Ввести переменную x как номер вашего варианта. Рассчитать:

1. и округлить в меньшую сторону
2. и округлить в большую сторону

Предусмотреть ввод переменной y

Вывести на печать, заменив \* фактическими значениями:

1. “cos(x) = \*.\*\*\*” округлить до 3 знаков после запятой
2. “sin2(y) + cos2(y) = \*.\*\*+\*.\*\*=1” - округлить до 2 знаков после запятой

Решить задачи:

1. Ввести любое число с клавиатуры.  Составить программу, которая определяет принадлежность введенного числа к интервалу (-10, 10).
2. Ввести любые 3 числа с клавиатуры. Составить программу, которая определяет, какое из трех чисел наибольшее.
3. Ввести любое число с клавиатуры. Определить четное данное число или нечетное.
4. Ввести любые 2 числа с клавиатуры. Вычесть от большего меньшее и результат вывести на экран.