

ĐẠI HỌC BÁCH KHOA HÀ NỘI TRƯỜNG ĐIỆN - ĐIỆN TỬ



LÝ THUYẾT MẬT MÃ Cryptography Theory ET3310

NCM. Lý thuyết Thông tin



Mục tiêu học phần



Cung cấp kiến thức cơ bản về mật mã đảm bảo an toàn và bảo mật thông tin:

- ✓ Các phương pháp mật mã khóa đối xứng; Phương pháp mật mã khóa công khai;
- ✓ Các hệ mật dòng và vấn đề tạo dãy giả ngẫu nhiên;
- ✓ Lược đồ chữ ký số và các chuẩn chữ ký số;
- √ Độ phức tạp xử lý và độ phức tạp dữ liệu của một tấn công cụ thể vào hệ thống mật mã;
- ✓ Đặc trưng an toàn của phương thức mã hóa;
- ✓ Thám mã tuyến tính, thám mã vi sai và các vấn đề về xây dựng hệ mã bảo mật cho các ứng dụng.





Nội dung môn học

- Chương 1. Giới thiệu
- Chương 2. Toán học của mật mã
 - Phần I: Số học theo mô-đun, đồng nhất, và Ma trận
- Chương 3. Các hệ mật mã đối xứng cổ điển
- Chương 4. Các hệ mật mã khoá đối xứng hiện đại
 - Phần II: Cấu trúc Đại số: Nhóm, vành trường
- Chương 5. Chuẩn mã hóa dữ liệu (DES)
- Chương 6. Chuẩn mã hóa nâng cao (AES)
- Chương 7. Hàm băm và chữ ký số
- Chương 8. Dãy giả ngẫu nhiên và hệ mật dòng
- Chương 9. Kỹ thuật quản lý khóa.







- 1. A. J. Menezes, P. C. Van Oorschot, S. A. Vanstone, *Handbook of applied cryptography*, CRC Press 1998.
- 2. B. Schneier, Applied Cryptography. John Wiley Press 1996.
- 3. M. R. A. Huth, *Secure Communicating Systems*, Cambridge University Press 2001.
- 4. W. Stallings, Network Security Essentials, Applications and Standards, Prentice Hall. 2000.



School of Hectrical & Flectronic Engineering

Nhiệm vụ của Sinh viên

- 1. Chấp hành nội quy lớp học
- 2. Thực hiện đầy đủ bài tập
- 3. Nắm vững 01 ngôn ngữ lập trình Python, Matlab ...









Chương 1. Tổng quan

- 1.1. Giới thiệu sơ lược lịch sử khoa học mật mã
- 1.2. Khái niệm, mô hình của hệ mật
- 1.3. Một số hệ mật ban đầu
- 1.4. Các bài toán an toàn thông tin
- 1.5. Thám mã
- 1.6. Tính an toàn của các hệ mật mã
- 1.7. Cơ sở toán học của hệ mật mã
- 1.8. Tính bí mật của các hệ mật





Caesar cipher



Trong cuốn Cuộc đời của Caesar VI của Suetonius có mô tả chi tiết về một số mật mã của Caesar. Caesar thay thế một cách đơn giản từng chữ cái trong thư bằng chữ cái cách đó ba vị trí trong bảng chữ cái. Sau này được gọi là mã dịch chuyển Caesar.

DVH Oderudwrub=





- Người Ai Cập cổ đại bắt đầu sử dụng mật mã hạn chế khoảng 4000 năm về trước.
- Thuật ngữ "mật mã **cryptography**" dịch từ tiếng Hy Lạp có nghĩa là "chữ viết bí mật" (Kryptósgráfo "hidden" và grafo "to write" or legein "to speak").
- Sự khởi đầu cho kỷ nguyên **mật mã hiện đại** được đánh dấu bởi các công bố của của <u>Claude</u> <u>E. Shannon</u>: "<u>A Mathematical Theory of Cryptography</u>"¹⁾-1948, "<u>Communication Theory of Secrecy Systems</u>" ²⁾-1949. Khái niệm về các tính chất <u>Confusion và Diffusion</u> cũng do C.E. Shannon đưa ra, và sau này được dùng phổ biến để đánh giá cho mật mã nói chung.
- Sự phát triển và ngày càng phổ biến của máy tính và hệ thống thông tin liên lạc trong những năm 1960 đã tạo ra nhu cầu bảo vệ thông tin dưới dạng số và cung cấp dịch vụ an ninh thông tin.
- DES (Data Encryption Standard): Tiêu chuẩn bảo mật dữ liệu được Horst Feistel thiết kế bởi vào năm 1970 tại IBM và chấp thuận thành chuẩn vào năm 1977 bởi Chuẩn xử lý thông tin của Liên bang Hoa Kỳ (Federal Information Processing Standard FIPS). DES là cơ chế mã hóa nổi tiếng nhất trong lịch sử.

¹⁾ Claude E. Shannon, "A Mathematical Theory of Cryptography", The Bell System Technical Journal, vol. 27, pp. 379–423, 623–656, July, October, 1948.

²⁾ Claude E. Shannon, "Communication Theory of Secrecy Systems", Bell System Technical Journal, vol. 28(4), page 656–715, 1949.





- Whitefield <u>Diffie</u> và Martin E. <u>Hellman</u> xuất bản bài báo "<u>New Directions in Cryptography</u>" ¹⁾ năm **1976** về Mật mã khóa công khai (<u>public-key cryptography</u>) hoặc <u>mật mã hóa bất đối xứng</u>.
- Năm 1978 thuật toán mật mã và chữ ký khóa công khai đầu tiên, RSA, ra đời.
- Trước đó, vào năm 1973, Clifford Cocks, một nhà toán học người Anh đã mô tả một thuật toán tương tự. Với khả năng tính toán tại thời điểm đó thì thuật toán này không khả thi và chưa bao giờ được thực nghiệm. Tuy nhiên, phát minh này chỉ được công bố vào năm 1997 vì được xếp vào loại tuyệt mật.
- Năm 1985 <u>ElGamal</u> phát triển một lớp thuật toán khóa công khai khác dựa trên bài toán logarit rời rạc.





- Đóng góp quan trọng của cơ chế khóa công khai là chữ ký số (<u>Digital Signature</u>). Năm 1991 tiêu chuẩn chữ ký số đầu tiên <u>ISO/IEC 9796</u> dựa trên thuật toán RSA
- Năm 1994 chính phủ Mỹ công bố chuẩn <u>Digital Signature</u> Standard dựa trên cơ chế ElGamal.
- Hàng thế kỷ qua, mật mã là nghệ thuật viết mã và giải mã
- Trước kia: Chủ yếu trong thông tin quân sự và tình báo
- Ngày nay: Dùng phổ biến trên mọi lĩnh vực...





- Ngày nay, các ứng dụng mã hóa và bảo mật thông tin đang được sử dụng ngày càng phổ biến trong các lĩnh vực khác nhau trên thế giới, từ các lĩnh vực an ninh, quân sự, quốc phòng..., cho đến các lĩnh vực dân sự như thương mại điện tử, ngân hàng.
- Trong đời sống xã hội: Các ứng dụng mã hóa thông tin cá nhân, trao đổi thông tin kinh doanh, thực hiện các giao dịch điện tử qua mạng... đã trở nên gần gũi và quen thuộc với mọi người.
- Úng dụng của khoa học mật mã không chỉ đơn thuần là mã hóa và giải mã thông tin mà còn bao gồm nhiều vấn đề khác nhau cần được nghiên cứu và giải quyết như chứng thực nguồn gốc nội dung thông tin (kỹ thuật chữ ký điện tử), chứng nhận tính xác thực về người sở hữu mã khóa (chứng nhận khóa công cộng), các quy trình giúp trao đổi thông tin và thực hiện giao dịch điện tử an toàn trên mạng...
- Những kết quả nghiên cứu về mật mã cũng đã được đưa vào trong các hệ thống phức tạp hơn, kết hợp với những kỹ thuật khác để đáp ứng yêu cầu đa dạng của các hệ thống ứng dụng khác nhau trong thực tế.

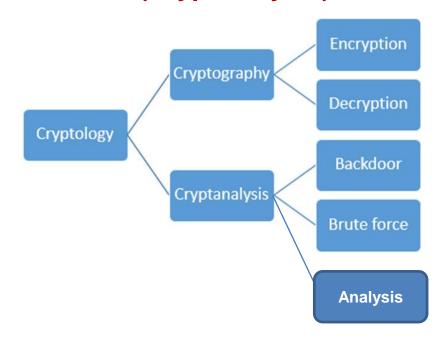




- Ngược lại của mật mã là thám mã
 - Thực hiện bài toán: "Tìm chìa khóa mật mã" hay "khôi phục nội dung thông tin"
- Không thể xây dựng một hệ mật (Cryptosystem) tốt nếu không hiểu biết sâu về thám mã.
- Một giải pháp mật mã là bảo đảm bí mật, nếu mọi thuật toán thám mã đều phải được thực hiện với độ phức tạp tính toán cực lớn (ngoài khả năng của máy tính hoặc thời gian rất dài).

Mật mã học (Cryptology)

Mật mã (Cryptography) + Thám mã (Cryptanalysis)

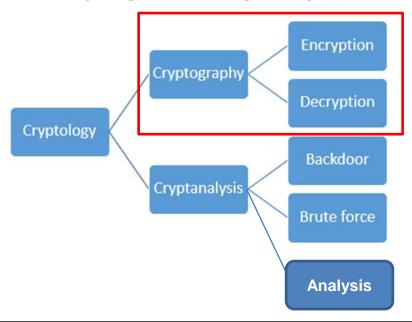






Mật mã học (Cryptology)

Mật mã (Cryptography) + Thám mã (Cryptanalysis)





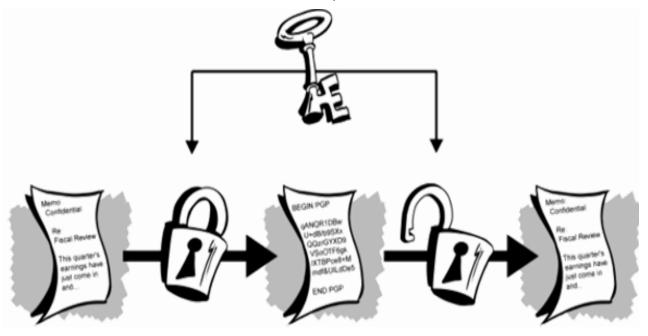


- Mật mã nhằm là để giữ bí mật thông tin. Ví dụ: văn bản của A gửi đến B muốn giữ bí mật (giấu nội dung).
 - A phải tạo cho văn bản đó một bản mã mật tương ứng.
 - B nhận được bản mã mật và sẽ có cách từ đó khôi phục lại văn bản rõ để hiểu được thông tin mà A muốn gửi cho mình.
 - A và B phải có một "chìa khóa chung" được gọi là "Khóa mật mã"





Khóa mật mã



Bản tin rõ (Plaintext) Mật mã hóa (Encryption)

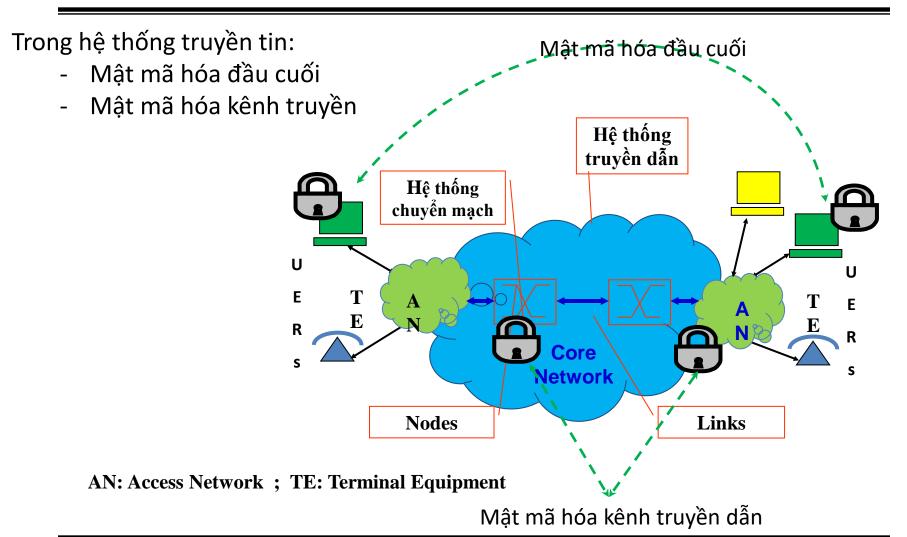
Bản tin mật (Ciphertext)

Giải mã mật (**D**ecryption)

Bản tin rõ (Recovered Plaintext)











- Thuật toán lập (mật mã hóa)/giải mật mã: là thuật toán biến bản rõ, cùng với khóa mật mã, thành bản mã mật và ngược lại.
- Trong khoa học mật mã:
 - > Thuật toán lập/giải mật mã có thể không cần giữ bí mật.
 - Giữ tuyệt mật: khóa mật mã

```
03003802 996CB7BA 0EG0161B G0021C06
BA7CE203 G0030200 01208600 37D14D00
1B7125G0 024FG002 53D03C00 AD722500
BBD03C00 887525C1 01A07700 37D14D00
B7125G0 024FG002 53D03C00 AD722500
BD03C00 887525C1 4F553E 5341424:
F4F3D41 4242434E 3D4A6 3 6469204
AF3D414 425604 00312E30 5424.51 0003424
003042 4CC 50 8833B0CC 2957EE
3ECAA CB3ERSEF DF038D7F A14217
2AA4D 04143B75 4F571C83 535CO4
7DED9 B57C659E C820EE07 FA49F
96DB 7D7F743D 9A36DD29 454E0
014D 410800C8 9A54E072 5A140
```





Hệ thống mật mã (Cryptosystem)

Một hệ thống mật mã là một bộ năm:

$$S = (P, C, K, E, D)$$

Thỏa mãn các điều kiện sau đây:

- Tập nguồn **P** (**plaintext**) là tập hữu hạn tất cả các bản tin nguồn cần mã hóa có thể có.
- C (ciphertext) là một tập hữu hạn các ký tự bản mã
- K (key) là tập hữu hạn các khóa có thể được sử dụng
- E (encryption) là một ánh xạ từ (K,P) vào C, được gọi là phép lập mật mã
- D (decryption) là một ánh xạ từ (K,C) vào P, được gọi là phép giải mã.

Chú ý: các ánh xạ này là ánh xạ 1-1





Hệ thống mật mã (Cryptosystem)

Một sơ đồ hệ thống mật mã là một bộ năm tham số

$$S = (P, C, K, E, D)$$

- \checkmark Với mỗi khóa $k \in K$, tồn tại luật mật mã $e_k \in E$ và luật giải mật mã $d_k \in D$ tương ứng.
- \checkmark Luật mật mã e_k : $P \to C$ và luật giải mật mã d_k : $C \to P$ là hai ánh xạ thỏa mãn: $d_k(e_k(x)) = x, \forall x \in P$





1.3. Phân loại hệ mật

- Theo cách thức quản lý và sử dụng khóa mật:
 - Khóa công khai (public-key) hay còn gọi là mật mã hóa bất đối xứng (asymetric)
 - Khóa bí mật (**private-key**) hay mật mã hóa đối xứng (symmetric-key)
- Theo cách đối xử với dữ liệu:
 - Mật mã khối bit (block cipher)
 - Mật mã luồng bit (stream cipher)



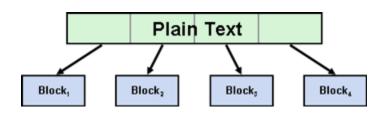


1.3. Phân loại hệ mật - Mật mã khối bit

- > Mã theo khối (Block cipher)
 - Độ dài khối (N bít)
 - Không gian khóa k được mở rộng từ $K \to K^k$ (key scheduling)
 - Mỗi $K = K_1 ... K_k \in K^k$, các thuật toán e_k và d_k được mở rộng: e_k : $P^k \to C^k$ và d_k : $C^k \to P^k$ như sau:

Với mọi bản rõ
$$x_1 ... x_k \in P^k$$
 và bản mã $y_1 ... y_k \in C^k$ ta có $e_K(x_1 ... x_k) = e_{K_1}(x_1) ... e_{K_k}(x_k)$
$$d_K(y_1 ... y_k) = d_{K_1}(y_1) ... d_{K_k}(y_k)$$
The time of the proof of t

Thực tế là chia ra thành từng khối bit để mật mã hóa và giải mã rồi ghép lại







1.3. Phân loại hệ mật - Mật mã dòng bit

> Mã theo dòng (Stream cipher)

- Đầu tiên xác định 1 *dòng khóa*: $K = K_1 ... K_m \in K^*$ nào đó
- Bản mã tương ứng với mọi bản rõ $X = x_1 ... x_m \in P^*$ với dòng khóa K được xác định: $Y = e_K(X)$ $e_K(X) = e_K(x_1 ... x_m) = e_{K_1}(x_1) ... e_{K_m}(x_m)$
- \blacksquare Giải mã $X=d_K(Y)=d_K\big(e_K(X)\big)$ ta được: $d_K(Y)=d_{K_1}\left(e_{K_1}(x_1)\right)\dots d_{K_m}\left(e_{K_m}(x_m)\right)=x_1\dots x_m=X$





1.3. Phân loại hệ mật - Mật mã dòng bit

> Mã theo dòng (Stream cipher)

Trong các ứng dụng thực tế, người ta thường dùng cách mã theo dòng có sơ đồ mật mã gốc là sơ đồ Vernam với:

$$P = C = K = \{0, 1\}$$

 Các hàm lập mã và giải mã theo từng bit được xác định bởi:

$$e_K(x) = x + K \mod(2)$$
 $d_K(y) = y + K \mod(2)$
 $K = 0 \ ho 2 \ 1$

Thực tế là phép XOR các bit

 Dòng khóa là dãy bit ngẫu nhiên được sinh ra bởi một bộ tạo dãy bit ngẫu nhiên nào đó.





1.3. Phân loại hệ mật – Khóa đối xứng

- > Mật mã khóa đối xứng (khóa bí mật)
 - Trong một giao dịch truyền tin bảo mật:
 - ✓ Người A gửi cho người B bản tin đã được mật mật mã với quy ước trước một khóa chung *K*.
 - A dùng e_K để lập mật mã
 - B dùng d_K đề giải mã bản mật
 - Nhận xét: sinh viên tự tìm hiểu chi tiết trên Wikipedia





1.3. Phân loại hệ mật – Khóa công khai

- > Mật mã khóa bất đối xứng (khóa công khai)
 - Trong khoa học mật mã, về nguyên tắc hai hàm lập mã và giải mã là khác nhau, không nhất thiết phải phụ thuộc cùng một khóa.
 - Nhận xét: sinh viên tự tìm hiểu chi tiết trên Wikipedia





1.3. Phân loại hệ mật – mã hóa đối xứng

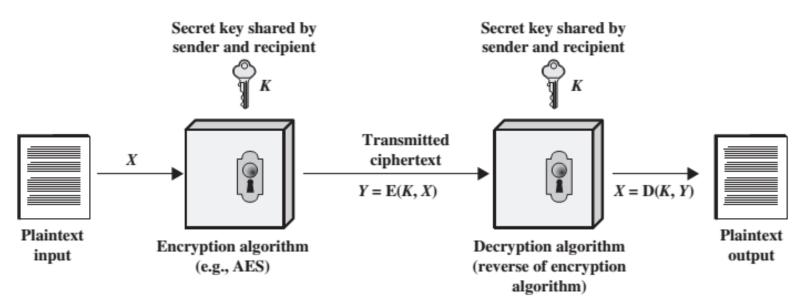
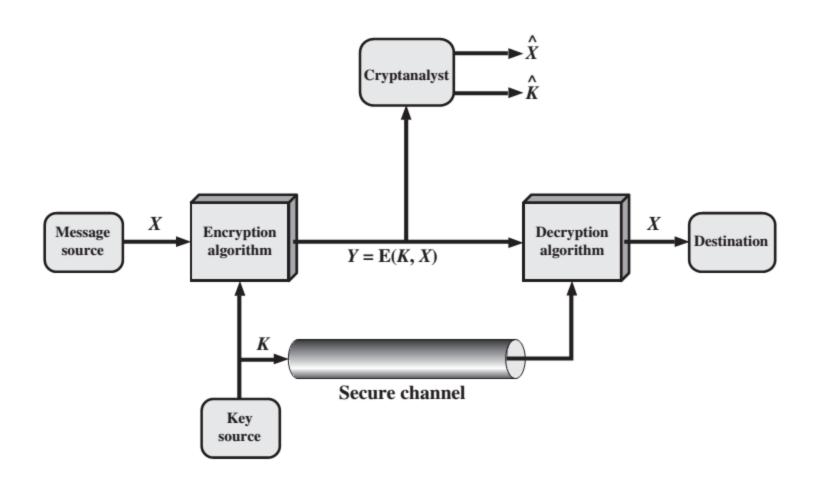


Figure 2.1 Simplified Model of Symmetric Encryption





1.3. Phân loại hệ mật – mã hóa đối xứng





1.4. Các vấn đề liên quan đến anh ninh và an toàn thông tin



- Tính kín đáo (confidentiality): 2 khái niệm
 - Giữ kín dữ liệu
 - > Tính riêng tư (privacy)
- Toàn vẹn thông tin (**integrity**): 2 khái niệm
 - Toàn vẹn dữ liệu
 - > Toàn vẹn hệ thống
- > Tính sẵn sàng
- Tính chính xác: đảm bảo tin tức đúng nguồn gốc và có thể kiểm tra được tính chính xác
- Tính giải trình: đảm bảo không bị chối cãi...



1.4. Các vấn đề liên quan đến anh ninh và an toàn thông tin



- > Từ đó có các dịch vụ:
 - ➤ Nhận thực một thực thể
 - ➤ Nhận thực một thông báo
 - Ůy quyền
 - Cấp chứng chỉ
 - ➤ Báo nhận
 - > Làm chứng
 - Không chối bỏ được
 - ➤ Ân danh
 - > Thu hồi
 - ➤ Chữ ký



1.4. Các vấn đề liên quan đến anh ninh và an toàn thông tin



privacy or confidentiality	Tính riêng tư hoặc tính bí mật	Giữ thông tin bí mật đối với những người không có quyền được biết
Data integrity	Tính toàn vẹn dữ liệu	Đảm bảo thông tin không bị sửa đổi, thay đổi bởi những người không được quyền thực hiện với bất cứ lý do gì không được biết.
Entity authentication or identification	Nhận thực thực thể hoặc định danh	Xác nhận đối tượng được quyền (chủ quyền) như máy tính, thẻ master card
Message authentication	Nhận thực bản tin	Xác nhận nguồn thông tin đúng nguồn gốc
Signature	Chữ ký	Đánh dấu xác nhận
Authorization	Tác quyền	Thành phần có quyền thực hiện việc gì đó



1.4. Các vấn đề liên quan đến anh n**hiệt là** E stroot of Bectrical & Electronic Engineering an toàn thông tin-các từ khóa

Validation	Tính hợp lệ	Xác nhận thời gian, tính hợp lệ của thông tin và nguồn tin
Access control	Điều khiển truy nhập	Giới hạn quyền truy nhập vào tài nguyên ở mức độ nào đó
Certification	Chứng nhận	Xác nhận sự trung thực hay đúng đắn

timestamping	Nhãn thời gian	Ghi lại thời gian
Witnessing	Chứng thực	Chứng kiến sự tồn tại của thông tin
Receipt	Biên nhận	Phúc đáp/xác nhận việc đã nhận được thông tin
Confirmation	Xác nhận	Khẳng định điều gì đó chắc chắn





1.4. Các bài toán an toàn thông tin

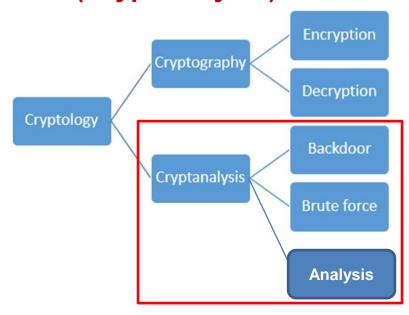
Ownership	Quyền sơ hữu	Cách cung cấp quyền hợp pháp hoặc quyền chuyển tài nguyên đến các thành phần khác
Anonymity	Nặc danh	Giấu kín danh tính khi thực hiện một điều/quá trình gì đó
Non-repudiation	Chống sự từ chối	Ngăn chặn sự từ chối những cam kết hoặc từ chối các hành động
Revocation	Thu hồi	Thu hồi chứng chỉ hay tác quyền





Mật mã học (Cryptology)

Mật mã (Cryptography) + Thám mã (Cryptanalysis)







- ➤ Mật mã học hiện đại Modern Cryptography: Là ngành khoa học nghiên cứu các kỹ thuật đảm bảo an toàn thông tin, giao dịch và các tính toán phân bố.
- Thám mã (Cryptanalysis): Là ngành khoa học nghiên cứu các điểm yếu của hệ mật từ đó đưa ra phương pháp tấn công hệ mật đó (tin tặc-black hat) hoặc giúp cải thiện phương pháp mật mã (white hat).
 - Mật mã và thám mã là hai lĩnh vực đối lập nhau nhưng gắn bó mật thiết với nhau.
 - ➤ Không thể xây dựng một hệ mật (Cryptosystem) tốt nếu không hiểu biết sâu về thám mã.
 - Một giải pháp mật mã là bảo đảm bí mật, nếu mọi thuật toán thám mã, nếu có, đều phải được thực hiện với độ phức tạp tính toán cực lớn hoặc thời gian tính toàn rất dài.





- > Các giả thiết của bài toán thám mã:
 - Thám mã khi có bản rõ được chọn (chosen-plaintext attack): cho phép có thể thực hiện mật mã nhiều lần với các bản rõ khác nhau → can thiệp bên mật mã hóa (encryptor)
 - Thám mã khi có bản mã được chọn (chosen-ciphertext attack): cho phép thực hiện giải mã hóa nhiều lần với các bản mã khác nhau → Can thiệp bên giải mã (decryptor)
 - *Thám mã khi biết bản rõ* (known-plaintext attack): chỉ có bản rõ được dùng nhận được bản mã → hiểu được cách thức mật mã
 - *Thám mã chỉ biết bản mã* (ciphertext-only attack): chỉ có bản mã để phân tích và tìm ra khóa mật hoặc thông tin.





Type of Attack

Known to Cryptanalyst

Ciphertext only	 Encryption algorithm Ciphertext to be decoded 	
Known plaintext	 Encryption algorithm Ciphertext to be decoded One or more plaintext-ciphertext pairs formed with the secret key 	
Chosen plaintext	 Encryption algorithm Ciphertext to be decoded Plaintext message chosen by cryptanalyst, together with its corresponding ciphertext generated with the secret key 	
Chosen ciphertext	 Encryption algorithm Ciphertext to be decoded Purported ciphertext chosen by cryptanalyst, together with its corresponding decrypted plaintext generated with the secret key 	
Chosen text	 Encryption algorithm Ciphertext to be decoded Plaintext message chosen by cryptanalyst, together with its corresponding ciphertext generated with the secret key Purported ciphertext chosen by cryptanalyst, together with its corresponding decrypted plaintext generated with the secret key 	





1.6. Tính an toàn của các hệ mật mã

- Tính an toàn của một hệ thống mật mã phụ thuộc vào độ khó khăn của bài toán thám mã khi sử dụng hệ mật mã đó.
- Tính an toàn **theo nghĩa được chứng minh hay tính toán được** sử dụng nhiều trong việc nghiên cứu các hệ thống mật mã hiện đại, đặc biệt là các hệ thống mật mã khóa công khai.
- > Các vấn đề an toàn của hệ mật mã bao gồm:





1.6. Tính an toàn của các hệ mật mã

- An toàn vô điều kiện: Tính toán được sác xuất mất an toàn bằng 0
- An toàn được chứng minh: áp dụng cho giải thuật
- > An toàn tính toán: áp dụng cho nền tảng tính toán





1.7.1. SỐ HỌC CÁC SỐ NGUYÊN

- $\gt Z$ là tập hợp các số nguyên: $Z = \{...., -2, -1, 0, 1, 2,\}$
- $\gt Z^+$ là tập hợp các số nguyên không âm, Z^+ = {0,1,2,.....}
- Tập hợp Z là đóng kín đối với các phép cộng, trừ và nhân, nhưng không đóng kín đối với phép chia.





1.7.1. SỐ HỌC CÁC SỐ NGUYÊN

ightharpoonup Cho hai số nguyên bất kỳ a và b , b > 1, ta luôn xác định được q và r sao cho (r là phần dư)

$$a = b.q + r$$
, $0 < r < b$.





1.7.1. SỐ HỌC CÁC SỐ NGUYÊN

➤ <u>Ước số chung lớn nhất</u>:

$$d = GCD(a, b)$$





1.7.1. SỐ HỌC CÁC SỐ NGUYÊN

> số nguyên tố:

Một số nguyên a > 1 được gọi là số <u>nguyên tố</u>, nếu a không có ước số nào ngoài 1 và chính a; và a được gọi là <u>hợp số</u> nếu không phải là số nguyên tố.

Một số nguyên n > 1 bất kỳ đều có thể viết dưới dạng:

$$n = p_1^{\alpha_1}.p_2^{\alpha_2}...p_k^{\alpha_k}$$

Trong đó p_1 , p_2 , ... , p_k là các số nguyên tổ khác nhau, α_1 , α_2 , ... , α_k là các số mũ nguyên dương.

> Đây là dạng khai triển chính tắc của n





1.7.1. SỐ HỌC CÁC SỐ NGUYÊN

▶ Định lý (1.7.1.1): Nếu b > 0 và $b \mid a$ thì gcd(a,b) = b; Nếu a = bq + r thì gcd(a,b) = gcd(b,r).

Ví dụ: với số a=27, b=6 thì a=b.4+3 và $\gcd(27,6)=3$ và $\gcd(6,3)=3$

Bội số chung bé nhất: m là bội số chung nhỏ nhất của a và b, và mọi bội số chung của a và b đều là bội của m.

$$m = lcm(a,b)$$

Với hai số nguyên dương a và b bất kỳ ta có quan hệ:

$$lcm(a,b).gcd(a,b) = a.b$$





1.7.2. Đồng dư và phương trình đồng dư tuyến tính

Hai số nguyên a và b là đồng dư (congruent modulo) với nhau theo môđun n, và viết a ≡ b (mod n), nếu (a-b) chia hết cho n. → đồng dư ở đây được hiểu là a mod n dư b. ví dụ: 27=9 (mod 6) tức 27-9=18 chia hết cho 6.

Cho dù không phải số nguyên ta có Phải là số nguyên mới có

```
If a_1\equiv b_1\pmod n and a_2\equiv b_2\pmod n, then: a_1+a_2\equiv b_1+b_2\pmod n a_1-a_2\equiv b_1-b_2\pmod n.
```

$$a_1a_2\equiv b_1b_2\pmod{n}.$$

 $(a \mod n)\,(b \mod n) \equiv ab \pmod n,$ or, equivalently,

Hơn nữa,

 $((a \mod n)(b \mod n)) \mod n = (ab) \mod n.$





1.7.2. Đồng dư và phương trình đồng dư tuyến tính

- ➤ Hai số nguyên thuộc cùng một lớp tương đương khi và chỉ khi chúng cho cùng một số dư nếu chia cho n. Ví dụ: 23 và 5 là những số cùng lớp vì khi chia cho 3 đều dư 2.
- Mỗi lớp tương được đại diện bởi một số duy nhất trong tập hợp: $Z_n = \{0, 1, 2, 3,...., n-1\}$ là số dư chung khi chia các số trong lớp đó cho n.
- $ightharpoonup Vi dụ: với n=25 thì <math>Z_{25} = \{0, 1, 2, ..., 24\},$





1.7.2. Đồng dư và phương trình đồng dư tuyến tính

ightharpoonup Cho $a \in \mathbb{Z}_n$. Một số nguyên $x \in \mathbb{Z}_n$ được gọi là nghịch đảo của a theo mod n, nếu $a.x \equiv 1 \pmod{n}$.

Ví dụ: a=5 và x=3 với n=7 vì $5.3 \equiv 1 \pmod{7}$

- Nếu có số x như vậy thì ta nói a là khả nghịch, và ký hiệu x là a⁻¹mod n
- Phép chia trong Z_n được định nghĩa như sau: $a:b \pmod{n} = a.b^{-1} \pmod{n}$
- Phép chia chỉ thực hiện được khi b là khả nghịch theo (mod n)





1.7.2. Đồng dư và phương trình đồng dư tuyến tính

➤ Phương trình đồng dư tuyến tính: là phương trình có dạng

$$a.x \equiv b \pmod{n}$$

trong đó a, b, n là các số nguyên, n > 0, x là ẩn số.

Phương trình đó có nghiệm khi và chỉ khi b $\equiv 0 \pmod{d}$ (tức b chia hết cho d) và với $d = \gcd(a,n)$, và khi đó có đúng d nghiệm theo \pmod{n} , với $x_0 < d/n$, có $x = x_0, x_0 + \frac{d}{n}, x_0 + \frac{2d}{n}, x_0 + \frac{3d}{n}, x_0 + \frac{d-1}{n}$





1.7.2. Đồng dư và phương trình đồng dư tuyến tính

 $ightharpoonup ilde{Dinh} extit{lý}$: Giả sử các số nguyên n_1, n_2, \ldots, n_k là từng cặp nguyên tố với nhau. Khi đó, hệ phương trình đồng dư tuyến tính sau có một nghiệm duy nhất theo $(mod\ n)$.

$$\begin{cases} x_1 \equiv a_1 \pmod{n_1} \\ x_2 \equiv a_2 \pmod{n_2} \\ \dots & V \text{ or } n = n_1 \cdot n_2 \dots \cdot n_k \text{ , } Ni = \frac{n}{ni} \\ x_k \equiv a_k \pmod{n_k} \end{cases}$$





1.7.3. Thặng dư thu gọn và phần tử nguyên thuỷ

- Figh $Z_n = \{0,1,2,...,n-1\}$ thường được gọi là tập các thặng dư đầy đủ theo $mod\ n$ (complete residue system modulo n), vì mọi số nguyên bất kỳ đều có thể tìm được trong Z_n một số đồng dư với mình (theo $mod\ n$).
- Tập \mathbf{Z}_n là đóng đối với các phép tính **cộng, trừ và nhân** theo $mod\ n$, nhưng **không** đóng đối với phép **chia**, vì phép chia cho a theo $mod\ n$ chỉ có thể thực hiện được khi a và n nguyên tố với nhau, tức khi gcd(a,n)=1.
- Figh các thặng dư thu gọn theo mod n (reduced residue system modulo n) được định nghĩa là tập $Z_n^* = \{a \in Z_n: \gcd(a,n)=1\}$, tức Z_n^* là tập con của Z_n bao gồm tất cả các phần tử nguyên tố với n





1.7.3. Thặng dư thu gọn và phần tử nguyên thuỷ

- Thặng dư thu gọn (Reduced residue system)
- Phần tử nguyên thuỷ (primitive)
- Ví dụ: Tập thặng dự đầy đủ của modulo 12 là Z_n={0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11}.
- Các số 1, 5, 7 và 11 là các số nguyên từ tập trên có tính nguyên tố với 12 (tức gdc(,12)=1), do vậy tập thặng dư rút gọn sẽ là {1,5,7,11}.
- Số phần tử của tập là $\{\varphi(12) = 4\}$ được gọi là cấp $\varphi(n)$ của nhóm. Và có các tập thặng dư modulo 12 khác nữa, như sau: $\{13,17,19,23\}, \{-11,-7,-5,-1\}, \{-7,-13,13,31\}, \{35,43,53,61\}$





1.7.3. Thặng dư thu gọn và phần tử nguyên thuỷ

- \blacktriangleright Nếu p là một số nguyên tố thì $\pmb{Z}_p^*=\{1,2,\ldots,p-1\}.$ Và khi đó khi đó \forall $b\in Z_p^*: b^{p-1}\equiv 1 (mod~p)$
- \blacktriangleright Một phần tử $g \in \mathbf{Z}_n^*$ có cấp m, nếu m là số nguyên dương bé nhất sao cho $g^m = 1$ trong \mathbf{Z}_n^*
- Nếu b có cấp p-1, tức p-1 là số mũ bé nhất thoả mãn công thức trên, thì các phần tử b, b^2, \dots, b^{P-1} đều khác nhau và theo $mod\ p$, chúng lập thành \mathbf{Z}_p^* là một nhóm cyclic và b là một phần tử sinh, hay $phần\ tử\ nguyên\ thuỷ\ của\ nhóm$.





1.7.4. Phương trình đồng dư bậc hai và thặng dư bậc hai

Phương trình đồng dư bậc 2 là phương trình có dạng: $x^2 \equiv a \pmod{n}$

trong đó n là một số nguyên dương, a là số nguyên với gcd(a,n) = 1,và x là ẩn số.

- Nếu phương trình có nghiệm thì *a* là thặng dư bậc 2 (*mod n*)
- Nếu phương trình vô nghiệm thì *a* là bất thặng dư bậc 2 (*mod n*)
- Tập các số nguyên nguyên tố với n được phân hoạch thành hai tập con: tập Q_n các thặng dư bậc hai $mod\ n$, và tập $\overline{Q_n}$ các bất thặng dư $mod\ n$
- Tiêu chuẩn Euler: Số a là thặng dư bậc hai (mod p) nếu và chỉ nếu $a^{\frac{p-1}{2}}$.





1.7.4. Phương trình đồng dư bậc hai và thặng dư bậc hai

> Ký hiệu Legendre: p là một số nguyên tố lẻ, $\forall a > 0$, ký hiệu Legendre $\left(\frac{a}{p}\right)$ được định nghĩa như sau:

$$\left(\frac{a}{p}\right) = \begin{cases} 0, khi \ a \equiv 0 \pmod{p} \\ 1, khi \ a \in Q_p \\ -1, khi \ a \notin Q_p \end{cases}$$

- \triangleright a là thặng dư bậc hai $mod\ p$ khi và chỉ khi $\left(\frac{a}{p}\right) = 1$
- Với mọi $a \ge 0$, ta có: $\left(\frac{a}{p}\right) = a^{\frac{p-1}{2}} \pmod{p}$





1.7.4. Phương trình đồng dư bậc hai và thặng dư bậc hai

 \blacktriangleright Ký hiệu Jacobi: $\forall n$ là một số nguyên lẻ, $\forall a > 0$, ký hiệu Jacobi $\left(\frac{a}{\pi}\right)$ định nghĩa như sau: Giả sử a có khai triển chính tắc thành thừa số nguyên tố là $n = p_1^{\alpha_1} p_2^{\alpha_2} \dots p_{\nu}^{\alpha_k}$ thì

$$\left(\frac{a}{n}\right) = \left(\frac{a}{p_1}\right)^{\alpha_1} \cdot \left(\frac{a}{p_2}\right)^{\alpha_2} \dots \left(\frac{a}{p_k}\right)^{\alpha_k}$$

- Tính chất:
 - Nếu $m_1 \equiv m_2 \pmod{n}$ thì $\left(\frac{m_1}{n}\right) = \left(\frac{m_2}{n}\right)$

$$\left(\frac{m_1.m_2}{n}\right) = \left(\frac{m_1}{n}\right)\left(\frac{m_2}{n}\right)$$

$$\left(\frac{m}{n}\right) = \begin{cases} -\left(\frac{n}{m}\right), khi \ m \equiv 3 \pmod{4}, kn \equiv 3 \pmod{4}, \\ \left(\frac{n}{m}\right), khi \ m \equiv 1 \pmod{4}, kn \equiv 1 \pmod{4}. \end{cases}$$

$$\left(\frac{n}{m}\right)$$
, khi $m \equiv 1 \pmod{4} \lor n \equiv 1 \pmod{4}$.





1.7.5. Xác suất thống kê

- ightharpoonup Không gian các sự kiện sơ cấp (hay không gian mẫu) $\Omega = \{s_1, s_2 \dots s_n\}$
- Phân bố xác suất P trên Ω được định nghĩa là một tập các số thực không âm $P = \{p_1, p_2, ..., p_n\}$ có tổng $\sum p_i = 1$.
 - Số p_i được coi là xác suất của sự kiện sơ cấp s_i .
- Tập con $E \subseteq \Omega$ được gọi là một sự kiện. Xác suất của sự kiện E được định nghĩa bởi $p(E) = \sum_{s \in E} p(s)$
- Cho E_1 và E_2 là hai sự kiện, với $p(E_2) > 0$, xác suất có điều kiện của E_1 khi có E_2 , $p(E_1|E_2)$ được định nghĩa là

Công thức Bayes





1.7.6. Tính bí mật hoàn toàn của một hệ mật mã

Giả sử S = (P, C, K, E, D) là một hệ mật mã với điều kiện |P| = |C| = |K|, tức các tập P, C, K có số các phần tử bằng nhau. Khi đó, hệ là bí mật hoàn toàn nếu và chỉ nếu mỗi khoá $K \in K$ được dùng với xác suất bằng nhau là 1/|K|, và với mọi $x \in P$, $y \in C$ có một khoá duy nhất $K \in K$ sao cho $e_K(x) = y$