

Uporabniški vmesniki

Domača naloga3 – Zavarovalnica N'č bat, 10 Nielsenovih principov

1. Konsistentnost in standardi

Potrudil sem čimbolj ohraniti postavitev elementov (gumbov in textfieldov).

2. Pomoč in dokumentacija

V statusno vrstico sem napisal, kaj naj uporabnik naredi, imam zavihek O avtorju in pa vsako operacijo uporabniku izpišem na zaslon.

3. Prilagodi se realnemu svetu

Uporabljal sem slovenski jezik in pa izraze, ki so značilni za zavarovalne police.

4. Status sistema

Uporabniku sem omogočil, da vidi povratne informacije mojega vmesnika (npr. Pri samem shranjevanju, ponastavitvi elementov, itd..).

5. Fleksibilnost in učinkovitost

V svoj uporabniški vmesnik sem dodal orodno vrstico z menijem in pa bližnjice, ki so podobne tistim, katere uporabljamo tudi v drugih programih.

6. Uporabnikov nadzor in svoboda

Uporabniški vmesnik uporabniku omogoča svobodo pri premikanju skozi njega in izpolnjevanju podatkov.

7. Izogibanje napakam

Uporabnikom sem dodal polja za vnos, katera se uporabljajo tudi drugače tako, da uporabnik ni zmeden in s tem pripeljem svoj vmesnik do zelo malo oz. nič napak.

8. Javljanje napak

Uporabniški vmesnik vrne oz. javi napako v statusno vrstico, do katere je prišlo med samo uporabo.

9. Estetika in minimalizem

Uporabniški vmesnik je oblikovan estetsko in minimalistično, kar pomeni da ni preveč razmetano, napolnjeno in da je oblikovano po trenutnih standardih.

10. Raje prepoznav, kot si zapomni

V uporabniškem vmesniku uporabljam ukaze, kot so Shrani, Ponastavi, Zapri, uporabljam gumbе, kateri uporabniku omogočajo različne funkcije in pa tudi meni, v katerem uporabnik najde pomoč in možnosti Shrani, Ponastavi in Zapri.