

# 스프링 MVC

---



- 기업용 Application을 쉽게 개발할 수 있도록 도와주는 프레임워크
  - 빠른 구현 시간, 관리 용이성 증가, 개발자의 역량 획일화, 검증된 아키텍처의 재사용과 일관성 유지
- Spring Boot
  - 최소한의 설정만으로도 Spring 기반 Application 개발
  - XML이나 자바 기반 설정을 이용한 Bean 정의나 Servlet 설정을 하지 않아도 동작

# Spring MVC

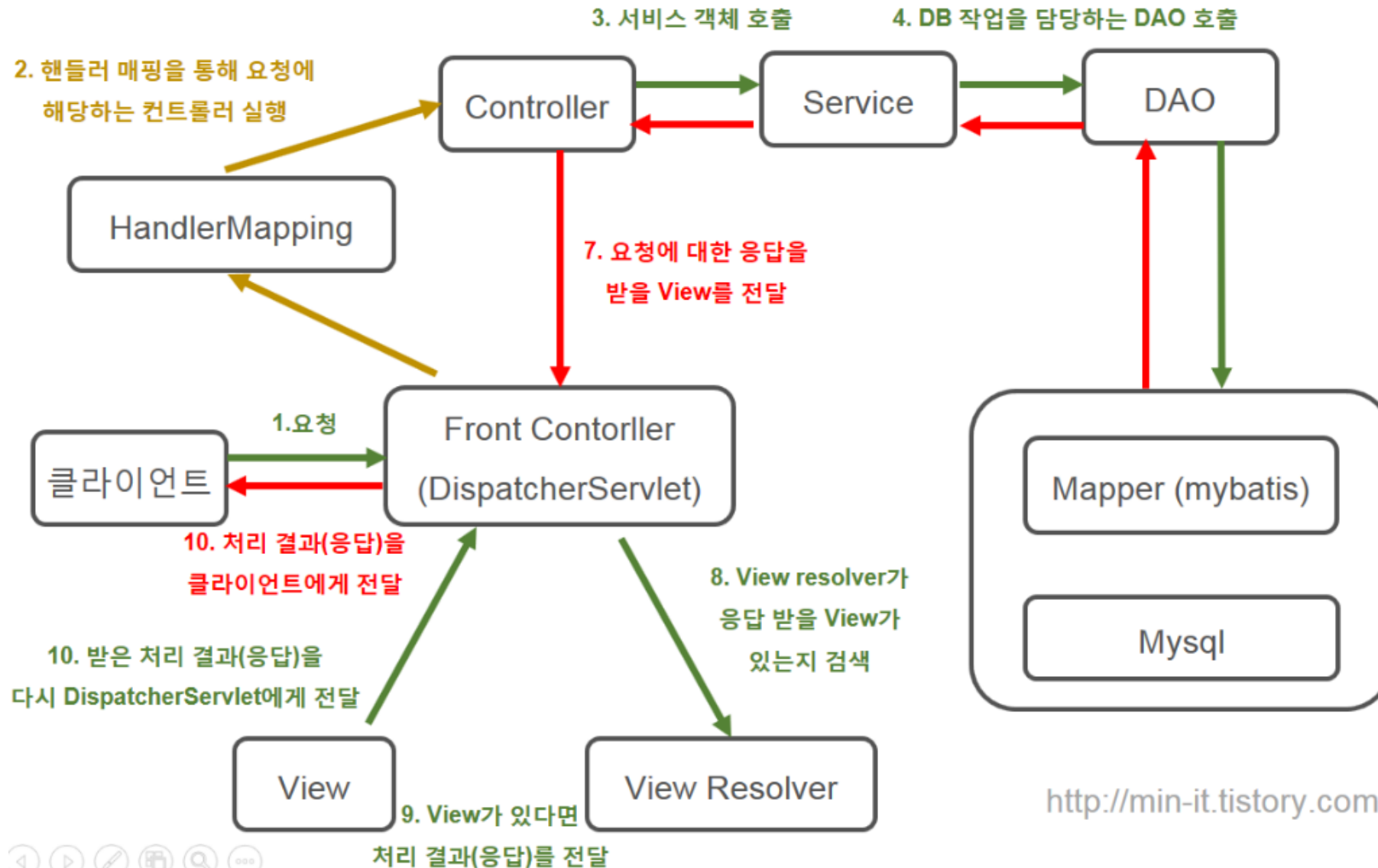
## 웹 개발 모델



- Spring 프레임워크에서 제공하는 웹 모듈
- 백엔드 프로그래밍의 기본 프레임워크
- Web 서버에 특화되어 만들어진 모듈로 개발자가 해야할 영역을 명확히 구분함
- MVC 는 Model-View-Controller 의 약자로, 기본 시스템 모듈을 MVC 로 나누어 구현

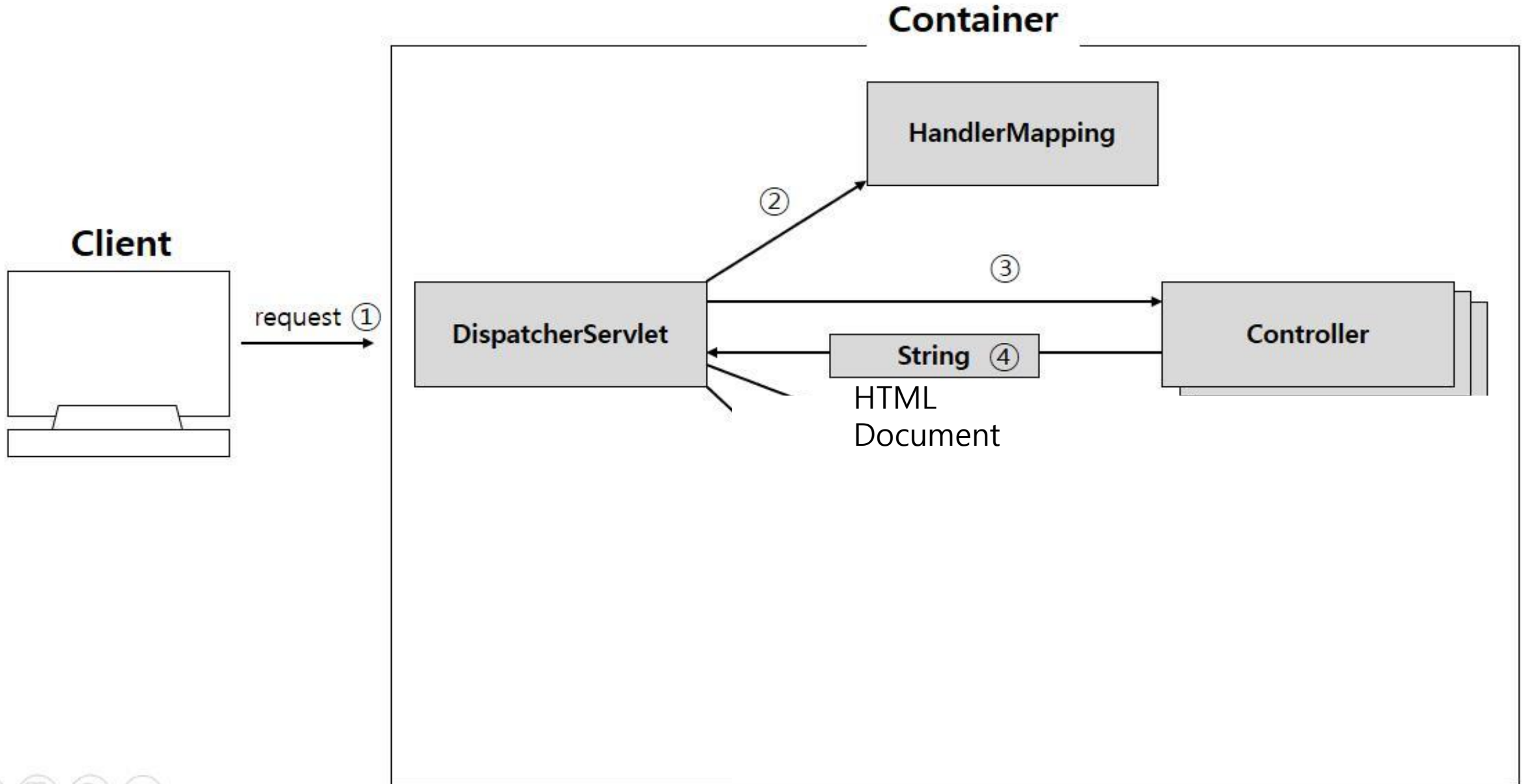
기 능	구성 요소	개발 주체
Model	데이터베이스 클래스 관련	자바 개발자(Database관련)
View	HTML 페이지	웹 디자이너
Controller	브라우저 요청 처리	자바 개발자

# MVC Framework 구조



<http://min-it.tistory.com>

# MVC Framework 구조 / Controller



# @Controller / @RequestMapping

- @Controller가 붙은 클래스를 메모리에 생성하고 Controller 객체로 인식
- 클라이언트의 요청 path에 대해 실행될 메소드 매핑
- HTML 문서 리턴

@Controller

```
public class InsertBoardController {
```

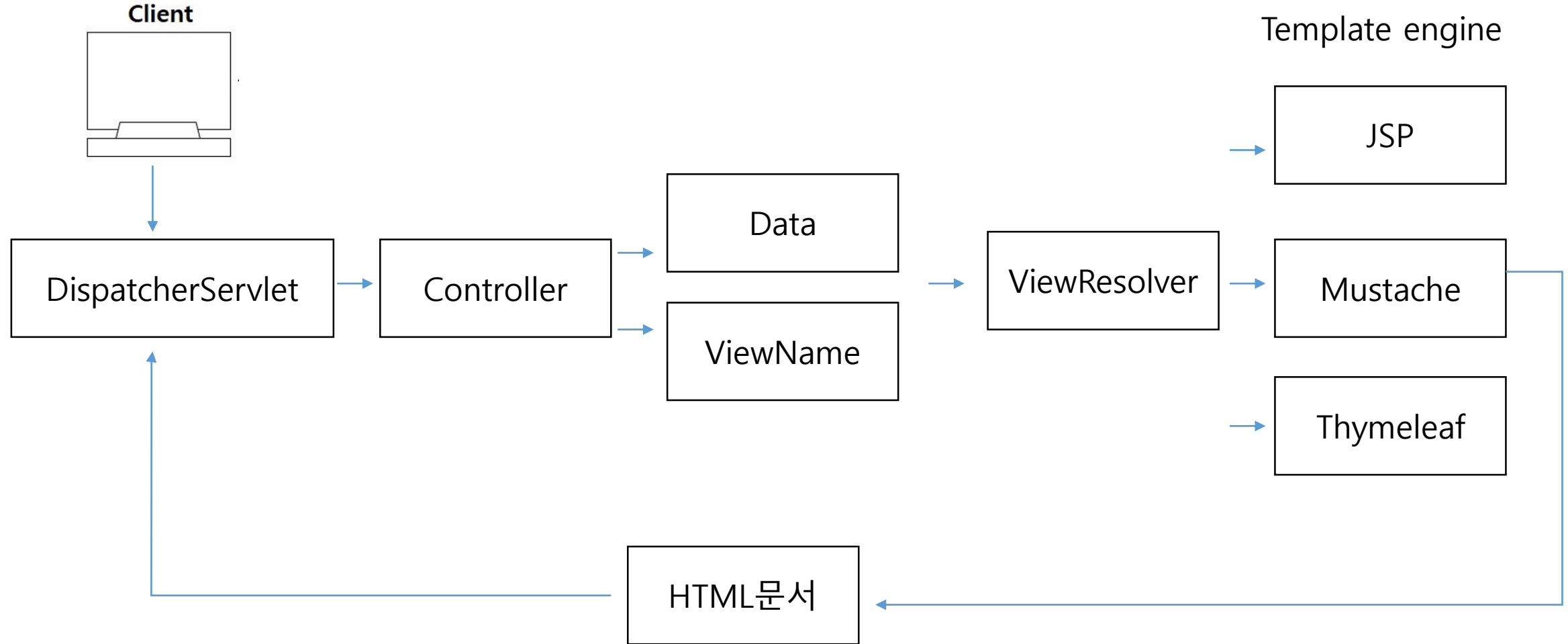
```
    @RequestMapping(value="/insertBoard.do")
```

```
    @ResponseBody
```

```
    public String insertBoard() {
```

```
    }
```

```
}
```







- 출력할 데이터를 준비하는 일은 컨트롤러가 담당
- ViewResolver는 이름과 확장자를 보고 실행할 뷰 컴포넌트를 찾는 일을 담당
- JSP, Thymeleaf 같은 뷰 컴포넌트로가 출력 역할 담당
- 서버-사이드 Template Engine
  - 서버에서 클라이언트에게 응답할 브라우저 화면을 만들어주는 역할

- <https://start.spring.io/>



## Project

☐ Gradle Project ☒ Maven Project

## Language

☒ Java ☐ Kotlin ☐ Groovy

## Spring Boot

☐ 3.0.0 (SNAPSHOT) ☐ 3.0.0 (RC1) ☐ 2.7.6 (SNAPSHOT) ☒ 2.7.5  
☐ 2.6.14 (SNAPSHOT) ☐ 2.6.13

## Project Metadata

Group

Artifact

Name

Description

Package name

Packaging ☒ Jar ☐ War

Java ☐ 19 ☐ 17 ☒ 11 ☐ 8

## Dependencies

ADD DEPENDENCIES... CTRL + B

### Spring Web WEB

Build web, including RESTful, applications using Spring MVC. Uses Apache Tomcat as the default embedded container.

### Lombok DEVELOPER TOOLS

Java annotation library which helps to reduce boilerplate code.

### Thymeleaf TEMPLATE ENGINES

A modern server-side Java template engine for both web and standalone environments. Allows HTML to be correctly displayed in browsers and as static prototypes.

Thymeleaf



- View Template
- 컨트롤러가 전달하는 데이터를 이용하여 동적으로 HTML 생성
- html태그를 기반으로하여 th:속성을 이용
- HTML로 진입장벽이 낮고 쉽게 배울 수 있다는 장점
- HTML에서 namespace 정의
  - `<html lang="en" xmlns:th="http://www.thymeleaf.org">`
- 서버에서 HTML을 동적으로 렌더링
- 순수한 HTML을 최대한 유지하려는 특징



## 간단한 표현

- 변수 표현식: `${...}`
- 선택 변수 표현식: `*{...}`
- 메세지 표현식: `#{...}`
- 링크 URL 표현식: `@{...}`
- 조각 표현식: `~{...}`

## 문자 연산

- 문자 합치기: `+`
- 리터럴 대체: `|` The name is `${name}` `|`

## 불린 연산

- Binary operators: `and`, `or`
- Boolean negation (unary operator): `!`, `not`

## 조건 연산

- If-then: `(if) ? (then)`
- If-then-else: `(if) ? (then) : (else)`
- Default: `(value) ?: (defaultvalue)`

## 리터럴

- 텍스트: 'one text', 'Anothr one!', ...
- 숫자: 0, 34, 3.0, 12.3, ...
- 불린: `true`, `false`
- 널: `null`
- 리터럴 토큰: one, sometext, main, ...

## 산술 연산

- Binary operators: `+`, `-`, `*`, `/`, `%`
- Minus sign (unary operator): `-`

## 비교와 동등

- 비교: `>`, `<`, `>=`, `<=` (`gt`, `lt`, `ge`, `le`)
- 동등 연산: `==`, `!=` (`eq`, `ne`)

## ● 문자 출력

- `<p th:text="${name}" />`
- `[[ ${name} ]]`
- `<th:block th:text="${name}" />`
- `<p th:utext="${html}">`
- `[( $(html) )]`

## ● 이미지, A

- ``
- ``
- `<a th:href="|read?id=${id}|">go~~</a>`

## ● 객체 속성 출력

- `<p th:text="${book.title}" />`
- `title = [[ ${book.title} ]] <br/>`

## 비교연산자

```
<div th:text="${book.price >= 30}"> </div>
```

```
<div th:text="${book.author == 'kim' ? 'ok' : 'no'}"> </div>
```

## if, else, switch

```
<p th:if="${age > 5}">age가 5보다 크다</p>
```

```
<p th:unless="${age > 5}">age는 5보다 작다</p>
```

```
<th:block th:switch="${name}">
```

```
<div th:case="김"> 당신은 김씨 입니다.</div>
```

## 반복

```
<th:block th:each="data:${datas}">
```

```
<th:block th:each="data,status:${datas}">
```



## Fragment 정의

```
<div th:fragment="footer">  
    <p> COPYRIGHT@ me</p>  
</div>
```

## Fragment 포함시키기

```
<th:block th:replace="~{header :: header}" /> // 파일명 :: 이름  
<div th:insert="~{footer :: footer}"> </div>
```