# UNIVERSIDAD DE LAS FUERZAS ARMADAS – ESPE

#### 1. DATOS INFORMATIVOS

Carrera: Ing. Electrónica y Automatización

Asignatura: Fundamentos de Programación

Tema del taller: Ejercicios 1 – 5 (Unidad 1)

Docente: Jenny Ruiz

Integrantes: Andrango Tobias, Iza Daniel, Guambo Emily, Guerrero Jair

Fecha: 19/10/2025 Paralelo: 29583

## **Objetivo General**

Aplicar los conceptos básicos de la programación estructurada mediante la resolución práctica de problemas iniciales (ejercicios 1–10) del Capítulo 1 del texto base.

#### **Instrucciones Generales**

- 1. Lea atentamente cada enunciado del ejercicio.
- 2. Complete las tablas indicadas con los valores solicitados.
- 3. Realice el análisis de entradas, procesos y salidas (E/P/S) según corresponda.
- 4. Todos los ejercicios deben resolverse en pseudocódigo o diagrama de flujo (según indique el docente).

#### **Ejercicio 1 (Media de dos valores)**

Desarrolle un programa que lea dos números reales desde teclado e imprima su media. los requisitos funcioanales son: primero se debe leer un valor real y se guarda en una variable X; a continuación se lee y almacena el Segundo valor en Y, Finalmente la variable RES recibe la media de ambos valores y los muestra por pantalla.

OBJETO	Nombre	Valor	Tipo
Valor	X	Variable	Real
Valor	Y	Variable	Real
Media valores	RES	Variable	Real
Dos	2	Constante	Entero



## Ejercicio 2 (Valor absolute de X al cubo)

Desarrolle un programa que lea un número real X y escribe por pantalla  $|X|^3$ 

- Entrada (E): Se necesita un solo dato.
  - x (un número de tipo Real).
- **Proceso** (**P**): Se deben seguir dos pasos principales.
  - 1. Calcular el valor absoluto del número ingresado: valorAbsoluto = ABS(x).
  - 2. Elevar ese valor absoluto al cubo: resultado = valorAbsoluto ^ 3.
- Salida (S): Se debe mostrar el resultado final.
  - resultado (el valor de  $|X|^3$ ).

## Pseudocódigo

#### Proceso ValorAbsolutoAlCubo

#### Inicio

- 1. Definir las variables Definir x, valor Absoluto, resultado Como Real
- 2. Entrada de datos Escribir "Por favor, ingrese un número real X:" Leer x
- 3. Proceso valorAbsoluto <- ABS(x) resultado <- valorAbsoluto ^ 3
- 4. Salida Escribir "El valor de |X|<sup>3</sup> es: ", resultado

#### Fin

Objeto	Nombre	Valor	Tipo
Valor	X	Variable	Real
Valor Absoluto	Abs	Constante	Real
Potencia	3	Constante	Real
Valor Absoluto al Cubo	RES	Variable	Real

## **Ejercicio 3 (Divisible)**

Desarrolle un programa que lea dos números enteros por teclado y determine si el primero de ello es divisible por el Segundo, Se mostrará en pantalla el resultado. Utlice el operador modulo % que devuelve el resto de la division.



	ECUADOR IN NO CACION	PARA LA EXCELENCIA	
Variable	Nombre	Valor	Tipo
A	PN	VARIABLE	ENTERO
В	SN	VARIABLE	ENTERO
R	RES	VARIABLE	ENTERO

## Inicio

## **IDENTIFICAR VARIABLES**

Escribir "Ingrese PN entero:"

Leer A

Escribir "Ingrese el SN entero:"

Leer B

## CALCULAR LA DIVISIBILIDAD

Si B <> 0 Entonces

Si A % B = 0 Entonces

## **RESULTADO**

Escribir A, " es divisible por ", B

Sino

Escribir A, " no es divisible por ", B

Sino

Escribir "Error: no se puede dividir entre cero"

Fin

	ESPE
	UNIVERSIDAD DE LAS FUERZAS ARMADAS
1985	

CASO	A ( ENTRADA)	B ( ENTRADA)	¿B≠ 0?	R = A % B	R = 0	SALIDA
1	1	3	Sí	1	NO	10 no es divisible por 3
2	1	2	Sí	0	SI	10 es divisible por 2

## **Ejercicio 4 (Intervalo)**

Desarrolle un programa que lea un número real del teclado y determine si pertenece al interval de (0 a10), indicando por pantalla el resultado.

El número X introduido ha de cumplir l X>0 y X<=10 ( ambas condiciones a la vez) para pertencer al intervalo

• Entrada (E): Número real ingresado

• **Proceso (P):** Identificar si la variable es >0 y <10

• Salida (S): Mostrar mensaje si es elemento del conjunto o no

Pseudocódigo

INICIO

Ingresar numero real

Nombrarlo x

Leer numero real X

Si x > 0 y < 10 escribir el numero real pertenece al conjunto (0;10)

Si x > 10 escribir el numero real no pertenece al conjunto (0;10)

FIN

Variable	Nombre	Valor	Tipo
a	X	5	Real
b	Y	7	Real
С	Z	12	Real



## Ejercicio 5(conversion de unidades de tiempo)

Desarrolle un programa que lea por teclado un valor entero X e, interpretando este valor como el número de segundos que dura un evento, calcule y muestre por pantalla cuántos días, horas, minutos y segundos representa X.

Objeto	Nombre	Valor	Tipo
Numeros	X	Variable	INTERPRETADO
Segundos	SEC	Variable	INTERPRETADO
Minutos	MIN	Variable	INTERPRETADO
Horas	HOURS	Variable	INTERPRETADO
Dias	DAYS	Variable	INTERPRETADO
Resultado	RES	Variable	INTERPRETADO

#### **INICIO**

#### **DECLARAR VARIABLES**

X←INTERPRETADO;

SEC←INTERPRETADO;

MIN←INTERPRETADO;

HOURS←INTERPRETADO;

DAYS←INTERPRETADO;

RES←INTERPRETADO;

### **DESARROLLO**

Escribe "Ingrese la cantidad de segundos";

Lee X;

### **CALCULOS**

DAYS← X/86400;

RES← X%86400;

H← R/3600;

RES← R%3600;

 $MIN \leftarrow R/60$ ;

SEC← R%60;



# RESULTADOS

Imprime "Equivale a: ", DAYS, "días,", HOURS, "horas,", MIN, "minutos y,", SEC, "segundos.";

# FIN

X	DAYS	RES%DAYS	HOURS	RES%HOURS	MIN	SEC	RES
X 250000	DAYS 2	RES%DAYS 77200	HOURS 21	RES%HOURS 160	MIN	SEC 40	RES Equivale a: 2 días, 21 horas, 26 minutos y 40 segundos.

# Rubrica de Evaluación

Criterio	Porcentaje
Presentación clara y ordenada del trabajo	20%
Correcta identificación de variables,	30%
constantes y tipos de datos	
Exactitud en resultados y coherencia lógica	30%
Cumplimiento de formato y entrega	20%