# МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МО ЭВМ

### ОТЧЕТ

# по лабораторной работе №5

по дисциплине «Операционные системы»

**Тема:** Сопряжение стандартного и пользовательского обработчиков прерываний

Студент гр. 8383	Бабенко Н.С.
Преподаватель	Ефремов М.А.

# Цель работы.

Исследование возможности встраивания пользовательского обработчика прерываний в стандартный обработчик от клавиатуры. Пользовательский обработчик прерывания получает управление по прерыванию (int 09h) при нажатии клавиши на клавиатуре. Он обрабатывает скан-код и осуществляет определённые действия, если скан-код совпадает с определёнными кодами, которые он должен обрабатывать. Если скан-код не совпадает с этими кодами, то управление передаётся стандартному прерыванию.

### Сведения о программе.

Функции, используемые в программе:

- 1) WRITE выводит строку, адрес начала которой записан в DX.
- 2) CHANGECHAR собственный обработчик прерывания, который проверяет скан-код нажатой клавиши, если он соответствует клавише 'w', то она записывается в буфер клавиатуры как символ 'z', если клавише 's' то как символ 'c', если клавише 'i', то как символ '!', если другой клавише, то вызывается стандартный обработчик прерывания int 09h.

Последовательность действий, выполняемых программой:

- 1) Проверка установки пользовательского прерывания.
- 2) Если оно не установлено, то в память резидентно загружается обработчик этого прерывания.
- 3) Если оно установлено, то происходит проверка ключа удаления.
- 4) Если в командной строке был ключ «/un», то происходит выгрузка резидента из памяти.

### Ход выполнения.

- 1) Был запущен DOSBox.
- 2) В файле LAB5.asm была написана требуемая программа
- 3) Из файла LAB5.asm был получен исполняемый модуль LAB5.exe.

4) Была запущена программа LAB5.exe. Для проверки установки прерывания введём в консоли строку «windows is beautiful». Результат представлен на скриншоте:

```
Run File [LABS.EXE]:
List File [NUL.MAP]:
Libraries [.LIB]:
C:\>lab5.exe
Resident loaded into memory!
C:\>z!ndozc !c beaut!fulc_
```

5) Для проверки нахождения программы в памяти была запущена программа LAB3\_1.com из третьей лабораторной работы. На скриншоте представлен результат её работы:

```
MCB 5
Other possessor: 0192
Size: 960 byte
Name possessor: LAB5

MCB 6
Other possessor: 01D9
Size: 144 byte
Name possessor:

MCB 7
Other possessor: 01D9
Size: 1344 byte
Name possessor: LAB3_1

MCB 8
Possessor: Free
Size: 646416 byte
Name possessor:
```

6) Снова была запущена программа LAB.exe. Результат её работы представлен на скриншоте:

```
C:\>LAB5.EXE
Resident in memory!
```

7) Теперь программа LAB5.exe была запущена с ключом удаления с помощью команды «LAB5.exe /un». Результат представлен на скриншоте:

```
C:\>LAB5.EXE /un
Resident removed from memory!
```

8) Для проверки нахождения программы в памяти была запущена программа LAB3\_1.com из третьей лабораторной работы. На скриншоте представлен результат её работы:

```
MCB 3
Other possessor: 0040
Size: 256 byte
Name possessor:

MCB 4
Other possessor: 0192
Size: 144 byte
Name possessor:

MCB 5
Other possessor: 0192
Size: 1344 byte
Name possessor: LAB3_1

MCB 6
Possessor: Free
Size: 647552 byte
Name possessor:
```

### Контрольные вопросы.

- 1) Какого типа прерывания использовались в работе?

  - 09h Аппаратное прерывание от клавиатуры 16h Программное прерывание (прерывание BIOS) 21h Программное прерывание (прерывание DOS)
- 2) Чем отличается скан-код от кода ASCII?

Скан-код – это код, который соответствует каждой клавише, который позволяет распознать конкретную клавишу драйвером клавиатуры, а ASCII-код – это код закреплённого за клавишей, который конкретного символа, позволяет стандартизировать обмен данными между устройствами компьютера.

# Выводы.

В ходе выполнения данной лабораторной работы была исследована возможность сопряжения стандартного обработчика прерываний и пользовательского, была реализована программа, которая резидентно загружала обработчик прерывания, который при нажатии на заданные клавиши вызывает пользовательский обработчик, а при нажатии на остальные вызывает стандартный.