

SNAKE

Cahier des charges:

- Réalise un atelier processing attractif
- Réalisable par:
Par des néophytes en informatique
En 20 min
- Qui aide à découvrir la programmation

Compétence:

- Utilisation de Processing/Java
- Utilisation de logiciel de versionnage(git)
- Travail en équipe
- Pédagogie

Livrer:

