

강정현

함께 일하고 싶은 프론트엔드 개발자

도전을 두려워하지 않고 받아들이며,
꾸준히 성장하는 모습을 통해 긍정적인 영향을 주는 개발자가 되고 싶습니다.



인적사항	생년월일	1998.08.31
	휴대전화	010-2582-0831
	E-mail	524620@naver.com
	Github	https://github.com/taboowiths

학력사항	기간	2017.03 ~ 2022.02 (2022.02 졸업)
	학교명	한동대학교 (학사)
	학과	ICT 융합학과 / 국제지역학과 (3.57/4.5)

교육과정	삼성 청년 SW 아카데미 (삼성)	2022.01 ~ 2022.12
	소프트웨어 교육과 프로젝트를 통한 실무 능력 학습	

수상내역	ICT 융합 캡스톤 우수상 (한동대학교)	2021.06.23
	미얀마 양곤시 사례 중심의 통신 문제 해결을 위한 소형셀 위치 최적화 프로젝트	
	SSAFY 1학기 관통 프로젝트 최우수상 (삼성전자주식회사)	2022.05.27
	학부모를 타겟팅한 거주지 추천 프로젝트	
	SSAFY 2학기 특화 프로젝트 우수상 (삼성전자주식회사)	2022.10.07
	사용자가 그린 그림을 이용한 NFT 거래 프로젝트	

SW 역량

1 – Basic	2 – Demonstrating	3 – Proficient	4 – Expert
관련 지식과 경험이 매우 제한적이며, 업무 수행에 도움이 필요한 수준.	매우 능숙하진 않으나 경험이 있고, 기본적인 업무 수행이 가능한 수준.	관련 지식과 경험이 풍부하며, 능숙하게 업무 수행이 가능한 수준.	관련 지식과 경험이 많고, 다른 사람을 리드할 수 있는 정도의 수준.

Language

Framework

Database

Tools

HTML(3) CSS(3) JavaScript ES6(3) TypeScript(2) Java(2)

React(3) Vue.js(2) Spring(1)

MySQL(1)

Github, Gitlab, Jira, Notion, Figma, VSCode

경력 및 프로젝트

프롤로그 Prologue | 깃허브 블로그 생성 및 관리 사이트

프론트엔드 / 6인 참여 (프론트엔드 3명, 백엔드 3명)

2022.10.11 - 2022.11.18 (6주) / SSAFY 자율 프로젝트

1. React-Grid-Layout 라이브러리를 활용한 블로그 카테고리, 레이아웃 설정 로직 구현
2. 전체 디자인 총괄 및 UI/UX 참여

Frontend React, Redux-Toolkit, TypeScript

Backend Java, Spring Boot

Communication Gitlab, Jira, Notion

 링크 | <https://github.com/taboowiths/Prologue>

MYRO 클론 프로젝트 | 여행지 경로 추천 서비스 (MYRO) 클론 프로젝트

프론트엔드 / 6인 참여 (프론트엔드 3명, 백엔드 3명)

2023.01.13 - 2023.04.11 (13주) / 토이 프로젝트

1. 웹 표준을 준수한 레이아웃 분석 및 구현
2. 카카오 REST API를 이용한 소셜 로그인 구현
3. 모바일 반응형 인터페이스 설계

Frontend React, Redux-Toolkit, TypeScript

Backend Java, Spring Boot

Communication Github, Notion

 링크 | <https://github.com/taboowiths/Travel-Planning-Project>

리드미 ReadMe | 사용자가 그린 그림을 이용한 NFT 거래 사이트

프론트엔드 / 6인 참여 (프론트엔드 3명, 백엔드 3명)

2022.08.22 - 2022.10.07 (7주) / SSAFY 특화 프로젝트

1. 스마트 컨트랙트 ABI 함수 호출 및 Web3.js를 이용한 NFT 데이터 통신
2. 입력 조건에 따른 NFT 마켓 아이템 필터링 구현
2. 전체 디자인 총괄 및 UI/UX 참여

Frontend React, Redux-Toolkit, TypeScript, Web3.js

Backend Node.js

Block-Chain Solidity, Remix, IPFS

Communication Gitlab, Jira, Notion

 링크 | <https://github.com/taboowiths/ReadMe>

Projects.

01

프롤로그 Prologue

깃허브 블로그 간편 생성 및 관리 사이트

기획 배경

기존 깃허브 블로그 생성 및 관리 시 CLI 환경에서 작업해야 하는 점을 문제점으로 삼고, GUI 환경에서 쉽고 빠르게 블로그를 생성하고 직관적으로 관리할 수 있는 사이트입니다. Git Actions를 활용하여 게시글 작성 및 설정 등의 변경사항을 인식하고 자동으로 빌드-배포할 수 있습니다.

담당 역할

프론트엔드

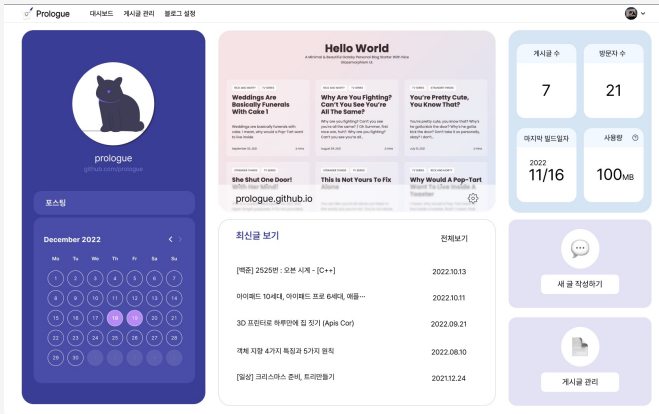
개발 환경

React, Redux-Toolkit, TypeScript / React-Grid-Layout(라이브러리)

구현 사항

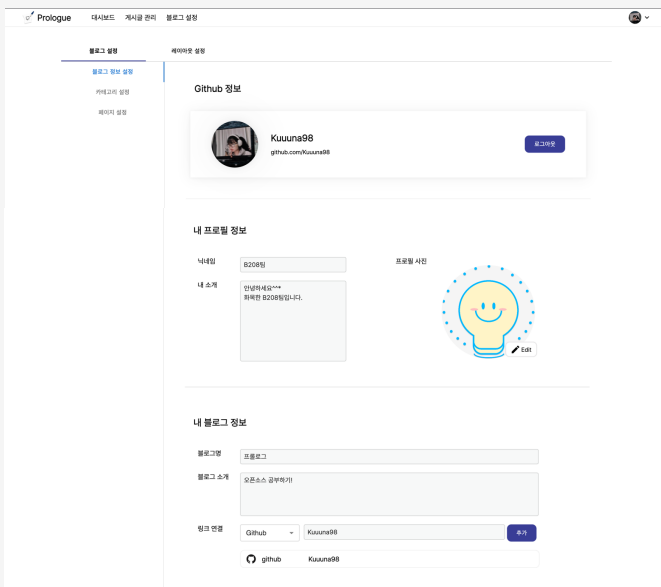
블로그 설정 기능 구현 및 페이지 생성

결과물



메인 대시보드

- 블로그 정보를 한 눈에 볼 수 있고, 모든 페이지로 이동 가능한 대시보드 UI.
- 깃허브 블로그 사용 목적 중 하나인 커밋 기록을 배치.
- 사용량 제한이 있는 깃허브 블로그의 특성을 반영하여 게시글 수 및 블로그 사용량 표시.



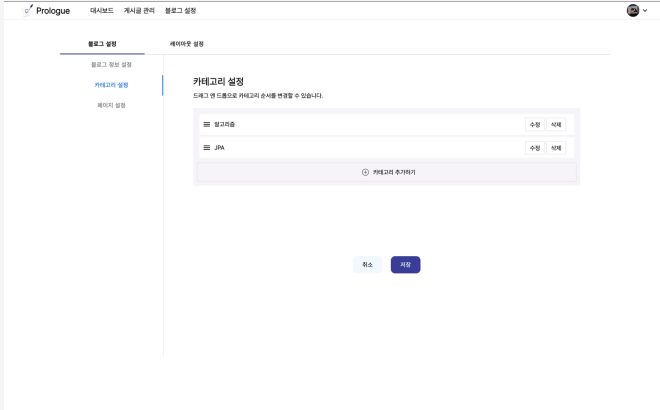
사용자 정보 및 블로그 설정 관리

- 프로필/블로그 정보 설정/블로그 레이아웃 설정 컴포넌트 분리하여 관리.
- 블로그 운영자를 소개할 수 있는 프로필과, 블로그 정보를 나타낼 수 있는 부분으로 분리.
- 포트폴리오 목적의 블로그 운영을 위해 소개 및 링크 연결 기능 구현.

01

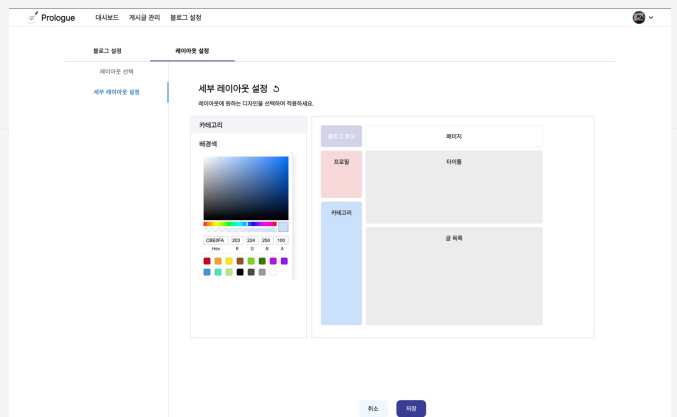
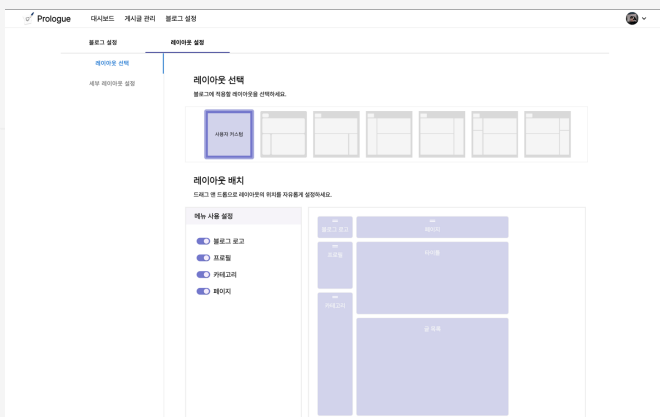
프롤로그 Prologue

깃허브 블로그 간편 생성 및 관리 사이트



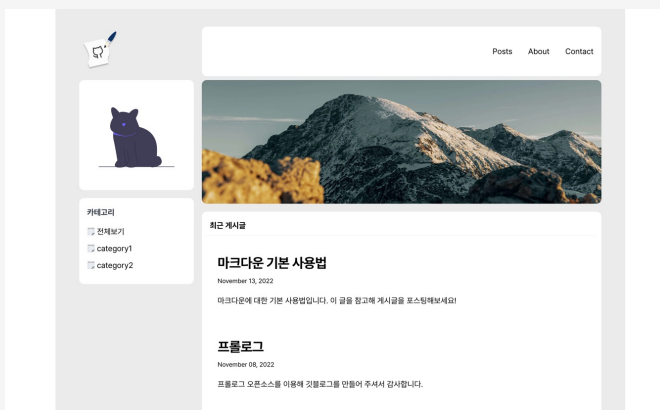
카테고리 및 페이지 설정

- 드래그 앤 드롭으로 카테고리 및 페이지 순서 변경 : 'React-Grid-Layout' 라이브러리 활용
- 컴포넌트 분리하여, 하나의 컴포넌트마다 수정 및 삭제할 수 있도록 관리.



레이아웃 설정 및 세부 설정

- 블로그의 레이아웃 설정 방식을 두 가지로 분리:
 - 기본 설정 레이아웃: 사용자 레이아웃 수정 불가능.
 - 사용자 자유 설정 레이아웃: 컴포넌트의 사용/미사용과 위치 자유 배치 가능 (React-Grid-Layout 활용).
- 각 컴포넌트마다 배경색, 텍스트색, 정렬 등 커스텀 기능 (일부 메뉴 제외).



깃허브 블로그 생성

- 블로그 생성 시 각 컴포넌트 관리를 위해 리액트 기반의 정적 사이트 생성 프레임워크 'Gatsby' 사용.

01

프롤로그 Prologue

깃허브 블로그 간편 생성 및 관리 사이트

회 고

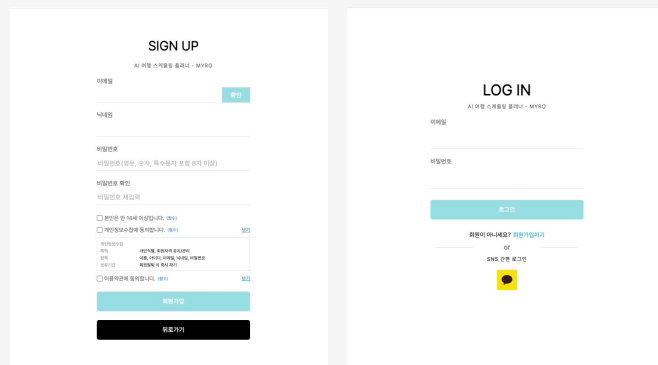
- 사용자가 드래그 앤 드롭으로 레이아웃을 자유롭게 배치했을 때의 결과를 HTML 코드로 생성하는 부분을 구현하는 것이 가장 어려웠던 도전이었습니다.
구현을 위해 '글 목록'을 레이아웃 가운데에 고정하고, 이를 기준으로 하여 좌측과 우측으로 컴포넌트의 사용여부 및 위치를 변경 가능하게 하였습니다.
레이아웃의 컬럼을 기준으로 각각의 배열을 생성하고 정렬한 후, 이를 토대로 HTML 코드를 String 타입으로 작성하는 방식으로 구현하였습니다.

02

MYRO 클론 프로젝트

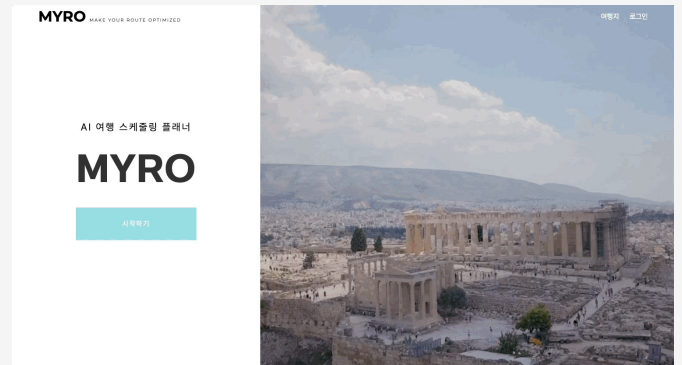
여행지 경로 추천 서비스 (MYRO) 클론 프로젝트

기획 배경	실제 운영되고 있는 서비스(https://www.myro.co.kr/)의 기능 및 UI를 클론하여 웹 표준을 준수한 레이아웃 학습과 반응형 인터페이스 구현을 목표로 하여 진행하였습니다. 기본 기능인 여행지 경로 추천에 더해 친구 추가 및 일정 공유, 실시간 알림 기능을 추가하였습니다.
담당 역할	프론트엔드
개발 환경	React, Redux-Toolkit, TypeScript / React-Slick(라이브러리)
구현 사항	회원가입 및 로그인 / 메인 페이지 / 마이 페이지 구현
결과물	



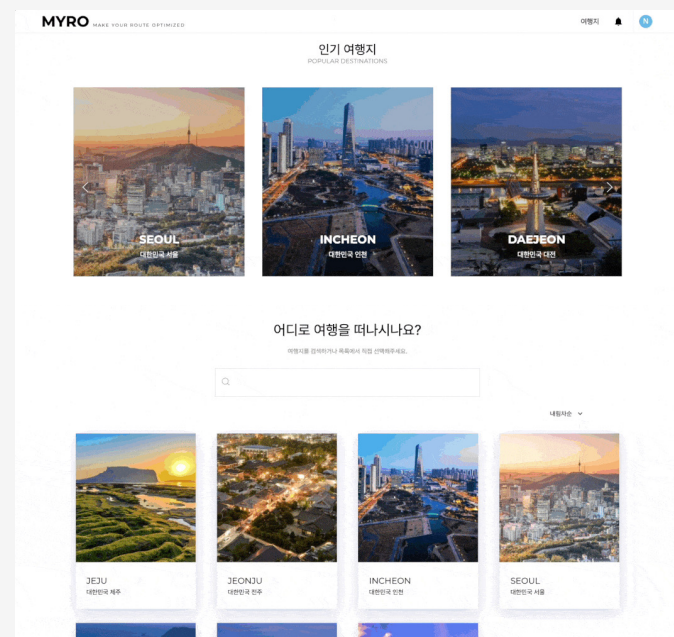
회원가입 / 로그인

- 카카오 소셜 로그인 기능 구현.
- 정규식을 통해 사용자 입력 시 형식 점검.



메인 페이지

- video 태그를 이용하여 영상 출력.
- 접속할 때마다 랜덤한 영상 반복 재생.



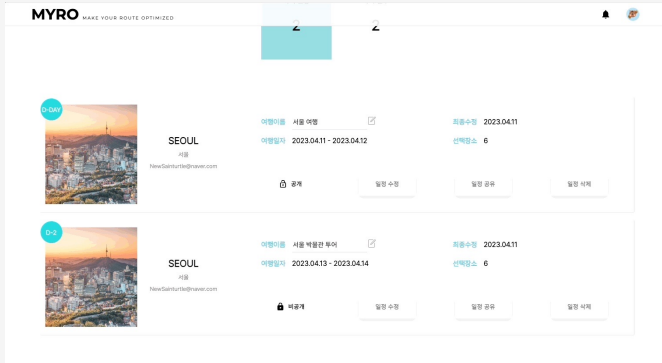
메인 페이지 - 여행지 목록

- 'React-Slick' 라이브러리를 이용하여 Carousel 구현.
- 지역명을 기준으로 오름차순/내림차순 정렬 기능 구현.
- CSS Animation을 적용하여 지역 카드 hover 시 이미지가 확대되는 효과 적용.

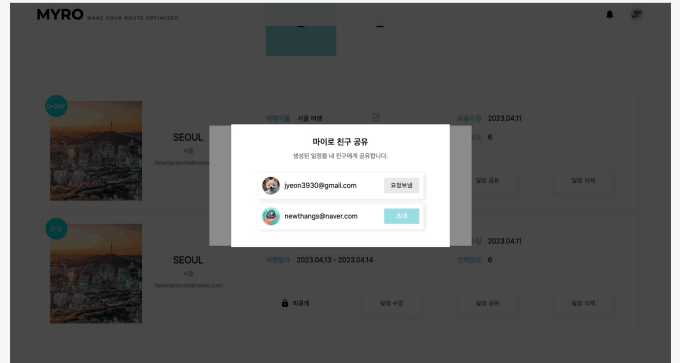
02

MYRO 클론 프로젝트

여행지 경로 추천 서비스 (MYRO) 클론 프로젝트



마이 페이지 - 일정 관리



일정 친구 공유

회 고

- 미디어 쿼리를 학습 및 적용하여 모바일, 웹 환경에 맞는 반응형 인터페이스를 구현하였습니다.
- 지난 프로젝트를 진행 시 TypeScript에 대한 기초가 부족하였다고 판단하고, 개념을 다시 학습하여 any 사용을 지양, 변수 및 함수에 정확한 타입을 지정하여 사용하였습니다.

03

리드미 ReadMe

사용자가 직접 그린 그림을 NFT화 하여 판매하는 사이트

기획 배경

블록체인에 대한 관심이 증대되고 있는 현 시점에서, 쉽고 재미있게 NFT를 다뤄볼 수 있는 서비스를 제공하고자 하였습니다. “게임”과 “소통”을 통해 사용자가 직접 그린 그림을 NFT로 생성하고, 그림을 소유 및 거래하며 블록체인에 대한 흥미를 돋우고자 하였습니다.

담당 역할

프론트엔드

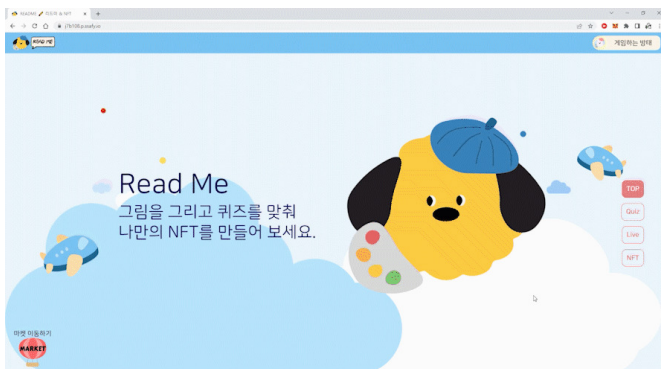
개발 환경

React, Redux-Toolkit, TypeScript

구현 사항

NFT 마켓 리스트, NFT 구매 및 판매, NFT 상세 정보 페이지 생성 및 관리 기능 구현

결과물



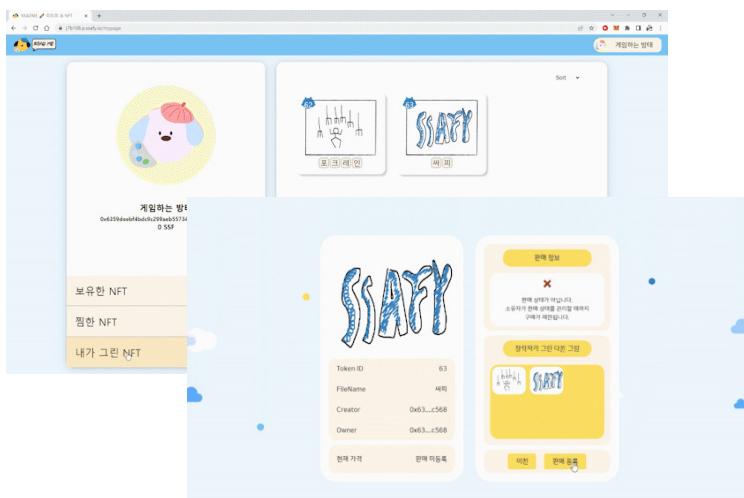
메인 페이지

- 누구나 친화적인 분위기를 느낄 수 있도록 아기자기한 디자인을 선택.



마켓 페이지

- JavaScript reduce 함수를 이용하여 필터링 기능 구현.



마이 페이지 및 NFT 상세 페이지

- 유저 정보 및 유저가 보유한/찜한/그린 NFT 목록 출력.
- NFT 생성자, 보유자, 가격 정보 등 상세 정보 출력.
- 판매 등록 및 판매, 구매 기능 구현.
- 거래 과정에 시간이 소요되는 NFT 거래 특성을 반영하여, Loading 애니메이션을 추가하여 사용자에게 진행 상황을 알릴 수 있도록 하였음.

회고

- Redux를 적용하여 상태 관리 도구의 필요성과 활용을 학습하였습니다.
- 블록체인의 개념과 특징 등을 학습하고, 거래 시 사용되는 Web.js에 대해 학습하여 적용하였습니다.
- 마켓 리스트 필터링 시 3중 조건을 확인하는 과정이 어려웠으나, JavaScript의 reduce 함수를 사용하여 각각의 조건을 만족하는 경우를 걸러내 최종 배열을 반환하는 방식으로 해결하였습니다.