1. Создать объект a со значением 10
2. Создать объект b со значением 30
3. Изменить объект a на 8
4. Объект c определить как a^ b
5. Вывести на экран объекты a, b, c
6. Определить тип объекта
7. Изменить тип объекта a на float
8. Объект b изменить на -6,8
9. Вывести на экран объекты a, b, c
10. Определить модуль b
11. Найти целую часть от деления b на a
12. Найти остаток от деления b на с и округлить до целых
13. Определить максимальное значение из a, b , c
14. Определить минимальное значение из a, b , c
15. Перевести переменные в восьмеричное представление

Создать объект D: « My name is »

1. Убрать пробелы лишние
2. Вывести на печать «My name is ФИО» (ФИО – ваше собственное)
3. Определить число символов п.2
4. Вывести на печать

«My name is

ФИО»

1. Вывести на печать все слова п.2 через знак табуляции
2. Для п.5 убрать все символы экранирования
3. Повторить фразу 8 раз
4. Вывести «MY NAME IS» и проверить все ли символы заглавные
5. Вывести все символы п.2 с заглавных букв
6. Вывести «NAME»
7. Проверить есть ли символ «m», «i», «t»
8. Заменить «na» на «\*\*\*\*»
9. Найти позицию “y”

Создать объект E: a1 a2 a3

1. Разделить строку на подстроки и добавить их в список
2. Разделить на 2 объекта
3. Соединить разъединенные объекты из п.1 через «,»
4. Разбить объект п.3 на подстроки через знак «,» на 2, при этом поиск знака осуществлялся справа налево