



CUE: CURRICULA DEL CURSO

DRILLING: CAPTURANDO NUESTRO ACTUAL PORTAFOLIO

Para resolver este ejercicio, debe haber revisado la lectura y los videos de la CUE Curricula Del Curso.

EJERCICIO:

En una economía mundial cada vez más activa y conectada, siempre se crean nuevos puestos de trabajo y los existentes se reinventan. Como resultado, las empresas y los roles laborales han ido cambiando a un ritmo frenético. Los empleadores y los empleados están obligados a aceptar estos cambios y reinventarse. Con esto en mente, en este ejercicio deberás comenzar a pensar en tu portafolio laboral anotando algunas ideas que te describen a ti en las diferentes categorías que se solicitan en el cuadro a continuación.

El objetivo de este ejercicio es "tomar una foto instantánea" de tus habilidades y objetivos actuales para que, después de terminar este curso, puedas compararla con esta "foto instantánea" y ver si has adquirido nuevas habilidades o si te has superado a ti mismo.

LOGROS - <i>¿Cuáles son algunos de mis logros más notables?</i>
Ingresar a la Universidad de Chile a Ingeniería en Computación. -Tuve que retirarme por problemas monetarios. Lanzar 2 web de solo front-end, la cual se acomodo visualmente según el cliente. Esta no tiene funcionalidad, pero permite que la empresa tenga una entrada online y permite que a pesar de que no esta en un CMS, cambiar los banner de la web, a través de una carpeta de google drive, herramienta que ya manejaba el cliente.
FORTALEZAS - <i>¿Qué cosas me son fáciles?</i>
La lógica, la matemática, la lectura de las documentaciones. Capturar la las necesidades de una empresa -tipo analista de sistemas-. Diseño de BBDD.

MEJORAS - ¿En qué aspectos o habilidades me gustaría mejorar?

La constancia en el que hacer diario, especialmente los personales.
La capacidad de planificación y preparación antes de comenzar a desarrollar un proyecto.
La empatía con el usuario para el momento de implementación de un nuevo sistema
Dominar el correcto uso de HTML, CSS, con las nuevas tecnologías en CSS y al menos un framework/librería (Material Design, Bootstrap, Tailwind).
Dominar el manejo del DOM con JS, y las tecnologías modernas por el lado del cliente (nativas de JS, por ahora sin frameworks).
Saber levantar una base de datos y manejarla desde el lado del servidor con peticiones desde el cliente.

OBJETIVOS - ¿Qué quiero lograr?

Obtener las habilidades necesarias para construir aplicaciones sencillas para flujos de trabajo en pymes relacionadas con la impresión, la producción gráfica, el diseño.

Es decir desde aplicaciones web sencillas para procesos internos de la empresa, como un e-commerce robusto para este mercado.

Para los procesos internos realizar la aplicación completa. Para el e-commerce trabajar con una solución existente, pero diseñar el front de esta web.

EXPERIENCIAS - ¿Qué ya he logrado?

Implementar un sistema de Ordenes de venta/trabajo, con asociaciones a vendedor, cliente y sus estados: Cotización, En Producción, Listo Para Retirar, Retirado. Este fue realizado sobre google sheets, google forms y google apps script. Además generación de informes de estos, como la cola de producción, ventas del día e ingresos del día.

COMPETENCIAS - ¿Qué sé hacer?

Programar en javascript y python. -aunque falta mucha práctica y el uso de promesas jamás lo he usado-.
Manejar los comandos básicos de la consola UNIX (git bash).
El uso y como funciona HTML5 y CSS3.
Diseño de base de datos relacionales.
Usar la librería y el contexto en Google Apps Script.