関数を定義する

初めてのプログラミング 2019年度 只木進一(理工学部)

サンプルプログラムの取得

- ■GitHubRepositoryを指定
 - https://github.com/first-programmingsaga/functions

関数を定義する目的

- ▶機能毎にプログラムを作る
 - ■動作確認が容易
 - ■繰り返し利用
- ▶小さな関数を沢山書くのが良い

関数を定義する:引数の無い関数 Functions without arguments

def 関数名(): 関数の実体

- ▶関数の中で、何か処理する
 - ▶必要に応じて結果を返す
- ➡結果を戻す
 - **■**return 文
- ●呼び出しは、単に関数名を使う
 - ▶戻り値があれば、代入する

functions/simpleFunctions.ipynb

関数を定義する:引数の有る関数 Functions with arguments

def 関数名(引数並び): 関数の実体

- →引数
 - ■関数に渡す変数
 - ▶全て参照渡し
 - ▶int, float, str, などは元の値は変わらない
 - ■mutable変数は元の値が変わる
- ■結果を戻す
 - **■**return 文

functions/argumentsTest.ipynb

引数と戻り値のある関数

Functions with arguments and return values

```
def quadraticFunction(x,a,b,c):
    y = a*x*x + b*x + c
    return y

a = 1
b = -2
c = 1
for i in range(100):
    x = i * 0.1
    y=quadraticFunction(x,a,b,c)
    message = f'f({x})={y}'
    print(message)
```

$$f(x) = ax^2 + bx + c$$

functions/quadraticFunction.ipynb

再帰的関数 Recursive function

```
def factorial(n):
    if n==1:
        return 1
    return n * factorial(n-1)

n = 5
a = factorial(n)
print(a)
```

再帰的に呼び出し

$$n! = \begin{cases} n \times (n-1)! & n > 1 \\ 1 & n = 1 \end{cases}$$

再帰的関数:関数が、自身で定義されている

functions/factorial.ipynb

引数と戻り値のある関数タプルを戻す例

```
def isPrime(n):
 result = False
 if n <= 0:
   message=f'引数は正でなければならない'
 elif n < 2:
   message = f'{n}は素数ではない'
 elif n == 2:
   message = f'{n}は素数である'
   result = True
 elif n \% 2 == 0:
   message = f'{n}は偶数であり、素数ではない'
 else:
   m=int(math.sqrt(n))
   for k in range(3,m+1,2):#forで記述
     if n \% k == 0:
       message = f'{n}は{k}で割り切れるため、素数ではない'
       break
   else:#ループの最後まで至った場合
     message = f'{n}は素数である'
                                     functions/isPrime.ipynb
     result = True
```

return result, message

引数がリストの関数

```
import math
def stat(data):#dataは数値のリスト
  n = len(data)
 S=0#和を保存
 for x in data:#data中のすべてに対して繰り返し
    S += X
  average = s/n#平均
  return n, average
#データリスト
data=[3,5,7,2,3,6,1,4,9,2]
n,average=stat(data)
print('データ数:',n)
print('平均:',average)
```

変数の有効範囲: scope

- ■関数の引数や関数内で定義された変数
 - ■関数の内部だけで有効:ローカル変数
 - ▶別の関数に同じ名前が現れても別物

- ▶関数の外で定義された変数
 - ▶グローバル変数
 - ▶多用は要注意

引数名を指定した呼び出し

●引数名を指定することで、引数順序に 従わずに利用できる

#引数名の指定

x1,x2=quadratic(c=1,b=2,a=1)print(x1,x2)

引数の省略

```
def squareSum(list,s=0):
    for d in list:
        s += d*d
    return s

data = [4,2,6,4,1]
s = squareSum(data)
print(s)
```

次回

■13章「テキストファイルの読み込み と書き出し」