

MATHIAUD TEO

ETUDIANT

CONTACT



06 12 81 59 92



teo.mathiaud@etu.univ-amu.fr



5 bis rue des droits de l'homme, Arles

DIPLOMES

2023 - Present

IUT INFORMATIQUE, ARLES

- BUT INFORMATIQUE

2020 - 2020

LYCÉE PHILIPPE LAMOUR, NÎMES

- Bac Général
 - Anglais
 - Mathématiques
 - Informatique
- Certification Cambridge

QUALITÉS

- Autonome
- Créatif
- Réactif
- Ponctuel
- Curieux

LANGUES

- Français (natif)
- Anglais (C1 certifié Cambridge)

Recherche Stage Informatique - 31 Mars 20 Juin 2025

Possibilité de continuer pendant les vacances d'été sous la forme d'un cdd

PROFILE

Développeur passionné, je me spécialise dans la création d'applications, le développement fullstack. Mon parcours est marqué par des projets en C++ et JavaScript, avec une forte appétence pour les nouvelles technologies et les solutions innovantes.

COMPETENCES

- Méthode Agile
- Programmation orientée objet
- Utilisation d'API
- Interfaces réactives
- Gestion de base de donnée

LANGUAGES

- C++
- HTML
- CSS
- JS
- SQL
- PYTHON
- JAVA
- PHP
- REACT JS
- ANGULAR JS

PROJETS

• Jeu de gestion de villes et réseaux ferroviaires en 2D

- Création d'un jeu en C++ avec Raylib pour organiser un réseau ferroviaire sans collisions. Comprend des configurations de niveaux en Sqlite, un système de sauvegarde, une détection des collisions, et une difficulté croissante.

• Application web Marvel API

- Développement d'une application web en JavaScript pour afficher des personnages Marvel en utilisant l'API officielle. Inclut une pagination dynamique et un design immersif avec des éléments Marvel.

• Application de gestion de plaques d'immatriculation

- Développement d'une application en C++ avec Qt pour gérer une base de données de véhicules : numéros de série, dates de contrôle technique, images des véhicules, etc. Application réactive avec gestion complète des erreurs de saisie.