

## بازی XO

- محدودیت زمان: ۱ ثانیه
- محدودیت حافظه: ۱ مگابایت

بیماران خسته و منتظر نشسته‌اند تا نوبتشان شود. همین حین خانم شیرزاد با یک ورق کاغذ و خودکار ناگهان وارد می‌شود و با صدای بلند و کشیده از بیمارها می‌پرسد کسی حاضر است با او XO بازی کند؟ همه متعجب به هم نگاه می‌کنند. در ادامه اضافه کرد که هر کسی بازی را ببرد تخفیف ویژه‌ای از دکتر برایش می‌گیرد. (بیچاره دکتر) این وعده جواب داد و همگی به نوبت با خانم شیرزاد آماده‌ی بازی شدند. آخر بازی خانم شیرزاد برای ثبت نتایج، از حریف خودش می‌خواهد برنده را اعلام کند. این بار در نقش هر بیمار بعد از اتمام بازی، از شما خواسته می‌شود که برنده‌ی بازی را برای خانم شیرزاد اعلام کنید. بنابراین برنامه‌ای بنویسید که جدول XO تکمیل شده را ورودی بگیرد و برنده را در صورت وجود اعلام کنید و یا بگوید این بازی برنده‌ای نخواهد داشت.

## ورودی

یک عدد ۹ رقمی که نشان‌دهنده وضعیت جدول XO است:

- سه رقم اول: وضعیت سطر اول جدول
- سه رقم دوم: وضعیت سطر دوم جدول
- سه رقم سوم: وضعیت سطر سوم جدول

در این عددها:

- 2 به معنای X
- 1 به معنای O
- 0 به معنای خانه خالی است.

## خروجی

- 1: اگر 0 برنده باشد.

- 2: اگر X برنده باشد.

- 0: اگر بازی بدون برنده باشد.

## مثال

در ادامه چند نمونه ورودی خروجی نمایش داده شده است.

### ورودی نمونه ۱

222101200

که جدول آن به صورت زیر می‌شود:

```
X X X
0   0
X
```

### خروجی نمونه ۱

2

با توجه به جدول، X در سطح اول برنده است.

### ورودی نمونه ۲

211020002

که جدول آن به صورت زیر می‌شود:

```
X 0 0
  X
    X
```

## خروجی نمونه ۲

2

با توجه به جدول، X در قطر اصلی برنده است.

## ورودی نمونه ۳

212212011

که جدول آن به صورت زیر می‌شود:

X	0	X
X	0	X
0	0	

## خروجی نمونه ۳

1

با توجه به جدول، 0 در ستون دوم برنده است.

## ورودی نمونه ۴

212211121

که جدول آن به صورت زیر می‌شود:

X	0	X
X	0	0
0	X	0

## خروجی نمونه ۴

0

با توجه به جدول، بازی بدون برنده است.