Haskell 编译原理 编译器 词法分析 ♪ 修改

关注者 76

被浏览 8.577



Swift,Haskell这种可以自定义运算符的语言(不仅仅是重载),在 他们也关注了该问题 () 实现编译器时跟其他语言又什么区别吗? 📝 🚳

▶ 修改

关注问题

╱ 写回答

+ 激请回答

查看全部 9 个回答



Felis sapiens 🛟

函数式编程、编程语言、编程 话题的优秀回答者

彭飞、草莓大福、开源哥等 14 人赞同了该回答

Swift不清楚。。

Haskell里运算符重载实际上就是type class的意思,用户自定义类型如果是某个class的instance, 实现了这个class的函数,那么在所有需要用到这个class下类型的地方,都可以使用这个自定义类型 了。比如自定义类型是Show的instance,实现了show函数,就可以print,是Eq的instance,实现 了(==),就可以比较等于/不等于,是Ord的instance,实现了compare,就可以比较大小关系。

编译器实现type class的方法 (假设通过了类型检查) ,有static monomorphization, intentional type analysis和dictionary passing等方法。

dictionary passing举个例子,对于一个类型签名为Show a => a -> ...的函数,替换成一个(a -> [Char]) -> a -> ...的函数,这里额外多传进去的这个(a -> [Char])的东西就是show函数的实现;对 于更复杂的、有多个函数的class,就改成先传一个包含相应函数实现的dictionary进去。这种方法 跟C++里对象的成员函数隐式地多传一个this指针有异曲同工之妙。

static monomorphization是将所有用到Show a => a -> ...的函数的地方全部静态改写成a -> ..., 针对不同的show生成不同版本的函数, 类似于C++的template instantiation。。intentional type analysis就直接是运行时判断类型,然后dispatch到相应的show函数。

一般而言运行时判断的方法会牺牲一些性能,但是方便支持seperate compilation等特性;编译期 展开的方法生成代码性能更好,但不能实现separate compilation (想想C++里那些header-only 的模板库),对类型系统有更多限制。

编辑于 2015-01-13

▲ 赞同 14 ▼

■ 4条评论

7 分享

更多回答



你说好代码相见恨晚, 我说造轮子你不够勇敢

10 人赞同了该回答

其实Haskell的处理逻辑比你想象的要简单得多得多,一个东西是不是中缀运算符可以说从词法上就 已经确定了。

比如你都不用看函数定义,就直接看某个表达式,比如 a <+> b ,你就知道这是 『identifier』 『infix operator』『identifier』了,这个过程中是直接把某些标点符号的序列识别成中缀算符的 token的,稍微特殊一点的就是back quote括起来的identifier也会被当作中缀算符。

当然在语法分析阶段,由于要考虑算符优先级和结合性,所以需要提前扫一遍找到所有infix语句。



关于作者



Felis sapiens

☆ 函数式编程、编程语言、编程 话题的 优秀回答者

♣ 电影旅行敲代码、Antokha Yuuki、 暮无井见铃也关注了她

> 回答 624

文章

40

关注者 14,871

已关注

● 发私信

被收藏 2 次

Programming Languages 3,642 人关注 彭飞 创建

FΡ

1人关注

sepiggy 创建

相关问题

各个编程语言都有哪些令该语言的编译 器/解释器开发者想掀桌的地方? 10 个回

Swift就不清楚了。

不过有类似能力,甚至更强能力的语言有很多,比如Coq, Agda, Idris都具备自定义语法的能力。 例如我之前的回答:

> 从阅读代码上考虑, if里 的">"、"<"展开阅读空文章

▲ 赞同 10

1条评论

7 分享

★ 收藏

● 感谢

祖与占 🗘

函数式编程 话题的优秀回答者

5 人赞同了该回答

The GHC parser has lots of hacks . For example, have you ever wondered how it parses fixities even though you can specify them in arbitrary places (e.g. inside a where clause)? It actually parses everything with the same fixity and precedence and then rebalances

展开阅读全文 >

▲ 赞同 5

● 2条评论

7 分享

★ 收藏

● 感谢

查看全部 9 个回答

请问大家了解函数式语言编译器的实现 术嘛? 7 个回答

为什么尾递归优化似乎不常出现在非函数 式语言的解释器、编译器中? 9 个回答

为什么不给Python 这样的解释语言写一 个编译器? 7个回答

Haskell的编译器GHC是Haskell写的吗? 4 个回答

相关推荐



淼懂物理学: 理解世界的极 简指南

共 31 节课

▶试听



如何科学地学语言

青格乐

★★★★★ 9092 人参与

函数式Swift

函数式 Swift

Chris Eidhof (克里斯·安...

63 人读过

□阅读



刘看山·知乎指南·知乎协议·隐私政策

应用·工作·申请开通知乎机构号

侵权举报·网上有害信息举报专区

违法和不良信息举报: 010-82716601

儿童色情信息举报专区

电信与服务业务经营许可证

网络文化经营许可证

联系我们 © 2018 知乎