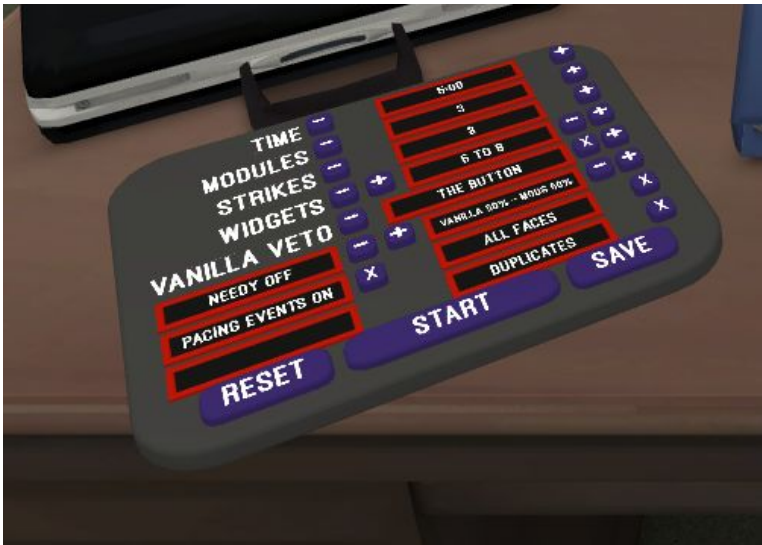


Configuration des parties

Pour configurer et lancer une partie, utilisez le module suivant :



Paramètres communs à toutes les parties

A régler au début, ils ne changeront plus

Time	
Modules	
Strikes	2
Widgets	0 to 4
Vanilla Veto	Tous les éléments doivent être blacklistés avec le bouton X (ils doivent passer en couleur rouge.)
Needy OFF	/
Pacing Events OFF	Front Face Only
	No Duplicates

Partie 1 (entraînement)

Time	05:00
Modules	2
Strikes	2
Widgets	0 to 4
Vanilla Veto	Passer en rouge tous les éléments, à l'exception de ceux cités qui seront en blancs WIRE KEYPAD
Needy OFF	/
Pacing Events OFF	Front Face Only
	No Duplicates

Partie 2

Time	08:00
Modules	3
Strikes	2
Widgets	0 to 4
Vanilla Veto	Passer en rouge tous les éléments, à l'exception de ceux cités qui seront en blancs WIRE SIMON SAYS THE BUTTON
Needy OFF	/
Pacing Events OFF	Front Face Only
	No Duplicates

Partie 3

Time	08:00
Modules	3
Strikes	2
Widgets	0 to 4
Vanilla Veto	Passer en rouge tous les éléments, à l'exception de ceux cités qui seront en blancs SIMON SAYS MAZE MEMORY
Needy OFF	/
Pacing Events OFF	Front Face Only
	No Duplicates

Partie 4

Time	10:00
Modules	4
Strikes	2
Widgets	0 to 4
Vanilla Veto	Passer en rouge tous les éléments, à l'exception de ceux cités qui seront en blancs MEMORY X WIRE SEQUENCE X PASSWORD KEYPAD
Needy OFF	/
Pacing Events OFF	Front Face Only
	No Duplicates

Partie 5

Time	12:00
Modules	4
Strikes	3
Widgets	0 to 4
Vanilla Veto	Passer en rouge tous les éléments, à l'exception de ceux cités qui seront en blancs SIMON THE BUTTON MAZE PASSWORD WHO'S ON FIRST
Needy OFF	/
Pacing Events OFF	Front Face Only
	No Duplicates