**# ピクセル的なものをつくる**

- 3Dで作成するのを断念

**## 機能**

- 敵からにげる。

- 敵を倒してクリア

- オンライン対戦のときは敵がユーザーになる。

**## 必要なクラス**

**### 動くオブジェクト 1**

- フィールド

  - 速度

  - 位置

  - 向き

  - HP

**### 自分(コントロールできるMo**

- 1を継承

- キー入力で位置向きを操作

**### cpu(自動で動く)**

- 自分の位置を認識して最短距離を走る

**### マップ**

- MovingObjectとの接触を認識=>壁をすり抜けたりしないように

**### アイテム**

- キャラのHPを増減したり速度を増やしたりする。

**### それらの動きを統括する(GameMaster)**