# Кинематика

#### Определение 1

**Кинематика** - это раздел механики, в котором изучается механическое движение тел без учёта причин, вызывающих это движение.

#### Определение 2

**Материальная точка** - тело, обладающее массой, размерами которого в данной задаче можно пренебречь, если:

- 1. расстояние, которое проходит тело, во много раз больше его размера;
- 2. расстояние от данного тела до другого тела много больше его размера;
- 3. тело движется поступательно.

#### Определение 3

Система отсчёта - это тело отсчета, связанная с ним система координат и прибор для измерения времени. Траектория - это линия, которую описывает тело при своем движении.

#### Определение 4

Путь - это скалярная величина, равная длине траектории.

#### Определение 5

**Перемещение** - это вектор, соединяющий начальное положение тела с его конечным положением за данный промежуток времени

## 1.1 Механическое движение и его виды

#### Определение:

**Механическое** движение - это изменение положения тела в пространстве относительно других тел с течением времени.

#### Основные виды:

- 1. Поступательное движение: движение, при котором все точки тела движутся одинаково, например, движение автомобиля по прямой дороге.
- 2. Вращательное движение: движение, при котором все точки тела движутся по окружностям относительно одной оси, например, вращение колеса.
- 3. Колебательное движение: движение, при котором тело многократно повторяет свое движение вблизи определенного положения равновесия, например, качание маятника.
- 4. Комбинированные движения: сочетание нескольких видов движения, например, движение катящегося колеса (поступательное и вращательное).

## 1.2 Относительность механического движения

#### Примеры:

- 1. Человек в движущемся поезде покоится относительно поезда, но движется относительно земли.
- 2. Скорость автомобиля, измеренная относительно наблюдателя на обочине, отличается от скорости этого же автомобиля, измеренной относительно другого движущегося автомобиля.

Система отсчёта включает в себя тело отсчёта, связанную с ним систему координат и часы.

$$x = x_0 + S_x$$

## 1.3 Скорость

#### Определение:

 ${\bf C}$ корость — это физическая величина, характеризующая быстроту изменения положения тела в пространстве.

## Обозначение и единицы измерения:

- 1. Обозначение: v
- 2. Единица измерения в СИ:  $\frac{M}{c}$  (метр в секунду).

#### Виды скорости:

- 1. Средняя скорость: отношение полного пройденного пути к общему времени движения.
- 2. Мгновенная скорость: скорость тела в данный момент времени в данной точке траектории. Является векторной величиной (имеет направление и величину).

## 1.4 Ускорение

## Определение:

Ускорение - это физическая величина, характеризующая быстроту изменения скорости тела.

## Обозначение и единицы измерения:

- 1. Обозначение: а
- 2. Единица измерения в СИ:  $\frac{M}{s^2}$  (метр на секунду в квадрате).

Является векторной величиной (имеет направление и величину).

$$\vec{a} = \frac{\vec{v} - \vec{v_0}}{t}$$

## 1.5 Равномерное движение

#### Определение:

**Равномерное движение** — это движение, при котором тело за любые равные промежутки времени проходит равные пути, то есть движется с постоянной по модулю скоростью.

#### Характеристики:

- 1. Скорость постоянна (v = const).
- 2. Ускорение равно нулю (a = 0).
- 3. График зависимости перемещения от времени прямая линия.

#### Пример:

Движение автомобиля по прямой дороге с постоянной скоростью (если пренебречь колебаниями скорости).

#### Формулы:

1. Формула перемещения для равномерного движения:

$$\vec{S} = \vec{v}t$$

2. Формула для скорости при равномерном движении:

$$v = \frac{S}{t}$$

3. Уравнение координаты:

$$x(t) = x_0 + v \cdot t$$

## 1.6 Прямолинейное равноускоренное движение

## Определение:

**Прямолинейное равноускоренное движение** — это движение по прямой с постоянным ускорением, то есть скорость меняется на одну и ту же величину за равные промежутки времени.

## Характеристики:

- 1. Ускорение постоянно: a = const.
- 2. Скорость изменяется линейно со временем.
- 3. График зависимости скорости от времени прямая линия.

## Формулы:

1. Уравнение скорости:

$$v = v_0 + at$$

2. Уравнение перемещения:

$$S = v_0 t + \frac{at^2}{2}$$

Также можно выразить перемещение через скорости:

$$S = \frac{v^2 - v_0^2}{2a}$$

## 1.7 Свободное падение

**Свободное падение** — это движение тела под действием только силы тяжести (без учета сопротивления воздуха).

#### Характеристики:

- 1. Является равноускоренным движением.
- 2. Ускорение свободного падения (g) направлено вертикально вниз (приблизительно равно  $9.8 \,\mathrm{m/c^2}$  на поверхности Земли).
- 3. Скорость увеличивается пропорционально времени.

#### Уравнения:

Уравнения кинематики, применимые к равноускоренному движению, с учетом ускорения свободного падения:

1. 
$$v = v_0 + gt$$

2. 
$$S = v_0 t + \frac{gt^2}{2}$$

3. 
$$S = \frac{v^2 - v_0^2}{2q}$$

4. 
$$y = y_0 + v_0 t + \frac{at^2}{2}$$

# 1.8 Движение по окружности с постоянной по модулю скоростью. Центростремительное ускорение.

Движение по окружности с постоянной по модулю скоростью — это движение тела по траектории окружности, при котором величина скорости остается неизменной, но направление скорости постоянно меняется.

## Центростремительное ускорение:

Ускорение, которое направлено к центру окружности и вызывает изменение направления скорости.

## Формула:

$$a_{\text{II}} = \frac{v^2}{r}$$

где v — скорость, r — радиус окружности.

## Примеры:

- 1. Движение спутника вокруг Земли (при условии постоянной по модулю скорости).
- 2. Движение шарика на нитке.