

Configurando o Webpack para usar...

03 Importando seus arquivos CSS02min

04 Revisão 1

05 Estilizando nosso componentes co...04min

06 Isolando melhor nossos estilos co...02min

07 Revisão 2

08 Importando seus arquivos JS e pec...06min

09 Carregamento de imagens04min

10 Trocando o endereço da API em produção

11 Interceptando a requisição e a resposta

12 Para saber mais: a diretiva v-for e a pro...

13 Revisão 3

AULAS

07. Dicas e truques

OUTROS LINKS

Fórum

Trocar Curso

T

Thais Poentes

54.7k xp

a

05 Estilizando nosso componentes com SASS

PRÓXIMA ATIVIDADE

Transcrição

Durante o curso escrevemos os estilos dos nossos componentes usando CSS. No entanto, é possível escrevê-los usando SASS. O Vue CLI vem parcialmente configurado para suportar este pré-processador, no entanto, precisamos instalar os módulos que ele precisa. Eles são o node-sass e o sass-loader.

No terminal, dentro da pasta `alurapic` vamos executar o comando:

```
npm install node-sass@4.5.0 sass-loader@4.1.1 --save-dev
```

Agora, vamos alterar `alurapic/src/components/shared/botao/Botao.vue` . Precisamos indicar na tag `style` que a linguagem usada é `scss` . Se você tentar colocar `sass` receberá um erro. Confie em mim. Por fim, vamos declarar uma variável que guarda a cor `firebrick` e que será usada como background na classe `.botao-perigo` :

```
<!-- alurapic/src/components/shared/botao/Botao.vue -->
<!-- código anterior omitido -->

<style scoped lang="scss">
  $cor: firebrick;

  .botao {
    display: inline-block;
    padding: 10px;
    border-radius: 3px;
    margin: 10px;
    font-size: 1.2em;
  }

  .botao-perigo {
    background: $cor;
    color: white;
  }

  .botao-padrao {
    background: darkcyan;
    color: white;
  }
</style>
```

Não se apavore se o seu editor favorito indicar um erro de sintaxe, pois ele pode não estar preparado para entender sass. Pare o servidor reiniciando logo em seguida. Experimente trocar a cor de `$cor` e veja o resultado através do livereloading.

DISCUTIR NO FORUM

PRÓXIMA ATIVIDADE