masqué. Contient les 6 premiers chiffres du numéro, suivi par "XXXXXX" et enfin les 4 derniers chiffres.	
• IBAN et BIC utilisés pour le paiement, séparés par un « _ » dans le cas d'un paiement par prélèvement.	
scheme	string
Type de la carte.	
brand	string
Marque de la carte.	
country	ISO 3166
Code pays du pays d'émission de la carte (Code numérique ISO 3166).	
productCode	an3
Code produit de la carte.	
bankCode	n5
Code banque de la banque émettrice.	
expiryMonth	n2
Mois d'expiration entre 1 et 12 (ex: 3 pour mars, 10 pour octobre).	
expiryYear	n4
Année d'expiration sur 4 chiffres (ex : 2023).	

Tableau 66 : Objet cardResponse

L'objet authorizationResponse permet d'obtenir des informations sur la demande d'autorisation.

authorizationResponse	Format
mode	string
Spécifie de quelle manière est réalisée la demande d'autorisation. Deux valeurs possibles :	
• MARK	
Une autorisation de 1 euro a été réalisée afin de vérifier la validité de la carte.	
Ce cas se présente lorsque la date de remise dépasse la période de validité d'une autorisation (7 jours pour VISA / MasterCard / CB / AMEX en France par exemple).	

authorizationResponse	Format
• FULL	
Autorisation pour le montant total demandé dans la requête.	
amount	n12
Montant de l'autorisation dans la plus petite unité monétaire (en centimes pour Euro) dans le cas où mode vaut	
FULL.	
currency	n3
Code de la monnaie utilisée lors de la demande d'autorisation (suivant la norme ISO 4217) dans le cas où mode	
vaut FULL.	
date	dateTime
Date et heure de la demande d'autorisation dans le cas où mode vaut FULL .	ans40
number	n2
Numéro de la demande d'autorisation dans le cas où mode vaut FULL .	
result	n2
Code retour de la demande d'autorisation retourné par la banque émettrice en cas de refus.	
Les valeurs possibles sont listées dans le chapitre Gérer les codes de retour d'une demande d'autorisation .	

 $Table au\ 67: Objet\ authorization Response$

L'objet **captureResponse** permet d'obtenir des informations à propos de la remise dans le cas où la transaction est remisée.

captureResponse	Format
date	dateTime
Date et heure de remise.	ans40
number	n3
Numéro de remise.	
reconciliationStatus	n1
Statut du rapprochement bancaire de la transaction.	
refundAmount	n12
Montant ayant déjà fait l'objet d'un remboursement dans sa plus petite unité monétaire.	
refundCurrency	n3
Devise du montant ayant déjà fait l'objet d'un remboursement (Code monnaie ISO 4217 : 978 pour l'euro; 840 pour le dollar américain.	
chargeback	
Litige, impayé. Les valeurs possibles sont :	
transaction ne faisant pas l'objet d'un litige.	
• 1 : transaction faisant l'objet d'un litige.	

Tableau 68 : Objet captureResponse

L'objet **customerResponse** détaille de nombreuses informations à propos de l'acheteur.

La réponse se décompose en l'analyse de :

billingDetails

Données de facturation de l'acheteur.

shippingDetails

Données de livraison de l'acheteur.

extraDetails

Données techniques liées à l'acheteur.

billingDetails		
Attribut		Format
reference		string n80
Référence de l'acheteur.		2
title		
Civilité de l'acheteur.		string n80
Exemples de valeurs possibles : Mo	nsieur, Madame, etc	
type		
Type d'acheteur.		
Les valeurs possibles sont :		string (enum)
PRIVATE pour un particulier.		
COMPANY pour une entreprise		
firstName Nom de l'acheteur.		string ans128
lastName		string
Prénom de l'acheteur.		ans128
phoneNumber		1
Numéro de téléphone de l'acheteu	r.	string ans32
email		
E-mail de l'acheteur.		string
Paramètre obligatoire lors de la cre	ation d'un alias.	ans150
streetNumber		
Numéro de rue de l'acheteur.		string an5
Remarque : si cet attribut est prése	nt dans la requête, il ne peut être envoyé vide.	
address		string
Adresse de l'acheteur.		ans255
district		string
Quartier de l'acheteur.		ans127
zipCode		string ans64
Code postal de l'acheteur.		
city		string
Ville de l'acheteur.		ans128
state		string
Etat/Région de l'acheteur.		ans128
country	50.3455	
Pays de l'acheteur selon la norme l	SU 31bb.	
Exemples de valeurs possibles :	- 40.4	
DE pour l'Allemagne	• IT pour l'Italie • PT pour le Portugal	string - a2
GB pour le Royaume-Uni	• JA pour le Japon • RU pour la Russie	Juling - az
• ES pour l'Espagne	• NL pour les Pays-Bas • SE pour la Suède	
FR pour la France	• PL pour la Pologne • CN pour la Chine	
-	,	
language		
Langue de l'acheteur selon la norm	e ISO 639-1.	
Exemples de valeurs possibles :		
• de pour l'allemand	• it pour l'italien • pt pour le portugais	
• en pour l'anglais	• ja pour le japonais • ru pour le russe	string - a2
• es pour l'espagnol	• nl pour le néerlandais • sv pour le suédois	
• fr pour le français	 pl pour le polonais zh pour le chinois 	
	pi pour le poioriais 211 pour le crimois	
• tr pour le turc		
cellPhoneNumber		
Numéro de téléphone mobile		string ans32
		24.01.0
legalName		string

ppe d'acheteur. se valeurs possibles sont : COMPANY pour un particulier. COMPANY pour une entreprise. StName om de l'acheteur. striame from de l'acheteur. striame from de l'acheteur. striame from de l'acheteur. string méron de l'acheteur. string méron de l'acheteur. string méron de l'acheteur. string méro de téléphone de l'acheteur. string ans128 string ans32 reetNumber uméro de rue pour la livraison. string an string an string ans32 diferes de livraison. string ans255 strict strict strict strict string ans255 strict string ans255 strict string ans250 string ans251 pCode de postal de livraison. ans64 string als64 string als64 string als64 string ans128 stri	hippingDetails	
ge d'acheteur. se valeurs possibles sont : private pour un particulier. COMPANY pour une entreprise. striame striam	ktribut	Format
ge d'acheteur. se valeurs possibles sont : private pour un particulier. COMPANY pour une entreprise. striame striam	уре	
PRIVATE pour un particulier. COMPANY pour une entreprise. striame string ans.128 string ans.128 string de l'acheteur. string ans.128 string ans.255 strict diress de livraison. diress de livraison. string ans.255 strict surrier de livraison. string ans.275 strict surrier de livraison. string ans.275 strict surrier de livraison. string ans.272 string ans.282 string ans.283 string ans.283 string ans.283 string ans.284 string ans.284 string ans.284 string ans.284 string ans.285 string ans.285 string ans.285 string ans.286 string ans.286 string ans.286 string ans.288 string ans.28	ype d'acheteur.	
COMPANY pour une entreprise. restName om de l'acheteur. string om de l'acheteur. string om de l'acheteur. string om de l'acheteur. string de me de l'acheteur. string on de téléphone de l'acheteur. retNumber uméro de teléphone de l'acheteur. reteNumber uméro de rue pour la livraison. string an string an string ans	es valeurs possibles sont :	1
stivame stivame ans. 128 or de l'acheteur. ans. 128 string ans. 128 string ans. 128 string evinom de l'acheteur. ans. 128 string ans. 128 stri	PRIVATE pour un particulier.	(enum)
om de l'acheteur. stitàme strime string ans128 moneNumber uméro de téléphone de l'acheteur. ans32 reetNumber uméro de rue pour la livraison. string an string	COMPANY pour une entreprise.	
stiname string ans.128 from the l'acheteur. ans.32 string ans.32 reetNumber ans.32 string ans.25 strict ans.25 string ans.25 string ans.25 string ans.25 string ans.25 strict ans.25 string ans.25 str	irstName	string
rénom de l'acheteur. ans. 128 noneNumber uméro de téléphone de l'acheteur. string ans. 32 reretNumber uméro de rue pour la livraison. string an ddress ddress ddress string an dare string an pCode string an pCode string an dare strin	lom de l'acheteur.	ans128
string ans32 reetNumber uméro de téléphone de l'acheteur. string ans32 reetNumber usé de rue pour la livraison. semarque : si cet attribut est présent dans la requête, il ne peut être envoyé vide. didress string ans255 didress string ans255 didress string ans255 string ans255 strict string ans255 strict string uartier de livraison. ans255 strict string uartier de livraison. ans257 string ans257 string ans257 string ans258 string ans258 string ans258 string ans259 string ans.	astName	string
uméro de téléphone de l'acheteur. reetNumber uméro de rue pour la livraison. dress de livraison. dresse de livraison. dresse de livraison. string ans255 dresse de livraison. dresse de livraison. dresse de livraison. string uartier de livraison. prode de postal de livraison. det de livraison. det de livraison. at string ans127 prode de postal de livraison. string alle de livraison. at string ans128 det postal de livraison. string ans128 det gring ans128	rénom de l'acheteur.	ans128
reetNumber uméro de rue pour la livraison. string an string dresse de livraison. dresse de livraison. string ans255 dress2 supplément d'adresse de livraison. string ans255 strict ustring ans127 pCode string bde postal de livraison. string ans64 string ans128 string ans128 string bde postal de livraison. string ans128	honeNumber	string
string an ***adress** **dress**	luméro de téléphone de l'acheteur.	1
semarque : si cet attribut est présent dans la requête, il ne peut être envoyé vide. Iddress string ans255 didress2 string complément d'adresse de livraison. ans255 strict string uartier de livraison. ans255 strict string uartier de livraison. ans127 pCode string ode postal de livraison. ans128 string lile de livraison. ans128 ate string at/Région de livraison. ans128 string at/Région de livraison. string - a2 string ats de livraison. string - a2 string string - a2 string ans128 string formations sur le transporteur. ans128 string string - a2 string formations sur le transporteur. ans128 string string - a2 string string - a2 string formations sur le transporteur. ans128 string string formations pur le ivraison stendard. EXPRESS pour une livraison standard. EXPRESS pour une livraison express. string léthode de livraison utilisée. string string ferum) RECLAIM_IN_SHOP pour le retrait de la marchandise en magasin. RELAY_POINT pour l'utilisation d'un réseau de points de retrait tiers (Kiala, Alveol, etc). pACKAGE_DELIVERY_COMPANY pour la livraison par transporteur (Colissimo, UPS, etc).	treetNumber	
string ans255 string ans255 string ans255 string ans255 strict ans255 strict ans256 strict ans256 strict ans257 pCode string ans127 pCode string ans128 string ans128 string ans64 sty string ans64 string ans64 string ans64 string ans64 string ans64 string ans128	Juméro de rue pour la livraison.	string an5
dresse de livraison. dresse de livraison. dresse de livraison. ans255 dress2 string ans255 strict string ans125 pCode de postal de livraison. ans127 pCode de livraison. string ans64 ty lile de livraison. ans128 ate string ans128 bippingy aps de livraison. string formations sur le transporteur. ans128 string string ans128 string ans128 bippingSpeed lode de livraison sélectionné. string string string string string string (enum) EXPRESS pour une livraison standard. EXPRESS pour une livraison express. string string (enum) EXPRESS pour une livraison express. string (enum) EXPRESS pour une livraison express. string (enum) EXPRESS pour une livraison d'un réseau de points de retrait tiers (Kiala, Alveol, etc). RECLAIM_IN_SHOP pour le retrait dans un aéroport, une garde ou une agence de voyage. PACKAGE_DELIVERY_COMPANY pour la livraison par transporteur (Colissimo, UPS, etc).	Remarque : si cet attribut est présent dans la requête, il ne peut être envoyé vide.	
dresse de livraison. dresse de livraison. dresse de livraison. string ans255 strict string ans127 pCode de postal de livraison. string ans64 ty lile de livraison. ans128 ate string ans128 ate string ans128 ate string ans128 buntry any de livraison. string ans128 buntry any any de livraison string ans128 buntry any de livraison string ans128 buntry any	ddress	string
strict uartier de livraison. pcode de postal de livraison. string ans127 pcode de livraison. string ans64 ty lile de livraison. ans64 ans64 string ans128 ate at/Région de livraison. string ans128 cuntry ays de livraison. string - a2 string ans128 cuntry ays de livraison. string - a2 string ans128 cuntry ays de livraison. string - a2 string ans128 cuntry ays de livraison selectionné. string string sans128 string ans128 cuntry ans128	dresse de livraison.	
ans255 strict string uartier de livraison. prode de postal de livraison. string ans127 prode string ans64 sty lille de livraison. ans65 string ans64 string ans65 string ans65 string ans66 string ans66 string ans66 string ans67 string ans128 st	ddress2	string
strict uartier de livraison. pCode ode postal de livraison. ans127 ty lile de livraison. ate ate ate ate atry atry ays de livraison. buntry ays de livraison. string ans128 contriguents atry ays de livraison. string ans128 contriguents atry ays de livraison. string ans128 contriguents atry ays de livraison. string - a2 s	Complément d'adresse de livraison.	1
uartier de livraison. pCode string ans64 ty lide de postal de livraison. ate ate ate ate ate ate ate ate ate at	listrict	string
ans64 ty string de livraison. ate string at/Région de livraison. string-az suntry ays de livraison. string-az	Quartier de livraison.	1
ans64 ty string de livraison. ate string at/Région de livraison. string-az suntry ays de livraison. string-az	ipCode	string
string ans128 ate string ans128 ate string ans128 suntry ays de livraison. eliveryCompanyName formations sur le transporteur. string ans128 dippingSpeed lode de livraison sélectionné. string sy valeurs possibles sont: STANDARD pour une livraison standard. EXPRESS pour une livraison express. sippingMethod léthode de livraison utilisée. string sy valeurs possibles sont: RECLAIM_IN_SHOP pour le retrait de la marchandise en magasin. RELAY_POINT pour l'utilisation d'un réseau de points de retrait tiers (Kiala, Alveol, etc). RECLAIM_IN_STATION pour le retrait dans un aéroport, une garde ou une agence de voyage. PACKAGE_DELIVERY_COMPANY pour la livraison par transporteur (Colissimo, UPS, etc).	•	1
alle de livraison. ans128 ate string ans128 buntry ays de livraison. eliveryCompanyName formations sur le transporteur. string ans128 string-a2 eliveryCompanyName formations sur le transporteur. string ans128	ity	string
ans128 country ays de livraison. celiveryCompanyName formations sur le transporteur. celiveryCompanyName celiveryCom	/ille de livraison.	1
ans128 country ays de livraison. celiveryCompanyName formations sur le transporteur. celiveryCompanyName celiveryCom	tate	string
buntry ays de livraison. eliveryCompanyName formations sur le transporteur. string ans128 hippingSpeed lode de livraison sélectionné. sy valeurs possibles sont: STANDARD pour une livraison standard. EXPRESS pour une livraison express. hippingMethod léthode de livraison utilisée. sy valeurs possibles sont: RECLAIM_IN_SHOP pour le retrait de la marchandise en magasin. RELAY_POINT pour l'utilisation d'un réseau de points de retrait tiers (Kiala, Alveol, etc). RECLAIM_IN_STATION pour le retrait dans un aéroport, une garde ou une agence de voyage. PACKAGE_DELIVERY_COMPANY pour la livraison par transporteur (Colissimo, UPS, etc).		1
ays de livraison. EliveryCompanyName formations sur le transporteur. InippingSpeed lode de livraison sélectionné. Es valeurs possibles sont : STANDARD pour une livraison standard. EXPRESS pour une livraison express. InippingMethod léthode de livraison utilisée. Es valeurs possibles sont : RECLAIM_IN_SHOP pour le retrait de la marchandise en magasin. RELAY_POINT pour l'utilisation d'un réseau de points de retrait tiers (Kiala, Alveol, etc). RECLAIM_IN_STATION pour le retrait dans un aéroport, une garde ou une agence de voyage. PACKAGE_DELIVERY_COMPANY pour la livraison par transporteur (Colissimo, UPS, etc).	•	1
eliveryCompanyName formations sur le transporteur. nippingSpeed lode de livraison sélectionné. es valeurs possibles sont : STANDARD pour une livraison standard. EXPRESS pour une livraison express. nippingMethod léthode de livraison utilisée. es valeurs possibles sont : RECLAIM_IN_SHOP pour le retrait de la marchandise en magasin. RELAY_POINT pour l'utilisation d'un réseau de points de retrait tiers (Kiala, Alveol, etc). RECLAIM_IN_STATION pour le retrait dans un aéroport, une garde ou une agence de voyage. PACKAGE_DELIVERY_COMPANY pour la livraison par transporteur (Colissimo, UPS, etc).	•	string - a2
formations sur le transporteur. nippingSpeed lode de livraison sélectionné. es valeurs possibles sont : STANDARD pour une livraison standard. EXPRESS pour une livraison express. nippingMethod léthode de livraison utilisée. es valeurs possibles sont : RECLAIM_IN_SHOP pour le retrait de la marchandise en magasin. RELAY_POINT pour l'utilisation d'un réseau de points de retrait tiers (Kiala, Alveol, etc). RECLAIM_IN_STATION pour le retrait dans un aéroport, une garde ou une agence de voyage. PACKAGE_DELIVERY_COMPANY pour la livraison par transporteur (Colissimo, UPS, etc).		string
hippingSpeed lode de livraison sélectionné. es valeurs possibles sont : STANDARD pour une livraison standard. EXPRESS pour une livraison express. hippingMethod léthode de livraison utilisée. es valeurs possibles sont : RECLAIM_IN_SHOP pour le retrait de la marchandise en magasin. RELAY_POINT pour l'utilisation d'un réseau de points de retrait tiers (Kiala, Alveol, etc). RECLAIM_IN_STATION pour le retrait dans un aéroport, une garde ou une agence de voyage. PACKAGE_DELIVERY_COMPANY pour la livraison par transporteur (Colissimo, UPS, etc).		1
lode de livraison sélectionné. es valeurs possibles sont : STANDARD pour une livraison standard. EXPRESS pour une livraison express. InippingMethod léthode de livraison utilisée. es valeurs possibles sont : RECLAIM_IN_SHOP pour le retrait de la marchandise en magasin. RELAY_POINT pour l'utilisation d'un réseau de points de retrait tiers (Kiala, Alveol, etc). RECLAIM_IN_STATION pour le retrait dans un aéroport, une garde ou une agence de voyage. PACKAGE_DELIVERY_COMPANY pour la livraison par transporteur (Colissimo, UPS, etc).	<u> </u>	1
string (enum) STANDARD pour une livraison standard. EXPRESS pour une livraison express. InippingMethod léthode de livraison utilisée. es valeurs possibles sont : RECLAIM_IN_SHOP pour le retrait de la marchandise en magasin. RELAY_POINT pour l'utilisation d'un réseau de points de retrait tiers (Kiala, Alveol, etc). RECLAIM_IN_STATION pour le retrait dans un aéroport, une garde ou une agence de voyage. PACKAGE_DELIVERY_COMPANY pour la livraison par transporteur (Colissimo, UPS, etc).	Node de livraison sélectionné.	
EXPRESS pour une livraison express. hippingMethod léthode de livraison utilisée. es valeurs possibles sont : RECLAIM_IN_SHOP pour le retrait de la marchandise en magasin. RELAY_POINT pour l'utilisation d'un réseau de points de retrait tiers (Kiala, Alveol, etc). RECLAIM_IN_STATION pour le retrait dans un aéroport, une garde ou une agence de voyage. PACKAGE_DELIVERY_COMPANY pour la livraison par transporteur (Colissimo, UPS, etc).	es valeurs possibles sont :	1
EXPRESS pour une livraison express. hippingMethod léthode de livraison utilisée. es valeurs possibles sont : RECLAIM_IN_SHOP pour le retrait de la marchandise en magasin. RELAY_POINT pour l'utilisation d'un réseau de points de retrait tiers (Kiala, Alveol, etc). RECLAIM_IN_STATION pour le retrait dans un aéroport, une garde ou une agence de voyage. PACKAGE_DELIVERY_COMPANY pour la livraison par transporteur (Colissimo, UPS, etc).	STANDARD pour une livraison standard.	(enum)
léthode de livraison utilisée. es valeurs possibles sont : RECLAIM_IN_SHOP pour le retrait de la marchandise en magasin. RELAY_POINT pour l'utilisation d'un réseau de points de retrait tiers (Kiala, Alveol, etc). RECLAIM_IN_STATION pour le retrait dans un aéroport, une garde ou une agence de voyage. PACKAGE_DELIVERY_COMPANY pour la livraison par transporteur (Colissimo, UPS, etc).		
léthode de livraison utilisée. es valeurs possibles sont : RECLAIM_IN_SHOP pour le retrait de la marchandise en magasin. RELAY_POINT pour l'utilisation d'un réseau de points de retrait tiers (Kiala, Alveol, etc). RECLAIM_IN_STATION pour le retrait dans un aéroport, une garde ou une agence de voyage. PACKAGE_DELIVERY_COMPANY pour la livraison par transporteur (Colissimo, UPS, etc).		
RECLAIM_IN_SHOP pour le retrait de la marchandise en magasin. RELAY_POINT pour l'utilisation d'un réseau de points de retrait tiers (Kiala, Alveol, etc). RECLAIM_IN_STATION pour le retrait dans un aéroport, une garde ou une agence de voyage. PACKAGE_DELIVERY_COMPANY pour la livraison par transporteur (Colissimo, UPS, etc).	•	
RECLAIM_IN_SHOP pour le retrait de la marchandise en magasin. RELAY_POINT pour l'utilisation d'un réseau de points de retrait tiers (Kiala, Alveol, etc). RECLAIM_IN_STATION pour le retrait dans un aéroport, une garde ou une agence de voyage. PACKAGE_DELIVERY_COMPANY pour la livraison par transporteur (Colissimo, UPS, etc).		
RELAY_POINT pour l'utilisation d'un réseau de points de retrait tiers (Kiala, Alveol, etc). (enum) RECLAIM_IN_STATION pour le retrait dans un aéroport, une garde ou une agence de voyage. PACKAGE_DELIVERY_COMPANY pour la livraison par transporteur (Colissimo, UPS, etc).		string
RECLAIM_IN_STATION pour le retrait dans un aéroport, une garde ou une agence de voyage. PACKAGE_DELIVERY_COMPANY pour la livraison par transporteur (Colissimo, UPS, etc).		1
PACKAGE_DELIVERY_COMPANY pour la livraison par transporteur (Colissimo, UPS, etc).	_ , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	(= 12)
, 4-7,		
galName string	egalName	string
·	taison sociale de la société.	1
	dentityCode	<u> </u>
	ermet d'identifier de façon unique chaque citoyen au sein d'un pays.	string
	ar exemple, au Brésil, ClearSale impose que ce champ soit valorisé avec le CPF/ CNPJ (format numérique, de	_
, , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	ongueur comprise entre 11 et 20 digits).	

 $Table au\ 70: Objet\ shipping Details$

extraDetails	Format
ipAddress	string
L'adresse IP de l'acheteur.	ans40

Tableau 71 : Objet extraDetails

L'objet markResponse permet d'obtenir des informations sur la demande d'autorisation à 1 euro .

markResponse	Format
amount	n12
Montant utilisé pour vérifier la validité de la carte, dans la plus petite unité monétaire (en centimes pour l'euro).	
currency	n3
Code de la monnaie utilisée pour vérifier la validité de la carte (suivant la norme ISO 4217).	
date Date et heure de la demande d'autorisation réalisée dans le cas où l'attribut mode de l'objet authorizationResponse vaut MARK.	dateTime ans40
number Numéro d'autorisation de la demande d'autorisation dans le cas où l'attribut mode de l'objet authorizationResponse vaut MARK .	dateTime ans40
result Résultat de la demande d'autorisation réalisée dans le cas où l'attribut mode de l'objet authorizationResponse vaut MARK. Les valeurs possibles sont listées dans le chapitre Gérer les codes de retour d'une demande d'autorisation.	n2

Tableau 72 : Objet markResponse

L'objet threeDSResponse permet d'obtenir des informations à propos de l'authentification 3D Secure.

Cet objet se décompose :

• authenticationRequestData

Décrit le résultat de la demande d'enrôlement ainsi que le message encodé qui sera transmis par le navigateur de l'acheteur à l'ACS.

• authenticationResultData

Décrit les détails de l'authentification 3D Secure.

authenticationRequestData	Format
threeDSAcctId	string
Certificat renvoyé par le Directory Server.	
threeDSAcsUrl	string
Url de l'ACS à contacter.	
threeDSBrand	string
Réseau de la carte.	
threeDSEncodedPareq	string
Message PAReq encodé, prêt à envoyer à l'ACS.	
threeDSEnrolled	a1
Statut enrôlement du porteur.	
Les valeurs possibles sont :	
Y pour un statut enrôlé.	
N pour un statut non enrôlé.	
U pour un statut inconnu.	
threeDSRequestId	string
Numéro de requête, à rappeler dans l'appel ENABLED_FINALIZE de l'attribut mode de l'objet threeDSRequest .	

 $Table au\ 73: Objet\ authentication Request Data$

transactionCondit	ultData				Format
arisactionCondit	ion				string
Statut de l'authent	ification 3D Secure	e. Les valeurs possibles	sont:		
 COND_3D_SU 	CCESS				
Succès de l'aut	hentification.				
Le marchand e	t le porteur de la c	carte sont inscrits au pr	ogramme 3D Secure et le por	teur s'est authentifié	
correctement.					
COND_3D_FAI	LURE				
Echec de l'auth	nentification.				
Le marchand e	t le porteur de la c	carte sont inscrits au pr	ogramme 3D Secure mais l'ad	cheteur n'a pas réussi à	
s'authentifier (mauvais mot de p	asse).			
COND_3D_ERF	₹OR				
Authentification	n en erreur.				
Le marchand p	articipe au progra	mme 3D Secure mais le	e serveur de la plateforme de	paiement a rencontré	
			ication (lors de la vérification	de l'inscription de la	
		authentification du por	teur).		
COND_3D_NO					
Porteur non er	ırôlé.				
		mme 3D Secure mais la	a carte du porteur n'est pas e	nrôlée.	
COND_3D_AT					
Tentative d'au	thentification.				
	'	'	ogramme 3D Secure mais l'ad	'	
	•		nque qui a émis la carte n'imp	lémente que la	
_	ne preuve de tenta	ative d'authentification	١).		
COND_SSL					
3D Secure non					
Le marchand n	'est pas enrôlé à 3	BD Secure ou le canal d	e vente n'est pas couvert par	cette garantie.	
Y pour un state N pour un state U pour un stat	ut enrôlé. ut non enrôlé.	aleurs possibles sont :			string
tatus					a1
	ification du portei	ur. Les valeurs possible	s sont :		
	ut authentifié 3 DS				
	**				
•	eur d'authentificat	tion			
• N pour une err	eur d'authentificat				
N pour une errU pour une aut	thentification impo	ossible.			
N pour une err U pour une au A pour un essa		ossible.			atuin a
N pour une err U pour une au A pour un essa	thentification impo ii d'authentification	ossible. n.			string
 N pour une err U pour une aut A pour un essa eci Indicateur de comi 	thentification impo ii d'authentification merce Electronique	ossible. n. e.	S et du type de carte. Les vale	urs nossibles sont ·	string
N pour une err U pour une au A pour un essa eci ndicateur de comi	thentification impo ii d'authentification merce Electronique enction du statut de	ossible. n. e. e l'authentification 3D!	S et du type de carte. Les vale		string
N pour une err U pour une au A pour un essa eci ndicateur de comi a valeur eci est fo	thentification impo ni d'authentification merce Electronique noction du statut de status = Y	ossible. n. e. e l'authentification 3D: status = A	status = U	status = N	string
N pour une err U pour une au A pour un essa eci ndicateur de com a valeur eci est fo	thentification impo ii d'authentification merce Electronique inction du statut de status = Y	e. e l'authentification 3D: status = A 6			string
N pour une err U pour une au A pour un essa eci ndicateur de comi a valeur eci est fo	thentification impo ni d'authentification merce Electronique noction du statut de status = Y	ossible. n. e. e l'authentification 3D: status = A	status = U	status = N	string
N pour une err U pour une aut A pour un essa eci ndicateur de comi a valeur eci est fo VISA - AMEX MasterCard	thentification impo ii d'authentification merce Electronique inction du statut de status = Y	e. e l'authentification 3D: status = A 6	status = U 7	status = N -	
N pour une err U pour une au A pour un essa eci ndicateur de comi La valeur eci est fo VISA - AMEX MasterCard	thentification imposite in depth in the interest of the intere	e. e l'authentification 3D: status = A 6	status = U 7	status = N -	string
N pour une err U pour une au A pour un essa eci ndicateur de comi a valeur eci est fo VISA - AMEX MasterCard	thentification imposite in depth in the interest of the intere	e. e l'authentification 3D: status = A 6	status = U 7	status = N -	
N pour une err U pour une aut A pour un essa eci ndicateur de com a valeur eci est fo VISA - AMEX MasterCard did Numéro de transac	thentification imposit d'authentification merce Electronique metion du statut de status = Y 5 02 ction 3DS.	ossible. n. e. e l'authentification 3D: status = A 6 01	status = U 7 -	status = N - -	
N pour une err U pour une aut A pour un essa eci ndicateur de com a valeur eci est fo VISA - AMEX MasterCard Numéro de transac cavvAlgorithm Algorithme de véri	thentification imposit d'authentification merce Electronique metion du statut de status = Y 5 02 ction 3DS.	ossible. n. e. e l'authentification 3D: status = A 6 01	status = U 7	status = N - -	string
N pour une err U pour une aut A pour un essa eci Indicateur de comi La valeur eci est fo VISA - AMEX MasterCard Lid Suméro de transac EavvAlgorithm Algorithme de véri D pour HMAC.	thentification imposit d'authentification merce Electronique metion du statut de status = Y 5 02 ction 3DS.	ossible. n. e. e l'authentification 3D: status = A 6 01	status = U 7 -	status = N - -	string
N pour une err U pour une aut A pour un essa eci ndicateur de com a valeur eci est fo VISA - AMEX MasterCard Numéro de transac avvAlgorithm Algorithme de véri	thentification imposit d'authentification merce Electronique metion du statut de status = Y 5 02 ction 3DS.	ossible. n. e. e l'authentification 3D: status = A 6 01	status = U 7 -	status = N - -	string
N pour une err U pour une aut A pour un essa eci ndicateur de comu a valeur eci est fo VISA - AMEX MasterCard kid Numéro de transac cavvAlgorithm Algorithme de véri D pour HMAC.	thentification imposit d'authentification merce Electronique inction du statut de status = Y 5 02 ction 3DS.	ossible. n. e. e l'authentification 3D: status = A 6 01	status = U 7 -	status = N - -	string
N pour une err U pour une aut A pour un essa eci Indicateur de comi a valeur eci est fo VISA - AMEX MasterCard Numéro de transac cavvAlgorithm Algorithme de véri D pour HMAC. 1 pour CVV.	thentification imposit d'authentification merce Electronique enction du statut de status = Y 5 02 ction 3DS.	ossible. n. e. e l'authentification 3D: status = A 6 01	status = U 7 -	status = N - -	string
N pour une err U pour une aut A pour un essa eci ndicateur de comu a valeur eci est fo VISA - AMEX MasterCard kid Numéro de transac avvAlgorithm Algorithme de véri O pour HMAC. 1 pour CVV. 2 pour CVV_A1 3 pour Masterc	thentification imposit d'authentification merce Electronique enction du statut de status = Y 5 02 ction 3DS.	ossible. n. e. e l'authentification 3D: status = A 6 01	status = U 7 -	status = N - -	string n1
N pour une err U pour une aut A pour un essa eci ndicateur de comu a valeur eci est fo VISA - AMEX MasterCard VISA - MEX MasterCard Algorithm Algorithme de véri O pour HMAC. 1 pour CVV. 2 pour CVV_AT 3 pour Mastercavv	thentification imposit d'authentification d'authentification merce Electronique inction du statut de status = Y 5 02 ction 3DS. fication de l'authe	ossible. n. e. e l'authentification 3D: status = A 6 01	status = U 7 -	status = N - -	string
N pour une err U pour une aut A pour un essa eci Indicateur de comula valeur eci est fo VISA - AMEX MasterCard Numéro de transac cavvAlgorithm Algorithme de véri O pour HMAC. 1 pour CVV. 2 pour CVV_AT	thentification imposit d'authentification d'authentification merce Electronique inction du statut de status = Y 5 02 ction 3DS. fication de l'authe	ossible. n. e. e l'authentification 3D: status = A 6 01	status = U 7 -	status = N - -	string n1

authenticationResultData	Format
brand	string
Réseau de la carte.	

Tableau 74: Objet authenticationResultData

L'objet fraudManagementResponse permet d'obtenir les résultats des contrôles de gestion de risques.

La réponse se décompose en l'analyse des attributs :

riskControl

Retourne le résultat du contrôle de gestion de risques effectué.

riskAnalysis

Retourne le résultat de l'analyse de gestion de risques effectué par un système externe (ClearSale, CyberSource,...).

riskAssessment

Retourne le résultat de l'analyse de gestion des risques avancée effectuée par la plateforme de paiement.

L'attribut riskControl

Le format est le suivant : name1=result1;name2=result2

Nom	Format	Description
name	string	Nom de la règle de gestion de risque.
result	string	Résultat du contrôle.

Valeurs possibles pour 'name'		
CARD	Carte enregistrée en liste grise.	
COUNTRY	Pays de l'acheteur enregistré en liste grise.	
IPADDR	Adresse IP de l'acheteur enregistrée en liste grise.	
AMOUNT	Montant maximum autorisé par commande est atteint.	
BIN	Le code BIN de la carte est enregistré en liste grise.	
ECB	Détection d'une e-carte bleue.	
CARD_COMMERCIAL_NATIONAL	Détection d'une carte commerciale nationale.	
CARD_COMMERCIAL_FOREIGN	Détection d'une carte commerciale étrangère.	
CAS	Détection d'une carte à autorisation systématique.	
COUNTRY_CONSISTENCY	Le pays d'origine de la carte, le pays de l'adresse IP de l'acheteur et le pays de l'acheteur ne correspondent pas.	
NON_GUARANTEED_PAYMENT	Détection d'un paiement sans transfert de responsabilité.	
IPADDR_COUNTRY	Le pays de l'adresse IP de l'acheteur est enregistré en liste grise.	

Tableau 75 : Valeurs possibles pour 'name'

Valeurs possibles pour 'result'	
ОК	Indique que le contrôle est correct.
ко	Indique que le contrôle est en erreur.

 $\textit{Tableau 76: Valeurs possibles pour '} \textbf{\textit{result'}}$

L'attribut riskAnalysis

riskAnalysis	Format
score	string
Score attribué à chaque transaction permettant d'évaluer le risque qui lui est associé.	
resultCode	
Code renvoyé par un analyseur de risque externe.	

riskAnalysis	Format
Les valeurs possibles sont listées dans le chapitre Gérer les codes de retour renvoyés par l'analyseur de risque	
externe.	
status	string
Statut de l'analyse de risque. Les valeurs possibles sont les suivantes :	
P_SEND_OK, "Sent to clearsale and successfully processed" Succès	
P_TO_SEND, "Transaction analysis is scheduled to be sent to risk analyzer" L'envoi est programmé	
P_TO_SEND_KO, "Problem when tried to send to risk analyzer" Erreur de traitement	
P_PENDING_AT_ANALYZER, "Analysis result is still being processed by the risk analyzer. We should keep checking/waiting for the analysis result" En cours de traitement par l'analyseur	
P_MANUAL, "Analysis should be requested through user request (not automatically)" Attente d'envoi manuel	
P_SKIPPED, "Analysis request discarded by current transaction status/problem" Ecarté	
P_SEND_EXPIRED, "Analysis request expired"	
Expiré	
requestid Identifiant de l'analyse chez l'analyseur de risque.	string
extrainfo	extInfo
Pas de valorisation pour ClearSale.	
Pour CyberSource, cet attribut retourne tous les codes renvoyés par le DecisionManager.	
• key : nom de la donnée (son format est "string").	
• value : valeur de la donnée (son format est "string").	
Exemple :	
COR-BA=Adresse de facturation corrigée ou corrigeable	
A=Changements d'adresse excessifs. L'acheteur a changé d'adresse de facturation au moins deux fois au cours des six derniers mois.	
• etc.	

Tableau 77 : Attribut riskAnalysis

L'attribut riskAssessment

Valeurs	Description
ENABLE_3DS	3D Secure activé.
DISABLE_3DS	3D Secure désactivé.
MANUAL_VALIDATION	La transaction est créée en validation manuelle. La remise du paiement est bloquée temporairement pour permettre au marchand de procéder à toutes les vérifications souhaitées.
REFUSE	La transaction est refusée.
RUN_RISK_ANALYSIS	Appel à un analyseur de risques externes sous condition que le marchand possède un contrat. Se référer à la description du champ vads_risk_analysis_result pour identifier la liste des valeurs possibles et leur description.
INFORM	Une alerte est remontée. Le marchand est averti qu'un risque est identifié. Le marchand est informé via une ou plusieurs des règles du centre de notification (URL de notification, e-mail ou SMS).

L'objet **extraResponse** permet d'obtenir des informations supplémentaires à propos du paiement.

extraResponse	Format
paymentOptionCode	n2
Réservé à un usage spécifique (Brésil).	
Définit le code de l'option utilisée pour caractériser le nombre d'échéances pour une transaction.	
paymentOptionOccNumb	string
Réservé à un usage spécifique.	
Définit le nombre d'échéances pour une transaction.	
Par exemple, pour un paiement en trois fois, cet attribut sera valorisé à 3.	

Tableau 78 : Objet extraResponse

L'objet **shoppingCartResponse** détaille le contenu du panier.

oppingCartResponse		
tribut		Format
rtiteminfo namps personnalisables permettant d'ajouter la tribut cartiteminfo est composé de sous obj productLabel: nom du produit. Son format productType: type de produit. Son format e	ets: est "string". est "string (enum)".	
Valeur FOOD AND GROCERY	Description Produits alimentaires et d'épicerie	
AUTOMOTIVE	Automobile / Moto	
ENTERTAINMENT	Divertissement / Culture	
HOME AND GARDEN	Maison et jardin	
HOME_APPLIANCE	Equipement de la maison	
AUCTION AND GROUP BUYING	Ventes aux enchères et achats groupés	
FLOWERS AND GIFTS	Fleurs et cadeaux	
COMPUTER AND SOFTWARE	Ordinateurs et logiciels	
HEALTH AND BEAUTY	Santé et beauté	
SERVICE_FOR_INDIVIDUAL	Services à la personne	
SERVICE_FOR_BUSINESS	Services aux entreprises	<u> </u>
SPORTS	Sports	cartitemir
CLOTHING_AND_ACCESSORIES	Vêtements et accessoires	
TRAVEL	Voyage	
HOME_AUDIO_PHOTO_VIDEO	Son, image et vidéo	
TELEPHONY	Téléphonie	
productRef: référence produit. Son format productQty: quantité de produit. Son format productAmount: montant en centimes du productVat: montant de la taxe sur le productPublic :	at est "integer". produit. Son format est "string".	
<pre><cartiteminfo></cartiteminfo></pre>	OCERY uctRef> ty>	

6.4. Annuler une transaction de paiement 'cancelPayment'

Annuler une transaction de paiement est réalisable grâce l'appel de l'opération cancelPayment.

cancelPayment permet d'annuler définitivement une transaction, non encore remisée, disposant d'un des statuts suivants :

- A valider
- A valider et autoriser
- En attente d'autorisation
- En attente de remise

Requête à envoyer

La requête cancelPayment est constituée d'un HEADER et d'un BODY.

HEADER

Valorisez le HEADER afin de transmettre la valeur des attributs **shopId**, **requestId**, **timestamp**, **mode** et **authToken** (voir chapitre L'en-tête).

BODY

L'opération cancelPayment prend en entrée un objet de type cancelPayment.

Le type cancelPayment est constitué des paramètres suivants :

Objet	Format	Requis
commonRequest	commonRequest	
queryRequest	queryRequest	~

L'objet **commonRequest** permet de transmettre des informations générales sur une opération.

Un seul attribut peut être valorisé si besoin :

commonRequest		
Attribut	Requis	Format
comment		ctring
Commentaire libre.		string

Tableau 80 : Objet commonRequest

Le commentaire sera affiché dans l'historique de la transaction visible depuis le Back Office.

L'objet queryRequest permet d'interroger une transaction pour en connaître ses différents attributs.

L'attribut à valoriser est le suivant :

queryRequest		
Attribut	Requis	Format
uuid Référence unique de la transaction.		
Remarque: cet attribut est utilisé pour remplacer les anciens attributs transactionId , sequenceNumber et creationDate .	~	string
Cependant il est possible de continuer à utiliser ces anciens attributs pour des raisons de retrocompatibilité. Pour plus d'informations, référez-vous au chapitre Gérer le rétrocompatibilité .		

Tableau 81 : Objet queryRequest

Réponse en retour

La réponse à l'opération **cancelPayment** est faite par la plateforme de paiement suite à une demande d'annulation d'un paiement.

Elle est constituée d'un HEADER et d'un BODY de type cancelPaymentResponse.

HEADER

Le HEADER est transmis par la plateforme de paiement.

Vérifiez la valeur du jeton d'authentification (voir chapitre Vérifier l'en-tête SOAP dans la réponse).

BODY

La structure du message cancelPaymentResponse est la suivante :

Nom	Туре
cancelPaymentResult	cancelPaymentResult

La structure du message cancelPaymentResult est la suivante :

Objet	Туре
commonResponse	commonResponse

Les données retournées dans la réponse dépendent des objets et attributs envoyés dans la requête.

Cependant, quelle que soit l'opération, l'attribut **responseCode** de l'objet **CommonResponse** doit avant tout être analysé :

- La valeur 0 indique que l'opération s'est déroulée avec succès.
- Une valeur différente de 0 implique une analyse de l'attribut **responseCodeDetails**. Ce dernier précise l'origine de l'erreur.

L'objet commonResponse permet d'obtenir des informations générales sur une opération.

commonResponse	Format
responseCode	n2
Référez-vous au chapitre Gérer les erreurs applicatives .	
Premier attribut à analyser quelle que soit l'opération.	
 La valeur 0 indique que l'opération s'est déroulée avec succès (à ne pas confondre avec le statut de la transaction). 	
 Une valeur différente de 0 implique une analyse de l'attribut responseCodeDetails. Ce dernier précise l'origine de l'erreur. 	
responseCodeDetail	string
Détail de l'erreur si l'attribut responseCode est différent de 0.	
Reportez-vous au chapitre Gérer les erreurs applicatives pour plus d'informations.	
transactionStatusLabel	string
Libellé du statut de la transaction. Les valeurs possibles sont :	
CANCELLED	
Annulée.	
La transaction est annulée par le marchand.	
shopId	n8
Identifiant de la boutique.	
paymentSource	string
Origine de la transaction. Les valeurs possibles sont :	(enum)
EC pour le commerce électronique.	
MOTO pour une commande par e-mail ou téléphone.	
CC pour un centre d'appel.	
OTHER pour un autre canal de vente.	

commonResponse	Format
submissionDate	dateTime
Date et heure UTC de la transaction exprimée au format W3C (exemple : 2016-07-16T19:20:00Z).	
contractNumber	string
Numéro de contrat commerçant utilisé.	
paymentToken	string
Alias ou Identifiant du compte acheteur (paiement par identifiant).	

 $Table au\ 82: Objet\ common Response$

6.5. Rechercher des paiements 'findPayments'

Rechercher des paiements est réalisable grâce l'appel de l'opération findPayments.

findPayments permet d'obtenir la liste de paiements qui correspondent aux critères de recherches saisis.

Requête à envoyer

L'opération **findPayments** est utilisée pour rechercher un ou plusieurs paiements.

La requête findPayments est constituée d'un HEADER et d'un BODY.

HEADER

Valorisez le HEADER afin de transmettre la valeur des attributs **shopId**, **requestId**, **timestamp**, **mode** et **authToken** (voir chapitre L'en-tête).

BODY

L'opération findPayments prend en entrée un objet de type findPayments.

Le type **findPayments** est constitué du paramètre suivant :

Objet	Format	Requis
queryRequest	queryRequest	>

L'objet queryRequest permet d'interroger une transaction pour en connaître ses différents attributs.

Pour l'opération **findPayments**, seul l'attribut **orderId** doit être valorisé afin de trouver une liste de paiements.

queryRequest		
Attribut	Requis	Format
orderId		string no
Référence de la commande.	•	string-n8

Tableau 83 : Objet queryRequest

Les attributs **paymentToken**, **subscriptionId** et **uuid** ne sont pas aujourd'hui pris en considération pour cette opération.

Exemple de requête à envoyer :

```
<soap:Envelope xmlns:soap="http://www.w3.org/2003/05/soap-envelope" xmlns:v5="http://</pre>
v5.ws.vads.lyra.com/">
<soap:Header xmlns:soapHeader="http://v5.ws.vads.lyra.com/Header">
 <soapHeader:shopId>12345678</soapHeader:shopId>
 <soapHeader:requestId>1d37acc0-c5a7-4e32-b3df-168b9e2617e0/soapHeader:requestId>
 <soapHeader:timestamp>2015-04-01T12:21:09Z</soapHeader:timestamp>
 <soapHeader:mode>TEST</soapHeader:mode>
  <soapHeader:authToken>WFBz7scW8n/xYro50d3iTUyFhr0Jw6Y4z1EhX71fR6U=</soapHeader:authToken>
 </soap:Header>
 <soap:Body>
  <v5:findPayments>
   <queryRequest>
    <orderId>TEST-01</orderId>
  </queryRequest>
 </v5:findPayments>
 </soap:Body>
</soap:Envelope>
```

Réponse en retour

La réponse à l'opération **findPayments** est faite par la plateforme de paiement suite à une recherche de un ou plusieurs paiements.

Elle est constituée d'un HEADER et d'un BODY de type findPaymentsResponse.

HEADER

Le HEADER est transmis par la plateforme de paiement.

Vérifiez la valeur du jeton d'authentification (voir chapitre Vérifier l'en-tête SOAP dans la réponse).

BODY

La structure du message **findPaymentsResponse** est la suivante :

Nom	Туре
findPaymentsResult	findPaymentsResult

La structure du message findPaymentsResult est la suivante :

Objet	Туре
commonResponse	commonResponse
orderResponse	orderResponse
transactionItem	transactionItem

Les données retournées dans la réponse dépendent des objets et attributs envoyés dans la requête.

Cependant, quelle que soit l'opération, l'attribut **responseCode** de l'objet **CommonResponse** doit avant tout être analysé :

- La valeur 0 indique que l'opération s'est déroulée avec succès.
- Une valeur différente de 0 implique une analyse de l'attribut **responseCodeDetails**. Ce dernier précise l'origine de l'erreur.

L'objet **commonResponse** permet d'obtenir des informations générales sur une opération.

Les attributs contenant une valeur dans la réponse sont les suivants :

commonResponse	Format
responseCode	n2
Référez-vous au chapitre Gérer les erreurs applicatives .	
Premier attribut à analyser quelle que soit l'opération.	
• La valeur 0 indique que l'opération s'est déroulée avec succès (à ne pas confondre avec le statut de la transaction).	
 Une valeur différente de 0 implique une analyse de l'attribut responseCodeDetails. Ce dernier précise l'origine de l'erreur. 	
responseCodeDetail	string
Détail de l'erreur si l'attribut responseCode est différent de 0.	
Reportez-vous au chapitre Gérer les erreurs applicatives pour plus d'informations.	
shopId	n8
Identifiant de la boutique.	

Tableau 84: Objet commonResponse

Les attributs **transactionStatusLabel**, **paymentSource**, **submissionDate**, **contractNumber** et **paymentToken** ne sont pas valorisés dans la réponse.

L'objet **orderResponse** détaille la commande.

orderResponse	Format
orderId	string
Référence de la commande.	an64
extinfo	
Données personnalisées retournées en fonction des besoins.	
Exemple: extinfo.key, extinfo.value	extInfo
• key : nom de la donnée (son format est "string").	
• value : valeur de la donnée (son format est "string").	

Tableau 85 : Objet orderResponse

L'objet **transactionItem** détaille les informations de la transaction recherchée pour laquelle vous souhaitez des informations.

tra	nsactionItem	Format
tra	nsactionUuid	string
Ré	rérence unique de la transaction générée par la plateforme de paiement.	ans32
tra	nsactionStatusLabel	string
Lib	ellé du statut de la transaction. Les valeurs possibles sont :	
•	INITIAL	
	En traitement.	
	Ce statut est temporaire. Le statut définitif sera retourné aussitôt la synchronisation réalisée.	
•	AUTHORISED	
	En attente de remise.	
	La transaction est acceptée et sera remise en banque automatiquement à la date prévue.	
•	AUTHORISED_TO_VALIDATE	
	A valider.	
	La transaction, créée en validation manuelle, est autorisée. Le marchand doit valider manuellement la remise en banque. La transaction peut être validée tant que la date de remise n'est pas dépassée. Si cette date est dépassée, le paiement prend le statut Expiré (statut définitif).	
•	WAITING_AUTHORISATION	
	En attente d'autorisation.	
	La date de remise demandée est supérieure à la date de fin de validité d'une demande d'autorisation.	
	Une autorisation de 1 euro a été réalisée et acceptée par la banque émettrice. La demande d'autorisation et la remise en banque seront déclenchées automatiquement.	
•	WAITING_AUTHORISATION_TO_VALIDATE	
	A valider et à autoriser.	
	La date de remise demandée est supérieure à la date de fin de validité d'une demande d'autorisation.	
	Une autorisation de 1 euro a été réalisée et acceptée par la banque émettrice. La demande d'autorisation sera déclenchée automatiquement à J-1 avant la date de remise en banque. Le paiement pourra être accepté ou refusé. La remise en banque est automatique.	
•	REFUSED	
	Refusée.	
	La transaction est refusée.	
•	CAPTURED	
	La transaction est remise en banque.	
•	CANCELLED	
	Annulée.	
	La transaction est annulée par le marchand.	
•	EXPIRED	
	Expirée.	
	La date de remise est atteinte mais le marchand n'a pas validé la transaction.	
•	UNDER_VERIFICATION (Spécifique à PayPal)	
	En attente de vérification par PayPal. Cette valeur signifie que PayPal retient la transaction pour suspicion de fraude . Le paiement est alors dans l'onglet Paiement en cours .	

transactionItem	Format
amount	
Montant de la transaction dans sa plus petite unité monétaire (le centime pour l'euro).	
Remarque:	
Ne doit pas être envoyé à vide ou être à 0.	n12
Si vous ne souhaitez pas modifier le statut de la transaction, vous devez valoriser l'attribut amount avec la valeur initiale.	
Si aucune information n'est modifiée, la requête sera rejetée avec un code erreur.	
currency	
Code de la devise de la transaction (norme ISO 4217).	n3
Exemple : 978 pour l'euro; 840 pour le dollar américain.	
expectedCaptureDate	
Date de remise en banque souhaitée.	dateTime
Remarque : si le délai avant remise est supérieur à 365 jours dans la requête de paiement, il est automatiquement repositionné à 365 jours.	ans40

Tableau 86 : Objet transactionItem

Exemple de réponse :

```
<soap:Envelope xmlns:soap="http://www.w3.org/2003/05/soap-envelope">
 <env:Header xmlns:env="http://www.w3.org/2003/05/soap-envelope">
  <shopId xmlns="http://v5.ws.vads.lyra.com/Header/">12345678</shopId>
  <requestId xmlns="http://v5.ws.vads.lyra.com/Header/">1d37acc0-c5a7-4e32-b3df-168b9e2617e0
requestId>
  <timestamp xmlns="http://v5.ws.vads.lyra.com/Header/">2015-04-01T12:21:09Z</timestamp>
  <mode xmlns="http://v5.ws.vads.lyra.com/Header/">TEST</mode>
<authToken xmlns="http://v5.ws.vads.lyra.com/Header/">m2+EUcE2+4OLrPe/
zpmo0W9BXqxAnTsA77OdesXCkiY=</authToken>
 </env:Header>
 <soap:Bodv>
  <ns2:findPaymentsResponse xmlns:ns2="http://v5.ws.vads.lyra.com/">
   <findPaymentsResult>
   <requestId>1d37acc0-c5a7-4e32-b3df-168b9e2617e0</requestId>
   <commonResponse>
    <responseCode>0</responseCode>
    <responseCodeDetail>Action successfully completed</responseCodeDetail>
    <shopId>12345678</shopId>
   </commonResponse>
   <orderResponse>
    <orderId>TEST-01</orderId>
   </orderResponse>
   <transactionItem>
    <transactionUuid>a27d1907d7f74be1843318dce5875b99/transactionUuid>
    <transactionStatusLabel>AUTHORISED</transactionStatusLabel>
    <amount>1</amount>
    <currency>978</currency>
    <expectedCaptureDate>2015-04-01T14:07:54+02:00/expectedCaptureDate>
   </transactionItem>
   <transactionItem>
    <transactionUuid>170fd39a02c847feb5a5f750e8b320d2</transactionUuid>
    <transactionStatusLabel>AUTHORISED_TO_VALIDATE</transactionStatusLabel>
    <amount>1</amount>
    <currency>978</currency>
    <expectedCaptureDate>2015-04-01T14:18:58+02:00/expectedCaptureDate>
   </transactionItem>
   </findPaymentsResult>
  </ns2:findPaymentsResponse>
 </soap:Body>
</soap:Envelope>
```

6.6. Rembourser un acheteur 'refundPayment'

L'opération refundPayment permet de rembourser un acheteur.

Les transactions pouvant faire l'objet d'un remboursement ont le statut Remisé.

Requête à envoyer

L'opération **refundPayment** est utilisée pour effectuer un remboursement sur une transaction dont le statut est **Remisé**.

La requête refundPayment est constituée d'un HEADER et d'un BODY.

HEADER

Valorisez le HEADER afin de transmettre la valeur des attributs **shopId**, **requestId**, **timestamp**, **mode** et **authToken** (voir chapitre L'en-tête).

BODY

L'opération refundPayment prend en entrée un objet de type refundPayment.

Le type refundPayment est constitué des paramètres suivants :

Objet	Format	Requis
commonRequest	commonRequest	
paymentRequest	paymentRequest	~
queryRequest	queryRequest	>

Remarque:

Si la carte est expirée lors de la demande de remboursement, une transaction refusée pour motif carte expirée sera créée.

La réponse contiendra les valeurs suivantes :

• responseCode: 0

transactionStatusLabel : REFUSED

L'objet commonRequest permet de transmettre des informations générales sur une opération.

Un seul attribut peut être valorisé si besoin :

commonRequest		
Attribut	Requis	Format
comment		ctring
Commentaire libre.		string

Tableau 87 : Objet commonRequest

Le commentaire sera affiché dans l'historique de la transaction visible depuis le Back Office.

L'objet paymentRequest permet de transmettre des informations liées au paiement.

Il possède les attributs suivants :

paymentRequest		
Attribut	Requis	Format
transactionId		
Identifiant de la transaction lors de la création ou la modification d'une transaction de paiement. Sa valeur est unique sur une même journée.		an6
Soit cet identifiant est généré par la plateforme. Dans ce cas, ce paramètre ne doit pas être renseigné.		
Soit cet identifiant est généré par le site marchand. Dans ce cas, ce paramètre doit être renseigné avec la valeur de l'identifiant souhaité. Attention, il incombe au site marchand de s'assurer de l'unicité des identifiants. Toute demande d'enregistrement contenant un identifiant déjà existant, sera rejetée, et retournera un code d'erreur 12.		
Remarque : cet attribut ne peut être envoyé à vide.		
amount		
Montant de la transaction dans sa plus petite unité monétaire (le centime pour l'euro).		
Remarque:	~	n12
Ne doit pas être envoyé à vide ou être à 0.		
Ne doit pas être supérieur au montant initial (cas du remboursement).		
currency		
Code de la devise de la transaction (norme ISO 4217).	~	n3
Exemple : 978 pour l'euro; 840 pour le dollar américain.		
expectedCaptureDate		
Date de remise demandée exprimée au format ISO 8601 définit par W3C.		
Exemple : 2016-07-16T19:20:00Z.		
Ce paramètre est utilisé pour effectuer un paiement différé.		
Si le nombre de jours entre la date de remise demandée et la date actuelle est supérieur à la durée		
de validité de l'autorisation , une autorisation de 1 euro sera réalisée le jour de la transaction. Ceci		
afin de vérifier la validité de la carte.		
L'autorisation pour le montant total sera effectuée :		dateTime
fonctionnement par défaut : le jour de la date de remise en banque souhaitée,		ans40
 fonctionnement avec autorisation anticipée: selon le moyen de paiement sélectionné, à J- le nombre de jours correspondant à la durée de validité d'une autorisation avant la date de remise en banque souhaitée. 		
Si vous souhaitez être notifié du résultat de cette demande d'autorisation, vous devez configurer la règle de notification URL de notification sur autorisation par Batch dans le Back Office (Paramétrage > Règles de notifications).		
Remarque : si le délai avant remise est supérieur à 365 jours dans la requête de paiement, il est automatiquement repositionné à 365 jours.		
manualValidation		
Permet de valider manuellement une transaction tant que la date de remise en banque souhaitée n'est pas dépassée.		n1
Pour cela, cet attribut doit être valorisé à 1 (validation manuelle).		
Valorisé à 0 , la validation sera automatique.		
retryUuid		
Permet de spécifier l'identifiant unique de la transaction afin de réitérer la demande du paiement refusée.		string
Pour effectuer ce rejeu, veillez à récupérer la valeur de la référence unique de la transaction refusée véhiculée par l'attribut transactionUuid de l'objet paymentResponse .		
acquirerTransientData		jason
Permet de recueillir des informations spécifiques propres à l'acquéreur.		
firstInstallmentDelay		Integer
Certains acquéreurs proposent le paiement en plusieurs échéances avec possibilité de différer la		
première échéance de X mois.		
Ce champ permet de spécifier le nombre de mois de différé à appliquer sur la première échéance.		
overridePaymentCinematic		string
Utilisé par les marchands en Amérique du Sud pour demander une cinématique de paiement différente de celle spécifiée dans son contrat.		(enum)
Valeurs possibles :		l

pa	ymentRequest		
Att	tribut	Requis	Format
•	(vide)		
	La valeur du contrat est utilisée.		
•	DIRECT		
	Valeur présente mais non utilisée.		
•	PRE_AUTO		
	Valeur présente mais non utilisée.		
•	IMMEDIATE_CAPTURE		
	Correspond à une cinématique de capture immédiate : la capture est déclenchée par l'acquéreur, le jour du paiement.		
•	DELAYED_CAPTURE		
	Correspond à une cinématique de capture différée : la capture est déclenchée par la plateforme de paiement, toujours avant l'expiration de la demande d'autorisation.		
To	Tous les contrats n'exploitent pas ce paramètre.		

Tableau 88 : Objet paymentRequest

L'objet queryRequest permet d'interroger une transaction pour en connaître ses différents attributs.

L'attribut à valoriser est le suivant :

queryRequest		
Attribut	Requis	Format
uuid		
Référence unique de la transaction.		
Remarque: cet attribut est utilisé pour remplacer les anciens attributs transactionId,		string
sequenceNumber et creationDate.	•	String
Cependant il est possible de continuer à utiliser ces anciens attributs pour des raisons de retrocompatibilité. Pour plus d'informations, référez-vous au chapitre Gérer le rétrocompatibilité .		

Tableau 89 : Objet queryRequest

Réponse en retour

La réponse à l'opération **refundPayment** est faite par la plateforme de paiement suite à une demande de remboursement.

Elle est constituée d'un HEADER et d'un BODY de type refundPaymentResponse.

HEADER

Le HEADER est transmis par la plateforme de paiement.

Vérifiez la valeur du jeton d'authentification (voir chapitre Vérifier l'en-tête SOAP dans la réponse).

BODY

La structure du message refundPaymentResponse est la suivante :

Nom	Туре
refundPaymentResult	refundPaymentResult

La structure du message **refundPaymentResult** est la suivante :

Objet	Туре
commonResponse	commonResponse
paymentResponse	paymentResponse
orderResponse	orderResponse
cardResponse	cardResponse
authorizationResponse	authorizationResponse
captureResponse	captureResponse

Objet	Туре
customerResponse	customerResponse
markResponse	markResponse
threeDSResponse	threeDSResponse
extraResponse	extraResponse
fraudManagementResponse	fraudManagementResponse

Les données retournées dans la réponse dépendent des objets et attributs envoyés dans la requête.

Cependant, quelle que soit l'opération, l'attribut **responseCode** de l'objet **CommonResponse** doit avant tout être analysé :

- La valeur 0 indique que l'opération s'est déroulée avec succès.
- Une valeur différente de 0 implique une analyse de l'attribut **responseCodeDetails**. Ce dernier précise l'origine de l'erreur.

L'objet **commonResponse** permet d'obtenir des informations générales sur une opération.

cor	nmonResponse	Format
res	ponseCode	n2
ı	érez-vous au chapitre Gérer les erreurs applicatives .	
Pre	mier attribut à analyser quelle que soit l'opération.	
•	La valeur 0 indique que l'opération s'est déroulée avec succès (à ne pas confondre avec le statut de la transaction).	
•	Une valeur différente de 0 implique une analyse de l'attribut responseCodeDetails . Ce dernier précise l'origine de l'erreur.	
res	ponseCodeDetail	string
Dét	rail de l'erreur si l'attribut responseCode est différent de 0.	
Rep	oortez-vous au chapitre Gérer les erreurs applicatives pour plus d'informations.	
tra	nsactionStatusLabel	string
Lib	ellé du statut de la transaction. Les valeurs possibles sont :	
•	INITIAL	
	En traitement.	
•	Ce statut est temporaire. Le statut définitif sera retourné aussitôt la synchronisation réalisée. NOT_CREATED	
	La transaction n'est pas créée et n'est pas visible dans le Back Office.	
•	AUTHORISED	
	En attente de remise.	
	La transaction est acceptée et sera remise en banque automatiquement à la date prévue.	
•	AUTHORISED_TO_VALIDATE A valider.	
	La transaction, créée en validation manuelle, est autorisée. Le marchand doit valider manuellement la remise en banque. La transaction peut être validée tant que la date de remise n'est pas dépassée. Si cette	
	date est dépassée, le paiement prend le statut Expiré (statut définitif).	
•	WAITING_AUTHORISATION	
	En attente d'autorisation.	
	La date de remise demandée est supérieure à la date de fin de validité d'une demande d'autorisation.	
	Une autorisation de 1 euro a été réalisée et acceptée par la banque émettrice. La demande d'autorisation et la remise en banque seront déclenchées automatiquement.	
•	WAITING_AUTHORISATION_TO_VALIDATE	
	A valider et à autoriser.	
	La date de remise demandée est supérieure à la date de fin de validité d'une demande d'autorisation.	
	Une autorisation de 1 euro a été réalisée et acceptée par la banque émettrice. La demande d'autorisation sera déclenchée automatiquement à J-1 avant la date de remise en banque. Le paiement pourra être accepté ou refusé. La remise en banque est automatique.	
•	REFUSED	
	Refusée.	
	La transaction est refusée.	
	pld	n8
	ntifiant de la boutique.	
l	mentSource	string
Ori	gine de la transaction. Les valeurs possibles sont :	(enum)
•	EC pour le commerce électronique.	
•	MOTO pour une commande par e-mail ou téléphone.	
•	CC pour un centre d'appel.	
•	OTHER pour un autre canal de vente.	1
	emissionDate	dateTime
	te et heure UTC de la transaction exprimée au format W3C (exemple : 2016-07-16T19:20:00Z).	ans40
	ntractNumber	string
	méro de contrat commerçant utilisé.	- ساسهم
	rmentToken is ou Identifiant du compte acheteur (paiement par identifiant).	string
Allo	is ou identificant du compte acheteur (parement par identificant).	<u> </u>

Tableau 90 : Objet commonResponse

L'objet **paymentResponse** détaille les informations sur la transaction.

efference unique de la transaction générée par la plateforme de paiement. ans32 ansactionId intertifiant de la transaction lors de la création ou la modification d'une transaction de paiement. a valeur est unique sur une même journée. Soit cet identifiant est généré par le site marchand. mount nount notontant de la transaction dans sa plus petite unité monétaire (le centime pour l'euro). urrency ode de la devise de la transaction (norme ISO 4217). na de de la devise de la transaction (norme ISO 4217). na de de la transaction dans la devise réellement utilisée pour effectuer la remise en banque. ffectiveAnount fontant de la transaction dans la devise réellement utilisée pour effectuer la remise en banque. ffectiveCurrency verise réellement utilisée pour effectuer la remise en banque. pretedeCaptureDate ate de remise en banque souhaitée. emarque : si le délai avant remise est supérieur à 365 jours dans la requête de paiement, il est urbent de remise en banque souhaitée. emarque : si le délai avant remise est supérieur à 365 jours dans la requête de paiement, il est ans perationType yes d'opération. se valeurs possibles sont : 0 pour une opération de remboursement. reationDate ate et heure de l'enregistrement de la transaction exprimée au format W3C. tarasfert de responsabilité. se valeurs possibles sont : YES lorsque le paiement est garanti. NO lorsque le paiement est garanti. NO lorsque le paiement est garanti. NO lorsque le paiement est garanti. SINGIE Paiement en une seule fois. INSTALLMENT Paiement en glusleurs fois. SPUT Paiement et svalorisé avec cette valeur. emarque : se valeurs possibles sont : SUBSCRIPTION Paiement par alias ou lié à un abonnement. RETRY Lors d'un paiement refusé, il est possible de réitérer la demande de paiement. Pour toute(s) réitération(s), le paiement est valorisé avec cette valeur. emarque : se valeurs INST	e Form	mat
Annacation de la transaction lors de la création ou la modification d'une transaction de paiement. an an soit cet identifiant est généré par la plateforme. Soit cet identifiant est généré par la plateforme. Soit cet identifiant est généré par la plateforme. Soit cet identifiant est généré par le site marchand. mount fontant de la transaction dans sa plus petite unité monétaire (le centime pour l'euro). In in urrency ode de la devise de la transaction (norme ISO 4217). Anna semple: 978 pour l'euro; 840 pour le dollor oméricoin. ffectiveAmount ffectiveAmount ffectiveAmount ffectiveAcquire par le la devise réellement utilisée pour effectuer la remise en banque. ffectiveAcquire par le des la transaction dans la devise réellement utilisée pour effectuer la remise en banque. ffectiveAcquire par le des la vant remise est supérieur à 365 jours dans la requête de paiement, il est utomatiquement repositionné à 365 jours. peration par le des la vant remise est supérieur à 365 jours dans la requête de paiement, il est utomatiquement repositionné à 365 jours. peration par le pour une opération de débit. 1 pour une opération de débit. 1 pour une opération de remboursement. restoin Date de te et heure de l'enregistrement de la transaction exprimée au format W3C. ans strin desference fournie par un tiers : numéro de transaction pour PayPal, Boleto, RRN pour Prism, etc abilityShift ansfert de responsabilité. se valeurs possibles sont : YES lorsque le paiement est garanti. NO lorsque le paiement est garanti. WO lorsque le paiement est garanti. WO lorsque le paiement est garanti. SOIT paiement en plusieurs fois. SPUT Paiement en plusieurs fois. SPUT Paiement en ffectué avec plusieurs moyens de paiement. SUBSCRIPTION Paiement par alias ou lié à un abonnement. RETRY Lors d'un paiement refusé, il est possible de réitérer la demande de paiement. Pour toute(s) réitération(s), le paiement est valorisé avec cette valeur. enarque : es valeurs NSTALLMENT et SPLIT peuvent être retourné	str	string
Jentifiant de la transaction lors de la création ou la modification d'une transaction de paiement. a valeur est unique sur une même journée. Soit cet identifiant est généré par le pisteforme. Soit cet identifiant est généré par le pisteforme. Soit cet identifiant est généré par le journée. Nontant de la transaction dans sa plus petite unité monétaire (le centime pour l'euro). In.1 mount Nontant de la transaction (norme ISO 4217). semple : 978 pour l'euro; 840 pour le dollar américain. flectiveAmount In.1 flectiveAmount In.1 flectiveAmount In.1 flectiveCurrency det la transaction dans la devise réellement utilisée pour effectuer la remise en banque. ffectiveCurrency det le diel avant remise est supérieur à 365 jours dans la requête de paiement, il est date l'ansaction pour est pas garanti. ApperationType yet d'opération. se valeurs possibles sont : 1 pour une opération de débit. 1 pour une opération de debit. 1 pour une opération de remboursement. set et heure de l'enregistrement de la transaction exprimée au format W3C. sternalTransactionId éférence fournie par un tiers : numéro de transaction pour PayPal, Boleto, RRN pour Prism, etc abilityShift strin ans strin strin strin sans YES lorsque le paiement est garanti. No lorsque le paiement est est pas garanti. Paiement en plusieurs fois. SPUT Paiement en plusieurs fois. SPUT Paiement en plusieurs fois. SPUT Paiement par alias ou lié à un abonnement. RETRY Lors d'un paiement refusé, il est possible de réitérer la demande de paiement. Pour toute(s) réitération(s), le paiement est valorisé avec cette valeur. enurque : es valeurs MSTALLMENT et SPUT peuvent étre retournées uniquement si des poiements ont été créés vio le communique de paiement.	de la transaction générée par la plateforme de paiement. ans32	32
a valeur est unique sur une même journée. Soit cet identifiant est généré par la plateforme. Soit cet identifiant est généré par la plateforme. n. 1. n. 1. n. 2. n. 2. n. 3. n. 3. mount de la transaction dans sa plus petite unité monétaire (le centime pour l'euro). urrency de de la devise de la transaction (norme ISO 4217). semple : 978 pour l'euro; 840 pour le doller américain. fléctiveAmount		
Soit cet identifiant est généré par la plateforme. Soit cet identifiant est généré par le site marchand. mount Montant de la transaction dans sa plus petite unité monétaire (le centime pour l'euro). n1 dontant de la transaction (norme ISO 4217). semple : 978 pour l'euro; 840 pour le dollar américain. ffectiveAmount Ontontant de la transaction dans la devise réellement utilisée pour effectuer la remise en banque. ffectiveCurrency eviser éellement utilisée pour effectuer la remise en banque. préctiveCurrency seviser éellement utilisée pour effectuer la remise en banque. prectedCaptureDate date de remise en banque souhaitée. date et emise en banque souhaitée. sarceurs et le délai avant remise est supérieur à 365 jours dans la requête de palement, il est utomatiquement repositionné à 365 jours. perationType perationNpe peration de débit. 1 pour une opération de débit. 1 pour une opération de remboursement. retionDate ate et heure de l'enregistrement de la transaction exprimée au format W3C. strin ansert de responsabilité. ser valeurs possibles sont : YES lorsque le paiement est garanti. NO lorsque le paiement en une seule fois. INSTALLMENT Paiement en plusieurs fois. SPUT Paiement en plusieurs fois. SPUT Paiement en effectué avec plusieurs moyens de paiement. SUBSCRIPTION Paiement par alias ou lié à un abonnement. RETRY Lors d'un paiement refusé, il est possible de rétérer la demande de paiement. Pour toute(s) rétération(s), le paiement est valorisé avec cette valeur. es valeurs possibles sont été créés via le paiement est valorisé avec cette valeur. est valeure le poiement. es valeure possibles es cont été créés via le paiement de paiement.	•	
Soit cet identifiant est généré par le site marchand. mount mount fontant de la transaction dans sa plus petite unité monétaire (le centime pour l'euro). urrency ode de la devise de la transaction (norme ISO 4217). weremple : 978 pour l'euro; 840 pour le dollar américain. ffectiveAmount fontant de la transaction dans la devise réellement utilisée pour effectuer la remise en banque. ffectiveCurrency urse réellement utilisée pour effectuer la remise en banque. prectedCaptureDate ate de remise en banque souhaitée. date Ti ans. Justice de paiement, il est utomatiquement repositionné à 365 jours. perationType pretionType pretionDate ate et heure de l'enregistrement de la transaction exprimée au format W3C. aternalTransactionid déference fournie par un tiers : numéro de transaction pour PayPal, Boleto, RRN pour Prism, etc abilityshift ansfert de responsabilité. es valeurs possibles sont : YES lorsque le paiement est garanti. NO lorsque le paiement est garanti. SINGLE Paiement en une seule fois. INSTALLMENT Paiement en une seule fois. INSTALLMENT Paiement en plusieurs fois. SPUT Paiement par alias ou lié à un abonnement. RETRY Lors d'un paiement refusé, il est possible de réitérer la demande de paiement. Pour toute(s) réitération(s), le paiement est valorisé avec cette valeur. expuenceNumber n. 1.3 pressionement su des paiement. expuenceNumber n. 2.3 paiement set des paiements est paranti. paiement de fércué avec plusieurs moyens de paiement. subscRIPTION Paiement par alias ou lié à un abonnement. RETRY Lors d'un paiement refusé, il est possible de réitérer la demande de paiement. Pour toute(s) réitération(s), le paiement est valorisé avec cette valeur. expuenceNumber n. 1.3		an6
mount fontant de la transaction dans sa plus petite unité monétaire (le centime pour l'euro). urrency ode de la devise de la transaction (norme ISO 4217). n3 remple : 978 pour l'euro; 840 pour le dollar américain. ffectiveAmount fontant de la transaction dans la devise réellement utilisée pour effectuer la remise en banque. ffectiveCurrency sevise réellement utilisée pour effectuer la remise en banque. retes réellement utilisée pour effectuer la remise en banque. xpectedCaptureDate ate de remise en banque souhaitée. ananque : sile dédia avant remise est supérieur à 365 jours dans la requête de paiement, il est utomatiquement repositionné à 365 jours. perationType n1 pour une opération. go pour une opération de remboursement. reationDate ate et heure de l'enregistrement de la transaction exprimée au format W3C. xternalTransactionid éférence fournie par un tiers : numéro de transaction pour PayPal, Boleto, RRN pour Prism, etc abilityShift su vieurs possibles sont : YES lorsque le paiement est garanti. NO lorsque le paiement n'est pas garanti. NO lorsque le paiement n'est pas garanti. NO lorsque le paiement n'est pas garanti. NO lorsque le paiement. se valeurs possibles sont : SINGLE Paiement en une seule fois. INSTALLMENT Paiement en une seule fois. INSTALLMENT Paiement en une seule fois. INSTALLMENT Paiement par alias ou lié à un abonnement. RETRY Lors d'un paiement rétusé, il est possible de rétérer la demande de paiement. Pour toute(s) rétération(s), le paiement ment est valorisé avec cette valeur. emarque : se valeurs INSTALLMENT et SPLIT peuvent être retournées uniquement si des poiements ont été créés via le primulaire de paiement.		
Montant de la transaction dans sa plus petite unité monétaire (le centime pour l'euro). Irrency de de la devise de la transaction (norme ISO 4217). ***xemple : 978 pour l'euro; 840 pour le dollar américain. **ffectiveAmount finctiveAmount finctiveAmount finctiveAmount finctiveAmount finctiveAmount finctiveAmount montant de la transaction dans la devise réellement utilisée pour effectuer la remise en banque. ***Frechellement utilisée pour effectuer la remise en banque. ***Transaction dans la devise réellement utilisée pour effectuer la remise en banque. ***Transaction dans la devise réellement utilisée pour effectuer la remise en banque. ***Transaction de de de manage : si le délai avant remise est supérieur à 365 jours dans la requête de paiement, il est date Tians. ***Juperation Type ***Incomparie : si le délai avant remise est supérieur à 365 jours dans la requête de paiement, il est date Tians. **Juperation Type **Juperation Ty	fiant est généré par le site marchand.	
floatiant de la transaction dans sa plus petite unité monétaire (le centime pour l'euro). urrency ode de la devise de la transaction (norme ISO 4217). n3 remple : 978 pour l'euro; 840 pour le dollar américain. ffectiveAmount floatiant de la transaction dans la devise réellement utilisée pour effectuer la remise en banque. ffectiveCurrency in 3 reviser séellement utilisée pour effectuer la remise en banque. proviser séellement utilisée pour effectuer la remise en banque. proviser séellement utilisée pour effectuer la remise en banque. proviser séellement utilisée pour effectuer à 365 jours dans la requête de paiement, il est utomatiquement repositionné à 365 jours. perationType pre d'opération. se valeurs possibles sont : 1 pour une opération de débit. 1 pour une opération de remboursement. reationDate ate et heure de l'enregistrement de la transaction exprimée au format W3C. ans atternalTransactionII strin déference fournie par un tiers : numéro de transaction pour PayPal, Boleto, RRN pour Prism, etc abilityShift strin ransfert de responsabilité. se valeurs possibles sont : YES lorsque le paiement est garanti. ND lorsque le paiement est garanti. ND lorsque le paiement est garanti. ND lorsque le paiement est pas garanti. supmentType ype de paiement. se valeurs possibles sont : SINGLE Paiement en une seule fois. INSTALLMENT Paiement en plusieurs fois. SPUT Paiement en plusieurs fois. SPUT Paiement par alias ou lié à un abonnement. RETRY Lors d'un paiement refusé, il est possible de réltérer la demande de paiement. Pour toute(s) réltération(s), le paiement est valorisé avec cette valeur. en paiement est valorisé avec cette valeur. en paiement de paiement set valorisé avec cette valeur. en paiement de paiement. en paiement de paiement. en paiement de paiement. en paiement de paiement.	n.	n12
ode de la devise de la transaction (norme ISO 4217). ***remple : 978 pour l'euro; 840 pour le dollar américain.** ffectiveAmount ***tontant de la transaction dans la devise réellement utilisée pour effectuer la remise en banque.** ffectiveCurrency **spectedCaptureDate** ate de remise en banque souhaitée. **sperationType** per alour une opération de débit. 1 pour une opération de de transaction exprimée au format W3C. **sternalTransactionId** éférence fournie par un tiers : numéro de transaction pour PayPal, Boleto, RRN pour Prism, etc **abilityshift** **strin ransfert de responsabilité. **se valeurs possibles sont : **YES lorsque le paiement est garanti. **NO lorsque le paiement rest garanti. **NO lorsque le paiement n'est pas garanti. **aymentType** ype de paiement. **s valeurs possibles sont : **SINGLE** Paiement en une seule fois. **INSTALLMENT** Paiement en plusieurs fois. **SPLIT** Paiement er prusieurs moyens de paiement. **SUBCRIPTION** Paiement par alias ou lié à un abonnement. **RETRY** Lors d'un paiement refusé, il est possible de réitèrer la demande de paiement. Pour toute(s) réitération(s), le paiement est valorisé avec cette valeur. **emarque : **explaination substitution subs	nsaction dans sa plus petite unité monétaire (le centime pour l'euro).	
remple : 978 pour l'euro; 840 pour le dollar américain. ffectiveAmount n1 notanta de la transaction dans la devise réellement utilisée pour effectuer la remise en banque. ffectiveCurrency n3 evise réellement utilisée pour effectuer la remise en banque. respectedCaptureDate ate de remise en banque souhaitée. dateTi ans4 dateTi ans9 perationType pup el opération. 1 pour une opération de débit. 1 pour une opération de remboursement. reationDate ate et heure de l'enregistrement de la transaction exprimée au format W3C. ans ate et heure de l'enregistrement de la transaction pour PayPal, Boleto, RRN pour Prism, etc abilityShift ransfert de responsabilité. se valeurs possibles sont : VES lorsque le paiement est garanti. NO lorsque le paiement est garanti. NO lorsque le paiement est garanti. NO lorsque le paiement est garanti. IND lorsque le paiement est garanti. SinGLE Paiement en une seule fois. INSTALLMENT Paiement en plusieurs fois. SPLIT Paiement effectué avec plusieurs moyens de paiement. SUBSCRIPTION Paiement effectué avec plusieurs moyens de paiement. SUBSCRIPTION Paiement effectué avec plusieurs moyens de paiement. RETRY Lors d'un paiement refusé, il est possible de réitérer la demande de paiement. Pour toute(s) réitération(s), le paiement est valorisé avec cette valeur. emarque : exueurs INSTALLMENT et SPLIT peuvent être retournées uniquement si des paiements ont été créés via le primulaire de paiement.		
ffectiveAmount Ontant de la transaction dans la devise réellement utilisée pour effectuer la remise en banque. ffectiveCurrency evise réellement utilisée pour effectuer la remise en banque. xpectedCaptureDate atte de remise en banque souhaitée. emarque : si le délai avant remise est supérieur à 365 jours dans la requête de paiement, il est utomatiquement repositionné à 365 jours. perationType per d'opération. so valeurs possibles sont : 0 pour une opération de remboursement. reationDate atte et heure de l'enregistrement de la transaction exprimée au format W3C. strin déférence fournie par un tiers : numéro de transaction pour PayPal, Boleto, RRN pour Prism, etc abilityshift anssert de responsabilité. es valeurs possibles sont : VES lorsque le paiement est garanti. NO lorsque le paiement est garanti. NO lorsque le paiement est garanti. xymentType ype de paiement. es valeurs possibles sont : SINGLE Paiement en une seule fois. INSTALLMENT Paiement en plusieurs fois. SPUT Paiement effectué avec plusieurs moyens de paiement. SUBSCRIPTION Paiement par alias ou lié à un abonnement. RETRY Lors d'un paiement refusé, il est possible de réitérer la demande de paiement. Pour toute(s) réitération(s), le paiement est valorisé avec cette valeur. emarque : es valeurs INSTALLMENT et SPLIT peuvent être retournées uniquement si des paiements ont été créés via le promulaire de poiement. equenceNumber n. 3.		n3
flontant de la transaction dans la devise réellement utilisée pour effectuer la remise en banque. ffectiveCurrency revise réellement utilisée pour effectuer la remise en banque. xpectedCaptureDate ate de remise en banque souhaitée. dateTi amarque : si le délai avant remise est supérieur à 365 jours dans la requête de paiement, il est utomatiquement repositionné à 365 jours. perationType pre d'opération. se valeurs possibles sont : 0 pour une opération de débit. 1 pour une opération de remboursement. reationDate ate et heure de l'enregistrement de la transaction exprimée au format W3C. xternalTransactionId éférence fournie par un tiers : numéro de transaction pour PayPal, Boleto, RRN pour Prism, etc abilityShift ransfert de responsabilité. se valeurs possibles sont : YES lorsque le paiement est garanti. NO lorsque le paiement est garanti. NO lorsque le paiement n'est pas garanti. aymentType ye de paiement. svaleurs possibles sont : SINGLE Paiement en une seule fois. INSTALLMENT Paiement en une seule fois. INSTALLMENT Paiement effectué avec plusieurs moyens de paiement. SUBSCRIPTION Paiement par alias ou lié à un abonnement. RETRY Lors d'un paiement refusé, il est possible de réitérer la demande de paiement. Pour toute(s) réitération(s), le paiement est valorisé avec cette valeur. emarque : svaleurs INSTALLMENT et SPLIT peuvent être retournées uniquement si des paiements ont été créés via le primalaire de paiement. equenceNumber n3		
reserve delement utilisée pour effectuer la remise en banque. weise réellement utilisée pour effectuer la remise en banque. xepected Capture Date ate de remise en banque souhaitée. emarque: si le délai avant remise est supérieur à 365 jours dans la requête de paiement, il est utomatiquement repositionné à 365 jours. peration Type ype d'opération. so valeurs possibles sont : 0 pour une opération de débit. 1 pour une opération de débit. 1 pour une opération de debit. 1 pour une opération de remboursement. reation Date ate et heure de l'enregistrement de la transaction exprimée au format W3C. strin déférence fournie par un tiers : numéro de transaction pour PayPal, Boleto, RRN pour Prism, etc abilityshift strin ransfert de responsabilité. sy valeurs possibles sont : YES lorsque le paiement est garanti. NO lorsque le paiement est garanti. NO lorsque le paiement n'est pas garanti. saymentType yee de paiement. saymentType yee de paiement. say valeurs possibles sont : SINGLE Paiement en une seule fois. INSTALLIMENT Paiement en plusieurs fois. SPUT Paiement en plusieurs fois. SPUT Paiement par alias ou lié à un abonnement. RETRY Lors d'un paiement refusé, il est possible de réitérer la demande de paiement. Pour toute(s) réitération(s), le paiement est valorisé avec cette valeur. emarque : se valeurs INSTALLIMENT et SPLIT peuvent être retournées uniquement si des paiements ont été créés via le promulair de poiements. equenceNumber		n12
revise réellement utilisée pour effectuer la remise en banque. xpoctedCaptureDate atte de remise en banque souhaitée. emarque : si le délai avant remise est supérieur à 365 jours dans la requête de paiement, il est utomatiquement repositionné à 365 jours. perationType preationType pre d'opération. so your une opération de débit. 1 pour une opération de remboursement. reationDate atte et heure de l'enregistrement de la transaction exprimée au format W3C. ans atternalTransactionid déference fournie par un tiers : numéro de transaction pour PayPal, Boleto, RRN pour Prism, etc abilityShift ransfert de responsabilité. se valeurs possibles sont : YES lorsque le paiement est garanti. NO lorsque le paiement est garanti. NO lorsque le paiement n'est pas garanti. se valeurs possibles sont : SINGLE Paiement en une seule fois. INSTALLMENT Paiement en plusieurs fois. SPUT Paiement effectué avec plusieurs moyens de paiement. SUBSCRIPTION Paiement par alias ou lié à un abonnement. RETRY Lors d'un paiement refusé, il est possible de réitérer la demande de paiement. Pour toute(s) réitération(s), le paiement est valorisé avec cette valeur. emarque : es valeurs INSTALLMENT et SPLIT peuvent être retournées uniquement si des paiements ont été créés vio le primulaire de paiement. equenceNumber	nsaction dans la devise réellement utilisée pour effectuer la remise en banque.	
AgrectedCaptureDate ate de remise en banque souhaitée. emarque : si le délai avant remise est supérieur à 365 jours dans la requête de paiement, il est utomatiquement repositionné à 365 jours. perationType pye d'opération. se valeurs possibles sont : 0 pour une opération de débit. 1 pour une opération de remboursement. reationDate ate et heure de l'enregistrement de la transaction exprimée au format W3C. ans xternalTransactionId éférence fournie par un tiers : numéro de transaction pour PayPal, Boleto, RRN pour Prism, etc abilityShift aransfert de responsabilité. es valeurs possibles sont : YES lorsque le paiement est garanti. NO lorsque le paiement n'est pas garanti. aymentType ype de paiement. sulurs possibles sont : SINGLE Paiement en une seule fois. INSTALLMENT Paiement en plusieurs fois. SPLIT Paiement en plusieurs fois. SPLIT Paiement en plusieurs moyens de paiement. SUBSCRIPTION Paiement par alias ou lié à un abonnement. RETRY Lors d'un paiement refusé, il est possible de réitérer la demande de paiement. Pour toute(s) réitération(s), le paiement est valorisé avec cette valeur. emarque : es valeurs INSTALLMENT et SPLIT peuvent être retournées uniquement si des paiements ont été créés via le promulaire de paiement.		n3
date de remise en banque souhaitée. emarque : si le délai avant remise est supérieur à 365 jours dans la requête de paiement, il est utomatiquement repositionné à 365 jours. perationType ype d'opération. 9 pour une opération de débit. 1 pour une opération de débit. 1 pour une opération de remboursement. reationDate date et heure de l'enregistrement de la transaction exprimée au format W3C. xternalTransactionId éférence fournie par un tiers : numéro de transaction pour PayPal, Boleto, RRN pour Prism, etc abilityShift ransfert de responsabilité. es valeurs possibles sont : YES lorsque le paiement est garanti. NO lorsque le paiement n'est pas garanti. aymentType ype de paiement. svaleurs possibles sont : SINGLE Paiement en une seule fois. INSTALLMENT Paiement en plusieurs fois. SPLIT Paiement en plusieurs fois. SPLIT Paiement effectué avec plusieurs moyens de paiement. SUBSCRIPTION Paiement par alias ou lié à un abonnement. RETRY Lors d'un paiement refusé, il est possible de réitèrer la demande de paiement. Pour toute(s) réitération(s), le paiement est valorisé avec cette valeur. emarque : es valeurs INSTALLMENT et SPLIT peuvent être retournées uniquement si des paiements ont été créés via le primalaire de paiement.		
ans		
perationType ype d'opération. ser valeurs possibles sont : 0 pour une opération de débit. 1 pour une opération de remboursement. reationDate atte et heure de l'enregistrement de la transaction exprimée au format W3C. xternalTransactionId éférence fournie par un tiers : numéro de transaction pour PayPal, Boleto, RRN pour Prism, etc abilityShift ransfert de responsabilité. es valeurs possibles sont : YES lorsque le paiement est garanti. NO lorsque le paiement est garanti. NO lorsque le paiement re'est pas garanti. aymentType ype de paiement. es valeurs possibles sont : SINGLE Paiement en une seule fois. INSTALLMENT Paiement en plusieurs fois. SPLIT Paiement effectué avec plusieurs moyens de paiement. SUBSCRIPTION Paiement par alias ou lié à un abonnement. RETRY Lors d'un paiement refusé, il est possible de réitérer la demande de paiement. Pour toute(s) réitération(s), le paiement est valorisé avec cette valeur. emarque: es voleurs INSTALLMENT et SPLIT peuvent être retournées uniquement si des paiements ont été créés via le parmulaire de paiement.		
perationType ype d'opération. O pour une opération de débit. 1 pour une opération de remboursement. reationDate ate et heure de l'enregistrement de la transaction exprimée au format W3C. strin déférence fournie par un tiers : numéro de transaction pour PayPal, Boleto, RRN pour Prism, etc abilityShift ransfert de responsabilité. es valeurs possibles sont : YES lorsque le paiement est garanti. NO lorsque le paiement n'est pas garanti. aymentType ype de paiement. es valeurs possibles sont : SINGLE Paiement en une seule fois. INSTALLMENT Paiement en plusieurs fois. SPLIT Paiement effectué avec plusieurs moyens de paiement. SUBSCRIPTION Paiement par alias ou lié à un abonnement. RETRY Lors d'un paiement refusé, il est possible de réitérer la demande de paiement. Pour toute(s) réitération(s), le paiement est valorisé avec cette valeur. remarque: es valeurs INSTALLMENT et SPLIT peuvent être retournées uniquement si des paiements ont été créés via le parmulaire de paiement.	and a tank remine est superiodit a soo jours auto la requete de parement, it est	ns40
ype d'opération. se valeurs possibles sont : 0 pour une opération de débit. 1 pour une opération de remboursement. reationDate late et heure de l'enregistrement de la transaction exprimée au format W3C. xternalTransactionId éférence fournie par un tiers : numéro de transaction pour PayPal, Boleto, RRN pour Prism, etc abilityShift ransfert de responsabilité. es valeurs possibles sont : YES lorsque le paiement est garanti. NO lorsque le paiement est pas garanti. aymentType ype de paiement. es valeurs possibles sont : SINGLE Paiement en une seule fois. INSTALLMENT Paiement en plusieurs fois. SPLIT Paiement en plusieurs fois. SPLIT Paiement effectué avec plusieurs moyens de paiement. SUBSCRIPTION Paiement par alias ou lié à un abonnement. RETRY Lors d'un paiement refusé, il est possible de réitérer la demande de paiement. Pour toute(s) réitération(s), le paiement est valorisé avec cette valeur. emarque : es valeurs INSTALLMENT et SPLIT peuvent être retournées uniquement si des paiements ont été créés via le parmulaire de paiement.		
es valeurs possibles sont : 0 pour une opération de débit. 1 pour une opération de remboursement. reationDate ate et heure de l'enregistrement de la transaction exprimée au format W3C. xternalTransactionId éférence fournie par un tiers : numéro de transaction pour PayPal, Boleto, RRN pour Prism, etc abilityShift ransfert de responsabilité. es valeurs possibles sont : YES lorsque le paiement est garanti. NO lorsque le paiement est garanti. NO lorsque le paiement n'est pas garanti. aymentType ype de paiement. es valeurs possibles sont : SINGLE Paiement en une seule fois. INSTALLMENT Paiement en plusieurs fois. SPLIT Paiement en plusieurs fois. SPLIT Paiement en effectué avec plusieurs moyens de paiement. SUBSCRIPTION Paiement par alias ou lié à un abonnement. RETRY Lors d'un paiement refusé, il est possible de réitérer la demande de paiement. Pour toute(s) réitération(s), le paiement est valorisé avec cette valeur. remorque : es voleurs INSTALLMENT et SPLIT peuvent être retournées uniquement si des paiements ont été créés via le pormulaire de poiement.		n1
O pour une opération de débit. 1 pour une opération de remboursement. reationDate date et heure de l'enregistrement de la transaction exprimée au format W3C. xeternalTransactionId éférence fournie par un tiers : numéro de transaction pour PayPal, Boleto, RRN pour Prism, etc abilityShift ransfert de responsabilité. es valeurs possibles sont : YES lorsque le paiement est garanti. NO lorsque le paiement en des paranti. NO lorsque le paiement. es valeurs possibles sont : SINGLE Paiement en une seule fois. INSTALLMENT Paiement en plusieurs fois. SPLIT Paiement effectué avec plusieurs moyens de paiement. SUBSCRIPTION Paiement par alias ou lié à un abonnement. RETRY Lors d'un paiement refusé, il est possible de réitérer la demande de paiement. Pour toute(s) réitération(s), le paiement est valorisé avec cette valeur. emorque : es valeurs INSTALLMENT et SPLIT peuvent être retournées uniquement si des paiements ont été créés via le pormulaire de poiement.		
1 pour une opération de remboursement. reationDate rate et heure de l'enregistrement de la transaction exprimée au format W3C. sternalTransactionId éférence fournie par un tiers : numéro de transaction pour PayPal, Boleto, RRN pour Prism, etc abilityShift ransfert de responsabilité. es valeurs possibles sont : YES lorsque le paiement est garanti. NO lorsque le paiement n'est pas garanti. saymentType ype de paiement. es valeurs possibles sont : SINGLE Paiement en une seule fois. INSTALLMENT Paiement en plusieurs fois. SPLIT Paiement en plusieurs fois. SPLIT Paiement par alias ou lié à un abonnement. RETRY Lors d'un paiement refusé, il est possible de réitérer la demande de paiement. Pour toute(s) réitération(s), le paiement est valorisé avec cette valeur. emorque : es valeurs possibles sont été créés via le commulaire de paiement.		
treationDate late et heure de l'enregistrement de la transaction exprimée au format W3C. xternalTransactionId éférence fournie par un tiers : numéro de transaction pour PayPal, Boleto, RRN pour Prism, etc strin abilityShift abilityShift arnsfert de responsabilité. es valeurs possibles sont : YES lorsque le paiement est garanti. NO lorsque le paiement n'est pas garanti. aymentType ype de paiement. svaleurs possibles sont : SINGLE Paiement en une seule fois. INSTALLMENT Paiement en plusieurs fois. SPLIT Paiement effectué avec plusieurs moyens de paiement. SUBSCRIPTION Paiement par alias ou lié à un abonnement. RETRY Lors d'un paiement refusé, il est possible de réitérer la demande de paiement. Pour toute(s) réitération(s), le paiement est valorisé avec cette valeur. emarque : es valeurs INSTALLMENT et SPLIT peuvent être retournées uniquement si des paiements ont été créés via le paremulaire de paiement.		
ate et heure de l'enregistrement de la transaction exprimée au format W3C. xternalTransactionId éférence fournie par un tiers : numéro de transaction pour PayPal, Boleto, RRN pour Prism, etc abilityShift ransfert de responsabilité. es valeurs possibles sont : YES lorsque le paiement est garanti. NO lorsque le paiement n'est pas garanti. aymentType ype de paiement. es valeurs possibles sont : SINGLE Paiement en une seule fois. INSTALLMENT Paiement en plusieurs fois. SPLIT Paiement effectué avec plusieurs moyens de paiement. SUBSCRIPTION Paiement par alias ou lié à un abonnement. RETRY Lors d'un paiement refusé, il est possible de réitérer la demande de paiement. Pour toute(s) réitération(s), le paiement est valorisé avec cette valeur. emarque : es valeurs INSTALLMENT et SPLIT peuvent être retournées uniquement si des paiements ont été créés via le comulaire de paiement.		
xternalTransactionId éférence fournie par un tiers : numéro de transaction pour PayPal, Boleto, RRN pour Prism, etc abilityShift ransfert de responsabilité. es valeurs possibles sont : YES lorsque le paiement est garanti. NO lorsque le paiement n'est pas garanti. aymentType ype de paiement. es valeurs possibles sont : SINGLE Paiement en une seule fois. INSTALLMENT Paiement en plusieurs fois. SPLIT Paiement effectué avec plusieurs moyens de paiement. SUBSCRIPTION Paiement par alias ou lié à un abonnement. RETRY Lors d'un paiement refusé, il est possible de réitérer la demande de paiement. Pour toute(s) réitération(s), le paiement est valorisé avec cette valeur. emarque : es valeurs INSTALLMENT et SPLIT peuvent être retournées uniquement si des paiements ont été créés via le parmulaire de paiement. equenceNumber strin		
abilityShift ransfert de responsabilité. es valeurs possibles sont : YES lorsque le paiement est garanti. NO lorsque le paiement n'est pas garanti. aymentType ype de paiement. es valeurs possibles sont : SINGLE Paiement en une seule fois. INSTALLMENT Paiement en plusieurs fois. SPLIT Paiement effectué avec plusieurs moyens de paiement. SUBSCRIPTION Paiement par alias ou lié à un abonnement. RETRY Lors d'un paiement refusé, il est possible de réitérer la demande de paiement. Pour toute(s) réitération(s), le paiement est valorisé avec cette valeur. emarque : es valeurs INSTALLMENT et SPLIT peuvent être retournées uniquement si des paiements ont été créés via le paremaluire de paiement. equenceNumber n. 3.3		
abilityshift ransfert de responsabilité. es valeurs possibles sont : YES lorsque le paiement est garanti. NO lorsque le paiement n'est pas garanti. aymentType ype de paiement. es valeurs possibles sont : SINGLE Paiement en une seule fois. INSTALLMENT Paiement en plusieurs fois. SPLIT Paiement effectué avec plusieurs moyens de paiement. SUBSCRIPTION Paiement par alias ou lié à un abonnement. RETRY Lors d'un paiement refusé, il est possible de réitérer la demande de paiement. Pour toute(s) réitération(s), le paiement est valorisé avec cette valeur. emarque : es valeurs INSTALLMENT et SPLIT peuvent être retournées uniquement si des paiements ont été créés via le paremalaire de paiement. equenceNumber n. 3.3		string
ransfert de responsabilité. es valeurs possibles sont : YES lorsque le paiement est garanti. NO lorsque le paiement n'est pas garanti. aymentType ype de paiement. es valeurs possibles sont : SINGLE Paiement en une seule fois. INSTALLMENT Paiement en plusieurs fois. SPLIT Paiement effectué avec plusieurs moyens de paiement. SUBSCRIPTION Paiement par alias ou lié à un abonnement. RETRY Lors d'un paiement refusé, il est possible de réitérer la demande de paiement. Pour toute(s) réitération(s), le paiement est valorisé avec cette valeur. remarque : est valeurs INSTALLMENT et SPLIT peuvent être retournées uniquement si des paiements ont été créés via le parmulaire de paiement. equenceNumber n. 3.3		tring
es valeurs possibles sont : YES lorsque le paiement est garanti. NO lorsque le paiement n'est pas garanti. aymentType ype de paiement. es valeurs possibles sont : SINGLE Paiement en une seule fois. INSTALLMENT Paiement en plusieurs fois. SPLIT Paiement effectué avec plusieurs moyens de paiement. SUBSCRIPTION Paiement par alias ou lié à un abonnement. RETRY Lors d'un paiement refusé, il est possible de réitérer la demande de paiement. Pour toute(s) réitération(s), le paiement est valorisé avec cette valeur. remarque : es valeurs INSTALLMENT et SPLIT peuvent être retournées uniquement si des paiements ont été créés via le paremulaire de paiement. equenceNumber n. 3.3		Juling
YES lorsque le paiement est garanti. NO lorsque le paiement n'est pas garanti. aymentType ype de paiement. es valeurs possibles sont : SINGLE Paiement en une seule fois. INSTALLMENT Paiement en plusieurs fois. SPLIT Paiement effectué avec plusieurs moyens de paiement. SUBSCRIPTION Paiement par alias ou lié à un abonnement. RETRY Lors d'un paiement refusé, il est possible de réitérer la demande de paiement. Pour toute(s) réitération(s), le paiement est valorisé avec cette valeur. emarque : es valeurs INSTALLMENT et SPLIT peuvent être retournées uniquement si des paiements ont été créés via le parendulaire de paiement. equenceNumber n3		
NO lorsque le paiement n'est pas garanti. aymentType ype de paiement. es valeurs possibles sont : SINGLE Paiement en une seule fois. INSTALLMENT Paiement en plusieurs fois. SPLIT Paiement effectué avec plusieurs moyens de paiement. SUBSCRIPTION Paiement par alias ou lié à un abonnement. RETRY Lors d'un paiement refusé, il est possible de réitérer la demande de paiement. Pour toute(s) réitération(s), le paiement est valorisé avec cette valeur. emarque : es valeurs INSTALLMENT et SPLIT peuvent être retournées uniquement si des paiements ont été créés via le promulaire de paiement. equenceNumber strin (enum) strin (enum) strin (enum)		
aymentType ype de paiement. es valeurs possibles sont : SINGLE Paiement en une seule fois. INSTALLMENT Paiement en plusieurs fois. SPLIT Paiement effectué avec plusieurs moyens de paiement. SUBSCRIPTION Paiement par alias ou lié à un abonnement. RETRY Lors d'un paiement refusé, il est possible de réitérer la demande de paiement. Pour toute(s) réitération(s), le paiement est valorisé avec cette valeur. emarque : es valeurs INSTALLMENT et SPLIT peuvent être retournées uniquement si des paiements ont été créés via le promulaire de paiement. equenceNumber		
ype de paiement. es valeurs possibles sont : SINGLE Paiement en une seule fois. INSTALLMENT Paiement en plusieurs fois. SPLIT Paiement effectué avec plusieurs moyens de paiement. SUBSCRIPTION Paiement par alias ou lié à un abonnement. RETRY Lors d'un paiement refusé, il est possible de réitérer la demande de paiement. Pour toute(s) réitération(s), le paiement est valorisé avec cette valeur. emarque : es valeurs INSTALLMENT et SPLIT peuvent être retournées uniquement si des paiements ont été créés via le primulaire de paiement. equenceNumber		tring
s valeurs possibles sont : SINGLE Paiement en une seule fois. INSTALLMENT Paiement en plusieurs fois. SPLIT Paiement effectué avec plusieurs moyens de paiement. SUBSCRIPTION Paiement par alias ou lié à un abonnement. RETRY Lors d'un paiement refusé, il est possible de réitérer la demande de paiement. Pour toute(s) réitération(s), le paiement est valorisé avec cette valeur. Jemarque : Les valeurs INSTALLMENT et SPLIT peuvent être retournées uniquement si des paiements ont été créés via le promulaire de paiement. Paule de paiement est valorisé avec cette valeur. Permarque : Les valeurs INSTALLMENT et SPLIT peuvent être retournées uniquement si des paiements ont été créés via le promulaire de paiement.		-
SINGLE Paiement en une seule fois. INSTALLMENT Paiement en plusieurs fois. SPLIT Paiement effectué avec plusieurs moyens de paiement. SUBSCRIPTION Paiement par alias ou lié à un abonnement. RETRY Lors d'un paiement refusé, il est possible de réitérer la demande de paiement. Pour toute(s) réitération(s), le paiement est valorisé avec cette valeur. emarque: es valeurs INSTALLMENT et SPLIT peuvent être retournées uniquement si des paiements ont été créés via le primulaire de paiement. equenceNumber	l ·	uiii)
Paiement en une seule fois. INSTALLMENT Paiement en plusieurs fois. SPLIT Paiement effectué avec plusieurs moyens de paiement. SUBSCRIPTION Paiement par alias ou lié à un abonnement. RETRY Lors d'un paiement refusé, il est possible de réitérer la demande de paiement. Pour toute(s) réitération(s), le paiement est valorisé avec cette valeur. emarque: es valeurs INSTALLMENT et SPLIT peuvent être retournées uniquement si des paiements ont été créés via le primulaire de paiement. equenceNumber	ics some.	
INSTALLMENT Paiement en plusieurs fois. SPLIT Paiement effectué avec plusieurs moyens de paiement. SUBSCRIPTION Paiement par alias ou lié à un abonnement. RETRY Lors d'un paiement refusé, il est possible de réitérer la demande de paiement. Pour toute(s) réitération(s), le paiement est valorisé avec cette valeur. Jemarque: Les valeurs INSTALLMENT et SPLIT peuvent être retournées uniquement si des paiements ont été créés via le primulaire de paiement. LequenceNumber N3	une seule fois	
Paiement en plusieurs fois. SPLIT Paiement effectué avec plusieurs moyens de paiement. SUBSCRIPTION Paiement par alias ou lié à un abonnement. RETRY Lors d'un paiement refusé, il est possible de réitérer la demande de paiement. Pour toute(s) réitération(s), le paiement est valorisé avec cette valeur. emarque: es valeurs INSTALLMENT et SPLIT peuvent être retournées uniquement si des paiements ont été créés via le primulaire de paiement. equenceNumber		
SPLIT Paiement effectué avec plusieurs moyens de paiement. SUBSCRIPTION Paiement par alias ou lié à un abonnement. RETRY Lors d'un paiement refusé, il est possible de réitérer la demande de paiement. Pour toute(s) réitération(s), le paiement est valorisé avec cette valeur. Demarque: Des valeurs INSTALLMENT et SPLIT peuvent être retournées uniquement si des paiements ont été créés via le primulaire de paiement. DequenceNumber n3		
Paiement effectué avec plusieurs moyens de paiement. SUBSCRIPTION Paiement par alias ou lié à un abonnement. RETRY Lors d'un paiement refusé, il est possible de réitérer la demande de paiement. Pour toute(s) réitération(s), le paiement est valorisé avec cette valeur. Jemarque: Les valeurs INSTALLMENT et SPLIT peuvent être retournées uniquement si des paiements ont été créés via le primulaire de paiement. LequenceNumber n3	Justeurs rois.	
SUBSCRIPTION Paiement par alias ou lié à un abonnement. RETRY Lors d'un paiement refusé, il est possible de réitérer la demande de paiement. Pour toute(s) réitération(s), le paiement est valorisé avec cette valeur. emarque: es valeurs INSTALLMENT et SPLIT peuvent être retournées uniquement si des paiements ont été créés via le primulaire de paiement. equenceNumber n3		
Paiement par alias ou lié à un abonnement. RETRY Lors d'un paiement refusé, il est possible de réitérer la demande de paiement. Pour toute(s) réitération(s), le paiement est valorisé avec cette valeur. emarque: es valeurs INSTALLMENT et SPLIT peuvent être retournées uniquement si des paiements ont été créés via le primulaire de paiement. equenceNumber n3		
RETRY Lors d'un paiement refusé, il est possible de réitérer la demande de paiement. Pour toute(s) réitération(s), le paiement est valorisé avec cette valeur. lemarque : les valeurs INSTALLMENT et SPLIT peuvent être retournées uniquement si des paiements ont été créés via le primulaire de paiement. lequenceNumber n3		
Lors d'un paiement refusé, il est possible de réitérer la demande de paiement. Pour toute(s) réitération(s), le paiement est valorisé avec cette valeur. <u>emarque :</u> es valeurs INSTALLMENT et SPLIT peuvent être retournées uniquement si des paiements ont été créés via le primulaire de paiement. equenceNumber n3	alias ou lie a un abonnement.	
paiement est valorisé avec cette valeur. lemarque : les valeurs INSTALLMENT et SPLIT peuvent être retournées uniquement si des paiements ont été créés via le primulaire de paiement. lequenceNumber n3		
es valeurs INSTALLMENT et SPLIT peuvent être retournées uniquement si des paiements ont été créés via le primulaire de paiement. equenceNumber n3		
primulaire de paiement. equenceNumber n3		
equenceNumber n3		
		n3
		5
Est valorisé à "1" pour un paiement unitaire.		

paymentResponse	Format
Est valorisé à "2" lors du rejeu d'un paiement initialement refusé.	
• Prend la valeur du numéro d'échéance dans le cas d'un paiement en plusieurs fois créé à partir du formulaire de paiement.	
paymentError	n3
Complément d'information en cas d'erreur technique. Retourne un code d'erreur associé à l'erreur technique (voir chapitre Gérer les codes d'erreurs lors d'un paiement refusé).	
nsu	string
Apparaît lorsque isNsuRequested est valorisé à 1 dans la requête.	

 $Table au\ 91: Objet\ payment Response$

L'objet **orderResponse** détaille la commande.

orderResponse	Format
orderId	string
Référence de la commande.	an64
extInfo	
Données personnalisées retournées en fonction des besoins.	
Exemple : extInfo.key, extInfo.value	extInfo
• key : nom de la donnée (son format est "string").	
• value : valeur de la donnée (son format est "string").	

Tableau 92 : Objet orderResponse

L'objet cardResponse détaille les informations du moyen de paiement utilisé.

cardResponse	Format
number	string
Numéro de carte masqué. Contient les 6 premiers chiffres du numéro, suivi par "XXXXXX" et enfin les 4 derniers chiffres.	
• IBAN et BIC utilisés pour le paiement, séparés par un « _ » dans le cas d'un paiement par prélèvement.	
scheme	string
Type de la carte.	
brand	string
Marque de la carte.	
country	ISO 3166
Code pays du pays d'émission de la carte (Code numérique ISO 3166).	
productCode	an3
Code produit de la carte.	
bankCode	n5
Code banque de la banque émettrice.	
expiryMonth	n2
Mois d'expiration entre 1 et 12 (ex: 3 pour mars, 10 pour octobre).	
expiryYear	n4
Année d'expiration sur 4 chiffres (ex : 2023).	

Tableau 93 : Objet cardResponse

L'objet authorizationResponse permet d'obtenir des informations sur la demande d'autorisation.

authorizationResponse	Format
mode	string
Spécifie de quelle manière est réalisée la demande d'autorisation. Deux valeurs possibles :	
• MARK	
Une autorisation de 1 euro a été réalisée afin de vérifier la validité de la carte.	
Ce cas se présente lorsque la date de remise dépasse la période de validité d'une autorisation (7 jours pour VISA / MasterCard / CB / AMEX en France par exemple).	
• FULL	
Autorisation pour le montant total demandé dans la requête.	
amount	n12
Montant de l'autorisation dans la plus petite unité monétaire (en centimes pour Euro) dans le cas où mode vaut FULL .	
currency	n3
Code de la monnaie utilisée lors de la demande d'autorisation (suivant la norme ISO 4217) dans le cas où mode vaut FULL .	
date	dateTime
Date et heure de la demande d'autorisation dans le cas où mode vaut FULL .	ans40
number	n2
Numéro de la demande d'autorisation dans le cas où mode vaut FULL .	
result	n2
Code retour de la demande d'autorisation retourné par la banque émettrice en cas de refus.	
Les valeurs possibles sont listées dans le chapitre Gérer les codes de retour d'une demande d'autorisation .	

 $Table au\ 94: Objet\ authorization Response$

L'objet **captureResponse** permet d'obtenir des informations à propos de la remise dans le cas où la transaction est remisée.

captureResponse	Format
date	dateTime
Date et heure de remise.	ans40
number	n3
Numéro de remise.	
reconciliationStatus	n1
Statut du rapprochement bancaire de la transaction.	
refundAmount	n12
Montant ayant déjà fait l'objet d'un remboursement dans sa plus petite unité monétaire.	
refundCurrency	n3
Devise du montant ayant déjà fait l'objet d'un remboursement (Code monnaie ISO 4217 : 978 pour l'euro; 840 pour	
le dollar américain.	
chargeback	
Litige, impayé. Les valeurs possibles sont :	
• 0 : transaction ne faisant pas l'objet d'un litige.	
• 1: transaction faisant l'objet d'un litige.	

 $Table au\ 95: Objet\ capture Response$

L'objet **customerResponse** détaille de nombreuses informations à propos de l'acheteur.

La réponse se décompose en l'analyse de :

billingDetails

Données de facturation de l'acheteur.

shippingDetails

Données de livraison de l'acheteur.

extraDetails

Données techniques liées à l'acheteur.

billingDetails			
Attribut			Format
reference Référence de l'acheteur.			string n80
title Civilité de l'acheteur.			string n80
Exemples de valeurs possibles : Mon	sieur, Madame, etc		30.11.6.11.100
type			
Type d'acheteur.			
Les valeurs possibles sont :			string (enum)
• PRIVATE pour un particulier.			
• COMPANY pour une entreprise.			
firstName			string
Nom de l'acheteur.			ans128
lastName			string
Prénom de l'acheteur.			ans128
phoneNumber			string ans32
Numéro de téléphone de l'acheteur.			30,1118,0113.132
email			string
E-mail de l'acheteur.			ans150
Paramètre obligatoire lors de la créa	tion d'un alias.		
streetNumber			_
Numéro de rue de l'acheteur.			string an5
Remarque : si cet attribut est présent	t dans la requete, il ne peut etre envi	руе чае.	
address Adresse de l'acheteur.			string ans255
district Quartier de l'acheteur.			string ans127
			d113127
zipCode Code postal de l'acheteur.			string ans64
			string
city Ville de l'acheteur.			string ans128
state			string
Etat/Région de l'acheteur.			ans128
country Pays de l'acheteur selon la norme IS 6 Exemples de valeurs possibles :	O 3166.		
DE pour l'Allemagne	 IT pour l'Italie 	 PT pour le Portugal 	
GB pour le Royaume-Uni	 JA pour le Japon 	RU pour la Russie	string - a2
ES pour l'Espagne	 NL pour les Pays-Bas 	SE pour la Suède	
• FR pour la France	• PL pour la Pologne	• CN pour la Chine	
language			string - a2

billingDetails				
Attribut				Format
Langue de l'acheteur selon la no Exemples de valeurs possibles :	rme IS0	O 639-1.		
• de pour l'allemand	•	it pour l'italien	 pt pour le portugais 	
• en pour l'anglais	•	ja pour le japonais	• ru pour le russe	
• es pour l'espagnol	•	nl pour le néerlandais	• sv pour le suédois	
• fr pour le français	•	pl pour le polonais	 zh pour le chinois 	
• tr pour le turc				
cellPhoneNumber Numéro de téléphone mobile				string ans32
legalName				string
Raison sociale de la société.				ans128

Tableau 96 : Objet billingDetails

shippingDetails	
Attribut	Format
type	
Type d'acheteur.	aturius a
Les valeurs possibles sont :	string (enum)
PRIVATE pour un particulier.	(enum)
COMPANY pour une entreprise.	
firstName	string
Nom de l'acheteur.	ans128
lastName	string
Prénom de l'acheteur.	ans128
phoneNumber	string
Numéro de téléphone de l'acheteur.	ans32
streetNumber	
Numéro de rue pour la livraison.	string an5
Remarque : si cet attribut est présent dans la requête, il ne peut être envoyé vide.	
address	string
Adresse de livraison.	ans255
address2	string
Complément d'adresse de livraison.	ans255
district	string
Quartier de livraison.	ans127
zipCode	string
Code postal de livraison.	ans64
city	string
Ville de livraison.	ans128
state	string
Etat/Région de livraison.	ans128
country	string - a2
Pays de livraison.	30 mg d2
deliveryCompanyName	string
Informations sur le transporteur.	ans128
shippingSpeed	
Mode de livraison sélectionné.	ctrina
Les valeurs possibles sont :	string (enum)
STANDARD pour une livraison standard.	(enain)
EXPRESS pour une livraison express.	

shippingDetails	
Attribut	Format
shippingMethod	
Méthode de livraison utilisée.	
Les valeurs possibles sont :	
RECLAIM_IN_SHOP pour le retrait de la marchandise en magasin.	string
• RELAY_POINT pour l'utilisation d'un réseau de points de retrait tiers (Kiala, Alveol, etc).	(enum)
RECLAIM_IN_STATION pour le retrait dans un aéroport, une garde ou une agence de voyage.	
PACKAGE_DELIVERY_COMPANY pour la livraison par transporteur (Colissimo, UPS, etc).	
ETICKET pour l'émission d'un billet électronique, téléchargement.	
legalName	string
Raison sociale de la société.	ans128
identityCode	
Permet d'identifier de façon unique chaque citoyen au sein d'un pays.	string
Par exemple, au Brésil, ClearSale impose que ce champ soit valorisé avec le CPF/ CNPJ (format numérique, de longueur comprise entre 11 et 20 digits).	ans255

 $Table au\ 97: Objet\ shipping Details$

extraDetails	Format
ipAddress	string
L'adresse IP de l'acheteur.	ans40

 $Table au\ 98: Objet\ extra Details$

L'objet markResponse permet d'obtenir des informations sur la demande d'autorisation à 1 euro .

markResponse	Format
amount	n12
Montant utilisé pour vérifier la validité de la carte, dans la plus petite unité monétaire (en centimes pour l'euro).	
currency	n3
Code de la monnaie utilisée pour vérifier la validité de la carte (suivant la norme ISO 4217).	
date Date et heure de la demande d'autorisation réalisée dans le cas où l'attribut mode de l'objet authorizationResponse vaut MARK.	dateTime ans40
number Numéro d'autorisation de la demande d'autorisation dans le cas où l'attribut mode de l'objet authorizationResponse vaut MARK .	dateTime ans40
result Résultat de la demande d'autorisation réalisée dans le cas où l'attribut mode de l'objet authorizationResponse vaut MARK. Les valeurs possibles sont listées dans le chapitre Gérer les codes de retour d'une demande d'autorisation.	n2

Tableau 99 : Objet markResponse

L'objet **threeDSResponse** permet d'obtenir des informations à propos de l'authentification 3D Secure.

Cet objet se décompose :

• authenticationRequestData

Décrit le résultat de la demande d'enrôlement ainsi que le message encodé qui sera transmis par le navigateur de l'acheteur à l'ACS.

authenticationResultData

Décrit les détails de l'authentification 3D Secure.

authenticationRequestData	Format
threeDSAcctId	string
Certificat renvoyé par le Directory Server.	
threeDSAcsUrl	string
Url de l'ACS à contacter.	
threeDSBrand	string
Réseau de la carte.	
threeDSEncodedPareq	string
Message PAReq encodé, prêt à envoyer à l'ACS.	
threeDSEnrolled	a1
Statut enrôlement du porteur.	
Les valeurs possibles sont :	
Y pour un statut enrôlé.	
N pour un statut non enrôlé.	
U pour un statut inconnu.	
threeDSRequestId	string
Numéro de requête, à rappeler dans l'appel ENABLED_FINALIZE de l'attribut mode de l'objet threeDSRequest .	

 $Table au\ 100: Objet\ authentication Request Data$

transactionCondit	ultData				Format
arisactionCondit	ion				string
Statut de l'authent	ification 3D Secure	e. Les valeurs possibles	sont:		
 COND_3D_SU 	CCESS				
Succès de l'aut	hentification.				
Le marchand e	Le marchand et le porteur de la carte sont inscrits au programme 3D Secure et le porteur s'est authentifié				
correctement.					
COND_3D_FAI	LURE				
Echec de l'auth	nentification.				
Le marchand e	t le porteur de la c	carte sont inscrits au pr	ogramme 3D Secure mais l'ad	cheteur n'a pas réussi à	
s'authentifier (mauvais mot de p	asse).			
COND_3D_ERF	₹OR				
Authentification	n en erreur.				
Le marchand p	articipe au progra	mme 3D Secure mais le	e serveur de la plateforme de	paiement a rencontré	
			ication (lors de la vérification	de l'inscription de la	
		authentification du por	teur).		
COND_3D_NO					
Porteur non er	ırôlé.				
		mme 3D Secure mais la	a carte du porteur n'est pas e	nrôlée.	
COND_3D_AT					
Tentative d'au	thentification.				
	'	'	ogramme 3D Secure mais l'ad	'	
	•		nque qui a émis la carte n'imp	lémente que la	
_	ne preuve de tenta	ative d'authentification	١).		
COND_SSL					
3D Secure non					
Le marchand n	'est pas enrôlé à 3	BD Secure ou le canal d	e vente n'est pas couvert par	cette garantie.	
 Statut enrôlement du porteur. Les valeurs possibles sont : Y pour un statut enrôlé. N pour un statut non enrôlé. U pour un statut inconnu. 			string		
tatus					a1
	ification du portei	ur. Les valeurs possible	s sont :		
	ut authentifié 3 DS				
	**				
•	eur d'authentificat	tion			
• N pour une err	eur d'authentificat				
N pour une errU pour une aut	thentification impo	ossible.			
N pour une err U pour une au A pour un essa		ossible.			atuin a
N pour une err U pour une au A pour un essa	thentification impo ii d'authentification	ossible. n.			string
 N pour une err U pour une aut A pour un essa eci Indicateur de comi 	thentification impo ii d'authentification merce Electronique	ossible. n. e.	S et du type de carte. Les vale	urs nossibles sont ·	string
N pour une err U pour une au A pour un essa eci ndicateur de comi	thentification impo ii d'authentification merce Electronique inction du statut de	ossible. n. e. e l'authentification 3D!	S et du type de carte. Les vale		string
N pour une err U pour une au A pour un essa eci ndicateur de comi a valeur eci est fo	thentification impo ni d'authentification merce Electronique noction du statut de status = Y	ossible. n. e. e l'authentification 3D: status = A	status = U	status = N	string
N pour une err U pour une au A pour un essa eci ndicateur de com a valeur eci est fo	thentification impo ii d'authentification merce Electronique nction du statut de status = Y	e. e l'authentification 3D: status = A 6			string
N pour une err U pour une au A pour un essa eci ndicateur de comi a valeur eci est fo	thentification impo ni d'authentification merce Electronique noction du statut de status = Y	ossible. n. e. e l'authentification 3D: status = A	status = U	status = N	string
N pour une err U pour une aut A pour un essa eci ndicateur de comi a valeur eci est fo VISA - AMEX MasterCard	thentification impo ii d'authentification merce Electronique nction du statut de status = Y	e. e l'authentification 3D: status = A 6	status = U 7	status = N -	
N pour une err U pour une aut A pour un essa eci ndicateur de comi La valeur eci est fo VISA - AMEX MasterCard	thentification imposite in depth in the interest of the intere	e. e l'authentification 3D: status = A 6	status = U 7	status = N -	string
N pour une err U pour une au A pour un essa eci ndicateur de comi a valeur eci est fo VISA - AMEX MasterCard	thentification imposite in depth in the interest of the intere	e. e l'authentification 3D: status = A 6	status = U 7	status = N -	
N pour une err U pour une aut A pour un essa eci ndicateur de com a valeur eci est fo VISA - AMEX MasterCard did Numéro de transac	thentification imposit d'authentification d'authentification describent descr	ossible. n. e. e l'authentification 3D: status = A 6 01	status = U 7 -	status = N - -	
N pour une err U pour une aut A pour un essa eci ndicateur de com a valeur eci est fo VISA - AMEX MasterCard Numéro de transac cavvAlgorithm Algorithme de véri	thentification imposit d'authentification d'authentification describent descr	ossible. n. e. e l'authentification 3D: status = A 6 01	status = U 7	status = N - -	string
N pour une err U pour une aut A pour un essa eci Indicateur de comi La valeur eci est fo VISA - AMEX MasterCard Lid Suméro de transac EavvAlgorithm Algorithme de véri D pour HMAC.	thentification imposit d'authentification d'authentification describent descr	ossible. n. e. e l'authentification 3D: status = A 6 01	status = U 7 -	status = N - -	string
N pour une err U pour une aut A pour un essa eci ndicateur de com a valeur eci est fo VISA - AMEX MasterCard Numéro de transac avvAlgorithm Algorithme de véri	thentification imposit d'authentification merce Electronique metion du statut de status = Y 5 02 ction 3DS.	ossible. n. e. e l'authentification 3D: status = A 6 01	status = U 7 -	status = N - -	string
N pour une err U pour une aut A pour un essa eci ndicateur de comu a valeur eci est fo VISA - AMEX MasterCard kid Numéro de transac cavvAlgorithm Algorithme de véri D pour HMAC.	thentification imposit d'authentification merce Electronique inction du statut de status = Y 5 02 ction 3DS.	ossible. n. e. e l'authentification 3D: status = A 6 01	status = U 7 -	status = N - -	string
N pour une err U pour une aut A pour un essa eci Indicateur de comi a valeur eci est fo VISA - AMEX MasterCard Numéro de transac cavvAlgorithm Algorithme de véri D pour HMAC. 1 pour CVV.	thentification imposit d'authentification merce Electronique enction du statut de status = Y 5 02 ction 3DS.	ossible. n. e. e l'authentification 3D: status = A 6 01	status = U 7 -	status = N - -	string
N pour une err U pour une aut A pour un essa eci ndicateur de comu a valeur eci est fo VISA - AMEX MasterCard kid Numéro de transac avvAlgorithm Algorithme de véri O pour HMAC. 1 pour CVV. 2 pour CVV_A1 3 pour Masterc	thentification imposit d'authentification merce Electronique enction du statut de status = Y 5 02 ction 3DS.	ossible. n. e. e l'authentification 3D: status = A 6 01	status = U 7 -	status = N - -	string n1
N pour une err U pour une aut A pour un essa eci ndicateur de comi a valeur eci est fo VISA - AMEX MasterCard VISA - MEX MasterCard Algorithm Algorithme de véri O pour HMAC. 1 pour CVV. 2 pour CVV_AT 3 pour Mastercavv	thentification imposit d'authentification d'authentification merce Electronique inction du statut de status = Y 5 02 ction 3DS. fication de l'authe	ossible. n. e. e l'authentification 3D: status = A 6 01	status = U 7 -	status = N - -	string
N pour une err U pour une aut A pour un essa eci Indicateur de comula valeur eci est fo VISA - AMEX MasterCard Numéro de transac cavvAlgorithm Algorithme de véri O pour HMAC. 1 pour CVV. 2 pour CVV_AT	thentification imposit d'authentification d'authentification merce Electronique inction du statut de status = Y 5 02 ction 3DS. fication de l'authe	ossible. n. e. e l'authentification 3D: status = A 6 01	status = U 7 -	status = N - -	string n1

authenticationResultData	Format
brand	string
Réseau de la carte.	

Tableau 101: Objet authenticationResultData

L'objet fraudManagementResponse permet d'obtenir les résultats des contrôles de gestion de risques.

La réponse se décompose en l'analyse des attributs :

riskControl

Retourne le résultat du contrôle de gestion de risques effectué.

riskAnalysis

Retourne le résultat de l'analyse de gestion de risques effectué par un système externe (ClearSale, CyberSource,...).

riskAssessment

Retourne le résultat de l'analyse de gestion des risques avancée effectuée par la plateforme de paiement.

L'attribut riskControl

Le format est le suivant : name1=result1;name2=result2

Nom	Format	Description
name	string	Nom de la règle de gestion de risque.
result	string	Résultat du contrôle.

	Valeurs possibles pour 'name'
CARD	Carte enregistrée en liste grise.
COUNTRY	Pays de l'acheteur enregistré en liste grise.
IPADDR	Adresse IP de l'acheteur enregistrée en liste grise.
AMOUNT	Montant maximum autorisé par commande est atteint.
BIN	Le code BIN de la carte est enregistré en liste grise.
ECB	Détection d'une e-carte bleue.
CARD_COMMERCIAL_NATIONAL	Détection d'une carte commerciale nationale.
CARD_COMMERCIAL_FOREIGN	Détection d'une carte commerciale étrangère.
CAS	Détection d'une carte à autorisation systématique.
COUNTRY_CONSISTENCY	Le pays d'origine de la carte, le pays de l'adresse IP de l'acheteur et le pays de l'acheteur ne correspondent pas.
NON_GUARANTEED_PAYMENT	Détection d'un paiement sans transfert de responsabilité.
IPADDR_COUNTRY	Le pays de l'adresse IP de l'acheteur est enregistré en liste grise.

Tableau 102 : Valeurs possibles pour 'name'

Valeurs possibles pour 'result'	
ОК	Indique que le contrôle est correct.
ко	Indique que le contrôle est en erreur.

 $\textit{Tableau 103: Valeurs possibles pour '} \textbf{\textit{result'}}$

L'attribut riskAnalysis

riskAnalysis	Format
score	string
Score attribué à chaque transaction permettant d'évaluer le risque qui lui est associé.	
resultCode	string
Code renvoyé par un analyseur de risque externe.	

Les valeurs possibles sont listées dans le chapitre Gérer les codes de retour renvoyés par l'analyseur de risque	
externe.	
status	string
Statut de l'analyse de risque. Les valeurs possibles sont les suivantes :	
P_SEND_OK, "Sent to clearsale and successfully processed"	
Succès	
P_TO_SEND, "Transaction analysis is scheduled to be sent to risk analyzer"	
L'envoi est programmé	
P_TO_SEND_KO, "Problem when tried to send to risk analyzer"	
Erreur de traitement	
P_PENDING_AT_ANALYZER, "Analysis result is still being processed by the risk analyzer. We should keep checking/waiting for the analysis result"	
En cours de traitement par l'analyseur	
P_MANUAL, "Analysis should be requested through user request (not automatically)"	
Attente d'envoi manuel	
P_SKIPPED, "Analysis request discarded by current transaction status/problem"	
Ecarté	
P_SEND_EXPIRED, "Analysis request expired"	
Expiré	
requestId	string
Identifiant de l'analyse chez l'analyseur de risque.	
extrainfo	extInfo
Pas de valorisation pour ClearSale.	
Pour CyberSource, cet attribut retourne tous les codes renvoyés par le DecisionManager.	
key : nom de la donnée (son format est "string").	
value : valeur de la donnée (son format est "string").	
Exemple:	
COR-BA=Adresse de facturation corrigée ou corrigeable	
A=Changements d'adresse excessifs. L'acheteur a changé d'adresse de facturation au moins deux fois au cours des six derniers mois.	
• etc.	

Format

Tableau 104 : Attribut riskAnalysis

L'attribut riskAssessment

riskAnalysis

Valeurs	Description
ENABLE_3DS	3D Secure activé.
DISABLE_3DS	3D Secure désactivé.
MANUAL_VALIDATION	La transaction est créée en validation manuelle. La remise du paiement est bloquée temporairement pour permettre au marchand de procéder à toutes les vérifications souhaitées.
REFUSE	La transaction est refusée.
RUN_RISK_ANALYSIS	Appel à un analyseur de risques externes sous condition que le marchand possède un contrat. Se référer à la description du champ vads_risk_analysis_result pour identifier la liste des valeurs possibles et leur description.
INFORM	Une alerte est remontée. Le marchand est averti qu'un risque est identifié. Le marchand est informé via une ou plusieurs des règles du centre de notification (URL de notification, e-mail ou SMS).

L'objet **extraResponse** permet d'obtenir des informations supplémentaires à propos du paiement.

extraResponse	Format
paymentOptionCode	n2
Réservé à un usage spécifique (Brésil).	
Définit le code de l'option utilisée pour caractériser le nombre d'échéances pour une transaction.	

extraResponse	Format
paymentOptionOccNumb	string
Réservé à un usage spécifique.	
Définit le nombre d'échéances pour une transaction.	
Par exemple, pour un paiement en trois fois, cet attribut sera valorisé à 3.	

Tableau 105 : Objet extraResponse

6.7. Dupliquer une transaction de paiement 'duplicatePayment'

L'opération **duplicatePayment** permet de créer une nouvelle transaction ayant exactement les mêmes caractéristiques que la transaction qui a servi de base à la duplication.

Les transactions pouvant faire l'objet d'une duplication doivent posséder un des statuts suivants :

- Remisé
- Expiré
- Annulé
- Refusé

Requête à envoyer

L'opération **duplicatePayment** est utilisée pour créer une nouvelle transaction ayant exactement les mêmes caractéristiques que la transaction qui a servi de base à la duplication.

La requête duplicatePayment est constituée d'un HEADER et d'un BODY.

HEADER

Valorisez le HEADER afin de transmettre la valeur des attributs **shopId**, **requestId**, **timestamp**, **mode** et **authToken** (voir chapitre L'en-tête).

BODY

L'opération duplicatePayment prend en entrée un objet de type duplicatePayment.

Le type duplicatePayment est constitué des paramètres suivants :

Objet	Format	Requis
commonRequest	commonRequest	
paymentRequest	paymentRequest	~
queryRequest	queryRequest	~
orderRequest	orderRequest	~

L'objet commonRequest permet de transmettre des informations générales sur une opération.

Un seul attribut peut être valorisé si besoin :

commonRequest		
Attribut	Requis	Format
comment		ctring
Commentaire libre.		string

Tableau 106: Objet commonRequest

Le commentaire sera affiché dans l'historique de la transaction visible depuis le Back Office.

L'objet **queryRequest** permet d'interroger une transaction pour en connaître ses différents attributs.

L'attribut à valoriser est le suivant :

queryRequest		
Attribut	Requis	Format
uuid		
Référence unique de la transaction.		
Remarque: cet attribut est utilisé pour remplacer les anciens attributs transactionId,		string
sequenceNumber et creationDate.	•	String
Cependant il est possible de continuer à utiliser ces anciens attributs pour des raisons de retrocompatibilité. Pour plus d'informations, référez-vous au chapitre Gérer le rétrocompatibilité .		

Tableau 107 : Objet queryRequest

L'objet paymentRequest permet de transmettre des informations liées au paiement.

Il possède les attributs suivants :

paymentRequest		
Attribut	Requis	Format
transactionId Identifiant de la transaction lors de la création ou la modification d'une transaction de paiement. Sa valeur est unique sur une même journée.		
 Soit cet identifiant est généré par la plateforme. Dans ce cas, ce paramètre ne doit pas être renseigné. Soit cet identifiant est généré par le site marchand. Dans ce cas, ce paramètre doit être renseigné avec la valeur de l'identifiant souhaité. Attention, il incombe au site marchand de s'assurer de l'unicité des identifiants. Toute demande d'enregistrement contenant un identifiant déjà existant, sera rejetée, et retournera un code d'erreur 12. Remarque: cet attribut ne peut être envoyé à vide. 		an6
 amount Montant de la transaction dans sa plus petite unité monétaire (le centime pour l'euro). Remarque: Ne doit pas être envoyé à vide ou être à 0. Ne doit pas être supérieur au montant initial (cas du remboursement). 	~	n12
Currency Code de la devise de la transaction (norme ISO 4217). Exemple : 978 pour l'euro; 840 pour le dollar américain.		n3
expectedCaptureDate Date de remise demandée exprimée au format ISO 8601 définit par W3C. Exemple: 2016-07-16T19:20:00Z. Ce paramètre est utilisé pour effectuer un paiement différé. Si le nombre de jours entre la date de remise demandée et la date actuelle est supérieur à la durée de validité de l'autorisation, une autorisation de 1 euro sera réalisée le jour de la transaction. Ceci afin de vérifier la validité de la carte. L'autorisation pour le montant total sera effectuée: fonctionnement par défaut: le jour de la date de remise en banque souhaitée, fonctionnement avec autorisation anticipée: selon le moyen de paiement sélectionné, à J- le nombre de jours correspondant à la durée de validité d'une autorisation avant la date de remise en banque souhaitée. Si vous souhaitez être notifié du résultat de cette demande d'autorisation, vous devez configurer la règle de notification URL de notification sur autorisation par Batch dans le Back Office (Paramétrage > Règles de notifications). Remarque: si le délai avant remise est supérieur à 365 jours dans la requête de paiement, il est automatiquement repositionné à 365 jours.		dateTime ans40
manualValidation Permet de valider manuellement une transaction tant que la date de remise en banque souhaitée n'est pas dépassée. Pour cela, cet attribut doit être valorisé à 1 (validation manuelle). Valorisé à 0, la validation sera automatique.		n1

paymentRequest		
Attribut	Requis	Format
retryUuid Permet de spécifier l'identifiant unique de la transaction afin de réitérer la demande du paiement refusée. Pour effectuer ce rejeu, veillez à récupérer la valeur de la référence unique de la transaction refusée véhiculée par l'attribut transactionUuid de l'objet paymentResponse.		string
acquirerTransientData Permet de recueillir des informations spécifiques propres à l'acquéreur.		jason
firstInstallmentDelay Certains acquéreurs proposent le paiement en plusieurs échéances avec possibilité de différer la première échéance de X mois. Ce champ permet de spécifier le nombre de mois de différé à appliquer sur la première échéance.		Integer
overridePaymentCinematic Utilisé par les marchands en Amérique du Sud pour demander une cinématique de paiement différente de celle spécifiée dans son contrat.		string (enum)
Valeurs possibles : • (vide)		
La valeur du contrat est utilisée. • DIRECT		
Valeur présente mais non utilisée. • PRE_AUTO Valeur présente mais non utilisée.		
IMMEDIATE CAPTURE		
Correspond à une cinématique de capture immédiate : la capture est déclenchée par l'acquéreur, le jour du paiement. • DELAYED_CAPTURE Correspond à une cinématique de capture différée : la capture est déclenchée par la plateforme		
de paiement, toujours avant l'expiration de la demande d'autorisation. Tous les contrats n'exploitent pas ce paramètre.		

Tableau 108 : Objet paymentRequest

L'objet **orderRequest** permet de transmettre des informations liées à la commande.

Il est composé de l'attribut suivant :

orderRequest		
Attribut	Requis	Format
orderId		string
Référence de la commande.	•	an64
extinfo		
Champs personnalisables permettant d'ajouter des données supplémentaires (champ supplémentaire qui sera persisté dans la transaction et sera retourné dans la réponse).		
L'attribut extInfo est composé de sous objets :		extInfo
• key : nom de la donnée. Son format est "string".		
value : valeur de la donnée. Son format est "string".		
<u>Exemple</u> : <extinfo><key>keyData</key><value>valuedata</value></extinfo>		

Tableau 109 : Objet orderRequest

Réponse en retour

La réponse à l'opération **duplicatePayment** est faite par la plateforme de paiement suite à une demande de duplication d'une transaction.

Elle est constituée d'un HEADER et d'un BODY de type duplicatePaymentResponse.

HEADER

Le HEADER est transmis par la plateforme de paiement.

Vérifiez la valeur du jeton d'authentification (voir chapitre Vérifier l'en-tête SOAP dans la réponse).

BODY

La structure du message duplicatePaymentResponse est la suivante :

Nom	Туре
duplicatePaymentResult	duplicatePaymentResult

La structure du message duplicatePaymentResult est la suivante :

Objet	Туре
commonResponse	commonResponse
paymentResponse	paymentResponse
orderResponse	orderResponse
cardResponse	cardResponse
authorizationResponse	authorizationResponse
captureResponse	captureResponse
customerResponse	customerResponse
markResponse	markResponse
threeDSResponse	threeDSResponse
extraResponse	extraResponse
fraudManagementResponse	fraudManagementResponse

Les données retournées dans la réponse dépendent des objets et attributs envoyés dans la requête.

Cependant, quelle que soit l'opération, l'attribut **responseCode** de l'objet **CommonResponse** doit avant tout être analysé :

- La valeur 0 indique que l'opération s'est déroulée avec succès.
- Une valeur différente de 0 implique une analyse de l'attribut **responseCodeDetails**. Ce dernier précise l'origine de l'erreur.

L'objet **commonResponse** permet d'obtenir des informations générales sur une opération.

cor	nmonResponse	Format
res	ponseCode	n2
1	érez-vous au chapitre Gérer les erreurs applicatives .	
Pre	mier attribut à analyser quelle que soit l'opération.	
•	La valeur 0 indique que l'opération s'est déroulée avec succès (à ne pas confondre avec le statut de la transaction).	
•	Une valeur différente de 0 implique une analyse de l'attribut responseCodeDetails . Ce dernier précise l'origine de l'erreur.	
res	ponseCodeDetail	string
	ail de l'erreur si l'attribut responseCode est différent de 0.	
Rep	portez-vous au chapitre Gérer les erreurs applicatives pour plus d'informations.	
tra	nsactionStatusLabel	string
Lib	ellé du statut de la transaction. Les valeurs possibles sont :	
•	INITIAL	
	En traitement.	
•	Ce statut est temporaire. Le statut définitif sera retourné aussitôt la synchronisation réalisée. NOT_CREATED	
	La transaction n'est pas créée et n'est pas visible dans le Back Office.	
•	AUTHORISED	
	En attente de remise.	
	La transaction est acceptée et sera remise en banque automatiquement à la date prévue.	
•	AUTHORISED_TO_VALIDATE	
	A valider.	
	La transaction, créée en validation manuelle, est autorisée. Le marchand doit valider manuellement la remise en banque. La transaction peut être validée tant que la date de remise n'est pas dépassée. Si cette date est dépassée, le paiement prend le statut Expiré (statut définitif).	
•	WAITING_AUTHORISATION	
	En attente d'autorisation.	
	La date de remise demandée est supérieure à la date de fin de validité d'une demande d'autorisation.	
	Une autorisation de 1 euro a été réalisée et acceptée par la banque émettrice. La demande d'autorisation et la remise en banque seront déclenchées automatiquement.	
•	WAITING_AUTHORISATION_TO_VALIDATE	
	A valider et à autoriser.	
	La date de remise demandée est supérieure à la date de fin de validité d'une demande d'autorisation.	
	Une autorisation de 1 euro a été réalisée et acceptée par la banque émettrice. La demande d'autorisation sera déclenchée automatiquement à J-1 avant la date de remise en banque. Le paiement pourra être accepté ou refusé. La remise en banque est automatique.	
•	REFUSED Defende	
	Refusée.	
	La transaction est refusée.	
	ppld	n8
	ntifiant de la boutique.	
ı	mentSource	string
Ori	gine de la transaction. Les valeurs possibles sont :	(enum)
•	EC pour le commerce électronique.	
•	MOTO pour une commande par e-mail ou téléphone.	
•	CC pour un centre d'appel.	
•	OTHER pour un autre canal de vente.	1
	omissionDate	dateTime
	te et heure UTC de la transaction exprimée au format W3C (exemple : 2016-07-16T19:20:00Z).	ans40
	ntractNumber	string
	méro de contrat commerçant utilisé.	_ #t
l .	/mentToken as ou Identifiant du compte acheteur (paiement par identifiant).	string
Allo	so ou identifiant du compte acheteur (paiement par identifiant).	

Tableau 110 : Objet commonResponse

L'objet **paymentResponse** détaille les informations sur la transaction.

efference unique de la transaction générée par la plateforme de paiement. ans32 ansactionId intertifiant de la transaction lors de la création ou la modification d'une transaction de paiement. a valeur est unique sur une même journée. Soit cet identifiant est généré par le site marchand. mount nount notontant de la transaction dans sa plus petite unité monétaire (le centime pour l'euro). urrency ode de la devise de la transaction (norme ISO 4217). na de de la devise de la transaction (norme ISO 4217). na de de la transaction dans la devise réellement utilisée pour effectuer la remise en banque. ffectiveAnount fontant de la transaction dans la devise réellement utilisée pour effectuer la remise en banque. ffectiveCurrency verise réellement utilisée pour effectuer la remise en banque. pretedeCaptureDate ate de remise en banque souhaitée. emarque : si le délai avant remise est supérieur à 365 jours dans la requête de paiement, il est urbent de remise en banque souhaitée. emarque : si le délai avant remise est supérieur à 365 jours dans la requête de paiement, il est ans perationType yes d'opération. se valeurs possibles sont : 0 pour une opération de remboursement. reationDate ate et heure de l'enregistrement de la transaction exprimée au format W3C. tarasfert de responsabilité. se valeurs possibles sont : YES lorsque le paiement est garanti. NO lorsque le paiement est garanti. NO lorsque le paiement est garanti. NO lorsque le paiement est garanti. SINGIE Paiement en une seule fois. INSTALLMENT Paiement en glusleurs fois. SPUT Paiement et svalorisé avec cette valeur. emarque : se valeurs possibles sont : SUBSCRIPTION Paiement par alias ou lié à un abonnement. RETRY Lors d'un paiement refusé, il est possible de réitérer la demande de paiement. Pour toute(s) réitération(s), le paiement est valorisé avec cette valeur. emarque : se valeurs INST	e Form	mat
Annacation de la transaction lors de la création ou la modification d'une transaction de paiement. an an soit cet identifiant est généré par la plateforme. Soit cet identifiant est généré par la plateforme. Soit cet identifiant est généré par la plateforme. Soit cet identifiant est généré par le site marchand. mount fontant de la transaction dans sa plus petite unité monétaire (le centime pour l'euro). In in urrency ode de la devise de la transaction (norme ISO 4217). Anna semple: 978 pour l'euro; 840 pour le dollor oméricoin. ffectiveAmount ffectiveAmount ffectiveAmount ffectiveAcquire par le la devise réellement utilisée pour effectuer la remise en banque. ffectiveAcquire par le des la transaction dans la devise réellement utilisée pour effectuer la remise en banque. ffectiveAcquire par le des la vant remise est supérieur à 365 jours dans la requête de paiement, il est utomatiquement repositionné à 365 jours. peration par le des la vant remise est supérieur à 365 jours dans la requête de paiement, il est utomatiquement repositionné à 365 jours. peration par le pour une opération de débit. 1 pour une opération de débit. 1 pour une opération de remboursement. restoin Date de te et heure de l'enregistrement de la transaction exprimée au format W3C. ans strin desference fournie par un tiers : numéro de transaction pour PayPal, Boleto, RRN pour Prism, etc abilityShift ansfert de responsabilité. se valeurs possibles sont : YES lorsque le paiement est garanti. NO lorsque le paiement est garanti. WO lorsque le paiement est garanti. WO lorsque le paiement est garanti. SOIT paiement en plusieurs fois. SPUT Paiement en plusieurs fois. SPUT Paiement en ffectué avec plusieurs moyens de paiement. SUBSCRIPTION Paiement par alias ou lié à un abonnement. RETRY Lors d'un paiement refusé, il est possible de réitérer la demande de paiement. Pour toute(s) réitération(s), le paiement est valorisé avec cette valeur. enarque : es valeurs NSTALLMENT et SPLIT peuvent être retourné	str	string
Jentifiant de la transaction lors de la création ou la modification d'une transaction de paiement. a valeur est unique sur une même journée. Soit cet identifiant est généré par le pisteforme. Soit cet identifiant est généré par le pisteforme. Soit cet identifiant est généré par le journée. Nontant de la transaction dans sa plus petite unité monétaire (le centime pour l'euro). In.1 mount Nontant de la transaction (norme ISO 4217). semple : 978 pour l'euro; 840 pour le dollar américain. flectiveAmount In.1 flectiveAmount In.1 flectiveAmount In.1 flectiveCurrency det la transaction dans la devise réellement utilisée pour effectuer la remise en banque. ffectiveCurrency det le diel avant remise est supérieur à 365 jours dans la requête de paiement, il est date l'ansaction pour est pas garanti. ApperationType yet d'opération. se valeurs possibles sont : 1 pour une opération de débit. 1 pour une opération de debit. 1 pour une opération de remboursement. set et heure de l'enregistrement de la transaction exprimée au format W3C. sternalTransactionId éférence fournie par un tiers : numéro de transaction pour PayPal, Boleto, RRN pour Prism, etc abilityShift strin ans strin strin strin sans YES lorsque le paiement est garanti. No lorsque le paiement est est pas garanti. Paiement en plusieurs fois. SPUT Paiement en plusieurs fois. SPUT Paiement en plusieurs fois. SPUT Paiement par alias ou lié à un abonnement. RETRY Lors d'un paiement refusé, il est possible de réitérer la demande de paiement. Pour toute(s) réitération(s), le paiement est valorisé avec cette valeur. enurque : es valeurs MSTALLMENT et SPUT peuvent étre retournées uniquement si des poiements ont été créés vio le communique de paiement.	de la transaction générée par la plateforme de paiement. ans32	32
a valeur est unique sur une même journée. Soit cet identifiant est généré par la plateforme. Soit cet identifiant est généré par la plateforme. n. 1. n. 1. n. 2. n. 2. n. 3. n. 3. mount de la transaction dans sa plus petite unité monétaire (le centime pour l'euro). urrency de de la devise de la transaction (norme ISO 4217). semple : 978 pour l'euro; 840 pour le doller américain. fléctiveAmount		
Soit cet identifiant est généré par la plateforme. Soit cet identifiant est généré par le site marchand. mount Montant de la transaction dans sa plus petite unité monétaire (le centime pour l'euro). n1 dontant de la transaction (norme ISO 4217). semple : 978 pour l'euro; 840 pour le dollar américain. ffectiveAmount Ontontant de la transaction dans la devise réellement utilisée pour effectuer la remise en banque. ffectiveCurrency eviser éellement utilisée pour effectuer la remise en banque. préctiveCurrency seviser éellement utilisée pour effectuer la remise en banque. prectedCaptureDate date de remise en banque souhaitée. date et emise en banque souhaitée. sarceurs et le délai avant remise est supérieur à 365 jours dans la requête de palement, il est utomatiquement repositionné à 365 jours. perationType perationNpe peration de débit. 1 pour une opération de débit. 1 pour une opération de remboursement. retionDate ate et heure de l'enregistrement de la transaction exprimée au format W3C. strin ansert de responsabilité. ser valeurs possibles sont : YES lorsque le paiement est garanti. NO lorsque le paiement en une seule fois. INSTALLMENT Paiement en plusieurs fois. SPUT Paiement en plusieurs fois. SPUT Paiement en effectué avec plusieurs moyens de paiement. SUBSCRIPTION Paiement par alias ou lié à un abonnement. RETRY Lors d'un paiement refusé, il est possible de rétérer la demande de paiement. Pour toute(s) rétération(s), le paiement est valorisé avec cette valeur. es valeurs possibles sont été créés via le paiement est valorisé avec cette valeur. est valeure le poiement. es valeure possibles es cont été créés via le paiement de paiement.	•	
Soit cet identifiant est généré par le site marchand. mount mount fontant de la transaction dans sa plus petite unité monétaire (le centime pour l'euro). urrency ode de la devise de la transaction (norme ISO 4217). weremple : 978 pour l'euro; 840 pour le dollar américain. ffectiveAmount fontant de la transaction dans la devise réellement utilisée pour effectuer la remise en banque. ffectiveCurrency urse réellement utilisée pour effectuer la remise en banque. prectedCaptureDate ate de remise en banque souhaitée. date Ti ans. Justice de paiement, il est utomatiquement repositionné à 365 jours. perationType pretionType pretionDate ate et heure de l'enregistrement de la transaction exprimée au format W3C. aternalTransactionid déference fournie par un tiers : numéro de transaction pour PayPal, Boleto, RRN pour Prism, etc abilityshift ansfert de responsabilité. es valeurs possibles sont : YES lorsque le paiement est garanti. NO lorsque le paiement est garanti. SINGLE Paiement en une seule fois. INSTALLMENT Paiement en une seule fois. INSTALLMENT Paiement en plusieurs fois. SPUT Paiement par alias ou lié à un abonnement. RETRY Lors d'un paiement refusé, il est possible de réitérer la demande de paiement. Pour toute(s) réitération(s), le paiement est valorisé avec cette valeur. expuenceNumber n. 1.3 pressionement su des paiement. expuenceNumber n. 2.3 paiement set des paiements est paranti. paiement de fércué avec plusieurs moyens de paiement. subscRIPTION Paiement par alias ou lié à un abonnement. RETRY Lors d'un paiement refusé, il est possible de réitérer la demande de paiement. Pour toute(s) réitération(s), le paiement est valorisé avec cette valeur. expuenceNumber n. 1.3		an6
mount fontant de la transaction dans sa plus petite unité monétaire (le centime pour l'euro). urrency ode de la devise de la transaction (norme ISO 4217). n3 remple : 978 pour l'euro; 840 pour le dollar américain. ffectiveAmount fontant de la transaction dans la devise réellement utilisée pour effectuer la remise en banque. ffectiveCurrency sevise réellement utilisée pour effectuer la remise en banque. retes réellement utilisée pour effectuer la remise en banque. xpectedCaptureDate ate de remise en banque souhaitée. ananque : sile dédia avant remise est supérieur à 365 jours dans la requête de paiement, il est utomatiquement repositionné à 365 jours. perationType n1 pour une opération. go pour une opération de remboursement. reationDate ate et heure de l'enregistrement de la transaction exprimée au format W3C. xternalTransactionid éférence fournie par un tiers : numéro de transaction pour PayPal, Boleto, RRN pour Prism, etc abilityShift su vieurs possibles sont : YES lorsque le paiement est garanti. NO lorsque le paiement n'est pas garanti. NO lorsque le paiement n'est pas garanti. NO lorsque le paiement n'est pas garanti. NO lorsque le paiement. se valeurs possibles sont : SINGLE Paiement en une seule fois. INSTALLMENT Paiement en une seule fois. INSTALLMENT Paiement en une seule fois. INSTALLMENT Paiement par alias ou lié à un abonnement. RETRY Lors d'un paiement rétusé, il est possible de rétérer la demande de paiement. Pour toute(s) rétération(s), le paiement ment est valorisé avec cette valeur. emarque : se valeurs INSTALLMENT et SPLIT peuvent être retournées uniquement si des poiements ont été créés via le primulaire de paiement.		
Montant de la transaction dans sa plus petite unité monétaire (le centime pour l'euro). Irrency de de la devise de la transaction (norme ISO 4217). ***xemple : 978 pour l'euro; 840 pour le dollar américain. **ffectiveAmount finctiveAmount finctiveAmount finctiveAmount finctiveAmount finctiveAmount finctiveAmount montant de la transaction dans la devise réellement utilisée pour effectuer la remise en banque. ***Frechellement utilisée pour effectuer la remise en banque. ***Transaction dans la devise réellement utilisée pour effectuer la remise en banque. ***Transaction dans la devise réellement utilisée pour effectuer la remise en banque. ***Transaction de de de manage : si le délai avant remise est supérieur à 365 jours dans la requête de paiement, il est date Tians. ***Juperation Type ***Incomparie : si le délai avant remise est supérieur à 365 jours dans la requête de paiement, il est date Tians. **Juperation Type **Juperation Ty	fiant est généré par le site marchand.	
floatiant de la transaction dans sa plus petite unité monétaire (le centime pour l'euro). urrency ode de la devise de la transaction (norme ISO 4217). n3 remple : 978 pour l'euro; 840 pour le dollar américain. ffectiveAmount floatiant de la transaction dans la devise réellement utilisée pour effectuer la remise en banque. ffectiveCurrency in 3 reviser séellement utilisée pour effectuer la remise en banque. proviser séellement utilisée pour effectuer la remise en banque. proviser séellement utilisée pour effectuer la remise en banque. proviser séellement utilisée pour effectuer à 365 jours dans la requête de paiement, il est utomatiquement repositionné à 365 jours. perationType pre d'opération. se valeurs possibles sont : 1 pour une opération de débit. 1 pour une opération de remboursement. reationDate ate et heure de l'enregistrement de la transaction exprimée au format W3C. ans atternalTransactionII strin déference fournie par un tiers : numéro de transaction pour PayPal, Boleto, RRN pour Prism, etc abilityShift strin ransfert de responsabilité. se valeurs possibles sont : YES lorsque le paiement est garanti. ND lorsque le paiement est garanti. ND lorsque le paiement est garanti. ND lorsque le paiement est pas garanti. supmentType ype de paiement. se valeurs possibles sont : SINGLE Paiement en une seule fois. INSTALLMENT Paiement en plusieurs fois. SPUT Paiement en plusieurs fois. SPUT Paiement par alias ou lié à un abonnement. RETRY Lors d'un paiement refusé, il est possible de réltérer la demande de paiement. Pour toute(s) réltération(s), le paiement est valorisé avec cette valeur. en paiement est valorisé avec cette valeur. en paiement de paiement set valorisé avec cette valeur. en paiement de paiement. en paiement de paiement. en paiement de paiement. en paiement de paiement.	n.	n12
ode de la devise de la transaction (norme ISO 4217). ***remple : 978 pour l'euro; 840 pour le dollar américain.** ffectiveAmount ***tontant de la transaction dans la devise réellement utilisée pour effectuer la remise en banque.** ffectiveCurrency **spectedCaptureDate** ate de remise en banque souhaitée. **sperationType** per alour une opération de débit. 1 pour une opération de de transaction exprimée au format W3C. **sternalTransactionId** éférence fournie par un tiers : numéro de transaction pour PayPal, Boleto, RRN pour Prism, etc **abilityshift** **strin ransfert de responsabilité. **se valeurs possibles sont : **YES lorsque le paiement est garanti. **NO lorsque le paiement rest garanti. **NO lorsque le paiement n'est pas garanti. **aymentType** ype de paiement. **s valeurs possibles sont : **SINGLE** Paiement en une seule fois. **INSTALLMENT** Paiement en plusieurs fois. **SPLIT** Paiement er prusieurs moyens de paiement. **SUBCRIPTION** Paiement par alias ou lié à un abonnement. **RETRY** Lors d'un paiement refusé, il est possible de réitèrer la demande de paiement. Pour toute(s) réitération(s), le paiement est valorisé avec cette valeur. **emarque : **explaination substitution subs	nsaction dans sa plus petite unité monétaire (le centime pour l'euro).	
remple : 978 pour l'euro; 840 pour le dollar américain. ffectiveAmount n1 notanta de la transaction dans la devise réellement utilisée pour effectuer la remise en banque. ffectiveCurrency n3 evise réellement utilisée pour effectuer la remise en banque. respectedCaptureDate ate de remise en banque souhaitée. dateTi ans4 dateTi ans9 perationType pup el opération. 1 pour une opération de débit. 1 pour une opération de remboursement. reationDate ate et heure de l'enregistrement de la transaction exprimée au format W3C. ans ate et heure de l'enregistrement de la transaction pour PayPal, Boleto, RRN pour Prism, etc abilityShift ransfert de responsabilité. se valeurs possibles sont : VES lorsque le paiement est garanti. NO lorsque le paiement est garanti. NO lorsque le paiement est garanti. NO lorsque le paiement est garanti. IND lorsque le paiement est garanti. SinGLE Paiement en une seule fois. INSTALLMENT Paiement en plusieurs fois. SPLIT Paiement effectué avec plusieurs moyens de paiement. SUBSCRIPTION Paiement effectué avec plusieurs moyens de paiement. SUBSCRIPTION Paiement effectué avec plusieurs moyens de paiement. RETRY Lors d'un paiement refusé, il est possible de réitérer la demande de paiement. Pour toute(s) réitération(s), le paiement est valorisé avec cette valeur. emarque : exueurs INSTALLMENT et SPLIT peuvent être retournées uniquement si des paiements ont été créés via le primulaire de paiement.		
ffectiveAmount Ontant de la transaction dans la devise réellement utilisée pour effectuer la remise en banque. ffectiveCurrency evise réellement utilisée pour effectuer la remise en banque. xpectedCaptureDate atte de remise en banque souhaitée. emarque : si le délai avant remise est supérieur à 365 jours dans la requête de paiement, il est utomatiquement repositionné à 365 jours. perationType per d'opération. so valeurs possibles sont : 0 pour une opération de remboursement. reationDate atte et heure de l'enregistrement de la transaction exprimée au format W3C. strin déférence fournie par un tiers : numéro de transaction pour PayPal, Boleto, RRN pour Prism, etc abilityshift anssert de responsabilité. es valeurs possibles sont : VES lorsque le paiement est garanti. NO lorsque le paiement est garanti. NO lorsque le paiement est garanti. xymentType ype de paiement. es valeurs possibles sont : SINGLE Paiement en une seule fois. INSTALLMENT Paiement en plusieurs fois. SPUT Paiement effectué avec plusieurs moyens de paiement. SUBSCRIPTION Paiement par alias ou lié à un abonnement. RETRY Lors d'un paiement refusé, il est possible de réitérer la demande de paiement. Pour toute(s) réitération(s), le paiement est valorisé avec cette valeur. emarque : es valeurs INSTALLMENT et SPLIT peuvent être retournées uniquement si des paiements ont été créés via le promulaire de poiement. equenceNumber n. 3.		n3
flontant de la transaction dans la devise réellement utilisée pour effectuer la remise en banque. ffectiveCurrency revise réellement utilisée pour effectuer la remise en banque. xpectedCaptureDate ate de remise en banque souhaitée. dateTi amarque : si le délai avant remise est supérieur à 365 jours dans la requête de paiement, il est utomatiquement repositionné à 365 jours. perationType pre d'opération. se valeurs possibles sont : 0 pour une opération de débit. 1 pour une opération de remboursement. reationDate ate et heure de l'enregistrement de la transaction exprimée au format W3C. xternalTransactionId éférence fournie par un tiers : numéro de transaction pour PayPal, Boleto, RRN pour Prism, etc abilityShift ransfert de responsabilité. se valeurs possibles sont : YES lorsque le paiement est garanti. NO lorsque le paiement est garanti. NO lorsque le paiement n'est pas garanti. aymentType ye de paiement. svaleurs possibles sont : SINGLE Paiement en une seule fois. INSTALLMENT Paiement en une seule fois. INSTALLMENT Paiement effectué avec plusieurs moyens de paiement. SUBSCRIPTION Paiement par alias ou lié à un abonnement. RETRY Lors d'un paiement refusé, il est possible de réitérer la demande de paiement. Pour toute(s) réitération(s), le paiement est valorisé avec cette valeur. emarque : svaleurs INSTALLMENT et SPLIT peuvent être retournées uniquement si des paiements ont été créés via le primalaire de paiement. equenceNumber n3		
reserve delement utilisée pour effectuer la remise en banque. weise réellement utilisée pour effectuer la remise en banque. xepected Capture Date ate de remise en banque souhaitée. emarque: si le délai avant remise est supérieur à 365 jours dans la requête de paiement, il est utomatiquement repositionné à 365 jours. peration Type ype d'opération. so valeurs possibles sont : 0 pour une opération de débit. 1 pour une opération de débit. 1 pour une opération de debit. 1 pour une opération de remboursement. reation Date ate et heure de l'enregistrement de la transaction exprimée au format W3C. strin déférence fournie par un tiers : numéro de transaction pour PayPal, Boleto, RRN pour Prism, etc abilityshift strin ransfert de responsabilité. sy valeurs possibles sont : YES lorsque le paiement est garanti. NO lorsque le paiement est garanti. NO lorsque le paiement n'est pas garanti. saymentType yee de paiement. saymentType yee de paiement. say valeurs possibles sont : SINGLE Paiement en une seule fois. INSTALLIMENT Paiement en plusieurs fois. SPUT Paiement en plusieurs fois. SPUT Paiement par alias ou lié à un abonnement. RETRY Lors d'un paiement refusé, il est possible de réitérer la demande de paiement. Pour toute(s) réitération(s), le paiement est valorisé avec cette valeur. emarque : se valeurs INSTALLIMENT et SPLIT peuvent être retournées uniquement si des paiements ont été créés via le promulair de poiements. equenceNumber		n12
revise réellement utilisée pour effectuer la remise en banque. xpoctedCaptureDate atte de remise en banque souhaitée. emarque : si le délai avant remise est supérieur à 365 jours dans la requête de paiement, il est utomatiquement repositionné à 365 jours. perationType preationType pre d'opération. so your une opération de débit. 1 pour une opération de remboursement. reationDate atte et heure de l'enregistrement de la transaction exprimée au format W3C. ans atternalTransactionid déference fournie par un tiers : numéro de transaction pour PayPal, Boleto, RRN pour Prism, etc abilityShift ransfert de responsabilité. se valeurs possibles sont : YES lorsque le paiement est garanti. NO lorsque le paiement est garanti. NO lorsque le paiement n'est pas garanti. se valeurs possibles sont : SINGLE Paiement en une seule fois. INSTALLMENT Paiement en plusieurs fois. SPUT Paiement effectué avec plusieurs moyens de paiement. SUBSCRIPTION Paiement par alias ou lié à un abonnement. RETRY Lors d'un paiement refusé, il est possible de réitérer la demande de paiement. Pour toute(s) réitération(s), le paiement est valorisé avec cette valeur. emarque : es valeurs INSTALLMENT et SPLIT peuvent être retournées uniquement si des paiements ont été créés vio le primulaire de paiement. equenceNumber	nsaction dans la devise réellement utilisée pour effectuer la remise en banque.	
AgrectedCaptureDate ate de remise en banque souhaitée. emarque : si le délai avant remise est supérieur à 365 jours dans la requête de paiement, il est utomatiquement repositionné à 365 jours. perationType pye d'opération. se valeurs possibles sont : 0 pour une opération de débit. 1 pour une opération de remboursement. reationDate ate et heure de l'enregistrement de la transaction exprimée au format W3C. ans xternalTransactionId éférence fournie par un tiers : numéro de transaction pour PayPal, Boleto, RRN pour Prism, etc abilityShift aransfert de responsabilité. es valeurs possibles sont : YES lorsque le paiement est garanti. NO lorsque le paiement n'est pas garanti. aymentType ype de paiement. sulurs possibles sont : SINGLE Paiement en une seule fois. INSTALLMENT Paiement en plusieurs fois. SPLIT Paiement en plusieurs fois. SPLIT Paiement en plusieurs moyens de paiement. SUBSCRIPTION Paiement par alias ou lié à un abonnement. RETRY Lors d'un paiement refusé, il est possible de réitérer la demande de paiement. Pour toute(s) réitération(s), le paiement est valorisé avec cette valeur. emarque : es valeurs INSTALLMENT et SPLIT peuvent être retournées uniquement si des paiements ont été créés via le promulaire de paiement.		n3
date de remise en banque souhaitée. emarque : si le délai avant remise est supérieur à 365 jours dans la requête de paiement, il est utomatiquement repositionné à 365 jours. perationType ype d'opération. 9 pour une opération de débit. 1 pour une opération de débit. 1 pour une opération de remboursement. reationDate date et heure de l'enregistrement de la transaction exprimée au format W3C. xternalTransactionId éférence fournie par un tiers : numéro de transaction pour PayPal, Boleto, RRN pour Prism, etc abilityShift ransfert de responsabilité. es valeurs possibles sont : YES lorsque le paiement est garanti. NO lorsque le paiement n'est pas garanti. aymentType ype de paiement. svaleurs possibles sont : SINGLE Paiement en une seule fois. INSTALLMENT Paiement en plusieurs fois. SPLIT Paiement en plusieurs fois. SPLIT Paiement effectué avec plusieurs moyens de paiement. SUBSCRIPTION Paiement par alias ou lié à un abonnement. RETRY Lors d'un paiement refusé, il est possible de réitèrer la demande de paiement. Pour toute(s) réitération(s), le paiement est valorisé avec cette valeur. emarque : es valeurs INSTALLMENT et SPLIT peuvent être retournées uniquement si des paiements ont été créés via le primalaire de paiement.		
ans		
perationType ype d'opération. ser valeurs possibles sont : 0 pour une opération de débit. 1 pour une opération de remboursement. reationDate atte et heure de l'enregistrement de la transaction exprimée au format W3C. xternalTransactionId éférence fournie par un tiers : numéro de transaction pour PayPal, Boleto, RRN pour Prism, etc abilityShift ransfert de responsabilité. es valeurs possibles sont : YES lorsque le paiement est garanti. NO lorsque le paiement est garanti. NO lorsque le paiement re'est pas garanti. aymentType ype de paiement. es valeurs possibles sont : SINGLE Paiement en une seule fois. INSTALLMENT Paiement en plusieurs fois. SPLIT Paiement effectué avec plusieurs moyens de paiement. SUBSCRIPTION Paiement par alias ou lié à un abonnement. RETRY Lors d'un paiement refusé, il est possible de réitérer la demande de paiement. Pour toute(s) réitération(s), le paiement est valorisé avec cette valeur. emarque: es voleurs INSTALLMENT et SPLIT peuvent être retournées uniquement si des paiements ont été créés via le parmulaire de paiement.		
perationType ype d'opération. O pour une opération de débit. 1 pour une opération de remboursement. reationDate ate et heure de l'enregistrement de la transaction exprimée au format W3C. strin déférence fournie par un tiers : numéro de transaction pour PayPal, Boleto, RRN pour Prism, etc abilityShift ransfert de responsabilité. es valeurs possibles sont : YES lorsque le paiement est garanti. NO lorsque le paiement n'est pas garanti. aymentType ype de paiement. es valeurs possibles sont : SINGLE Paiement en une seule fois. INSTALLMENT Paiement en plusieurs fois. SPLIT Paiement effectué avec plusieurs moyens de paiement. SUBSCRIPTION Paiement par alias ou lié à un abonnement. RETRY Lors d'un paiement refusé, il est possible de réitérer la demande de paiement. Pour toute(s) réitération(s), le paiement est valorisé avec cette valeur. remarque: es valeurs INSTALLMENT et SPLIT peuvent être retournées uniquement si des paiements ont été créés via le parmulaire de paiement.	and a tank remine est superiodit a soo jours auto la requete de parement, it est	ns40
ype d'opération. se valeurs possibles sont : 0 pour une opération de débit. 1 pour une opération de remboursement. reationDate late et heure de l'enregistrement de la transaction exprimée au format W3C. xternalTransactionId éférence fournie par un tiers : numéro de transaction pour PayPal, Boleto, RRN pour Prism, etc abilityShift ransfert de responsabilité. es valeurs possibles sont : YES lorsque le paiement est garanti. NO lorsque le paiement est pas garanti. aymentType ype de paiement. es valeurs possibles sont : SINGLE Paiement en une seule fois. INSTALLMENT Paiement en plusieurs fois. SPLIT Paiement en plusieurs fois. SPLIT Paiement effectué avec plusieurs moyens de paiement. SUBSCRIPTION Paiement par alias ou lié à un abonnement. RETRY Lors d'un paiement refusé, il est possible de réitérer la demande de paiement. Pour toute(s) réitération(s), le paiement est valorisé avec cette valeur. emarque : es valeurs INSTALLMENT et SPLIT peuvent être retournées uniquement si des paiements ont été créés via le parmulaire de paiement.		
es valeurs possibles sont : 0 pour une opération de débit. 1 pour une opération de remboursement. reationDate ate et heure de l'enregistrement de la transaction exprimée au format W3C. xternalTransactionId éférence fournie par un tiers : numéro de transaction pour PayPal, Boleto, RRN pour Prism, etc abilityShift ransfert de responsabilité. es valeurs possibles sont : YES lorsque le paiement est garanti. NO lorsque le paiement est garanti. NO lorsque le paiement n'est pas garanti. aymentType ype de paiement. es valeurs possibles sont : SINGLE Paiement en une seule fois. INSTALLMENT Paiement en plusieurs fois. SPLIT Paiement en plusieurs fois. SPLIT Paiement en effectué avec plusieurs moyens de paiement. SUBSCRIPTION Paiement par alias ou lié à un abonnement. RETRY Lors d'un paiement refusé, il est possible de réitérer la demande de paiement. Pour toute(s) réitération(s), le paiement est valorisé avec cette valeur. remorque : es voleurs INSTALLMENT et SPLIT peuvent être retournées uniquement si des paiements ont été créés via le pormulaire de poiement.		n1
O pour une opération de débit. 1 pour une opération de remboursement. reationDate date et heure de l'enregistrement de la transaction exprimée au format W3C. xeternalTransactionId éférence fournie par un tiers : numéro de transaction pour PayPal, Boleto, RRN pour Prism, etc abilityShift ransfert de responsabilité. es valeurs possibles sont : YES lorsque le paiement est garanti. NO lorsque le paiement en des paranti. NO lorsque le paiement. es valeurs possibles sont : SINGLE Paiement en une seule fois. INSTALLMENT Paiement en plusieurs fois. SPLIT Paiement effectué avec plusieurs moyens de paiement. SUBSCRIPTION Paiement par alias ou lié à un abonnement. RETRY Lors d'un paiement refusé, il est possible de réitérer la demande de paiement. Pour toute(s) réitération(s), le paiement est valorisé avec cette valeur. emorque : es valeurs INSTALLMENT et SPLIT peuvent être retournées uniquement si des paiements ont été créés via le pormulaire de poiement.		
1 pour une opération de remboursement. reationDate rate et heure de l'enregistrement de la transaction exprimée au format W3C. sternalTransactionId éférence fournie par un tiers : numéro de transaction pour PayPal, Boleto, RRN pour Prism, etc abilityShift ransfert de responsabilité. es valeurs possibles sont : YES lorsque le paiement est garanti. NO lorsque le paiement n'est pas garanti. saymentType ype de paiement. es valeurs possibles sont : SINGLE Paiement en une seule fois. INSTALLMENT Paiement en plusieurs fois. SPLIT Paiement en plusieurs fois. SPLIT Paiement par alias ou lié à un abonnement. RETRY Lors d'un paiement refusé, il est possible de réitérer la demande de paiement. Pour toute(s) réitération(s), le paiement est valorisé avec cette valeur. emorque : es valeurs possibles sont été créés via le commulaire de paiement.		
treationDate late et heure de l'enregistrement de la transaction exprimée au format W3C. xternalTransactionId éférence fournie par un tiers : numéro de transaction pour PayPal, Boleto, RRN pour Prism, etc strin abilityShift abilityShift arnsfert de responsabilité. es valeurs possibles sont : YES lorsque le paiement est garanti. NO lorsque le paiement n'est pas garanti. aymentType ype de paiement. svaleurs possibles sont : SINGLE Paiement en une seule fois. INSTALLMENT Paiement en plusieurs fois. SPLIT Paiement effectué avec plusieurs moyens de paiement. SUBSCRIPTION Paiement par alias ou lié à un abonnement. RETRY Lors d'un paiement refusé, il est possible de réitérer la demande de paiement. Pour toute(s) réitération(s), le paiement est valorisé avec cette valeur. emarque : es valeurs INSTALLMENT et SPLIT peuvent être retournées uniquement si des paiements ont été créés via le paremulaire de paiement.		
ate et heure de l'enregistrement de la transaction exprimée au format W3C. xternalTransactionId éférence fournie par un tiers : numéro de transaction pour PayPal, Boleto, RRN pour Prism, etc abilityShift ransfert de responsabilité. es valeurs possibles sont : YES lorsque le paiement est garanti. NO lorsque le paiement n'est pas garanti. aymentType ype de paiement. es valeurs possibles sont : SINGLE Paiement en une seule fois. INSTALLMENT Paiement en plusieurs fois. SPLIT Paiement effectué avec plusieurs moyens de paiement. SUBSCRIPTION Paiement par alias ou lié à un abonnement. RETRY Lors d'un paiement refusé, il est possible de réitérer la demande de paiement. Pour toute(s) réitération(s), le paiement est valorisé avec cette valeur. emarque : es valeurs INSTALLMENT et SPLIT peuvent être retournées uniquement si des paiements ont été créés via le comulaire de paiement.		
xternalTransactionId éférence fournie par un tiers : numéro de transaction pour PayPal, Boleto, RRN pour Prism, etc abilityShift ransfert de responsabilité. es valeurs possibles sont : YES lorsque le paiement est garanti. NO lorsque le paiement n'est pas garanti. aymentType ype de paiement. es valeurs possibles sont : SINGLE Paiement en une seule fois. INSTALLMENT Paiement en plusieurs fois. SPLIT Paiement effectué avec plusieurs moyens de paiement. SUBSCRIPTION Paiement par alias ou lié à un abonnement. RETRY Lors d'un paiement refusé, il est possible de réitérer la demande de paiement. Pour toute(s) réitération(s), le paiement est valorisé avec cette valeur. emarque : es valeurs INSTALLMENT et SPLIT peuvent être retournées uniquement si des paiements ont été créés via le parmulaire de paiement. equenceNumber strin		
abilityShift ransfert de responsabilité. es valeurs possibles sont : YES lorsque le paiement est garanti. NO lorsque le paiement n'est pas garanti. aymentType ype de paiement. es valeurs possibles sont : SINGLE Paiement en une seule fois. INSTALLMENT Paiement en plusieurs fois. SPLIT Paiement effectué avec plusieurs moyens de paiement. SUBSCRIPTION Paiement par alias ou lié à un abonnement. RETRY Lors d'un paiement refusé, il est possible de réitérer la demande de paiement. Pour toute(s) réitération(s), le paiement est valorisé avec cette valeur. emarque : es valeurs INSTALLMENT et SPLIT peuvent être retournées uniquement si des paiements ont été créés via le paremaluire de paiement. equenceNumber n. 3.3		
abilityshift ransfert de responsabilité. es valeurs possibles sont : YES lorsque le paiement est garanti. NO lorsque le paiement n'est pas garanti. aymentType ype de paiement. es valeurs possibles sont : SINGLE Paiement en une seule fois. INSTALLMENT Paiement en plusieurs fois. SPLIT Paiement effectué avec plusieurs moyens de paiement. SUBSCRIPTION Paiement par alias ou lié à un abonnement. RETRY Lors d'un paiement refusé, il est possible de réitérer la demande de paiement. Pour toute(s) réitération(s), le paiement est valorisé avec cette valeur. emarque : es valeurs INSTALLMENT et SPLIT peuvent être retournées uniquement si des paiements ont été créés via le paremalaire de paiement. equenceNumber n. 3.3		string
ransfert de responsabilité. es valeurs possibles sont : YES lorsque le paiement est garanti. NO lorsque le paiement n'est pas garanti. aymentType ype de paiement. es valeurs possibles sont : SINGLE Paiement en une seule fois. INSTALLMENT Paiement en plusieurs fois. SPLIT Paiement effectué avec plusieurs moyens de paiement. SUBSCRIPTION Paiement par alias ou lié à un abonnement. RETRY Lors d'un paiement refusé, il est possible de réitérer la demande de paiement. Pour toute(s) réitération(s), le paiement est valorisé avec cette valeur. remarque : est valeurs INSTALLMENT et SPLIT peuvent être retournées uniquement si des paiements ont été créés via le parmulaire de paiement. equenceNumber n. 3.3		tring
es valeurs possibles sont : YES lorsque le paiement est garanti. NO lorsque le paiement n'est pas garanti. aymentType ype de paiement. es valeurs possibles sont : SINGLE Paiement en une seule fois. INSTALLMENT Paiement en plusieurs fois. SPLIT Paiement effectué avec plusieurs moyens de paiement. SUBSCRIPTION Paiement par alias ou lié à un abonnement. RETRY Lors d'un paiement refusé, il est possible de réitérer la demande de paiement. Pour toute(s) réitération(s), le paiement est valorisé avec cette valeur. remarque : es valeurs INSTALLMENT et SPLIT peuvent être retournées uniquement si des paiements ont été créés via le paremulaire de paiement. equenceNumber n. 3.3		Julig
YES lorsque le paiement est garanti. NO lorsque le paiement n'est pas garanti. aymentType ype de paiement. es valeurs possibles sont : SINGLE Paiement en une seule fois. INSTALLMENT Paiement en plusieurs fois. SPLIT Paiement effectué avec plusieurs moyens de paiement. SUBSCRIPTION Paiement par alias ou lié à un abonnement. RETRY Lors d'un paiement refusé, il est possible de réitérer la demande de paiement. Pour toute(s) réitération(s), le paiement est valorisé avec cette valeur. emarque : es valeurs INSTALLMENT et SPLIT peuvent être retournées uniquement si des paiements ont été créés via le parendulaire de paiement. equenceNumber n3		
NO lorsque le paiement n'est pas garanti. aymentType ype de paiement. es valeurs possibles sont : SINGLE Paiement en une seule fois. INSTALLMENT Paiement en plusieurs fois. SPLIT Paiement effectué avec plusieurs moyens de paiement. SUBSCRIPTION Paiement par alias ou lié à un abonnement. RETRY Lors d'un paiement refusé, il est possible de réitérer la demande de paiement. Pour toute(s) réitération(s), le paiement est valorisé avec cette valeur. emarque : es valeurs INSTALLMENT et SPLIT peuvent être retournées uniquement si des paiements ont été créés via le promulaire de paiement. equenceNumber strin (enum) strin (enum) strin (enum)		
aymentType ype de paiement. es valeurs possibles sont : SINGLE Paiement en une seule fois. INSTALLMENT Paiement en plusieurs fois. SPLIT Paiement effectué avec plusieurs moyens de paiement. SUBSCRIPTION Paiement par alias ou lié à un abonnement. RETRY Lors d'un paiement refusé, il est possible de réitérer la demande de paiement. Pour toute(s) réitération(s), le paiement est valorisé avec cette valeur. emarque : es valeurs INSTALLMENT et SPLIT peuvent être retournées uniquement si des paiements ont été créés via le promulaire de paiement. equenceNumber		
ype de paiement. es valeurs possibles sont : SINGLE Paiement en une seule fois. INSTALLMENT Paiement en plusieurs fois. SPLIT Paiement effectué avec plusieurs moyens de paiement. SUBSCRIPTION Paiement par alias ou lié à un abonnement. RETRY Lors d'un paiement refusé, il est possible de réitérer la demande de paiement. Pour toute(s) réitération(s), le paiement est valorisé avec cette valeur. emarque : es valeurs INSTALLMENT et SPLIT peuvent être retournées uniquement si des paiements ont été créés via le primulaire de paiement. equenceNumber		tring
s valeurs possibles sont : SINGLE Paiement en une seule fois. INSTALLMENT Paiement en plusieurs fois. SPLIT Paiement effectué avec plusieurs moyens de paiement. SUBSCRIPTION Paiement par alias ou lié à un abonnement. RETRY Lors d'un paiement refusé, il est possible de réitérer la demande de paiement. Pour toute(s) réitération(s), le paiement est valorisé avec cette valeur. Jemarque : Les valeurs INSTALLMENT et SPLIT peuvent être retournées uniquement si des paiements ont été créés via le promulaire de paiement. Paule de paiement est valorisé avec cette valeur. Permarque : Les valeurs INSTALLMENT et SPLIT peuvent être retournées uniquement si des paiements ont été créés via le promulaire de paiement.		-
SINGLE Paiement en une seule fois. INSTALLMENT Paiement en plusieurs fois. SPLIT Paiement effectué avec plusieurs moyens de paiement. SUBSCRIPTION Paiement par alias ou lié à un abonnement. RETRY Lors d'un paiement refusé, il est possible de réitérer la demande de paiement. Pour toute(s) réitération(s), le paiement est valorisé avec cette valeur. emarque: es valeurs INSTALLMENT et SPLIT peuvent être retournées uniquement si des paiements ont été créés via le primulaire de paiement. equenceNumber	l ·	uiii)
Paiement en une seule fois. INSTALLMENT Paiement en plusieurs fois. SPLIT Paiement effectué avec plusieurs moyens de paiement. SUBSCRIPTION Paiement par alias ou lié à un abonnement. RETRY Lors d'un paiement refusé, il est possible de réitérer la demande de paiement. Pour toute(s) réitération(s), le paiement est valorisé avec cette valeur. emarque: es valeurs INSTALLMENT et SPLIT peuvent être retournées uniquement si des paiements ont été créés via le primulaire de paiement. equenceNumber	ics some.	
INSTALLMENT Paiement en plusieurs fois. SPLIT Paiement effectué avec plusieurs moyens de paiement. SUBSCRIPTION Paiement par alias ou lié à un abonnement. RETRY Lors d'un paiement refusé, il est possible de réitérer la demande de paiement. Pour toute(s) réitération(s), le paiement est valorisé avec cette valeur. Jemarque: Les valeurs INSTALLMENT et SPLIT peuvent être retournées uniquement si des paiements ont été créés via le primulaire de paiement. LequenceNumber N3	une seule fois	
Paiement en plusieurs fois. SPLIT Paiement effectué avec plusieurs moyens de paiement. SUBSCRIPTION Paiement par alias ou lié à un abonnement. RETRY Lors d'un paiement refusé, il est possible de réitérer la demande de paiement. Pour toute(s) réitération(s), le paiement est valorisé avec cette valeur. emarque: es valeurs INSTALLMENT et SPLIT peuvent être retournées uniquement si des paiements ont été créés via le primulaire de paiement. equenceNumber		
SPLIT Paiement effectué avec plusieurs moyens de paiement. SUBSCRIPTION Paiement par alias ou lié à un abonnement. RETRY Lors d'un paiement refusé, il est possible de réitérer la demande de paiement. Pour toute(s) réitération(s), le paiement est valorisé avec cette valeur. Demarque: Des valeurs INSTALLMENT et SPLIT peuvent être retournées uniquement si des paiements ont été créés via le primulaire de paiement. DequenceNumber n3		
Paiement effectué avec plusieurs moyens de paiement. SUBSCRIPTION Paiement par alias ou lié à un abonnement. RETRY Lors d'un paiement refusé, il est possible de réitérer la demande de paiement. Pour toute(s) réitération(s), le paiement est valorisé avec cette valeur. Jemarque: Les valeurs INSTALLMENT et SPLIT peuvent être retournées uniquement si des paiements ont été créés via le primulaire de paiement. LequenceNumber n3	Justeurs rois.	
SUBSCRIPTION Paiement par alias ou lié à un abonnement. RETRY Lors d'un paiement refusé, il est possible de réitérer la demande de paiement. Pour toute(s) réitération(s), le paiement est valorisé avec cette valeur. emarque: es valeurs INSTALLMENT et SPLIT peuvent être retournées uniquement si des paiements ont été créés via le primulaire de paiement. equenceNumber n3		
Paiement par alias ou lié à un abonnement. RETRY Lors d'un paiement refusé, il est possible de réitérer la demande de paiement. Pour toute(s) réitération(s), le paiement est valorisé avec cette valeur. emarque: es valeurs INSTALLMENT et SPLIT peuvent être retournées uniquement si des paiements ont été créés via le primulaire de paiement. equenceNumber n3		
RETRY Lors d'un paiement refusé, il est possible de réitérer la demande de paiement. Pour toute(s) réitération(s), le paiement est valorisé avec cette valeur. lemarque : les valeurs INSTALLMENT et SPLIT peuvent être retournées uniquement si des paiements ont été créés via le primulaire de paiement. lequenceNumber n3		
Lors d'un paiement refusé, il est possible de réitérer la demande de paiement. Pour toute(s) réitération(s), le paiement est valorisé avec cette valeur. <u>emarque :</u> es valeurs INSTALLMENT et SPLIT peuvent être retournées uniquement si des paiements ont été créés via le primulaire de paiement. equenceNumber n3	alias ou lie a un abonnement.	
paiement est valorisé avec cette valeur. lemarque : les valeurs INSTALLMENT et SPLIT peuvent être retournées uniquement si des paiements ont été créés via le primulaire de paiement. lequenceNumber n3		
es valeurs INSTALLMENT et SPLIT peuvent être retournées uniquement si des paiements ont été créés via le primulaire de paiement. equenceNumber n3		
primulaire de paiement. equenceNumber n3		
equenceNumber n3		
		n3
		5
Est valorisé à "1" pour un paiement unitaire.		

paymentResponse	Format
Est valorisé à "2" lors du rejeu d'un paiement initialement refusé.	
• Prend la valeur du numéro d'échéance dans le cas d'un paiement en plusieurs fois créé à partir du formulaire de paiement.	
paymentError	n3
Complément d'information en cas d'erreur technique. Retourne un code d'erreur associé à l'erreur technique (voir chapitre Gérer les codes d'erreurs lors d'un paiement refusé).	
nsu	string
Apparaît lorsque isNsuRequested est valorisé à 1 dans la requête.	

 $Table au\ 111: Objet\ payment Response$

L'objet **orderResponse** détaille la commande.

orderResponse	Format
orderId	string
Référence de la commande.	an64
extinfo	
Données personnalisées retournées en fonction des besoins.	
Exemple : extInfo.key, extInfo.value	
• key : nom de la donnée (son format est "string").	
• value : valeur de la donnée (son format est "string").	

Tableau 112 : Objet orderResponse

L'objet cardResponse détaille les informations du moyen de paiement utilisé.

cardResponse	Format
number	string
Numéro de carte masqué. Contient les 6 premiers chiffres du numéro, suivi par "XXXXXX" et enfin les 4 derniers chiffres.	
• IBAN et BIC utilisés pour le paiement, séparés par un « _ » dans le cas d'un paiement par prélèvement.	
scheme	string
Type de la carte.	
brand	string
Marque de la carte.	
country	ISO 3166
Code pays du pays d'émission de la carte (Code numérique ISO 3166).	
productCode	an3
Code produit de la carte.	
bankCode	n5
Code banque de la banque émettrice.	
expiryMonth	n2
Mois d'expiration entre 1 et 12 (ex: 3 pour mars, 10 pour octobre).	
expiryYear	n4
Année d'expiration sur 4 chiffres (ex : 2023).	

Tableau 113 : Objet cardResponse

L'objet authorizationResponse permet d'obtenir des informations sur la demande d'autorisation.

authorizationResponse	Format
mode	string
Spécifie de quelle manière est réalisée la demande d'autorisation. Deux valeurs possibles :	
• MARK	
Une autorisation de 1 euro a été réalisée afin de vérifier la validité de la carte.	
Ce cas se présente lorsque la date de remise dépasse la période de validité d'une autorisation (7 jours pour VISA / MasterCard / CB / AMEX en France par exemple).	
• FULL	
Autorisation pour le montant total demandé dans la requête.	
amount	n12
Montant de l'autorisation dans la plus petite unité monétaire (en centimes pour Euro) dans le cas où mode vaut FULL .	
currency	n3
Code de la monnaie utilisée lors de la demande d'autorisation (suivant la norme ISO 4217) dans le cas où mode vaut FULL .	
date	dateTime
Date et heure de la demande d'autorisation dans le cas où mode vaut FULL .	ans40
number	n2
Numéro de la demande d'autorisation dans le cas où mode vaut FULL .	
result	n2
Code retour de la demande d'autorisation retourné par la banque émettrice en cas de refus.	
Les valeurs possibles sont listées dans le chapitre Gérer les codes de retour d'une demande d'autorisation .	

 $Table au\ 114: Objet\ authorization Response$

L'objet **captureResponse** permet d'obtenir des informations à propos de la remise dans le cas où la transaction est remisée.

captureResponse	Format
date	dateTime
Date et heure de remise.	ans40
number	n3
Numéro de remise.	
reconciliationStatus	n1
Statut du rapprochement bancaire de la transaction.	
refundAmount	n12
Montant ayant déjà fait l'objet d'un remboursement dans sa plus petite unité monétaire.	
refundCurrency	n3
Devise du montant ayant déjà fait l'objet d'un remboursement (Code monnaie ISO 4217 : 978 pour l'euro; 840 pour	
le dollar américain.	
chargeback	
Litige, impayé. Les valeurs possibles sont :	
• 0 : transaction ne faisant pas l'objet d'un litige.	
• 1: transaction faisant l'objet d'un litige.	

 $Table au\ 115: Objet\ capture Response$

L'objet **customerResponse** détaille de nombreuses informations à propos de l'acheteur.

La réponse se décompose en l'analyse de :

billingDetails

Données de facturation de l'acheteur.

shippingDetails

Données de livraison de l'acheteur.

extraDetails

Données techniques liées à l'acheteur.

billingDetails			
Attribut			Format
reference Référence de l'acheteur.			string n80
title Civilité de l'acheteur.			string n80
Exemples de valeurs possibles : Mon	sieur, Madame, etc		30.11.6.11.100
type			
Type d'acheteur.			
Les valeurs possibles sont :			string (enum)
• PRIVATE pour un particulier.			
• COMPANY pour une entreprise.			
firstName			string
Nom de l'acheteur.			ans128
lastName			string
Prénom de l'acheteur.			ans128
phoneNumber			string ans32
Numéro de téléphone de l'acheteur.			30,1118,0113.132
email			string
E-mail de l'acheteur.			ans150
Paramètre obligatoire lors de la créa	tion d'un alias.		
streetNumber			_
Numéro de rue de l'acheteur.			string an5
Remarque : si cet attribut est présent	t dans la requete, il ne peut etre envi	руе чае.	
address Adresse de l'acheteur.			string ans255
district Quartier de l'acheteur.			string ans127
			d113127
zipCode Code postal de l'acheteur.			string ans64
			string
city Ville de l'acheteur.			string ans128
state			string
Etat/Région de l'acheteur.			ans128
country Pays de l'acheteur selon la norme IS 6 Exemples de valeurs possibles :	O 3166.		
DE pour l'Allemagne	 IT pour l'Italie 	 PT pour le Portugal 	
GB pour le Royaume-Uni	 JA pour le Japon 	RU pour la Russie	string - a2
ES pour l'Espagne	 NL pour les Pays-Bas 	SE pour la Suède	
• FR pour la France	• PL pour la Pologne	• CN pour la Chine	
language			string - a2

billingDetails			
Attribut			Format
Langue de l'acheteur selon la r Exemples de valeurs possibles			
• de pour l'allemand	• it pour l'italien	 pt pour le portugais 	
• en pour l'anglais	• ja pour le japonais	• ru pour le russe	
• es pour l'espagnol	 nl pour le néerlandais 	 sv pour le suédois 	
• fr pour le français	• pl pour le polonais	 zh pour le chinois 	
• tr pour le turc			
cellPhoneNumber			string ans32
Numéro de téléphone mobile			
legalName			string
Raison sociale de la société.			ans128

Tableau 116 : Objet billingDetails

shippingDetails	
Attribut	Format
type	
Type d'acheteur.	
Les valeurs possibles sont :	string (enum)
PRIVATE pour un particulier.	(enum)
COMPANY pour une entreprise.	
firstName	string
Nom de l'acheteur.	ans128
lastName	string
Prénom de l'acheteur.	ans128
phoneNumber	string
Numéro de téléphone de l'acheteur.	ans32
streetNumber	
Numéro de rue pour la livraison.	string an5
Remarque : si cet attribut est présent dans la requête, il ne peut être envoyé vide.	
address	string
Adresse de livraison.	ans255
address2	string
Complément d'adresse de livraison.	ans255
district	string
Quartier de livraison.	ans127
zipCode	string
Code postal de livraison.	ans64
city	string
Ville de livraison.	ans128
state	string
Etat/Région de livraison.	ans128
country	string - a2
Pays de livraison.	
deliveryCompanyName	string
Informations sur le transporteur.	ans128
shippingSpeed	
Mode de livraison sélectionné.	string
Les valeurs possibles sont :	(enum)
STANDARD pour une livraison standard.	(Citaili)
EXPRESS pour une livraison express.	

shippingDetails	
Attribut	Format
shippingMethod	
Méthode de livraison utilisée.	
Les valeurs possibles sont :	
RECLAIM_IN_SHOP pour le retrait de la marchandise en magasin.	string
• RELAY_POINT pour l'utilisation d'un réseau de points de retrait tiers (Kiala, Alveol, etc).	(enum)
• RECLAIM_IN_STATION pour le retrait dans un aéroport, une garde ou une agence de voyage.	
PACKAGE_DELIVERY_COMPANY pour la livraison par transporteur (Colissimo, UPS, etc).	
ETICKET pour l'émission d'un billet électronique, téléchargement.	
legalName	string
Raison sociale de la société.	ans128
identityCode	
Permet d'identifier de façon unique chaque citoyen au sein d'un pays.	string
Par exemple, au Brésil, ClearSale impose que ce champ soit valorisé avec le CPF/ CNPJ (format numérique, de longueur comprise entre 11 et 20 digits).	ans255

 $Table au\ 117: Objet\ shipping Details$

extraDetails	Format
ipAddress	string
L'adresse IP de l'acheteur.	ans40

 $Table au\ 118: Objet\ extra Details$

L'objet markResponse permet d'obtenir des informations sur la demande d'autorisation à 1 euro .

markResponse	Format
amount	n12
Montant utilisé pour vérifier la validité de la carte, dans la plus petite unité monétaire (en centimes pour l'euro).	
currency	n3
Code de la monnaie utilisée pour vérifier la validité de la carte (suivant la norme ISO 4217).	
date Date et heure de la demande d'autorisation réalisée dans le cas où l'attribut mode de l'objet authorizationResponse vaut MARK.	dateTime ans40
number Numéro d'autorisation de la demande d'autorisation dans le cas où l'attribut mode de l'objet authorizationResponse vaut MARK.	dateTime ans40
result Résultat de la demande d'autorisation réalisée dans le cas où l'attribut mode de l'objet authorizationResponse vaut MARK. Les valeurs possibles sont listées dans le chapitre Gérer les codes de retour d'une demande d'autorisation.	n2

Tableau 119 : Objet markResponse

L'objet **threeDSResponse** permet d'obtenir des informations à propos de l'authentification 3D Secure.

Cet objet se décompose :

• authenticationRequestData

Décrit le résultat de la demande d'enrôlement ainsi que le message encodé qui sera transmis par le navigateur de l'acheteur à l'ACS.

authenticationResultData

Décrit les détails de l'authentification 3D Secure.

authenticationRequestData	Format
threeDSAcctId	string
Certificat renvoyé par le Directory Server.	
threeDSAcsUrl	string
Url de l'ACS à contacter.	
threeDSBrand	string
Réseau de la carte.	
threeDSEncodedPareq	string
Message PAReq encodé, prêt à envoyer à l'ACS.	
threeDSEnrolled	a1
Statut enrôlement du porteur.	
Les valeurs possibles sont :	
Y pour un statut enrôlé.	
N pour un statut non enrôlé.	
U pour un statut inconnu.	
threeDSRequestId	string
Numéro de requête, à rappeler dans l'appel ENABLED_FINALIZE de l'attribut mode de l'objet threeDSRequest .	

 $Table au\ 120: Objet\ authentication Request Data$

transactionCondit	ultData				Format
arisactionCondit	ion				string
Statut de l'authent	ification 3D Secure	e. Les valeurs possibles	sont:		
 COND_3D_SU 	CCESS				
Succès de l'aut	hentification.				
Le marchand e	t le porteur de la c	carte sont inscrits au pr	ogramme 3D Secure et le por	teur s'est authentifié	
correctement.					
COND_3D_FAI	LURE				
Echec de l'auth	nentification.				
Le marchand e	t le porteur de la c	carte sont inscrits au pr	ogramme 3D Secure mais l'ad	cheteur n'a pas réussi à	
s'authentifier (mauvais mot de p	asse).			
COND_3D_ERF	₹OR				
Authentification	n en erreur.				
Le marchand p	articipe au progra	mme 3D Secure mais le	e serveur de la plateforme de	paiement a rencontré	
			ication (lors de la vérification	de l'inscription de la	
		authentification du por	teur).		
COND_3D_NO					
Porteur non er	ırôlé.				
		mme 3D Secure mais la	a carte du porteur n'est pas e	nrôlée.	
COND_3D_AT					
Tentative d'au	thentification.				
	'	'	ogramme 3D Secure mais l'ad	'	
	•		nque qui a émis la carte n'imp	lémente que la	
_	ne preuve de tenta	ative d'authentification	١).		
COND_SSL					
3D Secure non					
Le marchand n	'est pas enrôlé à 3	BD Secure ou le canal d	e vente n'est pas couvert par	cette garantie.	
Statut enrôlement du porteur. Les valeurs possibles sont : Y pour un statut enrôlé. N pour un statut non enrôlé. U pour un statut inconnu.		string			
tatus					a1
	ification du portei	ur. Les valeurs possible	s sont :		
	ut authentifié 3 DS				
	**				
•	eur d'authentificat	To pour une erreur a dutifernmentation.			
• N pour une err					
N pour une errU pour une aut	thentification impo	ossible.			
N pour une err U pour une au A pour un essa		ossible.			atuin a
N pour une err U pour une au A pour un essa	thentification impo ii d'authentification	ossible. n.			string
 N pour une err U pour une aut A pour un essa eci Indicateur de comi 	thentification impo ii d'authentification merce Electronique	ossible. n. e.	S et du type de carte. Les vale	urs nossibles sont ·	string
N pour une err U pour une au A pour un essa eci ndicateur de comi	thentification impo ii d'authentification merce Electronique inction du statut de	ossible. n. e. e l'authentification 3D!	S et du type de carte. Les vale		string
N pour une err U pour une au A pour un essa eci ndicateur de comi a valeur eci est fo	thentification impo ni d'authentification merce Electronique noction du statut de status = Y	ossible. n. e. e l'authentification 3D: status = A	status = U	status = N	string
N pour une err U pour une au A pour un essa eci ndicateur de com a valeur eci est fo	thentification impo ii d'authentification merce Electronique nction du statut de status = Y	e. e l'authentification 3D: status = A 6			string
N pour une err U pour une au A pour un essa eci ndicateur de comi a valeur eci est fo	thentification impo ni d'authentification merce Electronique noction du statut de status = Y	ossible. n. e. e l'authentification 3D: status = A	status = U	status = N	string
N pour une err U pour une aut A pour un essa eci ndicateur de comi a valeur eci est fo VISA - AMEX MasterCard	thentification impo ii d'authentification merce Electronique nction du statut de status = Y	e. e l'authentification 3D: status = A 6	status = U 7	status = N -	
N pour une err U pour une aut A pour un essa eci ndicateur de comi La valeur eci est fo VISA - AMEX MasterCard	thentification imposite in depth in the interest of the intere	e. e l'authentification 3D: status = A 6	status = U 7	status = N -	string
N pour une err U pour une au A pour un essa eci ndicateur de comi a valeur eci est fo VISA - AMEX MasterCard	thentification imposite in depth in the interest of the intere	e. e l'authentification 3D: status = A 6	status = U 7	status = N -	
N pour une err U pour une aut A pour un essa eci ndicateur de com a valeur eci est fo VISA - AMEX MasterCard did Numéro de transac	thentification imposit d'authentification merce Electronique metion du statut de status = Y 5 02 ction 3DS.	ossible. n. e. e l'authentification 3D: status = A 6 01	status = U 7 -	status = N - -	
N pour une err U pour une aut A pour un essa eci ndicateur de com a valeur eci est fo VISA - AMEX MasterCard Numéro de transac cavvAlgorithm Algorithme de véri	thentification imposit d'authentification merce Electronique metion du statut de status = Y 5 02 ction 3DS.	ossible. n. e. e l'authentification 3D: status = A 6 01	status = U 7	status = N - -	string
N pour une err U pour une aut A pour un essa eci Indicateur de comi La valeur eci est fo VISA - AMEX MasterCard Lid Suméro de transac EavvAlgorithm Algorithme de véri D pour HMAC.	thentification imposit d'authentification merce Electronique metion du statut de status = Y 5 02 ction 3DS.	ossible. n. e. e l'authentification 3D: status = A 6 01	status = U 7 -	status = N - -	string
N pour une err U pour une aut A pour un essa eci ndicateur de com a valeur eci est fo VISA - AMEX MasterCard Numéro de transac avvAlgorithm Algorithme de véri	thentification imposit d'authentification merce Electronique metion du statut de status = Y 5 02 ction 3DS.	ossible. n. e. e l'authentification 3D: status = A 6 01	status = U 7 -	status = N - -	string
N pour une err U pour une aut A pour un essa eci ndicateur de comu a valeur eci est fo VISA - AMEX MasterCard kid Numéro de transac cavvAlgorithm Algorithme de véri D pour HMAC.	thentification imposit d'authentification merce Electronique inction du statut de status = Y 5 02 ction 3DS.	ossible. n. e. e l'authentification 3D: status = A 6 01	status = U 7 -	status = N - -	string
N pour une err U pour une aut A pour un essa eci Indicateur de comi a valeur eci est fo VISA - AMEX MasterCard Numéro de transac cavvAlgorithm Algorithme de véri D pour HMAC. 1 pour CVV.	thentification imposit d'authentification merce Electronique enction du statut de status = Y 5 02 ction 3DS.	ossible. n. e. e l'authentification 3D: status = A 6 01	status = U 7 -	status = N - -	string
N pour une err U pour une aut A pour un essa eci ndicateur de comu a valeur eci est fo VISA - AMEX MasterCard kid Numéro de transac avvAlgorithm Algorithme de véri O pour HMAC. 1 pour CVV. 2 pour CVV_A1 3 pour Masterc	thentification imposit d'authentification merce Electronique enction du statut de status = Y 5 02 ction 3DS.	ossible. n. e. e l'authentification 3D: status = A 6 01	status = U 7 -	status = N - -	string n1
N pour une err U pour une aut A pour un essa eci ndicateur de comi a valeur eci est fo VISA - AMEX MasterCard VISA - MEX MasterCard Algorithm Algorithme de véri O pour HMAC. 1 pour CVV. 2 pour CVV_AT 3 pour Mastercavv	thentification imposit d'authentification d'authentification merce Electronique inction du statut de status = Y 5 02 ction 3DS. fication de l'authe	ossible. n. e. e l'authentification 3D: status = A 6 01	status = U 7 -	status = N - -	string
N pour une err U pour une aut A pour un essa eci Indicateur de comula valeur eci est fo VISA - AMEX MasterCard Numéro de transac cavvAlgorithm Algorithme de véri O pour HMAC. 1 pour CVV. 2 pour CVV_AT	thentification imposit d'authentification d'authentification merce Electronique inction du statut de status = Y 5 02 ction 3DS. fication de l'authe	ossible. n. e. e l'authentification 3D: status = A 6 01	status = U 7 -	status = N - -	string n1

authenticationResultData	Format
brand	string
Réseau de la carte.	

Tableau 121: Objet authenticationResultData

L'objet extraResponse permet d'obtenir des informations supplémentaires à propos du paiement.

extraResponse	Format
paymentOptionCode	n2
Réservé à un usage spécifique (Brésil).	
Définit le code de l'option utilisée pour caractériser le nombre d'échéances pour une transaction.	
paymentOptionOccNumb	string
Réservé à un usage spécifique.	
Définit le nombre d'échéances pour une transaction.	
Par exemple, pour un paiement en trois fois, cet attribut sera valorisé à 3.	

Tableau 122 : Objet extraResponse

L'objet **fraudManagementResponse** permet d'obtenir les résultats des contrôles de gestion de risques.

La réponse se décompose en l'analyse des attributs :

riskControl

Retourne le résultat du contrôle de gestion de risques effectué.

riskAnalysis

Retourne le résultat de l'analyse de gestion de risques effectué par un système externe (ClearSale, CyberSource,...).

riskAssessment

Retourne le résultat de l'analyse de gestion des risques avancée effectuée par la plateforme de paiement.

L'attribut riskControl

Le format est le suivant : name1=result1;name2=result2

Nom	Format	Description
name	string	Nom de la règle de gestion de risque.
result	string	Résultat du contrôle.

	Valeurs possibles pour 'name'
CARD	Carte enregistrée en liste grise.
COUNTRY	Pays de l'acheteur enregistré en liste grise.
IPADDR	Adresse IP de l'acheteur enregistrée en liste grise.
AMOUNT	Montant maximum autorisé par commande est atteint.
BIN	Le code BIN de la carte est enregistré en liste grise.
ECB	Détection d'une e-carte bleue.
CARD_COMMERCIAL_NATIONAL	Détection d'une carte commerciale nationale.
CARD_COMMERCIAL_FOREIGN	Détection d'une carte commerciale étrangère.
CAS	Détection d'une carte à autorisation systématique.
COUNTRY_CONSISTENCY	Le pays d'origine de la carte, le pays de l'adresse IP de l'acheteur et le pays de l'acheteur ne correspondent pas.
NON_GUARANTEED_PAYMENT	Détection d'un paiement sans transfert de responsabilité.
IPADDR_COUNTRY	Le pays de l'adresse IP de l'acheteur est enregistré en liste grise.

Tableau 123 : Valeurs possibles pour 'name'

Valeurs possibles pour 'result'		
ОК	Indique que le contrôle est correct.	
ко	Indique que le contrôle est en erreur.	

Tableau 124 : Valeurs possibles pour 'result'

L'attribut riskAnalysis

riskAnalysis	Format
score	string
Score attribué à chaque transaction permettant d'évaluer le risque qui lui est associé.	
resultCode	string
Code renvoyé par un analyseur de risque externe.	
Les valeurs possibles sont listées dans le chapitre Gérer les codes de retour renvoyés par l'analyseur de risque	
externe.	
status	string
Statut de l'analyse de risque. Les valeurs possibles sont les suivantes :	
P_SEND_OK, "Sent to clearsale and successfully processed"	
Succès	
P_TO_SEND, "Transaction analysis is scheduled to be sent to risk analyzer"	
L'envoi est programmé	
P_TO_SEND_KO, "Problem when tried to send to risk analyzer"	
Erreur de traitement	
 P_PENDING_AT_ANALYZER, "Analysis result is still being processed by the risk analyzer. We should keep checking/waiting for the analysis result" 	
En cours de traitement par l'analyseur	
 P_MANUAL, "Analysis should be requested through user request (not automatically)" 	
Attente d'envoi manuel	
P_SKIPPED, "Analysis request discarded by current transaction status/problem"	
Ecarté	
P_SEND_EXPIRED, "Analysis request expired"	
Expiré	
requestId	string
Identifiant de l'analyse chez l'analyseur de risque.	-
extraInfo	extInfo
Pas de valorisation pour ClearSale.	
Pour CyberSource, cet attribut retourne tous les codes renvoyés par le DecisionManager.	
• key : nom de la donnée (son format est "string").	
value : valeur de la donnée (son format est "string").	
Exemple :	
COR-BA=Adresse de facturation corrigée ou corrigeable	
 A=Changements d'adresse excessifs. L'acheteur a changé d'adresse de facturation au moins deux fois au cours des six derniers mois. 	
• etc.	

 $Table au\ 125: Attribut\ risk Analysis$

L'attribut riskAssessment

Valeurs	Description
ENABLE_3DS	3D Secure activé.
DISABLE_3DS	3D Secure désactivé.
MANUAL_VALIDATION	La transaction est créée en validation manuelle. La remise du paiement est bloquée temporairement pour permettre au marchand de procéder à toutes les vérifications souhaitées.
REFUSE	La transaction est refusée.
RUN_RISK_ANALYSIS	Appel à un analyseur de risques externes sous condition que le marchand possède un contrat. Se référer à la description du champ vads_risk_analysis_result pour identifier la liste des valeurs possibles et leur description.

Valeurs	Description
INFORM	Une alerte est remontée.
	Le marchand est averti qu'un risque est identifié.
	Le marchand est informé via une ou plusieurs des règles du centre de notification (URL de notification, e-mail ou SMS).

6.8. Valider une transaction de paiement 'validatePayment'

L'opération validatePayment permet d'autoriser la remise en banque d'une transaction à la date de présentation demandée dans le paiement original.

Les transactions pouvant faire l'objet d'une validation possèdent l'un des statuts suivants :

- A valider
- A valider et autoriser

Requête à envoyer

L'opération validatePayment est utilisée pour valider un paiement.

La requête validatePayment est constituée d'un HEADER et d'un BODY.

HEADER

Valorisez le HEADER afin de transmettre la valeur des attributs **shopld**, **requestId**, **timestamp**, **mode** et **authToken** (voir chapitre L'en-tête).

BODY

L'opération validatePayment prend en entrée un objet de type validatePayment.

Le type validatePayment est constitué des paramètres suivants :

Objet	Format	Requis
commonRequest	commonRequest	
queryRequest	queryRequest	✓

L'objet **commonRequest** permet de transmettre des informations générales sur une opération.

Un seul attribut peut être valorisé si besoin :

commonRequest		•
Attribut	Requis	Format
comment		string
Commentaire libre.		string

Tableau 126: Objet commonRequest

Le commentaire sera affiché dans l'historique de la transaction visible depuis le Back Office.

L'objet queryRequest permet d'interroger une transaction pour en connaître ses différents attributs.

L'attribut à valoriser est le suivant :

queryRequest		
Attribut	Requis	Format
uuid		
Référence unique de la transaction.		
Remarque: cet attribut est utilisé pour remplacer les anciens attributs transactionId , sequenceNumber et creationDate .	~	string
Cependant il est possible de continuer à utiliser ces anciens attributs pour des raisons de retrocompatibilité. Pour plus d'informations, référez-vous au chapitre Gérer le rétrocompatibilité .		

Tableau 127 : Objet queryRequest

Réponse en retour

La réponse à l'opération validatePayment est faite par la plateforme de paiement suite à une validation d'un paiement. Elle est constituée d'un HEADER et d'un BODY de type validatePaymentResponse.

HEADER

Le HEADER est transmis par la plateforme de paiement.

Vérifiez la valeur du jeton d'authentification (voir chapitre Vérifier l'en-tête SOAP dans la réponse).

BODY

La structure du message validatePaymentResponse est la suivante :

Nom	Туре
validatePaymentResult	validatePaymentResult

La structure du message validatePaymentResult est la suivante :

Objet	Туре
commonResponse	commonResponse

Les données retournées dans la réponse dépendent des objets et attributs envoyés dans la requête.

Cependant, quelle que soit l'opération, l'attribut **responseCode** de l'objet **CommonResponse** doit avant tout être analysé :

- La valeur 0 indique que l'opération s'est déroulée avec succès.
- Une valeur différente de 0 implique une analyse de l'attribut **responseCodeDetails**. Ce dernier précise l'origine de l'erreur.

L'objet commonResponse permet d'obtenir des informations générales sur une opération.

commonResponse	Format
responseCode	n2
Référez-vous au chapitre Gérer les erreurs applicatives .	
Premier attribut à analyser quelle que soit l'opération.	
• La valeur 0 indique que l'opération s'est déroulée avec succès (à ne pas confondre avec le statut de la transaction).	
• Une valeur différente de 0 implique une analyse de l'attribut responseCodeDetails . Ce dernier précise l'origine de l'erreur.	
responseCodeDetail	string
Détail de l'erreur si l'attribut responseCode est différent de 0.	
Reportez-vous au chapitre Gérer les erreurs applicatives pour plus d'informations.	
transactionStatusLabel	string
Libellé du statut de la transaction. Les valeurs possibles sont :	
• AUTHORISED	
En attente de remise.	
La transaction est acceptée et sera remise en banque automatiquement à la date prévue.	
WAITING_AUTHORISATION	
En attente d'autorisation.	
La date de remise demandée est supérieure à la date de fin de validité d'une demande d'autorisation.	
Une autorisation de 1 euro a été réalisée et acceptée par la banque émettrice. La demande d'autorisation et la remise en banque seront déclenchées automatiquement.	
• REFUSED	
Refusée.	
La transaction est refusée.	
shopId	n8
Identifiant de la boutique.	

commonResponse	Format
paymentSource	string
Origine de la transaction. Les valeurs possibles sont :	
EC pour le commerce électronique.	
MOTO pour une commande par e-mail ou téléphone.	
CC pour un centre d'appel.	
OTHER pour un autre canal de vente.	
submissionDate	dateTime
Date et heure UTC de la transaction exprimée au format W3C (exemple : 2016-07-16T19:20:00Z).	ans40
contractNumber	string
Numéro de contrat commerçant utilisé.	
paymentToken	string
Alias ou Identifiant du compte acheteur (paiement par identifiant).	

Tableau 128 : Objet commonResponse

6.9. Remiser une transaction de paiement 'capturePayment'

L'opération capturePayment est spécifique à certains types de paiements effectués au Brésil.

Il permet de remiser un paiement dans la mesure où la transaction est en attente de remise.

Requête à envoyer

La requête capturePayment est constituée d'un HEADER et d'un BODY.

HEADER

Valorisez le HEADER afin de transmettre la valeur des attributs **shopId**, **requestId**, **timestamp**, **mode** et **authToken** (voir chapitre L'en-tête).

BODY

L'opération capturePayment prend en entrée un objet de type capturePayment.

Le type capturePayment est composé d'un seul objet :

Objet	Format	Requis
settlementRequest	settlementRequest	>

L'objet settlementRequest permet de remiser une transaction par carte ou Boleto (Bresil).

settlementRequest		
Attribut	Requis	Format
transactionUuids Liste de transactions sur lesquelles une remise est demandée.	~	string
commission Réservé à un usage spécifique (Brésil).		
Cet attribut est obligatoire pour Boleto. Commission payée à la banque pour le service de facturation.		n2
date Réservé à un usage spécifique (Brésil). Date de remise en banque exprimée au format ISO 8601 définit par W3C. Exemple: 2016-07-16T00:00:00Z. Les heures, minutes et secondes seront égales à zéro pour cet attribut.		dateTime ans40

Tableau 129 : Objet settlementRequest

Réponse en retour

La réponse à l'opération **capturePayment** est faite par la plateforme de paiement suite à la remise d'un paiement.

Elle est constituée d'un HEADER et d'un BODY de type capturePaymentResponse.

HEADER

Le HEADER est transmis par la plateforme de paiement.

Vérifiez la valeur du jeton d'authentification (voir chapitre Vérifier l'en-tête SOAP dans la réponse).

BODY

La structure du message capturePaymentResponse est la suivante :

Nom	Туре
capturePaymentResult	capturePaymentResult

La structure du message capturePaymentResult est la suivante :

Objet	Туре
commonResponse	commonResponse

L'objet **commonResponse** permet d'obtenir des informations générales sur une opération.

commonResponse	Format
responseCode	n2
Référez-vous au chapitre Gérer les erreurs applicatives .	
Premier attribut à analyser quelle que soit l'opération.	
• La valeur 0 indique que l'opération s'est déroulée avec succès (à ne pas confondre avec le statut de la transaction).	
• Une valeur différente de 0 implique une analyse de l'attribut responseCodeDetails . Ce dernier précise l'origine de l'erreur.	
responseCodeDetail	string
Détail de l'erreur si l'attribut responseCode est différent de 0.	
Reportez-vous au chapitre Gérer les erreurs applicatives pour plus d'informations.	

Tableau 130 : Objet commonResponse

6.10. Obtenir le détail d'une transaction de paiement 'getPaymentDetails'

L'opération **getPaymentDetails** permet de réaliser une demande de résultat d'un paiement pour en connaître ses différents attributs.

Requête à envoyer

La requête getPaymentDetails est constituée d'un HEADER et d'un BODY.

HEADER

Valorisez le HEADER afin de transmettre la valeur des attributs **shopld**, **requestId**, **timestamp**, **mode** et **authToken** (voir chapitre L'en-tête).

BODY

L'opération getPaymentDetails prend en entrée un objet de type getPaymentDetails.

Le type **getPaymentDetails** est composé de deux objets :

Objet	Format	Requis
queryRequest	queryRequest	<
extendedResponseRequest	extendedResponseRequest	

L'objet **queryRequest** permet d'interroger une transaction pour en connaître ses différents attributs.

L'attribut à valoriser est le suivant :

queryRequest			
Attribut	Requis	Format	
uuid	J	string	
Référence unique de la transaction.			
Remarque: cet attribut est utilisé pour remplacer les anciens attributs transactionId,			
sequenceNumber et creationDate.	•		
Cependant il est possible de continuer à utiliser ces anciens attributs pour des raisons de retrocompatibilité. Pour plus d'informations, référez-vous au chapitre Gérer le rétrocompatibilité .			

Tableau 131 : Objet queryRequest

L'objet **extendedResponseRequest** permet d'avoir une réponse adaptée au besoin du marchand.

L'attribut à valoriser est le suivant :

extendedResponseRequest			
Attribut	Requis	Format	
isNsuRequested		n1	
Les valeurs possibles :			
• 0 : false.	~		
• 1: true.			
Si valorisé à 1 alors la réponse contiendra un champ supplémentaire dans PaymentResponse .			

 $Table au\ 132: Objet\ extended Response Request$

Réponse en retour

La réponse à l'opération **getPaymentDetails** est faite par la plateforme de paiement suite à une demande d'information sur un paiement.

Elle est constituée d'un HEADER et d'un BODY de type getPaymentDetailsResponse.

HEADER

Le HEADER est transmis par la plateforme de paiement.

Vérifiez la valeur du jeton d'authentification (voir chapitre Vérifier l'en-tête SOAP dans la réponse).

BODY

La structure du message **getPaymentDetailsResponse** est la suivante :

Nom	Туре
getPaymentDetailsResult	getPaymentDetailsResult

La structure du message getPaymentDetailsResult est la suivante :

Objet	Туре
commonResponse	commonResponse
paymentResponse	paymentResponse
orderResponse	orderResponse
cardResponse	cardResponse
authorizationResponse	authorizationResponse
captureResponse	captureResponse
customerResponse	customerResponse
markResponse	markResponse
threeDSResponse	threeDSResponse
extraResponse	extraResponse
fraudManagementResponse	fraudManagementResponse

Les données retournées dans la réponse dépendent des objets et attributs envoyés dans la requête.

Cependant, quelle que soit l'opération, l'attribut **responseCode** de l'objet **CommonResponse** doit avant tout être analysé :

- La valeur 0 indique que l'opération s'est déroulée avec succès.
- Une valeur différente de 0 implique une analyse de l'attribut **responseCodeDetails**. Ce dernier précise l'origine de l'erreur.

Remarque: les objets subscriptionResponse et tokenResponse ne sont pas valorisés dans la réponse.

L'objet commonResponse permet d'obtenir des informations générales sur une opération.

commonResponse	Format
responseCode	n2
Référez-vous au chapitre Gérer les erreurs applicatives .	
Premier attribut à analyser quelle que soit l'opération.	
La valeur 0 indique que l'opération s'est déroulée avec succès (à ne pas confondre avec le statut de la transaction).	
• Une valeur différente de 0 implique une analyse de l'attribut responseCodeDetails . Ce dernier précise l'origine de l'erreur.	
responseCodeDetail	string
Détail de l'erreur si l'attribut responseCode est différent de 0.	
Reportez-vous au chapitre Gérer les erreurs applicatives pour plus d'informations.	

COI	nmonResponse	Format
tra	nsactionStatusLabel	string
Lib	ellé du statut de la transaction. Les valeurs possibles sont :	
•	AUTHORISED	
	En attente de remise.	
	La transaction est acceptée et sera remise en banque automatiquement à la date prévue.	
•	AUTHORISED_TO_VALIDATE	
	A valider.	
	La transaction, créée en validation manuelle, est autorisée. Le marchand doit valider manuellement la remise en banque. La transaction peut être validée tant que la date de remise n'est pas dépassée. Si cette date est dépassée, le paiement prend le statut Expiré (statut définitif).	
•	WAITING_AUTHORISATION En attente d'autorisation.	
	La date de remise demandée est supérieure à la date de fin de validité d'une demande d'autorisation.	
	Une autorisation de 1 euro a été réalisée et acceptée par la banque émettrice. La demande d'autorisation et la remise en banque seront déclenchées automatiquement.	
•	WAITING_AUTHORISATION_TO_VALIDATE	
	A valider et à autoriser.	
	La date de remise demandée est supérieure à la date de fin de validité d'une demande d'autorisation.	
	Une autorisation de 1 euro a été réalisée et acceptée par la banque émettrice. La demande d'autorisation sera déclenchée automatiquement à J-1 avant la date de remise en banque. Le paiement pourra être accepté ou refusé. La remise en banque est automatique.	
•	REFUSED	
	Refusée.	
	La transaction est refusée.	
•	CAPTURED	
	La transaction est remise en banque.	
•	CANCELLED	
	Annulée.	
	La transaction est annulée par le marchand.	
•	EXPIRED	
	Expirée.	
	La date de remise est atteinte mais le marchand n'a pas validé la transaction.	
•	UNDER_VERIFICATION (Spécifique à PayPal)	
	En attente de vérification par PayPal. Cette valeur signifie que PayPal retient la transaction pour suspicion de fraude . Le paiement est alors dans l'onglet Paiement en cours .	
	pld	n8
Ide	ntifiant de la boutique.	
	mentSource	string
Ori	gine de la transaction. Les valeurs possibles sont :	
•	EC pour le commerce électronique.	
•	MOTO pour une commande par e-mail ou téléphone.	
•	CC pour un centre d'appel.	
•	OTHER pour un autre canal de vente.	
	missionDate	dateTime
	e et heure UTC de la transaction exprimée au format W3C (exemple : 2016-07-16T19:20:00Z).	ans40
	tractNumber	string
	méro de contrat commerçant utilisé.	
	mentToken	string
Alia	s ou Identifiant du compte acheteur (paiement par identifiant).	

Tableau 133 : Objet commonResponse

L'objet **paymentResponse** détaille les informations sur la transaction.

paymentResponse	Format
transactionUuid	string
Référence unique de la transaction générée par la plateforme de paiement.	ans32
transactionId	
Identifiant de la transaction lors de la création ou la modification d'une transaction de paiement.	
Sa valeur est unique sur une même journée.	an6
Soit cet identifiant est généré par la plateforme.	
Soit cet identifiant est généré par le site marchand.	
amount	1
Montant de la transaction dans sa plus petite unité monétaire (le centime pour l'euro).	n12
currency	
Code de la devise de la transaction (norme ISO 4217).	n3
Exemple : 978 pour l'euro; 840 pour le dollar américain.	
effectiveAmount	n12
Montant de la transaction dans la devise réellement utilisée pour effectuer la remise en banque.	2
effectiveCurrency	n3
Devise réellement utilisée pour effectuer la remise en banque.	113
expectedCaptureDate	
Date de remise en banque souhaitée.	dateTime
Remarque : si le délai avant remise est supérieur à 365 jours dans la requête de paiement, il est	ans40
automatiquement repositionné à 365 jours.	
operationType	n1
Type d'opération.	
Les valeurs possibles sont :	
• 0 pour une opération de débit.	
• 1 pour une opération de remboursement.	
creationDate	dateTime
Date et heure de l'enregistrement de la transaction exprimée au format W3C.	ans40
externalTransactionId	string
Référence fournie par un tiers : numéro de transaction pour PayPal, Boleto, RRN pour Prism, etc	
liabilityShift	string
Transfert de responsabilité.	
Les valeurs possibles sont :	
YES lorsque le paiement est garanti.	
NO lorsque le paiement n'est pas garanti.	
	-4
paymentType	string
Type de paiement.	(enum)
Les valeurs possibles sont :	
• SINGLE	
Paiement en une seule fois .	
• INSTALLMENT	
Paiement en plusieurs fois .	
• SPLIT	
Paiement effectué avec plusieurs moyens de paiement.	
• SUBSCRIPTION	
Paiement par alias ou lié à un abonnement.	
• RETRY	
Lors d'un paiement refusé, il est possible de réitérer la demande de paiement. Pour toute(s) réitération(s), le	
paiement est valorisé avec cette valeur.	
Remarque:	
Les valeurs INSTALLMENT et SPLIT peuvent être retournées uniquement si des paiements ont été créés via le	
formulaire de paiement.	
sequenceNumber	n3
Numéro de séquence de la transaction. Sa valeur est fonction du contexte du paiement :	
• Est valorisé à "1" pour un paiement unitaire.	
• Est valorisé à "2" lors du rejeu d'un paiement initialement refusé.	
	•

paymentResponse	Format
 Prend la valeur du numéro d'échéance dans le cas d'un paiement en plusieurs fois créé à partir du formulaire de paiement. 	
paymentError	n3
Complément d'information en cas d'erreur technique. Retourne un code d'erreur associé à l'erreur technique (voir chapitre Gérer les codes d'erreurs lors d'un paiement refusé).	
nsu	string
Apparaît lorsque isNsuRequested est valorisé à 1 dans la requête.	

Tableau 134 : Objet paymentResponse

L'objet **orderResponse** détaille la commande.

orderResponse	Format	
orderId	string	
Référence de la commande.	an64	
extInfo		
Données personnalisées retournées en fonction des besoins.		
Exemple : extInfo.key, extInfo.value		
• key : nom de la donnée (son format est "string").		
• value : valeur de la donnée (son format est "string").		

 $Table au\ 135: Objet\ order Response$

L'objet cardResponse détaille les informations du moyen de paiement utilisé.

cardResponse	Format
number	string
Numéro de carte masqué. Contient les 6 premiers chiffres du numéro, suivi par "XXXXXX" et enfin les 4 derniers chiffres.	
• IBAN et BIC utilisés pour le paiement, séparés par un « _ » dans le cas d'un paiement par prélèvement.	
scheme	string
Type de la carte.	
brand	string
Marque de la carte.	
country	ISO 3166
Code pays du pays d'émission de la carte (Code numérique ISO 3166).	
productCode	an3
Code produit de la carte.	
bankCode	n5
Code banque de la banque émettrice.	
expiryMonth	n2
Mois d'expiration entre 1 et 12 (ex: 3 pour mars, 10 pour octobre).	
expiryYear	n4
Année d'expiration sur 4 chiffres (ex : 2023).	

Tableau 136 : Objet cardResponse

L'objet authorizationResponse permet d'obtenir des informations sur la demande d'autorisation.

authorizationResponse	Format
mode	string
Spécifie de quelle manière est réalisée la demande d'autorisation. Deux valeurs possibles :	
• MARK	
Une autorisation de 1 euro a été réalisée afin de vérifier la validité de la carte.	
Ce cas se présente lorsque la date de remise dépasse la période de validité d'une autorisation (7 jours pour VISA / MasterCard / CB / AMEX en France par exemple).	
• FULL	
Autorisation pour le montant total demandé dans la requête.	
amount	n12
Montant de l'autorisation dans la plus petite unité monétaire (en centimes pour Euro) dans le cas où mode vaut FULL .	
currency	n3
Code de la monnaie utilisée lors de la demande d'autorisation (suivant la norme ISO 4217) dans le cas où mode vaut FULL .	
date	dateTime
Date et heure de la demande d'autorisation dans le cas où mode vaut FULL .	ans40
number	n2
Numéro de la demande d'autorisation dans le cas où mode vaut FULL .	
result	n2
Code retour de la demande d'autorisation retourné par la banque émettrice en cas de refus.	
Les valeurs possibles sont listées dans le chapitre Gérer les codes de retour d'une demande d'autorisation .	

 $Table au\ 137: Objet\ authorization Response$

L'objet **captureResponse** permet d'obtenir des informations à propos de la remise dans le cas où la transaction est remisée.

captureResponse	Format
date	dateTime
Date et heure de remise.	ans40
number	n3
Numéro de remise.	
reconciliationStatus	n1
Statut du rapprochement bancaire de la transaction.	
refundAmount	n12
Montant ayant déjà fait l'objet d'un remboursement dans sa plus petite unité monétaire.	
refundCurrency	n3
Devise du montant ayant déjà fait l'objet d'un remboursement (Code monnaie ISO 4217 : 978 pour l'euro; 840 pour	
le dollar américain.	
chargeback	
Litige, impayé. Les valeurs possibles sont :	
• 0 : transaction ne faisant pas l'objet d'un litige.	
• 1: transaction faisant l'objet d'un litige.	

 $Table au\ 138: Objet\ capture Response$

L'objet **customerResponse** détaille de nombreuses informations à propos de l'acheteur.

La réponse se décompose en l'analyse de :

billingDetails

Données de facturation de l'acheteur.

shippingDetails

Données de livraison de l'acheteur.

extraDetails

Données techniques liées à l'acheteur.

billingDetails			
Attribut			Format
reference Référence de l'acheteur.			string n80
title Civilité de l'acheteur.			string n80
Exemples de valeurs possibles : Mon	sieur, Madame, etc		30.11.6.11.100
type			
Type d'acheteur.			
Les valeurs possibles sont :			string (enum)
• PRIVATE pour un particulier.			
• COMPANY pour une entreprise.			
firstName			string
Nom de l'acheteur.			ans128
lastName			string
Prénom de l'acheteur.			ans128
phoneNumber			string ans32
Numéro de téléphone de l'acheteur.			30,1118,0113.132
email			string
E-mail de l'acheteur.			ans150
Paramètre obligatoire lors de la créa	tion d'un alias.		
streetNumber			_
Numéro de rue de l'acheteur.			string an5
Remarque : si cet attribut est présent dans la requête, il ne peut être envoyé vide.			string
Adresse de l'acheteur.	address		
			ans255
district Quartier de l'acheteur.			string ans127
			d113127
zipCode Code postal de l'acheteur.			string ans64
			string
city Ville de l'acheteur.			string ans128
state			string
Etat/Région de l'acheteur.			ans128
country Pays de l'acheteur selon la norme IS 6 Exemples de valeurs possibles :	O 3166.		
DE pour l'Allemagne	 IT pour l'Italie 	 PT pour le Portugal 	
GB pour le Royaume-Uni	 JA pour le Japon 	RU pour la Russie	string - a2
ES pour l'Espagne	 NL pour les Pays-Bas 	SE pour la Suède	
• FR pour la France	• PL pour la Pologne	• CN pour la Chine	
language			string - a2

billingDetails			
Attribut			Format
Langue de l'acheteur selon la no Exemples de valeurs possibles :	rme ISO 639-1.		
• de pour l'allemand	• it pour l'italien	 pt pour le portugais 	
• en pour l'anglais	• ja pour le japonais	• ru pour le russe	
• es pour l'espagnol	• nl pour le néerlandais	• sv pour le suédois	
• fr pour le français	• pl pour le polonais	 zh pour le chinois 	
• tr pour le turc			
cellPhoneNumber Numéro de téléphone mobile			string ans32
·			at vive a
legalName Raison sociale de la société.			string ans128
Maison sociale de la societe.			4.15120

Tableau 139 : Objet billingDetails

shippingDetails	
Attribut	Format
type	
Type d'acheteur.	
Les valeurs possibles sont :	string (enum)
PRIVATE pour un particulier.	(enum)
COMPANY pour une entreprise.	
firstName	string
Nom de l'acheteur.	ans128
lastName	string
Prénom de l'acheteur.	ans128
phoneNumber	string
Numéro de téléphone de l'acheteur.	ans32
streetNumber	
Numéro de rue pour la livraison.	string an5
Remarque : si cet attribut est présent dans la requête, il ne peut être envoyé vide.	
address	string
Adresse de livraison.	ans255
address2	string
Complément d'adresse de livraison.	ans255
district	string
Quartier de livraison.	ans127
zipCode	string
Code postal de livraison.	ans64
city	string
Ville de livraison.	ans128
state	string
Etat/Région de livraison.	ans128
country	string - a2
Pays de livraison.	
deliveryCompanyName	string
Informations sur le transporteur.	ans128
shippingSpeed	
Mode de livraison sélectionné.	string
Les valeurs possibles sont :	(enum)
STANDARD pour une livraison standard.	(Citaili)
EXPRESS pour une livraison express.	

shippingDetails	
Attribut	Format
shippingMethod	
Méthode de livraison utilisée.	
Les valeurs possibles sont :	
RECLAIM_IN_SHOP pour le retrait de la marchandise en magasin.	string
• RELAY_POINT pour l'utilisation d'un réseau de points de retrait tiers (Kiala, Alveol, etc).	(enum)
• RECLAIM_IN_STATION pour le retrait dans un aéroport, une garde ou une agence de voyage.	
PACKAGE_DELIVERY_COMPANY pour la livraison par transporteur (Colissimo, UPS, etc).	
ETICKET pour l'émission d'un billet électronique, téléchargement.	
legalName	string
Raison sociale de la société.	ans128
identityCode	
Permet d'identifier de façon unique chaque citoyen au sein d'un pays.	string
Par exemple, au Brésil, ClearSale impose que ce champ soit valorisé avec le CPF/ CNPJ (format numérique, de longueur comprise entre 11 et 20 digits).	ans255

 $Table au\ 140: Objet\ shipping Details$

extraDetails	Format
ipAddress	string
L'adresse IP de l'acheteur.	ans40

Tableau 141 : Objet extraDetails

L'objet ${\it markResponse}$ permet d'obtenir des informations sur la demande d'autorisation à 1 euro .

markResponse	Format
amount	n12
Montant utilisé pour vérifier la validité de la carte, dans la plus petite unité monétaire (en centimes pour l'euro).	
currency	n3
Code de la monnaie utilisée pour vérifier la validité de la carte (suivant la norme ISO 4217).	
date	dateTime
Date et heure de la demande d'autorisation réalisée dans le cas où l'attribut mode de l'objet	ans40
authorizationResponse vaut MARK.	
number	dateTime
Numéro d'autorisation de la demande d'autorisation dans le cas où l'attribut mode de l'objet	ans40
authorizationResponse vaut MARK.	
result	n2
Résultat de la demande d'autorisation réalisée dans le cas où l'attribut mode de l'objet authorizationResponse	
vaut MARK.	
Les valeurs possibles sont listées dans le chapitre Gérer les codes de retour d'une demande d'autorisation .	

 $Table au\ 142: Objet\ mark Response$

L'objet **threeDSResponse** permet d'obtenir des informations à propos de l'authentification 3D Secure.

Cet objet se décompose :

• authenticationRequestData

Décrit le résultat de la demande d'enrôlement ainsi que le message encodé qui sera transmis par le navigateur de l'acheteur à l'ACS.

• authenticationResultData

Décrit les détails de l'authentification 3D Secure.

authenticationRequestData	Format
threeDSAcctId	string
Certificat renvoyé par le Directory Server.	
threeDSAcsUrl	string
Url de l'ACS à contacter.	
threeDSBrand	string
Réseau de la carte.	
threeDSEncodedPareq	string
Message PAReq encodé, prêt à envoyer à l'ACS.	
threeDSEnrolled	a1
Statut enrôlement du porteur.	
Les valeurs possibles sont :	
• Y pour un statut enrôlé.	
N pour un statut non enrôlé.	
• U pour un statut inconnu.	
threeDSRequestId	string
Numéro de requête, à rappeler dans l'appel ENABLED_FINALIZE de l'attribut mode de l'objet threeDSRequest .	

 $Table au\ 143: Objet\ authentication Request Data$

transactionCondit	ultData				Format
arisactionCondit	ion				string
Statut de l'authent	ification 3D Secure	e. Les valeurs possibles	sont:		
 COND_3D_SU 	CCESS				
Succès de l'aut	hentification.				
Le marchand e	t le porteur de la c	carte sont inscrits au pr	ogramme 3D Secure et le por	teur s'est authentifié	
correctement.					
COND_3D_FAI	LURE				
Echec de l'auth	nentification.				
Le marchand e	t le porteur de la c	carte sont inscrits au pr	ogramme 3D Secure mais l'ad	cheteur n'a pas réussi à	
s'authentifier (mauvais mot de p	asse).			
COND_3D_ERF	₹OR				
Authentification	n en erreur.				
Le marchand p	articipe au progra	mme 3D Secure mais le	e serveur de la plateforme de	paiement a rencontré	
			ication (lors de la vérification	de l'inscription de la	
		authentification du por	teur).		
COND_3D_NO					
Porteur non er	ırôlé.				
		mme 3D Secure mais la	a carte du porteur n'est pas e	nrôlée.	
COND_3D_AT					
Tentative d'au	thentification.				
	'	'	ogramme 3D Secure mais l'ad	'	
	•		nque qui a émis la carte n'imp	lémente que la	
_	ne preuve de tenta	ative d'authentification	١).		
COND_SSL					
3D Secure non					
Le marchand n	'est pas enrôlé à 3	BD Secure ou le canal d	e vente n'est pas couvert par	cette garantie.	
Y pour un state N pour un state U pour un stat	ut enrôlé. ut non enrôlé.	aleurs possibles sont :			string
tatus					a1
	ification du portei	ur. Les valeurs possible	s sont :		
	ut authentifié 3 DS				
	**				
•	eur d'authentificat	tion			
• N pour une err	eur d'authentificat				
N pour une errU pour une aut	thentification impo	ossible.			
N pour une err U pour une au A pour un essa		ossible.			atuin a
N pour une err U pour une au A pour un essa	thentification impo ii d'authentification	ossible. n.			string
 N pour une err U pour une aut A pour un essa eci Indicateur de comi 	thentification impo ii d'authentification merce Electronique	ossible. n. e.	S et du type de carte. Les vale	urs nossibles sont ·	string
N pour une err U pour une au A pour un essa eci ndicateur de comi	thentification impo ii d'authentification merce Electronique inction du statut de	ossible. n. e. e l'authentification 3D!	S et du type de carte. Les vale		string
N pour une err U pour une au A pour un essa eci ndicateur de comi a valeur eci est fo	thentification impo ni d'authentification merce Electronique noction du statut de status = Y	ossible. n. e. e l'authentification 3D: status = A	status = U	status = N	string
N pour une err U pour une au A pour un essa eci ndicateur de com a valeur eci est fo	thentification impo ii d'authentification merce Electronique nction du statut de status = Y	e. e l'authentification 3D: status = A 6			string
N pour une err U pour une au A pour un essa eci ndicateur de comi a valeur eci est fo	thentification impo ni d'authentification merce Electronique noction du statut de status = Y	ossible. n. e. e l'authentification 3D: status = A	status = U	status = N	string
N pour une err U pour une aut A pour un essa eci ndicateur de comi a valeur eci est fo VISA - AMEX MasterCard	thentification impo ii d'authentification merce Electronique nction du statut de status = Y	e. e l'authentification 3D: status = A 6	status = U 7	status = N -	
N pour une err U pour une au A pour un essa eci ndicateur de comi La valeur eci est fo VISA - AMEX MasterCard	thentification imposite in depth in the interest of the intere	e. e l'authentification 3D: status = A 6	status = U 7	status = N -	string
N pour une err U pour une au A pour un essa eci ndicateur de comi a valeur eci est fo VISA - AMEX MasterCard	thentification imposite in depth in the interest of the intere	e. e l'authentification 3D: status = A 6	status = U 7	status = N -	
N pour une err U pour une aut A pour un essa eci ndicateur de com a valeur eci est fo VISA - AMEX MasterCard did Numéro de transac	thentification imposit d'authentification merce Electronique metion du statut de status = Y 5 02 ction 3DS.	ossible. n. e. e l'authentification 3D: status = A 6 01	status = U 7 -	status = N - -	
N pour une err U pour une aut A pour un essa eci ndicateur de com a valeur eci est fo VISA - AMEX MasterCard Numéro de transac cavvAlgorithm Algorithme de véri	thentification imposit d'authentification merce Electronique metion du statut de status = Y 5 02 ction 3DS.	ossible. n. e. e l'authentification 3D: status = A 6 01	status = U 7	status = N - -	string
N pour une err U pour une aut A pour un essa eci Indicateur de comi La valeur eci est fo VISA - AMEX MasterCard Lid Suméro de transac EavvAlgorithm Algorithme de véri D pour HMAC.	thentification imposit d'authentification merce Electronique metion du statut de status = Y 5 02 ction 3DS.	ossible. n. e. e l'authentification 3D: status = A 6 01	status = U 7 -	status = N - -	string
N pour une err U pour une aut A pour un essa eci ndicateur de com a valeur eci est fo VISA - AMEX MasterCard Numéro de transac avvAlgorithm Algorithme de véri	thentification imposit d'authentification merce Electronique metion du statut de status = Y 5 02 ction 3DS.	ossible. n. e. e l'authentification 3D: status = A 6 01	status = U 7 -	status = N - -	string
N pour une err U pour une aut A pour un essa eci ndicateur de comu a valeur eci est fo VISA - AMEX MasterCard kid Numéro de transac cavvAlgorithm Algorithme de véri D pour HMAC.	thentification imposit d'authentification merce Electronique inction du statut de status = Y 5 02 ction 3DS.	ossible. n. e. e l'authentification 3D: status = A 6 01	status = U 7 -	status = N - -	string
N pour une err U pour une aut A pour un essa eci Indicateur de comi a valeur eci est fo VISA - AMEX MasterCard Numéro de transac cavvAlgorithm Algorithme de véri D pour HMAC. 1 pour CVV.	thentification imposit d'authentification merce Electronique enction du statut de status = Y 5 02 ction 3DS.	ossible. n. e. e l'authentification 3D: status = A 6 01	status = U 7 -	status = N - -	string
N pour une err U pour une aut A pour un essa eci ndicateur de comu a valeur eci est fo VISA - AMEX MasterCard kid Numéro de transac avvAlgorithm Algorithme de véri O pour HMAC. 1 pour CVV. 2 pour CVV_A1 3 pour Masterc	thentification imposit d'authentification merce Electronique enction du statut de status = Y 5 02 ction 3DS.	ossible. n. e. e l'authentification 3D: status = A 6 01	status = U 7 -	status = N - -	string n1
N pour une err U pour une aut A pour un essa eci ndicateur de comu a valeur eci est fo VISA - AMEX MasterCard VISA - MEX MasterCard Algorithm Algorithme de véri O pour HMAC. 1 pour CVV. 2 pour CVV_AT 3 pour Mastercavv	thentification imposit d'authentification d'authentification merce Electronique inction du statut de status = Y 5 02 ction 3DS. fication de l'authe	ossible. n. e. e l'authentification 3D: status = A 6 01	status = U 7 -	status = N - -	string
N pour une err U pour une aut A pour un essa eci Indicateur de comula valeur eci est fo VISA - AMEX MasterCard Numéro de transac cavvAlgorithm Algorithme de véri O pour HMAC. 1 pour CVV. 2 pour CVV_AT	thentification imposit d'authentification d'authentification merce Electronique inction du statut de status = Y 5 02 ction 3DS. fication de l'authe	ossible. n. e. e l'authentification 3D: status = A 6 01	status = U 7 -	status = N - -	string n1

authenticationResultData	Format
brand	string
Réseau de la carte.	

Tableau 144 : Objet authenticationResultData

L'objet fraudManagementResponse permet d'obtenir les résultats des contrôles de gestion de risques.

La réponse se décompose en l'analyse des attributs :

riskControl

Retourne le résultat du contrôle de gestion de risques effectué.

riskAnalysis

Retourne le résultat de l'analyse de gestion de risques effectué par un système externe (ClearSale, CyberSource,...).

riskAssessment

Retourne le résultat de l'analyse de gestion des risques avancée effectuée par la plateforme de paiement.

L'attribut riskControl

Le format est le suivant : name1=result1;name2=result2

Nom	Format	Description
name	string	Nom de la règle de gestion de risque.
result	string	Résultat du contrôle.

Valeurs possibles pour 'name'			
CARD	Carte enregistrée en liste grise.		
COUNTRY	Pays de l'acheteur enregistré en liste grise.		
IPADDR	Adresse IP de l'acheteur enregistrée en liste grise.		
AMOUNT	Montant maximum autorisé par commande est atteint.		
BIN	Le code BIN de la carte est enregistré en liste grise.		
ECB	Détection d'une e-carte bleue.		
CARD_COMMERCIAL_NATIONAL	Détection d'une carte commerciale nationale.		
CARD_COMMERCIAL_FOREIGN	Détection d'une carte commerciale étrangère.		
CAS	Détection d'une carte à autorisation systématique.		
COUNTRY_CONSISTENCY	Le pays d'origine de la carte, le pays de l'adresse IP de l'acheteur et le pays de l'acheteur ne correspondent pas.		
NON_GUARANTEED_PAYMENT	Détection d'un paiement sans transfert de responsabilité.		
IPADDR_COUNTRY	Le pays de l'adresse IP de l'acheteur est enregistré en liste grise.		

Tableau 145 : Valeurs possibles pour 'name'

Valeurs possibles pour 'result'		
ОК	Indique que le contrôle est correct.	
ко	Indique que le contrôle est en erreur.	

Tableau 146 : Valeurs possibles pour '**result**'

L'attribut riskAnalysis

riskAnalysis	Format
score	string
Score attribué à chaque transaction permettant d'évaluer le risque qui lui est associé.	
resultCode	string
Code renvoyé par un analyseur de risque externe.	

Les valeurs possibles sont listées dans le chapitre Gérer les codes de retour renvoyés par l'analyseur de risque	
externe.	
status	string
Statut de l'analyse de risque. Les valeurs possibles sont les suivantes :	
P_SEND_OK, "Sent to clearsale and successfully processed"	
Succès	
P_TO_SEND, "Transaction analysis is scheduled to be sent to risk analyzer"	
L'envoi est programmé	
P_TO_SEND_KO, "Problem when tried to send to risk analyzer"	
Erreur de traitement	
P_PENDING_AT_ANALYZER, "Analysis result is still being processed by the risk analyzer. We should keep about the fourth analysis result."	
checking/waiting for the analysis result"	
En cours de traitement par l'analyseur	
P_MANUAL, "Analysis should be requested through user request (not automatically)"	
Attente d'envoi manuel	
P_SKIPPED, "Analysis request discarded by current transaction status/problem"	
Ecarté	
P_SEND_EXPIRED, "Analysis request expired"	
Expiré	
requestId	string
Identifiant de l'analyse chez l'analyseur de risque.	
extrainfo	extInfo
Pas de valorisation pour ClearSale.	
Pour CyberSource, cet attribut retourne tous les codes renvoyés par le DecisionManager.	
• key : nom de la donnée (son format est "string").	
• value : valeur de la donnée (son format est "string").	
Exemple:	
COR-BA=Adresse de facturation corrigée ou corrigeable	
A=Changements d'adresse excessifs. L'acheteur a changé d'adresse de facturation au moins deux fois au	
cours des six derniers mois.	
• etc.	

Format

Tableau 147 : Attribut riskAnalysis

L'attribut riskAssessment

riskAnalysis

Valeurs	Description
ENABLE_3DS	3D Secure activé.
DISABLE_3DS	3D Secure désactivé.
MANUAL_VALIDATION	La transaction est créée en validation manuelle. La remise du paiement est bloquée temporairement pour permettre au marchand de procéder à toutes les vérifications souhaitées.
REFUSE	La transaction est refusée.
RUN_RISK_ANALYSIS	Appel à un analyseur de risques externes sous condition que le marchand possède un contrat. Se référer à la description du champ vads_risk_analysis_result pour identifier la liste des valeurs possibles et leur description.
INFORM	Une alerte est remontée. Le marchand est averti qu'un risque est identifié. Le marchand est informé via une ou plusieurs des règles du centre de notification (URL de notification, e-mail ou SMS).

L'objet **extraResponse** permet d'obtenir des informations supplémentaires à propos du paiement.

extraResponse	Format
paymentOptionCode	n2
Réservé à un usage spécifique (Brésil).	
Définit le code de l'option utilisée pour caractériser le nombre d'échéances pour une transaction.	

extraResponse	Format
paymentOptionOccNumb	string
Réservé à un usage spécifique.	
Définit le nombre d'échéances pour une transaction.	
Par exemple, pour un paiement en trois fois, cet attribut sera valorisé à 3.	

Tableau 148 : Objet extraResponse

6.11. Vérifier l'authentification 3D Secure 'verifyThreeDSEnrollment'

L'opération **verifyThreeDSEnrollement** permet de vérifier que la carte de l'acheteur est compatible avec l'authentification 3D Secure.

Requête à envoyer

La requête verifyThreeDSEnrollement est constituée d'un HEADER et d'un BODY.

HEADER

Valorisez le HEADER afin de transmettre la valeur des attributs **shopId**, **requestId**, **timestamp**, **mode** et **authToken** (voir chapitre L'en-tête).

BODY

L'opération verifyThreeDSEnrollement prend en entrée un objet de type verifyThreeDSEnrollement.

Le type verifyThreeDSEnrollement est constitué des paramètres suivants :

Objet	Format	Requis
commonRequest	commonRequest	
paymentRequest	paymentRequest	~
cardRequest	cardRequest	~
techRequest	techRequest	
threeDSRequest	threeDSRequest	

L'objet commonRequest permet de transmettre des informations générales sur une opération.

Il possède les attributs suivants :

commonRequest		
Attribut	Requis	Format
contractNumber		string
Numéro de contrat commerçant utilisé.		Julig

Tableau 149 : Objet commonRequest

L'objet paymentRequest permet de transmettre des informations liées au paiement.

Il possède les attributs suivants :

paymentRequest	'	
Attribut	Requis	Format
amount		
Montant de la transaction dans sa plus petite unité monétaire (le centime pour l'euro).		
Remarque:		
Ne doit pas être envoyé à vide ou être à 0.	~	n12
Si vous ne souhaitez pas modifier le statut de la transaction, vous devez valoriser l'attribut amount avec la valeur initiale.		
Si aucune information n'est modifiée, la requête sera rejetée avec un code erreur.		
currency	V	
Code de la devise de la transaction (norme ISO 4217).		n3
Exemple : 978 pour l'euro; 840 pour le dollar américain.		

Tableau 150: Objet paymentRequest

L'objet **cardRequest** permet de transmettre les informations sur la carte de paiement.

Deux cas de figure :

• Cas d'une vérification sans alias (identifiant)

Il possède les attributs suivants :

cardRequest		
Attribut	Requis	Format
number Numéro de la carte.	>	string
expiryMonth Mois d'expiration de la carte, entre 1 et 12.	~	n2
expiryYear Année d'expiration de la carte sur 4 digits. Exemple : 2016	~	n4

Tableau 151 : Objet cardRequest

• Cas d'une vérification avec alias (identifiant)

Il possède l'attribut suivant :

cardRequest		
Attribut	Requis	Format
paymentToken		
Identifiant unique (alias) associé à un moyen de paiement.		string
Soit cet identifiant a été généré par la plateforme.	~	ans64
Soit cet identifiant a été généré par le site marchand.		

Tableau 152 : Objet cardRequest

L'objet **techRequest** permet de transmettre des informations techniques à propos du navigateur de l'acheteur.

Cet objet doit obligatoirement être envoyé dans la requête.

Cependant, ses attributs sont facultatifs.

techRequest		
Attribut	Requis	Format
browserUserAgent		string
Header « User-Agent » du navigateur de l'acheteur (HTTP/1.1 - RFC. 2616).		
browserAccept		string
Header « Accept » du navigateur de l'acheteur (HTTP/1.1 - RFC. 2616).		
integrationType		string
Nom et /ou version de la solution e-commerce utilisée.		

 $Table au\ 153: Objet\ tech Request$

L'objet threeDSRequest permet de transmettre des informations liées à 3D Secure.

Dans l'opération verifyThreeDSEnrollment, threeDSRequest est spécifique à l'Inde.

En Inde, des informations complémentaires sont requises pour procéder à l'authentification (exemple : numéro de téléphone de l'acheteur).

Pour cela, un attribut doit être envoyé:

threeDSRequest	
Attribut	Format
mpiExtension	
Données complémentaires suite à la vérification effectuée par le MPI du marchand.	
Est composé d'un sous objet extensionData de type extInfo .	
Exemple: extensionData.key, extensionData.value	extensionData
key: nom de la donnée (son format est "string").	
value: valeur de la donnée (son format est "string").	

Exemple:

```
<threeDSRequest>
<mpiExtension>
<extensionData>
<key>extensionType</key>
<value>ppc356</value>
</extensionData>
<extensionData>
<extensionData>
<key>phoneid</key>
<value>9100000000</value>
</extensionData>
</mpiExtension>
</threeDSRequest>
```

Réponse en retour

La réponse à l'opération **verifyThreeDSEnrollement** est faite par la plateforme de paiement suite à une vérification de l'enrôlement de la carte de l'acheteur à 3D Secure.

Elle est constituée d'un HEADER et d'un BODY de type verifyThreeDSEnrollementResponse.

HEADER

Le HEADER est transmis par la plateforme de paiement.

Vérifiez la valeur du jeton d'authentification (voir chapitre Vérifier l'en-tête SOAP dans la réponse).

BODY

La structure du message verifyThreeDSEnrollementResponse est la suivante :

Nom	Туре
verifyThreeDSEnrollementResult	verifyThreeDSEnrollementResult

La structure du message verifyThreeDSEnrollementResult est la suivante :

Objet	Туре
commonResponse	commonResponse
threeDSResponse	threeDSResponse

Les données retournées dans la réponse dépendent des objets et attributs envoyés dans la requête.

Cependant, quelle que soit l'opération, l'attribut **responseCode** de l'objet **CommonResponse** doit avant tout être analysé :

- La valeur 0 indique que l'opération s'est déroulée avec succès.
- Une valeur différente de 0 implique une analyse de l'attribut **responseCodeDetails**. Ce dernier précise l'origine de l'erreur.

L'objet **commonResponse** permet d'obtenir des informations générales sur une opération.

Les attributs contenant une valeur dans la réponse sont les suivants :

commonResponse	Format
responseCode	n2
Référez-vous au chapitre Gérer les erreurs applicatives .	
Premier attribut à analyser quelle que soit l'opération.	
• La valeur 0 indique que l'opération s'est déroulée avec succès.	
• Une valeur différente de 0 implique une analyse de l'attribut responseCodeDetails . Ce dernier précise l'origine de l'erreur.	
responseCodeDetail	string
Détail de l'erreur si l'attribut responseCode est différent de 0.	
Reportez-vous au chapitre Gérer les erreurs applicatives pour plus d'informations.	

Tableau 154: Objet commonResponse

Les attributs **shopId**, **paymentSource**, **submissionDate**, **contractNumber** et **paymentToken** ne sont pas valorisés dans cette opération.

L'objet **threeDSResponse** permet d'obtenir des informations à propos de l'authentification 3D Secure.

• authenticationRequestData

Décrit le résultat de la demande d'enrôlement ainsi que le message encodé qui sera transmis par le navigateur de l'acheteur à l'ACS.

authenticationRequestData	Format
threeDSAcctId	string
Certificat renvoyé par le Directory Server.	
threeDSAcsUrl	string
Url de l'ACS à contacter.	
threeDSBrand	string
Réseau de la carte.	
threeDSEncodedPareq	string
Message PAReq encodé, prêt à envoyer à l'ACS.	
threeDSEnrolled	a1
Statut enrôlement du porteur.	
Les valeurs possibles sont :	
Y pour un statut enrôlé.	
N pour un statut non enrôlé.	
U pour un statut inconnu.	
threeDSRequestId	string
Numéro de requête, à rappeler dans l'appel ENABLED_FINALIZE de l'attribut mode de l'objet threeDSRequest .	

Tableau 155 : Objet authenticationRequestData

6.12. Vérifier le statut de l'authentification 3D Secure 'checkThreeDSAuthentication'

L'opération checkThreeDSAuthentication permet de vérifier le statut de l'authentification 3D Secure.

Requête à envoyer

La requête checkThreeDSAuthentication est constituée d'un HEADER et d'un BODY.

HEADER

Valorisez le HEADER afin de transmettre la valeur des attributs **shopId**, **requestId**, **timestamp**, **mode** et **authToken** (voir chapitre L'en-tête).

BODY

L'opération checkThreeDSAuthentication prend en entrée un objet de type checkThreeDSAuthentication.

Le type checkThreeDSAuthentication est constitué des paramètres suivants :

Objet	Format	Requis
commonRequest	commonRequest	
threeDSRequest	threeDSRequest	~

L'objet **commonRequest** permet de transmettre des informations générales sur une opération.

Il possède les attributs suivants :

commonRequest		
Attribut	Requis	Format
contractNumber		string
Numéro de contrat commerçant utilisé.		String

Tableau 156: Objet commonRequest

L'objet **threeDSRequest** permet de transmettre des informations liées à 3D Secure.

Deux attributs doivent obligatoirement être envoyés :

threeDSRequest	,	
Attribut	Requis	Format
requestId Doit contenir la valeur retournée dans l'attribut threeDSRequestId de l'objet authenticationRequestData dans l'opération verifyThreeDSEnrollment.	~	string
pares Message PaRes (Payer Authentication Response) renvoyé par l'ACS.	~	string

Tableau 157: Objet threeDSRequest

Réponse en retour

La réponse à l'opération **checkThreeDSAuthentication** est faite par la plateforme de paiement suite à une vérification du statut de l'authentification 3D Secure.

Elle est constituée d'un HEADER et d'un BODY de type checkThreeDSAuthenticationResponse.

HEADER

Le HEADER est transmis par la plateforme de paiement.

Vérifiez la valeur du jeton d'authentification (voir chapitre Vérifier l'en-tête SOAP dans la réponse).

BODY

La structure du message checkThreeDSAuthenticationResponse est la suivante :

ļ	Nom	Туре
	checkThreeDSAuthenticationResult	checkThreeDSAuthenticationResult

La structure du message checkThreeDSAuthenticationResult est la suivante :

Objet	Туре
commonResponse	commonResponse
threeDSResponse	threeDSResponse

Les données retournées dans la réponse dépendent des objets et attributs envoyés dans la requête.

Cependant, quelle que soit l'opération, l'attribut **responseCode** de l'objet **CommonResponse** doit avant tout être analysé :

- La valeur 0 indique que l'opération s'est déroulée avec succès.
- Une valeur différente de 0 implique une analyse de l'attribut **responseCodeDetails**. Ce dernier précise l'origine de l'erreur.

L'objet **commonResponse** permet d'obtenir des informations générales sur une opération.

commonResponse	Format
responseCode	n2
Référez-vous au chapitre Gérer les erreurs applicatives .	
Premier attribut à analyser quelle que soit l'opération.	
• La valeur 0 indique que l'opération s'est déroulée avec succès (à ne pas confondre avec le statut de la transaction).	
 Une valeur différente de 0 implique une analyse de l'attribut responseCodeDetails. Ce dernier précise l'origine de l'erreur. 	
responseCodeDetail	string
Détail de l'erreur si l'attribut responseCode est différent de 0.	
Reportez-vous au chapitre Gérer les erreurs applicatives pour plus d'informations.	

Tableau 158: Objet commonResponse

L'objet **threeDSResponse** permet d'obtenir des informations à propos de l'authentification 3D Secure.

• authenticationResultData

Décrit les détails de l'authentification 3D-Secure.

authenticationRe	sultData				Format
enrolled					
Statut enrôlement du porteur. Les valeurs possibles sont :					
• Y pour un stat	ut enrôlé.				string
• N pour un stat	N pour un statut non enrôlé.				
• U pour un stat	tut inconnu.				
status					a1
		ır. Les valeurs possib	les sont :		
*	ut authentifié 3 DS				
• N pour une er	reur d'authentifica	tion.			
 U pour une au 	thentification impo	ossible.			
• A pour un ess	ai d'authentificatio	n.			
eci Indicateur de commerce Electronique. La valeur eci est fonction du statut de l'authentification 3DS et du type de carte. Les valeurs possibles sont :			string :		
	status = Y	status = A	status = U	status = N	
VISA - AMEX	5	6	7	-]
MasterCard	02	01	-	-	
xid Numéro de transa	action 3DS.				string
cavvAlgorithm Algorithme de vér	rification de l'authe	ntification du porteu	r (CAVV). Les valeurs	possibles sont :	n1
• 0 pour HMAC.					
• 1 pour CVV.					
• 2 pour CVV_ATN.					
• 3 pour Master	rcard SPA.				
cavv			string		
Certificat de l'ACS.					
signValid Signature de l'authentification 3DS.			string		
brand					string
Réseau de la carte	2 .				

 $Table au\ 159: Objet\ authentication Result Data$

7. Réaliser des opérations spécifiques aux paiements par identifiant

L'option paiement par identifiant permet de réaliser un certain nombre d'opérations telles que :

Opération	Nom de l'opération web service à utiliser
Créer un alias (identifiant)	createToken
Créer un alias (identifiant) à partir d'une transaction	createTokenFromTransaction
Réaliser des paiements récurrents (abonnements)	createSubscription
Modifier un alias (identifiant)	updateToken
Modifier un abonnement	updateSubscription
Récupérer le détail d'un alias (identifiant)	getTokenDetails
Récupérer le détail d'un abonnement	getSubscriptionDetails
Résilier un alias (identifiant)	cancelToken
Annuler un abonnement	cancelSubscription
Réactiver un alias (identifiant)	reactivateToken

Tableau 160 : Opérations disponibles avec l'option paiement par identifiant

Des exemples de codage sont proposés en annexe de ce document.

7.1. Créer un alias (identifiant) 'createToken'

L'opération **createToken** permet à un site marchand d'offrir à ses acheteurs la possibilité d'associer un alias (identifiant) à un ou plusieurs numéros de carte bancaire, dans le but de faciliter des paiements ultérieurs.

Cette opération permet :

- Des paiements rapides et sécurisés (paiement en un clic).
- D'effectuer des paiements périodiques ou abonnement.

Le partage d'identifiants

Il est possible de partager des identifiants (alias) entre plusieurs entités juridiques.

Les identifiants partagés entre plusieurs entités juridiques doivent être uniques et doivent être <u>impérativement</u> générés par la plateforme de paiement (en d'autres termes l'attribut **paymentToken** de l'objet **cardRequest** ne doit pas être renseigné).

Cependant, cette fonctionnalité est soumise à des conditions particulières. Veuillez contacter l'interlocuteur de votre plateforme de paiement pour en prendre connaissance.

Requête à envoyer

La requête createToken est constituée d'un HEADER et d'un BODY.

HEADER

Valorisez le HEADER afin de transmettre la valeur des attributs **shopld**, **requestId**, **timestamp**, **mode** et **authToken** (voir chapitre L'en-tête).

BODY

L'opération createToken prend en entrée un objet de type createToken.

Le type createToken est constitué des paramètres suivants :

Objet	Format	Requis
commonRequest	commonRequest	
cardRequest	cardRequest	~
customerRequest	customerRequest	~

L'objet **commonRequest** permet de transmettre des informations générales sur une opération.

Il possède les attributs suivants :

commonRequest		
Attribut	Requis	Format
paymentSource		
Origine de la transaction. Les valeurs possibles sont :		
EC pour le commerce électronique.		
Paramètre utilisé par défaut si aucune valeur est renseignée ou si différente des valeurs possibles.		
MOTO pour une commande par courrier ou téléphone.		string
CC pour un centre d'appel.		
OTHER pour un autre canal de vente.		
Seule la valeur EC permet de créer une transaction avec 3D Secure.		
Les autres valeurs ne doivent être utilisées que pour de la vente à distance, pour laquelle le 3D		
Secure n'est pas applicable.		
submissionDate		
Date et heure UTC de la transaction exprimée au format ISO 8601 définit par W3C.		dateTime
Exemple : 2016-07-16T19:20:00Z		ans40
Si la valeur de cet attribut est trop éloignée de l'heure actuelle, la requête sera rejetée (code		
d'erreur 13).		
contractNumber		
Numéro de contrat commerçant utilisé.		string
Si ce champ est renseigné, veillez à utiliser le bon contrat en fonction du réseau de la carte.		30,1118
Par exemple, un contrat CB ne peut être utilisé pour une transaction AMEX.		
comment		string
Commentaire libre.		301116

 $Table au\ 161: Objet\ Common Request$

L'objet **cardRequest** permet de transmettre les informations sur la carte de paiement.

Pour créer un alias, plusieurs attributs sont requis :

cardRequest		
Attribut	Requis	Format
number		ctring
Numéro de la carte.	•	string
scheme		
Types de cartes.		string
Les valeurs possibles sont AMEX, CB, MASTERCARD, VISA, VISA_ELECTRON, VPAY, MAESTRO, E-CARTEBLEUE ou JCB.	Ť	3011118
expiryMonth	.,	n2
Mois d'expiration de la carte, entre 1 et 12.	•	112
expiryYear		
Année d'expiration de la carte sur 4 digits.	~	n4
Exemple : 2016		
cardSecurityCode		
Cryptogramme visuel à 3 chiffres (ou 4 pour Amex).		
Ce champ est obligatoire lorsque la carte dispose d'un code cryptogramme visuel. Si le CVV n'est		string
pas transmis, la banque émettrice refusera le paiement.		
En revanche, ce champ est facultatif lorsque l'origine de la transaction est valorisée à MOTO.		
cardHolderBirthday	Requis	
Date de naissance du porteur au format YYYY-MM-DD.	selon le	dateTime
Ce champ est obligatoire pour les moyens de paiement tels que COFINOGA et CDGP excepté si une	moyen de paiement	ans64
authentification 3D Secure est réalisée.	palement	
paymentToken		
Identifiant unique (alias) associé à un moyen de paiement.		
Soit cet identifiant est généré par la plateforme.		
Dans ce cas, ce paramètre ne doit pas être renseigné.		string
Soit cet identifiant est généré par le site marchand.		ans64
Dans ce cas, ce paramètre doit être renseigné avec la valeur de l'identifiant souhaité. Attention ,		
il incombe au site marchand de s'assurer de l'unicité des identifiants. Toute demande		
d'enregistrement contenant un identifiant déjà existant, sera rejetée, et provoquera l'affichage d'un message d'erreur.		
a an incompe a circuit		

Tableau 162 : Objet cardRequest

L'objet **customerRequest** permet de transmettre des informations liées à la livraison, à la facturation et des données techniques liées à l'acheteur

Cet objet doit obligatoirement être envoyé dans la requête.

Il est composé des sous-objets suivants :

Format	Sous-objet	Requis
billingDetails	billingDetailsRequest	>
Données de facturation de l'acheteur.		
shippingDetails	shippingDetailsRequest	
Données de livraison de l'acheteur.		
extraDetails	extraDetailsRequest	
Données techniques liées à l'acheteur.		

Tableau 163 : Sous-objets de customerRequest

billingDetails possède les attributs suivants :

billingDetails		
Attribut	Requis	Format
reference		string
Référence de l'acheteur.		n80
title		string
Civilité de l'acheteur.		n80
Exemples de valeurs possibles : Monsieur, Madame, etc		
type		
Type d'acheteur.		string
Les valeurs possibles sont :		(enum)
PRIVATE pour un particulier. COMPANY pour une entreprise.		
COMPANY pour une entreprise.		
firstName Nom de l'acheteur.		string ans128
1 11 11 111		
lastName Prénom de l'acheteur.		string ans128
		+ .
phoneNumber Numéro de téléphone de l'acheteur.		string ans32
email		411332
E-mail de l'acheteur.	pour la création d'un	string
Paramètre obligatoire lors de la création d'un alias.	alias	ans150
streetNumber		+
Numéro de rue de l'acheteur.		string
Remarque : si cet attribut est présent dans la requête, il ne peut être envoyé vide.		an5
address		string
Adresse de l'acheteur.		ans255
district		string
Quartier de l'acheteur.		ans127
zipCode		string
Code postal de l'acheteur.		ans64
city		string
Ville de l'acheteur.		ans128
state		string
Etat/Région de l'acheteur.		ans128
country		
Pays de l'acheteur selon la norme ISO 3166 .		
Exemples de valeurs possibles :		
• DE pour l'Allemagne • IT pour l'Italie • PT pour le Portugal		
• GB pour le Royaume-Uni • JA pour le Japon • RU pour la Russie		string - a2
• ES pour l'Espagne • NL pour les Pays-Bas • SE pour la Suède		
• FR pour la France • PL pour la Pologne • CN pour la Chine		
Ta podrita i orogita i i a podrita i orogita		
language		
Langue de l'acheteur selon la norme ISO 639-1 .		
Exemples de valeurs possibles :		
• de pour l'allemand • it pour l'italien • pt pour le portugais		
• en pour l'anglais • ja pour le japonais • ru pour le russe		string - a2
		Juling - d2
• fr pour le français • pl pour le polonais • zh pour le chinois		
• tr pour le turc		
cellPhoneNumber		string
Numéro de téléphone mobile		ans32
identityCode	1	string

billingDetails		
Attribut	Requis	Format
Par exemple, au Brésil, ClearSale impose que ce champ soit valorisé avec le CPF/ CNPJ (format numérique, de longueur comprise entre 11 et 20 digits).		

Tableau 164 : Objet billingDetails

shippingDetails possède les attributs suivants :

shippingDetails		
Attribut	Requis	Format
type		
Type d'acheteur.		
Les valeurs possibles sont :		string
PRIVATE pour un particulier.		(enum)
COMPANY pour une entreprise.		
firstName		string
Nom de l'acheteur.		ans128
lastName		string
Prénom de l'acheteur.		ans128
phoneNumber		string
Numéro de téléphone de l'acheteur.		ans32
streetNumber		string
Numéro de rue pour la livraison.		an5
Remarque : si cet attribut est présent dans la requête, il ne peut être envoyé vide.		
address		string
Adresse de livraison.		ans255
address2		string
Complément d'adresse de livraison.		ans255
district		string
Quartier de livraison.		ans127
zipCode		string
Code postal de livraison.		ans64
city		string
Ville de livraison.	ļ	ans128
state		string
Etat/Région de livraison.		ans128
country Dava de liverious		string - a2
Pays de livraison.	-	
deliveryCompanyName		string ans128
Informations sur le transporteur.		d115120
shippingSpeed Mode de livraison sélectionné.		
Les valeurs possibles sont :		string
STANDARD pour une livraison standard.		(enum)
EXPRESS pour une livraison express.		
shippingMethod	+	
Méthode de livraison utilisée.		
Les valeurs possibles sont :		
RECLAIM_IN_SHOP pour le retrait de la marchandise en magasin.		string
RELAY_POINT pour l'utilisation d'un réseau de points de retrait tiers (Kiala, Alveol, etc).		(enum)
 RECLAIM_IN_STATION pour le retrait dans un aéroport, une garde ou une agence de voyage. 		(3.14111)
 PACKAGE_DELIVERY_COMPANY pour la livraison par transporteur (Colissimo, UPS, etc). 		
• ETICKET pour l'émission d'un billet électronique, téléchargement.		
legalName	+	string
Raison sociale de la société.		ans128

shippingDetails		
Attribut	Requis	Format
identityCode		
Permet d'identifier de façon unique chaque citoyen au sein d'un pays.		string
Par exemple, au Brésil, ClearSale impose que ce champ soit valorisé avec le CPF/ CNPJ (format numérique, de longueur comprise entre 11 et 20 digits).		ans255

Tableau 165: Objet shippingDetails

extraDetails possède les attributs suivants :

extraDetails		'
Attribut	Requis	Format
ipAddress		string
L'adresse IP de l'acheteur.		ans40
fingerPrintld		
Identifiant unique de session.		string
Spécifique au Brésil et à l'analyseur de fraude ClearSale.		string ans128
Codé sur 128 octets, peut être composé de majuscules ou de minuscules, chiffres ou tiret ([A-Z] [a-z], 0-9,, -).		a113120

Tableau 166: Objet extraDetails

Exemple de requête à envoyer :

```
<soap:Envelope xmlns:soap="http://www.w3.org/2003/05/soap-envelope" xmlns:v5="http://</pre>
v5.ws.vads.lyra.com/">
  <soap:Header xmlns:soapHeader="http://v5.ws.vads.lyra.com/Header">
    <soapHeader:shopId>12345678</soapHeader:shopId>
    <soapHeader:requestId>78c944ce-511b-4e5a-b9cb-312e79666ed8</soapHeader:requestId>
    <soapHeader:timestamp>2015-04-01T12:24:56Z</soapHeader:timestamp>
    <soapHeader:mode>TEST</soapHeader:mode>
    <soapHeader:authToken>/a3609j1fU765pBBPEmTmjtjawL08dNVmYd0zVevHtA=</soapHeader:authToken>
  </soap:Header>
  <soap:Body>
    <v5:createToken>
        <commonRequest>
          <submissionDate>2015-04-01T12:24:56Z</submissionDate>
        </commonRequest>
        <cardRequest>
          <number>497010000000003</number>
          <scheme>VISA</scheme>
<expiryMonth>12</expiryMonth>
          <expiryYear>2018</expiryYear>
          <cardSecurityCode>123</cardSecurityCode>
        </cardRequest>
        <customerRequest>
          <br/>billingDetails>
            <title>Mr</title>
            <type>PRIVATE</type>
            <firstName>Jean</firstName>
<lastName>Dupont</lastName>
            <phoneNumber>123456789</phoneNumber>
            <email>jean.dupont@example.com</email>
            <streetNumber>15</streetNumber>
            <address>test address</address>
            <district>district</district>
            <zipCode>31000</zipCode>
            <city>TOULOUSE</city>
            <state>state</state>
            <country>France</country>
            <cellPhoneNumber>0612345678</cellPhoneNumber>
            <legalName>Jean Dupont</legalName>
          </billingDetails>
          <shippingDetails>
            <type>PRIVATE</type>
            <firstName>Jean</firstName>
            <lastName>Dupont
            <phoneNumber>123456789</phoneNumber>
            <streetNumber>1234</streetNumber>
```

Réponse en retour

La réponse à l'opération **createToken** est faite par la plateforme de paiement lors de la création d'un alias (Identifiant compte acheteur) afin d'effectuer des paiements en un clic (paiement par identifiant).

Elle est constituée d'un HEADER et d'un BODY de type createTokenResponse.

HEADER

Le HEADER est transmis par la plateforme de paiement.

Vérifiez la valeur du jeton d'authentification (voir chapitre Vérifier l'en-tête SOAP dans la réponse).

BODY

La structure du message createTokenResponse est la suivante :

Nom	Туре
createTokenResult	createTokenResult

La structure du message createTokenResult est la suivante :

Objet	Туре
commonResponse	commonResponse
authorizationResponse si la demande d'autorisation est refusée par la banque.	authorizationResponse

Les données retournées dans la réponse dépendent des objets et attributs envoyés dans la requête.

Cependant, quelle que soit l'opération, l'attribut **responseCode** de l'objet **CommonResponse** doit avant tout être analysé :

- La valeur 0 indique que l'opération s'est déroulée avec succès.
- Une valeur différente de 0 implique une analyse de l'attribut **responseCodeDetails**. Ce dernier précise l'origine de l'erreur.

Remarque:

Les objets paymentResponse, orderResponse, cardResponse, captureResponse, customerResponse, markResponse, threeDSResponse, extraResponse, subscriptionResponse, shoppingCartResponse et fraudManagementResponse ne sont pas valorisés dans la réponse.

Remarque:

Pour obtenir les détails du moyen de paiement utilisé, utilisez l'opération **getTokenDetails**. L'objet **cardResponse** est retourné dans la réponse.

L'objet commonResponse permet d'obtenir des informations générales sur une opération.

commonResponse	Format
responseCode	n2
Référez-vous au chapitre Gérer les erreurs applicatives .	
Premier attribut à analyser quelle que soit l'opération.	
La valeur 0 indique que l'opération s'est déroulée avec succès.	
 Une valeur différente de 0 implique une analyse de l'attribut responseCodeDetails. Ce dernier précise l'origine de l'erreur. 	
responseCodeDetail	string
Détail de l'erreur si l'attribut responseCode est différent de 0.	
Reportez-vous au chapitre Gérer les erreurs applicatives pour plus d'informations.	
paymentToken	string
Alias ou Identifiant du compte acheteur (paiement par identifiant).	

Tableau 167: Objet commonResponse

L'objet authorizationResponse permet d'obtenir des informations sur la demande d'autorisation.

Un seul attribut est retourné dans la réponse :

authorizationResponse	Format
result	n2
Code retour de la demande d'autorisation retourné par la banque émettrice en cas de refus.	
Les valeurs possibles sont listées dans le chapitre Gérer les codes de retour d'une demande d'autorisation .	

Tableau 168: Objet authorizationResponse

Exemple de réponse :

```
<soap:Envelope xmlns:soap="http://www.w3.org/2003/05/soap-envelope">
 <env:Header xmlns:env="http://www.w3.org/2003/05/soap-envelope"</pre>
   <shopId xmlns="http://v5.ws.vads.lyra.com/Header/">12345678</shopId>
<requestId xmlns="http://v5.ws.vads.lyra.com/Header/">78c944ce-511b-4e5a-b9cb-312e79666ed8
   <timestamp xmlns="http://v5.ws.vads.lyra.com/Header/">2015-04-01T12:24:56Z</timestamp>
   <mode xmlns="http://v5.ws.vads.lyra.com/Header/">TEST</mode>
   <authToken xmlns="http://v5.ws.vads.lyra.com/Header/">padDTG41Q1UEh560px
+dwKl3bgtjkkv6d2c4ahoQPJs=</authToken>
 </env:Header>
 <soap:Body>
   <ns2:createTokenResponse xmlns:ns2="http://v5.ws.vads.lyra.com/">
     <createTokenResult>
      <requestId>78c944ce-511b-4e5a-b9cb-312e79666ed8</requestId>
      <commonResponse>
        <responseCode>0</responseCode>
        <responseCodeDetail>Action successfully completed</responseCodeDetail>
        <paymentToken>cb059d56f8564674bc139a373a8daebb/paymentToken>
      </commonResponse>
      <authorizationResponse/>
     </createTokenResult>
    </ns2:createTokenResponse>
 </soap:Body>
</soap:Envelope>
```

7.2. Créer un alias (identifiant) à partir d'une transaction 'createTokenFromTransaction'

L'opération **createTokenFromTransaction** permet à un site marchand de créer un alias (identifiant) à partir d'une transaction existante.

Pour lutter contre les impayés, avant la création de l'alias, la validité du moyen de paiement utilisé pour la transaction d'origine est vérifiée sur la dernière transaction effectuée avec ce moyen de paiement.

Ainsi, il est possible que depuis une transaction de paiement valide, l'opération createTokenFromTransaction échoue dû à une transaction invalide plus récente.

Requête à envoyer

La requête createTokenFromTransaction est constituée d'un HEADER et d'un BODY.

HEADER

Valorisez le HEADER afin de transmettre la valeur des attributs **shopId**, **requestId**, **timestamp**, **mode** et **authToken** (voir chapitre L'en-tête).

BODY

L'opération createTokenFromTransaction prend en entrée un objet de type createTokenFromTransaction.

Le type **createTokenFromTransaction** est constitué des paramètres suivants :

Objet	Format	Requis
commonRequest	commonRequest	
queryRequest	queryRequest	~
cardRequest	cardRequest	

L'objet **commonRequest** permet de transmettre des informations générales sur une opération.

Il possède les attributs suivants :

commonRequest		•
Attribut	Requis	Format
paymentSource		
Origine de la transaction. Les valeurs possibles sont :		
EC pour le commerce électronique.		
Paramètre utilisé par défaut si aucune valeur est renseignée ou si différente des valeurs possibles.		
MOTO pour une commande par courrier ou téléphone.		string
CC pour un centre d'appel.		
OTHER pour un autre canal de vente.		
Seule la valeur EC permet de créer une transaction avec 3D Secure.		
Les autres valeurs ne doivent être utilisées que pour de la vente à distance, pour laquelle le 3D		
Secure n'est pas applicable.		
submissionDate		
Date et heure UTC de la transaction exprimée au format ISO 8601 définit par W3C.		dateTime
Exemple : 2016-07-16T19:20:00Z		ans40
Si la valeur de cet attribut est trop éloignée de l'heure actuelle, la requête sera rejetée (code		
d'erreur 13).		
contractNumber		
Numéro de contrat commerçant utilisé.		string
Si ce champ est renseigné, veillez à utiliser le bon contrat en fonction du réseau de la carte.		

commonRequest		
Attribut	Requis	Format
Par exemple, un contrat CB ne peut être utilisé pour une transaction AMEX.		
comment Commentaire libre.		string

Tableau 169 : Objet CommonRequest

L'objet **queryRequest** permet d'interroger un alias (identifiant de compte) pour en connaître ses différents attributs.

Seul l'attribut **uuid** est indispensable pour cette opération.

queryRequest		
Attribut	Requis	Format
uuid		string
Référence unique de la transaction.	•	Sumg

Tableau 170 : Objet queryRequest

L'objet **cardRequest** permet de transmettre les informations sur la carte de paiement.

Seul l'attribut **paymentToken** peut être valorisé pour personnaliser l'alias.

cardRequest		
Attribut	Requis	Format
paymentToken		
Identifiant unique (alias) associé à un moyen de paiement.		string ans64
Soit cet identifiant a été généré par la plateforme.		
Soit cet identifiant a été généré par le site marchand.		

Tableau 171 : Objet cardRequest

Réponse en retour

La réponse à l'opération **createTokenFromTransaction** est faite par la plateforme de paiement lors de la création d'un alias (Identifiant) lors d'un paiement.

Elle est constituée d'un HEADER et d'un BODY de type createTokenFromTransactionResponse.

HEADER

Le HEADER est transmis par la plateforme de paiement.

Vérifiez la valeur du jeton d'authentification (voir chapitre Vérifier l'en-tête SOAP dans la réponse).

BODY

La structure du message createTokenFromTransactionResponse est la suivante :

Nom	Туре
createTokenFromTransactionResult	createTokenFromTransactionResult

La structure du message createTokenFromTransactionResult est la suivante :

Objet	Туре
commonResponse	commonResponse
authorizationResponse	authorizationResponse

Les données retournées dans la réponse dépendent des objets et attributs envoyés dans la requête.

Cependant, quelle que soit l'opération, l'attribut **responseCode** de l'objet **CommonResponse** doit avant tout être analysé :

- La valeur 0 indique que l'opération s'est déroulée avec succès.
- Une valeur différente de 0 implique une analyse de l'attribut **responseCodeDetails**. Ce dernier précise l'origine de l'erreur.

Remarque:

Les objets paymentResponse, orderResponse, cardResponse, captureResponse, customerResponse, markResponse, threeDSResponse, extraResponse, subscriptionResponse, shoppingCartResponse et fraudManagementResponse ne sont pas valorisés dans la réponse.

Remarque:

Pour obtenir les détails du moyen de paiement utilisé, utilisez l'opération **getTokenDetails**. L'objet **cardResponse** est retourné dans la réponse.

L'objet **commonResponse** permet d'obtenir des informations générales sur une opération.

commonResponse	Format
responseCode	n2
Référez-vous au chapitre Gérer les erreurs applicatives .	
Premier attribut à analyser quelle que soit l'opération.	
La valeur 0 indique que l'opération s'est déroulée avec succès.	
 Une valeur différente de 0 implique une analyse de l'attribut responseCodeDetails. Ce dernier précise l'origine de l'erreur. 	
responseCodeDetail	string
Détail de l'erreur si l'attribut responseCode est différent de 0.	
Reportez-vous au chapitre Gérer les erreurs applicatives pour plus d'informations.	
paymentToken	string
Alias ou Identifiant du compte acheteur (paiement par identifiant).	

Tableau 172 : Objet commonResponse

L'objet authorizationResponse permet d'obtenir des informations sur la demande d'autorisation.

Un seul attribut est retourné dans la réponse :

authorizationResponse	Format
result	n2
Code retour de la demande d'autorisation retourné par la banque émettrice en cas de refus.	
Les valeurs possibles sont listées dans le chapitre Gérer les codes de retour d'une demande d'autorisation .	

Tableau 173 : Objet authorizationResponse

Pour vous aider à comprendre le motif du refus, voici une liste des codes fréquemment retournés :

- 0 : Action réalisée avec succès
- 2 : Attribut invalide (l'identifiant de la boutique doit être le même que celui de la transaction)
- 10 : Transaction non trouvée
- **35** : Création de l'alias refusée (la transaction utilisée pour créer l'alias doit être réalisée avec succès et autorisée par la banque)
- **56** : PAN non trouvé (PAN de la transaction d'origine non trouvé)

7.3. Modifier un alias (identifiant) 'updateToken'

L'opération **updateToken** permet de modifier l'ensemble des informations enregistrées à propos de l'acheteur (ses données bancaires ou personnelles).

Requête à envoyer

La requête **updateToken** est constituée d'un HEADER et d'un BODY.

HEADER

Valorisez le HEADER afin de transmettre la valeur des attributs **shopId**, **requestId**, **timestamp**, **mode** et **authToken** (voir chapitre L'en-tête).

BODY

L'opération updateToken prend en entrée un objet de type updateToken.

Le type **updateToken** est constitué des paramètres suivants :

Modification du moyen de paiement :

Objet	Format	Requis
commonRequest	commonRequest	
queryRequest	queryRequest	~
cardRequest	cardRequest	~
customerRequest	customerRequest	

Modification des informations de l'acheteur :

Objet	Format	Requis
commonRequest	commonRequest	
queryRequest	queryRequest	>
cardRequest	cardRequest	
customerRequest	customerRequest	~

Modification du moyen de paiement et des informations de l'acheteur :

Objet	Format	Requis
commonRequest	commonRequest	
queryRequest	queryRequest	~
cardRequest	cardRequest	~
customerRequest	customerRequest	~

L'objet **commonRequest** permet de transmettre des informations générales sur une opération.

Il possède les attributs facultatifs suivants :

commonRequest	,	
Attribut	Requis	Format
 paymentSource Origine de la transaction. Les valeurs possibles sont : EC pour le commerce électronique. Paramètre utilisé par défaut si aucune valeur est renseignée ou si différente des valeurs possibles. MOTO pour une commande par courrier ou téléphone. CC pour un centre d'appel. OTHER pour un autre canal de vente. Seule la valeur EC permet de créer une transaction avec 3D Secure. Les autres valeurs ne doivent être utilisées que pour de la vente à distance, pour laquelle le 3D Secure n'est pas applicable. 		string
submissionDate Date et heure UTC de la transaction exprimée au format ISO 8601 définit par W3C. Exemple: 2016-07-16719:20:00Z Si la valeur de cet attribut est trop éloignée de l'heure actuelle, la requête sera rejetée (code d'erreur 13).		dateTime ans40
contractNumber Numéro de contrat commerçant utilisé. Si ce champ est renseigné, veillez à utiliser le bon contrat en fonction du réseau de la carte. Par exemple, un contrat CB ne peut être utilisé pour une transaction AMEX.		string
comment Commentaire libre.		string

Tableau 174 : Objet CommonRequest

L'objet **queryRequest** permet d'interroger un alias (identifiant de compte) pour en connaître ses différents attributs.

Seul l'attribut **paymentToken** est indispensable pour cette opération.

queryRequest		
Attribut	Requis	Format
paymentToken	V	string
Alias (paiement par identifiant).	•	ans64

Tableau 175 : Objet queryRequest

L'objet **cardRequest** permet de transmettre les informations sur la carte de paiement.

Selon le type de paiement (paiement par alias ou paiement avec saisie des données bancaires), un ou plusieurs attributs sont requis.

cardRequest		
Attribut	Requis	Format
number	>	string
Numéro de la carte.	·	301116
scheme		
Types de cartes.		string
Les valeurs possibles sont AMEX, CB, MASTERCARD, VISA, VISA_ELECTRON, VPAY, MAESTRO, E-	Ť	3011118
CARTEBLEUE ou JCB.		
expiryMonth		n2
Mois d'expiration de la carte, entre 1 et 12.	•	112
expiryYear		
Année d'expiration de la carte sur 4 digits.	~	n4
Exemple: 2016		
cardSecurityCode		
Cryptogramme visuel à 3 chiffres (ou 4 pour Amex).		
<u>Ce champ est obligatoire</u> lorsque la carte dispose d'un code cryptogramme visuel. Si le CVV n'est		string
pas transmis, la banque émettrice refusera le paiement.		
En revanche, ce champ est facultatif lorsque l'origine de la transaction est valorisée à MOTO.		
cardHolderBirthday	Requis	
Date de naissance du porteur au format YYYY-MM-DD.	selon le	dateTime
Ce champ est obligatoire pour les moyens de paiement tels que COFINOGA et CDGP excepté si une authentification 3D Secure est réalisée.	moyen de paiement	ans64

 $Table au\ 176: Objet\ card Request$

L'objet **customerRequest** permet de transmettre des informations liées à la livraison, à la facturation et des données techniques liées à l'acheteur

Cet objet doit obligatoirement être envoyé dans la requête.

Il est composé des sous-objets suivants :

Format	Sous-objet	Requis
billingDetails	billingDetailsRequest	y
Données de facturation de l'acheteur.		•
shippingDetails	shippingDetailsRequest	
Données de livraison de l'acheteur.		
extraDetails	extraDetailsRequest	
Données techniques liées à l'acheteur.		

Tableau 177 : Sous-objets de customerRequest

billingDetails possède les attributs suivants :

billingDetails		
Attribut	Requis	Format
reference		string
Référence de l'acheteur.		n80
title		string
Civilité de l'acheteur.		n80
Exemples de valeurs possibles : Monsieur, Madame, etc		1100
type		
Type d'acheteur.		
Les valeurs possibles sont :		string (enum)
PRIVATE pour un particulier.		(enum)
COMPANY pour une entreprise.		
firstName		string
Nom de l'acheteur.		ans128
lastName		string
Prénom de l'acheteur.		ans128
phoneNumber		string
Numéro de téléphone de l'acheteur.		ans32
email	✓	string
E-mail de l'acheteur.	pour la création d'un	ans150
Paramètre obligatoire lors de la création d'un alias.	alias	
streetNumber		string
Numéro de rue de l'acheteur.		an5
Remarque : si cet attribut est présent dans la requête, il ne peut être envoyé vide.		4
address		string
Adresse de l'acheteur.		ans255
district		string
Quartier de l'acheteur.		ans127
zipCode		string
Code postal de l'acheteur.		ans64
city		string
Ville de l'acheteur.		ans128
state		string
Etat/Région de l'acheteur.		ans128
country		
Pays de l'acheteur selon la norme ISO 3166 .		1
Exemples de valeurs possibles :		string - a
• DE pour l'Allemagne • IT pour l'Italie • PT pour le Portugal		

bill	ingDetails				
Att	ribut			Requis	Format
•	GB pour le Royaume-Uni	• JA pour le Japon	RU pour la Russie		
•	ES pour l'Espagne	 NL pour les Pays-Bas 	SE pour la Suède		
•	FR pour la France	• PL pour la Pologne	CN pour la Chine		
Lan	guage gue de l'acheteur selon la n mples de valeurs possibles de pour l'allemand		• pt pour le portugais		
•	en pour l'anglais	ja pour le japonais	ru pour le russe		string - a2
•	es pour l'espagnol	nl pour le néerlandais	sv pour le suédois		
•	fr pour le français	pl pour le polonais	zh pour le chinois		
•	tr pour le turc				
cell	PhoneNumber				string
Nui	méro de téléphone mobile				ans32
Per Par	exemple, au Brésil, ClearSa	ique chaque citoyen au sein c le impose que ce champ soit v ır comprise entre 11 et 20 dig	valorisé avec le CPF/ CNPJ		string ans255

 $Table au\ 178: Objet\ billing Details$

shippingDetails possède les attributs suivants :

shippingDetails		
Attribut	Requis	Format
type		
Type d'acheteur.		l
Les valeurs possibles sont :		string (enum)
PRIVATE pour un particulier.		(enum)
COMPANY pour une entreprise.		
firstName		string
Nom de l'acheteur.		ans128
lastName		string
Prénom de l'acheteur.		ans128
phoneNumber		string
Numéro de téléphone de l'acheteur.		ans32
streetNumber		- Aui
Numéro de rue pour la livraison.		string an5
Remarque : si cet attribut est présent dans la requête, il ne peut être envoyé vide.		aii3
address		string
Adresse de livraison.		ans255
address2		string
Complément d'adresse de livraison.		ans255
district		string
Quartier de livraison.		ans127
zipCode		string
Code postal de livraison.		ans64
city		string
Ville de livraison.		ans128
state		string
Etat/Région de livraison.		ans128
country		string - a2

shippingDetails		
Attribut	Requis	Format
Pays de livraison.		
deliveryCompanyName		string
Informations sur le transporteur.		ans128
shippingSpeed		
Mode de livraison sélectionné.		
Les valeurs possibles sont :		string (enum)
STANDARD pour une livraison standard.		(enum)
EXPRESS pour une livraison express.		
shippingMethod		
Méthode de livraison utilisée.		
Les valeurs possibles sont :		
RECLAIM_IN_SHOP pour le retrait de la marchandise en magasin.		string
• RELAY_POINT pour l'utilisation d'un réseau de points de retrait tiers (Kiala, Alveol, etc).		(enum)
• RECLAIM_IN_STATION pour le retrait dans un aéroport, une garde ou une agence de voyage.		
PACKAGE_DELIVERY_COMPANY pour la livraison par transporteur (Colissimo, UPS, etc).		
ETICKET pour l'émission d'un billet électronique, téléchargement.		
legalName		string
Raison sociale de la société.		ans128
identityCode		
Permet d'identifier de façon unique chaque citoyen au sein d'un pays.		string
Par exemple, au Brésil, ClearSale impose que ce champ soit valorisé avec le CPF/ CNPJ (format numérique, de longueur comprise entre 11 et 20 digits).		ans255

Tableau 179 : Objet shippingDetails

extraDetails possède les attributs suivants :

extraDetails		
Attribut	Requis	Format
ipAddress		string
L'adresse IP de l'acheteur.		ans40
fingerPrintId		
Identifiant unique de session.		string
Spécifique au Brésil et à l'analyseur de fraude ClearSale.		ans128
Codé sur 128 octets, peut être composé de majuscules ou de minuscules, chiffres ou tiret ([A-Z] [a-		0113120
z], 0-9, _, -).		

 $Table au\ 180: Objet\ extra Details$

La réponse à l'opération **updateToken** est faite par la plateforme de paiement à une demande de modification sur un alias/identifiant compte acheteur.

Elle est constituée d'un HEADER et d'un BODY de type updateTokenResponse.

HEADER

Le HEADER est transmis par la plateforme de paiement.

Vérifiez la valeur du jeton d'authentification (voir chapitre Vérifier l'en-tête SOAP dans la réponse).

BODY

La structure du message updateTokenResponse est la suivante :

Nom	Туре
updateTokenResult	updateTokenResult

La structure du message **updateTokenResult** est la suivante :

Objet	Туре
commonResponse	commonResponse
authorizationResponse si des modifications sur le moyen de paiement sont réalisées.	authorizationResponse

Les données retournées dans la réponse dépendent des objets et attributs envoyés dans la requête.

Cependant, quelle que soit l'opération, l'attribut **responseCode** de l'objet **CommonResponse** doit avant tout être analysé :

- La valeur 0 indique que l'opération s'est déroulée avec succès.
- Une valeur différente de 0 implique une analyse de l'attribut **responseCodeDetails**. Ce dernier précise l'origine de l'erreur.

Remarque : les objets paymentResponse, orderResponse, cardResponse, captureResponse, customerResponse, markResponse, threeDSResponse, extraResponse, subscriptionResponse et fraudManagementResponse ne sont pas valorisés dans la réponse.

L'objet **commonResponse** permet d'obtenir des informations générales sur une opération.

commonResponse	Format
responseCode	n2
Référez-vous au chapitre Gérer les erreurs applicatives .	
Premier attribut à analyser quelle que soit l'opération.	
La valeur 0 indique que l'opération s'est déroulée avec succès.	
 Une valeur différente de 0 implique une analyse de l'attribut responseCodeDetails. Ce dernier précise l'origine de l'erreur. 	
responseCodeDetail	string
Détail de l'erreur si l'attribut responseCode est différent de 0.	
Reportez-vous au chapitre Gérer les erreurs applicatives pour plus d'informations.	
paymentToken	string
Alias ou Identifiant du compte acheteur (paiement par identifiant).	

Tableau 181 : Objet commonResponse

L'objet authorizationResponse permet d'obtenir des informations sur la demande d'autorisation.

authorizationResponse	Format
mode	string
Spécifie de quelle manière est réalisée la demande d'autorisation. Deux valeurs possibles :	
• MARK	
Une autorisation de 1 euro a été réalisée afin de vérifier la validité de la carte.	
result	n2
Code retour de la demande d'autorisation retourné par la banque émettrice en cas de refus.	
Les valeurs possibles sont listées dans le chapitre Gérer les codes de retour d'une demande d'autorisation .	

Tableau 182 : Objet authorizationResponse

7.4. Récupérer le détail d'un alias (identifiant) 'getTokenDetails'

L'opération **getTokenDetails** permet de récupérer un certain nombre d'informations liées à un alias (identifiant).

Requête à envoyer

La requête getTokenDetails est constituée d'un HEADER et d'un BODY.

HEADER

Valorisez le HEADER afin de transmettre la valeur des attributs **shopId**, **requestId**, **timestamp**, **mode** et **authToken** (voir chapitre L'en-tête).

BODY

L'opération getTokenDetails prend en entrée un objet de type getTokenDetails.

Le type **getTokenDetails** est composé d'un seul objet :

Objet	Format	Requis
queryRequest	queryRequest	<

L'objet **queryRequest** permet d'interroger un alias (identifiant de compte) pour en connaître ses différents attributs.

Seul l'attribut **paymentToken** est indispensable pour cette opération.

queryRequest		
Attribut	Requis	Format
paymentToken	•	string
Alias (paiement par identifiant).	•	ans64

Tableau 183 : Objet queryRequest

La réponse à l'opération **getTokenDetails** est faite par la plateforme de paiement suite à une demande d'information sur un token.

Elle est constituée d'un HEADER et d'un BODY de type getTokenDetailsResponse.

HEADER

Le HEADER est transmis par la plateforme de paiement.

Vérifiez la valeur du jeton d'authentification (voir chapitre Vérifier l'en-tête SOAP dans la réponse).

BODY

La structure du message **getTokenDetailsResponse** est la suivante :

Nom	Туре
getTokenDetailsResult	getTokenDetailsResult

La structure du message **getTokenDetailsResult** est la suivante :

Objet	Туре
commonResponse	commonResponse
cardResponse	cardResponse
customerResponse	customerResponse
authorizationResponse	authorizationResponse
tokenResponse	tokenResponse

Les données retournées dans la réponse dépendent des objets et attributs envoyés dans la requête.

Cependant, quelle que soit l'opération, l'attribut **responseCode** de l'objet **CommonResponse** doit avant tout être analysé :

- La valeur 0 indique que l'opération s'est déroulée avec succès.
- Une valeur différente de 0 implique une analyse de l'attribut **responseCodeDetails**. Ce dernier précise l'origine de l'erreur.

Remarque : les objets paymentResponse, orderResponse, captureResponse, markResponse, subscriptionResponse, extraResponse et fraudManagementResponse ne sont pas pris en considération dans la réponse.

L'objet commonResponse permet d'obtenir des informations générales sur une opération.

commonResponse	Format
responseCode	n2
Référez-vous au chapitre Gérer les erreurs applicatives .	
Premier attribut à analyser quelle que soit l'opération.	
La valeur 0 indique que l'opération s'est déroulée avec succès.	
 Une valeur différente de 0 implique une analyse de l'attribut responseCodeDetails. Ce dernier précise l'origine de l'erreur. 	
responseCodeDetail	string
Détail de l'erreur si l'attribut responseCode est différent de 0.	
Reportez-vous au chapitre Gérer les erreurs applicatives pour plus d'informations.	

 $\it Table au~184: Objet~common Response$

L'objet cardResponse détaille les informations du moyen de paiement utilisé.

cardResponse	Format
number	string
 Numéro de carte masqué. Contient les 6 premiers chiffres du numéro, suivi par "XXXXXX" et enfin les 4 derniers chiffres. 	
• IBAN et BIC utilisés pour le paiement, séparés par un « _ » dans le cas d'un paiement par prélèvement.	
scheme	string
Type de la carte.	
brand	string
Marque de la carte.	
country	ISO 3166
Code pays du pays d'émission de la carte (Code numérique ISO 3166).	
productCode	an3
Code produit de la carte.	
bankCode	n5
Code banque de la banque émettrice.	
expiryMonth	n2
Mois d'expiration entre 1 et 12 (ex: 3 pour mars, 10 pour octobre).	
expiryYear	n4
Année d'expiration sur 4 chiffres (ex : 2023).	

Tableau 185 : Objet cardResponse

L'objet authorizationResponse permet d'obtenir des informations sur la demande d'autorisation.

authorizationResponse	Format
date	dateTime
Date et heure de la demande d'autorisation dans le cas où mode vaut FULL .	ans40
number	an6
Numéro de la demande d'autorisation dans le cas où mode vaut FULL .	
result	n2
Code retour de la demande d'autorisation retourné par la banque émettrice en cas de refus.	
Les valeurs possibles sont listées dans le chapitre Gérer les codes de retour d'une demande d'autorisation .	

Tableau 186 : Objet authorizationResponse

L'objet **customerResponse** détaille de nombreuses informations à propos de l'acheteur.

La réponse se décompose en l'analyse de :

billingDetails

Données de facturation de l'acheteur.

shippingDetails

Données de livraison de l'acheteur.

extraDetails

Données techniques liées à l'acheteur.

billingDetails			
Attribut			Format
reference Référence de l'acheteur.			string n80
title Civilité de l'acheteur.			string n80
Exemples de valeurs possibles : Mon	sieur, Madame, etc		30.11.6.11.100
type			
Type d'acheteur.			
Les valeurs possibles sont :			string (enum)
• PRIVATE pour un particulier.			
• COMPANY pour une entreprise.			
firstName			string
Nom de l'acheteur.			ans128
lastName			string
Prénom de l'acheteur.			ans128
phoneNumber			string ans32
Numéro de téléphone de l'acheteur.			30,1118 01131132
email			string
E-mail de l'acheteur.			ans150
Paramètre obligatoire lors de la créa	tion d'un alias.		
streetNumber			_
Numéro de rue de l'acheteur.			string an5
Remarque : si cet attribut est présent	t dans la requete, il ne peut etre envi	руе чае.	
address Adresse de l'acheteur.			string ans255
district Quartier de l'acheteur.			string ans127
			d113127
zipCode Code postal de l'acheteur.			string ans64
			string
city Ville de l'acheteur.			string ans128
state			string
Etat/Région de l'acheteur.			ans128
country Pays de l'acheteur selon la norme IS 6 Exemples de valeurs possibles :	O 3166.		
DE pour l'Allemagne	 IT pour l'Italie 	 PT pour le Portugal 	
GB pour le Royaume-Uni	 JA pour le Japon 	RU pour la Russie	string - a2
ES pour l'Espagne	 NL pour les Pays-Bas 	SE pour la Suède	
• FR pour la France	• PL pour la Pologne	• CN pour la Chine	
language			string - a2

billingDetails				
Attribut				Format
Langue de l'acheteur selon la nor Exemples de valeurs possibles :	ne ISO	O 639-1.		
• de pour l'allemand	•	it pour l'italien	 pt pour le portugais 	
• en pour l'anglais	•	ja pour le japonais	• ru pour le russe	
• es pour l'espagnol	•	nl pour le néerlandais	• sv pour le suédois	
• fr pour le français	•	pl pour le polonais	 zh pour le chinois 	
• tr pour le turc				
cellPhoneNumber Numéro de téléphone mobile				string ans32
legalName				string
Raison sociale de la société.				ans128

Tableau 187 : Objet billingDetails

shippingDetails	
Attribut	Format
type	
Type d'acheteur.	aturius a
Les valeurs possibles sont :	string (enum)
PRIVATE pour un particulier.	(enum)
COMPANY pour une entreprise.	
firstName	string
Nom de l'acheteur.	ans128
lastName	string
Prénom de l'acheteur.	ans128
phoneNumber	string
Numéro de téléphone de l'acheteur.	ans32
streetNumber	
Numéro de rue pour la livraison.	string an5
Remarque : si cet attribut est présent dans la requête, il ne peut être envoyé vide.	
address	string
Adresse de livraison.	ans255
address2	string
Complément d'adresse de livraison.	ans255
district	string
Quartier de livraison.	ans127
zipCode	string
Code postal de livraison.	ans64
city	string
Ville de livraison.	ans128
state	string
Etat/Région de livraison.	ans128
country	string - a2
Pays de livraison.	30 mg d2
deliveryCompanyName	string
Informations sur le transporteur.	ans128
shippingSpeed	
Mode de livraison sélectionné.	ctrina
Les valeurs possibles sont :	string (enum)
STANDARD pour une livraison standard.	(enain)
EXPRESS pour une livraison express.	

shippingDetails				
Attribut	Format			
shippingMethod				
Méthode de livraison utilisée.				
Les valeurs possibles sont :				
RECLAIM_IN_SHOP pour le retrait de la marchandise en magasin.	string			
RELAY_POINT pour l'utilisation d'un réseau de points de retrait tiers (Kiala, Alveol, etc).	(enum)			
RECLAIM_IN_STATION pour le retrait dans un aéroport, une garde ou une agence de voyage.				
PACKAGE_DELIVERY_COMPANY pour la livraison par transporteur (Colissimo, UPS, etc).				
ETICKET pour l'émission d'un billet électronique, téléchargement.				
legalName	string			
Raison sociale de la société.	ans128			
identityCode				
Permet d'identifier de façon unique chaque citoyen au sein d'un pays.				
Par exemple, au Brésil, ClearSale impose que ce champ soit valorisé avec le CPF/ CNPJ (format numérique, de longueur comprise entre 11 et 20 digits).	ans255			

 $Table au\ 188: Objet\ shipping Details$

extraDetails	Format
ipAddress	string
L'adresse IP de l'acheteur.	ans40

Tableau 189 : Objet extraDetails

L'objet **tokenResponse** permet d'obtenir des informations sur la date de création et/ou de résiliation d'un alias.

tokenResponse	Format
creationDate	dateTim
Date de création de l'alias.	ans40
cancellationDate	dateTim
Date de résiliation de l'alias.	ans40

 $Table au\ 190: Objet\ token Response$

7.5. Résilier un alias (identifiant) 'cancelToken'

L'opération cancelToken permet de désactiver/résilier un alias (identifiant) permettant d'effectuer des paiements.

Remarque:

Un alias résilié / désactivé suite à cette opération résilie tous les abonnements liés à cet alias.

Requête à envoyer

La requête cancelToken est constituée d'un HEADER et d'un BODY.

HEADER

Valorisez le HEADER afin de transmettre la valeur des attributs **shopId**, **requestId**, **timestamp**, **mode** et **authToken** (voir chapitre L'en-tête).

BODY

L'opération cancelToken prend en entrée un objet de type cancelToken.

Le type cancelToken est constitué des paramètres suivants :

Objet	Format	Requis
commonRequest	commonRequest	
queryRequest	queryRequest	>

L'objet commonRequest permet de transmettre des informations générales sur une opération.

Seul l'attribut submissionDate peut être valorisé si besoin. Cet attribut est facultatif.

commonRequest		
Attribut	Requis	Format
submissionDate		
Date et heure UTC de la résiliation exprimée au format ISO 8601 définit par W3C.		dateTime
Exemple : 2016-07-16T19:20:00Z		ans40
Si la valeur de cet attribut est trop éloignée de l'heure actuelle, la requête sera rejetée (code		
d'erreur 13).		

Tableau 191 : Objet commonRequest

Les attributs **paymentSource**, **contractNumber** et **comment** ne sont pas aujourd'hui pris en considération pour cette opération.

L'objet **queryRequest** permet d'interroger un alias (identifiant de compte) pour en connaître ses différents attributs.

Seul l'attribut **paymentToken** est indispensable pour cette opération.

queryRequest		
Attribut	Requis	Format
paymentToken	~	string
Alias (paiement par identifiant).		ans64

Tableau 192 : Objet queryRequest

La réponse à l'opération **cancelToken** est faite par la plateforme de paiement suite à une demande de désactivation d'un identifiant (token en anglais) permettant d'effectuer des paiements.

Elle est constituée d'un HEADER et d'un BODY de type cancelTokenResponse.

HEADER

Le HEADER est transmis par la plateforme de paiement.

Vérifiez la valeur du jeton d'authentification (voir chapitre Vérifier l'en-tête SOAP dans la réponse).

BODY

La structure du message cancelTokenResponse est la suivante :

Nom	Туре
cancelTokenResult	cancelTokenResult

La structure du message cancelTokenResult est la suivante :

Objet	Туре
commonResponse	commonResponse

L'objet **commonResponse** permet d'obtenir des informations générales sur une opération.

commonResponse	Format
responseCode	n2
Référez-vous au chapitre Gérer les erreurs applicatives .	
Premier attribut à analyser quelle que soit l'opération.	
La valeur 0 indique que l'opération s'est déroulée avec succès.	
 Une valeur différente de 0 implique une analyse de l'attribut responseCodeDetails. Ce dernier précise l'origine de l'erreur. 	
responseCodeDetail	string
Détail de l'erreur si l'attribut responseCode est différent de 0.	
Reportez-vous au chapitre Gérer les erreurs applicatives pour plus d'informations.	

Tableau 193 : Objet commonResponse

7.6. Réactiver un alias (identifiant) 'reactivateToken'

L'opération reactivateToken permet de réactiver un alias (identifiant).

Requête à envoyer

La requête reactivateToken est constituée d'un HEADER et d'un BODY.

HEADER

Valorisez le HEADER afin de transmettre la valeur des attributs **shopId**, **requestId**, **timestamp**, **mode** et **authToken** (voir chapitre L'en-tête).

BODY

L'opération reactivateToken prend en entrée un objet de type reactivateToken.

Le type reactivateToken est composé de l'objet suivant :

Objet	Format	Requis
queryRequest	queryRequest	<

L'objet **queryRequest** permet d'interroger un alias (identifiant de compte) pour en connaître ses différents attributs.

Seul l'attribut **paymentToken** est indispensable pour cette opération.

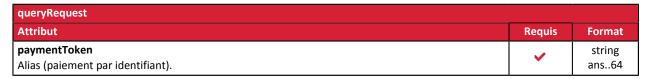


Tableau 194 : Objet queryRequest

La réponse à l'opération **reactivateToken** est faite par la plateforme de paiement suite à une réactivation d'un identifiant/alias (token en anglais).

Elle est constituée d'un HEADER et d'un BODY de type reactivateTokenResponse.

HEADER

Le HEADER est transmis par la plateforme de paiement.

Vérifiez la valeur du jeton d'authentification (voir chapitre Vérifier l'en-tête SOAP dans la réponse).

BODY

La structure du message reactivateTokenResponse est la suivante :

Nom	Туре
reactivateTokenResult	reactivateTokenResult

La structure du message reactivateTokenResult est la suivante :

Objet	Туре
commonResponse	commonResponse

L'objet **commonResponse** permet d'obtenir des informations générales sur une opération.

commonResponse	Format
responseCode	n2
Référez-vous au chapitre Gérer les erreurs applicatives .	
Premier attribut à analyser quelle que soit l'opération.	
La valeur 0 indique que l'opération s'est déroulée avec succès.	
 Une valeur différente de 0 implique une analyse de l'attribut responseCodeDetails. Ce dernier précise l'origine de l'erreur. 	
responseCodeDetail	string
Détail de l'erreur si l'attribut responseCode est différent de 0.	
Reportez-vous au chapitre Gérer les erreurs applicatives pour plus d'informations.	

Tableau 195 : Objet commonResponse

7.7. Réaliser des paiements récurrents (abonnements) 'createSubscription'

L'opération createSubscription permet de réaliser des paiements récurrents (abonnements).

Elle nécessite l'utilisation d'un alias déjà existant et valide.

Cet alias peut être créé via :

• l'opération createToken,

ou

par formulaire (voir Guide d'implémentation du formulaire de paiement).

Lorsque l'opération createSubscription est créée, la plateforme de paiement traite automatiquement les échéances à réaliser. Pour être notifié du résultat d'une échéance, le marchand doit paramétrer la règle URL de notification à la création d'un abonnement depuis son Back Office (voir chapitre Paramétrer les notifications du Guide d'implémentation du formulaire de paiement...).

Erreurs fréquentes lors de la création de paiements récurrents :

- L'alias (identifiant) fourni n'existe pas, est résilié ou est suspendu.
- La date d'effet (attribut effectDate de l'objet subscriptionRequest) se situe dans le passé.

Un code d'erreur sera renvoyé.

Requête à envoyer

La requête createSubscription est constituée d'un HEADER et d'un BODY.

HEADER

Valorisez le HEADER afin de transmettre la valeur des attributs **shopId**, **requestId**, **timestamp**, **mode** et **authToken** (voir chapitre L'en-tête).

BODY

L'opération createSubscription prend en entrée un objet de type createSubscription.

Le type **createSubscription** est constitué des paramètres suivants :

Objet	Format	Requis
commonRequest	commonRequest	
orderRequest	orderRequest	~
subscriptionRequest	subscriptionRequest	~
cardRequest	cardRequest	~

L'objet **commonRequest** permet de transmettre des informations générales sur une opération.

Il possède les attributs suivants :

commonRequest		,
Attribut	Requis	Format
paymentSource		
Origine de la transaction. Les valeurs possibles sont :		
EC pour le commerce électronique.		
Paramètre utilisé par défaut si aucune valeur est renseignée ou si différente des valeurs possibles.		
MOTO pour une commande par courrier ou téléphone.		string
CC pour un centre d'appel.		
OTHER pour un autre canal de vente.		
Seule la valeur EC permet de créer une transaction avec 3D Secure.		
Les autres valeurs ne doivent être utilisées que pour de la vente à distance, pour laquelle le 3D		
Secure n'est pas applicable.		
submissionDate		
Date et heure UTC de la transaction exprimée au format ISO 8601 définit par W3C.		dateTime
Exemple : 2016-07-16T19:20:00Z		ans40
Si la valeur de cet attribut est trop éloignée de l'heure actuelle, la requête sera rejetée (code d'erreur 13).		
contractNumber		
Numéro de contrat commerçant utilisé.		string
Si ce champ est renseigné, veillez à utiliser le bon contrat en fonction du réseau de la carte.		3tillig
Par exemple, un contrat CB ne peut être utilisé pour une transaction AMEX.		
comment		string
Commentaire libre.		30.1118

Tableau 196 : Objet CommonRequest

L'objet **orderRequest** permet de transmettre des informations liées à la commande.

Il est composé de l'attribut suivant :

orderRequest		
Attribut	Requis	Format
orderld Référence de la commande.	~	string an64
extinfo Champs personnalisables permettant d'ajouter des données supplémentaires (champ supplémentaire qui sera persisté dans la transaction et sera retourné dans la réponse). L'attribut extinfo est composé de sous objets : • key : nom de la donnée. Son format est "string". • value : valeur de la donnée. Son format est "string". Exemple : <extinfo><key>keyData</key><value>valuedata</value></extinfo>		extInfo

Tableau 197 : Objet orderRequest

L'objet **subscriptionRequest** permet de transmettre des informations liées à l'abonnement.

Il possède les attributs suivants :

subscriptionRequest		
Attribut	Requis	Format
effectDate Date d'effet au format W3C. Exemple: 2016-07-16T19:20Z La date ne peut pas être dans le passé.	~	dateTime ans40
amount Montant de l'abonnement dans sa plus petite unité monétaire.	~	n12
currency Code de la devise (Code monnaie ISO 4217 : 978 pour l'euro).	~	n3
initialAmount Montant des échéances de l'abonnement (dans sa plus petite unité monétaire) pour la ou les premières échéances si ces dernières sont différentes du montant de l'abonnement amount.	~	n12
initialAmountNumber Nombre d'échéances auxquelles il faut appliquer le montant initialAmount. Cet attribut devient obligatoire si initialAmount est valorisé.	~	int
 rrule Description de la règle de l'abonnement. La valeur attendue dans cet attribut est une chaîne de caractères suivant la spécification iCalendar, ou Internet Calendar, décrite dans la RFC5545 (voir http://tools.ietf.org/html/rfc5545). Pour des raisons techniques, il n'est pas possible de définir des périodes d'abonnement inférieures à une journée. Les mots clés "SECONDLY" / "MINUTELY" / "HOURLY" ne sont donc pas pris en compte. Exemples: Pour définir des échéances de paiement ayant lieu le dernier jour de chaque mois, pendant 12 mois, la règle s'écrit: RRULE:FREQ=MONTHLY;BYMONTHDAY=28,29,30,31;BYSETPOS=-1;COUNT=12 Cette règle signifie que si le mois courant ne contient pas de 31, alors le moteur prendra en compte le 30. Si le 30 n'existe pas, alors il prendra en compte le 29 et ainsi de suite jusqu'au 28. Une autre version de cette règle: RRULE:FREQ=MONTHLY;COUNT=5;BYMONTHDAY=-1 Pour définir des échéances de paiement ayant lieu le 10 de chaque mois, pendant 12 mois, alors la règle d'abonnement s'écrit de la manière suivante: RRULE:FREQ=MONTHLY;COUNT=12;BYMONTHDAY=10 Pour définir des échéances de paiement ayant lieu chaque trimestre, jusqu'au 31/12/2016: RRULE:FREQ=YEARLY;BYMONTHDAY=1;BYMONTH=1,4,7,10;UNTIL=20161231 Les échéances auront lieu chaque 1er de janvier, avril, juillet et octobre. Leur nombre total dépend de la date d'effet de l'abonnement. Pour plus de détails et d'exemples vous pouvez consulter le site http://recurrance.sourceforge.net/. 	~	string
subscriptionId Identifiant de l'abonnement		string
description Description de l'abonnement.		string

 $Table au\ 198: Objet\ subscription Request$

L'objet cardRequest permet de transmettre les informations sur la carte de paiement.

Seul l'attribut **paymentToken** doit être valorisé.

cardRequest		
Attribut	Requis	Format
paymentToken Identifiant unique (alias) associé à un moyen de paiement. • Soit cet identifiant a été généré par la plateforme.	pour le paiement par identifiant	string ans64
Soit cet identifiant a été généré par le site marchand.		

Tableau 199 : Objet cardRequest

Exemple de requête à envoyer

La requête ci-dessous est un exemple pour illustrer un abonnement avec identifiant.

```
<soap:Envelope xmlns:soap="http://www.w3.org/2003/05/soap-envelope" xmlns:v5="http://</pre>
v5.ws.vads.lyra.com/">
<soap:Header xmlns:soapHeader="http://v5.ws.vads.lyra.com/Header">
  <soapHeader:shopId>12345678</soapHeader:shopId>
 <soapHeader:requestId>4e977101-9551-4dd8-9296-a4fdad0b5fe4</soapHeader:requestId>
 <soapHeader:timestamp>2015-04-01T12:28:49Z</soapHeader:timestamp>
 <soapHeader:mode>TEST</soapHeader:mode>
 <soapHeader:authToken>rk/ufZhrnsq2yrJMhehRWu9UQ9jbU9RSt2MsPOczeIA=</soapHeader:authToken>
</soap:Header>
 <soap:Body>
 <v5:createSubscription>
 <commonRequest>
   <paymentSource>EC</paymentSource>
   <submissionDate>2015-04-01T12:28:49Z</submissionDate>
  </commonRequest>
 <orderRequest>
  <orderId>TEST-ORDER</orderId>
  </orderRequest>
  <subscriptionRequest>
   <subscriptionId>TEST-SUBSCRIPTION-01</subscriptionId>
   <effectDate>2015-04-01T12:28:49Z</effectDate>
   <amount>10</amount>
  <currency>978</currency>
  <initialAmount>10</initialAmount>
  <initialAmountNumber>100</initialAmountNumber>
  <rrule>RRULE:FREQ=MONTHLY;COUNT=10;BYMONTHDAY=10</rrule>
 </subscriptionRequest>
 <cardRequest>
  <paymentToken>cb059d56f8564674bc139a373a8daebb/paymentToken>
 </cardRequest>
</v5:createSubscription>
 </soap:Body>
</soap:Envelope>
```

La réponse à l'opération **createSubscription** est faite par la plateforme de paiement à une demande de création d'un abonnement.

Elle est constituée d'un HEADER et d'un BODY de type createSubscriptionResponse.

HEADER

Le HEADER est transmis par la plateforme de paiement.

Vérifiez la valeur du jeton d'authentification (voir chapitre Vérifier l'en-tête SOAP dans la réponse).

BODY

La structure du message createSubscriptionResponse est la suivante :

Nom	Туре
createSubscriptionResult	createSubscriptionResult

La structure du message createSubscriptionResult est la suivante :

Objet	Туре
commonResponse	commonResponse
subscriptionResponse	subscriptionResponse

Les données retournées dans la réponse dépendent des objets et attributs envoyés dans la requête.

Cependant, quelle que soit l'opération, l'attribut **responseCode** de l'objet **CommonResponse** doit avant tout être analysé :

- La valeur 0 indique que l'opération s'est déroulée avec succès.
- Une valeur différente de 0 implique une analyse de l'attribut **responseCodeDetails**. Ce dernier précise l'origine de l'erreur.

Remarque : les objets paymentResponse, orderResponse, cardResponse, captureResponse, authorizationResponse, customerResponse, markResponse, threeDSResponse, extraResponse et fraudManagementResponse ne sont pas pris en considération dans la réponse.

L'objet **commonResponse** permet d'obtenir des informations générales sur une opération.

Les attributs contenant une valeur dans la réponse sont les suivants :

commonResponse	Format
responseCode	n2
Référez-vous au chapitre Gérer les erreurs applicatives .	
Premier attribut à analyser quelle que soit l'opération.	
La valeur 0 indique que l'opération s'est déroulée avec succès.	
• Une valeur différente de 0 implique une analyse de l'attribut responseCodeDetails . Ce dernier précise l'origine de l'erreur.	
responseCodeDetail	string
Détail de l'erreur si l'attribut responseCode est différent de 0.	
Reportez-vous au chapitre Gérer les erreurs applicatives pour plus d'informations.	

Tableau 200 : Objet commonResponse

Les attributs **shopId**, **paymentSource**, **submissionDate**, **contractNumber** et **paymentToken** ne sont pas valorisés dans cette opération.

L'objet **subscriptionResponse** détaille l'ensemble des informations constituant un abonnement. Dans cette opération, seul l'attribut **subscriptionId** est retourné si ce dernier a été envoyé dans la requête.

subscriptionResponse	Format
subscriptionId	string
Identifiant de l'abonnement	

Tableau 201: Objet subscriptionResponse

Exemple de réponse :

```
<requestId xmlns="http://v5.ws.vads.lyra.com/Header/">4e977101-9551-4dd8-9296-
a4fdad0b5fe4</requestId>
     <timestamp xmlns="http://v5.ws.vads.lyra.com/Header/">2015-04-01T12:28:49Z</timestamp>
     <mode xmlns="http://v5.ws.vads.lyra.com/Header/">TEST</mode>
     <authToken xmlns="http://v5.ws.vads.lyra.com/</pre>
Header/">cOS5ykWUf7lerOaIrAmkfmNFD7ZbqvEWHiqUEmlngUU=</authToken>
  </env:Header>
  <soap:Body>
     <ns2:createSubscriptionResponse xmlns:ns2="http://v5.ws.vads.lyra.com/">
     <createSubscriptionResult>
     <requestId>4e977101-9551-4dd8-9296-a4fdad0b5fe4</requestId>
        <commonResponse>
          <responseCode>0</responseCode>
          <responseCodeDetail>Action successfully completed</responseCodeDetail>
       </commonResponse>
       <authorizationResponse/>
     </createSubscriptionResult>
     </ns2:createSubscriptionResponse>
  </soap:Body>
</soap:Envelope>
```

7.8. Modifier un abonnement 'updateSubscription'

L'opération updateSubscription permet de modifier :

- Les données relatives de l'acheteur.
- Les échéances de paiement : un montant, une devise, une date d'échéance, un statut, etc.

Cette opération ne peut être appelée si la date d'effet est atteinte.

Requête à envoyer

La requête **updateSubscription** est constituée d'un HEADER et d'un BODY.

HEADER

Valorisez le HEADER afin de transmettre la valeur des attributs **shopld**, **requestId**, **timestamp**, **mode** et **authToken** (voir chapitre L'en-tête).

BODY

L'opération updateSubscription prend en entrée un objet de type updateSubscription.

Le type updateSubscription est constitué des paramètres suivants :

Objet	Format	Requis
commonRequest	commonRequest	
queryRequest	queryRequest	~
subscriptionRequest	subscriptionRequest	~
paymentRequest	paymentRequest	

L'objet commonRequest permet de transmettre des informations générales sur une opération.

Plusieurs attributs, facultatifs, peuvent être spécifiés dans la requête.

commonRequest		
Attribut	Requis	Format
paymentSource		
Origine de la transaction. Les valeurs possibles sont :		
EC pour le commerce électronique.		
Paramètre utilisé par défaut si aucune valeur est renseignée ou si différente des valeurs possibles.		
MOTO pour une commande par courrier ou téléphone.		string
CC pour un centre d'appel.		
OTHER pour un autre canal de vente.		
Seule la valeur EC permet de créer une transaction avec 3D Secure.		
Les autres valeurs ne doivent être utilisées que pour de la vente à distance, pour laquelle le 3D		
Secure n'est pas applicable.		
contractNumber		
Numéro de contrat commerçant utilisé.		string
Si ce champ est renseigné, veillez à utiliser le bon contrat en fonction du réseau de la carte.		Juling
Par exemple, un contrat CB ne peut être utilisé pour une transaction AMEX.		

Tableau 202 : Objet commonRequest

L' attribut comment n'est pas pas aujourd'hui pris en considération pour cette opération.

L'objet queryRequest permet d'interroger une transaction pour en connaître ses différents attributs.

Il possède les attributs suivants :

queryRequest		
Attribut	Requis	Format
paymentToken Alias (paiement par identifiant).	~	string ans64
subscriptionId Identifiant de l'abonnement.	~	string

Tableau 203 : Objet queryRequest

L'objet **subscriptionRequest** permet de transmettre des informations liées à l'abonnement.

Il possède les attributs suivants :

subscriptionRequest		
Attribut	Requis	Format
effectDate		
Date d'effet au format W3C.	~	dateTime
Exemple: 2016-07-16T19:20Z	•	ans40
La date ne peut pas être dans le passé.		
amount	~	n12
Montant de l'abonnement dans sa plus petite unité monétaire.		
currency	~	n3
Code de la devise (Code monnaie ISO 4217 : 978 pour l'euro).	·	
initialAmount		
Montant des échéances de l'abonnement (dans sa plus petite unité monétaire) pour la ou les	~	n12
premières échéances si ces dernières sont différentes du montant de l'abonnement amount .		
initialAmountNumber		l
Nombre d'échéances auxquelles il faut appliquer le montant initialAmount.	~	int
Cet attribut devient obligatoire si initialAmount est valorisé.		
rrule		
Description de la règle de l'abonnement.		
La valeur attendue dans cet attribut est une chaîne de caractères suivant la spécification iCalendar , ou Internet Calendar, décrite dans la RFC5545 (voir http://tools.ietf.org/html/rfc5545).		
Pour des raisons techniques, il n'est pas possible de définir des périodes d'abonnement inférieures		
à une journée.		
Les mots clés "SECONDLY" / "MINUTELY" / "HOURLY" ne sont donc pas pris en compte.		
Exemples :		
• Pour définir des échéances de paiement ayant lieu le dernier jour de chaque mois, pendant 12 mois, la règle s'écrit :		
RRULE:FREQ=MONTHLY;BYMONTHDAY=28,29,30,31;BYSETPOS=-1;COUNT=12		
Cette règle signifie que si le mois courant ne contient pas de 31, alors le moteur prendra en	~	string
compte le 30. Si le 30 n'existe pas, alors il prendra en compte le 29 et ainsi de suite jusqu'au 28.		
Une autre version de cette règle : RRULE:FREQ=MONTHLY;COUNT=5;BYMONTHDAY=-1		
Pour définir des échéances de paiement ayant lieu le 10 de chaque mois,		
pendant 12 mois, alors la règle d'abonnement s'écrit de la manière suivante : RRULE:FREQ=MONTHLY;COUNT=12;BYMONTHDAY=10		
• Pour définir des échéances de paiement ayant lieu chaque trimestre, jusqu'au 31/12/2016 : RRULE:FREQ=YEARLY;BYMONTHDAY=1;BYMONTH=1,4,7,10;UNTIL=20161231		
Les échéances auront lieu chaque 1er de janvier, avril, juillet et octobre. Leur nombre total dépend de la date d'effet de l'abonnement.		
Pour plus de détails et d'exemples vous pouvez consulter le site http://		
recurrance.sourceforge.net/.		
subscriptionId		string
Identifiant de l'abonnement		
description		string
Description de l'abonnement.		

Tableau 204 : Objet subscriptionRequest

L'objet **paymentRequest** permet de transmettre des informations liées au paiement.

Il peut être valorisé avec l'attribut suivant :

paymentRequest		
Attribut	Requis	Format
manualValidation		
Permet de valider manuellement une transaction tant que la date de remise en banque souhaitée		
n'est pas dépassée.		n12
Pour cela, cet attribut doit être valorisé à 1 (validation manuelle).		
Valorisé à 0 , la validation sera automatique.		

 $Table au\ 205: Objet\ payment Request$

La réponse à l'opération **updateSubscription** est faite par la plateforme de paiement à une demande de modification sur un abonnement.

Elle est constituée d'un HEADER et d'un BODY de type updateSubscriptionResponse.

HEADER

Le HEADER est transmis par la plateforme de paiement.

Vérifiez la valeur du jeton d'authentification (voir chapitre Vérifier l'en-tête SOAP dans la réponse).

BODY

La structure du message **updateSubscriptionResponse** est la suivante :

Nom	Туре
updateSubscriptionResult	updateSubscriptionResult

La structure du message **updateSubscriptionResult** est la suivante :

Objet	Туре
commonResponse	commonResponse

Remarque : les objets paymentResponse, orderResponse, cardResponse, authorizationResponse, captureResponse, customerResponse, markResponse, threeDSResponse, extraResponse, subscriptionResponse et fraudManagementResponse ne sont pas pris en considération dans la réponse.

L'objet **commonResponse** permet d'obtenir des informations générales sur une opération.

commonResponse	Format
responseCode	n2
Référez-vous au chapitre Gérer les erreurs applicatives .	
Premier attribut à analyser quelle que soit l'opération.	
• La valeur 0 indique que l'opération s'est déroulée avec succès.	
• Une valeur différente de 0 implique une analyse de l'attribut responseCodeDetails . Ce dernier précise l'origine de l'erreur.	
responseCodeDetail	string
Détail de l'erreur si l'attribut responseCode est différent de 0.	
Reportez-vous au chapitre Gérer les erreurs applicatives pour plus d'informations.	
paymentToken	string
Alias ou Identifiant du compte acheteur (paiement par identifiant).	

Tableau 206 : Objet commonResponse

7.9. Récupérer le détail d'un abonnement 'getSubscriptionDetails'

L'opération **getSubscriptionDetails** permet de rechercher un abonnement pour en connaître ses différents attributs.

Requête à envoyer

La requête getSubscriptionDetails est constituée d'un HEADER et d'un BODY.

HEADER

Valorisez le HEADER afin de transmettre la valeur des attributs **shopId**, **requestId**, **timestamp**, **mode** et **authToken** (voir chapitre L'en-tête).

BODY

L'opération getSubscriptionDetails prend en entrée un objet de type getSubscriptionDetails.

Le type getSubscriptionDetails est composé de l'objet suivant :

Objet	Format	Requis
queryRequest	queryRequest	<

L'objet queryRequest permet d'interroger une transaction pour en connaître ses différents attributs.

Il possède les attributs suivants :

queryRequest		'
Attribut	Requis	Format
paymentToken	-	string
Alias (paiement par identifiant).	•	ans64
subscriptionId		string
Identifiant de l'abonnement.	•	string

Tableau 207 : Objet queryRequest

La réponse à l'opération **getSubscriptionDetails** est faite par la plateforme de paiement suite à une demande d'information sur un abonnement.

Elle est constituée d'un HEADER et d'un BODY de type getSubscriptionDetailsResponse.

HEADER

Le HEADER est transmis par la plateforme de paiement.

Vérifiez la valeur du jeton d'authentification (voir chapitre Vérifier l'en-tête SOAP dans la réponse).

BODY

La structure du message **getSubscriptionDetailsResponse** est la suivante :

Nom	Туре
getSubscriptionDetailsResult	getSubscriptionDetailsResult

La structure du message **getSubscriptionDetailsResult** est la suivante :

Objet	Туре
commonResponse	commonResponse
orderResponse	orderResponse
subscriptionResponse	subscriptionResponse

Les données retournées dans la réponse dépendent des objets et attributs envoyés dans la requête.

Cependant, quelle que soit l'opération, l'attribut **responseCode** de l'objet **CommonResponse** doit avant tout être analysé :

- La valeur 0 indique que l'opération s'est déroulée avec succès.
- Une valeur différente de 0 implique une analyse de l'attribut **responseCodeDetails**. Ce dernier précise l'origine de l'erreur.

Remarque : les objets paymentResponse, cardResponse, authorizationResponse, captureResponse, customerResponse, markResponse, extraResponse, fraudManagementResponse et tokenResponse ne sont pas pris en considération dans la réponse.

L'objet **commonResponse** permet d'obtenir des informations générales sur une opération.

Les attributs contenant une valeur dans la réponse sont les suivants :

commonResponse	Format
responseCode	n2
Référez-vous au chapitre Gérer les erreurs applicatives .	
Premier attribut à analyser quelle que soit l'opération.	
La valeur 0 indique que l'opération s'est déroulée avec succès.	
• Une valeur différente de 0 implique une analyse de l'attribut responseCodeDetails . Ce dernier précise l'origine de l'erreur.	
responseCodeDetail	string
Détail de l'erreur si l'attribut responseCode est différent de 0.	
Reportez-vous au chapitre Gérer les erreurs applicatives pour plus d'informations.	
shopId	n8
Identifiant de la boutique.	
paymentSource	string
Origine de la transaction. Les valeurs possibles sont :	(enum)
EC pour le commerce électronique.	
MOTO pour une commande par e-mail ou téléphone.	

commonResponse	Format
CC pour un centre d'appel.	
OTHER pour un autre canal de vente.	
submissionDate	dateTime
Date et heure UTC de la transaction exprimée au format W3C (exemple : 2016-07-16T19:20:00Z).	ans40
contractNumber	string
Numéro de contrat commerçant utilisé.	
paymentToken	string
Alias ou Identifiant du compte acheteur (paiement par identifiant).	

Tableau 208 : Objet commonResponse

L'attribut **transactionStatusLabel**, n'est pas valorisé dans cette opération.

L'objet **orderResponse** détaille la commande.

orderResponse	Format
orderld	string
Référence de la commande.	an64
extinfo	
Données personnalisées retournées en fonction des besoins.	
Exemple: extInfo.key, extInfo.value	extInfo
• key : nom de la donnée (son format est "string").	
• value : valeur de la donnée (son format est "string").	

Tableau 209 : Objet orderResponse

L'objet subscriptionResponse détaille l'ensemble des informations constituant un abonnement.

subscriptionResponse	Format
subscriptionId	string
Identifiant de l'abonnement	
effectDate	dateTime
Date d'effet au format W3C.	ans40
Exemple: 2016-07-16T19:20Z	
La date ne peut pas être dans le passé.	
cancelDate	dateTime
Date d'annulation d'une échéance de paiement.	ans40
initialAmount	
Montant des échéances de l'abonnement (dans sa plus petite unité monétaire) pour la ou les premières	
échéances si ces dernières sont différentes du montant de l'abonnement amount .	
rrule	string
Description de la règle de l'abonnement.	
Exemple:	
RRULE:FREQ=MONTHLY;COUNT=12;BYMONTHDAY=10	
Echéances de paiement ayant lieu le 10 de chaque mois, pendant 12 mois.	
description	string
Description de l'abonnement.	
initialAmountNumber	int
Numéro de l'échéance du montant initial de l'abonnement.	
Cet attribut devient obligatoire si initialAmount est valorisé.	
pastPaymentsNumber	int
Nombre de versements antérieurs.	
totalPaymentsNumber	int
Nombre total de paiements.	
amount	n12
Montant de l'abonnement dans sa plus petite unité monétaire.	1112
currency	n3
Code de la devise (Code monnaie ISO 4217 : 978 pour l'euro).	113

 $Table au\ 210: Objet\ subscription Response$

7.10. Annuler un abonnement 'cancelSubscription'

L'opération cancelSubscription permet de désactiver/résilier un abonnement à une date précise.

Remarque:

La requête **cancelSubscription** doit être envoyée au minimum 8 jours avant la date d'échéance de l'abonnement.

Requête à envoyer

La requête cancelSubscription est constituée d'un HEADER et d'un BODY.

HEADER

Valorisez le HEADER afin de transmettre la valeur des attributs **shopId**, **requestId**, **timestamp**, **mode** et **authToken** (voir chapitre L'en-tête).

BODY

L'opération cancelSubscription prend en entrée un objet de type cancelSubscription.

Le type cancelSubscription est constitué des paramètres suivants :

Objet	Format	Requis
commonRequest	commonRequest	
queryRequest	queryRequest	Y

L'objet commonRequest permet de transmettre des informations générales sur une opération.

Seul l'attribut submissionDate peut être valorisé si besoin. Cet attribut est facultatif.

commonRequest		,
Attribut	Requis	Format
submissionDate		
Date et heure UTC de la résiliation exprimée au format ISO 8601 définit par W3C.		dateTime
Exemple : 2016-07-16T19:20:00Z	ans40	
Si la valeur de cet attribut est trop éloignée de l'heure actuelle, la requête sera rejetée (code d'erreur 13).		411340

Tableau 211: Objet commonRequest

Les attributs **paymentSource**, **contractNumber** et **comment** ne sont pas aujourd'hui pris en considération pour cette opération.

L'objet queryRequest permet d'interroger une transaction pour en connaître ses différents attributs.

Il possède les attributs suivants :

queryRequest		
Attribut	Requis	Format
paymentToken	.,	string
Alias (paiement par identifiant).	•	ans64
subscriptionId		string
Identifiant de l'abonnement.	•	string

Tableau 212 : Objet queryRequest

La réponse à l'opération **cancelSubscription** est faite par la plateforme de paiement suite à une demande de désactivation d'un abonnement.

Elle est constituée d'un HEADER et d'un BODY de type cancelSubscriptionResponse.

HEADER

Le HEADER est transmis par la plateforme de paiement.

Vérifiez la valeur du jeton d'authentification (voir chapitre Vérifier l'en-tête SOAP dans la réponse).

BODY

La structure du message cancelSubscriptionResponse est la suivante :

Nom	Туре
cancelSubscriptionResult	cancelSubscriptionResult

La structure du message cancelSubscriptionResult est la suivante :

Objet	Туре
commonResponse	commonResponse

L'objet **commonResponse** permet d'obtenir des informations générales sur une opération.

commonResponse	Format
responseCode	n2
Référez-vous au chapitre Gérer les erreurs applicatives .	
Premier attribut à analyser quelle que soit l'opération.	
La valeur 0 indique que l'opération s'est déroulée avec succès.	
• Une valeur différente de 0 implique une analyse de l'attribut responseCodeDetails . Ce dernier précise l'origine de l'erreur.	
responseCodeDetail	string
Détail de l'erreur si l'attribut responseCode est différent de 0.	
Reportez-vous au chapitre Gérer les erreurs applicatives pour plus d'informations.	

Tableau 213 : Objet commonResponse

Des exemples complets de codage en PHP sont proposés dans ce chapitre.

8.1. Exemples en PHP

Pour tous les exemples en PHP proposés en annexes, deux fichiers doivent être créés en amont pour être utilisés dans les requêtes. Ils sont communs à toutes les opérations.

Un fichier "v5.php" pour la définition des objets :

```
<?php
class commonRequest {
  public $paymentSource; // string
  public $submissionDate; // dateTime
public $contractNumber; // string
  public $comment; // string
class commonResponse {
  public $responseCode; // int
  public $responseCodeDetail; // string
  public $transactionStatusLabel; // string
  public $shopId; // string
  public $paymentSource; // string
public $submissionDate; // dateTime
  public $contractNumber; // string
public $paymentToken; // string
class cardRequest {
  public $number; // string
  public $scheme; // string
  public $expiryMonth; // int
public $expiryYear; // int
  public $cardSecurityCode; // string
  public $cardHolderBirthDay; // dateTime
  public $paymentToken; // string
class customerRequest {
  public $billingDetails; // billingDetailsRequest
  public $shippingDetails; // shippingDetailsRequest public $extraDetails; // extraDetailsRequest
class billingDetailsRequest {
  public $reference; // string
  public $title; // string
public $type; // custStatus
  public $firstName; // string
  public $lastName; // string
  public $phoneNumber; // string
  public $email; // string
  public $streetNumber; // string
  public $address; // string
  public $address; // string
public $district; // string
public $zipCode; // string
public $city; // string
public $state; // string
  public $country; // string
  public $language; // string
public $cellPhoneNumber; // string
  public $legalName; // string
  public $identityCode; // string
class shippingDetailsRequest {
  public $type; // custStatus
  public $firstName; // string
public $lastName; // string
  public $phoneNumber; // string
  public $streetNumber; // string
  public $address; // string
  public $address2; // string
```

```
public $district; // string
  public $zipCode; // string
  public $city; // string
public $state; // string
public $country; // string
  public $deliveryCompanyName; // string
 public $shippingSpeed; // deliverySpeed
public $shippingMethod; // deliveryType
  public $legalName; // string
 public $identityCode; // string
class extraDetailsRequest {
  public $ipAddress; // string
  public $fingerPrintId; // string
class shoppintCartRequest {
  public $insuranceNumber; // long
  public $shippingAmount; // long
  public $taxAmount; // long
  public $cartItemInfo; // cartItemInfo
class cartItemInfo {
 public $productLabel; // string
  public $productType; // productType
  public $productRef; // string
  public $productQty; // int
 public $productAmount; // string
public $productVat; // string
class paymentRequest {
 public $transactionId; // string
 public $amount; // long
public $currency; // int
 public $expectedCaptureDate; // dateTime
 public $manualValidation; // int
 public $paymentOptionCode; // string
 public $retryUuid; // string
class paymentResponse {
  public $transactionId; // string
  public $amount; // long
public $currency; // int
 public $effectiveAmount; // long
public $effectiveCurrency; // int
 public $expectedCaptureDate; // dateTime public $manualValidation; // int
 public $operationType; // int
public $creationDate; // dateTime
  public $externalTransactionId; // string
 public $liabilityShift; // string
public $sequenceNumber; // int
public $paymentType; // paymentType
 public $paymentError; // int
class orderResponse
  public $orderId; // string
  public $extInfo; // extInfo
class extInfo {
 public $key; // string
 public $value; // string
class cardResponse {
 public $number; // string
public $scheme; // string
 public $brand; // string
 public $country; // string
 public $productCode; // string
 public $bankCode; // string
public $expiryMonth; // int
 public $expiryYear; // int
class authorizationResponse {
  public $mode; // string
  public $amount; // long
 public $currency; // int
public $date; // dateTime
  public $number; // string
```

```
public $result; // int
class captureResponse {
  public $date; // dateTime
public $number; // int
  public $reconciliationStatus; // int
  public $refundAmount; // long
public $refundCurrency; // int
  public $chargeback; // boolean
class customerResponse {
  public $billingDetails; // billingDetailsResponse
public $shippingDetails; // shippingDetailsResponse
  public $extraDetails; // extraDetailsResponse
class billingDetailsResponse {
  public $reference; // string
  public $title; // string
public $type; // custStatus
  public $firstName; // string
  public $lastName; // string
  public $phoneNumber; // string
  public $email; // string
public $streetNumber; // string
  public $address; // string
  public $district; // string
  public $zipCode; // string
public $city; // string
  public $state; // string
  public $country; // string
public $language; // string
public $cellPhoneNumber; // string
  public $legalName; // string
class shippingDetailsResponse {
  public $type; // custStatus
public $firstName; // string
  public $lastName; // string
public $phoneNumber; // string
  public $streetNumber; // string
  public $address; // string
  public $address2; // string
public $district; // string
  public $zipCode; // string
public $city; // string
public $state; // string
public $country; // string
  public $deliveryCompanyName; // string
  public $shippingSpeed; // deliverySpeed
public $shippingMethod; // deliveryType
  public $legalName; // string
  public $identityCode; // string
class extraDetailsResponse
 public $ipAddress; // string
class markResponse {
  public $amount; // long
   public $currency; // int
  public $date; // dateTime
  public $number; // string
  public $result; // int
class threeDSResponse {
  public $authenticationRequestData; // authenticationRequestData
  public $authenticationResultData; // authenticationResultData
class authenticationRequestData {
  public $threeDSAcctId; // string
public $threeDSAcsUrl; // string
  public $threeDSBrand; // string
  public $threeDSEncodedPareq; // string
  public $threeDSEnrolled; // string
public $threeDSRequestId; // string
class authenticationResultData {
  public $brand; // string
  public $enrolled; // string
```

```
public $status; // string
public $eci; // string
  public $xid; // string
public $cavv; // string
  public $cavvAlgorithm; // string
  public $signValid; // string
  public $transactionCondition; // string
class extraResponse {
  public $paymentOptionCode; // string
  public $paymentOptionOccNumber; // int
class fraudManagementResponse {
  public $riskControl; // riskControl
public $riskAnalysis; // riskAnalysis
  public $riskAssessments; // riskAssessments
class shoppingCartResponse {
  public $cartItemInfo; // cartItemInfo
class riskControl {
 public $name; // string
public $result; // string
class riskAnalysis {
  public $score; // string
  public $resultCode; // string
public $resultCode; // string
public $status; // vadRiskAnalysisProcessingStatus
public $requestId; // string
public $extraInfo; // extInfo
class riskAssessments {
  public $results; // string
class techRequest {
  public $browserUserAgent; // string
  public $browserAccept; // string
class orderRequest {
  public $orderId; // string
public $extInfo; // extInfo
class createPayment {
  public $commonRequest; // commonRequest
public $commonRequest; // threeDSRequest
public $paymentRequest; // paymentRequest
public $orderRequest; // orderRequest
public $cardRequest; // cardRequest
  public $customerRequest; // customerRequest
  public $techRequest; // techRequest
  public $shoppingCartRequest; // shoppingCartRequest
class threeDSRequest {
  public $mode; // threeDSMode
   public $requestId; // string
  public $pares; // string
public $brand; // string
  public $enrolled; // string
public $status; // string
public $eci; // string
  public $xid; // string
public $cavv; // string
  public $algorithm; // string
class createPaymentResponse {
  public $createPaymentResult; // createPaymentResult
class createPaymentResult {
  public $commonResponse; // commonResponse
  public $paymentResponse; // paymentResponse public $orderResponse; // orderResponse public $cardResponse; // cardResponse
  public $authorizationResponse; // authorizationResponse
  public $captureResponse; // captureResponse
  public $customerResponse; // customerResponse
```

```
public $markResponse; // markResponse
  public $threeDSResponse; // threeDSResponse
  public $extraResponse; // extraResponse
  public $subscriptionResponse; // subscriptionResponse
  public $fraudManagementResponse; // fraudManagementResponse
public $shoppingCartResponse; // shoppingCartResponse
class cancelToken {
  public $commonRequest; // commonRequest
  public $queryRequest; // queryRequest
class cancelTokenResponse {
 public $cancelTokenResult; // cancelTokenResult
class cancelTokenResult {
 public $commonResponse; // commonResponse
class queryRequest {
 public $uuid; // string
  public $orderId; // string
  public $subscriptionId; // string
  public $paymentToken; // string
class wsResponse {
 public $requestId; // string
class createToken {
  public $commonRequest; // commonRequest
  public $cardRequest; // cardRequest
 public $customerRequest; // customerRequest
class createTokenResponse {
 public $createTokenResult; // createTokenResult
class createTokenResult {
  public $commonResponse; // commonResponse
  public $paymentResponse; // paymentResponse public $orderResponse; // orderResponse public $cardResponse; // cardResponse
  public $authorizationResponse; // authorizationResponse
  public $captureResponse; // captureResponse
public $customerResponse; // customerResponse
  public $markResponse; // markResponse
  public $threeDSResponse; // threeDSResponse
public $extraResponse; // extraResponse
  \verb"public $subscriptionResponse"; // subscriptionResponse"
  public $fraudManagementResponse; // fraudManagementResponse
public $shoppingCartResponse; // shoppingCartResponse
class subscriptionResponse {
  public $subscriptionId; // string
  public $effectDate; // dateTime
public $cancelDate; // dateTime
  public $initialAmount; // long
  public $rrule; // string
  public $description; // string
  public $initialAmountNumber; // int
public $pastPaymentNumber; // int
  public $totalPaymentNumber; // int
  public $amount; // long
  public $currency; // int
class getTokenDetails {
 public $queryRequest; // queryRequest
class getTokenDetailsResponse {
 public $getTokenDetailsResult; // getTokenDetailsResult
class getTokenDetailsResult {
  public $commonResponse; // commonResponse
  public $paymentResponse; // paymentResponse
  public $orderResponse; // orderResponse
public $cardResponse; // cardResponse
public $cardResponse; // cardResponse
public $authorizationResponse; // authorizationResponse
  public $captureResponse; // captureResponse
```

```
public $customerResponse; // customerResponse
   public $markResponse; // markResponse
  public $subscriptionResponse; // subscriptionResponse
public $extraResponse; // extraResponse
  public $fraudManagementResponse; // fraudManagementResponse
  public $threeDSResponse; // threeDSResponse
public $tokenResponse; // tokenResponse
class updateSubscription {
  public $commonRequest; // commonRequest
public $queryRequest; // queryRequest
  public $subscriptionRequest; // subscriptionRequest
class subscriptionRequest {
  public $subscriptionId; // string
   public $effectDate; // dateTime
  public $amount; // long
  public $currency; // int
  public $initialAmount; // long
  public $initialAmountNumber; // int
  public $rrule; // string
  public $description; // string
class updateSubscriptionResponse {
  public $updateSubscriptionResult; // updateSubscriptionResult
class updateSubscriptionResult {
  public $commonResponse; // commonResponse
public $paymentResponse; // paymentResponse
  public $orderResponse; // orderResponse public $cardResponse; // cardResponse
  public $authorizationResponse; // authorizationResponse
  public $captureResponse; // captureResponse
  public $customerResponse; // customerResponse
  public $markResponse; // markResponse
  public $threeDSResponse; // threeDSResponse public $extraResponse; // extraResponse
  public $subscriptionResponse; // subscriptionResponse
public $fraudManagementResponse; // fraudManagementResponse
class capturePayment {
  public $settlementRequest; // settlementRequest
class settlementRequest {
  public $transactionUuids; // string
  public $commission; // double
  public $date; // dateTime
class capturePaymentResponse {
  public $capturePaymentResult; // capturePaymentResult
class capturePaymentResult {
  public $commonResponse; // commonResponse
class findPayments {
  public $queryRequest; // queryRequest
class findPaymentsResponse {
  public $findPaymentsResult; // findPaymentsResult
class findPaymentsResult {
  public $commonResponse; // commonResponse
  public $orderResponse; // orderResponse
  public $transactionItem; // transactionItem
class transactionItem {
  public $transactionUuid; // string
  public $transactionStatusLabel; // string
  public $amount; // long
public $currency; // int
  public $expectedCaptureDate; // dateTime
class refundPayment {
public $commonRequest; // commonRequest
```

```
public $paymentRequest; // paymentRequest
  public $queryRequest; // queryRequest
class refundPaymentResponse {
  public $refundPaymentResult; // refundPaymentResult
class refundPaymentResult {
   public $commonResponse; // commonResponse
   public $paymentResponse; // paymentResponse
public $orderResponse; // orderResponse
   public $cardResponse; // cardResponse
   public $authorizationResponse; // authorizationResponse
  public $captureResponse; // captureResponse
public $customerResponse; // customerResponse
   public $markResponse; // markResponse
  public $threeDSResponse; // threeDSResponse
public $extraResponse; // extraResponse
  public $fraudManagementResponse; // fraudManagementResponse
class verifyThreeDSEnrollment {
  public $commonRequest; // commonRequest
public $paymentRequest; // paymentRequest
  public $cardRequest; // cardRequest
public $techRequest; // techRequest
class verifyThreeDSEnrollmentResponse {
  public $verifyThreeDSEnrollmentResult; // verifyThreeDSEnrollmentResult
class verifyThreeDSEnrollmentResult {
  public $commonResponse; // commonResponse
  public $threeDSResponse; // threeDSResponse
class reactivateToken {
  public $queryRequest; // queryRequest
class reactivateTokenResponse {
  public $reactivateTokenResult; // reactivateTokenResult
class reactivateTokenResult {
  public $commonResponse; // commonResponse
class createSubscription {
  public $commonRequest; // commonRequest
public $orderRequest; // orderRequest
   public $subscriptionRequest; // subscriptionRequest
  public $cardRequest; // cardRequest
class createSubscriptionResponse {
  public $createSubscriptionResult; // createSubscriptionResult
class createSubscriptionResult {
  public $commonResponse; // commonResponse
   public $paymentResponse; // paymentResponse
public $orderResponse; // orderResponse
   public $cardResponse; // cardResponse
   public $authorizationResponse; // authorizationResponse
   public $captureResponse; // captureResponse
   public $customerResponse; // customerResponse
  public $markResponse; // markResponse
   public $threeDSResponse; // threeDSResponse
   public $extraResponse; // extraResponse
   public $subscriptionResponse; // subscriptionResponse
  public $fraudManagementResponse; // fraudManagementResponse
  public $shoppingCartResponse; // shoppingCartResponse
class cancelSubscription {
  public $commonRequest; // commonRequest
public $queryRequest; // queryRequest
class cancelSubscriptionResponse {
  public $cancelSubscriptionResult; // cancelSubscriptionResult
class cancelSubscriptionResult {
```

```
public $commonResponse; // commonResponse
class updatePayment {
  public $commonRequest; // commonRequest
public $queryRequest; // queryRequest
 public $paymentRequest; // paymentRequest
class updatePaymentResponse {
 public $updatePaymentResult; // updatePaymentResult
class updatePaymentResult {
 public $commonResponse; // commonResponse
  public $paymentResponse; // paymentResponse
public $orderResponse; // orderResponse
  public $cardResponse; // cardResponse
  public $authorizationResponse; // authorizationResponse
  public $captureResponse; // captureResponse
public $customerResponse; // customerResponse
  public $markResponse; // markResponse
  public $threeDSResponse; // threeDSResponse
  public $extraResponse; // extraResponse
  public $subscriptionResponse; // subscriptionResponse
  public $fraudManagementResponse; // fraudManagementResponse
class validatePayment {
  public $commonRequest; // commonRequest
  public $queryRequest; // queryRequest
class validatePavmentResponse {
 public $validatePaymentResult; // validatePaymentResult
class validatePavmentResult {
 public $commonResponse; // commonResponse
class cancelPayment {
 public $commonRequest; // commonRequest
  public $queryRequest; // queryRequest
class cancelPaymentResponse {
 public $cancelPaymentResult; // cancelPaymentResult
class cancelPaymentResult {
 public $commonResponse; // commonResponse
class checkThreeDSAuthentication {
 public $commonRequest; // commonRequest
public $threeDSRequest; // threeDSRequest
class checkThreeDSAuthenticationResponse {
 public $checkThreeDSAuthenticationResult; // checkThreeDSAuthenticationResult
class checkThreeDSAuthenticationResult {
  public $commonResponse; // commonResponse
 public $threeDSResponse; // threeDSResponse
class getPaymentDetails {
 public $queryRequest; // queryRequest
class getPaymentDetailsResponse {
 public $getPaymentDetailsResult; // getPaymentDetailsResult
class getPaymentDetailsResult {
  public $commonResponse; // commonResponse
  public $paymentResponse; // paymentResponse
public $orderResponse; // orderResponse
  public $cardResponse; // cardResponse
public $authorizationResponse; // authorizationResponse
  public $captureResponse; // captureResponse
public $customerResponse; // customerResponse
  public $markResponse; // markResponse
public $subscriptionResponse; // subscriptionResponse
  public $extraResponse; // extraResponse
```

```
public $fraudManagementResponse; // fraudManagementResponse
 public $threeDSResponse; // threeDSResponse
public $tokenResponse; // tokenResponse
class duplicatePayment {
 public $commonRequest; // commonRequest
  public $paymentRequest; // paymentRequest
public $orderRequest; // orderRequest
  public $queryRequest; // queryRequest
class duplicatePaymentResponse {
 public $duplicatePaymentResult; // duplicatePaymentResult
class duplicatePaymentResult {
  public $commonResponse; // commonResponse
  public $paymentResponse; // paymentResponse
  public $orderResponse; // orderResponse
  public $cardResponse; // cardResponse
  public $authorizationResponse; // authorizationResponse
  public $captureResponse; // captureResponse
  public $customerResponse; // customerResponse
  public $markResponse; // markResponse
 public $threeDSResponse; // threeDSResponse
public $extraResponse; // extraResponse
 public $fraudManagementResponse; // fraudManagementResponse
class updateToken {
  public $commonRequest; // commonRequest
public $queryRequest; // queryRequest
public $cardRequest; // cardRequest
 public $customerRequest; // customerRequest
class updateTokenResponse {
 public $updateTokenResult; // updateTokenResult
class updateTokenResult {
  public $commonResponse; // commonResponse
 public $paymentResponse; // paymentResponse public $cardResponse; // cardResponse public $cardResponse; // cardResponse
  public $authorizationResponse; // authorizationResponse
  public $captureResponse; // captureResponse
public $customerResponse; // customerResponse
  public $markResponse; // markResponse
  public $threeDSResponse; // threeDSResponse
  public $extraResponse; // extraResponse
  public $subscriptionResponse; // subscriptionResponse
  public $fraudManagementResponse; // fraudManagementResponse
class getPaymentUuid {
 public $legacyTransactionKeyRequest; // legacyTransactionKeyRequest
class legacyTransactionKeyRequest {
  public $transactionId; // string
  public $sequenceNumber;
 public $creationDate; // dateTime
class getPaymentUuidResponse {
 public $legacyTransactionKeyResult; // legacyTransactionKeyResult
class legacyTransactionKeyResult {
 public $commonResponse; // commonResponse
public $paymentResponse; // paymentResponse
class getSubscriptionDetails {
 public $queryRequest; // queryRequest
class getSubscriptionDetailsResponse {
 public $getSubscriptionDetailsResult; // getSubscriptionDetailsResult
class getSubscriptionDetailsResult {
  public $commonResponse; // commonResponse
public $paymentResponse; // paymentResponse
  public $orderResponse; // orderResponse
```

```
public $cardResponse; // cardResponse
   public $authorizationResponse; // authorizationResponse
  public $captureResponse; // captureResponse
public $customerResponse; // customerResponse
  public $markResponse; // markResponse
  public $subscriptionResponse; // subscriptionResponse
  public $extraResponse; // extraResponse
  public $fraudManagementResponse; // fraudManagementResponse
  public $threeDSResponse; // threeDSResponse
public $tokenResponse; // tokenResponse
class paymentType {
  const SINGLE = 'SINGLE';
   const INSTALLMENT = 'INSTALLMENT';
  const SPLIT = 'SPLIT';
const SUBSCRIPTION = 'SUBSCRIPTION';
  const RETRY = 'RETRY';
class custStatus {
  const PRIVATE = 'PRIVATE';
  const COMPANY = 'COMPANY';
class deliverySpeed {
  const STANDARD = 'STANDARD';
  const EXPRESS = 'EXPRESS';
class deliveryType {
  const RECLAIM IN SHOP = 'RECLAIM IN SHOP';
  const RELAY_POINT = 'RELAY_POINT';
const RECLAIM_IN_STATION = 'RECLAIM_IN_STATION';
const PACKAGE_DELIVERY_COMPANY = 'PACKAGE_DELIVERY_COMPANY';
  const ETICKET = 'ETICKET';
class vadRiskAnalysisProcessingStatus {
  const P_TO_SEND = 'P_TO_SEND';
const P_SEND KO = 'P_SEND KO';
  const P_SEND_KO = 'P_SEND_KO;
const P_PENDING_AT_ANALYZER = 'P_PENDING_AT_ANALYZER';
const P_SEND_OK = 'P_SEND_OK';
const P_MANUAL = 'P_MANUAL';
const P_SKIPPED = 'P_SKIPPED';
const P_SEND_EXPIRED = 'P_SEND_EXPIRED';
class threeDSMode {
  const DISABLED = 'DISABLED';
  const ENABLED_CREATE = 'ENABLED_CREATE';
const ENABLED_FINALIZE = 'ENABLED_FINALIZE';
  const MERCHANT_3DS = 'MERCHANT_3DS';
class productType {
  const FOOD AND GROCERY = 'FOOD AND GROCERY';
  const AUTOMOTIVE = 'AUTOMOTIVE';
const ENTERTAINMENT = 'ENTERTAINMENT';
const HOME_AND_GARDEN = 'HOME_AND_GARDEN';
const HOME_APPLIANCE = 'HOME_APPLIANCE';
  const AUCTION_AND_GROUP_BUYING = 'AUCTION_AND_GROUP_BUYING';
  const FLOWERS_AND_GIFTS = 'FLOWERS_AND_GIFTS';
  const COMPUTER AND SOFTWARE = 'COMPUTER AND SOFTWARE';
  const HEALTH AND BEAUTY = 'HEALTH AND BEAUTY';
  const SERVICE FOR INDIVIDUAL = 'SERVICE FOR INDIVIDUAL';
const SERVICE_FOR_BUSINESS = 'SERVICE_FOR_BUSINESS';
  const SPORTS = 'SPORTS';
  const CLOTHING AND ACCESSORIES = 'CLOTHING AND ACCESSORIES';
const TRAVEL = 'TRAVEL';
  const HOME AUDIO PHOTO VIDEO = 'HOME AUDIO PHOTO VIDEO';
  const TELEPHONY = 'TELEPHONY';
```

• Un fichier "function.php" pour les fonctions :

```
<?php
function getAuthToken ($requestId , $timestamp, $key)
{
    $data = "";
    $data = $requestId.$timestamp;
    $authToken = hash_hmac("sha256", $data, $key, true);
    $authToken = base64_encode ($authToken);
    //var_dump($authToken);
    return $authToken;</pre>
```

```
function gen uuid() {
 if (function_exists('random_bytes')) {
  // PHP 7
$data = random_bytes(16);
 } elseif (function_exists('openssl_random_pseudo_bytes')) {
  // PHP 5.3, Open SSL required
  $data = openssl_random_pseudo_bytes(16);
 } else {
  return sprintf(
   '%04x%04x-%04x-%04x-%04x-%04x%04x%04x',
   mt_rand(0, 0xffff),
mt_rand(0, 0xffff),
   mt_rand(0, 0xffff),
   mt rand(0, 0x0fff) | 0x4000,
   mt_rand(0, 0x3fff) | 0x8000,
mt_rand(0, 0xffff),
mt_rand(0, 0xffff),
   mt rand(0, 0xffff)
  );
 data[6] = chr(ord(data[6]) & 0x0f | 0x40); // set version to 100 $data[8] = chr(ord(data[8]) & 0x3f | 0x80); // set bits 6 & 7 to 10
 return vsprintf('%s%s-%s-%s-%s-%s%s%s', str split(bin2hex($data), 4));
function setHeaders ($shopId, $requestId, $timestamp, $mode, $authToken, $key, $client) {
 //Création des en-têtes shopId, requestId, timestamp, mode et authToken
 $ns = 'http://v5.ws.vads.lyra.com/Header/';
 $headerShopId = new SOAPHeader ( $ns, 'shopId', $shopId );
 $headerRequestId = new SOAPHeader ( $ns, 'requestId', $requestId);
$headerTimestamp = new SOAPHeader ( $ns, 'timestamp', $timestamp );
 $headerMode = new SOAPHeader ( $ns, 'mode', $mode );
 $authToken = getAuthToken ($requestId, $timestamp, $key);
 $headerAuthToken = new SOAPHeader ( $ns, 'authToken', $authToken );
 //Ajout des en-têtes dans le SOAP Header
 $headers = array (
     $headerShopId,
     $headerRequestId,
     $headerTimestamp,
     $headerMode,
     $headerAuthToken
   ) :
 $client->__setSoapHeaders ( $headers );
function setJsessionId($client){
 $cookie=$_SESSION['JSESSIONID'];
 $client->_setCookie('JSESSIONID', $cookie);
 return $cookie;
/**
   * @param $client
   * @return string $JSESSIONID
function getJsessionId($client) {
 //récupération de l'entête de la réponse
 $header=($client-> getLastResponseHeaders());
 if(!preg_match("#JSESSIONID=([A-Za-z0-9\._]+)#",$header, $matches)){
  return "Aucun ID de Session Renvoyé."; //Ce cas ne devrait jamais se présenter;
  die;
 $JSESSIONID = $matches[1];
 $ SESSION['JSESSIONID'] = $JSESSIONID;
 //print r($JSESSIONID);
 return $JSESSIONID;
function formConstructor ($threeDsAcsUrl, $threeDSrequestId, $threeDsEncodedPareq,
$threeDsServerResponseUrl) {
$msa= ('
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"</pre>
      "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml" xml:lang="fr" lang="fr">
<head>
```

```
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html;charset=UTF-8"/>
<title>3DS</title>
<script type="text/javascript">
<!--
    function submitForm(){
         document.redirectForm.submit();
-->
</script>
</head>
<body id="lyra" onLoad="setTimeout(\'submitForm()'.'\',500);">
<div id="container">
<div id="paymentSolutionInfo">
<div id="title">&nbsp;</div>
</div>
<hr class="ensureDivHeight"/>
<br/>
<br/>>
<br/>
<br/>>
<form name="redirectForm" action="'.$threeDsAcsUrl.'" method="POST">
 <input type="hidden" name="PaReq" value="'.$threeDsEncodedPareq.'"/>
<input type="hidden" name="TermUrl" value="'.$threeDsServerResponseUrl.'"/>
  <input type="hidden" name="MD" value="'.$threeDSrequestId.'"/>
  <noscript><input type="submit" name="Go" value="Click to continue"/></noscript>
 </form>
</div>
</body>
</html>'
);
echo $msg;
}
?>
```

createPayment

Création d'une transaction de paiement avec authentification 3D Secure

Quatre fichiers sont requis pour créer une transaction de paiement avec authentification 3D Secure :

- un fichier pour les fonctions "function.php" (contenu disponible au chapitre Annexe).
- un fichier pour la définition des objets "v5.php" (contenu disponible au chapitre Annexe).
- un fichier pour l'opération createPayment :

```
include_once 'v5.php'; // Fichier comportant la définition des différentes objets include_once 'function.php';// Fichier comportant l'ensemble des fonctions utiles
 (génération de l'uuid, etc...)
//Intialisation des variables
$shopId = "123456789";
$key = "123456789123456";
$mode = "TEST";
$\text{wsdl} = \text{"https://sogecommerce.societegenerale.eu/vads-ws/v5?wsdl";}
//Exemple d'Initialisation d'un client SOAP avec gestion du SNI
  $client = new soapClient($wsdl, $options = array('trace'=>1,
     'exceptions'=> 0,
'encoding'=> 'UTF-8','soapaction'=> '',
'uri'=> 'http://v5.ws.vads.lyra.com/',
'cache_wsdl'=> WSDL_CACHE_NONE,
      //Proxy parameters
      'proxy_host' => 'my.proxy.host',
'proxy_port' => 3128,
      'stream_context' => stream_context_create (array('ssl' => array(
'SNI_enabled' => true,
'SNI_server_name' => 'sogecommerce.societegenerale.eu')))
     ));
//Exemple d'Initialisation d'un client SOAP sans proxy
  $client = new soapClient($wsdl, $options = array(
     'trace'=>1,
      'exceptions'=> 0,
      'encoding' => 'UTF-8',
      'soapaction' => '')
//Génération du header
    $requestId = gen uuid ();
    $timestamp = gmdate ( "Y-m-d\TH:i:s\Z" );
   $authToken = base64 encode(hash hmac('sha256', $requestId.$timestamp, $key, true));
   setHeaders ($shopId, $requestId, $timestamp, $mode, $authToken, $key, $client);
//Génération du body
  $commonRequest = new commonRequest;
    $commonRequest->paymentSource = 'EC';
   $commonRequest->submissionDate = new DateTime('now', new DateTimeZone('UTC'));
  $threeDSRequest = new threeDSRequest;
   $threeDSRequest->mode = "ENABLED CREATE";
  $paymentRequest = new paymentRequest;
   $paymentRequest->amount = "2990";
    $paymentRequest->currency = "978";
   $paymentRequest->manualValidation = '0';
  $orderRequest = new orderRequest;
$orderRequest->orderId = "myOrder";
  $cardRequest = new cardRequest;
   $cardRequest->number = "4970100000000000";
   $cardRequest->expiryYear = "4970100000
$cardRequest->expiryYear = "2023";
$cardRequest->expiryYear = "2023";
   $cardRequest->cardSecurityCode = "123";
   $cardRequest->cardHolderBirthDay = "2008-12-31";
  $customerRequest = new customerRequest;
    $customerRequest->billingDetails = new billingDetailsRequest;
     $customerRequest->billingDetails->email="test@exemple.com";
  $customerRequest->extraDetails = new extraDetailsRequest;
```

```
$techRequest = new techRequest;
//Appel de l'opération createPayment
   $createPaymentRequest = new createPayment;
$createPaymentRequest->commonRequest = $commonRequest;
    $createPaymentRequest->threeDSRequest = $threeDSRequest;
$createPaymentRequest->paymentRequest = $paymentRequest;
    $createPaymentRequest->orderRequest = $orderRequest;
     $createPaymentRequest->cardRequest = $cardRequest;
     $createPaymentRequest->customerRequest = $customerRequest;
     $createPaymentRequest->techRequest = $techRequest;
   $createPaymentRequest->commonRequest->submissionDate = $createPaymentRequest-
>commonRequest->submissionDate->format(dateTime::W3C);
   $createPaymentResponse= new createPaymentResponse();
   $createPaymentResponse = $client->createPayment($createPaymentRequest);
 } catch (SoapFault $fault) {
//Gestion des exceptions
 trigger error("SOAP Fault: (faultcode: {$fault->faultcode}, faultstring: {$fault-
>faultstring})", E USER ERROR);
  /* Affichage des logs XML à remplacer par une écriture dans un fichier de log.
 * ATTENTION VOUS NE DEVEZ PAS ENREGISTRER LES NUMEROS DE CARTE DANS VOS LOGS
   echo "<hr> [Request Header] <br/> , htmlspecialchars($client-> getLastRequestHeaders()),
  echo "<hr> [Request] <br/>", htmlspecialchars($client->
                                                                                                    getLastRequest()), "<br/>";
   echo "<hr> [Response Header]<br/>br/>", htmlspecialchars($client-> getLastResponseHeaders()),
  "<br/>";
  echo "<hr> [Response] <br/>', htmlspecialchars($client-> getLastResponse()), "<br/>";
   echo '<hr>';
   echo "<hr> [Response SOAP Headers] <br/>";
//Analyse de la réponse
 //Récupération du SOAP Header de la réponse afin de stocker les en-têtes dans un tableau
  (ici $responseHeader)
   $dom = new DOMDocument;
   $dom->loadXML($client-> getLastResponse(), LIBXML NOWARNING);
   $path = new DOMXPath($dom);
   $responseHeader = array();
   foreach($headers as $headerItem) {
    $responseHeader[$headerItem->nodeName] = $headerItem->nodeValue;
//Calcul du jeton d'authentification de la réponse
   $authTokenResponse = base64_encode(hash_hmac('sha256',$responseHeader['timestamp'].
$responseHeader['requestId'], $key, true));
if ($authTokenResponse !== $responseHeader['authToken']) {
    //Erreur de calcul ou tentative de fraude
      echo 'Erreur interne rencontrée';
   else{
     //Analyse de la réponse
      if ($createPaymentResponse->createPaymentResult->commonResponse->responseCode != "0"){
      //process error
      //Process terminé avec succès
        //Test de la présence du transactionStatusLabel:
        \verb|if (isset (\$createPaymentResponse->createPaymentResult->commonResponse->createPaymentResult->commonResponse->createPaymentResult->commonResponse->createPaymentResult->commonResponse->createPaymentResult->commonResponse->createPaymentResult->commonResponse->createPaymentResult->commonResponse->createPaymentResult->commonResponse->createPaymentResult->commonResponse->createPaymentResult->commonResponse->createPaymentResult->commonResponse->createPaymentResult->commonResponse->createPaymentResult->commonResponse->createPaymentResult->commonResponse->createPaymentResult->commonResponse->createPaymentResult->commonResponse->createPaymentResult->commonResponse->createPaymentResult->commonResponse->createPaymentResult->commonResponse->createPaymentResult->createPaymentResult->createPaymentResult->createPaymentResult->createPaymentResult->createPaymentResult->createPaymentResult->createPaymentResult->createPaymentResult->createPaymentResult->createPaymentResult->createPaymentResult->createPaymentResult->createPaymentResult->createPaymentResult->createPaymentResult->createPaymentResult->createPaymentResult->createPaymentResult->createPaymentResult->createPaymentResult->createPaymentResult->createPaymentResult->createPaymentResult->createPaymentResult->createPaymentResult->createPaymentResult->createPaymentResult->createPaymentResult->createPaymentResult->createPaymentResult->createPaymentResult->createPaymentResult->createPaymentResult->createPaymentResult->createPaymentResult->createPaymentResult->createPaymentResult->createPaymentResult->createPaymentResult->createPaymentResult->createPaymentResult->createPaymentResult->createPaymentResult->createPaymentResult->createPaymentResult->createPaymentResult->createPaymentResult->createPaymentResult->createPaymentResult->createPaymentResult->createPaymentResult->createPaymentResult->createPaymentResult->createPaymentResult->createPaymentResult->createPaymentResult->createPaymentResult->createPaymentResult->createPaymentResult->createPaymentResult->createPaymentResult->cr
>transactionStatusLabel))
          //La carte est non enrôlée ou 3DS Désactivé
           // Le paiement est accepté
             // Le code ci-dessous doit être modifié pour intégrer les mises à jour de base de
 données etc.
            switch ($createPaymentResponse->createPaymentResult->commonResponse-
>transactionStatusLabel)
              case "AUTHORISED":
                  echo "paiement accepté";
               break;
               case "WAITING AUTHORISATION":
                 echo "paiement accepté";
               break;
               case "AUTHORISED TO VALIDATE":
                  echo "paiement accepté";
               break;
               case "WAITING AUTHORISATION TO VALIDATE":
                  echo "paiement accepté";
               break;
             // Le paiement est refusé
               default:
    echo "paiement refusé";
               break;
```

```
else{
    // si absent = la transaction n'est pas créée, on est donc dans le cas d'une carte
enrôlée
    // on procède alors à la génération du formulaire de redirection 3DS
      //On récupère l'identifiant de session afin de maintenir la session lors de l'analyse
de la réponse de l'acs
     $cookie = getJsessionId($client);
      // On stocke l'identifiant de session dans le champ MD. Ce champ sera renvoyé inchangé
par l'ACS
     $MD=setJsessionId($client)."+".$createPaymentResponse->createPaymentResult-
>threeDSResponse->authenticationRequestData->threeDSRequestId;
      //On initialise les autres champs nécessaire à la redirection vers l'ACS
      $threeDsAcsUrl = $createPaymentResponse->createPaymentResult->threeDsResponse-
>authenticationRequestData->threeDSAcsUrl;
      $threeDsEncodedPareq = $createPaymentResponse->createPaymentResult->threeDsResponse-
>authenticationRequestData->threeDSEncodedPareq;
      $threeDsServerResponseUrl = "http://127.0.0.1/webservices/ws-v5/retour3Ds.php";
      //ATTENTION en mode TEST, l'identifiant de session doit être ajouté à l'URL de l'ACS
pour maintenir la session HTTP
      $JSESSIONID=setJsessionId($client);
       if ($mode == "TEST") {
       $threeDsAcsUrl = $threeDsAcsUrl.";jsessionid=".$JSESSIONID;
      formConstructor ($threeDsAcsUrl, $MD, $threeDsEncodedPareq, $threeDsServerResponseUrl);
   }
  }
?>
```

un fichier pour traiter le retour de l'authentification 3D Secure "retour3DS.php" :

```
<?php
include_once 'v5.php'; // Fichier comportant la définition des différentes objets
include_once 'function.php';// Fichier comportant l'ensemble des fonctions utiles
 (génération de l'uuid, etc...)
//Intialisation des variables
$shopId = "12345678";
$key = "123456789123456";
$mode = "TEST";
$\text{wsdl} = "https://sogecommerce.societegenerale.eu/vads-ws/v5?wsdl";
//Récupération de la réponse de l'ACS
//On retrouve l'identifiant de session dans le champ MD afin de maintenir la session HTTP
if (isset ($_POST['MD']) AND (isset ($_POST['PaRes']))) {
  list($JSESSIONID, $threeDSRequestId) = explode("+", $ POST['MD']);
  //On supprime les espaces et les retours à la ligne du message PaRes pares = str_replace("\r\n","", post['PaRes'], scount);;
//Exemple d'Initialisation d'un client SOAP avec gestion du SNI
  $client = new soapClient($wsdl, $options = array('trace'=>1,
      'exceptions'=> 0,
'encoding' => 'UTF-8','soapaction' => '',
      'uri' => 'http://v5.ws.vads.lyra.com/',
'cache_wsd1' => WSDL_CACHE_NONE,
      //Proxy parameters
      'proxy_host' => 'my.proxy.host',
'proxy_port' => 3128,
'stream_context' => stream_context_create (array('ssl' => array(
'SNI_enabled' => true,
'SNI_server_name' => 'sogecommerce.societegenerale.eu')))
      ));
//Exemple d'Initialisation d'un client SOAP sans proxy
  $client = new soapClient($wsdl, $options = array(
       'trace'=>1,
      'exceptions'=> 0,
      'encoding' => 'UTF-8',
       'soapaction' => '')
//Génération du header
    $requestId = gen uuid ();
    $timestamp = gmdate ( "Y-m-d\TH:i:s\Z" );
    $authToken = base64_encode(hash_hmac('sha256', $requestId.$timestamp, $key, true));
    setHeaders ($shopId, $requestId, $timestamp, $mode, $authToken, $key, $client);
```

```
//Génération du body
    $commonRequest = new commonRequest;
      $commonRequest->submissionDate = new DateTime('now',new DateTimeZone('UTC'));
    $threeDSRequest = new threeDSRequest;
$threeDSRequest->mode = "ENABLED_FINALIZE";
      $threeDSRequest->requestId = $threeDSRequestId;
      $threeDSRequest->pares = $pares;
    $createPaymentRequest = new createPayment;
$createPaymentRequest->commonRequest = $commonRequest;
$createPaymentRequest->threeDSRequest = $threeDSRequest;
      $createPaymentRequest->commonRequest->submissionDate = $createPaymentRequest-
>commonRequest->submissionDate->format(dateTime::W3C);
       //Maintien de la session HTTP
       $client-> setCookie('JSESSIONID', $JSESSIONID);
       //Appel de l'opération createPayment
       $createPaymentResponse= new createPaymentResponse();
      $createPaymentResponse = $client->createPayment($createPaymentRequest);
    } catch (SoapFault $fault) {
       //gestion des exceptions
trigger_error("SOAP Fault: (faultcode: {$fault->faultcode}, faultstring: {$fault-
>faultstring})", E USER ERROR);
      * Affichage des logs XML à remplacer par une écriture dans un fichier de log.
      echo "<hr> [Request Header] <br/> ', htmlspecialchars($client-> getLastRequestHeaders()),
echo "<hr> [Request] <br/>", htmlspecialchars($client->__getLastRequest()), "<br/>";
echo "<hr> [Response Header]<br/>br/>", htmlspecialchars($client-
>__getLastResponseHeaders()), "<br/>";
echo "<hr> [Response]<br/>", htmlspecialchars($client->__getLastResponse()), "<br/>";
      echo '<hr>';
//Analyse de la réponse
   //Récupération du SOAP Header de la réponse afin de stocker les en-têtes dans un tableau
   (ici $responseHeader)
    $dom = new DOMDocument;
                 $dom->loadXML($client->__getLastResponse(), LIBXML_NOWARNING);
                  $path = new DOMXPath($dom);
    $headers = $path->query('//*[local-name()="Header"]/*');
$responseHeader = array();
    foreach($headers as $headerItem) {
      $responseHeader[$headerItem->nodeName] = $headerItem->nodeValue;
  //Calcul du jeton d'authentification de la réponse.
    $authTokenResponse = base64_encode(hash_hmac('sha256',$responseHeader['timestamp'].
$responseHeader['requestId'], $key, true);
    if ($authTokenResponse !== $responseHeader['authToken']) {
      //Erreur de calcul ou tentative de fraude
       echo 'Erreur interne rencontrée';
    else{
     //Analyse de la réponse
         //Vérification du responseCode
          \texttt{if (\$createPaymentResponse-} \\ \texttt{createPaymentResult-} \\ \texttt{commonResponse-} \\ \texttt{responseCode} \ != \texttt{"0"}) \ \{ \texttt{commonResponse-} \\ \texttt{commonResponse-} 
         //process error
           echo 'erreur interne';
         else{
         //Process terminé avec succès
           //test de la présence du transactionStatusLabel:
           if (isset ($createPaymentResponse->createPaymentResult->commonResponse-
>transactionStatusLabel)) {
           // Le paiement est accepté
              // Le code ci-dessous doit être modifié pour intégrer les mises à jour de base de
  données etc..
              switch ($createPaymentResponse->createPaymentResult->commonResponse-
>transactionStatusLabel)
                case "AUTHORISED":
                    echo "paiement accepté";
                 break;
                 case "WAITING AUTHORISATION":
                    echo "paiement accepté";
                 break:
```

```
case "AUTHORISED_TO_VALIDATE":
    echo "paiement accepté";
break;
case "WAITING_AUTHORISATION_TO_VALIDATE":
    echo "paiement accepté";
break;
// Le paiement est refusé
    default:
    echo "paiement refusé";
break;
}
else{
    echo 'erreur interne';
}
}
else{
    //retour du 3DS sans paramètre ou accès direct à la page de retour 3DS
    echo 'error';
}
?>
```

findPayments

Recherche d'un paiement

Trois fichiers sont requis pour rechercher un paiement :

- un fichier pour les fonctions "function.php" (contenu disponible au chapitre Annexe).
- un fichier pour la définition des objets "v5.php" (contenu disponible au chapitre Annexe).
- un fichier pour l'opération findPayments :

```
<?php
include_once 'v5.php'; // Fichier comportant la définition des différentes objets include_once 'function.php';// Fichier comportant l'ensemble des fonctions utiles
 (génération de l'uuid, etc...)
//Intialisation des variables
$shopId = "12345678";
$key = "1234567891234567";
$mode = "TEST";
$wsdl = "https://sogecommerce.societegenerale.eu/vads-ws/v5?wsdl";
//Exemple d'Initialisation d'un client SOAP avec gestion du SNI
  $client = new soapClient($wsdl,
  portions = array('trace'=>1, 'exceptions'=> 0,
    'encoding' => 'UTF-8','soapaction' => '',
    'uri' => 'http://v5.ws.vads.lyra.com/',
    'cache_wsdl' => WSDL_CACHE_NONE,
      //Proxy parameters
      'proxy_host' => 'my.proxy.host',
'proxy_port' => 3128,
'stream_context' => stream_context_create (array('ssl' => array(
         'SNI_enabled' => true,
'SNI_server_name' => 'sogecommerce.societegenerale.eu')))
     ));
//Exemple d'Initialisation d'un client SOAP sans proxy
   $client = new soapClient($wsdl, $options = array(
      'trace'=>1,
      'exceptions'=> 0,
'encoding' => 'UTF-8',
      'soapaction' => '')
//Génération du header
    $requestId = gen uuid ();
    $timestamp = gmdate ( "Y-m-d\TH:i:s\Z" );
   sauthToken = base64_encode(hash_hmac('sha256', $requestId.$timestamp, $key, true)); setHeaders ($shopId, $requestId, $timestamp, $mode, $authToken, $key, $client);
//Génération du body
$queryRequest = new queryRequest;
 $queryRequest->orderId ="myOrder";
try {
  $findPaymentsRequest = new findPayments;
   $findPaymentsRequest->queryRequest = $queryRequest;
   $findPaymentsResponse = $client->findPayments($findPaymentsRequest);
 } catch (SoapFault $fault) {
//Gestion des exceptions
trigger_error("SOAP Fault: (faultcode: {$fault->faultcode}, faultstring: {$fault->faultstring})", E_USER_ERROR);
  /\star Affichage des logs XML à remplacer par une écriture dans un fichier de log.
    * ATTENTION VOUS NE DEVEZ PAS ENREGISTRER LES NUMEROS DE CARTE DANS VOS LOGS
   * /
    echo "<hr> [Request Header] <br/>", htmlspecialchars($client-> getLastRequestHeaders()),
  echo "<hr> [Request] <br/>", htmlspecialchars($client->__getLastRequest()), "<br/>";
```

```
echo "<hr> [Response Header] <br/>", htmlspecialchars($client-
>__getLastResponseHeaders()), "<br/>"; echo "<hr> | [Response] <br/>| br/>", htmlspecialchars($client->__getLastResponse()), "<br/>| echo '<hr> | cho 
      echo "<hr> [Response SOAP Headers]<br/>";
//Analyse de la réponse
  //Récupération du SOAP Header de la réponse afin de stocker les en-têtes dans un tableau
  (ici $responseHeader)
    $dom = new DOMDocument;
                $dom->loadXML($client-> getLastResponse(), LIBXML NOWARNING);
                path = new DOMXPath(sdom);
               \theta = \theta = \theta - \phi ('//*[local-name()="Header"]/*');
    $responseHeader = array();
    foreach($headers as $headerItem) {
      $responseHeader[$headerItem->nodeName] = $headerItem->nodeValue;
//Calcul du jeton d'authentification de la réponse
    $authTokenResponse = base64_encode(hash_hmac('sha256',$responseHeader['timestamp'].
$responseHeader['requestId'], $key, true));
if ($authTokenResponse !== $responseHeader['authToken']){
     //Erreur de calcul ou tentative de fraude
       echo 'Erreur interne rencontrée';
    else{
  //Analyse de la réponse
    if ($\findPaymentsResponse->findPaymentsResult->commonResponse->responseCode != "0"){
    //process error
   else{
    //Process terminé avec succès
     //test de la présence du transactionStatusLabel:
      if (isset ($findPaymentsResponse->findPaymentsResult->commonResponse-
>transactionStatusLabel)){
        //la carte est non enrôlée ou 3DS Désactivé
          // Le paiement est accepté
         switch ($findPaymentsResponse->findPaymentsResult->commonResponse-
>transactionStatusLabel) {
           case "AUTHORISED":
             echo "paiement accepté";
           break;
            case "WAITING AUTORISATION":
             echo "paiement accepté";
           break;
           case "AUTHORISED_TO_VALIDATE":
              echo "paiement accepté";
           break;
case "WAITING_AUTORISATION_TO_VALIDATE":
              echo "paiement accepté";
            break;
          // Le paiement est refusé
            default:
             echo "paiement refusé";
           break;
      else{
      // si absent = la transaction n'est pas créée, on est donc dans le cas d'une carte
  enrôlée
     // on procède alors à la génération du formulaire de redirection 3DS
        //On récupère l'identifiant de session afin de maintenir la session lors de l'analyse de
  la réponse de l'acs
       $cookie = getJsessionId($client);
      }
    }
```

createToken

Création d'un alias

Trois fichiers sont requis pour créer un alias :

- un fichier pour les fonctions "function.php" (contenu disponible au chapitre Annexe).
- un fichier pour la définition des objets "v5.php" (contenu disponible au chapitre Annexe).
- un fichier pour l'opération createToken :

```
<?php
include_once 'v5.php'; // Fichier comportant la définition des différentes objet include_once 'function.php';// Fichier comportant l'ensemble des fonctions utiles
                              // Fichier comportant la définition des différentes objets
 (génération de l'uuid, etc...)
//Intialisation des variables
$shopId = "12345678";
$key = "1234567891234567";
$mode = "TEST";
$\text{wsdl} = "https://sogecommerce.societegenerale.eu/vads-ws/v5?wsdl";
//Exemple d'Initialisation d'un client SOAP avec gestion du SNI
  $client = new soapClient($wsd1,
$options = array('trace'=>1, 'exceptions'=> 0,
   'encoding' => 'UTF-8','soapaction' => '',
   'uri' => 'http://v5.ws.vads.lyra.com/',
   'cache_wsd1' => WSDL_CACHE_NONE,
      //Proxy parameters
      'proxy_host' => 'my.proxy.host',
'proxy_port' => 3128,
      'stream_context' => stream_context_create (array('ssl' => array(
'SNI_enabled' => true,
'SNI_server_name' => 'sogecommerce.societegenerale.eu')))
      ));
//Exemple d'Initialisation d'un client SOAP sans proxy
   $client = new soapClient($wsdl, $options = array(
      'trace'=>1,
      'exceptions'=> 0,
      'encoding' => 'UTF-8',
      'soapaction' => '')
//Génération du header
    $requestId = gen uuid ();
    $timestamp = gmdate ( "Y-m-d\TH:i:s\Z" );
    $authToken = base64 encode(hash hmac('sha256', $requestId.$timestamp, $key, true));
   setHeaders ($shopId, $requestId, $timestamp, $mode, $authToken, $key, $client);
//Génération du body
$commonRequest = new commonRequest;
 $commonRequest->submissionDate = new DateTime('now',new DateTimeZone('UTC'));
$cardRequest = new cardRequest;
 $cardRequest->scheme = "4970100000000003";
$cardRequest->scheme = "VISA";
 $cardRequest->expiryMonth = "12";
$cardRequest->expiryYear = "2023";
 $cardRequest->cardSecurityCode = "123";
$customerRequest = new customerRequest;
$customerRequest->billingDetails = new billingDetailsRequest;
  $customerRequest->billingDetails->email="nom.prenom@exemple.com";
 $customerRequest->extraDetails = new extraDetailsRequest;
$customerRequest->extraDetails->sendMail ="1";
  $customerRequest->extraDetails->ipAddress ="127.0.0.1";
//Appel de l'opération createToken
 try {
  $createTokenRequest = new createToken;
    $createTokenRequest->commonRequest = $commonRequest;
    $createTokenRequest->cardRequest = $cardRequest;
   $createTokenRequest->customerRequest = $customerRequest;
$createTokenRequest->commonRequest->submissionDate = $createTokenRequest->commonRequest-
>submissionDate->format(dateTime::W3C);
```

```
$createTokenResponse = $client->createToken($createTokenRequest);
 } catch (SoapFault $fault) {
//Gestion des exceptions
 trigger error("SOAP Fault: (faultcode: {$fault->faultcode}, faultstring: {$fault-
>faultstring})", E USER ERROR);
  /* Affichage des logs XML à remplacer par une écriture dans un fichier de log.
   * ATTENTION VOUS NE DEVEZ PAS ENREGISTRER LES NUMEROS DE CARTE DANS VOS LOGS
   echo "<hr> [Request Header] <br/> , htmlspecialchars($client-> getLastRequestHeaders()),
 "<br/>";
echo "<hr> [Request] <br/>", htmlspecialchars($client-> getLastRequest()), "<br/>";
echo "<hr> [Response Header] <br/>", htmlspecialchars($client-
> getLastResponseHeaders()), "<br/>";
echo "<hr> [Response] <br/>", htmlspecialchars($client-> getLastResponse()), "<br/>";
   echo '<hr>';
   echo "<hr> [Response SOAP Headers]<br/>";
//Analyse de la réponse
 //Récupération du SOAP Header de la réponse afin de stocker les en-têtes dans un tableau
 (ici $responseHeader)
  $dom = new DOMDocument;
           $dom->loadXML($client-> getLastResponse(), LIBXML NOWARNING);
           $path = new DOMXPath($dom);
           $headers = $path->query('//*[local-name()="Header"]/*');
  $responseHeader = array();
  foreach($headers as $headerItem) {
   $responseHeader[$headerItem->nodeName] = $headerItem->nodeValue;
 //Calcul du jeton d'authentification de la réponse
$authTokenResponse = base64_encode(hash_hmac('sha256',$responseHeader['timestamp'].
$responseHeader['requestId'], $key, true);
if ($authTokenResponse !== $responseHeader['authToken']){
   //Erreur de calcul ou tentative de fraude
    echo 'Erreur interne rencontrée';
  else{
   //Analyse de la réponse
    if ($createTokenResponse->createTokenResult->commonResponse->responseCode != "0") {
    //process error
    else{
    //Process terminé avec succès
     //Test de la présence du transactionStatusLabel:
     if (isset ($createTokenResponse->createTokenResult->commonResponse-
>transactionStatusLabel)){
     //La carte est non enrôlée ou 3DS Désactivé
        // Le paiement est accepté
        // Le code ci-dessous doit être modifié pour intégrer les mises à jour de base de
 données etc..
         switch ($createTokenResponse->createTokenResult->commonResponse-
>transactionStatusLabel)
        case "AUTHORISED":
          echo "paiement accepté";
         break;
         case "WAITING AUTORISATION":
          echo "paiement accepté";
         break;
         case "AUTHORISED TO VALIDATE":
          echo "paiement accepté";
         case "WAITING AUTORISATION TO VALIDATE":
          echo "paiement accepté";
         break;
      // Le paiement est refusé
         default:
           echo "paiement refusé";
          break;
        }
    }
```

createSubscription

L'opération createSubscription permet de réaliser des paiements récurrents (abonnements).

Elle nécessite l'utilisation d'un alias déjà existant et valide.

Cet alias peut être créé via :

l'opération createToken,

ou

par formulaire (voir Guide d'implémentation du formulaire de paiement)

Trois fichiers sont requis pour créer un alias :

- un fichier pour les fonctions "function.php" (contenu disponible au chapitre Annexe).
- un fichier pour la définition des objets "v5.php" (contenu disponible au chapitre Annexe).
- un fichier pour l'opération createSubscription :

```
<?php
include_once 'v5.php'; // Fichier comportant la définition des différentes objets
include_once 'function.php';// Fichier comportant l'ensemble des fonctions utiles
 (génération de l'uuid, etc...)
//Intialisation des variables
$shopId = "12345678";
$key = "1234567891234567";
$mode = "TEST";
$wsdl = "https://sogecommerce.societegenerale.eu/vads-ws/v5?wsdl";
//Exemple d'Initialisation d'un client SOAP avec gestion du SNI
  $client = new soapClient($wsdl,
  $options = array('trace'=>1, 'exceptions'=> 0,
  'encoding' => 'UTF-8','soapaction' => '',
  'uri' => 'http://v5.ws.vads.lyra.com/',
     'cache wsdl' => WSDL CACHE NONE,
     //Proxy parameters
     'proxy_host' => 'my.proxy.host',
'proxy_port' => 3128,
     'stream_context' => stream_context_create (array('ssl' => array(
         'SNI_enabled' => true,
         'SNI server name' => 'sogecommerce.societegenerale.eu')))
     ));
//Exemple d'Initialisation d'un client SOAP sans proxy
  $client = new soapClient($wsdl, $options = array(
      'trace'=>1,
     'exceptions'=> 0,
     'encoding' => 'UTF-8',
     'soapaction' => '')
//Génération du header
   $requestId = gen_uuid ();
   timestamp = gmdate ( "Y-m-d\TH:i:s\Z" );
   $authToken = base64 encode(hash hmac('sha256', $requestId.$timestamp, $key, true));
   setHeaders ($shopId, $requestId, $timestamp, $mode, $authToken, $key, $client);
//Génération du body
 $commonRequest = new commonRequest;
   $commonRequest->submissionDate = new DateTime('now',new DateTimeZone('UTC'));
 $orderRequest = new orderRequest;
   $orderRequest->orderId = "myFirstSubscription";
 $subscriptionRequest = new subscriptionRequest;
$subscriptionRequest->effectDate = "2016-07-10T18:00:00Z";
   $subscriptionRequest->amount = "30000";
   $subscriptionRequest->currency = "978";
   $subscriptionRequest->initialAmount = "1000";
$subscriptionRequest->initialAmountNumber = "1";
   $subscriptionRequest->rrule = "RRULE:FREQ=MONTHLY;COUNT=12;BYMONTHDAY=10";
```

```
$cardRequest = new cardRequest;
   $cardRequest->paymentToken = "MyToken";
//Appel de l'opération createSubscription
  try {
  $createSubscriptionRequest = new createSubscription;
   $createSubscriptionRequest->commonRequest = $commonRequest;
$createSubscriptionRequest->orderRequest = $orderRequest;
$createSubscriptionRequest->cardRequest = $cardRequest;
   $createSubscriptionRequest->subscriptionRequest = $subscriptionRequest;
  $createSubscriptionRequest->commonRequest->submissionDate = $createSubscriptionRequest-
>commonRequest->submissionDate->format(dateTime::W3C);
  $createSubscriptionResponse = $client->createSubscription($createSubscriptionRequest);
 } catch (SoapFault $fault) {
//Gestion des exceptions
 trigger error("SOAP Fault: (faultcode: {$fault->faultcode}, faultstring: {$fault-
>faultstring})", E USER ERROR);
  /* Affichage des logs XML à remplacer par une écriture dans un fichier de log.
   * ATTENTION VOUS NE DEVEZ PAS ENREGISTRER LES NUMEROS DE CARTE DANS VOS LOGS
   echo "<hr> [Request Header] <br/> ', htmlspecialchars($client-> getLastRequestHeaders()),
 "<br/>"
   echo "<hr> [Request] <br/>', htmlspecialchars($client->__getLecho "<hr> [Response Header] <br/>', htmlspecialchars($client-
                                                                     getLastRequest()), "<br/>";
>_ getLastResponseHeaders()), "<br/>echo "<hr> [Response] <br/>br/>", htmlspecialchars($client-> getLastResponse()), "<br/>";
   echo '<hr>';
   echo "<hr> [Response SOAP Headers] <br/>";
///Analyse de la réponse
 //Récupération du SOAP Header de la réponse afin de stocker les en-têtes dans un tableau
 (ici $responseHeader)
    $dom = new DOMDocument;
         $dom->loadXML($client-> getLastResponse(), LIBXML_NOWARNING);
         $path = new DOMXPath($dom);
$headers = $path->query('//*[local-name()="Header"]/*');
    $responseHeader = array();
foreach($headers as $headerItem) {
   $responseHeader[$headerItem->nodeName] = $headerItem->nodeValue;
 //Calcul du jeton d'authentification de la réponse
$authTokenResponse = base64_encode(hash_hmac('sha256',$responseHeader['timestamp'].
$responseHeader['requestId'], $key, true));
if ($authTokenResponse !== $responseHeader['authToken']) {
   //Erreur de calcul ou tentative de fraude
    echo 'Erreur interne rencontrée';
  else{
   //Analyse de la réponse
   if ($createSubscriptionResponse->createSubscriptionResult->commonResponse->responseCode !
= "0") {
    //process error
    else{
    //Process terminé avec succès
     //Test de la présence du transactionStatusLabel:
     if (isset ($createSubscriptionResponse->createSubscriptionResult->commonResponse-
>transactionStatusLabel)){
     //La carte est non enrôlée ou 3DS Désactivé
        // Le paiement est accepté
         // Le code ci-dessous doit être modifié pour intégrer les mises à jour de base de
données etc..
         switch ($createPaymentResponse->createPaymentResult->commonResponse-
>transactionStatusLabel) {
        case "AUTHORISED":
         echo "paiement accepté";
         break;
         case "WAITING AUTHORISATION":
         echo "paiement accepté";
         break;
         case "AUTHORISED TO VALIDATE":
          echo "paiement accepté";
         break;
         case "WAITING AUTHORISATION TO VALIDATE":
         echo "paiement accepté";
```

```
break;
// Le paiement est refusé
    default:
    echo "paiement refusé";
    break;
}
}
}
```

cancelSubscription

Trois fichiers sont requis pour résilier un abonnement :

- un fichier pour les fonctions "function.php" (contenu disponible au chapitre Annexe).
- un fichier pour la définition des objets "v5.php" (contenu disponible au chapitre Annexe).
- un fichier pour l'opération cancelSubscription :

```
<?php
include_once 'v5.php'; // Fichier comportant la définition des différentes objets
include_once 'function.php';// Fichier comportant l'ensemble des fonctions utiles
 (génération de l'uuid, etc...)
//Intialisation des variables
$shopId = "12345678";
$key = "1234567891234567";
$mode = "TEST";
$wsdl = "https://sogecommerce.societegenerale.eu/vads-ws/v5?wsdl";
//Exemple d'Initialisation d'un client SOAP sans proxy
  $client = new soapClient($wsdl, $options = array(
     'trace'=>1,
     'exceptions'=> 0,
     'encoding' => 'UTF-8',
     'soapaction' => '')
//Génération du header
   $requestId = gen uuid ();
   timestamp = gmdate ( "Y-m-d\TH:i:s\Z" );
   $authToken = base64 encode(hash hmac('sha256',$requestId.$timestamp, $key, true));
   setHeaders ($shopId, $requestId, $timestamp, $mode, $authToken, $key, $client);
//Génération du body
 $commonRequest = new commonRequest;
 $queryRequest = new queryRequest;
   $queryRequest->paymentToken = "c975d6af1d5e478da3570d43494d86d2";
   $queryRequest->submissionDate = "2015-08-28T09:21:34+00:00";
   $queryRequest->subscriptionId = "20150828i6VFSA";
// Appel de l'opération ccancelSubscription
  $cancelSubscriptionRequest = new cancelSubscription;
   $cancelSubscriptionRequest->commonRequest = $commonRequest;
$cancelSubscriptionRequest->queryRequest = $queryRequest;
  $cancelSubscriptionResponse = $client->cancelSubscription($cancelSubscriptionRequest);
 } catch (SoapFault $fault) {
//Gestion des exceptions
\label{trigger} $$\operatorname{trigger\_error}("SOAP\ Fault:\ (faultcode:\ {\fault->faultcode},\ faultstring:\ {\fault->faultstring})",\ E\_USER\_ERROR);
  /\star Affichage des logs XML à remplacer par une écriture dans un fichier de log.
   * ATTENTION VOUS NE DEVEZ PAS ENREGISTRER LES NUMEROS DE CARTE DANS VOS LOGS
   */
   echo "<hr> [Request Header] <br/>", htmlspecialchars($client-> getLastRequestHeaders()),
  echo "<hr> [Request] <br/>", htmlspecialchars($client->_getL
echo "<hr> [Response Header]<br/>", htmlspecialchars($client-
_getLastResponseHeaders()), "<br/>";
                                                                   getLastRequest()), "<br/>";
   echo "<hr> |
echo '<hr>';
               [Response] <br/>', htmlspecialchars($client->__getLastResponse()), "<br/>";
   echo "<hr> [Response SOAP Headers]<br/>";
///Analyse de la réponse
 //Récupération du SOAP Header de la réponse afin de stocker les en-têtes dans un tableau
 (ici $responseHeader)
  $dom = new DOMDocument;
        $dom->loadXML($client->
                                    getLastResponse(), LIBXML NOWARNING);
         $path = new DOMXPath($dom);
         $headers = $path->query('//*[local-name()="Header"]/*');
  $responseHeader = array();
  foreach($headers as $headerItem) {
  $responseHeader[$headerItem->nodeName] = $headerItem->nodeValue;
```

```
//Calcul du jeton d'authentification de la réponse
$authTokenResponse = base64_encode(hash_hmac('sha256',$responseHeader['timestamp'].
$responseHeader['requestId'], $key, true));
if ($authTokenResponse !== $responseHeader['authToken']){
   //Erreur de calcul ou tentative de fraude
    echo 'Erreur interne rencontrée';
  else{
   //Analyse de la réponse
 \begin{tabular}{ll} if ($cancelSubscriptionResponse->cancelSubscriptionResult->commonResponse->responseCode ! = "0") { } \\ \end{tabular} 
     //process error
    else{
     //Process terminé avec succès
      //Test de la présence du transactionStatusLabel:
     if (isset ($cancelSubscriptionResponse->cancelSubscriptionResult->commonResponse-
>transactionStatusLabel)){
      //La carte est non enrôlée ou 3DS Désactivé
        // Le paiement est accepté
         // Le code ci-dessous doit être modifié pour intégrer les mises à jour de base de
         switch ($cancelSubscriptionResponse->cancelSubscriptionResult->commonResponse-
>transactionStatusLabel) {
        case "AUTHORISED":
          echo "paiement accepté";
         break;
         case "WAITING AUTHORISATION":
          echo "paiement accepté";
         break;
         case "AUTHORISED TO VALIDATE":
          echo "paiement accepté";
         break;
         case "WAITING AUTHORISATION_TO_VALIDATE":
          echo "paiement accepté";
         break:
        // Le paiement est refusé
          echo "paiement refusé";
break;
     }
```