

## Lowatem

### Cahier des charges:

- Coder les règles d'un jeu de plateau de guerre
- Réaliser des test pour chacune des règles
- Réaliser l'IA la plus performante pour participer à un tournoi contre d'autres IA

### Compétence:

- Utilisation de Java/Netbeans(classe)
- Travail en équipe
- Répartition des tâches
- Creation d'IA

### Livrer:

