编程语言 递归 ▶ 修改

关注者

被浏览

71

9.182



# 怎么样可以很好地理解编程中的递归呢? 📝 🚱

大家都说递归很好理解,但是就我个人而言,可能是习惯了过程编程,对递归这样的函数式编程,虽 然它确实比较易读,但是自己写的话,总是会出现各种问题,总归还是...显示全部 >

关注问题

グ 写回答

+ 激请回答

● 1 条评论 7 分享 ★ 邀请回答 🏲 举报

查看全部 12 个回答



### Felis sapiens 🛟

函数式编程、编程语言、编程 话题的优秀回答者

### 27 人赞同了该回答

从递归的(过程式)实现而非数学原理来理解,会更加容易。

首先说个有趣的事实,早期的编程语言实现(如FORTRAN 77)不支持定义递归函数。原因很简 单,因为函数是这么实现的:内部变量存放的位置固定好,而调用函数就是跳转到指定位置、执行 代码、再跳转回去。这样实现函数,问题就出来了:递归地调用自己时,数据以及执行流无法与上 一次调用分隔开, 递归的逻辑自然实现不了(不论是直接还是间接递归)

之后计算机科学家E.W.Dijkstra发表文章《Recursive Programming》(网上能找到原文),提出 了用栈这一数据结构实现递归的算法。所有的函数调用通过一个执行栈来实现: 栈内存放的对象为 栈帧,每一次调用函数,压入一个栈帧,这个栈帧包括了这次调用的参数、函数变量以及执行的上 下文。函数执行完毕时,弹出栈帧,返回值交给之前执行被挂起的栈帧,继续计算。这样一来,递 归的语义就实现了: 同一个函数, 可以有不同实例在运行, 而一个实例的执行流程又依赖于另一个 实例的返回值。这种依赖关系,体现在栈的先入后出性,而栈帧的实现,隔离开不同实例的数据, 避免新一轮调用对之前调用的破坏。

这一设计甚至影响到CPU设计,现代CPU都有硬件栈对这一机制提供支持,许多语言(如C/C++) 的编译器能够生成高效利用硬件栈的机器码。而一些实现得不咋样的语言(如Python),它们支持 递归, 也是用栈来实现的(软件实现的栈)

#### 稍微延伸一下:

- 1. 刚才提到同一函数之间不同实例的依赖来自返回值。实际上还有自由变量(函数体引用的非参数 的变量)。在C的情形下,就是全局变量(因为没有嵌套函数定义),而如果是允许嵌套函数定 义(或至少像C++11一样加了个lambda),自由变量还可以是函数变量,情形就复杂多了,需 要引入词法作用域与闭包。另外在多线程下执行有副作用的递归函数,执行流和结果都是非确定 性的。
- 2. 函数式编程里还有尾递归优化这一概念。之前的栈式实现递归, n次调用的空间复杂度为O(n), 但如果函数体满足尾递归的形式(返回前最后一件事就是调用自己),那就可以不用压栈,直接 goto,空间复杂度为O(1)。像Scheme,就要求所有实现都自动做尾递归优化。
- 3. 递归的概念不仅停留在递归函数,还有递归数据类型。比如上下文无关文法就可以非常方便地表 示为递归的数据类型。

编辑于 2014-08-05

▲ 赞同 27 ▼

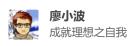
● 2条评论

**7** 分享

★ 收藏

● 感谢

更多回答





♣ 电影旅行敲代码、Antokha Yuuki、

文章

40

关注者

14,871

3,018 人关注

150 人关注

0人关注

0人关注

■ 发私信

暮无井见铃也关注了她

回答

624

被收藏 20 次

田代Mizuho 创建

田代Mizuho 创建

数据结构与算法分析

Force 创建

算法竞赛

CS-quark 创建

已关注

妈妈问我为何跪着玩电脑

女仆培训资料——CS选修

# **Captain Jack**

# 10 人赞同了该回答

递归本身是十分容易理解的,从数学角度来看只是很简单的函数的自我调用,比如Fibonacci数列:

f(0) = 0

f(1) = 1

f(k) = f(k - 1) + f(k - 2)

其实递归的概念在高中阶段就已经介绍了,就是经常用来证明数列题的"数学构造法",特点很明 显:结构简单、证明粗暴,只要你架构好了框架就能证明出结论。

那么什么是递归的"结构简单"的框架?

- 1. 初始条件: f(0) = 0, f(1) = 1
- 2. 递归的表达式: f(k) = f(k 1) + f(k 2)

展开阅读全文 ~

▲ 赞同 10 ▼

● 2条评论

**7** 分享

★ 收藏

● 感谢

查看全部 12 个回答

c类/算法 Airlia 创建 0 人关 1

## 相关问题

什么样的编程语言会不支持递归呢? 15 个回答

递归有什么意义? 18 个回答

C语言中递归问题? 13 个回答

现实中有什么递归的场景吗? 106 个回

关于python递归的逻辑困惑? 12 个回答

### 相关推荐



淼懂物理学:理解世界的极 简指南

共 31 节课





零编程打造一款私人智能助

★★★★★ 37 人参与



仿生机器鱼设计与编程

科普机器鱼编写组

42 人读过

□阅读



刘看山·知乎指南·知乎协议·隐私政策

应用·工作·申请开通知乎机构号 侵权举报·网上有害信息举报专区

违法和不良信息举报: 010-82716601

儿童色情信息举报专区

电信与服务业务经营许可证

网络文化经营许可证

联系我们 © 2018 知乎