SQX

关注者 84

被浏览 5.168

## 他们也关注了该问题



## 函数式编程语言该如何表示树结构呢?

比如在Erlang、Scala、Kotlin里通常是如何表示一个树结构的呢? 惯用法是利用类似list这样的类型吗?

▶ 修改

关注问题

▶ 写回答

+≗ 激请回答

● 1 条评论 ▼ 分享 ★ 邀请回答

## 查看全部 10 个回答

## Felis sapiens 🛟

函数式编程、编程语言、编程 话题的优秀回答者

酱紫君、圆角骑士魔理沙、rainoftime、刘雨培、开源酱等 30 人赞同了该回答

在函数式语言中, 树之类的递归数据结构大概有这些表示方法:

- 用普通的algebraic data type递归地表示。如果语言支持GADT甚至inductive families的话,可 以在类型里表达更强的性质来约束树结构,比如规定所有子树等高之类
- 用某个base functor的不动点表示 (Data types à la carte )
- 用衍生自某个functor的free monad表示, 比如list的free monad用来表示rose tree
- 不使用data type,只使用普通的函数来表示,也就是所谓的encoding。常见的有Mogensen-Scott encoding或者Boehm-Berarducci encoding

归根到底, 你只需要两样东西: 1. 构造一棵树的方法 2. 在这棵树上进行某种运算的方法。以上手段 都可满足

另外值得一提的是:函数式语言里的树是immutable的,修改特定节点生成新树的原理是path copying,也就是从根节点到目标节点路径上的节点都会被拷贝,而不是原地赋值修改,这是很多 函数式数据结构上的操作O(log n)时间复杂度的来源。但是, 我们还有一个叫做zipper的好东西! zipper是指向树上某个节点的类似iterator一样的东西。可以在O(1)的时间内实现:

- 上下左右移动
- 修改当前指向的节点
- 取回以指向节点为根的子树,或者从某个树的根节点转化而来

给定一个递归的树定义,可以用很简单的方法计算出它的zipper定义和各项操作的实现。这是一个 非常实用的函数式语言里的树结构相关的数据结构。

详细的代码和引用真的没空贴了,又是好几篇专栏的事。。等下周考完期中慢慢折腾。。

编辑于 2016-10-31

▲ 赞同 30

● 12 条评论

7 分享

★ 收藏

● 感谢

更多回答



### vukirock

问:何如?日:走了一些弯路





● 添加评论



★ 收藏







### 开源哥

Making LISP Great Again @ MSRA (

腾讯云新注册用户域名抢购1元起



更有多种爆款组合选购

腾讯云新用户域名抢购1元起

.cn



.XYZ

广告×

# 关于作者

.com

# **Felis sapiens**

☆ 函数式编程、编程语言、编程 话题的 优秀回答者

♣ 电影旅行敲代码、Antokha Yuuki、 暮无井见铃也关注了她

> 回答 181

文章

40

14,872

关注者

● 发私信



3 人关注 计算机, 陈晟 创建

programming stack

不进google不改名 创建

小知識

權少 创建

Zepp 创建

LearnHaskell

0人关注

2人关注

1人关注

▲ 赞同 2

● 17 条评论

7 分享

★ 收藏

● 感谢

查看全部 10 个回答

高端题目

Syspretor-II 创建

## 相关问题

程序语言设计界是否开始认为 Subtyping 是 Anti-pattern? 4 个回答

为什么大多数编程语言被设计成函数只有 一个返回值,而不是多个? 44 个回答

程序语言中for循环和while循环的深层区 别是什么? 8个回答

编程语言为什么区分常量和变量? 15 个 回答

程序语言中的类型系统怎么理解,它有哪 些要素?如何由它演化出一门编程语言 的? 5个回答

### 相关推荐



淼懂物理学: 理解世界的极 简指南

共 31 节课



0人关 ♠



软件故事: 谁发明了那些经 典的编程语言

186 人读过





刘看山·知乎指南·知乎协议·隐私政策

应用·工作·申请开通知乎机构号

侵权举报·网上有害信息举报专区

违法和不良信息举报: 010-82716601

儿童色情信息举报专区

电信与服务业务经营许可证

网络文化经营许可证

联系我们 © 2018 知乎