

3er curso-taller de

Introducción a la Programación Competitiva

Fecha

Inicia el 20 de enero

Finaliza el 17 de febrero

Días

Lunes, miércoles y viernes

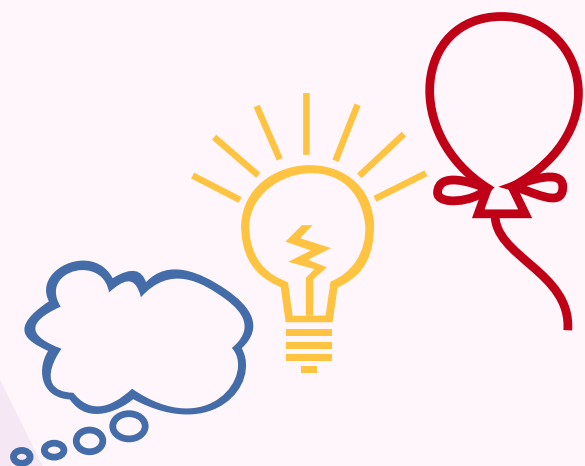
Horario

De 14:00 a 17:00

Lugar

Laboratorio de informática
(Bloque G), Facultad Politécnica

	–	A	C	T	G
–	0	-1	-2	-3	-4
A	-1	2	1	0	-1
T	-2	1	1	3	2
G	-3	0	0	2	5
C	-4	-1	2	1	4



Contenido

Desarrollo de distintos algoritmos y teorías necesarias para la preparación a la competición anual ICPC

Acceso gratuito

Contacto

Tadashi Akagi
akagi.tada@gmail.com