

游戏ACG动漫

冒险游戏 (AVG)

Galgame

✎ 修改

关注者229

被浏览34,023

他们也关注了该问题



如何写好galgame脚本？✎ 修改

如题，想要了解一下gal game脚本创作是怎样一个过程，分支路线该怎么办？每个选项是怎样决定的？与小说的创作是否有异同？

✎ 修改

关注问题

✎ 写回答

+ 邀请回答

💬 添加评论

🚩 分享

★ 邀请回答

🚩 举报

...

查看全部 8 个回答



Felis sapiens 
函数式编程、编程语言、编程 话题的优秀回答者

草莓大福等 5 人赞同了该回答

不一定有分支啊。。像Hollowing社出的AVG就根本连分支都没有，一条线走到尾，就像看一部需要不断点鼠标的剧场版。。（我玩过两部，赤印和新出的圣屠十日）

然后像高考恋爱一百天这种作品，也不单是做选择题，还有收集道具之类更丰富的互动方式。。

放不放选项，放多少选项，除了选择题以外要不要加更多要素，这些设计选择都很多样化。。作为玩家我的感受就是适量选择题比较好，交互太丰富的话Save & Load大法就不是很好使。。每个选项怎样设计看脑洞了。跟轻小说相比，（我猜）写多分支的剧本有那么一点编程的意思在里面。没出过galgame，以上都是入坑不深玩家的胡言乱语。。欢迎讨论

发布于 2015-01-26

▲ 赞同 5 ▼

💬 6 条评论

🚩 分享

★ 收藏

❤ 感谢

...

更多回答



Icemic
一般会社员/Web前端/业余搞AVG引擎

88 人赞同了该回答

是时候祭出水螭大大的文章了！

hydrozoa.sinaapp.com/di...

=====大家不要再点赞了，这个答案不值得=====

觉得有帮助请点感谢~

赞 请留给其他更有价值的答案吧 ^ ^

=====下面是私货=====

展开阅读全文 ▼

▲ 赞同 88 ▼

💬 25 条评论

🚩 分享

★ 收藏

❤ 感谢


...



关于作者



Felis sapiens

 函数式编程、编程语言、编程 话题的优秀回答者

 电影旅行敲代码、Antokha Yuuki、暮无井见铃也关注了她

回答624

文章40

关注者14,871

已关注

💬 发私信

相关问题

- 如何评价 galgame 《さよならを教えた》？ 8 个回答
- 有哪些独特的馆系or闭锁空间系galgame？ 20 个回答
- 如何写一篇优秀的 Galgame 评测/安利文？ 9 个回答
- 有哪些全程动画的galgame？ 7 个回答
- Galgame里的各种结局名称 实际有什么含义？ 7 个回答



65 人赞同了该回答

- 1, 只有一条正确选项, 每一个错误的选项后顺势切入be, 切记切记。
- 2, be一定要够惨, 要么虐妹, 要么虐自己, 还要有多种be供收集。
- 3, 限定选项无法存档, 进入二周目之后回收所有已有cg梦幻场景, 只剩下be收集。
- 4, 妹纸对玩家直接造成伤害, 而不是游戏内玩家操控的角色, 用"屏幕那头的你懂什么啊!"起手, 屏幕碎裂游戏强退收尾。
- 5, 二周目去除部分正确选项, 强制收集所有be。
- 6, 各个周目切换封面, 一周目亮, 绿。二周目暗, 血。三周目白墙。
- 7, 三周目出现里世界。
- 8, 每个be在三周目可以兑换一个正确选项, 所有的正确选项只能攻略一个妹纸, 至此be全丢失, 只有一个ge。
- 9, 想攻略其他妹纸, 则原ge删除, 重新进行二周目且原攻略过妹纸不可再攻略。
- 10, Ctrl可以跳过对话, 但是不可跳过be剧情和妹纸撕心裂肺的呻吟。
- 11, ——攻略过所有妹纸后游戏自删, 只留所有be文件。
- 12, 留下文档告诉玩家, 可恶的死宅为什么玩一个游戏都欲求不满。

[展开阅读全文](#) ▼

赞同 65

40 条评论

分享

收藏

感谢

...

[查看全部 8 个回答](#)

相关推荐



森懂物理学：理解世界的极简指南

共 31 节课

试听



从零学习 TCL 脚本

Forever snow

★★★★★ 378 人参与



黑客攻防从入门到精通 (攻防与脚本编程篇)

55 人读过

阅读



刘看山 · 知乎指南 · 知乎协议 · 隐私政策

应用 · 工作 · 申请开通知乎机构号

侵权举报 · 网上有害信息举报专区

违法和不良信息举报: 010-82716601

儿童色情信息举报专区

电信与服务业务经营许可证

网络文化经营许可证

联系我们 © 2018 知乎