

Taller 1

1. DATOS INFORMATIVOS

Carrera: Ing. Electronica y Automatizacion

Asignatura: Fund. PRogramacion

Tema del taller: Taller 1 Switch

Docente: Jenny Ruiz

Integrantes: Andrango Tobias, Iza Daniel, Guambo Emily, Guerrero Jair

Fecha: 19/11/2025 Paralelo: 29583

Implemente un algoritmo usando SWITCH que permita ingresar un carácter y determinar si es una vocal, consonante, número o símbolo. Asegúrese de incluir mensajes para cada caso y de validar correctamente los rangos de caracteres.

```
Start here X | Caracter.c X
1 #include <stdio.h>
2 #include <ctype.h>
3
4 int main() {
5     char caracter;
6
7     printf("Ingrese un solo carácter: ");
8
9     if (scanf(" %c", &caracter) != 1) {
10         printf("\nError: No se pudo leer la entrada.\n");
11         return 1;
12     }
13
14     printf("\nCarácter ingresado: '%c'\n", caracter);
15
16     if (isalpha(caracter)) {
17
18         char minuscula = tolower(caracter);
19
20         switch (minuscula) {
21             case 'a':
22             case 'e':
23             case 'i':
24             case 'o':
25             case 'u':
26                 printf("Es una letra '%c' es una vocal.\n", caracter);
27                 break;
28             default:
29
30                 printf("Es una letra '%c' es una CONSONANTE.\n", caracter);
31                 break;
32         }
33     }
34
35
36     else if (isdigit(caracter)) {
37         printf("El carácter '%c' es un Número.\n", caracter);
38     }
39
40     else {
41         printf("El carácter no es una letra ni un dígito.\n");
42         printf("El carácter '%c' es un *SÍMBOLO*.\n", caracter);
43     }
44
45
46     return 0;
47 }
48
```