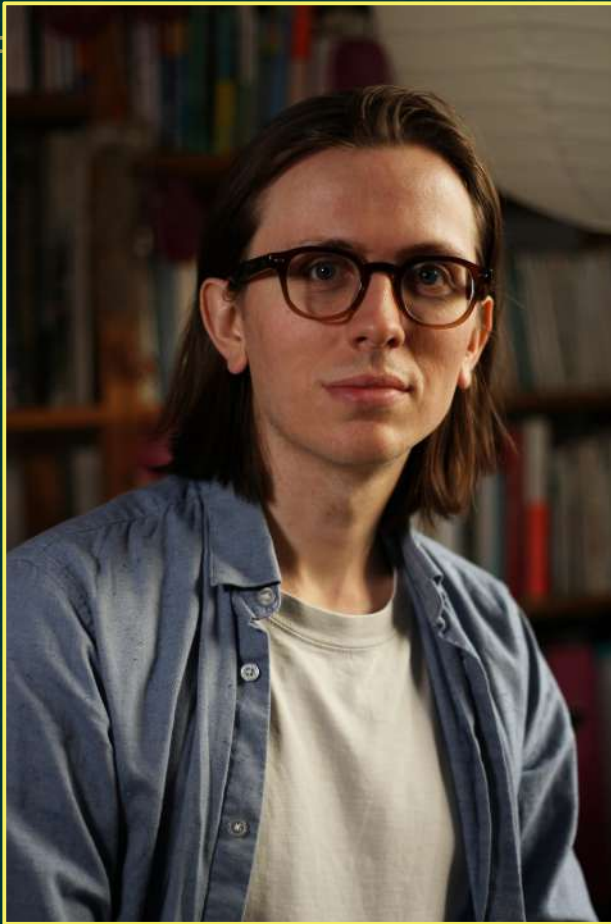


Antonin Demeilliez

Prestations de game et narrative design

Seed by Seed Studio





— Antonin Demeilliez

En tant que cofondateur d'un studio indépendant avec plus de sept ans d'expérience, je peux vous apporter mon aide sur les questions de **game design**, de **narrative design** et de conception de projets de jeux indépendants.

Mon expérience de design va du jeu de plates-formes au visual novel en passant par le jeu de rôle, avec une spécialisation dans la conception de **narration interactive**.

✨ *Mon expertise de design*

- ▷ Conception de jeux multijoueurs coopératifs
- ▷ Systèmes de jeux de rôle
- ▷ Intégration de narration systémique dans des boucles de gameplay
- ▷ World-building, scénario, dialogues
- ▷ Narration linéaire interactive à embranchements

✉ antonin.demeilliez@proton.me

📘 linkedin : [/antonin-demeilliez](#)

🌸 Malt: [/antonindemeilliez](#)

🦋 Bluesky: [/atozi.bsky.social](#)

— Vous avez une idée d'histoire et besoin de *game design* pour la mettre en jeu

Vous avez un message à porter, mais vous ne savez pas quelles mécaniques seront les plus pertinentes ? Avec des méthodes ayant fait leurs preuves ou des idées expérimentales, je peux vous aider à concevoir le game design parfait pour votre histoire.

- ▷ Identification du genre idéal pour votre jeu
- ▷ Identification, design et documentation des *features* principales
- ▷ Mise en place d'un plan itératif de prototypage adapté à votre équipe

— Vous avez une idée d'histoire et voulez la développer

Vous avez le point de départ de votre histoire, une idée de gameplay qui correspond, et maintenant ? Que faire ?

- ▷ Mise en place de la bible narrative
- ▷ Écriture de fiches de personnages
- ▷ Structure narrative globale
- ▷ Arcs narratifs (protagonistes, personnages secondaires)
- ▷ Étoffement de sous-intrigues et quêtes secondaires

— Vous avez un bon gameplay et voulez ajouter une histoire à votre jeu

Vous ne savez pas quelle histoire raconter pour agrémenter votre gameplay ? Et si je vous disais que votre jeu raconte déjà quelque chose ?

- ▷ Identification des narrations émergentes du gameplay pour proposer une histoire cohérente
- ▷ Proposition de thématiques et d'une trame narrative
- ▷ Design des *features* narratives adaptées au jeu

— Vous avez besoin de faire le point sur votre projet

Votre processus itératif s'est emballé ? Vous ne savez plus dans quelle direction avancer ou comment communiquer les informations au sein de votre équipe ?

- ▷ Audit du projet avec un œil extérieur
- ▷ Proposition de directions cohérentes pour la poursuite du projet
- ▷ Documentation des features existantes et encore à faire
- ▷ Plannification des milestones pour boucler la pré-production

— Vous avez besoin de contenu pour votre jeu

Vous avez la base de votre système de jeu, une bonne idée de l'histoire, mais vous manquez de forces vives pour produire des assets ?

- ▷ Écriture de dialogues interactifs en français et en anglais
- ▷ Écriture de *flavour texts* et de *barks* cohérents avec le lore et l'esprit du jeu
- ▷ Conception de quêtes et missions
- ▷ Aide à la conception de narration environnementale dans le *level design*

Vous pensez que je peux vous aider à accomplir vos projets de jeux ?

Vous avez besoin de plus d'informations ?

Alors n'hésitez pas à me contacter !

Contact

Portfolio