Spin系の統計力学とMetropolis法

計算機アルゴリズム特論:2015年度

只木進一

- ■磁性を有する固体
 - ▶各原子が小さな磁石
- ▶各原子の磁石をモデル化
 - ■スピン
- ■磁性の仕組みを理解するモデル

統計力学 Statistical Mechanics

- ●多粒子系(気体、液体、固体など)の 巨視的性質(比熱、状態方程式、相転 移など)を調べる
- ■系の力学的構造(エネルギー構造など)から巨視的性質を導出

基本的な平衡系の統計力学

- ■系の力学変数の組Vに対して、エネル ギーH(V)が与えられている
- ■ $v \in V$ が実現する確率 $P(v) \propto \exp(-\beta H(v))$
 - $-\beta = 1/(k_{\rm B}T)$
- ▶ βが大きい (Tが小さい)場合、エネルギー最低の状態が指数関数的に高い確率で発生

期待値を求める

- ▶巨視的量は期待値として得られる
- ■規格化定数

$$P(v) = Z^{-1}e^{-\beta H(v)}$$
$$Z = \sum e^{-\beta H(v)}$$

- ■Zは分配関数(partition function)と呼ばれる基本量
- ▶巨視的量を求める元になる

例:内部エネルギー

$$U = \langle H \rangle = \sum_{v} H(v) P(v) = \frac{1}{Z} \sum_{v} H(v) e^{-\beta H(v)}$$
$$= \frac{1}{Z} \left(-\frac{\partial}{\partial \beta} \right) \sum_{v} e^{-\beta H(v)} = \frac{1}{Z} \left(-\frac{\partial}{\partial \beta} \right) Z = -\frac{\partial}{\partial \beta} \ln Z$$

例:エントロピー

$$S = -k_{\rm B} \sum_{v} P(v) \ln P(v)$$

$$= -k_{\rm B} \sum_{v} Z^{-1} e^{-\beta H(v)} \ln \left[Z^{-1} e^{-\beta H(v)} \right]$$

$$= -k_{\rm B} \sum_{v} Z^{-1} e^{-\beta H(v)} \left(-\ln Z - \beta H(v) \right)$$

$$= k_{\rm B} \frac{1}{Z} \ln Z \sum_{v} e^{-\beta H(v)} + k_{\rm B} \frac{\beta}{Z} \sum_{v} H(v) e^{-\beta H(v)}$$

$$= k_{\rm B} \ln Z + \frac{1}{T} U$$

平均量を求めるには

- ▶分配関数を厳密または近似的に求める
 - ▶そこから平均量を計算
 - →一般には困難
- Monte Carlo法

Monte Carlo法による平均量 の計算

- ●変数のサンプル $v \in V$ を確率p(v)から 選択
- ■物理量Q(v)、サンプル数M
- Mp(v)回出現することに注意

$$\langle Q \rangle = \frac{1}{Z_{\text{sample}}} \sum_{i=0}^{M-1} Q(v_i) e^{-\beta H(v_i)} p^{-1}(v_i)$$

$$Z_{\text{sample}} = \sum_{i=0}^{M-1} e^{-\beta H(v_i)} p^{-1}(v_i)$$

- 一様なp(v)の場合、寄与が指数関数的 $e^{-\beta H(v)}$ に小さい項ばかりが出てくる
 - ▶正しい近似にならない

Importance Sampling

■和への寄与の大きい項を選択的に選ぶ

$$p(v) = e^{-\beta H(v_i)}$$

$$\langle Q \rangle = \frac{1}{Z_{\text{sample}}} \sum_{i=0}^{M-1} Q(v_i) e^{-\beta H(v_i)} p^{-1}(v_i)$$

$$= \frac{1}{M} \sum_{i=0}^{M-1} Q(v_i)$$

スピン系とMetropolis法

- ightharpoonup N個のスピン $S_i(0 \le i < N)$
- ■簡単のために $S_i = \pm 1$
 - ▶Ising スピン

$$H = -\frac{1}{2} \sum_{i,j} J_{ij} s_i s_j$$

Metropolis法

- ▶各時刻でランダムにスピンを選ぶ
 - このときの状態をμ、そのスピンを反転した場合の状態をνとする
- $\Delta E \leq 0$: 状態を ν へ更新
- $\Delta E > 0$:確率 $e^{-\beta \Delta E}$ で状態を ν へ更新
- スピン s_i の値の変化を Δs_i とする

$$\Delta E = -\Delta s_i \sum_j J_{ij} s_j$$

- ■全ての状態を確率的に実現することができる: ergodic
- 遷移確率は、直前の状態だけで決定され、履歴に依らない: Markov 過程

▶平衡状態では詳細つり合いが成り立つ

- ■詳細つり合い:隣接する二つの微視的 状態の間で状態遷移が釣り合っている
 - $\Delta E \leq 0$

$$P(\mu) = P(\nu)e^{\beta\Delta E}$$

- $\Delta E > 0$
 - $P(\mu)e^{-\beta\Delta E} = P(\nu)$
- つまり、状態の出現確率はエネルギー のみで決まる: $P(E) \propto e^{-\beta E}$

Importance Samplingのテスト

- ●準備 $-1 \le J_{ij} < 1(J_{ij} = J_{ji}, J_{ii} = 0)$ をランダムに生成
- ■初期状態をランダムに生成
- ▶一定時間の緩和
- ■観測
 - ■各ステップで新しい状態のエネルギーと 頻度を計算

結果:16個のスピン、10⁶モンテカ ルロステップ

