

MATHIAUD TEO

ETUDIANT

CONTACT

☎ 06 12 81 59 92

✉ teo.mathiaud@etu.univ-amu.fr

📍 298 Rue Maurice et Kattia Kraft

DIPLOMES

2023 - Present

IUT INFORMATIQUE, ARLES

- BUT INFORMATIQUE

2020 - 2023

LYCÉE PHILIPPE LAMOUR, NÎMES

- Bac Général
 - Anglais
 - Mathématiques
 - Informatique
- Certification Cambridge

QUALITÉS

- Autonome
- Créatif
- Réactif
- Ponctuel
- Curieux

LANGUES

- Français (natif)
- Anglais (C1 certifié Cambridge)

PROFIL

Développeur passionné, je me spécialise dans la création d'applications, le développement fullstack. Mon parcours est marqué par des projets en C++ et JavaScript, avec une forte appétence pour les nouvelles technologies et les solutions innovantes.

COMPETENCES

- Méthode Agile
- Programmation orientée objet
- Utilisation d'API
- Interfaces réactives
- Gestion de base de donnée

LANGUAGES

- C++
- HTML
- CSS
- JS
- SQL
- PYTHON
- JAVA
- PHP
- REACT JS
- ANGULAR JS

PROJETS

• Jeu de gestion de villes et réseaux ferroviaires en 2D

- Création d'un jeu en C++ avec Raylib pour organiser un réseau ferroviaire sans collisions. Comprend des configurations de niveaux en Sqlite, un système de sauvegarde, une détection des collisions, et une difficulté croissante.

• Application web Marvel API

- Développement d'une application web en JavaScript pour afficher des personnages Marvel en utilisant l'API officielle. Inclut une pagination dynamique et un design immersif avec des éléments Marvel.

• Application de gestion de plaques d'immatriculation

- Développement d'une application en C++ avec Qt pour gérer une base de données de véhicules : numéros de série, dates de contrôle technique, images des véhicules, etc. Application réactive avec gestion complète des erreurs de saisie.