

Studsande bollar

I denna uppgift har jag jobbat med Del1, delen som är obligatorisk för att få godkänd. Jag har 4 java filer. Min projekt innehåller 4 java filer och jag kommer att specificera dem.

Den första kallas studsandeBollar, först läser jag in all variabler som behövs, x och y(bollens position), vx och vy(bollens hastighet), gravitation G, radian rad och tiden t. Sen har jag två klasser en för bollen med gravitation och en utan gravitation. Jag har StdDraw metoder för att välja färg för bollen och för bakgrund. Ekvation som vi fick i uppgiftsbeskrivning har jag använt för att bestämma positionen för bollen med och utan gravitation. show metod användes för att rita om skärmen efter varje cirkel.

Fönster fil, där sätter jag gränsen för fönster så att bollen alltid studsar inne i fönstret och går inte utanför.

Jag har två filer till, mainUtanGravitation och mainMedGravitation. Dessa är de två huvudsakliga funktioner som körs bollen med och utan gravitation. De kallar klasser från filen studsandeBollar.