

Pablo Ruiz
Sebastián González

Tiempos de corrida por profiler

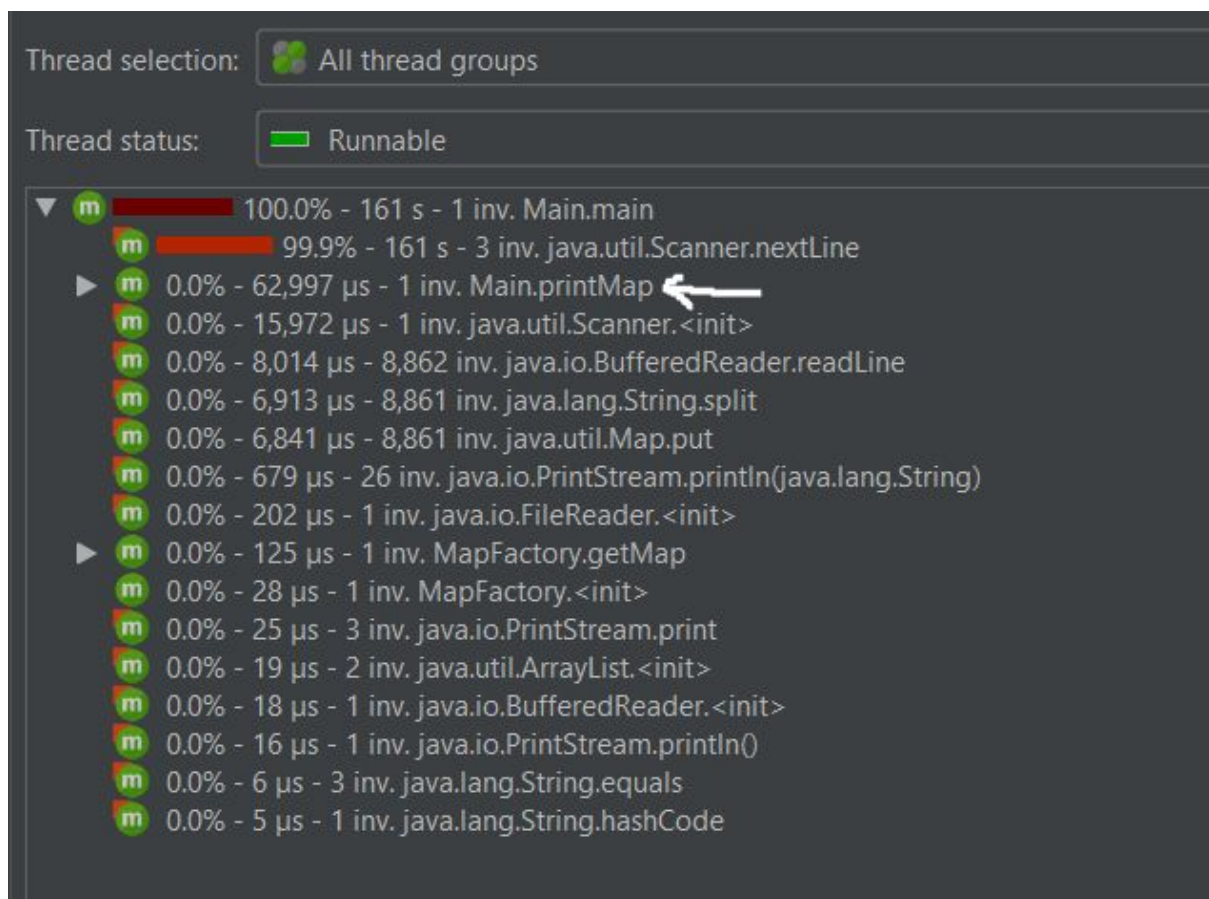
Resultados de profiler en hoja de trabajo número 6 en repositorio en github:
https://github.com/tabufellin/CC2003_S30_HT6

Resultados:

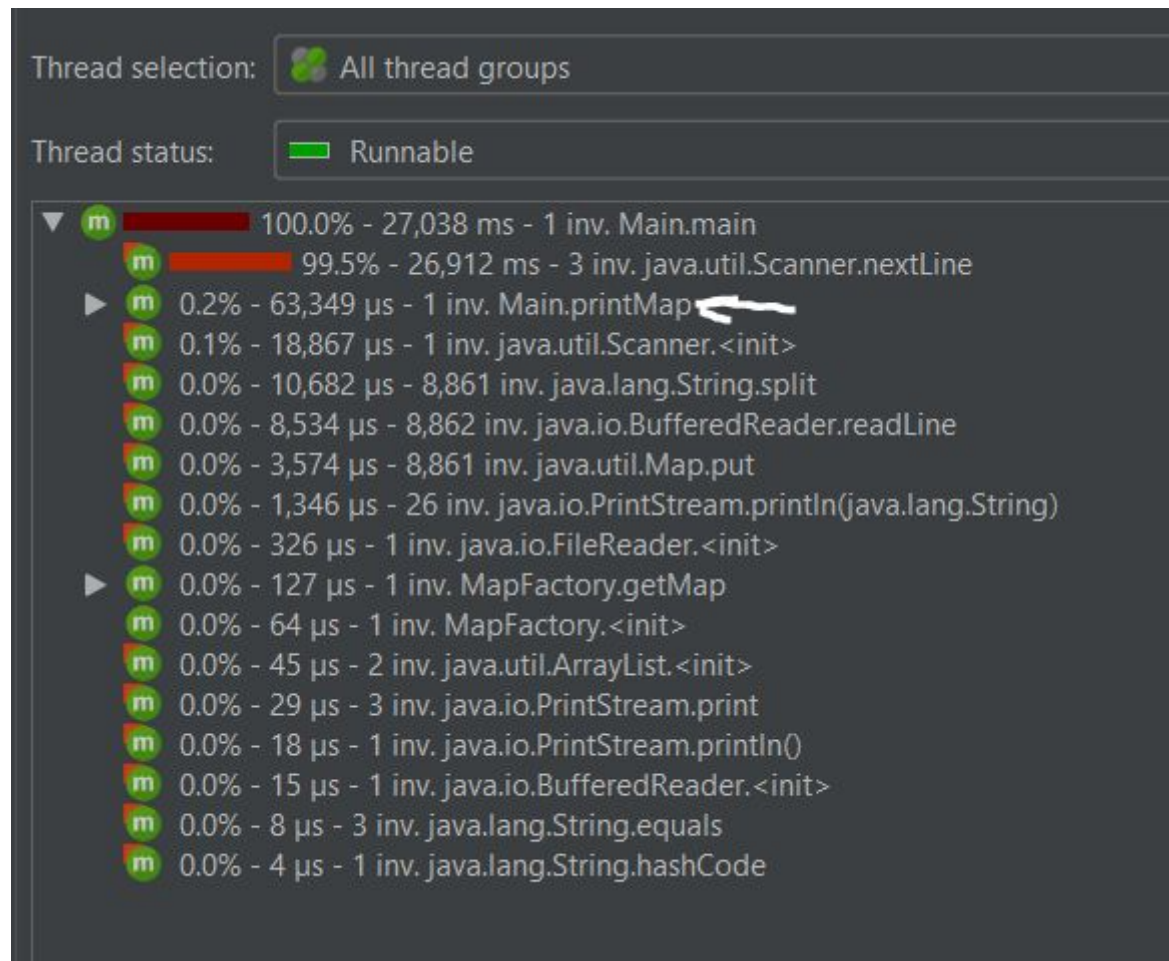
Linked Hash Map	Hash Map	Tree Map
62997 us	63349 us	63890 us

El mapa más rápido fue el Hash Map, mientras que el más lento fue el Tree Map.

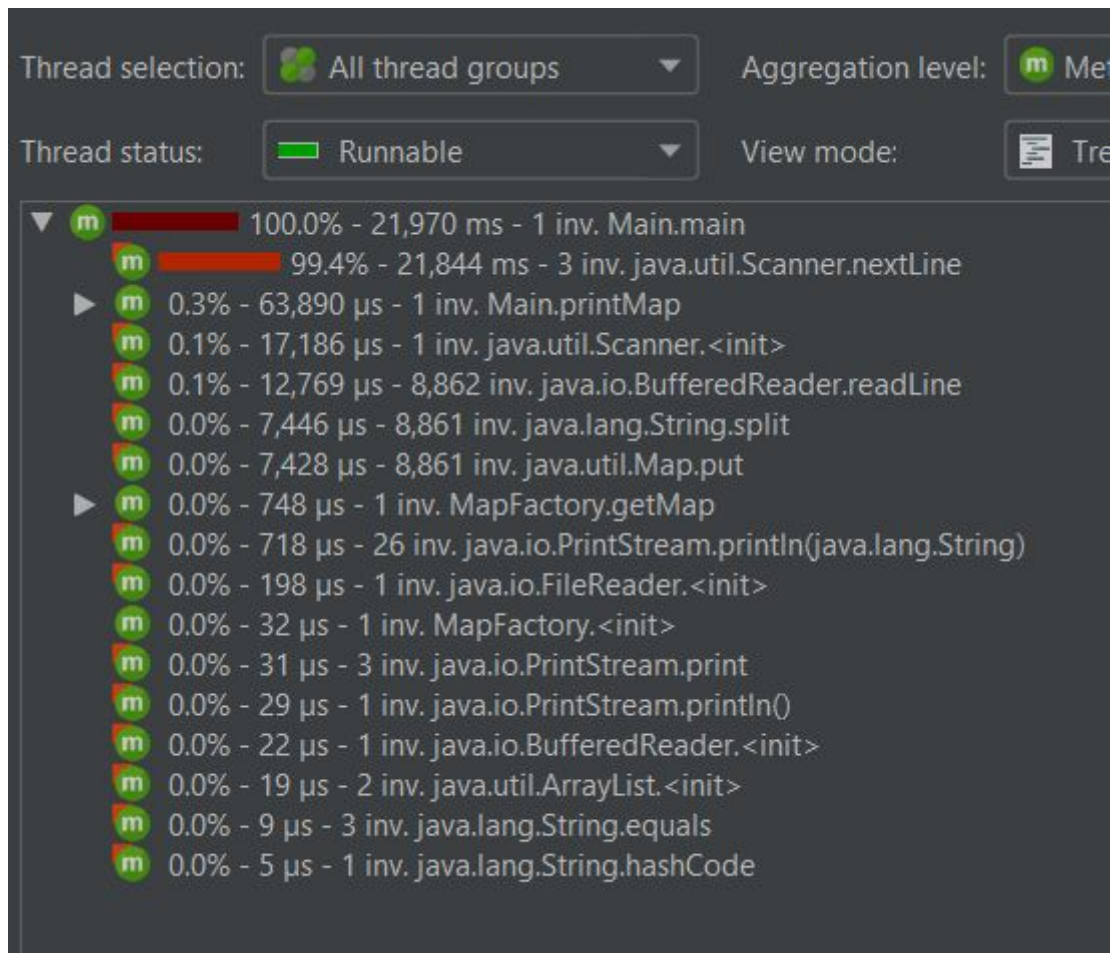
Resultados de Hash Map



Resultados de Linked Hash Map:



Resultados de TreeMap:



Complejidad del Hash Map

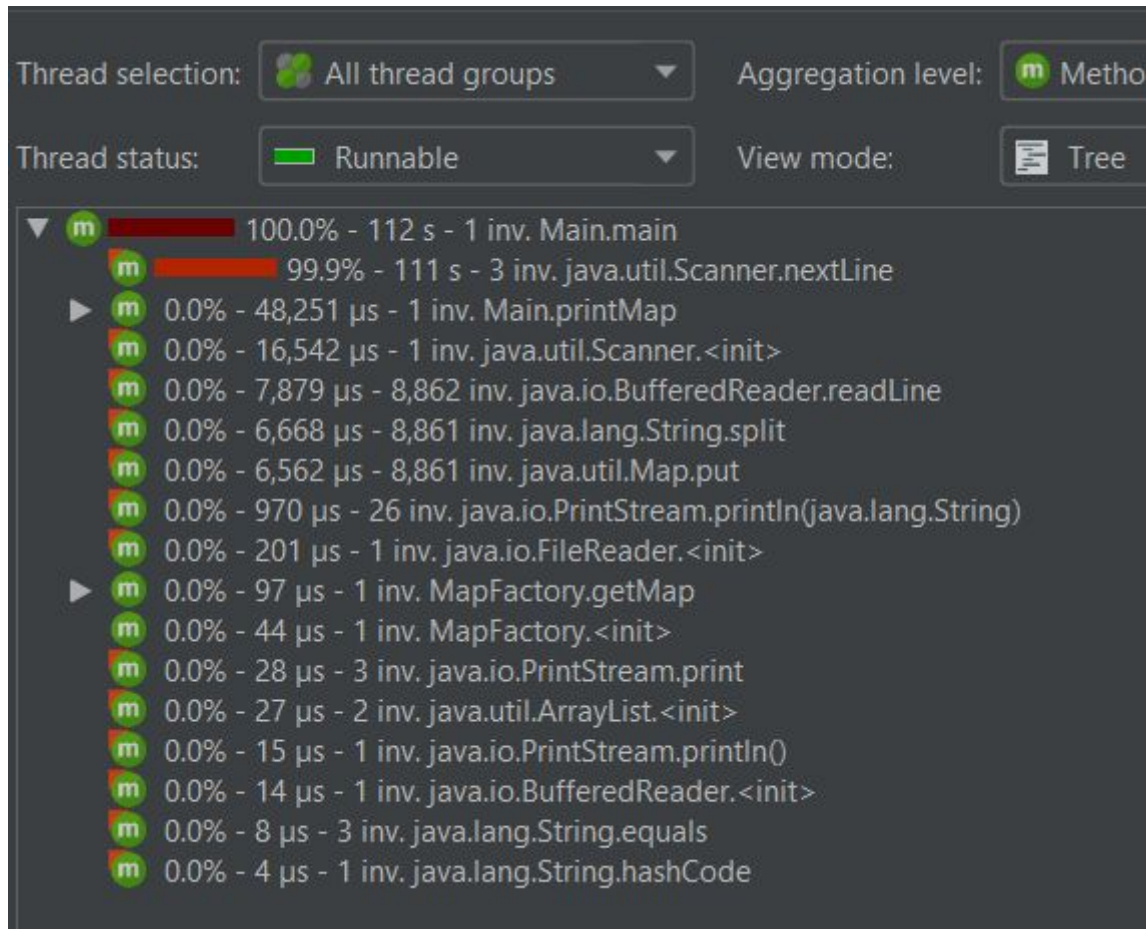
Se puede observar que con el mapa completo, se tarda 62997 us, lo que es aproximadamente 7.10 us por carta.

Con 10 cartas, se tarda 997 us, que es 9.97 us por carta. Al seguir esta lógica se tiene:

Número de cartas	Tiempo por carta (us)
10	9.97
2000	10.88
6000	8.04
8861	7.10

Se puede observar que los tiempos obtenidos son similares entre sí, sin importar el número de cartas, por lo que se concluye que su complejidad es de $O(1)$.

Ejemplo de cálculo para 6000 cartas:



Se puede observar que se tarda 48251 us en mostrar las cartas, por lo tanto, tiempo promedio = $48251 / 6000 = 8.04$ us.