

تهمت کیوشی

- محدودیت زمان: ۰.۵ ثانیه
- محدودیت حافظه: 256 مگابایت

آواتار آنگ در حین سفرش به قطب شمال در قبیله ای به نام قبیله کیوشی توقف می‌کند، ولی قبیله کیوشی دل خوشی از آواتار ندارند چرا که آواتار کیوشی پادشاه آن‌ها که در حال فتح جهان بوده را از بین برده بود. برای همین تصمیم می‌گیرند آواتار را سر به نیست کنند. رئیس قبیله لیستی از انواع مجازات را نوشته و می‌خواهد که آواتار از بین لیست یکی از آن‌ها را انتخاب کند، البته او به آواتار یک شانس هم می‌دهد، از او سوالی می‌پرسد و قرار می‌شود که اگر آواتار توانست به آن سوال پاسخ درست بدهد او را آزاد کند وگرنه او را با بدترین مجازات از بین ببرند. آنگ که به شدت استرس گرفته از شما می‌خواهد تا به او کمک کنید تا این سوال را حل کند و بتواند زنده بماند.



ورودی

در خط اول عدد N به عنوان ورودی داده می‌شود سپس در N خط بعدی در هر خط یک عدد a_i به عنوان ورودی داده می‌شود.

$$N \leq 10^6$$

$$a_i \leq 10^{19}$$

خروجی

به ازای هر ورودی، در صورتی که عدد وارد شده در نمایش دودویی خود تعداد فردتا ۱ داشت عبارت *odd* و در غیر این صورت *even* را چاپ کنید.

ورودی نمونه ۱

1
13

خروجی نمونه ۱

odd

ورودی نمونه ۲

3
77
34
12

خروجی نمونه ۲

even
even
even

