

	<p align="center"> Министерство образования и науки Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана (национальный исследовательский университет)» (МГТУ им. Н.Э. Баумана) </p>
---	--

ФАКУЛЬТЕТ _____ Информатика и системы управления (ИУ) _____

КАФЕДРА _____ Программное обеспечение ЭВМ и информационные технологии (ИУ7) _____

Лабораторная работа №3

Тема: Построение и программная реализация алгоритма сплайн-интерполяции табличных функций.

Студент Сучкова Т.М.

Группа ИУ7-42Б

Оценка (баллы) _____

Преподаватель Градов В.М.

Москва
 2021 г.

Цель работы. Получение навыков владения методами интерполяции таблично заданных функций с помощью кубических сплайнов.

Исходные данные.

1. Таблица функции с количеством узлов N . Задать с помощью формулы $y = x^2$ в диапазоне $[0..10]$ с шагом 1.
2. Значение аргумента x в первом интервале, например, при $x=0.5$ и в середине таблицы, например, при $x= 5.5$. Сравнить с точным значением.

Алгоритм

Интерполяция сплайнами

На участке между каждой парой соседних точек имеет кубический полином вида:

$$\psi(x) = a_i + b_i(x - x_{i-1}) + c_i(x - x_{i-1})^2 + d_i(x - x_{i-1})^3, \quad (1.10)$$

$$x_{i-1} \leq x \leq x_i, 0 \leq i \leq N.$$

В узлах значения многочлена и интерполируемой функции совпадают:

$$\psi(x_{i-1}) = y_{i-1} = a_i, \quad (1.11)$$

$$\psi(x_i) = y_i = a_i + b_i h_i + c_i h_i^2 + d_i h_i^3, \quad (1.12)$$

$$h_i = x_i - x_{i-1}, 1 \leq i \leq N.$$

Число таких уравнений меньше числа неизвестных в два раза. Недостающие уравнения получают, приравнявая во внутренних узлах первые и вторые производные, вычисляемые по коэффициентам на соседних участках:

$$\psi'(x) = b_i + 2c_i(x - x_{i-1}) + 3d_i(x - x_{i-1})^2,$$

$$\psi''(x) = 2c_i + 6d_i(x - x_{i-1}), \quad x_{i-1} \leq x \leq x_i,$$

$$c_{i+1} = c_i + 3d_i h_i, \quad 1 \leq i \leq N-1. \quad (1.14)$$

Недостающие условия можно получить, полагая, например, что вторая производная равна нулю на концах участка интерполирования:

$$\psi''(x_0) = 0, c_1 = 0, \quad (1.15)$$

$$\psi''(x_N) = 0, c_N + 3d_N h_N = 0, \quad (1.16)$$

Уравнения (1.11)-(1.16) позволяют определить все $4N$ неизвестных коэффициентов: a_i, b_i, c_i, d_i ($1 \leq i \leq N$).

Для упрощения решения системы приведем ее к специальному виду.

Из (1.11) находятся сразу все коэффициенты a_i . Из (1.14) и (1.16) следует

$$d_i = \frac{c_{i+1} - c_i}{3h_i}, \quad 1 \leq i \leq N-1. \quad (1.17)$$

$$d_N = -\frac{c_N}{3h_N} \quad (1.18)$$

Исключим из (1.12) d_i с помощью (1.17), получим:

$$b_i = \frac{y_i - y_{i-1}}{h_i} - h_i \frac{c_{i+1} - 2c_i}{3}, \quad 1 \leq i \leq N-1. \quad (1.19)$$

Из (1.12) и (1.18):

$$b_N = \frac{y_N - y_{N-1}}{h_N} - h_N \frac{2c_N}{3} \quad (1.20)$$

Для определения коэффициентов c_i получим следующую систему:

$$c_1 = 0,$$

$$h_{i-1}c_{i-1} + 2(h_{i-1} + h_i)c_i + h_ic_{i+1} = 3\left(\frac{y_i - y_{i-1}}{h_i} - \frac{y_{i-1} - y_{i-2}}{h_{i-1}}\right), \quad 2 \leq i \leq N-1 \quad (1.21)$$

$$c_{N+1} = 0.$$

После нахождения коэффициентов c_i остальные коэффициенты определяют по следующим формулам:

$$a_i = y_{i-1}, \quad 1 \leq i \leq N,$$

$$b_i = \frac{y_i - y_{i-1}}{h_i} - h_i \frac{c_{i+1} - 2c_i}{3}, \quad 1 \leq i \leq N-1,$$

$$b_N = \frac{y_N - y_{N-1}}{h_N} - h_N \frac{2c_N}{3},$$

$$d_i = \frac{c_{i+1} - c_i}{3h_i}, \quad 1 \leq i \leq N-1,$$

$$d_N = -\frac{c_N}{3h_N}.$$

Применительно к (1.21)

$$c_i = \xi_{i+1}c_{i+1} + \eta_{i+1}, \quad (1.22)$$

можно записать:

где ξ_{i+1}, η_{i+1} - некоторые, не известные пока прогоночные коэффициенты; $c_{i-1} = \xi_i c_i + \eta_i$.

Подставляя последнее выражение в (1.21) и преобразуя, получим

$$c_i = -\frac{h_i}{h_{i-1}\xi_i + 2(h_{i-1} + h_i)}c_{i+1} + \frac{f_i - h_{i-1}\eta_i}{h_{i-1}\xi_i + 2(h_{i-1} + h_i)}. \quad (1.23)$$

Сравнивая (1.22) и (1.23), получим

$$\xi_{i+1} = -\frac{h_i}{h_{i-1}\xi_i + 2(h_{i-1} + h_i)}\eta_{i+1} = \frac{f_i - h_{i-1}\eta_i}{h_{i-1}\xi_i + 2(h_{i-1} + h_i)}. \quad (1.24)$$

В этих формулах введено обозначение

$$f_i = 3\left(\frac{y_i - y_{i-1}}{h_i} - \frac{y_{i-1} - y_{i-2}}{h_{i-1}}\right).$$

Из условия $c_1 = 0$, следует $\xi_2 = 0, \eta_2 = 0$.

По формулам (1.24) при известных ξ_2, η_2 , равных нулю, вычисляют прогоночные

коэффициенты ξ_{i+1}, η_{i+1} ($2 \leq i \leq N$)(прямой ход). Затем по формулам (1.22) при условии $c_{N+1} = 0$ определяют все c_i (обратный ход).

Код программы

main.py:

```
from math import ceil
```

```
def dif_matrix_create(table, n):
```

```
    for i in range(n):
```

```
        tmp = []
```

```
        for j in range(n - i):
```

```
            tmp.append((table[i + 1][j] - table[i + 1][j + 1]) / (table[0][j] - table[0][i + j + 1]))
```

```
        table.append(tmp)
```

```
    return table
```

```
def choose_points(table, n, x):
```

```
    tab_len = len(table[0])
```

```
    i_near = min(range(tab_len), key = lambda i: abs(table[0][i] - x))
```

```
    n_required = ceil(n / 2)
```

```
    if (i_near + n_required + 1 > tab_len):
```

```
        i_end = tab_len
```

```
        i_start = tab_len - n
```

```
    elif (i_near < n_required):
```

```
        i_start = 0
```

```
        i_end = n
```

```
    else:
```

```
i_start = i_near - n_required + 1
i_end = i_start + n
```

```
return [table[0][i_start:i_end], table[1][i_start:i_end]]
```

```
def newton_interpolation(table, n, x):
```

```
    table = choose_points(table, n + 1, x)
```

```
    dif_matrix = dif_matrix_create(table, n)
```

```
    tmp = 1
```

```
    res = 0
```

```
    for i in range(n + 1):
```

```
        res += tmp * dif_matrix[i + 1][0]
```

```
        tmp *= (x - dif_matrix[0][i])
```

```
    return res
```

```
def f(x):
```

```
    return x * x
```

```
def xy_table_create(x_beg, step, n):
```

```
    x_arr = [(x_beg + i * step) for i in range(n)]
```

```
    y_arr = [f(elem) for elem in x_arr]
```

```
    return x_arr, y_arr
```

```
def xy_table_print(x_arr, y_arr):
```

```
    l = len(x_arr)
```

```
    for i in range(l):
```

```
        print("%.6f %.6f" % (x_arr[i], y_arr[i]))
```

```
    print()
```

```
def spline_interpolation(x_arr, y_arr, x_value):
```

```
    n = len(x_arr)
```

```
    i_near = min(range(n), key = lambda i: abs(x_arr[i] - x_value))
```

```
    h = [0 if not i else x_arr[i] - x_arr[i - 1] for i in range(n)] # шаг
```

```
    a_arr = [0 if i < 2 else h[i-1] for i in range(n)]
```

```
    b_arr = [0 if i < 2 else -2 * (h[i - 1] + h[i]) for i in range(n)]
```

```
    d_arr = [0 if i < 2 else h[i] for i in range(n)]
```

```
    f_arr = [0 if i < 2 else -3 * ((y_arr[i] - y_arr[i - 1]) / h[i] - (y_arr[i - 1] - y_arr[i - 2]) / h[i - 1]) for i
in range(n)]
```

```
    # прямой ход
```

```
    ksi = [0 for i in range(n + 1)]
```

```
    eta = [0 for i in range(n + 1)]
```

```
    for i in range(2, n):
```

```
        ksi[i + 1] = d_arr[i] / (b_arr[i] - a_arr[i] * ksi[i])
```

```
eta[i + 1] = (a_arr[i] * eta[i] + f_arr[i]) / (b_arr[i] - a_arr[i] * ksi[i])
```

```
# обратный ход
```

```
c = [0 for i in range(n + 1)]
```

```
for i in range(n - 2, -1, -1):
```

```
    c[i] = ksi[i + 1] * c[i + 1] + eta[i + 1]
```

```
a = [0 if i < 1 else y_arr[i-1] for i in range(n)]
```

```
b = [0 if i < 1 else (y_arr[i] - y_arr[i - 1]) / h[i] - h[i] / 3 * (c[i + 1] + 2 * c[i]) for i in range(n)]
```

```
d = [0 if i < 1 else (c[i + 1] - c[i]) / (3 * h[i]) for i in range(n)]
```

```
res = a[i_near] + b[i_near] * (x_value - x_arr[i_near - 1]) + c[i_near] * ((x_value - x_arr[i_near - 1]) ** 2) + d[i_near] * ((x_value - x_arr[i_near - 1]) ** 3)
```

```
return res
```

```
x_beg = float(input("Input beginning value of x: "))
```

```
x_step = float(input("Input step for x value: "))
```

```
n = int(input("Input points amount: "))
```

```
x_tab, y_tab = xy_table_create(x_beg, x_step, n)
```

```
print("\nCreated table:")
```

```
xy_table_print(x_tab, y_tab)
```

```
x = float(input("Input x: "))
```

```
res_spline = spline_interpolation(x_tab, y_tab, x)
```

```
res_newton = newton_interpolation([x_tab, y_tab], 3, x)
```

```
print("\nSpline interpolation: ", res_spline)
```

```
print("Newton interpolation: ", res_newton)
```

```
print("\nf(x)          : ", f(x))
```

```
print("Spline error    : ", abs(f(x) - res_spline))
```

```
print("Newton error    : ", abs(f(x) - res_newton), "\n")
```

Результаты работы программы.

```
Input beginning value of x: 0
Input step for x value: 1
Input points amount: 11
```

Created table:

0.000000	0.000000
1.000000	1.000000
2.000000	4.000000
3.000000	9.000000
4.000000	16.000000
5.000000	25.000000
6.000000	36.000000
7.000000	49.000000
8.000000	64.000000
9.000000	81.000000
10.000000	100.000000

Input x: 0.5

Spline interpolation: 0.0
Newton interpolation: 0.25

f(x)	:	0.25
Spline error	:	0.25
Newton error	:	0.0

```
Input beginning value of x: 0
Input step for x value: 1
Input points amount: 11
```

Created table:

0.000000	0.000000
1.000000	1.000000
2.000000	4.000000
3.000000	9.000000
4.000000	16.000000
5.000000	25.000000
6.000000	36.000000
7.000000	49.000000
8.000000	64.000000
9.000000	81.000000
10.000000	100.000000

Input x: 5.5

Spline interpolation: 30.247169811320756
Newton interpolation: 30.25

f(x)	:	30.25
Spline error	:	0.0028301886792441167
Newton error	:	0.0

Вопросы при защите лабораторной работы.

1. Получить выражения для коэффициентов кубического сплайна, построенного на двух точках.

$$\psi(x) = a_i + b_i(x - x_{i-1}) + c_i(x - x_{i-1})^2 + d_i(x - x_{i-1})^3$$
$$x_{i-1} \leq x \leq x_i, \quad 0 \leq i \leq N$$

Возьмем 2 точки: $(x_0, y_0), (x_1, y_1)$

$$h_0 = 0 \quad \xi_0 = 0, \xi_1 = 0, \xi_2 = 0$$
$$h_1 = x_1 - x_0 \quad \eta_0 = 0, \eta_1 = 0, \eta_2 = 0$$
$$c_{N+1} = 0 \Rightarrow c_2 = 0$$
$$c_1 = \xi_2 \cdot c_2 + \eta_2 = 0 + 0 = 0$$
$$c_0 = 0$$
$$a_0 = 0 \quad b_0 = 0$$
$$a_1 = y_0 \quad b_1 = \frac{y_1 - y_0}{h_1} - h_1 \frac{2c_1}{3} = \frac{y_1 - y_0}{x_1 - x_0}$$
$$d_0 = 0$$
$$d_1 = -\frac{c_1}{3h_1} = -\frac{0}{3(x_1 - x_0)} = 0$$

т.е. $a_0 = 0, b_0 = 0, c_0 = 0, d_0 = 0;$

$$a_1 = y_0, b_1 = \frac{y_1 - y_0}{x_1 - x_0}, c_1 = 0, d_1 = 0.$$

2. Выписать все условия для определения коэффициентов сплайна, построенного на 3-х точках

Если задано 3 точки, значит, имеется 2 интервала. В каждом интервале по 4 коэффициента. Сплайн должен пройти через 2 точки — 4 условия, производные в средней точке совпадают — 2 условия, производные на концах = 0 — 2 условия.

Итого: 8 условий.

3. Определить начальные значения прогоночных коэффициентов, если принять, что для коэффициентов сплайна справедливо $C_1 = C_2$.

$$\begin{aligned} & \begin{cases} C_i = \xi_{i+1} C_{i+1} + \eta_{i+1} \\ C_1 = C_2 = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} C_1 = \xi_2 \cdot C_2 + \eta_2 \\ C_1 = C_2 = 0 \end{cases} \Rightarrow \\ & \Rightarrow C_1 (1 - \xi_2) = \eta_2 = 0 \\ & \underline{\eta_2 = 0} \Rightarrow \underline{1 - \xi_2 = 0} \\ & \qquad \qquad \qquad \underline{\xi_2 = 1} \end{aligned}$$

4. Написать формулу для определения последнего коэффициента сплайна C_N , чтобы можно было выполнить обратный ход метода прогонки, если в качестве граничного условия задано $kC_{N-1} + mC_N = p$, где k , m и p - заданные числа.

$$\begin{aligned} & \text{4. } kC_{N-1} + mC_N = p ; C_N = ? \\ & C_{i-1} = \xi_i C_i + \eta_i \Rightarrow C_{N-1} = \xi_N C_N + \eta_N \\ & k(\xi_N C_N + \eta_N) + mC_N = p \\ & C_N (k\xi_N + m) + k\eta_N = p \\ & C_N (k\xi_N + m) = p - k\eta_N \\ & \boxed{C_N = \frac{p - k\eta_N}{k\xi_N + m}} \end{aligned}$$