# 8K-02

# ドライアイ予防のための 意識的瞬目促進システムの開発



武蔵野大学データサイエンス学部 橘 由翔 福岡義久

# 研究概要

本稿では、PCの内蔵カメラを用いた意識的瞬目促進システムを開発し、その有効性を検証した. 瞬目 (瞬き) を怠ると、涙液層が不安定となることでドライアイになりやすくなり、結果的に一時的な視力低下を引きおこ すといわれている.本方式では、PCで瞬目をリアルタイムで検出し、適切な瞬目のタイミングを画面上に可視 化することで、意識的な瞬目を促す手法を実現した。また、システム非使用時と使用時の瞬目データを比較す ることで、システムが瞬目頻度と眼の健康に与える影響を考察した。本方式を用いることにより、デジタル機 器が普及した現代社会における目の健康維持を目指す.

# 背景

-デジタルデバイスの普及により、近年ドライアイに 悩まされている人が増えている. 日本眼科学会の調 査報告ではオフィスワーカーの6割以上がドライアイ, またはその疑いがあるという結果に. [1]

-ドライアイのリスクを軽減するシステムは既存事例 がいくつか存在するが、コストが高いことや、作業 効率が低下することが課題となっている.

# 目的

PCでの作業に不足しがちな瞬目(瞬き)を補うシス テムの開発

→低コストで作業の妨げに ならないシステム



# ■意識的瞬目促進システム

開発環境:MacOS 開発言語: Python

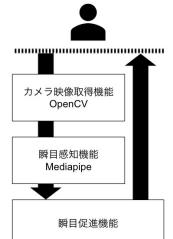
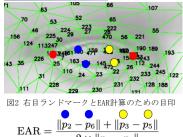


図1 システム概要図

# 瞬目促進機能

-MacのDock背景を活用 -人間の平均瞬き回数 (15回/分) をもとに, ゲージの減少と色の変 化でユーザーの瞬き減 👩 📵 🗷 🗎 🐰 🕞 📆 少を通知

### 瞬目感知機能



 $2 \times ||p_1 - p_4||$ 

まぶたの開閉度合いである EARを図2のランドマーク (顔の特徴点) と上記の式 から計算し、目を開けてる 状態の85%の値を下回った時 を瞬きとして感知する

[4] (0) [H] (2) [SO [D] (1) [N] (1)

[2][3][4].

# 精度検証

複数の異なる条件下で100ずつ瞬きを行い、システム が瞬きを正しく検出した回数を割合(%)とする.

表1 各環境条件における瞬目検出精度

環境条件	検出率
1. 一般的な環境(EAR0.448)	100%
2. やや目を細めた状態(EAR0.366)	100%
3. 眼鏡着用状態	95%
4. 少し暗い環境 (照度 28lx)	99%

- 十分実用的な精度で検出 できた
- レンズへの光の反射など の原因から眼鏡着用時の精 度が若干低め

# 実験・考察

・被験者: PCを普段から使う男女10名(20代~40代)

・ハードウェア: MacBook Air 13.6インチ

・室内環境:一般的な室内空間

被験者にシステム非使用時と使用時で以下のタスク を行ってもらい、瞬きの回数を比較を行った.

### 文章読解

・PC画面上に表示した一 定量のテキストを読む

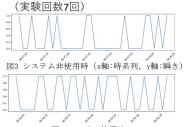
・文章量は約500文字

### -最も効果があった被験者

非使用:18.9回/分 使用 : 29.1回/分

### -最も効果がなかった被験者

非使用: 36.4回/分 使用 : 38.9回/分



#### 動画視聴

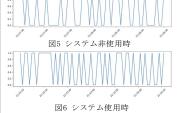
- ・動画をPC画面上で視聴 する
- ・計測時間は60秒

# -最も効果があった被験者

非使用:10回/分 使用 : 22回/分

#### -最も効果がなかった被験者

非使用:14回/分 使用 : 16回/分 (実験回数7回)



• グラフから、非使用時は瞬きを忘れるタイミングが散見されてるが、 使用時は一定間隔で瞬きができている

・使用後、感想を聞いたところ、「焦ってしまう」などの意見 →システムの介入度合いを見直す必要がある

(必要なタイミングのみの表示など)

。 会 (The Japanese Ophthalmological Society), 目と健康シリーズ 52 眼精疲労, https://www.gankaikai.or.ip/health/52/index.html, 2024 [1] 上 金巻社会 元 (The superinese Uprilliaminous)ear Society). 日 上 総ポンテース 3 総合販力・mus-//www.ganitaniami.pr/premity/s/muse [2](2)(ppenC/org. poperv - open source computer vision libraryhtps://popencorg/, 2023. [3](Soogle Al Edge. Mediapipe face mesh. https://github.com/google-al-edge/mediapipe/bio/master/docs/solutions/face\_mesh.md, 2024 (Alfreeza Soukupová and Jan Cech. Real-time eye blink de-tection using facial landmarks. 2016.