

# Mif10 – Projet transversal de master info

2023 - 2024

Sylvain Brandel

https://forge.univ-lyon1.fr/m1if10/2023

#### **Encadrants**

- Sylvain Brandel <u>sylvain.brandel@univ-lyon1.fr</u> gestion, GL
- Lionel Médini <u>lionel.medini@univ-lyon1.fr</u> Web + J2EE
- Emmanuel Coquery <u>emmanuel.coquery@inuv-lyon1.fr</u> BD + VMs

# **Objectifs**

- Pratiquer le développement dans le cadre d'un projet
  - Apprendre à travailler en groupe
    - Planifier et coordonner les efforts
    - Identifier les blocages et gérer les conflits
    - Documenter et communiquer sur son travail
    - S'appuyer sur les compétences de chacun
  - Mettre en pratique les techniques vues en M1 et en licence
    - Programmation avancée
    - · Génie logiciel
    - Programmation web
    - Bases de données
  - Avoir un projet complet à mettre dans votre portfolio

### Organisation

#### 6 étudiants

Pas le choix de vos partenaires

#### Durée

- Aujourd'hui → 3 mai 2024
- ~ 60 heures de travail individuel = ~ 350 heures de travail collectif par groupe

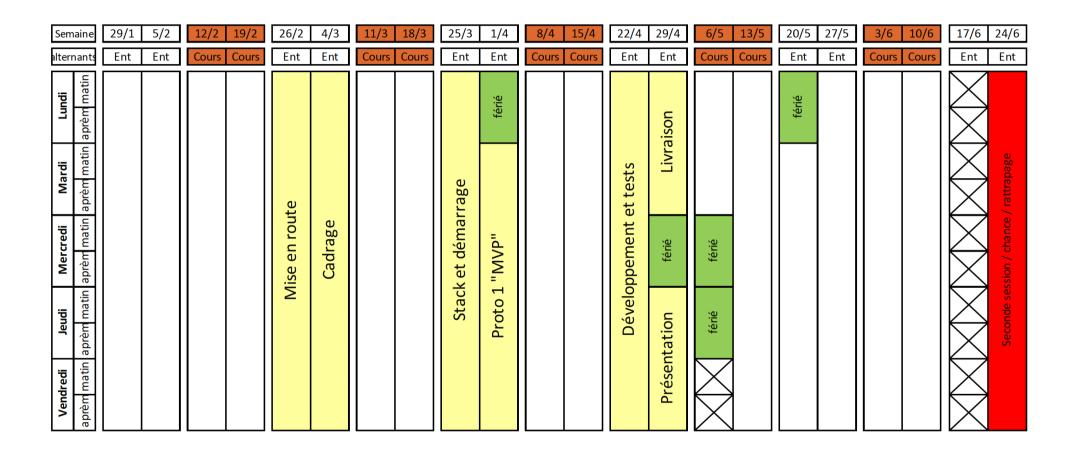
#### Travail de groupe

- Chacun doit pouvoir trouver son rôle et sa place
- Voir au-delà des compétences techniques
- Une note de groupe modulée en fonction de la contribution au sein du groupe, jusqu'à
   +/- 3 points

# Sujet du projet

- Création d'une application Web permettant d'évaluer votre bilan CO2 quotidien en fonction de vos habitudes :
  - Trajet domicile travail
  - Télétravail
  - Style d'alimentation
  - Loisirs / vacances ...
- Exemples : bilan carbone par jour et par personne
  - Durant une semaine de ski dans les Alpes au départ de Lyon en voiture à quatre personnes
  - Durant une semaine sur un paquebot de croisière au départ de Venise avec un trajet en avion depuis Lyon
  - Lors du travail avec trajets à vélo ou en voiture
  - Lors du télétravail ...
- Les cas d'usage spécifiques seront à spécifier au sein de votre groupe d'ici la fin de la 1ère semaine. Vous pouvez proposer un sujet qui rentre dans ce cadre :
  - Site grand public géré par des experts
  - Site grand public en crowdsourcing
  - Site à destination de personnes souhaitant faire des simulations à l'échelle d'une région ou d'un pays ...
- Techniquement, votre application devra s'appuyer sur une base de données contenant a minima des informations sur les modes de calcul du bilan carbone dans une situation particulière et pouvant être mise à jour par certains utilisateurs (administrateurs), mais également toute autre information nécessaire à la réalisation des cas d'utilisation que vous aurez choisis
- L'interaction avec l'application se fera à travers une interface web

# Planning global



#### Déroulement

• 6 semaines (3 quinzaines) de projet

```
Semaine 1 – 26/02
                       Mise en route
                                                    ~ 5 heures de travail / personne
                       Cadrage
- Semaine 2 - 04/03
                                                    ~ 10 heures
- Semaine 3 - 25/03
                       Stack et démarrage
                                                    ~ 10 heures

    Semaine 4 – 01/04

                       Proto 1 « MVP »
                                                    ~ 15 heures
- Semaine 5 - 22/04
                       Développement et tests
                                                    ~ 15 heures

    Semaine 6 – 29/04

                       Livraison et présentation
                                                    ~ 10 heures
```

#### Mêlées

- Durée : 1 semaine
- Attention aux enseignements des options

#### Travail à distance – outils

- On utilise tous les mêmes outils
  - GitLab avant tout pour communiquer, gérer l'information et les tâches
  - Rocket.chat / Mattermost : un pour l'UE, un par groupe
    - Pas de chats via Messenger, groupes WhatsApp, discord etc.
  - E-mail pour les messages « officiels »
  - Visio si nécessaire, un lien fixe pour toute la durée de l'UE
  - On coupe les distractions :
    - Pas d'autres chats ouverts
    - · Pas de notifications externes au projet
    - Téléphone en mode silencieux
    - Navigateur « propre »

# Travail à distance - organisations

- On maintient un lien régulier
  - Des stand-ups à intervalle et créneau fixe
  - 3x par semaine :
    - Planning en début de semaine
    - Status update le mercredi
    - Update + rétro en fin de semaine
  - Structure du stand-up : tour de table et màj du board en parallèle
    - J'ai fait XXX
    - Je vais faire YYY
    - ZZZ me bloque ou me ralentit
  - Des pauses café de 15/20 minutes sur un créneau fixe et régulier
    - · Parler de tout et de rien
    - Pas obligatoire mais encouragé

### Un bilan par semaine sur le wiki

- Les bilans doivent
  - Lister présents, absents excusés et absents non excusés aux stand-ups de la semaine et aux réunions (uniquement pour les membres censés participer)
  - Capture de l'état du board (screenshot en début et fin de mêlée)
- Bilan / rétro à la fin de chaque mêlée
  - Résumé d'avancement
  - Bilan des issues pas finalisées, révision (on garde, on reformule, on jette)
  - Points de blocage technique et/ou humain
  - Etat de la qualité
  - Screenshots Sonarqube
- Ces bilans vont sur le wiki

### Rôles au sein des groupes

- Définissez des rôles et responsabilités, par exemple :
  - VM et intégration
  - Back-end
  - Front
  - Qualité et tests
  - Produit (UI/UX, cohérence des fonctionnalités)
  - Suivi de la progression (tracker)
  - Documentation / rapport
  - Cohérence de l'équipe
  - Respect de l'organisation
- Les rôles ne sont pas exclusifs, il faut une doublure en cas de blocage, maladie, abandon
- La responsabilité reste partagée, on intègre en continu

# Gestion de la qualité

- Identifier les besoins utilisateur
  - Par des entretiens
  - Tester les réalisations en mettant de vraies personnes en situation
- Tests
  - Ecriture des tests (qui teste quoi)
  - Automatisation
  - Documents et rapports pour les tests manuels
- Intégration continue
- Audit de code
  - Outils (SonarQube)
  - Relecture de code croisée

#### Semaine 1 : Lancement

- Création des groupes
- Mise en place des outils de collaboration
- Choix du sujet
- Jalon 1 :
  - Groupe Gitlab créé
  - Projet Gitlab créé
  - Wiki
    - Page de garde créée qui organisera le contenu au fur et à mesure du projet
    - Page de l'équipe créée avec la liste des membres du projet (Nom, prénom, email, téléphone)
       + lien vers le salon privé de l'équipe
  - Enseignants de l'UE rajoutés comme rapporteurs au projet Gitlab

# Semaine 2 : Organisation et conception

- Organisation du travail de groupe
- Phase de conception orientée-usages
- Choix technologiques et mise en place des environnements de développements sur vos machines personnelles
- Jalon 2 :
  - Modalité de travail en groupe (page équipe du wiki mise à jour en fonction)
    - · Rôles dans l'équipe,
    - · Organisation interne définie
  - Objectifs et cible utilisateur définie (2 ou 3 paragraphes sur la page d'accueil du wiki)
  - Partie UX sur le wiki :
    - Cas d'utilisations principaux de l'application (ensemble de user stories)
    - Maquettes écrans de l'application (restez simple, il faudra les coder plus tard)
  - Des issues décrivant les user stories (si ce n'est pas sur le wiki)

# Semaine 3 : Stack et démarrage

- Démarrage technique
- Mise en place de la VM
- Mise en place des scripts de CI/CD
- Mise en place de SonarQube
- Jalon 3 :
  - Test individuel (manuel) de chaque élément de l'architecture
  - Déploiement d'un "Hello world" permettant d'afficher une entrée (simple) de la BD dans l'interface web
  - Maj du wiki avec pointeurs techniques
    - Mémos techniques
      - How-to intégration continue pour tous les membres de l'équipe
      - How-to utilisation de git (branche, merge) pour être au clair dans l'équipe
      - Outils et frameworks/bibliothèques utilisées par le groupe
      - Choix justifié des solutions de persistance des données
    - 1e jet d'architecture (qui sera mis à jour au fur et à mesure)
      - 1 diagramme global + explications
      - Diagrammes UML : description di matériel et du logiciel, vues statiques et dynamiques

# Semaine 4 : Prototype MVP

- Une version 0 de l'application est testable sur la VM
- Jalon 4:
  - Chaîne d'outillage fonctionnelle (Intégration continue : construction, tests, qualité, déploiement)
  - UNE fonctionnalité de base est implémentée et intégrée
    - Exemple : création et affichage d'un événement
  - Màj du wiki

# Semaine 5 : Développement et tests

- Développement et tests
- Jalon 5:
  - Màj du wiki avec écrans des tickets traités et extrait SonarQube

# Semaine 6 : Livraison et présentation

- Finalisation (pas d'ajout de fonctionnalités)
  - Refactoring au besoin
  - Correction de tests
  - Documentation
  - Livraison du code
- Démo sur VM
- Soutenances
- Jalon 6 :
  - Guide d'utilisation sur le wiki
  - MàJ de l'architecture
  - Documentation technique

#### Rendu

Attention au jour férié ...

#### Attendus

Rendu de code mardi 30/04 23h59

Wiki jeudi 2/05 12h00

Évaluation entre pair
 vendredi 3/05 23h59

#### Projet

- Mettre les intervenants de l'UE comme reporter de votre projet
- Créer une branche FINAL correspondant au code de la démo
- README.md détaillant les dépendances, la procédure de build, et un lien vers une VM de démo
- Un wiki structuré qui contient les rendus intermédiaires et les notes de réunions
- Un issue board propre

# Soutenances : 2/05 et 3/05 après-midis

#### 25 minutes

- 15 minutes de présentation et démo
- 10 minutes de questions
- La durée de présentation est stricte : RÉPÉTEZ

#### Jury

- Jeudi 2/05 : Sylvain Brandel et Emmanuel Coquery
- Vendredi 3/05 : Sylvain Brandel et Lionel Médini

#### Présentation

- Montrez votre réalisation (sous forme de démo), discutez vos choix techniques et votre organisation de groupe
- Présentation
  - · Mode de fonctionnement collaboratif
  - Choix d'architecture, quelques diagrammes UML, patterns utilisés, etc.
  - · Méthodes et outils de suivi et de déploiement du code
  - Bilan de votre rétrospective Agile
  - Quelles leçons tirez-vous de ce projet ?

#### Démonstration

- Préparez un scénario de démonstration et déroulez-le
- Mettez en avant les points forts de la réalisation aussi bien techniques qu'en terme d'usages
- Discutez des compromis que vous avez dû faire, de vos choix finaux en termes de fonctionnalité, d'interface, de sécurité, etc.

#### Questions

Préparez-vous

### Évaluation

- Le projet sera évalué en trois pans
  - Rendus intermédiaires et rendu final
  - Présentation et démo
  - Évaluation entre pairs
- Critères d'évaluation
  - L'évaluation par les pairs : +1 / 0 / -1 sur la note de groupe
  - Encadrants: +2 / +1 / 0 / -1 / -2 sur la note de groupe
  - Les notes au sein d'un groupe peuvent donc varier de -3 à +3