

ĐỀ 2

Viết chương trình Python quản lý nhân sự với các yêu cầu sau bằng phương pháp lập trình hướng đối tượng:

- Tạo một lớp trừu tượng *Nguoi* gồm các thuộc tính *Ten*, *Tuoi*. Định nghĩa phương thức trừu tượng *tongLuong()* để tính tổng lương và phương thức *__str__()* để hiển thị thông tin nhân sự.
- Tạo lớp *NhanVien* kế thừa từ lớp *Nguoi*. Thêm thuộc tính *HeSoLuong* để lưu thông tin hệ số lương nhân viên. Ghi đè phương thức *tongLuong()* để tính tổng lương theo công thức sau

$$\text{Tổng lương} = \text{Hệ số lương} * 1.800.000 \text{ (VNĐ)}.$$

- Tạo lớp *QuanLy* kế thừa từ lớp *Nguoi*. Thêm thuộc tính *HeSoLuong*, *PhuCapQuanLy* để lưu thông tin hệ số lương và phụ cấp quản lý. Ghi đè phương thức *tongLuong()* để tính tổng lương theo công thức sau:

$$\text{Tổng lương} = \text{Hệ số lương} * 1.800.000 + \text{Phụ cấp quản lý (VNĐ)}.$$

- Tạo lớp *QuanLyNhanSu* để quản lý danh sách nhân sự. Tạo các phương thức: *themNhanSu()* để thêm nhân sự vào danh sách; *hienThiNhanSu()* để hiển thị thông tin của tất cả nhân sự; *tongLuong()* để tính tổng lương của tất cả nhân sự.

Lưu ý: Các thuộc tính đối tượng (instance variable) phải khai báo *private* và có định nghĩa *@property* và *@setter*. Tạo ít nhất mỗi loại một nhân sự sau đó chạy chương trình bằng cách tạo đối tượng thuộc lớp *QuanLyNhanSu* và thực hiện các phương thức lần lượt của đối tượng này.