

الفصل الأول

- ليه الكتاب ده موجود؟

الكتاب ده موجود بحيث يقولك امتى تكون جاهز تبدأ برمجة وامتى تعرف ان ناقصك شوية حاجات قبل ما تبدأ.

في البداية لازم تكون عارف ان أي شخص يقدر يتعلم برمجة، حتى لو كبير في السن أو صغير في السن، حتى لو مستواه في الانجليزي وحش، حتى لو ماعندوش خبرة كمبيوتر.

بس الي بيفرق بين الناس هو ان في ناس بتلقيها بتعلم البرمجة بسرعه وماشي فيها كويس وناس تانيه بتلقي البرمجة صعبه عليها.

ف الكتاب ده ان شاء الله هيخليك تعرف **لو انت بدأت تتعلم برمجة هتكون من الناس الي صعب عليها تتعلم برمجة ولا ه تكون من الناس الي سهل عليها تتعلم البرمجة**، ولو لاقيت نفسك من الناس الي صعب انها تتعلم البرمجة ف الأحسن والله اعلم إنك تتعلم حاجة غيرها بحيث إنك ماتضيعش وقتك، أما لو لاقيت نفسك من الناس الي تقدر تطور في البرمجة، ف الأحسن والله اعلم إنك تتوكل على الله وتخش في المجال.

البرمجة مش صعبة زي مانت متخيلاً ومش سهلة زي مانت متخيلاً هي بس مبنية على ان يكون عندك صبر وتقدر تقعد قدام الكمبيوتر بالساعات وتقدر تستحمل الغلطات بتاعت الشغل.

أكتر مشكلة بتعاب الناس مش إنهم فشلوا في البرمجة، المشكلة إنهم دخلوا من غير ما يسألوا نفسهم السؤال الصح:

ماتسائلش نفسك البرمجة مربحة ولا لا ولا تسأل نفسك هتعلم البرمجة ازاي؟ طبعاً الأسئلة دي مهمة وكل حاجة بس الأهم قبل كل الأسئلة دي المفروض تسأل وهو انت أصلًا لو بدأت تتعلم برمجة هتعرف تتعلم كوييس وتطور ولا لا؟

ناس كتير ضيعت شهور في تعلم البرمجة وفي الآخر اكتشفوا إنهم كانوا في طريق مش شبههم وده سوء اختيار.

البرمجة **مش** مجرد كتابة كود وخلاص، هي **في الحقيقة** قعدة طويلة، تفكير أكتر من كتابة كود، مشاكل مبتخلش من أول مرة، ساعات بتحس إنك غبي، وبرضو هي مش حاجة صعبة جدًا بمعنى أنها زي أي مجال فيها حاجات صعبة وعيوب ومميزات ومن أهم مميزاتها إنك ممكن تشتعل وتتعلمها من أي مكان في الدنيا لأن هي معتمدة على النت بشكل أساسي.

والكتاب ده معمول عشان يساعدك تحدد تبدأ برمجة ولا لا، وزي ما قولت أي حد قدر يتعلمها بس الفرق في مدة التعلم وهل انت فعلًا هتطور في البرمجة لو بدأت ولا لا.

انت مش تحتاج تكون عبري بس تحتاج حاجات معينة زي الصبر والتركيز واستعداد تغلط وتتعلم من غلطك.

الكتاب ده هيخليلك تجرب الحاجات دي عملياً، بحيث بعد ما تخلص الكتاب تكون عارف انت هتقدر تتعلم برمجة الوقتي ولا لا.

- استخدم الكتاب ده ازاي؟

اقرأه بالترتيب، اعمل الاختبارات بصدق، لأنك لو كذبت على نفسك في الاختبار، فـ ده ممكن يخليك تبدأ مجال مش بتاعك وتضيع وقت كبير جدًا على الفاضي.

بعد ما تخلص الكتاب والاختبارات إن شاء الله:

يا إما تطلع مناسب → وتبداً صح

يا إما تطلع مش مناسب → وتوفر على نفسك تعب كبير

وفي الحالتين انت كسبان.

قبل ما نكمل

خليك صريح مع نفسك لأن ماحدش هيتأثر بـ أجاباتك غيرك انت.

وإن شاء الله لما تخلص الكتاب ده ه تكون عارف حقيقة البرمجة والي انت هتبني على أساسها إجابة سؤال هل ينفع تبدأ برمجة ولا لا؟

الفصل الثاني

في الفصل ده هنتكلم عن شكل البرمجة، بمعنى يوم المبرمج بيمشي ازاي، وايه الصعوبات الي بتواجهه وهكذا.

لو انت مفكر إن يوم المبرمج عبارة عن كتابة كود بس، ف للأف انت غلطان والفصل ده هيوضح لك الكلام أكثر إن شاء الله.

يوم المبرمج مش كله كتابة كود في الحقيقة هو ساعات تفكير وساعات بحث ودقائق بس في كتابة الكود، وساعات تكسير في الغلط ممكن تقدر ساعتين عشان تكتب ١٠ سطور كود.

أكتر جملة هتقولها لو دخلت برمجة هي "ليه الكود مش شغال؟" و هتقولها وانت متأكد إنك عامل كل حاجة صح وانت شايف شرح وانت مكرر الخطوات وده طبيعي مش علامه فشل، الغلط في البرمجة طبيعي، والغلط جزء من الشغل، المشكلة مش إنك تغلط، **المشكلة إنك تزهدق من الغلط بتحس إنك فاشل**.

لازم تكون عارف إن مش كل الأيام حماس، في أيام هتبقى مبسوط حاسس إنك بتفهم متخمس تكمل، وفي أيام تانية هتحس بـ ملل وزهدق مفيش تقدم واضح.

لازم تكون عارف ان البرمجة **تحتاج وقت عشان تتعلمها**، مش وقت كبير اوي ولا وقت صغير اوي، ومش هقدر اقولك وقت محدد تتعلم فيه برمجة لأن كل واحد وظروفه، بس المهم انها مش صعبة بس تحتاج إنك تديها وقتها.

البرمجة نتائجها بطيئة بس بتكون مرضية ليك، يعني مش هتلaci النتيجة في يوم أو أي مدة قصيرة انت هتقعد فترة لحد ما تلaci نتيجة، بس لما تلaci النتيجة ه تكون مبسوط او ي بيها، بس للأسف كل ده يحتاج صبر زي ما قولنا ومش هيتحقق بـ **طريقة سهلة**.

الفصلين الي فاتوا دول كانوا نبذة عن البرمجة والكتاب، وفي الفصل الجاي هنبدأ الاختبارات إن شاء الله عشان تساعدك إنك تعرف هل هتقدر تتعلم برمجة ولا هيكون الموضوع صعب.

نظام الاختبارات:

بما ان الاختبارات هنبدأ من الفصل الجاي لحد اخر الكتاب ان شاء الله، فهعرفك النظام بتاعها:

في بداية كل اختبار هتلaci كلام مكتوب **بشرح لك حاجات عن موضوع الاختبار** وبعدها هتلaciيني بقولك موقف عايزك تخيله معايا، ولازم تقرأ الكلام ده كويس قبل ما تحل الاختبار.

كل الاختبارات ه تكون عبارة عن ٥ أسئلة، السؤال بدرجتين، والدرجة النهائية ١٠ درجات، باستثناء الاختبار الأول.

هيكون بعد كل اختبار في جدول يشرح لك ازاي تعرف انت جايب في السؤال ده (درجتين أو درجة أو صفر).

وبعد الجدول هتلaci ملحوظة ليها علاقة بالاختبار لازم تقرأها

لو درجتك ٨ أو أكثر هتاخذ ٣ نقط

لو درجتك ٥ أو أكثر هتاخذ نقطتين.

لو درجتك أقل من ٥ هتاخد نقطه

هـما عبارة عن ٢٠ اختبار بأقصى عدد نقاط هو ٦٠ نقطة، وفي آخر الكتاب ان شاء الله في الفصل الرابع الي بعد الاختبارات، هنتكلم عن النتيجة بالتفصيل.

وفي اخر صفحة في الكتاب هتلaci جدول ممكن تكتب فيه الدرجات بتاعتاك عن طريق إنك تطبعه أو تاخده screenshot وتكلب درجاتك.

الوقتى مش عايز منك غير إنك تهتم ب الاختبارات وتجاوب بكل صراحة.

الفصل الثالث: الاختبارات

في البداية لازم تجاوب على الاختبارات بكل صراحة، عشان زي ما قولنا تكون النتيجة في الآخر واضحة.

الاختبار الأول: الصبر

أول اختبار هيكون لتقدير الصبر بتاعك، بما ان البرمجة من اكتر الحاجات الي محتاجه صبر وطولة بال، ف لازم تكون عارف مدى الصبر بتاعك.

الاختبار

عايزك تخيل ان عندك مشكلة بسيطة، زي إنك عايز تكتب رسالة طويلة لواحد صاحبك، بس كل ما تيجي تكتب الرسالة الكيبورد يعلق معاك ومطلوب منك تكتب الرسالة دي ٥ مرات وتتأكد إنك كاتبها صح.

وعايزك تقييم الصبر بتاعك من ١ لـ ١٠

وتشوف هل ه تكون مضائق وانت بتكتب الرسالة؟ وهل هتز هق بسرعة؟

النتيجة:

لو درجتك ٨ أو أكثر عايزك تدي لنفسك ٣ نقاط.

لو درجتك ٥ أو أكثر عايزك تدي لنفسك نقطتين.

لو درجتك أقل من ٥ عايزك تدي لنفسك نقطة.

ضروري تحفظ درجتك عشان في الآخر هنجمع كل الدرجات على بعض ان شاء الله، ونشوف النتيجة النهائية.

الاختبار الثاني: التركيز

البرمجة في الأساس مش كتابة أكواود وبس، البرمجة قبل أي حاجة هي قدرتك إنك تركز ممكن تكون ذكي، بس لو تركيزك ضعيف، البرمجة هتتعبك جداً المبرمج أحياناً بيقعد ساعة أو ساعتين عشان يدور على غلطة صغيرة جداً ممكن تكون حرف ناقص أو نقطة في مكان غلط والغلطة دي مش بتظهر غير اللي مركز عشان كده، الاختبار ده مهم جداً وهيخليك تسأل نفسك سؤال صريح هل أنا بعرف أركز ولا لا؟ وماتنساش تجاوب بكل صراحة.

قبل ما نبدأ الاختبار عايزك تخيل معايا الموقف ده:

لو انت جيت تذاكر ولاقيت في دوشة جاية من الشارع هتسرح ولا هتقدر تكمل وتسوّع المذاكرة عادي؟

لازم تتعلم ترکز في الي بتعمله حتى لو في دوشة حواليك.

الاختبار

١- بيحصل معاك كتير إنك تكون عايز تمسك التليفون ٥ دقائق وتلاقيهم وصلوا لـ نص ساعة؟

٢- لما تكون عايز تتعلم حاجة جديدة ف تبدأ تشوف لها فيديو على اليوتيوب وتلاقي مدة الفيديو ساعة، بتقدر تقعد الساعة كاملة من غير ما توقف ولا لا؟

٣- لما حد يشرحلك حاجة، بتقدر تركز في الكلام كوييس ولا بتحس إنك تايه؟

٤- لو المفروض تخلص شغل محتاج ٣٠ دقيقة تركيز، بتقدر تخلصه، ولا بتزهد وتقوم كل شوية تعمل حاجة تانية؟

٥- بعد ما تخلص تعلم فيديو بتقدر تلخص أهم النقط من غير ما ترجع تشوف الفيديو تاني؟

النتيجة:

السؤال الخامس	السؤال الرابع	السؤال الثالث	السؤال الثاني	السؤال الأول
لو بتقدر تلخصها هتاخذ درجتين، لو بتلخص شوية منها وبتنسىباقي هتاخذ درجة، لو مش بتقدر هتاخذ صفر.	لو بتقدر تلخصه من غير ماتزهد هتاخذ درجتين، لو بتزهد بس بتقاوم وممكن ترتاح ٥ دقائق في النص هتاخذ درجة، غير كده هتاخذ صفر.	لو بتقدر تركز كوييس هتاخذ درجتين، لو بتسرح شوية من غير ماتتوه في الكلام هتاخذ درجة، لو بتسرح كتير هتاخذ صفر.	لو مش بتوقف الفيديو خالص أو بتوقفه مره هتاخذ درجتين، لو بتوقفه ٣ أو ٤ مرات هتاخذ درجة، لو أكثر من كده هتاخذ صفر.	لو ده مش بيحصل معاك كتير هتاخذ درجتين، أما لو بيحصل معاك بشكل متوسط هتاخذ درجة، أما لو بيحصل كتير هتاخذ صفر.

لو درجتك ٨ أو أكثر عايزك تدي لنفسك ٣ نقاط.

لو درجتك ٥ أو أكثر عايزك تدي لنفسك نقطتين.

لو درجتك أقل من ٥ عايزك تدي لنفسك نقطة.

ضروري تحفظ درجتك عشان في الآخر هنجمع كل الدرجات على بعض ان شاء الله، ونشوف النتيجة النهائية.

ملحوظة:

لازم تكون مركز وانت بتعلم برمجة، لأن التركيز في أدق التفاصيل حاجة مهمة جدًا في البرمجة ولو حسيت إنك مش بتقدر تركز كثير، بطل تتفرج على الريلز وحاول تركز في أي حاجة لأطول وقت تقدر عليه زمع الوقت إن شاء الله المشكلة هتحل.

الاختبار الثالث: التفكير المنطقي

البرمجة مش حفظ ومش إنك تبقى شاطر في الرياضة البرمجة في الأساس طريقة تفكير، يعني إيه؟ يعني تعرف تمشي خطوة خطوة وترتبط السبب بالنتيجة، وتفهم **لو حصل كذا** → **هيحصل كذا** عشان كده ناس كتير بتبدأ برمجة وتقف مش عشان الكود صعب، لكن عشان طريقة التفكير نفسها مش مريحة ليهم الاختبار ده هيكتشفلك هل دماغك بتحب المنطق ولا بتزهق منه.

مثال: تخيل إنك عايز تعمل شاي

١- تحط مية ٢- تولع النار ٣- تستنى المية تغلي

٤- تحط الشاي ٥- تستنى شوية ٦- تطفي النار

لو بدللت الترتيب النتيجة هتبؤظ، البرمجة بالضبط كده بس بدل الشاي

فيه أوامر وتعليمات.

الاختبار

- ١- لو حد بيحكى لك مشكلة، بتقدر تفهم مشكلته كويس ولا بتزهق وتسبيه؟
- ٢- بتحب الحاجة تكون منتظمة ولا عشوائي؟
- ٣- لو في حاجة باذلت بتحب تعرف باذلت ليه، ولا مش بتهمت تعرف؟
- ٤- لو حد اداك لغز بسيط بتعرف تحله ولا بتحس انه وجع دماغ؟
- ٥- بتحب تعرف ازاي الحاجة دي شغالة من جوه؟ ولا مش فارق معاك؟

النتيجة:

السؤال الخامس	السؤال الرابع	السؤال الثالث	السؤال الثاني	السؤال الأول
لو بتحب تعرف ازاي شغالة من جوه هتاخد درجتين، لو بيكون عندك الفضول بس مش فارق لك تعرف هتاخد درجة، لو مش بتكون مهم حالص هتاخد صفر.	لو بتعرب تحله وبتكون مستمتع وانت بتحله هتاخد درجتين، لو مش بتعرف تحله بس بتحاول وانت مستمتع بالمحاولة هتاخد درجة، لو مش بتكون عايز تحله اصلاً هتاخد صفر.	لو بتهتم تعرف باظت ليه هتاخد درجتين، لو بتكون عايز تعرف بس بتكلل تشوف السبب هتاخد درجة، لو مش بتهتم اصلاً هتاخد صفر.	لو بتحبها متنظمة هتاخد درجتين، لو مش بتحب الحاجة منظمة ١٠٠٪ هتاخد درجة، لو بتحبها عشوانية هتاخد صفر.	لو بتقدر تفهم، هتاخد درجتين، لو مش بستوعتها او ي هتاخد درجة، لو غير كده هتاخد صفر.

لو درجتك ٨ أو أكثر عايزك تدي لنفسك ٣ نقط.

لو درجتك ٥ أو أكثر عايزك تدي لنفسك نقطتين.

لو درجتك أقل من ٥ عايزك تدي لنفسك نقطة.

ضروري تحفظ درجتك عشان في الآخر هنجمع كل الدرجات على بعض ان شاء الله، ونشوف
النتيجة النهائية.

ملحوظة:

أغلب البرمجة قائم على التفكير المنطقي، وإنك تفكر كتير عشان توصل
للحل، ولو انت مش بتقدر تفكير بشكل كويس حاول تلعب العاب فيها تفكير
والغاز زي الشطرنج وحاول تبدأ تحل مشاكل صغيرة لحد ما تقدر تفكير
بشكل منطقي إن شاء الله.

الاختبار الرابع: قبل الغلط

لو في حاجة مؤكدة في البرمجة فهبي إنك هتغلط كتير، و هتغلط في أبسط الحاجات، حرف ناقص، علامة زيادة، مسافة في مكان غلط، كل ده ممكن يوقف البرنامج كله عشان كده أي شخص بيكره انه يغلط بتلاقيه تضائق من البرمجة، الاختبار ده مهم لأنه هيكشف انت بتعامل ازاي مع الغلط.

قبل ما نبدأ الاختبار عايزك تخيل معايا الموقف ده:

تخيل إنك كتبت كود وقعدت فيه ساعة وجيت تشغله ماشتغلش، المشكلة مش واضحة ومفيش رسالة مفهومة وانت مش عارف الغلط فين.

هتعمل إيه؟

حقك تضائق لأن اغلب المبرمجين الحاجة دي بتضائقهم، بس هما بيعايشوا معاهها، بقى بالنسبة لهم **حاجة طبيعية ان الكود مايشتغلش من أول مرة**، وكان لازم تكون عارف الكلام ده قبل ما تبدأ تتعلم برمجة.

الاختبار

١- لو عملت حاجة غلط بتصلها ولا بتتوتر؟

٢- بتحس إن الغلط معناه إنك مش شاطر، ولا جزء طبيعي من التعلم؟

٣- لو حاجة وقفت منك بتحاول فيها تاني ولا مش بتكملي؟

٤- بتحب تشواف أخطائك ولا بتهرب منها؟

٥- لما حد يصلاحك غلطة بتضائق ولا بتستفيد؟

النتيجة:

السؤال الخامس	السؤال الرابع	السؤال الثالث	السؤال الثاني	السؤال الأول
<p>لو بستفید هتاخد درجتين، لو سمعت النصيحة وما قنعتش بيهها هتاخد درجة، لو بتضيق لما حد بينصحك سواء استفدت منه او لا هتاخد صفر، لأن أهم شيء في أي مجال هو قبل النصيحة سواء انت محتاجها او لا.</p>	<p>لو بتشوفها هتاخد درجتين، لو بتشوفها بس مش بتصلاح جزء منهم هتاخد درجة، لو مش بتحاول هتاخد صفر.</p>	<p>لو بتحاول تاني هتاخد درجتين، لو بتحاول بعد وقت هتاخد درجة، لو مش بتحاول هتاخد صفر.</p>	<p>لو بتحس انه جزء طبيعي من التعلم هتاخد درجتين، لو بتحس انه مهم بس مش ضروري هتاخد درجة، لو بتحس انه معناه إنك فاشل هتاخد صفر.</p>	<p>لو بتصلحها هتاخد درجتين، لو بتتوتر شويه بس بتحاول تصلاحها ومش شرط في الآخر تعرف تصلحها ولا هتاخد درجة، لو بتتوتر ومش بتصلاح هتاخد صفر.</p>

لو درجتك ٨ أو أكثر عايزك تدي لنفسك ٣ نقاط.

لو درجتك ٥ أو أكثر عايزك تدي لنفسك نقطتين.

لو درجتك أقل من ٥ عايزك تدي لنفسك نقطة.

ضروري تحفظ درجتك عشان في الآخر هنجمع كل الدرجات على بعض ان شاء الله، ونشوف النتيجة النهائية.

ملحوظة:

المبرمج الشاطر مش اللي بيغلط أقل لكن اللي بيتعامل مع الغلط أحسن، في مبرمجين كبار بيقعدوا بالساعات يدوروا على غلطة واحدة، لو أنت بتكره الغلط البرمجة هتتعبك نفسياً لكن لو شايف الغلط كجزء من الرحلة انت في السكة الصح.

الاختبار الخامس: حب التجربة

في البرمجة مفيش حد بيمشي على طريق واحد ولا في حل واحد صح دايماً
أغلب الوقت المبرمج بيجرّب ويفشل ويرجع يجرّب تاني، عشان كده لو
انت شخص ما بتحبّش التجربة أو بتخاف منها البرمجة ه تكون متعبة ليك
الاختبار ده هيخليلك تسأل نفسك هل أنا بحب أجرّب؟ ولا بخاف أغلط؟

قبل ما نبدأ الاختبار عايزك تتخيل معايا الموقف ده:

تخيل إن قدامك برنامج ومش شغال وحد قالك جرب تغيّر السطر ده وشوف
في ناس تتحمس وفي ناس تتوتر انت من أنهي نوع؟

الاختبار

- ١- بتحب تجرب حاجة جديدة حتى لو مش متأكد من النتيجة؟
- ٢- لو حل ما نفعش بتجرب حل تاني ولا تقف؟
- ٣- بتحب تلعب في الإعدادات وتشوف كل حاجة بتعمل إيه ولا تخاف تبوظ؟
- ٤- لما حد يقولك مفيش مشكلة جرب بتحس براحة ولا قلق؟
- ٥- بتحب تتعلم بالتجربة اكتر من الشرح الطويل؟

النتيجة:

السؤال الخامس	السؤال الرابع	السؤال الثالث	السؤال الثاني	السؤال الأول
لو بتحب التجربة ف هتاخد درجتين ولو بتحب الشرح الطويل هتاخد درجة، لو مش بتحب تتعلم هتاخد صفر.	لو بتحس براحة هتاخد درجتين، لو بتحس ب شعور لأن الموضوع عادي هتاخد درجة، لو بتحس ب قلق هتاخد صفر.	لو بتحب تجرب في الاعدادات هتاخد درجتين، لو بتجرب عشان أي حاجة غير إنك تستفيد أو الفضول هتاخد درجة، لو مش بتجرب هتاخد صفر.	لو بتقعد تجرب حلول تانية هتاخد درجتين، لو بتجرب حل واحد وبعد كده خلاص هتاخد درجة، لو مش بتجرب هتاخد صفر.	لو بتحب تجرب هتاخد درجتين، لو بتجرب عشان أي حاجة غير إنك تستفيد أو الفضول هتاخد درجة، لو مش بتحب تجرب هتاخد صفر.

الطريقتين صح
وكويسين.

لو درجتك ٨ أو أكثر عايزك تدي لنفسك ٣ نقط.

لو درجتك ٥ أو أكثر عايزك تدي لنفسك نقطتين.

لو درجتك أقل من ٥ عايزك تدي لنفسك نقطة.

ضروري تحفظ درجتك عشان في الآخر هنجمع كل الدرجات على بعض ان شاء الله، ونشوف
النتيجة النهائية.

ملحوظة:

البرمجة مش إنك تحفظ خطوات وخلاص، البرمجة استكشاف، مفيش
مبرمج اتعلم من غير تجربة ومفيش تجربة من غير غلط، لو بتحب التجربة
حتى في حاجات بسيطة دي حاجة كويصة وهتساعدك في البرمجة ان شاء
الله ولو بتخاف ده مش عيب بس تحتاج تشتعل على النقطة دي قبل ما
تدخل المجال بجد.

الاختبار السادس: التعلم الذاتي

البرمجة مجال محدث فيه بيقف عند نقطة، حتى أكبر المبرمجين لسه بيتعلموا حاجات جديدة، عشان كده أهم مهارة في البرمجة مش اللغة ولا الشهادة لكن التعلم الذاتي، الاختبار ده هيخليك تسأل نفسك سؤال صريح هل أقدر أتعلم لوحدي؟ لأن مفيش كورس هيقولك كل حاجة ومفيش مدرس هيفضل معاك، في حاجات لازم هتشرحها لنفسك، وعشان كده لازم يكزن عندك معايرة التعلم الذاتي.

قبل ما نبدأ الاختبار عايزك تخيل معايا الموقف ده:

لو انت عايز تتعلم حاجة جديدة، بتفضل تبحث الأول عن الحاجة الي عايز تتعلمها وتشوف مصادر مختلفة ومتنوعة ولا لازم شخص واحد الي يشرح لك؟

لازم دايماً يكون عندك استعداد تتعلم لوحدرك وفكري في السؤال الي فوق ده كويس

الاختبار

- ١- لو في حاجة مش فاهمها، بتدور لوحدرك ولا لازم حد يشرح لك؟
- ٢- لو هتتعلم حاجة، ممكن تتعلمها من فيديو، ولا لازم حد يشرح قدامك؟
- ٣- لو الشرح مش واضح، بتشوف شرح تاني ولا لا؟
- ٤- بتعرف تنظم وقتك عشان تتعلم حاجة جديدة؟
- ٥- بتحب تحس إنك وصلت للمعلومة بنفسك؟

النتيجة:

السؤال الخامس	السؤال الرابع	السؤال الثالث	السؤال الثاني	السؤال الأول
لو بتحب الشعور هتاخد درجتين، لو بتحس شعور عادي هتاخد درجة، لو مش بتحبه هتاخد صفر.	لو بتعرف تنظم وقتك هتاخد درجتين، لو بتنظمه لما تكون فاضي بس هتاخد درجة، لو مش بتنظمه هتاخد صفر.	لو بتشفو شرح تاني هتاخد درجتين، لو بتشفو شرح تاني في حالة ان الحاجة دي مهمة بس هتاخد درجة، لو مش بتشفو شرح تاني هتاخد صفر.	لو بتعرف تتعلم من فيديو هتاخد درجتين، لو بتتعلم من حد وافق قدامك اكتر من الفيديو هتاخد درجة، لو مش بتفهم من الفيديو هتاخد صفر.	لو بتدور لوحدك هتاخد درجتين، لو بتدور بس لازم ترجع لحد تاني يشرح لك هتاخد درجة، لو لازم حد يشرح لك هتاخد صفر.

في السؤال الثاني:

الطريقتين كويسين والأفضل إنك تكون بتفهم من الطريقتين، بحيث تضمن إنك في كل الأحوال هتتعلم سواء فيديو أو في الحقيقة.

لو درجتك ٨ أو أكثر عايزك تدي لنفسك ٣ نقاط.

لو درجتك ٥ أو أكثر عايزك تدي لنفسك نقطتين.

لو درجتك أقل من ٥ عايزك تدي لنفسك نقطة.

ضروري تحفظ درجتك عشان في الآخر هنجمع كل الدرجات على بعض ان شاء الله، ونشوف النتيجة النهائية.

ملحوظة:

أغلب اللي فشلوا في البرمجة مش فشلوا عشان صعبة لكن عشان دايماً مستنيين حد يشرح لهم، البرمجة محتاجة شخص بيعرف يقول "مش فاهم بس هدور" ولو انت النوع ده حتى لو ببسطه انت ماشي صح.

الاختبار السابع: إدارة الوقت

ناس كتير فاكرة إن البرمجة محتاجة وقت طويل جدًا وساعات فراغ كبيرة الحقيقة إن البرمجة محتاجة وقت ثابت مش وقت كتير نص ساعة كل يوم أقوى من خمس ساعات مرة في الأسبوع، الاختبار ده مش عن إنك فاضي ولا لا لكن عن إنك بتعرف تدير وقتك ولا لا، خليك صريح كلنا مشغولين في دراسة أو شغل أو أي مسؤوليات تانية السؤال مش عندك وقت؟ السؤال هو هتدى البرمجة وقت؟

قبل ما نبدأ الاختبار عايزك تتخيل معايا الموقف ده:

تخيل إنك صحيت من النوم لاقيت اليوم ١٥ ساعة بدل ٢٤ ، هتقسم يومك ازاي؟

الاختبار

- ١- لو خصصت وقت إنك تعمل حاجة فيه بتقدر تلتزم بالوقت والمواعيد الـانت محددها؟
- ٢- لو قولت "عمل الحاجة دي كمان شوية" بتعملها فعلًا ولا بتتأجلها؟
- ٣- بتضيع وقتك وانت عارف إنك مضيعه؟
- ٤- تقدر تخصص ٣٠ دقيقة يومياً عشان تتعلم حاجة جديدة؟
- ٥- بتبدأ حاجات كتير في نفس الوقت؟

النتيجة:

السؤال الخامس	السؤال الرابع	السؤال الثالث	السؤال الثاني	السؤال الأول
لو مش بتبدأ حاجات كثير في نفس الوقت وبتركيز على حاجة واحدة هتاخذ درجتين، لو بتبدأ كذا حاجة بس بتحاول تكميل هتاخذ درجة، لو بتاخذ كله مع بعضه هتاخذ صفر.	لو تقدر تخصص الوقت ده هتاخذ درجتين، لو ايام هتخصص الوقت ده عشان تتعلم حاجه جديدة وايام لا ف هتاخذ درجة، لو مش هتخصص الوقت ده هتاخذ صفر.	لو مش بتضيع وقتك هتاخذ درجتين، لو بتضيع وقتك بس بتفوق بسرعه هتاخذ درجة، لو بتضيعه وانت عارف انه وقت ضايع هتاخذ صفر.	لو بتعملها في معادها هتاخذ الدرجتين، لو بتتأجلها شوية هتاخذ درجة، لو مش بتعملها هتاخذ صفر.	لو بتعرف تلتزم هتاخذ درجتين، لو ساعات بتلتزم وساعات لا ف هتاخذ درجة، لو مش بلتلتزم هتاخذ صفر.

لو درجتك ٨ أو أكثر عايزك تدي لنفسك ٣ نقاط.

لو درجتك ٥ أو أكثر عايزك تدي لنفسك نقطتين.

لو درجتك أقل من ٥ عايزك تدي لنفسك نقطة.

ضروري تحفظ درجتك عشان في الآخر هنجمع كل الدرجات على بعض ان شاء الله، ونشوف
النتيجة النهائية.

ملحوظة:

مفيش مبرمج ناجح مستني الظروف المثالية، اللي بيكمel هو اللي بيستغل
حتى الوقت القليل، ف لازم دايماً في أي مجال في الدنيا مش شرط بركلجة
بس لازم يكون عندك حُسن تدبير للوقت بتاعك عشان مايensush.

الاختبار الثامن: الصبر على الملل

البرمجة مش دايماً ممتعة وفي كتير أوقات هتحس فيها بالملل، غالباً هتقعد قدام كود ساعات مش هتحس بأي تقدم واضح، وعلى الجانب الآخر في أوقات ه تكون مبسوط من تقدمك، بس لازم قبل ما تبدأ المجال تعرف كل الاحتمالات والفصل ده هيكل عن الجزء الممل في البرمجة.

قبل ما نبدأ الاختبار عايزك تتخيل معايا الموقف ده:

تخيل إنك بتحل مشكلة صغيرة بس كل يوم تمر بنفس الخطوات ومفيش نتيجة واضحة هتحس بالملل؟ طبعي إنك هتحس بالملل بس المبرمج الشاطر هو اللي يعرف يستمر حتى لو هو حاسس بالملل ومفيش نتيجة سريعة.

الاختبار

- ١- لو مطلوب منك حاجة بس مملة، هتعملها ولا لا؟
- ٢- بتمن بسرعة من الحاجة المحتاجة وقت طويل؟
- ٣- لو الشرح ممل بس الهدف مهم، هتسمع الشرح ولا لا؟
- ٤- تقدر تقعد ساعة تشتعل على مشكلة صغيرة جدًا؟
- ٥- ايه رأيك في الجملة دي "الملل جزء طبيعي من أي عمل".

النتيجة:

السؤال الخامس	السؤال الرابع	السؤال الثالث	السؤال الثاني	السؤال الأول
لو شايفها حقيقة هتاخد درجتين، لو شايف انها حملة عادية هتاخد درجة، لو شايفها غلط هتاخد صفر.	لو تقدر تقعد الساعة من غير ملل هتاخد درجتين، لو هتقعد الساعة بس وانت زهقان هتاخد درجة، لو مش هتقعدها هتاخد صفر.	لو هتدور على شرح أحسن هتاخد درجتين، لو هتكلم الشرح الممل هتاخد درجة، لو مش هتفرج اصلاً هتاخد صفر.	لو نادرًا لما تمل بتمل أحيانًا هتاخد درجة، لو بتمل كثير هتاخد صفر.	لو هتعملها لو هي مهمة أو لا هتاخد درجتين، لو هتعملها لو هي مهمة بس هتاخد درجة، لو مش هتعملها هتاخد صفر.

لو درجتك ٨ أو أكثر عايزك تدي لنفسك ٣ نقاط.

لو درجتك ٥ أو أكثر عايزك تدي لنفسك نقطتين.

لو درجتك أقل من ٥ عايزك تدي لنفسك نقطة.

ضوري تحفظ درجتك عشان في الآخر هنجم كل الدرجات على بعض ان شاء الله، ونشوف النتيجة النهائية.

ملحوظة:

الملل جزء من البرمجة وكل مبرمج مر بييه، اللي بيكمel هو اللي بيعرف يتخطي الملل ويشتغل خطوة خطوة، لو شايف إنك بتحس بالملل بسرعة، ف مش عايزك تكون مضائق من كده لأن انت مش لوحدك في ناس كتير زيـك، بس لازم انت تتعود إنك تشتعل تحت أي ظرف سواء انت زهقان أو أي حاجة، لأن ده اللي بيفرق المبرمج الشاطر عن أي مبرمج ثاني، انه بيتشغل في أي ظروف، ف واحدة واحدة وهتتعود ان شاء الله.

الاختبار التاسع: البحث عن الحلول

في البرمجة، أغلب الوقت هتفق قدام مشكلة مش هتلaci حـد يديكـ الحلـ مباشرة المبرمج الشاطـر هو اللي بـيـحـثـ عنـ الـحلـ بـنـفـسـهـ قبلـ ماـ يـسـأـلـ أوـ يـسـتـلـمـ الاـخـتـارـ دـهـ هيـخـلـيـكـ تـسـأـلـ نـفـسـكـ هلـ أناـ قـادـرـ أـدـورـ عـلـىـ الـحلـ؟ـ

قبلـ ماـ نـبـداـ الاـخـتـارـ عـاـيـزـكـ تـتـخـيلـ مـعـاـيـاـ المـوـقـفـ دـهـ:

تخـيلـ إـنـ عـنـدـكـ كـوـدـ مشـ شـغـالـ أوـ فـكـرـةـ مشـ وـاضـحةـ،ـ هـتـعـمـلـ إـيـهـ؟ـ هـتـسـبـبـهاـ ولاـ هـتـسـأـلـ حـدـ وـلاـ هـتـبـدـأـ تـدـورـلـهاـ عـلـىـ حلـ فيـ الـانـتـرـنـتـ؟ـ

الاختبار

- ١- لو في مشكلة قدامك بتدور على حل ولا لا؟
- ٢- لو انت عايزة تعرف حاجة، بتحب تقرأ وتبـحـثـ عنهاـ وـلاـ تـسـأـلـ حـدـ عـلـىـ طـوـلـ؟ـ
- ٣- لو قدامك مشكلة وحلها مش واضح، هتقعد تدور على حل للمشكلة ولا، مش هتدور؟
- ٤- تعرف تتعلم حاجة من مصادر مختلفة، زي الكتب أو المقالات؟
- ٥- هل بتتعلم من أخطائك عشان ماتقعـشـ فيـ نفسـ المشـكـلةـ؟ـ

النتيجة:

السؤال الخامس	السؤال الرابع	السؤال الثالث	السؤال الثاني	السؤال الأول
لو بنتعلم من أخطائك هتاخد درجتين، لو بتتعلم منها أحياناً هتاخد درجة، لو مش بتتعلم منها هتاخد صفر.	لو بتقدر تتعلم من الكتب والمقالات كويس هتاخد درجتين، لو بتتعلم منها بس لازم تكمل ب فيديوهات هتاخد درجة، لو مش بتعرف تتعلم من الكتب والمقالات هتاخد صفر.	لو هتدور على حل للمشكلة هتاخد درجتين، لو أحياناً بتدور هتاخد درجة، لو مش بتدور هتاخد صفر.	لو بتحب تقرأ وتحث عنها هتاخد درجتين، لو بتسأل حد وبتكلب ب البحث القراءة هتاخد درجة، لو تكون معتمد اعتماد كلي على معلومات الشخص بس هتاخد صفر.	لو بتدور على حل هتاخد درجتين، لو بتدور لها على حل لو هي مشكلة مهمة بس هتاخد درجة، لو مش بتدور على حل هتاخد صفر.

لو درجتك ٨ أو أكثر عايزك تدي لنفسك ٣ نقط.

لو درجتك ٥ أو أكثر عايزك تدي لنفسك نقطتين.

لو درجتك أقل من ٥ عايزك تدي لنفسك نقطة.

ضروري تحفظ درجتك عشان في الآخر هنجمع كل الدرجات على بعض إن شاء الله، ونشوف النتيجة النهائية.

ملحوظة:

البحث عن الحلول مهارة أساسية جداً في البرمجة مفيش مبرمج ناجح اعتمد على حد دايماً اللي ينجح هو اللي يعرف يدور ويجرب ويحل المشاكل بنفسه، لو حسيت إنك تحتاج تدريب على النقطة دي ده طبيعي جداً وحاول تطور من نفسك وتعود نفسك على الكتب والمصادر الكثيره، عشان تكون مبرمج ناجح إن شاء الله.

الاختبار العاشر: حب القراءة والتعلم من المصادر

البرمجة مش إنك تكتب كود بس البرمجة محتاجة إنك تقرأها وتفهمها، وتجرب اللي بيحب يقرأ ويستفيد من الكتب والمقالات والدروس الالونلайн هيكون أسهل عليه ينجح الاختبار ده هيجاوبك على سؤال هل أنا بحب أتعلم من المصادر المختلفة؟

قبل ما نبدأ الاختبار عايزك تخيل معايا الموقف ده:

تخيل إنك عايز تتعلم لغة جديدة وحد قالك هنا شرح كامل بالإنجليزي على موقع معين، هل هتخش الموقع وتقرأ اللي مكتوب فيه ولا مش هتخش بحجة إنك مش بتحب تقرأ؟

الاختبار

- ١- هل قبل كده بدأت تتعلم حاجة عن طريق الكتب، من غير ما تكون مطلوبة منك في مدرسة أو جامعة أو كورس؟
- ٢- بتحب تجمع معلومات من كتب ومقالات وتقارن بينهم؟
- ٣- لو عايز تتعلم حاجة جديدة بفضل تعلمها عن طريق القراءة ولا عن طريق الفيديوهات؟
- ٤- عندك استعداد تقدر وقت طويلاً تتعلم حاجة جديدة عن طريق القراءة؟
- ٥- هل عندك استعداد تتعلم حاجة جديدة من مقال بـ لغة تانية، مثلاً "هل عندك استعداد تتعلم برمجة عن طريق القراءة في موقع بالإنجليزي؟"

النتيجة:

السؤال الخامس	السؤال الرابع	السؤال الثالث	السؤال الثاني	السؤال الأول
<p>لو عندك استعداد هتاخد درجتين، لو هتتعلم بس لازم تشوف مقالات عربي يعني مانقدرش تعتمد على الانجليزي ١٠٠ % هتاخد درجة، لو ما عندكش استعداد هتاخد صفر.</p>	<p>لو عندك استعداد هتاخد درجتين، لو هتقدر مدة صغيره يعني نص ساعة مثلاً هتاخد درجة، لو ما عندكش استعداد هتاخد صفر.</p>	<p>لو مش هتفرق لك قراءة أو فيديو هتاخد درجتين، لو بتفضل الفيديو عن القراءة هتاخد درجة، لو لازم تتعلم من فيديو هتاخد صفر.</p>	<p>لو بتحب تعمل كده هتاخد درجتين، لو بتعملها بس من غير مقارنة هتاخد درجة، لو مش بتعملها هتاخد صفر.</p>	<p>لو بدأت تتعلم هتاخد درجتين، لو حاولت تعملها بس مانفعتش هتاخد درجة، لو معاملتهاش قبل كده هتاخد صفر.</p>

لو درجتك ٨ أو أكثر عايزك تدي لنفسك ٣ نقاط.

لو درجتك ٥ أو أكثر عايزك تدي لنفسك نقطتين.

لو درجتك أقل من ٥ عايزك تدي لنفسك نقطة.

ضروري تحفظ درجتك عشان في الآخر هنجم كل الدرجات على بعض ان شاء الله، ونشوف
النتيجة النهائية.

ملحوظة:

البرمجة مجال كبير جداً ومفيش مبرمج بيعرف كل حاجة من أول يوم،
و غالباً مش هتتعلم كل حاجة، اللي بيتعلم بسرعة هو اللي يقرأ ويبحث
ويطبق لو مش بتحب القراءة أو البحث ممكن الموضوع يكون صعب شوية
لأن دول مهاراتين لا غنى عنهم.

الاختبار الحادي عشر: التكيف مع الضغط والتحدي

هتقابل في البرمجة مواقف صعبة زي إن الكود مش شغال وموعد التسليم قريب اللي يقدر يتعامل مع الضغط ويكملا حتى لو الظروف صعبة ده اللي هيكملا في المجال، وهو ده موضوع الاختبار ده.

قبل ما نبدأ الاختبار عايزك تخيل معايا الموقف ده:

تخيل إنك كتبت كود كبير ولما شغلته ظهر لك أخطاء كتير، هتنصرف ازاي؟

طبعي إنك تتوتر بس زي ما قولنا ده طبعي في البرمجة ولازم تكون مستعد للمواقف دي نفسياً، ولو حصل معاك موقف زي ده لازم تكمل لأن هي دي أغلب البرمجة.

الاختبار

- ١- لو واجهتك مشكلة صعبة، تقدر تتعامل معها ولا هتنوتر؟
- ٢- لو انت مضغوط في الشغل أو المذاكرة، ده بيخلوك تتحمس في الي انت بتعمله ولا بيخلوك في مكانك عاجز؟
- ٣- لو مطلوب منك شغل والمفروض تسلمه في معاد معين، والوقت سرقك ومعاد التسليم قرب، هتقدر تتعامل مع الموقف ده؟
- ٤- لو عندك مشكلة كبيرة، هتقدر تقسمها لمشاكل صغيرة وتحلها؟
- ٥- تقدر تكمل شغل وانت متواتر؟

النتيجة:

السؤال الخامس	السؤال الرابع	السؤال الثالث	السؤال الثاني	السؤال الأول
لو تقدر هتاخد درجتين، لو ممكن يأثر على شغلك شوية هتاخد درجة، لو هيأثر جامد على شغلك أو هتسيب الشغل الي وراك هتاخد صفر.	لو هتقدر تقسمها هتاخد درجتين، لو هتعامل معها كأنها مشكلة واحدة هتاخد درجة، لو هتنوتر ومش هتحل المشكلة هتاخد صفر.	لو هتقدر تتعامل مع الموقف عادي هتاخد درجتين، لو هتنوتر بس برضو هتشتغل هتاخد درجة، لو هتنوتر لدرجة إنك ممكن تأخر معاد التسليم هتاخد صفر.	لو بيخليلك تتحمس هتاخد درجتين، لو بتحس ان الشعور عادي هتاخد درجة، لو الشعور ده بيؤترك هتاخد صفر.	لو تقدر تعامل معها من غير توتر خالص هتاخد درجتين، لو التوتر بتاعك منطقي هتاخد درجة، لو هتنوتر او اي هتاخد صفر.

لو درجتك ٨ او أكثر عايزك تدي لنفسك ٣ نقاط.

لو درجتك ٥ او أكثر عايزك تدي لنفسك نقطتين.

لو درجتك أقل من ٥ عايزك تدي لنفسك نقطة.

ضروري تحفظ درجتك عشان في الآخر هنجمع كل الدرجات على بعض ان شاء الله، ونشوف النتيجة النهائية.

ملحوظة:

الضغط جزء من البرمجة، والمبرمج الشاطر بيعرف يتكيف مع الضغط ويلاقي الحلول بسهولة أكبر ويستمتع بالعمل حتى لو صعب وحتى لو عليه ضغط بيستمتع بالشعور ده وبيحبه كمان، لو حسيت إنك مش بتعرف تشتغل تحت ضغط لازم تطور المهارة دي عندك عن طريق مثلاً إنك تحدد مهمة وتحدد لها وقت معين ولازم تخلص المهمة دي في الوقت ده، وهكذا لحد ما ربنا يكرمك إن شاء الله وتقدر تتعود على الشغل تحت ضغط.

الاختبار الثاني عشر: الانتباه لتفاصيل

في البرمجة، الفرق بين برنامج شغال وبرنامج واقف غالباً يكون تفصيلة صغيرة جدًا زي حرف ناقص أو فاصلة زايدة أو مسافة في المكان الغلط، اللي ما بيركزش في التفاصيل غالباً هيلاقى نفسه بيغلط كتير ويضيع وقت وده محتوى الفصل ده؟

قبل ما نبدأ الاختبار عايزك تتخيل معايا الموقف ده:

تخيل إنك كتبت ١٠٠ سطر كود ولما شغلته، طلع لك حاجة غلط السبب غالباً حاجة صغيرة جدًا ممكن تغفلها بسهولة، بس لو انت من النوع اللي بيركز في التفاصيل هتلaci حل المشكلة بسرعة ولو مش متعود، هنأخذ وقت أطول.

الاختبار

- ١- لو انت شغال على حاجة، بتحب تشووف كل تفصيلة فيها؟
- ٢- لو في غلطة صغيرة في الشغل، تقدر تلاحظها بسرعة؟
- ٣- بتحب يكون شغلك مترتب عشان كل حاجة تكون واضحة؟
- ٤- تخيل إنك كتبت كود كبير، تتوقع إنك هتقدر تلاحظ التفاصيل الصغيرة المكتوبة في الكود ده؟
- ٥- لو عملت مشروع وحد قالك "في حاجة ناقصة" هتعرف تصلاحها بسرعة؟

النتيجة:

السؤال الخامس	السؤال الرابع	السؤال الثالث	السؤال الثاني	السؤال الأول
لو هتصلحاها بسرعة هتاخد درجتين، لو هتصلحاها بعد مثلاً نص ساعة هتاخد درجة، لو مش هتصلحاها هتاخد صفر.	لو هتلاحظها بسرعة هتاخد درجتين، لو هتلاحظها بعد فترة هتاخد درجة، لو مش هتلاحظها هتاخد صفر.	لو بتحب الشغل يكون مترت هتاخد درجتين، لو بتحبه يكون مترتب على قد انه يكون مفهوم هتاخد درجة، لو مش بترتبه هتاخد صفر.	لو تقدر هتاخد درجتين، لو هتلحظ بعد شوية هتاخد درجة، لو مش هتلحظ هتاخد صفر.	لو بتحب تعمل كده هتاخد درجتين، لو مش بتركز او اي على التفاصيل هتاخد درجة، لو مش بتركز على التفاصيل خالص هتاخد صفر.

لو درجتك ٨ أو أكثر عايزك تدي لنفسك ٣ نقط.

لو درجتك ٥ أو أكثر عايزك تدي لنفسك نقطتين.

لو درجتك أقل من ٥ عايزك تدي لنفسك نقطة.

ضوري تحفظ درجتك عشان في الآخر هنجمع كل الدرجات على بعض ان شاء الله، ونشوف النتيجة النهائية.

ملحوظة:

البرمجة مجال دقيق اللي ينجح فيه هو اللي يعرف يلاحظ التفاصيل، لو حسيت إنك ضعيف في النقطة دي مش حاول تعالج الموضوع ده عن طريق إنك تعمل أي مشروع كبير يكون فيه تفاصيل كتيره **مش شرط في البرمجة** وتحاول نطلع كل التفاصيل اللي فيه، وهكذا لحد ما تتعود إنك تشوف كل التفاصيل إن شاء الله.

الاختبار الثالث عشر: الاستمرارية

للأسف البرمجة مش هتقدر تتعلمها في وقت قصير، لأن اللي بينجح في البرمجة هو اللي بيستمر يومياً حتى لو بشكل بسيط، وده اللي هنشوفه مع بعض في الفصل ده إن شاء الله.

قبل ما نبدأ الاختبار عايزك تخيل معايا الموقف ده:

تخيل إنك بدأت مشروع صغير وكل يوم كتبت حاجة بسيطة، اليوم الأول كتبت شوية واليوم الثاني كتبت شوية، بس بعدها وقفت كتابة ونسدت كل اللي انت اتعلمنته، اللي يستمر يومياً حتى لو عشر دقائق **يومياً** هيوصل أسرع بكثير من اللي يعمل كل حاجة مرة واحدة وينقطع.

الاختبار

- ١- هل تقدر تخصص كل يوم وقت ثابت للبرمجة؟
- ٢- لو في يوم ماتعلمتش فيه حاجة جديدة، هتكلم اليوم اللي بعده ولا لا؟
- ٣- تقدر تعمل مشروع صغير كامل حتى لو هيأخذ منك وقت كبير؟
- ٤- لو بدأت حاجة بتكملها ولا بتسيبها بعد نص الطريق؟
- ٥- ت Shawf ايه اهم الاستمرارية حتى لو وقت قليل، ولا إنك تعمل كل حاجة مره واحدة بعد كده توقف؟

النتيجة:

السؤال الخامس	السؤال الرابع	السؤال الثالث	السؤال الثاني	السؤال الأول
لو شايف ان الاستمرارية أهم هتاخد درجتين، لو شايف الاتنين واحد هتاخد درجة، لو شايف إنك تعمل كل حاجة مره واحدة بعد كده تقف أهم من الاستمرارية هتاخد صفر.	لو بتكملاها هتاخد درجتين، لو كل شوية بتقف في نص الطريق هتاخد درجة، لو بتقف خالص هتاخد صفر.	لو تقدر تعمله هتاخد بس من غير شغف خالص هتاخد درجة، لو مش هتعمله هتاخد صفر.	لو هتكملي عادي ونفسيناك كويسه هتاخد درجتين، لو هتكون مضاييق وبتتفكر في اليوم الي قبله الي انت مانجزتش فيه حاجة هتاخد درجة، لو مش هتكملي هتاخد صفر.	لو تقدر تخصص لها وقت ثابت كل يوم هتاخد درجتين، لو مش ضامن إنك هتقدر تخصص لها وقت ثابت هتاخد درجة، لو مش هتخصص لها وقت ثابت هتاخد صفر.

لو درجتك ٨ أو أكثر عايزك تدي لنفسك ٣ نقاط.

لو درجتك ٥ أو أكثر عايزك تدي لنفسك نقطتين.

لو درجتك أقل من ٥ عايزك تدي لنفسك نقطة.

ضروري تحفظ درجتك عشان في الآخر هنجمع كل الدرجات على بعض ان شاء الله، ونشوف النتيجة النهائية.

ملحوظة:

الاستمرارية أهم من أي مهارة تانية حتى لو مو هبتك مش كبيرة، اللي يكمل يومياً بيتعلم أسرع من الموهوب اللي بيقف، لو حسيت إن الاستمرارية ضعيفة عندك ممكن تبدأ أي مشروع أو أي حاجة انت عايزها بخطوات صغيرة جداً وتكبرها تدريجيأ.

الاختبار الرابع عشر: حل المشاكل

في البرمجة، كل يوم هتقابل مشاكل مختلفة الكود مش هيستغل، حاجة مش واضحة، اللي ينجح هو اللي يقدر يحل المشاكل خطوة خطوة وده موضوع الفصل ده.

قبل ما نبدأ الاختبار عايزك تتخيل معايا الموقف ده:

تخيل إنك كتبت كود، وطلع فيه حاجة غلط، هل هتحل المشكلة وتدور على السبب؟ ولا هتسيرها وتستسلم؟ حل المشاكل مش بس إنك تلاقي حل، ده كمان تفكير منطقي وصبر وتجربة.

الاختبار

١- لو واجهتك مشكلة بتحاول تفهم السبب الأول ولا لا؟

٢- بتعلم من غلطاتك لو حاك غلط؟

٣- لو الحل الأول مانفعش بتجرب حلول تانية؟

٤- بتحب تدور على افكار جديدة؟

٥- لو الحلحتاج وقت ومجهد بتكمل ولا بتزهد بسرعة؟

النتيجة:

السؤال الخامس	السؤال الرابع	السؤال الثالث	السؤال الثاني	السؤال الأول
لو بتكمel وانت مبسوط هتاخد درجتين، لو بتكمel وانت مش مبسوط هتاخد درجة، لو مش بتكمel هتاخد صفر.	لو بتحب تدور على افكار جديدة هتاخد درجتين، لو بتدور على أفكار جديدة في حالة إنك عايز تصلح مشكلة بس هتاخد درجة، لو مش بتدور على أفكار تانية هتاخد صفر.	لو بتجرب حلول تانية هتاخد درجتين، لو بتجرب حل واحد أو حلين بس بعد أول حل ليك هتاخد درجة، لو مش بتجرب حلول غير الحل الأول هتاخد صفر.	لو بتتعلم من غلطاتك من أول مرة هتاخد درجتين، ولو بتتعلم منها بس بعد ما تقع فيها أكثر من مره هتاخد درجة، لو مش بتتعلم من غلطاتك هتاخد صفر.	لو بتفهم السبب الأول هتاخد درجتين، لو بتفكر في الأسباب بس مش تكون هي أكبر همك هتاخد درجة، لو مش بتفكر في الأسباب هتاخد صفر.

لو درجتك ٨ أو أكثر عايزك تدي لنفسك ٣ نقاط.

لو درجتك ٥ أو أكثر عايزك تدي لنفسك نقطتين.

لو درجتك أقل من ٥ عايزك تدي لنفسك نقطة.

ضروري تحفظ درجتك عشان في الآخر هنجم كل الدرجات على بعض ان شاء الله، ونشوف النتيجة النهائية.

ملحوظة:

حل المشاكل مهارة أساسية لأي مبرمج، اللي عنده مهارة التحليل والتجربة والصبر هبيقى قادر يتعامل مع أي موقف، لو حسيت إن مهارة حل المشاكل ضعيفة عندك ممكن تبدأ تفكير في مشاكل صغيرة وتحاول تجيب لها حل، وهكذا لحد ما تكون قادر تتعامل مع المشاكل بشكل كويس إن شاء الله.

الاختبار الخامس عشر: التحديث والتعلم المستمر

البرمجة مجال سريع جدًا، اللغات والتقنيات طول الوقت بتغير، اللي ينجح هو اللي مستعد يتعلم كل حاجة جديدة في أي وقت ويعرف دائمًا أي تحدث بدل ما يقف عند اللي يعرفه بس، وده محتوى الفصل ده.

قبل ما نبدأ الاختبار عايزك تخيل معايا الموقف ده:

تخيل إنك مبرمج اتعلم لغة قديمة كوييس، وبعدين ظهرت لغة جديدة أسرع وأسهل هل هنتعلم اللغة الجديدة؟ ولا هتفضل على القديم وتبعد عن التطور؟ النجاح في البرمجة مش ثابت، لازم يكون عندك استعداد للتعلم كل يوم.

الاختبار

- ١- هل بتحب تتعلم حاجات جديدة حتى لو صعبة؟
- ٢- لو ظهرت تقنية جديدة، بتحب تجربها؟
- ٣- تعرف تبحث عن تحديثات في المجال اللي انت فيه؟
- ٤- عندك استعداد كل يوم تتعلم خطوة صغيرة؟
- ٥- لو في حاجة جديدة ظهرت بس صعبة والمجال بتاعها مفهوش منافسين، هتتعلمها ولا هتقول لا مش هتعلمها عشان صعبة؟

النتيجة:

السؤال الخامس	السؤال الرابع	السؤال الثالث	السؤال الثاني	السؤال الأول
لو هتتعلمها هتاخذ درجتين، لو هتاخذ عنها فكرة بس هتاخذ درجة، لو مش هتتعلمها خالص هتاخذ صفر.	لو عندك استعداد تتعلم هتاخذ درجتين، لو ساعات بتتعلم ساعات مش بتتعلم هتاخذ درجة، لو مش هتتعلم هتاخذ صفر.	لو بتعرف تبحث كوييس هتاخذ درجتين، لو بتبحث بس مش بتوصل اللي انت عايزة بنسبة ١٠٠% هتاخذ درجة، لو مش بتبحث هتاخذ صفر.	لو بتحب تجربها عشان تستفاد هتاخذ درجتين، لو بتجربها عشان الفضول بس هتاخذ درجة، لو مش بتجربها وشایف ان ملهاش لازمة هتاخذ صفر.	لو بتحب تتعلم حاجات جديدة حتى لو صعبة هتاخذ درجتين، لو بتحاول تتعلمها بس مش بتقدر تكمل هتاخذ درجة، لو مش بتحاول هتاخذ صفر.

لو درجتك ٨ أو أكثر عايزة تدي لنفسك ٣ نقاط.

لو درجتك ٥ أو أكثر عايزة تدي لنفسك نقطتين.

لو درجتك أقل من ٥ عايزة تدي لنفسك نقطة.

ضروري تحفظ درجتك عشان في الآخر هنجمع كل الدرجات على بعض ان شاء الله، ونشوف النتيجة النهائية.

ملحوظة:

البرمجة مجال متعدد باستمرار، حتى لو كنت شاطر دلوقتي، لو وقفت إنك تتعلم حاجات جديدة مع الوقت هتأخر عن الناس، لو حسيت إن التعلم المستمر صعب عليك ممكن واحدة واحدة كل يوم تتعلم حاجات بسيطة خالص.

الاختبار السادس عشر: قبل الفشل

في البرمجة، الفشل جزء طبيعي جدًا هتغلط، الكود مش هيستغل، المبرمج الناجح مش اللي مایغلطش لكن اللي يتعلم من الفشل ويكمم، وده موضوع الفصل ده.

قبل ما نبدأ الاختبار عايزك تتخيل معايا الموقف ده:

تخيل إنك قضيت يوم كامل على كود، وفي الآخر طلع لك حاجة غلط هل هتحس بالإحباط وتسيب؟ ولا هتعيد المحاولة وتحاول تفهم الغلط؟ الفشل مش نهاية، ده مجرد خطوة للتعلم.

الاختبار

- ١- الفشل بيخلينك تحاول تاني ولا بتفقد الحماس؟
- ٢- بتعتبر الغلط تجربة بنتعلم منها؟
- ٣- بتراجع أخطائك عشان ماتكرر ش نفس الفشل؟
- ٤- لو حد صلح لك غلط بتسفيد منه؟
- ٥- تقدر تستمر حتى لو بتغلط كتير؟

النتيجة:

السؤال الخامس	السؤال الرابع	السؤال الثالث	السؤال الثاني	السؤال الأول
لو تقدر تستمر هتاخد درجتين، لو بتحاول تستمر وتقع وتقوم هتاخد درجة، لو مش بتحاول وبتفق بعد أول وقعة هتاخد صفر.	لو بستفید منه هتاخد درجتين، لو بستفیج منه على حسب السؤال والموقف هتاخد درجة، لو مش بستفید هتاخد صفر.	لو بتراجعها هتاخد درجتين، لو أحياناً بتراجعها هتاخد درجة، لو مش بتراجعها هتاخد صفر.	لو بتعبره تجربة بتتعلم منها هتاخد درجتين، لو أحياناً بتتعلم منه على حسب نوع الغلط هتاخد درجة، لو مش بتتعلم منه هتاخد صفر.	لو ببخليك تحاول تاني هتاخد درجتين، لو أحياناً بتحاول تاني وأحياناً لا هتاخد درجة، لو مش بتحاول تاني هتاخد صفر.

لو درجتك ٨ أو أكثر عايزك تدي لنفسك ٣ نقط.

لو درجتك ٥ أو أكثر عايزك تدي لنفسك نقطتين.

لو درجتك أقل من ٥ عايزك تدي لنفسك نقطة.

ضوري تحفظ درجتك عشان في الآخر هنجمع كل الدرجات على بعض ان شاء الله، ونشوف النتيجة النهائية.

ملحوظة:

البرمجة كلها فشل وتجربة وصبر، اللي ينجح مش اللي ما يغلطش، لكن اللي يعرف يتعامل مع الفشل ويكمel، لو حسيت إنك صعب عليك تتقبل الفشل، ابدأ واحدة واحدة بتجارب صغيرة واتعلم كل مرة من غلطاتك.

الاختبار السابع عشر: الشغل لوحرك

في البرمجة، ساعات كتير هتشتغل لوحرك، من غير ما حد يوجهك، اللي ينجح هو اللي يقدر يكمل الشغل لوحده، والمبرمج الشاطر اللي بيعرف يعمل كل حاجة لوحده، الفصل ده هيجاوبك على سؤال هل تقدر تشتغل لوحرك ولا لازم حد معاك.

قبل ما نبدأ الاختبار عايزك تتخيل معايا الموقف ده:

تخيل إنك بدأت مشروع برمجي، وكل حاجة مش واضحة، مفيش حد حواليك يساعدك، في الحالة دي لازم تكون عارف تتصرف لوحرك، لأن في الأساس انت بتشتغل لوحرك، ولو في حد جه ساعدك خير وبركة، بس المهم إنك تعود نفسك على الشغل لوحرك، الشغل لوحرك مش سهل، بس اللي يعرف يعتمد على نفسه بيتقدم أسرع.

الاختبار

- ١- تقدر تعمل مشروع كامل لوحرك، وانت مش حاسس إنك تحتاج شخص يساعدك؟
- ٢- لو واجهتك مشكلة، بتحلها قبل ما تسأل حد ولا بتسأل حد الأول؟
- ٣- لو مفيش حد معاك بتنقدر تكمل يومك عادي؟
- ٤- تقدر تتعلم حاجات جديدة من غير ما تسأل حد؟
- ٥- الاستقلالية في الشغل مهمة بالنسبة لك؟

النتيجة:

السؤال الخامس	السؤال الرابع	السؤال الثالث	السؤال الثاني	السؤال الأول
لو مهمة بالنسبة لك هتاخد درجتين، لو بتحس انها مش ضرورية بس لسه مهمة هتاخد درجة، لو مش بتحس ان ليها لازمة هتاخد صفر.	لو تقدر تتعلمها من الصفر لوحبك هتاخد درجتين، لو لازم تاخد فكرة الأول من شخص على الحاجة الي عايز تتعلمها هتاخد درجة، لو لازم تتعلم أي حاجة من شخص هتاخد صفر.	لو بتكملي اليوم عادي هتاخد درجتين، لو بتكمله وانت مضايق ان ماحدش معاك هتاخد درجة، لو مش بتعرف تكملي اليوم غير وحد معاك هتاخد صفر.	لو بتحل قبل ما تسأل هتاخد درجتين، لو بتاخد فكرة عن حل المشكلة من حد هتاخد درجة، لو لازم تسأل على الحل الأول هتاخد صفر.	لو تقدر تعمل مشروع كبير لوحبك هتاخد درجتين، لو تقدر تعمل مشروع صغير لوحبك هتاخد درجة، لو ما تقدرش تعمل مشروع لوحبك هتاخد صفر.

لو درجتك ٨ أو أكثر عايزك تدي لنفسك ٣ نقاط.

لو درجتك ٥ أو أكثر عايزك تدي لنفسك نقطتين.

لو درجتك أقل من ٥ عايزك تدي لنفسك نقطة.

ضروري تحفظ درجتك عشان في الآخر هنجمع كل الدرجات على بعض ان شاء الله، ونشوف النتيجة النهائية.

ملحوظة:

العمل الفردي مهارة مهمة جداً في البرمجة، خصوصاً لو حابب تطور نفسك بسرعة، لو حسيت إن الشغل لوحبك صعب عليك، ابدأ أعمل مشاريع صغيرة لوحبك ومع الوقت زود عدد وحجم المشاريع لحد ما تكون قادر إنك تعمل مشروع كبير لوحبك إن شاء الله.

الاختبار الثامن عشر: الشغف وحب المجال

البرمجة مش بس مهنة، هي تجربة مستمرة اللي ينجح في البرمجة هو اللي بيحب المجال، حتى لو واجه صعوبات زي ملل، الاختبار ده هيخليلك تسأل نفسك هل أنا حابب البرمجة فعلاً، ولا بس عايز ادخل عشان الفلوس.

قبل ما نبدأ الاختبار عايزك تخيل معايا الموقف ده:

تخيل إنك بتتعلم لغة جديدة، مثلاً بتتعلم إنجليزي، والموضوع صعب والشرح طويل، بس انت عايز تستغل كول سنتر إنجليزي وده حلمك، طبعي إنك طلاماً عايز تنجح هتحاول وتكمم سواء في شغف أو لا، لازم تكون كده في البرمجة برضو، إنك تستغل وتتعلم حتى لو نفسيتك مش كويسه.

الاختبار

- ١- بتحس ب المتعة وانت بتحل مشكلة؟
- ٢- لو اتعلمت حاجة جديدة بتحب تطبق عليها عملياً ولا نظريًا بس؟
- ٣- لو البرمجة طريق صعب عندك استعداد تكمله؟
- ٤- بتدور على شروحات اضافية لو الشرح الأول مكانش واضح؟
- ٥- عايز تتعلم برمجة عشان تجربها، ولا داخلها عشان الفلوس؟

النتيجة:

السؤال الخامس	السؤال الرابع	السؤال الثالث	السؤال الثاني	السؤال الأول
لو داخل عشان عايز تجرب المجال ومش هدفك الرئيسي الفلوس هتاخذ درجتين، لو أغلبية نسبة دخولك للمجال عشان فلوس هتاخذ درجة، لو داخل عشان ١٠٠٪ فلوس هتاخذ صفر.	لو بتدور هتاخذ درجتين، لو أحياناً بتدور هتاخذ درجة، لو مش بتدور هتاخذ صفر.	لو عندك استعداد تكمله مهما كانت الصعوبة هتاخذ درجتين، لو هتكمله لو الصعوبة متوسطة هتاخذ درجة، لو مش هتكمله لو هو مش سهل هتاخذ صفر.	لو بتحب تطبق عملياً ونظرياً هتاخذ درجتين، لو أحياناً بتطبيق عملياً هتاخذ درجة، لو مش بتطبيق عملي هتاخذ صفر.	لو بتحس بمعنة هتاخذ درجتين، لو بتحس ب ولا حاجة هتاخذ درجة، لو مش بتحب حل المشاكل هتاخذ صفر.

لو درجتك ٨ أو أكثر عايزك تدي لنفسك ٣ نقاط.

لو درجتك ٥ أو أكثر عايزك تدي لنفسك نقطتين.

لو درجتك أقل من ٥ عايزك تدي لنفسك نقطة.

ضروري تحفظ درجتك عشان في الآخر هنجمع كل الدرجات على بعض ان شاء الله، ونشوف
النتيجة النهائية.

ملحوظة ١:

الشغف هو الوقود الأساسي لأي مبرمج لو مش موجود، هتحس بالملل
بسرعة وتسلم.

ملحوظة ٢:

لو انت شايف ان البرمجة ممكن تجيب لك فلوس كتيره، دي حقيقة فعلًا،
بس هي مش سهلة والطريق فيها مش وردي ومش صعب لدرجة مختلفه،

بس لو انت عايز الفلوس الكتيره وإنك تكون من المبرمجين الكبار، اعمل حسابك في كرسي مكتب مريح لأنك مش هتقوم من ع الكمبيوتر.



الاختبار التاسع عشر: الصراحة مع النفس

هل أنت صريح مع نفسك؟ في كل الاختبارات اللي فاتت، جاوبت بصدق ولا مجرد كلام حلو؟ ماینفعش تتعلم برجمة لو انت بتكذب على نفسك، ولازم تعرف انت كذاب على نفسك ولا لا في الفصل ده.

قبل ما نبدأ الاختبار عايزك تخيل معايا الموقف ده:

تخيل إنك عملت كل الاختبارات وجبت الدرجة النهائية، بس لما جيت تطبق ماعرفتش، هتحاول تكمل وتعيد الاختبارات ولا هتحس بالإحباط بسرعة؟ الصدق مع النفس هو اللي يحدد نجاحك الحقيقي.

الاختبار

- ١- هل أنت صريح مع نفسك في كل الاختبارات؟
- ٢- لو واجهتك مشكلة صعبة بتعترف بيها ولا لا؟
- ٣- مستعد تشتعل على نقاط ضعفك؟
- ٤- لو خلصت تعلم مهارة جديدة، ولاقيت لسه ناقصك حاجات كتيره، هترجم تاني تتعلم ولا هتسيب المجال؟
- ٥- بتراجع الاخطاء بصدق ولا لا؟

النتيجة:

السؤال الخامس	السؤال الرابع	السؤال الثالث	السؤال الثاني	السؤال الأول
لو بتراجع اخطائك على طول هتاخد درجتين، لو بتراجع جزء منها هتاخد درجه، لو مش بتراجعها هتاخد صفر.	لو هترجع تتعلم هتاخد درجتين، لو ممكن تكتتب شوية بس هترجع تاني تتعلم هتاخد درجه، لو مش هتاخد صفر.	لو مستعد تشتعل عليها كلها هتاخد درجتين، لو مستعد تواجهه جزء بس منها هتاخد درجه، لو مش مستعد تواجهها هتاخد صفر.	لو بتعترف بيها احياناً بتعترف بيها هتاخد درجه، لو مش بتعترف هتاخد بصفر.	لو انت متأكد من صراحتك هتاخد درجتين، لو شاكك شوية هتاخد درجه ولازم تراجع الي الإجابات الي انت شاكك فيها، لو انت بقى مش بتجاوب بصراحة ف انت هتاخد صفر وعايظك تسأل نفسك انت ليه بتقرأ لحد الوقتي.

لو درجتك ٨ أو أكثر عايزك تدي لنفسك ٣ نقاط.

لو درجتك ٥ أو أكثر عايزك تدي لنفسك نقطتين.

لو درجتك أقل من ٥ عايزك تدي لنفسك نقطة.

ضروري تحفظ درجتك عشان في الآخر هنجمع كل الدرجات على بعض ان شاء الله، ونشوف النتيجة النهائية.

ملحوظة:

الصدق مع النفس هو أساس كل مهارات البرمجة، بدونه، أي مهارة تانية مش هستمر لو حسيت إنك مش صريح مع نفسك ممكن تبدأ تراجع نفسك وتشوف غلطاتك وتصلحها لحد ما تقدر تكون صريح مع نفسك.

الاختبار العشرين: الظروف

عشان تكون مبرمج ناجح، لازم تكون بتشتغل في أي ظروف، بمعنى إنك مش لازم عشان تشتغل تربط شغلك بمكان معين، مش لازم مثلاً كل ما تشتغل لازم تكون قاعد على المكتب، ولو المكتب مشغول مش بتشتغل، المهم إنك تشتغل وخلاص مش مهم على مكتب أو كنبه، وده موضوعنا الوقتي ان شاء الله.

قبل ما نبدأ الاختبار عايزك تخيل معايا الموقف ده:

لو انت الوقتي كنت هنبدأ تذاكر، بس حسيت نفسك دايغ وعايز تعمل قهوة، بس قعدت تفكير إنك لسه هتقوم تعملها ف كسلات إنك تعمل قهوة، هل ده ممكن يكون سبب يخليك ماتبدأش مذكرة أصلًا؟ **فكر في السؤال مع نفسك.**

الاختبار

- ١- تقدر تشتغل في أي مكان ولا لازم مكان معين؟
- ٢- تقدر تشتغل على كذا حاجة مع بعض في نفس الوقت؟
- ٣- عايزك تشفف ايه اكتر حاجة انت بتفهم فيها، وعايزك تتوقع تقدر تحلى بها كام سؤال في ٣٠ دقيقة وتحل ٩٠٪ منهم صح؟
- ٤- لو جيت تذاكر ولاقيت المكتب مش مترتب، ممكن ده يكون سبب إنك ماتذاكرش؟
- ٥- البيئة الي حواليك بتتأثر على انتاجيتك ولا لا؟

النتيجة:

السؤال الخامس	السؤال الرابع	السؤال الثالث	السؤال الثاني	السؤال الأول
لو مش بتتأثر عليك خالص هتاخذ درجتين، لو بتفضل تكون مترتبة كويسيه هتاخذ درجة، لو لازم تكون كويسيه هتاخذ صفر.	لو مش هيفرق لك وهرتب المكتب بسريعة وهذاكر هتاخذ درجتين، لو هترتب المكتب بس هيأثر عليك في الإنتاجية، لو ده سبب ممكن يخليك ماتذاكرش هتاخذ صفر.	لو هتحل اكتر من ٣٥ سؤال هتاخذ درجتين، لو هتحل اقل من ٢٠ هتاخذ درجة، لو اقل من ٢٠ هتاخذ صفر.	لو بتقدر هتاخذ ن درجتين، لو اخرك تشتغل على حاجتين مع بعض هتاخذ درجة، لو ماتقدرش تشتغل غير على حاجة واحدة هتاخذ صفر.	لو مش بيفرق لك المكان هتاخذ درجتين، لو بتفضل مكان معين بس ممكن تشتغل في مكان غيره عادي بس انتاجيتك هتقل هتاخذ درجة، لو لازم مكان معين هتاخذ صفر.

لو درجتك ٨ أو أكتر عايزك تدي لنفسك ٣ نقط.

لو درجتك ٥ أو أكتر عايزك تدي لنفسك نقطتين.

لو درجتك أقل من ٥ عايزك تدي لنفسك نقطة.

ضروري تحفظ درجتك عشان في الآخر هنجمع كل الدرجات على بعض ان شاء الله، ونشوف
النتيجة النهائية.

ملحوظة:

المبرمج الشاطر مش بيفرق معاه حاجة، سواء مكتب ولا قهوة ولا أي حاجة هو رقم واحد عنده الشغل وبعدها أي حاجة تانية، لو حسيت إنك مش بتعرف تتنج غير في بيئه كويسيه، لازم تبدأ تعود نفسك إنك تشتغل تحت أي ظروف لأن غالباً بنسبة ٩٩% الظروف مش ه تكون مناسبة.

الفصل الرابع

مبسوط إنك وصلت لـ هنا، وعرفت تلتزم إنك تخبر نفسك، والفصل ده آخر فصل في الكتاب إن شاء الله وهو بسيط خالص هيكل عن النتيجة بكل تفاصيلها وايه خطوتك الجاية.

الاختبارات كانوا ٢٠ اختبار وكل اختبار كان اقصى عدد نقط فيه ٣ نقط لو افترضنا إنك قفلت كله هتجيب ٦٠ نقطة.

ف انا شايف إن لو مجموع درجاتك فوق الـ ٤٠ انت هتبقى حلو او ي في البرمجة، ولو انت مجموع درجاتك بين ٣٠ و ٤٠ هتنفع في البرمجة إن شاء الله بس تحتاج تشتعل على نقط الضعف برضو، لو درجتك أقل من ٣٠ انت تحتاج تطبق النصائح الي بعد كل اختبار لأن لو بدأت برمجة وانت في الحالة دي هتعجب شوية.

وفي الآخر مهمًا كانت درجتك انصحك تأخذ نظرة عن البرمجة ممكن تقدر أسبوع أو اتنين بس تفهم الفكرة بتاعت البرمجة عمليًا وتتعلم برمجة من أي كورس على اليوتيوب ولو حسيت إنك فاهم كامل، لأن ماينفعش تعتمد على نتيجة الكتاب بس لازم تجرب ب ايدك، والكلام ده في أي مجال انت عايز تتعلم مش شرط البرمجة بس.

وافتكر ان النجاح في البرمجة أو في أي مجال مش للجميع لكنه اللي عنده استعداد يكملا ويتعلم تحت أي ظروف وفي أي وقت.

ولو نتيجتك في الاختبارات طلعت إنك هتعجب لو بدأت برمجة، وانت كمان جربت البرمجة لمدة أسبوع أو أسبوعين أو **أيًّا يكن المدة مش هترفق** وحسبيت إنك مش لاقي نفسك في البرمجة، ف اكيد ده الخير ليك ودائماً

خلي في بالك إن أي مجال هتخشه أهم حاجة إنك تكون شاطر فيه ولو انت شاطر في أي حاجة مش منطقى إنك مش هتلaci شغل.

ملحوظة:

عشان تتعلم برمجة لازم تكون متعلم حاجة اسمها لغة البرمجة، ولغات البرمجة كتير جداً تقريباً أكثر من ٦٠٠ لغة برمجة، وانت بس تحتاج في الأول إنك تتعلم لغة واحدة كوييس وبعد كده هتقدر تكمل لوحديك، وماتخافش مش لازم تتعلم ٦٠٠ لغة برمجة عشان تكون مبرمج شاطر، انت لو معاك لغة برمجة واحدة أو ٢ ومتعلمهم كوييس ه تكون مبرمج ناجح إن شاء الله، غرضي من الملحوظة دي إني اعلمك يعني ايه لغة برمجة اللي مايعرفش، واني اعرفك على نوعين من لغات البرمجة وهما **بايثون وجافا**، مش عايزة تفهم حاجة خالص عن **بايثون وجافا** كل المطلوب منك إنك تعرف إن الكلمتين دول **لغتين من لغات البرمجة** بس مش أكثر، وعايزك تعرف المعلومة دي عشان تستوعب الكلام اللي تحت بس مش أكثر.

وبالنسبة للناس اللي نتيجتهم طلعت كويسيه وانهم هيتعلموا برمجة بسرعة إن شاء الله، ف أكيد انت بتسأل نفسك **هتتعلم ايه وهتبأ ازاي**، ف هقولك معلومة مهمة جداً عن البرمجة.

البرمجة كلها متصلة ببعضها بمعنى إنك لو **مثلاً اتعلمت لغة بايثون** في شهر **مثلاً** وفهمت أساسياتها كوييساوي وحسبيت بعدها إنك مش عايزة تكمل في **بايثون** وعايز تحول **لـ لغة تانية**، ف صدقني **هتلaci الموضوع سهل جداً** وانت بتحول من لغة برمجة لـ أي لغة برمجة تانية، يعني لو انت اتعلمت **بايثون** في شهر **هتقدر تتعلم لغة برمجة تانية زي جافا** **مثلاً في أسبوعين أو أسبوع**، وطبعاً الأرقام دي حاجة نسبة جداً ماقدرش احدد لك

مدة، بس الملخص يعني إنك لو اتعلمت لغة برمجة أيًّا يكن هي ايه واتعلمتها كويس او ي وعرفت أغلب تفاصيلها ف أبشرك انت كده بدأت صح و هتقدر تنقل بعدها بكل سهولة إن شاء الله لـ أي لغة برمجة تانية انت عايزة لها.

ولو انت عايزة تبدأ برمجة صح او ي بنسبة ١٠٠٪ ف اشتري الكتاب الي هينزل إن شاء الله بعد الكتاب ده في موعد اقصاه ٢٠٢٦/١/١٥ إن شاء الله، يعني لو سالت على الكتاب قبل المعاد ده احتمال يكون لسه بيتعمل، بس إن شاء الله لو سالت على الكتاب بعد يوم ١٥ هيكون موجود إن شاء الله، وهيكون كتاب مخصص اللي هيبدأ برمجة لأنه هيفهمك كل المجالات اللي في البرمجة إن شاء الله ومش هتنته مع الكتاب ده إن شاء الله، و هتقدر تحدد المجال الي انت عايزة من غير ما تضيع وقت وأفتكر إن ITO هدفها في الأول هو إن وقتك مايensush بمعنى إن كل الكورسات والكتب الي هتنزل إن شاء الله هيكون معها تطبيق عملي مش مجرد كتابة كود أو تعليم لغة برمجة فقط.

دوس هنا وتابعنا → Facebook

دوس هنا وتابعنا → Instagram

دوس هنا وتابعنا → TikTok

دوس هنا وتابعنا → YouTube

أتمنى يكون الكتاب عجبك واستفدت منه، وياريتك تبعنا لنا رأيك

في رسالة واتس على رقمنا 01107110649

اكتب درجاتك في
الجدول ده:

اسم الاختبار	رقم الاختبار	عدد النقاط
الصبر	١	
التركيز	٢	
التفكير المنطقي	٣	
تقدير الغلط	٤	
حب التجربة	٥	
التعلم الذاتي	٦	
إدارة الوقت	٧	
الصبر على الملل	٨	
البحث عن الحلول	٩	
حب القراءة والتعلم من المصادر	١٠	
التكيف مع الضغط والتحدي	١١	
الانتباه لتفاصيل	١٢	
الاستمرارية	١٣	
حل المشاكل	١٤	
التحديث والتعلم المستمر	١٥	
تقدير المشاكل	١٦	
الشغل لوحده	١٧	
الشغف وحب المجال	١٨	
الصراحة مع النفس	١٩	
الظروف	٢٠	
مجموع النقاط:		