提问



计算机科学 Lisp 编译器 编译 编程语言理论 ♪ 修改

关注者

被浏览

335

45.550

SQX

广告×

什么语言最适合写编译器/解释器?

Lisp? C? Python?...显示全部 >

关注问题

╱ 写回答

+≗ 邀请回答

● 1 条评论 7 分享 ★ 邀请回答

▶ 举报 …

查看全部 22 个回答

Felis sapiens 🛟

函数式编程、编程语言、编程 话题的优秀回答者

开源哥、考古学家千里冰封、圆角骑士魔理沙、cracker 等 10 人赞同了该回答

Cog、Agda 之类的语言我看就很不错,写完以后还可以往顶会投稿。

编辑于 2017-01-29

▲ 赞同 10

● 2条评论

7 分享

★ 收藏

● 感谢

更多回答



RednaxelaFX 🛟

编程、编译原理、编程语言等7个话题的优秀回答者

90 人赞同了该回答

即便题主说"写解释器/编译器",其实解释器与编译器各自都可以从简单到复杂、在各种不同的场 景下有不同的最合适的实现。就这么泛泛地问很难引出泛用的好答案...

以解释器为例,要尽量跨平台而且性能还过得去,同时还不要依赖太多外部的东西的话,那么C通 常是不二之选,因为在各种平台上通常都能找到(至少基本上)符合规范的C编译器和运行时库, 只要按照规范来写C的话在各种平台上都能编译运行。经典案例是C写的Lua。

然而如果要把解释器写得短小精悍,极可能榨干解释执行的性能的话,那么在每个平台上用汇编写 就是最好的选择。这样可以最大程度利用平台上的寄存器(例如说可以用CPU的栈指针寄存器来表 示解释器的栈顶指针,这样就可以把解释器栈混合到native栈上,有可能减少一层间接访问,提高 性能);同时还便于精确地安排代码布局,把常用逻辑对齐、集中在一起,而把不那么常用的逻辑 或者复杂的逻辑安排在别的地方。直接写汇编也行,或者自己用自己想选用的语言(例如C++)实 现一个汇编器库然后使用这个库来生成机器码也行,但最核心的概念是"手写汇编"。

编译器的话,其实编译器中有好些不同的方面,分别有些不同的需求以及对应的用起来顺手的语 展开阅读全文 >

▲ 赞同 90

● 17 条评论

7 分享

★ 收藏

● 感谢

薛定谔的猫

清华大学技术宅 / CS /薛定谔独家认证

2 人赞同了该回答

展开阅读全文 ~

▲ 赞同 2

● 添加评论

7 分享

★ 收藏

● 咸谢



他们也关注了该问题

校园专享服务器套餐10元/月

腾讯云服务器高性能计算 能力.更有学生优惠套餐云 服务器/域名/存储等服务.



关于作者



Felis sapiens

☆ 函数式编程、编程语言、编程 话题的 优秀回答者

♣ 电影旅行敲代码、Antokha Yuuki、 暮无井见铃也关注了她

回答

文章

关注者

196

40 14,871

● 发私信

被收藏2次

没有人的点赞堆栈 Asterisk 创建

47 人关注

知乎点滴

0人关注

凌云飞龙 创建

相关问题

各个编程语言都有哪些令该语言的编译 器/解释器开发者想掀桌的地方? 10 个回

一种语言是如何调用另一种语言的? 7 回答

用带有GC的语言写解释器,那解释器是i 就具有GC的功能了? 5 个回答

《编译器设计》第二章第5节的疑惑? 2 个回答

编译器是怎么编译出来的? 6 个回答

相关推荐



淼懂物理学:理解世界的极 简指南

共 31 节课





三岁看大七岁看老?海外儿 童的语言发展

★★★★★ 188 人参与



Python 语言及其应用

Bill Lubanovic

268 人读过





刘看山·知乎指南·知乎协议·隐私政策

应用·工作·申请开通知乎机构号

侵权举报·网上有害信息举报专区

违法和不良信息举报: 010-82716601

儿童色情信息举报专区

电信与服务业务经营许可证

网络文化经营许可证

联系我们 © 2018 知乎