

编程语言

编译

✎ 修改

什么是下一代编译型语言？ ✎ 修改

类似Go、Rust、Zimbu这些静态语言，请教，到底什么是下一代编译型语言？

✎ 修改

关注问题

✎ 写回答

+ 邀请回答

💬 2 条评论

🚩 分享

★ 邀请回答

🚩 举报

...

关注者

311

被浏览

15,149

他们也关注了该问题



查看全部 10 个回答



Felis sapiens

🌟

函数式编程、编程语言、编程 话题的优秀回答者

刘雨培、nameoverflow、草莓大福等 58 人赞同了该回答

所谓下一代，核心特征还是静态类型的回归。玩PHP/Perl/Python/Ruby这帮人发现代码库一大就容易玩脱，而且至少在V8挑起JavaScript引擎军备竞赛之前，各大动态语言实现的性能还真不行。不过再怎么下一代，五行缺爹也没辙。

发布于 2015-02-26

▲ 赞同 58

▼

💬 9 条评论

🚩 分享

★ 收藏

❤ 感谢

...

更多回答



Belleve

🌟

编程 话题的优秀回答者

28 人赞同了该回答

语法高度正交，不区分 expression 和 statement。
生成 native code。

采用 Haskell 的类型系统（不过就别玩 curry 了；改成和 C/C++ 程序员更熟悉的形式。可以加 Rank-N polymorphism 和多元的 Class, Dependent 也可以酌情加进去），有模式匹配。Isoreursive，区分值、占有性引用和观察性引用。
不整个采纳 Rust 的那套（有些过于复杂了），而是靠 Immutability、RAII「语法糖」和优化（如 Escape analysis，Stack allocation 等）降低 GC 的延迟，使得可以用于软实时环境。
出于私心我很想加 Undelimited continuation，不过这个可能会非常影响优化效果.....Delimited 就是现在 C# async 的那套，用起来也还行吧。

可能会长成这样

```
exists[P, Q]
class Convert[P, Q] {
  ...
}
```

展开阅读全文

▲ 赞同 28

▼

💬 13 条评论

🚩 分享

★ 收藏

❤ 感谢

...



祖与占

🌟

函数式编程 话题的优秀回答者

8 人赞同了该回答



关于作者



Felis sapiens

🌟 函数式编程、编程语言、编程 话题的优秀回答者

👤 电影旅行敲代码、Antokha Yuuki、暮无井见铃也关注了她

回答

624

文章

40

关注者

14,871

已关注

💬 发私信

被收藏 5 次

好

黄晓宇 创建

4 人关注

未来

邵经纬 创建

0 人关注

IT

黑乌鸦 创建

0 人关注

好

Yester 创建

0 人关注



有趣

0 人关

欲雨青山 创建

相关问题

为什么程序语言会存在解释型或编译型的限制？ 11 个回答

C语言编译和链接？ 10 个回答

有些语言用{}，有些语言用end，大家怎么看？ 20 个回答

关于函数式语言的编译优化，有没有好的学习资料？ 3 个回答

C++项目要怎么缩短编译时间？ 42 个回答

展开阅读全文

赞同 8



17 条评论

分享

收藏

感谢



查看全部 10 个回答

相关推荐



淼懂物理学：理解世界的极简指南

共 31 节课

试听



如何三年掌握英日西三门语言

★★★★★ 5350 人参与



自己动手构造编译系统：编译、汇编与链接

7 人读过

阅读

知乎

超级会员

戳此进入>>

3000+ 场好课随意听
1000+ 本好书任意读

广告

刘看山 · 知乎指南 · 知乎协议 · 隐私政策

应用 · 工作 · 申请开通知乎机构号

侵权举报 · 网上有害信息举报专区

违法和不良信息举报：010-82716601

儿童色情信息举报专区

电信与服务业务经营许可证

网络文化经营许可证

联系我们 © 2018 知乎

