

ACM

Sắp tới trường UET sẽ chọn đội tuyển ACM đi dự đi Universe Final. Thầy Hồ Đắc Phương xác định 11 chủ đề quan trọng trong Competitive Programming và lập bảng đánh giá kỹ năng của N sinh viên ứng cử viên. Sinh viên i sẽ có điểm đánh giá kỹ năng ở chủ đề j là a_{ij} . Thầy Phương muốn chọn ra đội gồm 3 sinh viên có tổng điểm số lớn nhất của 3 người ở mỗi kỹ năng là lớn nhất, hay nói cách khác, chọn 3 sinh viên chỉ số x, y và z sao cho $\sum_{i=1}^{11} \max(a_{xi}, a_{yi}, a_{zi})$ là tối đa.

INPUT:

- Dòng đầu gồm một số nguyên N
- N dòng tiếp theo, dòng thứ i mỗi dòng gồm 11 số nguyên không âm biểu diễn mảng a_i ($a_i \leq 10^9$)

OUTPUT:

- Một số nguyên duy nhất là điểm số của team lớn nhất có thể.

ACM.INP	ACM.OUT
4 2 2 2 0 0 0 0 0 0 0 0 3 1 1 0 0 0 0 0 0 0 0 1 3 1 0 0 0 0 0 0 0 0 1 1 3 0 0 0 0 0 0 0 0	9