

Discentes:

Alexsander Rene Ferreira de Oliveira
Jean da Silva Ferreira
Micaelle de Souza Queiroz
Shermam Tácia da Costa Lima

Escopo do Projeto de Fábrica de Software II

Problema: As universidades atualmente vêm enfrentando algumas dificuldades em relação ao professor efetuar a presença dos alunos nas disciplinas, devido uma grande quantidade de alunos em sala de aula. Com isso é gasto em média 30 min para fazer a chamada, fazendo com que os alunos fiquem ociosos, e é possível notar falta de melhor atribuição do tempo, em vez de serem gastos ministrando o conteúdo.

Solução: Para esse problema será desenvolvido um software IoT usando o leitor biométrico. Assim que o professor liberar o acesso, os alunos podem na saída por meio do leitor realizar a verificação no software dizendo que o mesmo estava presente em sala de aula.

1. O leitor biométrico será desbloqueado quando o professor logar no sistema e realizar o desbloqueio do mesmo, assim como para o bloqueio, o professor terá que fazer o mesmo processo.
2. O aplicativo notificará o professor quando as frequências forem efetivadas.
3. As frequências serão efetivadas apenas quando o professor apertar o botão de efetivar, assim permitindo que todos os alunos presentes na aula realizem o processo de frequência.
4. O aplicativo deve gerar um relatório com os nomes das pessoas que estão presentes e as que não estão no dia.
5. As informações serão salvas primeiramente em cache, e, ele poderá bloquear e desbloquear o leitor quantas vezes desejar.