



## Taller 1

### 1. DATOS INFORMATIVOS

Carrera: Ing. Electronica y Automatizacion

Asignatura: Fund. PProgramacion

Tema del taller: Taller 1 Switch

Docente: Jenny Ruiz

Integrantes: Andrango Tobias, Iza Daniel, Guambo Emily, Guerrero Jair

Fecha: 19/11/2025 Paralelo: 29583

Implemente un algoritmo usando SWITCH que permita ingresar un carácter y determinar si es una vocal, consonante, número o símbolo. Asegúrese de incluir mensajes para cada caso y de validar correctamente los rangos de caracteres.

```
Start here X Character.c X
1  #include <stdio.h>
2  #include <ctype.h>
3
4  int main() {
5      char caracter;
6
7
8      printf("Ingrese un solo caracter: ");
9
10     if (scanf("%c", &caracter) != 1) {
11         printf("\nError: No se pudo leer la entrada.\n");
12         return 1;
13     }
14
15     printf("\nCaracter ingresado: '%c'\n", caracter);
16
17     if (isalpha(caracter)) {
18
19         char minuscula = tolower(caracter);
20
21         switch (minuscula) {
22             case 'a':
23             case 'e':
24             case 'i':
25             case 'o':
26             case 'u':
27                 printf("Es una letra '%c' es una vocal.\n", caracter);
28                 break;
29             default:
30
31                 printf("Es una letra '%c' es una *CONSONANTE*.\n", caracter);
32                 break;
33         }
34     }
35
36     else if (isdigit(caracter)) {
37         printf("El caracter '%c' es un Numero.\n", caracter);
38     }
39
40     else {
41         printf("El caracter no es una letra ni un digito.\n");
42         printf("El caracter '%c' es un *SIMBOLO*.\n", caracter);
43     }
44
45
46     return 0;
47 }
48
```