今週の進捗

2020.11.08 モチ会 42 回

tackman

今週の進捗目次

- ofuton(新作ボードゲーム)
- 百合紅 英語版ルールブック（印刷向け作業）
- イラスト制作手法
- fanbox準備

①ofuton(新作ボードゲーム)

- 進捗無
- 毎日30分から1時間程度は考えてはいる
- メカニクスの再構成で行き詰まりを感じている

コンセプトレベルではいける手応えがあるので、引き続きがんばる

②百合紅の英語版ルールブック

- ちゃんと印刷用のレイアウト作業したら結構大変だった
- 結構差がつくので真面目に作業せざるを得なかった

Deciding players' Support Points

Players write their Support Points on the Support Point Sheet **after the initial game state is settled. You can refer to the initial game state when you decide Support Points.**

About Support Point assignment

Each player chooses five Girl Pairs in secret, then writes down different 1 ~ 5 point values for the five Girl Pairs. These values are Support Points. Each value expresses how much the player pushes a Girl Pair. Higher values mean higher support for this Girl Pair. You must not use the same value more than once, and the total Support Points will add up to 15. As an advanced rule, you may give the same Girl Pair Support Points more than once during setup. For example, if you give Akane-Sorai 5 Support Points, you may also give them 4 Support Points for a total of 9.

> When playing for the first time, it is recommended to only allow Support Points to be given to the same Girl Pair once.

All Support Points decided here will be hidden until the game ends.

Calculating Control Points

Each player's Control Points effect the girls (not a Girl Pair, Control Points exist per girl). You are able to control the girl's Actions with your Control Points. Control Points are worked out from each player's Support Points automatically. These values are calculated by the following rule:

ルールブックのレイアウトツール

Photoshop2021

- 当初これでやるつもりだったが *終わってるレベルで使いづらい*
- カーソルやテキスト選択範囲表示など、本当に基本的なことが出来ない

Clip Studio

- PSと違ってちゃんと操作はできる（これだけでも偉い）
- ただテキスト割付用途には向いていない
  - 漫画・イラストの効果テキスト向けな感じ（妥当）

GIMP

- まさかの救いの神だった
- 「手動で文字の割付作業をしたい」という需要にマッチ

③イラスト制作手法

- 前回のやつから権利上問題のない画像利用に差し替え
- ついでにライティング変えたらそれっぽくなった

④fanbox準備

創作関連テキスト置き場＆本にならない分量のコンテンツ置き場として運用予定

直近で投稿予定のコンテンツ

- 百合紅の世界設定メモ
    - 舞台が22世紀末で、一応背景は考えてるので忘れないうちに
- ノンイラストレーターズイラストレーション記事
    - とりあえず今週作ったイラストの制作手法