

SQX

Python 性能 科学计算 性能优化 数据处理

关注者

被浏览 9.003

70

他们也关注了该问题

在哪些方面,Numpy的速度反而比不上原始Python?

本来只是想测试下numpy处理数组索引时是不是从头到尾顺序查找的,就写了这一段: import numpy as np a = np.random.ra...显示全部 >

关注问题

♪ 写回答

+≗ 激请回答

■ 2条评论

7 分享 ★ 邀请回答

▶ 举报

查看全部 6 个回答



Felis sapiens 🛟

函数式编程、编程语言、编程 话题的优秀回答者

酿酿酿酿酿泉等 20 人赞同了该回答

很有意思的结果。我不清楚numpy数组在哪些场合下慢过list,不过纠正一下题主的误解。

python的list实现不是链表,而是动态数组。动态数组append/pop的均摊时间复杂度为O(1),而 按下标随机访问跟一般数组无异,时间复杂度严格为O(1)。C++ STL中的vector也是动态数组。当 然,从非尾部增删元素也是支持的,虽然慢就是了,应避免。

关于python各种内建类型操作的时间复杂度,可参考TimeComplexity

关于动态数组,可参考Dynamic array

另外numpy数组单个元素随机访问比list慢没啥大不了的,后者是python实现内建,前者还有ffi的 开销。numpy快的地方在于可以整向量/整矩阵地做算术运算,中间省了许多开销。你写个list comprehension来用list模拟向量算术,再来跟numpy比,会有质的不同。哪怕没链MKL优化的 numpy也能把list爆出翔。

编辑于 2014-08-09

▲ 赞同 20

● 添加评论

7 分享

★ 收藏

● 感谢

更多回答



正电子海

6 人赞同了该回答

你这个问题其实不说明numpy比原始的Python慢,而是说明了数据转换是有性能损耗的。

numpy内部存储数据是和C语言一致的,比如一个这里100个np.float64的元素就是内存中紧密排 列的100个double数字。

而Python里的所有东西,包括简单的数字,全都是PyObject的指针,每个PyObject都要在堆上分 配,记录引用计数,类型等许多bookkeeping的数据。你访问a[0]时,这个数字本来只是一个简单 的double,但是返回到Python里面就需要在堆上分配并加很多额外信息;而b[0]不同,Python里 的list本来就是PyObject*的数组,这些额外的信息都创建好了,所以更快。

展开阅读全文 ~

▲ 赞同 6



● 添加评论

7 分享

★ 收藏

● 感谢

周则禹





Felis sapiens

☆ 函数式编程、编程语言、编程 话题的 优秀回答者

♣ 电影旅行敲代码、Antokha Yuuki、 暮无井见铃也关注了她

回答

文章

关注者

624

40

14,871

● 发私信

被收藏 2 次

量化

0人关注

MucYoung 创建

sonar

0 人关注

tcjz 创建

相关问题

python的numpy向量化语句为什么会比 for快? 6 个回答

为什么numpy的array那么快? 10 个 🖃 🖃



▲ 赞同 ▼

● 添加评论

7 分享

★ 收藏

● 感谢

查看全部 6 个回答

如何系统地学习Python 中 matplotlib, numpy, scipy, pandas? 70 个回答

NumPy和MATLAB哪个强大, Numpy能 替代MATLAB吗? 24 个回答

python已正确安装numpy但无法调用? 14 个回答

相关推荐



淼懂物理学: 理解世界的极 简指南

共 31 节课





用 Python 打造在线盈利 的项目

★★★★★ 317 人参与



数据科学导论: Python 语

言实现

489 人读过





刘看山·知乎指南·知乎协议·隐私政策

应用·工作·申请开通知乎机构号

侵权举报·网上有害信息举报专区

违法和不良信息举报: 010-82716601

儿童色情信息举报专区

电信与服务业务经营许可证

网络文化经营许可证

联系我们 © 2018 知乎