

# PONG

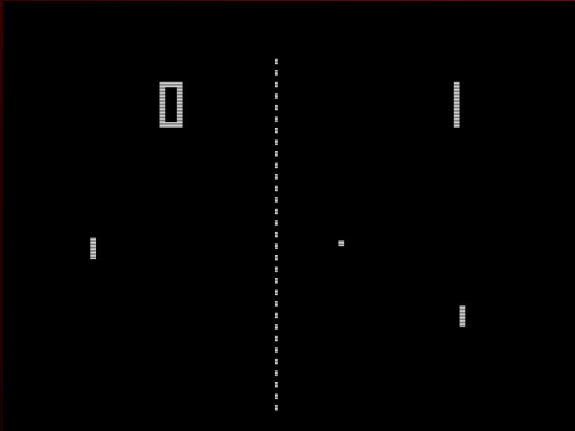
## Cahier des charges:

- Réaliser un Pong sur Processing:
- Différents menus
- Différents modes de jeux

## Compétence:

- Utilisation de Processing/Java
- Utilisation de sprite
- Gérer des collision

## Livrable:



## Livrer:

