

НИУ ИТМО

Факультет программной инженерии и компьютерной техники

Отчет по Лабораторной работе №2
по курсу “Программирование”
Вариант № 57810111

Выполнила:

Студентка группы Р3121

Митина Татьяна Олеговна

Преподаватель:

Петренко Никита Алексеевич

Санкт-Петербург

2022

Текст задания

На основе базового класса `Pokemon` написать свои классы для заданных видов покемонов. Каждый вид покемона должен иметь один или два типа и стандартные базовые характеристики:

- очки здоровья (HP)
- атака (attack)
- защита (defense)
- специальная атака (special attack)
- специальная защита (special defense)
- скорость (speed)

Классы покемонов должны наследоваться в соответствии с цепочкой эволюции покемонов. На основе базовых классов `PhysicalMove`, `SpecialMove` и `StatusMove` реализовать свои классы для заданных видов атак.

Атака должна иметь стандартные тип, силу (power) и точность (accuracy). Должны быть реализованы стандартные эффекты атаки. Назначить каждому виду покемонов атаки в соответствии с вариантом. Уровень покемона выбирается минимально необходимым для всех реализованных атак.


Используя класс симуляции боя `Battle`, создать 2 команды покемонов (каждый покемон должен иметь имя) и запустить бой.

Базовые классы и симулятор сражения находятся в [jar-архиве](#) (обновлен 9.10.2018, исправлен баг с добавлением атак и кодировкой). Документация в формате javadoc - [здесь](#).

Информацию о покемонах, цепочках эволюции и атаках можно найти на сайтах <http://poke-universe.ru>, <http://pokemondb.net>, <http://veekun.com/dex/pokemon>


Покемоны

Ваши покемоны:




Атаки:

- ✓ Confide
- ✓ Work Up
- ✓ Charge Beam
- ✓ Thunder




Атаки:

- ✓ Iron Defense
- ✓ Ice Beam
- ✓ Hammer Arm




Атаки:

- ✓ Iron Defense
- ✓ Ice Beam
- ✓ Hammer Arm
- ✓ Thunderbolt



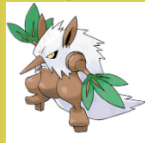
Атаки:

- ✓ Facade
- ✓ Confide



Атаки:

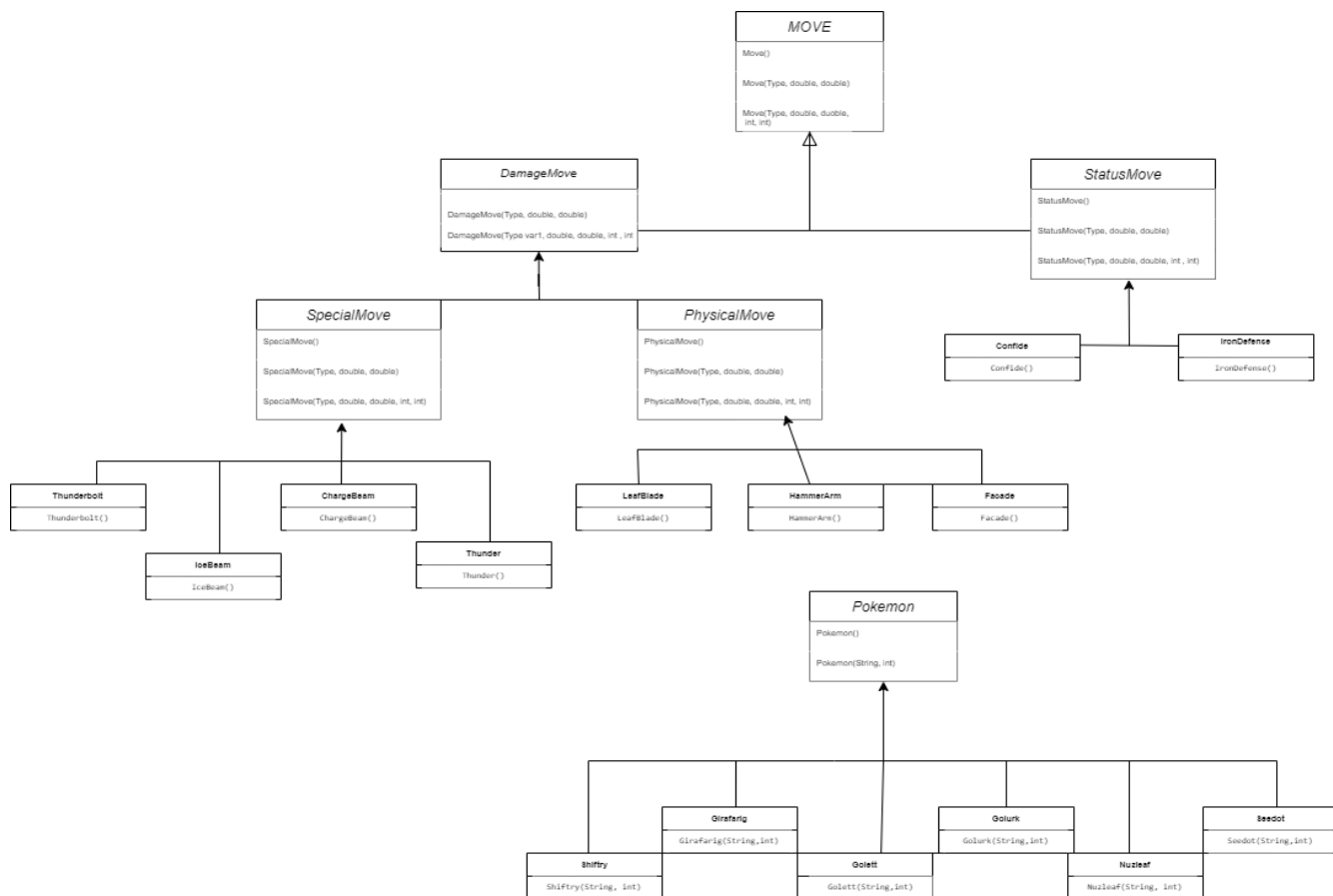
- ✓ Facade
- ✓ Confide
- ✓ Leaf Blade



Атаки:

- ✓ Facade
- ✓ Confide
- ✓ Leaf Blade
- ✓ Brutal Swing

Диаграмма классов



Исходный код

```

package proga;

import moves.*;

import pokemons.*;

```

```

import ru.ifmo.se.pokemon.*;

public class Battleground {

    public static void main (String[] args){

        Battle b = new Battle();

        Seedot p1 = new Seedot("Шелли", 2);

        Shiftry p2 = new Shiftry("Кольт", 1);

        Girafarig p3 = new Girafarig("Нита", 1);

        Nuzleaf p4 = new Nuzleaf("Джесси", 1);

        Golett p5 = new Golett("Леончек", 2);

        Golurk p6 = new Golurk("Эль Примо", 1);

        b.addAlly(p1);

        b.addAlly(p2);

        b.addAlly(p3);

        b.addFoe(p4);

        b.addFoe(p5);

        b.addFoe(p6);

        b.go();

    }

}

```

- остальные коды на гитхабе: [Seconf_ProgLab/lab2/src at main · taamii00s/Seconf_ProgLab \(github.com\)](https://github.com/taamii00s/Seconf_ProgLab)

Результат работы программы

C:\Java\jdk-15.0.1\bin\java.exe "-javaagent:C:\Program Files\JetBrains\IntelliJ IDEA Community Edition 2022.2.3\lib\idea_rt.jar=50645:C:\Program Files\JetBrains\IntelliJ IDEA Community Edition 2022.2.3\bin" -Dfile.encoding=UTF-8 -classpath C:\proga\lab2\src\out\production\lab2;C:\proga\lab2\src\lib\Pokemon.jar proga.Battleground

Seedot Шелли из команды синих вступает в бой!

Nuzleaf Джесси из команды полосатых вступает в бой!

Seedot Шелли использует Facade..

Nuzleaf Джесси теряет 7 здоровья.

Seedot Шелли теряет 7 здоровья.

Nuzleaf Джесси использует LeafBlade.

Seedot Шелли теряет 4 здоровья.

Seedot Шелли использует Facade..

Nuzleaf Джесси теряет 6 здоровья.

Seedot Шелли теряет 6 здоровья.

Оба покемона теряют сознание.

Shiftry Кольт из команды синих вступает в бой!

Golett Леончек из команды полосатых вступает в бой!

Shiftry Кольт использует Facade..

Golett Леончек теряет 1 здоровья.

Shiftry Кольт теряет 1 здоровья.

Golett Леончек не замечает воздействие типа NORMAL

Golett Леончек использует HammerArm.

Shiftry Кольт теряет 11 здоровья.

Shiftry Кольт уменьшает скорость.

Shiftry Кольт использует LeafBlade.

Golett Леончек теряет 13 здоровья.

Golett Леончек промахивается

Shiftry Кольт использует Facade..

Golett Леончек теряет 1 здоровья.

Shiftry Кольт теряет 1 здоровья.

Golett Леончек не замечает воздействие типа NORMAL

Оба покемона теряют сознание.

Girafarig Нита из команды синих вступает в бой!

Golurk Эль Примо из команды полосатых вступает в бой!

Girafarig Нита промахивается

Golurk Эль Примо использует IceBeam.

Girafarig Нита теряет 4 здоровья.

Girafarig Нита использует Thunder.

Golurk Эль Примо теряет 1 здоровья.

Golurk Эль Примо не замечает воздействие типа ELECTRIC

Golurk Эль Примо использует HammerArm.

Girafarig Нита теряет 5 здоровья.

Girafarig Нита уменьшает скорость.

Girafarig Нита промахивается

Golurk Эль Примо использует HammerArm.

Girafarig Нита теряет 4 здоровья.

Girafarig Нита уменьшает скорость.

Girafarig Нита теряет сознание.

В команде синих не осталось покемонов.

Команда полосатых побеждает в этом бою!

Process finished with exit code 0

Выводы по работе

В течение выполнения этой лабораторной работы я изучила основы ООП, поработала с методами и классами, а также сторонними библиотеками.