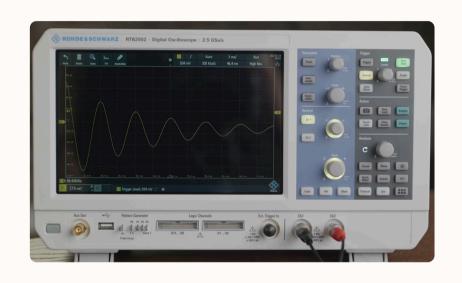
# Использование аналоговых систем в сфере искусственного интеллекта

Балин Артем Алексеевич, Р3212

## Рассматриваемые проблемы

- Как можно применять аналоговые системы на практике при работе с ИИ
- Преимущества и недостатки аналоговых систем
- Примеры их реализации

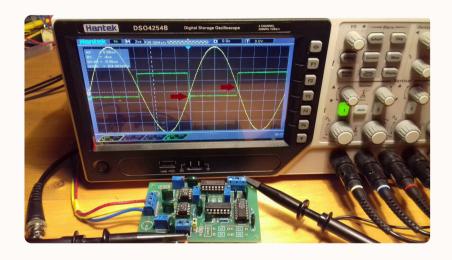


## Повторение

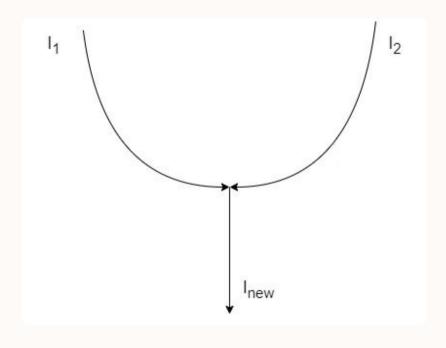
Аналоговые системы - системы, в которых в качестве сигналов выступают непрерывные величины

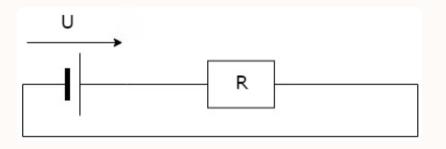
## Провода и осциллограф - плохо?

- Нельзя задать точные входные параметры
- Невозможно повторно использовать
- Погрешность вычисления



## Как реализовать арифметику?





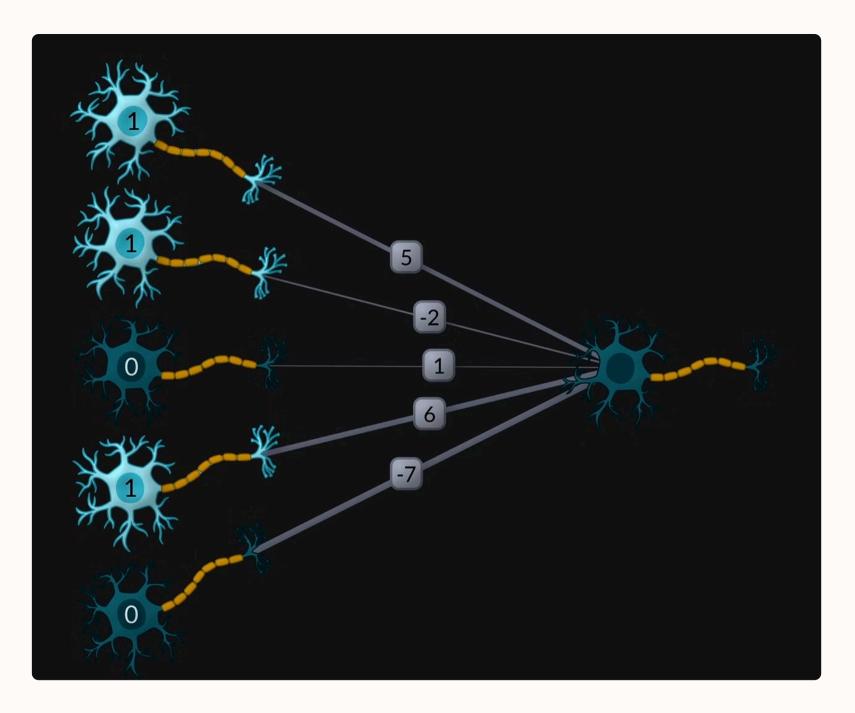
#### **Умножение**

$$I = U \cdot G$$

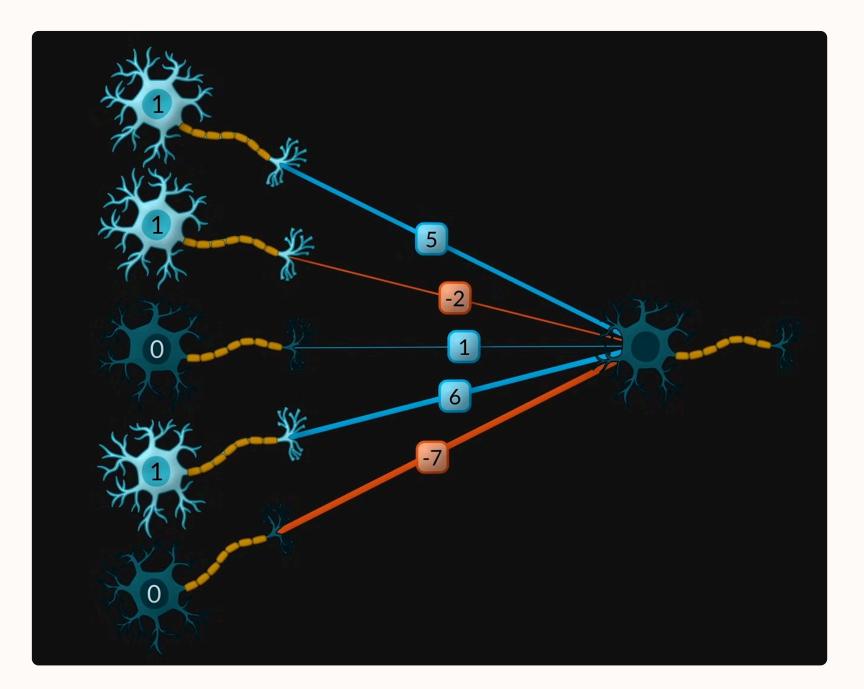
$$G=rac{1}{R}$$
 — проводимость

#### Сложение

$$I_{new} = I_1 + I_2$$

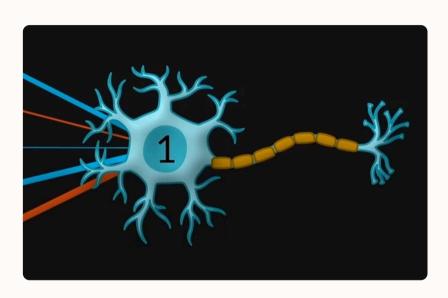


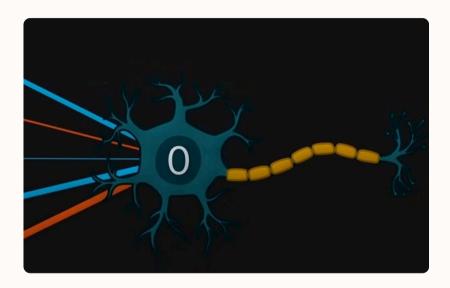
Нейрон простыми словами



$$c = 0 \cdot 5 + 1 \cdot (-2) + 0 \cdot 1 + 1 \cdot 6 + 0 \cdot (-7)$$

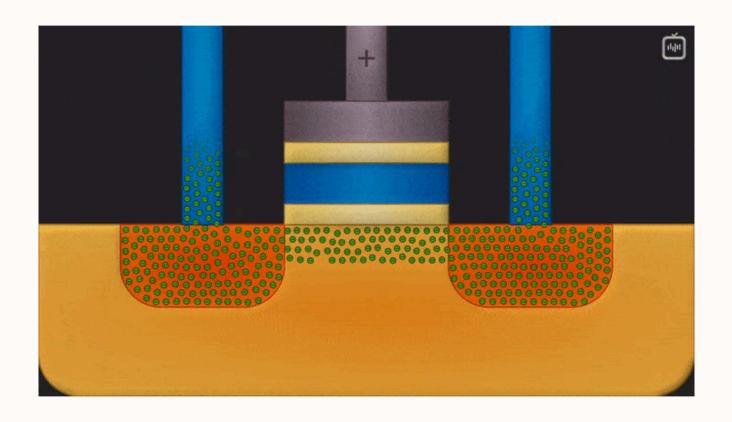
## Нейрон простыми словами



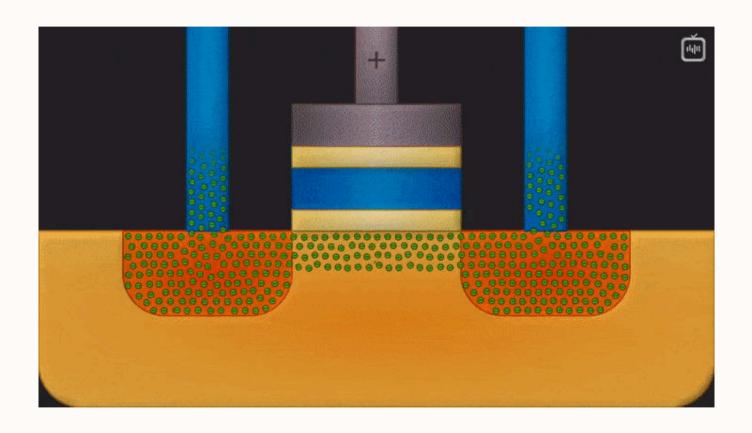


bias < c bias > c

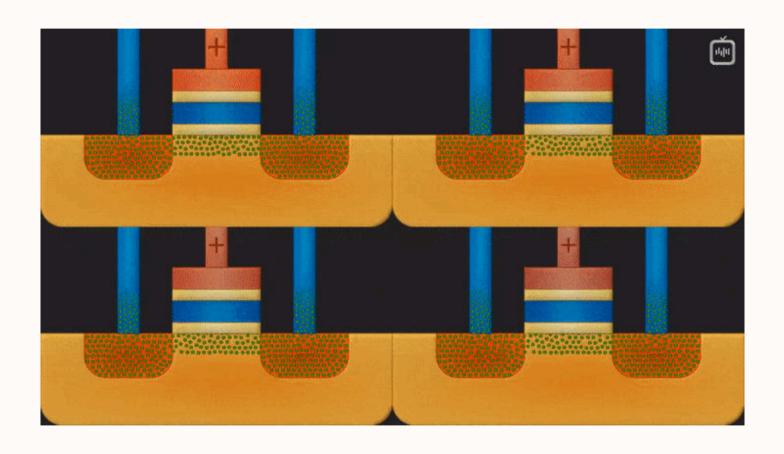
## Инновация от Mythic



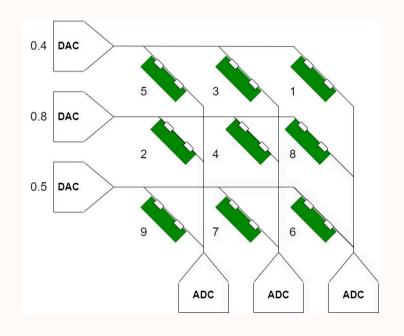
## Инновация от Mythic

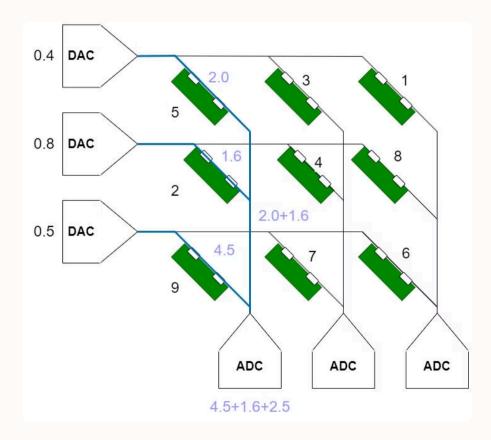


## Инновация от Mythic



## Вернемся к матрицам



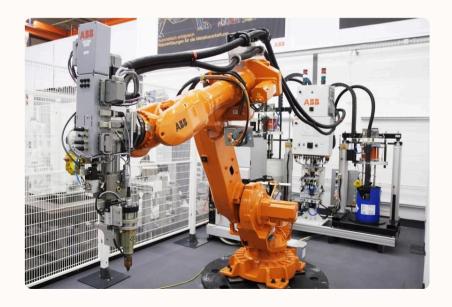


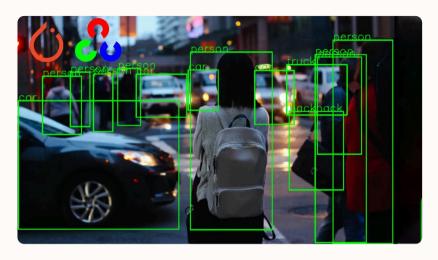
## Какой результат?

- Нет регистров, дополнительных вычислительных блоков меньший размер чипа
- За один электрический импульс вычисления проходят во всех точках
- Увеличение количества матричных операций в единицу времени
- Потребление не больше обычных твердотельных накопителей

## Потенциальные области применения

- Камеры видеонаблюдения с распознаванием лиц/жестов
- Производственные аппараты с анализом качества продукции
- Беспилотные системы







## Сравнительный анализ (Mythic AI)



#### Mythic M10304

- 100 TOPS (INT8)
- 25 W
- ~150\$



#### **NVIDIA Tesla A100**

- 624-1248 TOPS (тензорное ядро для INT8)
- 300 W
- ~ 12000-30000\$



## Сравнительный анализ (Mythic AI)

#### Плюсы

- Сравнительно маленькое потребление энергии
- Более выгодная цена за 1 TOPS
- Небольшой размер
- Доступная стоимость
- Эффективные вычисления матричных операций

#### Минусы

- Очень узкий спектр решаемых задач
- Не подходит для обучения нейронных сетей

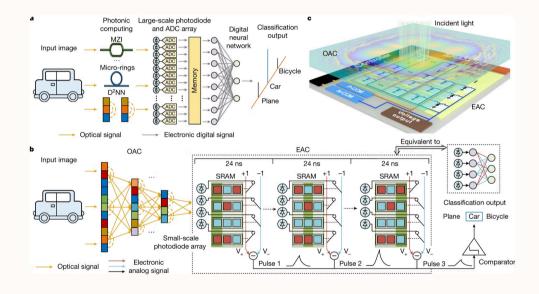
#### Итоги и замечания

Аналоговые чипы от Mythic Al показали хорошие результаты в задачах с искусственным интеллектом. Однако, в массовое производство чип так и не был выпущен, а его характеристики достоверны с точностью до слов главы компании Mythic.

#### Чип ACCEL

Фотоэлектронный чип, созданный командой ученых университета Цинхуа (All-analog Chip Combining Electronic and Light Computing)

## Принцип работы



## Сравнительный анализ (ACCEL)

Reference	Method	Energy efficiency (TOPS/W)	Computing speed (TOPS)	Processing latency (ns/frame)	Hardware implementation
Nature photonics (2021) <sup>6</sup>		•		2.07 × 10 <sup>7</sup>	DMD + SLM + sCMOS
(claimed in paper)	Diffractive processing unit	1.58	240.1	(10-class 28 × 28 MNIST)	camera (not chip)
Nature photonics (2021) <sup>6</sup>	Diffractive processing unit (LeNet- equivalent)	0.000004	0.0006	2.07 × 10 <sup>7</sup> (10-class 28 × 28 MNIST)	DMD + SLM + sCMOS camera (not chip)
Nature (2021) <sup>2</sup>	Integrated microcomb	1.27	11.3	75.6	Micro-ring resonator +
(claimed in paper)	accelerator			(10-class 28 × 28 MNIST)	MZM + SMF + PD
Nature (2021) <sup>4</sup>	Integrated photonic	0.4	4	8.1 × 10 <sup>3</sup>	Si <sub>3</sub> N <sub>4</sub> micro-resonator +
(claimed in paper)	tensor core			(10-class 28 × 28 MNIST)	PCM (Ge <sub>2</sub> Sb <sub>2</sub> Te <sub>5</sub> ) + PD
Nature (2022) <sup>5</sup> (claimed in paper)	Photo-electronic classification chip	0.07	0.27	0.57 (4-class 5 × 6 handwritten letters)	PIN attenuator + SiGe PD + micro-ring modulator
Google <sup>49</sup> (claimed in paper)	TPU	2.30	92	NA	28 nm CMOS chip (digital)
NVIDIA <sup>33</sup> (claimed on official website)	GPU A100 (parallel stream)	0.52	156	NA	7 nm CMOS chip (digital)
NVIDIA <sup>33</sup> (experimentally measured)	GPU A100 (single stream LeNet)	0.001	0.08	2.6 × 10 <sup>5</sup> (3-class 256 × 256 ImageNet)	7 nm CMOS chip (digital)
ISSCC (2022) <sup>50</sup> (claimed in paper)	Computing-on-memory- boundary	32.9	0.97	1.3 × 10 <sup>6</sup> (10-class 32 × 32 CIFAR-10)	28 nm CMOS chip (analog)
Proposed (experimentally measured)	ACCEL	7.48 × 10 <sup>4</sup>	4.55 × 10 <sup>3</sup>	72 (3-class 256 × 256 ImageNet)	SiO <sub>2</sub> + 180 nm CMOS chip (analog)
Proposed (experimentally measured)	ACCEL (LeNet- equivalent)	4.95 × 10 <sup>3</sup>	301.39	72 (3-class 256 × 256 ImageNet)	SiO <sub>2</sub> + 180 nm CMOS chip (analog)
Proposed (experimentally measured)	EAC only	1.40	0.09	72 (3-class 256 × 256 ImageNet)	180 nm CMOS chip (analog)

## Сравнительный анализ (ACCEL)

Reference	Method	Energy efficiency (TOPS/W)	Computing speed (TOPS)
NVIDIA (claimed on official website	GPU A100 (parallel stream)	0.52	156
NVIDIA (experimentally measured)	GPU A100 (single stream LeNet)	0.001	0.08
Proposed (experimentally measured)	ACCEL	$7.48\cdot 10^4$	$4.55\cdot 10^3$
Proposed (experimentally measured)	ACCEL (LeNet- equivalent)	$4.95\cdot 10^3$	301.39

## **Сравнительный анализ (ACCEL)**

#### Плюсы

- Чип имеет большой потенциал в массовом производстве
- Потрясающая производительность

#### Минусы

- Огромный тех-процесс на 180 нм
- Неопределенная цена
- Тесты проводились заинтересованными лицами
- Невозможность тренировки модели на данном чипе

#### Заключение

Аналоговые системы имеют большие перспективы в сфере искусственного интеллекта. Хотя все существующие решения не могут обучать модели самостоятельно, вполне возможно, что в скором времени станет выгодно обучать некоторую модель один раз и распространять ее на аналоговых системах.

### Вопрос

Хранение и обработка взвешенной матрицы в твердотельном накопителе на аналоговой схеме Mythic