プッシュダウンオートマトン

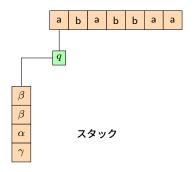
離散数学・オートマトン 2022 年後期 佐賀大学理工学部 只木進一

- ① プッシュダウンオートマトン: Pushdown automata
- ② 決定性プッシュダウンオートマトン: Deterministic PDA
- ③ PDA と受理言語: PDA and Their Accepted Languages
- 4 非決定性プッシュダウンオートマトン: Nondeterministic PDA

プッシュダウンオートマトン: 動作イメージ

- テープとともに、スタックの文字を読む
- 状態遷移するとともに、スタックへ文字列を書き込む
- スタックという特殊な無限に大きなメモリを持つ機械





離散数学・オートマトン

スタック: stacks

- リストのような1次元のデータ列
- 先頭に書く (push) ことと、先頭から読む (pop) ことだけが許される
 - 先頭以外のデータは触れない
 - FILO (First-In Last-Out)
 - pop: 先頭を取り出して読む、つまり、先頭の要素はスタック から無くなることに注意
- Python での実装例: 次シート
 - リストを利用
 - append():最後に要素を追加
 - pop():最後の要素を取り出し、削除

Stack クラス定義

```
class Stack:
1
         def __init__(self):#コンストラクタ
             self.elements = \Pi
         def is_empty(self):#要素が無いとき True return self.elements == []
5
         def push(self,e):#要素を追加
             self.elements.append(e)
         def pop(self): #要素を取り出す。要素は削除される
8
             return self.elements.pop()
9
         def peek(self):#先頭の要素を調べる
10
             return self.elements[len(self.elements)-1]
11
         def size(self):#要素数を返す
12
             return len(self.elements)
13
```

離散数学・オートマトン 5/31

Stack クラス定義: 続き

Stack クラス利用例

```
myStack = Stack()
myStack.push('a')
myStack.push('b')
myStack.push('b')
print(myStack)

myStack.pop()
myStack.pop()
print(myStack)
```

```
https://github.com/discrete-math-saga/PDA/blob/main/stack.ipynb
```

決定性プッシュダウンオートマトン Deterministic Pushdown Automata

$$M = \langle Q, \Sigma, \Gamma, \delta, q_0, Z_0, F \rangle \tag{2.1}$$

- Q: 内部状態の集合
- Σ: テープのアルファベット
- Γ: スタックのアルファベット
- $\delta: Q \times \Sigma \times \Gamma \to Q \times \Gamma^*$: **遷移関数**
- $q_0 \in Q$: 初期状態
- Z₀ ∈ Γ: スタックの底の記号
- F ⊂ Q: 終状態の集合

 $Q = \{q_0, q_1, q_2\},\$

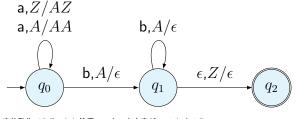
例 2.1:

$$\Sigma = \left\{ \mathsf{a}, \mathsf{b} \right\}, \qquad \qquad \Gamma = \left\{ A, Z \right\}.$$

$$\delta \left(q_0, \mathsf{a}, Z \right) = \left(q_0, AZ \right), \quad \delta \left(q_0, \mathsf{a}, A \right) = \left(q_0, A \right), \quad \delta \left(q_0, \mathsf{b}, A \right) = \left(q_0, \epsilon \right),$$

 $F = \{q_2\},$

$$\begin{array}{l} \delta \left({{q_0},{\sf a},Z} \right) = \left({{q_0},AZ} \right), \quad \delta \left({{q_0},{\sf a},A} \right) = \left({{q_0},A} \right), \quad \delta \left({{q_0},{\sf b},A} \right) = \left({{q_0},\epsilon} \right), \\ \delta \left({{q_1},{\sf b},A} \right) = \left({{q_1},\epsilon} \right), \qquad \delta \left({{q_1},\epsilon,Z} \right) = \left({{q_2},\epsilon} \right). \end{array}$$

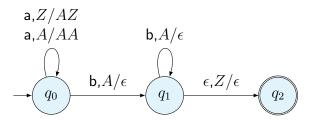


注意: $\delta\left(q_1,\epsilon,Z\right)$ は決定的動作であることに注意。スタック文字が Z のときのみ。

動作: (Q, Σ^*, Γ^*) の変化

$$(q_0, \mathsf{aaabbb}, Z) \vdash (q_0, \mathsf{aabbb}, AZ)$$
 a を読んでいる間は q_0 に止まる $\vdash (q_0, \mathsf{abbb}, AAZ)$ b を読むと q_1 へ遷移 $\vdash (q_1, \mathsf{bb}, AAZ)$ $\vdash (q_1, \mathsf{bb}, AZ)$ $\vdash (q_1, \mathsf{b}, AZ)$ $\vdash (q_1, \mathsf{c}, Z)$ 空スタックで q_2 へ遷移 $\vdash (q_2, \epsilon, \epsilon)$

aabb に対する動作



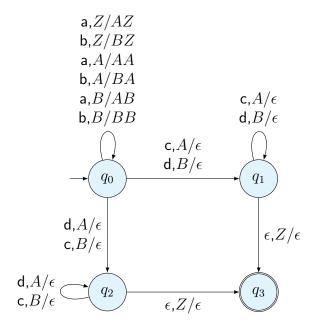
動作失敗: aとbの数が異なる

$$\begin{aligned} (q_0, \mathsf{aaabb}, X) &\vdash (q_0, \mathsf{aabb}, AZ) \\ &\vdash (q_0, \mathsf{abb}, AAZ) \\ &\vdash (q_0, \mathsf{bb}, AAAZ) \\ &\vdash (q_1, \mathsf{b}, AAZ) \\ &\vdash (q_1, \epsilon, AZ) \end{aligned}$$

例 2.2:

$$\begin{split} Q &= \left\{q_0, q_1, q_2, q_3\right\}, & F &= \left\{q_3\right\}, \\ \Sigma &= \left\{\mathsf{a}, \mathsf{b}, \mathsf{c}, \mathsf{d}\right\}, & \Gamma &= \left\{A, B, Z\right\}. \\ \delta \left(q_0, \mathsf{a}, Z\right) &= \left(q_0, AZ\right), & \delta \left(q_0, \mathsf{b}, Z\right) &= \left(q_0, BZ\right), \\ \delta \left(q_0, \mathsf{a}, A\right) &= \left(q_0, AA\right), & \delta \left(q_0, \mathsf{b}, A\right) &= \left(q_0, BA\right), \\ \delta \left(q_0, \mathsf{a}, B\right) &= \left(q_0, AB\right), & \delta \left(q_0, \mathsf{b}, B\right) &= \left(q_0, BA\right), \\ \delta \left(q_0, \mathsf{c}, A\right) &= \left(q_1, \epsilon\right), & \delta \left(q_0, \mathsf{d}, B\right) &= \left(q_1, \epsilon\right), \\ \delta \left(q_0, \mathsf{d}, A\right) &= \left(q_2, \epsilon\right), & \delta \left(q_0, \mathsf{c}, B\right) &= \left(q_2, \epsilon\right), \\ \delta \left(q_1, \mathsf{c}, A\right) &= \left(q_1, \epsilon\right), & \delta \left(q_2, \mathsf{d}, A\right) &= \left(q_2, \epsilon\right), \\ \delta \left(q_1, \mathsf{e}, Z\right) &= \left(q_3, \epsilon\right), & \delta \left(q_2, \mathsf{e}, Z\right) &= \left(q_3, \epsilon\right), \end{split}$$

注意: $\delta\left(q_1,\epsilon,Z
ight)$ は決定的動作であることに注意。スタック文字が Z のときのみ。



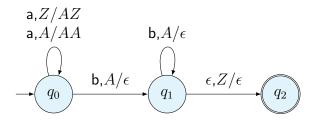
動作例:abaaccdc

$$\begin{split} (q_0, \mathsf{abaaddcd}, Z) &\vdash (q_0, \mathsf{baaddcd}, AZ) \\ &\vdash (q_0, \mathsf{aaddcd}, BAZ) \\ &\vdash (q_0, \mathsf{addcd}, ABAZ) \\ &\vdash (q_0, \mathsf{ddcd}, AABAZ) \\ &\vdash (q_2, \mathsf{dcd}, ABAZ) \\ &\vdash (q_2, \mathsf{cd}, BAZ) \\ &\vdash (q_2, \mathsf{cd}, AZ) \\ &\vdash (q_2, \mathsf{cd}, AZ) \\ &\vdash (q_2, \mathsf{c}, Z) \\ &\vdash (q_3, \epsilon, \epsilon) \end{split}$$

動作例:ababdcdc

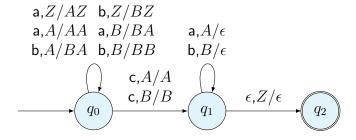
$$\begin{aligned} (q_0, \mathsf{ababdcdc}, Z) &\vdash (q_0, \mathsf{babdcdc}, AZ) \\ &\vdash (q_0, \mathsf{abdcdc}, BAZ) \\ &\vdash (q_0, \mathsf{bdcdc}, ABAZ) \\ &\vdash (q_0, \mathsf{dcdc}, BABAZ) \\ &\vdash (q_1, \mathsf{cdc}, ABAZ) \\ &\vdash (q_1, \mathsf{cdc}, ABAZ) \\ &\vdash (q_1, \mathsf{cc}, AZ) \\ &\vdash (q_1, \mathsf{c}, AZ) \\ &\vdash (q_1, \epsilon, Z) \\ &\vdash (q_3, \epsilon, \epsilon) \end{aligned}$$

受理言語



- 入力とスタックが空になった時に、終状態に居るか?
- 例 2.1 では、 $\{a^ib^i|i\in N\}$ を受理
 - a の数をスタック文字 A で記録
 - テープ上の b とスタック上の A を照合
 - FA では受理できない言語:任意の数の a の「数」を記録
- 例 2.2 の受理言語は?
- 次の例 3.1 では、 $\left\{w \mathbf{c} w^R | w \in (\mathbf{a} + \mathbf{b})^*\right\}$ を受理

例 3.1:



$$Q = \{q_0, q_1, q_2\},$$
 $F = \{q_2\},$ $\Sigma = \{a, b, c\},$ $\Gamma = \{A, B, Z\}.$

$$\begin{split} \delta\left(q_{0},\mathsf{a},Z\right) &= \left(q_{0},AZ\right), & \delta\left(q_{0},\mathsf{a},A\right) &= \left(q_{0},AA\right), & \delta\left(q_{0},\mathsf{a},B\right) &= \left(q_{0},AB\right), \\ \delta\left(q_{0},\mathsf{b},Z\right) &= \left(q_{0},BZ\right), & \delta\left(q_{0},\mathsf{b},A\right) &= \left(q_{0},BA\right), & \delta\left(q_{0},\mathsf{b},B\right) &= \left(q_{0},BB\right), \\ \delta\left(q_{0},\mathsf{c},A\right) &= \left(q_{1},A\right), & \delta\left(q_{0},\mathsf{c},B\right) &= \left(q_{1},B\right), \\ \delta\left(q_{1},\mathsf{a},A\right) &= \left(q_{1},\epsilon\right), & \delta\left(q_{1},\mathsf{b},B\right) &= \left(q_{1},\epsilon\right), & \delta\left(q_{1},\epsilon,Z\right) &= \left(q_{2},\epsilon\right). \end{split}$$

動作例

$$(q_0,\mathsf{abaacaaba},Z) \vdash (q_0,\mathsf{baacaaba},AZ) \\ \vdash (q_0,\mathsf{aacaaba},BAZ) \\ \vdash (q_0,\mathsf{acaaba},ABAZ) \\ \vdash (q_0,\mathsf{caaba},AABAZ) \\ \vdash (q_1,\mathsf{aaba},AABAZ) \\ \vdash (q_1,\mathsf{aba},ABAZ) \\ \vdash (q_1,\mathsf{aba},ABAZ) \\ \vdash (q_1,\mathsf{ba},BAZ) \\ \vdash (q_1,\mathsf{c},Z) \\ \vdash (q_2,\epsilon,\epsilon)$$

動作失敗例

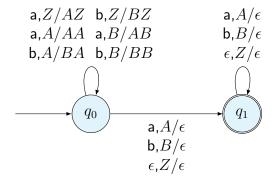
```
(q_0,\mathsf{abaaaaba},Z) \vdash (q_0,\mathsf{baaaaba},AZ) \\ \vdash (q_0,\mathsf{aaaaba},BAZ) \\ \vdash (q_0,\mathsf{aaaba},ABAZ) \\ \vdash (q_0,\mathsf{aaaba},AABAZ) \\ \vdash (q_0,\mathsf{aaba},AAABAZ) \\ \vdash (q_0,\mathsf{aba},AAABAZ) \\ \vdash (q_0,\mathsf{ba},AAAABAZ) \\ \vdash (q_0,\mathsf{a},BAAAABAZ) \\ \vdash (q_0,\epsilon,ABAAAABAZ)
```

非決定性プッシュダウンオートマトン Non-deterministic PDA

$$M = \langle Q, \Sigma, \Gamma, \delta, q_0, Z_0, F \rangle \tag{4.1}$$

- Q: 内部状態の集合
- Σ: テープのアルファベット
- Γ: スタックのアルファベット
- $\delta: Q \times \Sigma \times \Gamma \to 2^{Q \times \Gamma^*}$: 遷移関数
- $q_0 \in Q$: 初期状態
- Z₀ ∈ Γ: スタックの底の記号
- F ⊂ Q: 終状態の集合

例 4.1:



 $Q = \{q_0, q_1\},\$

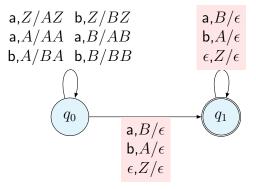
$$\begin{split} \Sigma &= \left\{ \mathsf{a}, \mathsf{b}, \mathsf{c} \right\}, & \Gamma &= \left\{ A, B, Z \right\}. \\ \\ \delta \left(q_0, \mathsf{a}, Z \right) &= \left\{ \left(q_0, AZ \right) \right\} & \delta \left(q_0, \mathsf{a}, A \right) &= \left\{ \left(q_0, AA \right), \left(q_0, \epsilon \right) \right\} \\ \delta \left(q_0, \mathsf{a}, B \right) &= \left\{ \left(q_0, AB \right) \right\} & \delta \left(q_0, \mathsf{b}, Z \right) &= \left\{ \left(q_0, BZ \right) \right\} \\ \delta \left(q_0, \mathsf{b}, A \right) &= \left\{ \left(q_0, BA \right) \right\} & \delta \left(q_0, \mathsf{b}, B \right) &= \left\{ \left(q_0, BB \right), \left(q_0, \epsilon \right) \right\} \\ \delta \left(q_0, Z \right) &= \left\{ \left(q_0, \epsilon \right) \right\} & \delta \left(q_1, \mathsf{a}, A \right) &= \left\{ \left(q_1, \epsilon \right) \right\} \\ \delta \left(q_1, \mathsf{b}, B \right) &= \left\{ \left(q_1, \epsilon \right) \right\} & \delta \left(q_1, Z \right) &= \left\{ \left(q_1, \epsilon \right) \right\} \end{split}$$

 $F = \{q_1\},$

動作 (受理した例)

$$(q_0,\mathsf{abaaaba},Z) \vdash (q_0,\mathsf{baaaaba},AZ) \\ \vdash (q_0,\mathsf{aaaaba},BAZ) \\ \vdash (q_0,\mathsf{aaaba},ABAZ) \\ \vdash (q_0,\mathsf{aaba},AABAZ) \\ \vdash (q_1,\mathsf{aba},ABAZ) \\ \vdash (q_1,\mathsf{ba},BAZ) \\ \vdash (q_1,\mathsf{ba},AZ) \\ \vdash (q_1,\mathsf{c},Z) \\ \vdash (q_1,\epsilon,\epsilon)$$

例 4.2:



$$\begin{split} Q &= \big\{q_0, q_1\big\}\,, & F &= \big\{q_1\big\}\,, \\ \Sigma &= \big\{\mathsf{a}, \mathsf{b}, \mathsf{c}\big\}\,, & \Gamma &= \big\{A, B, Z\big\}\,. \end{split}$$

$$\delta\left(q_0, \mathsf{a}, Z\right) &= \big\{(q_0, AZ)\big\} & \delta\left(q_0, \mathsf{a}, A\right) &= \big\{(q_0, AA)\big\} \\ \delta\left(q_0, \mathsf{a}, B\right) &= \big\{(q_0, AB)\,, (q_0, \epsilon)\big\} & \delta\left(q_0, \mathsf{b}, Z\right) &= \big\{(q_0, BZ)\big\} \\ \delta\left(q_0, \mathsf{b}, A\right) &= \big\{(q_0, BA)\,, (q_0, \epsilon)\big\} & \delta\left(q_0, \mathsf{b}, B\right) &= \big\{(q_0, BB)\big\} \\ \delta\left(q_0, Z\right) &= \big\{(q_0, \epsilon)\big\} & \delta\left(q_1, \mathsf{a}, B\right) &= \big\{(q_1, \epsilon)\big\} \\ \delta\left(q_1, \mathsf{b}, A\right) &= \big\{(q_1, \epsilon)\big\} & \delta\left(q_1, Z\right) &= \big\{(q_1, \epsilon)\big\} \end{split}$$

動作 (受理した例)

$$(q_0,\mathsf{abaabbab},Z) \vdash (q_0,\mathsf{baabbab},AZ) \\ \vdash (q_0,\mathsf{aabbab},BAZ) \\ \vdash (q_0,\mathsf{abbab},ABAZ) \\ \vdash (q_0,\mathsf{bbab},AABAZ) \\ \vdash (q_1,\mathsf{bab},ABAZ) \\ \vdash (q_1,\mathsf{bab},ABAZ) \\ \vdash (q_1,\mathsf{ab},BAZ) \\ \vdash (q_1,\mathsf{b},AZ) \\ \vdash (q_1,\epsilon,Z) \\ \vdash (q_1,\epsilon,\epsilon)$$

- 最初の例では、 $\left\{ww^R|w\in(\mathsf{a}+\mathsf{b})^*\right\}$ を受理。折り返しの文字 c は不要
- 二番目の例では、 w^R において a と b を入れ替えた文字列を 受理

PDA の受理言語

- PDA の受理言語は、正規表現では表せないもの
 - 前半と後半の文字数が同じ、前後を反転などは正規表現では表せない
- スタックを使うことで、前半の文字列を覚えることができる
 - 長さに制限なし
- 再帰関数の実装にはスタックが必要

回文 (palindrome) 受理する Python コード

```
def palindrome(input:str)->bool:
    if len(input) <= 1:
        return True
    if input[0] != input[-1]:
        return False
    return palindrome(input[1:-1])</pre>
```