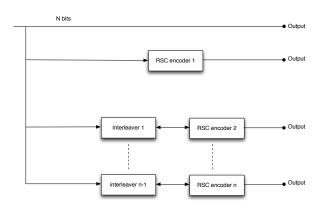
ターボ符号器における決定論的インタリーバ の設計に関する研究

Bohulu Kwame Ackah, 1631133

情報伝送研究室

July 25, 2017

1. ターボ符号について



- ▶ AWGN チャネルの通信容量に近い
- ▶ インタリーバの部分が大変重要

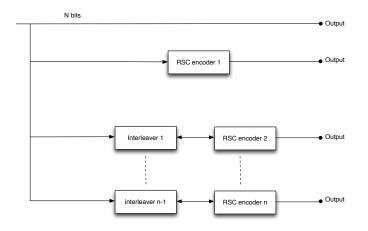
2. インタリーバについて

- ▶ 働き: 情報系列を並び替えること
- ▶ 二つのグループにわかれている
 - ▶ ランダムインタリーバ
 - ▶ 利点: 長いフレームサイズの場合、性能が良い
 - ▶ 欠点: インタリーバテーブルを使用する
 - ▶ 決定論的インタリーバ
 - 利点: アルゴリズムでインタリーブとデインタリーブができる
 - ▶ 欠点: 長いフレームサイズの場合、ランダムインタリーバの 性能が良い

3. 研究の目的

- ▶ Jing Sun, Oscar Y. Takeshita "Interleavers for Turbo Codes Using Permutation Polynomials over Integer Rings", IEEE Trans. Inform. Theory, vol. 51, pp. 101 - 119 Jan. 2005
- ▶ 本研究の目標: ランダムインタリーバより優れた決定論的 インターリーバの開発

4. システムモデル



- ▶ ターボ符号器の出力の長さ: (n+1)N、 $R=\frac{1}{n+1}$
- ▶ ターボ復号器の出力の長さ: N

5. RSC 符号と aτ-2 エラーイベント

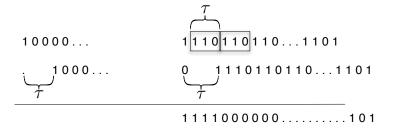
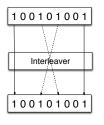


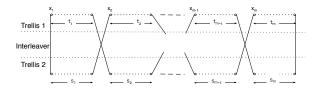
Figure: 例: 5/7 RSC 符号器

► aτ-2 エラーイベント: aτ で離れたビット"1"2 つを持つ情報系列

$$(1 + D^{a\tau})(D^u) \triangleq \mathbb{F}$$
$$0 \le u \le N - a\tau, a = \{1, 2, 3, ...\}$$

6. ターボ符号での aτ-2 エラーイベント





▶ ターボ符号でのエラーイベント: $(t_i, s_j)_{\nu}$,RSC 符号 1 : t_i , RSC 符号 2 : s_i

7. ターボ符号の性能解析

▶ 符号語の重み

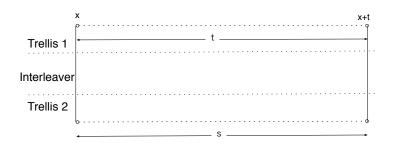
$$d_{(t_i,s_j)_v} = 6m + \left(\frac{\sum |t_i|}{\tau} + \frac{\sum |s_j|}{\tau}\right) w_o$$

注意: $(t_i,s_j)_v\in\mathbb{F}$

▶ ビット誤り率性能の近似式

$$P_b \approx \sum_{v=1}^{l} \frac{2mN_{d(t_i,s_j)_v}}{N} Q\left(\sqrt{d_{(t_i,s_j)_v} \frac{2RE_b}{N_o}}\right)$$

8. 線形インタリーバの最適化



- $m=1, t=s=\tau$ の場合を防止したい
- ▶ 線形インタリーバのマッピング関数

$$\Pi_{\mathbf{L}_n}(i) \equiv bi \mod N, \ 0 \le i \le N$$

9. 最良の b の選択方法

- ▶ b のすべての可能な値で、 $\Pi_{\mathbf{L}_n}(i+t) \Pi_{\mathbf{L}_n}(i) = s$ を計算する
- lacktriangle $d_{(t_i,s_j)_{\scriptscriptstyle
 u}}$ を計算して $\min d_{(t_i,s_j)_{\scriptscriptstyle
 u}}$ を選ぶ
- ▶ b に関する max(min $d_{(t_i,s_i)_v}$) を選択する
 - ▶ 結論: 最良の b =>τ と互いに素

10. 進捗状況

- ▶ システムモデルの作成
- ▶ 結論の確認中

11. 今後の予定

- ▶ m = 1 で、 $t_i = \tau \mapsto s_j = \tau$ 以外の場合のインタリーバを設計する。
- ▶ m=2 で、 $t_i=a\tau\mapsto s_j=a\tau$ のほかの場合のインタリーバを設計する。