

## Projekti retsensioon

### “Parim Wordle universumis”

Vaatamata poolikule plaanile projekt sai valmis. Valmis sõnade listis on sees ka sellised sõnad nagu “staa\x9e”, “onad” ja “surn.”, taolisi sõnu leidis päris palju, need pigem ei sobi 5-täheliste sõnade hulka.

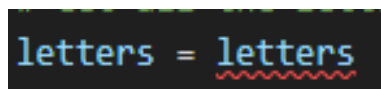
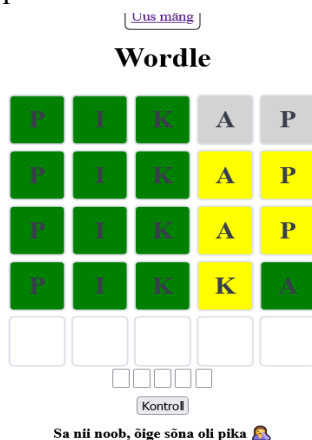
Kui koodi katsetasime, avastasime mitmeid vigu, näiteks vahel ei märgi mäng ära, kui minu pakutud sõnas on täht, mis paikneb ka arvatavas sõnas. Programm ütleb sulle juba pärast neljandat sõna ette õige sõna. Kui ka pakud sõna õigesti, saad ikka sõnu edasi pakkuda. Kui ka mäng peaks lõppema kaotusega, saad sa ikka edasi pakkuda.

Mäng töötab õigesti pooltel juhtudel. Koodis oli juppe, mis ei töötanud või, millel puudus kasutatavus. Innovaatilisuse koha pealt võib öelda, et osad sõnad olid väga innovaatilised, terve aeg oli eki ja õs kõrval. Ise oleksime sõnastiku paremini ära sorteerinud, oleksime teinud vähem kordusi. Koodis kasutati asju, mis ei eksisteeri. Koodis oli paaris kohas palju vigu.

Iseenesest näeb programm ilus minimalistlik välja, võibolla oleks võinud pöörata rohkem aega nuppude disainile ja olla ka natuke loomingulisem (mitte kopeerida päris Wordle'i disaini), üldilme on kaunis.

GitHubist on näha, et kõik on koodi kirjutamisesse kaasa aidanud, seega tundub, et tiimitöö sujus hästi.

Grupile koondhindeks anname 8.



Mis on pildidel valesti? Kuidas parandaksite seda?

Kui saaksite projekti uuesti teha, siis mida muudaksite?

Mis teid ennast kõige rohkem mängu juures häirib?

Kust saite kõige rohkem abi töö käigus?