インターネットの仕組み

情報科学の世界 2 2024 年度前期 佐賀大学理工学部 只木進一

情報科学の世界 2 1/29

- インターネットの仕組み
- ② インターネットデバイスの設定
- MAC アドレス
- 4 IP アドレスとネットワークアドレス
- 5 アドレス空間の構造
- 6 DNS: Domain Name System
- IP Routing
- 8 DHCP: Dynamic Host Configuration Protocol
- IPv4/IPv6
- 10 課題

情報科学の世界 2 2/29

インターネットデバイスの設定

PC に設定しているインターネット関連の情報を見る

- Windows11で情報を表示する
- コマンドプロンプトの表示
 - 検索窓で「コマンドプロンプト」と入力
- コマンドの実行
 - ipconfig /all
- Mac はターミナルで実行
 - ifconfig

情報科学の世界 2 3/29

```
■ コマンド プロンプト
Windows IP 構成
 プライマリ DNS サフィックス . . . . . :
 イーサネット アダプター イーサネット:
 接続固有の DNS サフィックス . . . . . . . . . star cc sease Last in
 物理アドレス......3.<del>-52-12-58-21-18</del>
IPv6 アドレス 200 2:0 2:0 0 7:a0:11 0:00の0 0:a+3
 一時 IPv6 アドレス : 200 2(8,22,330 1:17,3) 97 (606) 42:32(66
 リンクローカル IPv6 アドレス : fram : 1mg お ft 計画 は 16(株本)
 サブネット マスク . . . . . . . . . . . . . . . . . 215, 251, 255 C
 リースの有効期限. 2 27年 月 26日 15 14 45
 DHCP +-/-- 1 = 3, 49,51, 2
-F8
DNS サーバー. : 133 JA 51 7
               1:3, 49, 4, 1
```

インターネットデバイスの設定

- MAC アドレス: 通信ハードウェアの ID
- IP アドレス
- ネットマスク
- ブロードキャストアドレス
- デフォルトルートアドレス
- 名前解決のための情報

情報科学の世界 2 5/29

スマートフォンの設定

- WiFi に接続したスマートフォンにも同様の設定
- 歯車記号 \rightarrow ネットワークとインターネット \rightarrow WiFi \rightarrow 歯車記号 \rightarrow 詳細設定

情報科学の世界 2 6/29

MAC (Media Access Control) アドレス

- 通信ハードウェアのアドレス
 - 48 ビット: $2^{48} \simeq 2.8 \times 10^{14}$ (280 兆)
 - 製造元と個体特定のアドレスで構成
- Ethernet プロトコルでは、同一ネットワーク内での識別に利用
- IP アドレスとの関係を見る
 - arp -a

情報科学の世界 2 7/29

サブネットワーク: subnetworks

- インターネットはネットワークの相互接続
- 組織内のネットワークも小さなサブネットワークに分割
 - 管理効率・セキュリティ向上
 - 混雑緩和
- ネットワーク間を結ぶルータ (routers)
- ネットマスクを使ってネットワークを識別
 - 自ネットワークか他ネットワークか

情報科学の世界 2 8/29

IPアドレスとネットワークアドレス

- 通信デバイスにアドレスを付与
 - 32 ビットアドレス: $2^{32} \simeq 4.3 \times 10^9$ (43 億)
 - 通常は8ビット (octet) 毎に分ち書き: 人間が見やすいように
 - 例: 133.49.4.7
- IP アドレスはネットワーク部とホスト部から構成される
 - 分かれる部分は、ネットマスクで指定
 - ピリオドの位置とは違う場合もある

例:24ビットネットマスク

10 進	255					255									255										()								
16 進	FF					FF									FF										0	0			netmask					
2 進	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0		
10 進	133						49									51										1	2		IP address					
2 進	1	0	0	0	0	1	0	1	0	0	1	1	0	0	0	1	0	0	1	1	0	0	1	1	0	0	0	0	1	1	0	0	IP address	
2 進	1	0	0	0	0	1	0	1	0	0	1	1	0	0	0	1	0	0	1	1	0	0	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0		
10 進	133				133 49								51								0								Network a	dress				

3通りのネットワークアドレス標記

- 133.49.51.0/24
- 133.49.51.0/255.255.255.0
- 133.49.51.0/FFFFFF00

情報科学の世界 2 10/29

例:22ビットネットマスク

10 進		255						255								252											()								
16 進		FF								F	F				FC											0	0			netmask						
2 進	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0				
10 進	133						49									51										1	2			IP address						
2 進	1	0	0	0	0	1	0	1	0	0	1	1	0	0	0	1	0	0	1	1	0	0	1	1	0	0	0	0	1	1	0	0	IP address			
2 進	1	0	0	0	0	1	0	1	0	0	1	1	0	0	0	1	0	0	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	Network address			
10 進	133					49									48										()		Network ac	aaress							

3通りのネットワークアドレス標記

- 133.49.48.0/22
- 133.49.48.0/255.255.252.0
- 133.49.48.0/FFFFFC00

24 ビットネットワーク 4 つが一まとまり

情報科学の世界 2 11/29

ブロードキャストアドレス: Broadcast address

- ブロードキャスト
 - 同一ネットワーク内への一斉送信
- ネットワークアドレス空間の末尾アドレスを使用
 - 133.49.50.0/24 の場合: 133.49.50.255
 - 133.49.48.0/22 の場合: 133.49.51.255

情報科学の世界 2 12/29

グローバルアドレス: global addresses

- 世界中で一意に設定しなければならない
- 使えるネットワークアドレスの割り当て組織が存在
 - JPNIC:国内のアドレス割り当てを実施 https://www.nic.ad.jp/
 - 佐賀大学は 133.49.0.0/16 を保有
- 組織内のサブネット
 - 組織が自律的に管理
- 世界的に貴重な資源: 国内では有料

情報科学の世界 2 13/29

ネットワーククラス

クラス	アドレス範囲	説明
Α	0.0.0.0 - 127.255.255.255	8 ビットネットワークアドレス
		先頭は 0b0
В	128.0.0.0 - 191.255.255.255	16 ビットネットワークアドレス
		先頭は 0b10
С	192.0.0.0 - 223.255.255.255	24 ビットネットワークアドレス
		先頭は 0b110

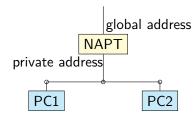
情報科学の世界 2 14/29

プライベートアドレス: private addresses

- プライベートアドレス
 - 組織内で自由に割り当てて良い
 - 外部に出してはいけない
- 10.0.0.0/8
- 172.16.0.0/12
- 192.168.0.0/16
- 組織内、家庭用

情報科学の世界 2 15/29

NAPT: Network Address and Port Translation

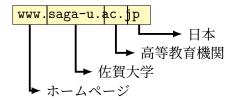


- NAPT の外部アドレスは、グローバルアドレス
- 通信は、外部アドレスからのものになる
- プライベートアドレスは、外部からは見えない
- 通信を識別するために、ポート番号を使用

情報科学の世界 2 16/29

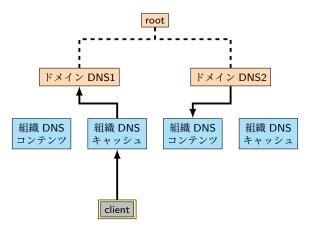
ドメイン名

- IP アドレスは覚えられない
- 意味のある名前を付ける
- アプリケーションは、IP アドレスで接続することに注意
- 名前から IP アドレスを取得する仕組み: DNS



情報科学の世界 2 17/29

DNS の階層構造



情報科学の世界 2 18/29

DNS を使ってみる

- コマンドプロンプトから
 - nslookup ホスト名

情報科学の世界 2 19/29

FQDN: Fully Qualified Domain Name

- DNS によって指定されたホスト名
- ドメイン名の重要性
 - go.jp: 日本の政府機関
 - ac.jp: 日本の高等教育機関及び 18 歳以上を対象とする専門学校・各種学校
 - co.jp: 国内で登記している会社組織
- 日本での管理組織:株式会社日本レジストリサービス https://jprs.co.jp/

情報科学の世界 2 20/29

IP Routing

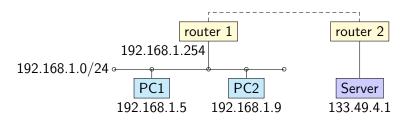
- 一つのネットワークには、一つのネットワークアドレス
- ルータ (router): 異なるネットワークを繋ぐ通信機器
- 宛先 IP アドレスから、宛先ネットワークアドレスを計算
 - ネットワークインターフェースのネットマスクを使用
 - 宛先ネットワークに応じて、パケットを送り出すネットワークイン ターフェースを選択
- ルーティングテーブル: routing tables
 - ネットワークアドレス毎に使用するインターフェースを定義
 - デフォルトルート (default route): 知らないネットワークアドレス宛 に使用する

情報科学の世界 2 21/29

例:クライアントPCなど

- 宛先 IP アドレスから、宛先ネットワークアドレスを計算自身のネットマスクを使用
- 自身のネットワークでない場合には、デフォルトルートへ
- 自身のネットワークである場合には、イーサーネットプロトコルで 通信

情報科学の世界 2 22/29



- PC1 から Server への通信
 - Server のネットワークアドレス 133.49.4.0 は、自ネットワークでは ない
 - デフォルトルート 192.168.1.254 ヘパケットを送信
- PC1 から PC2 への通信
 - PC2のネットワークアドレス 192.168.1.0 は、自ネットワーク
 - イーサーネットプロトコルで直接通信

情報科学の世界 2 23/29

ルータの機能

- ネットワークアドレス毎に次の転送先を保持
 - routing table を保持
 - routing table を router 間で交換するプロトコル
 - 知らないアドレスは、上位(デフォルト)へ転送
- パケット内の転送回数を一つ増やす
- 転送回数を超えたパケットを破棄

情報科学の世界 2 24/29

デフォルトルートアドレス Default Route Address

- 次の転送先が分からない場合の転送先
- クライアントの場合には、最近接のルータのアドレス
- ルータの場合には、上位最近接のルータのアドレス

情報科学の世界 2 25/29

DHCP: Dynamic Host Configuration Protocol

- コンピュータへの IP アドレス等の設定
 - ある程度知識が必要
 - 間違えると通信できない
 - 他のデバイスに迷惑がかかる
- エンドユーザが使うクライアントでは正確な設定は無理
 - 移動している端末では更に困難
- 自動的にネットワーク設定をするプロトコル
 - サーバが必要

情報科学の世界 2 26/29

IPv4/IPv6

- IPv4: 従来のプロトコル
 - IP アドレスは 32 ビット: $2^{32} \simeq 4.3 \times 10^9$
 - アドレスの枯渇: アジア太平洋地域は 2011 年に枯渇
- lpv6: アドレス枯渇に対応した新プロトコル
- 128 $\forall y \land 7 \lor V \lor Z$: $2^{128} \simeq 3.4 \times 10^{38}$

情報科学の世界 2 27/29

- IPv6 の利点
 - 全てのデバイスに IP アドレスを
 - IP アドレス設定の自動化
- IPv6 の課題
 - IPv4 からの完全移行が困難
 - 現状では共存
- 最近のブラウザ等のアプリケーションは、IPv6 に対応
- 佐賀大学総合情報基盤センターのホームページも IPv6

情報科学の世界 2 28/29

課題

自宅のインターネット回線がある人は、そこで使われているアドレスを確かめなさい。