

Grimreign

MarkoSaT

01.02.2022.

Članovi tima:

1. Zanimović Marko, 0246087858, računarstvo
2. Milaković Tin, 0246090171, računarstvo

Sadržaj

| | | |
|----|----------------------------------|---|
| 1. | Pregled Igre | 1 |
| 2. | Gameplay i mehanika | 2 |
| 3. | Narrative | 3 |
| 4. | Levels/Nivoi | 4 |
| 5. | Sučelje | 5 |
| 6. | AI (Umjetna inteligencija) | 1 |
| 7. | Art Lista | 2 |

1. Pregled Igre

- Grimreign je 2D hack 'n' slash igrice koja tjera igrača da preživljava valove neprijatelja. Igrač kontrolira viteza sa mačem, te treba izbjegavati napade neprijatelja i poraziti ih u borbi. Trenutno su implementirana 3 vala sa rastućom težinom neprijatelja.
- Sve mogućnosti igre
 - Igra je singleplayer, odnosno podržava jednog igrača
 - Porazom neprijatelja vala nastavlja na sljedeći val sa težim neprijateljima
 - Sadrži 3 vala na jednoj mapi, nakon što igrač pobijedi valove isti se ponavljaju
 - Igra sadrži heroja koji mačem napada neprijatelje
- Žanr
 - Hack 'n' slash
 - Survival
 - Medieval
 - Fantasy
- Igrica je prikladna za sve uzraste
- Dizajn i pozadinska glazba je mračnije tematike
- Generalni opis dizajna (audio i video)
 - [Link here](#)

2. Gameplay i mehanika

- Detaljni opis strukture igre:
 - Glavni cilj igrača
 - Igračev je cilj pobijediti valove neprijatelja
 - Napredak igrača kroz igru:
 - Cilj svake razine je ostati živ i poraziti neprijatelje koji se na istoj nalaze
 - Igra se odvija na jednom nivou, te ostaje na njemu dok ne odluči izaći iz igre ili dok ne izgubi, odnosno umre
- Mehanika
 - Fizika
 - Fizika je slična pravome svijetu, osim što igrač može skočiti više nego u realnosti
 - Koja su pravila igre
 - Igraču je cilj pobijediti sve neprijatelje unutar vala sa sveukupno 5 života, životi se ne dobivaju nazad nakon pobijeđenog vala, neprijatelji rastu u broju, te se u trećem valu pojavljuje mnogo teži neprijatelj
 - Korisnik je limitiran na jedan skok
 - Igrač može udariti jedanput dok animacije ne završi, što čini borbu sporijom i zahtjeva više taktike i razmišljanja
 - Kako se izvodi interakcija između dijelova
 - Kretanje
 - Izvodi se korištenjem strelica na tipkovnici, a skok se izvodi pomoću Space tipke
 - Okoliš
 - U pozadini se nalazi tamna šuma koja prati našeg heroja, te se iz nje stvaraju neprijatelji u valu
 - Borba
 - Neprijatelji prate igrača i napadaju ga pri dolasku u domet. Igrač napada neprijatelje zamahom oružja ukoliko je dovoljno blizu
- Opcije Igre
 - Kontrole
 - Igrač se kreće pomoću tipaka „←“ i „→“, napada sa tipkom „A“, skače uz pomoć tipke „SPACE“, te pauzira igricu pomoću tipke „ESC“ ili pritiskom na tipku „P“
 - Zvuk
 - Svaki neprijatelj proizvodi zvuk tijekom udarca
 - Svaka scena ima pozadinsku muziku
 - Grafika
 - 2D pikselizirana

3. Narrative

- Priča
 - Vitez se nalazi u nepoznatoj šumi punoj neprijatelja. Mora ih poraziti kako bi se vratio u poznati kraj
- Svijet
 - Svijet se sastoji od čistine sa pozadinskim suncem ili mjesecom koja vodi prema mračnoj šumi punoj neprijatelja
- Likovi
 - Heroj
 - Igrač kontrolira viteza kako bi porazio neprijatelje u šumi
 - Oko
 - Leteće oko koje prati viteza i gađa ga projektilima. Ima samo jedan životni bod no ima ih puno u razini odjednom
 - Slime
 - Sporo ljigavo stvorenje koje napada viteza ugrizom. Najslabije stvorenje u igri, ima tri životna boda
 - Grim reaper
 - Najteži neprijatelj u igri. Višestruko je veći od viteza, ima 7 životnih bodova, te napada dugim zamahom kose

4. Levels/Nivoi

- Popis svih nivoa
 - Glavni izbornik
 - Sadrži kontrole igre
 - Omogućuje paljenje i gašenje pozadinske glazbe
 - Kretanjem u desni kraj razine započinje igra
 - Šuma
 - Sadrži 3 vrste neprijatelja
 - 2 točke stvaranja hodajućih neprijatelja
 - 2 točke stvaranja letećih neprijatelja
 - Game over izbornik
 - Prikazuje se kada igrač izgubi, odnosno ponestane mu životnih bodova
 - Opcija za ponovni pokušaj ili vraćanje u glavni izbornik

5. Sučelje

- Vizualno
 - HUD (Heads Up Display)
 - Prikazuje broj životnih bodova koje igrač ima
 - Izbornici
 - Glavni izbornik
 - Sadrži upute igranja
 - Sadrži ON/OFF prekidač za muziku
 - Pause/Reset izbornik
 - Sadrži gumb za nastavak i resetiranje igre
 - Kamera i kretanje kamere
 - Prati kretanje glavnog lika
- Kontrole
 - „←“ – pomak ulijevo
 - „→“ – pomak udesno
 - „SPACE“ – skok
 - „A“ – napad
 - „P“ – pauziranje igre
 - „ESC“ – pauziranje igre
- Audio
 - Tijekom animacije napada
 - Pozadinska glazba

6. AI (Umjetna inteligencija)

- Globalna (na razini igre, često se definira kao igračev protivnik)
 - Neprijatelji prate igrača i napadaju ga

7. Art Lista

- Art list
 - Glazba
 - Main menu – „Yggdrasil“, Danheim
 - https://www.youtube.com/watch?v=Hk4KYhmoFTg&ab_channel=Danheim
 - Razina – „Berserker“, Danheim
 - https://www.youtube.com/watch?v=Qj1RS9vHcsw&ab_channel=Danheim
 - Zvukovi
 - Napad viteza
 - Napad slime-a, grim reaper-a i oka
 - Svi zvukovi napada su preuzeti sa „mixkit.co“
 - Glavni lik
 - Sprite i animacije glavnoga lika su preuzete sa stranice „itch.io“
 - Neprijatelji
 - Samostalna izrada sprite-ova i animacija
 - Pozadine glavnog izbornika, šume i game over izbornika
 - Samostalna izrada