

## **Escape from nowhere - Level Startowy**

### **1. Krótki opis poziomu:**

Jako iż jest to poziom startowy gracz zmierzy się na nim z mechanikami, które czekają na niego w kolejnych poziomach, między innymi skakanie, interakcja z przedmiotami na mapie oraz puzzle.

### **2. Co będzie musiał zrobić gracz**

Zadaniem gracza jest przedostanie się, za pomocą mechaniki skakania, do półki, na której znajduje się zielony klocek ze znakiem zapytania. Klocek należy zabrać ze sobą i przetransportować go na równoległą półkę i umieścić go w odpowiednim miejscu. Umieszczenie klocka w slocie zwolni kraty, które zasłaniają przyciski w różnych kolorach( czerwony, niebieski, zielony). Gracz będzie musiał ustawić kolor wszystkich trzech przycisków na zielony(taki jak kolor kostki), aby otworzyć drzwi i uciec z poziomu.