

最短経路問題

離散数学・オートマトン

2024 年後期

佐賀大学工学部 只木進一

1 最短経路問題: Shortest Paths

2 Dijkstra 法

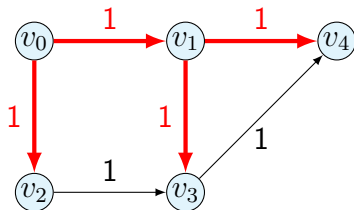
3 Dijkstra 法の正当性

最短経路問題: Shortest Paths

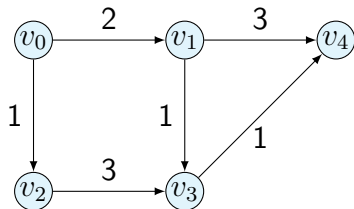
- 有向ネットワーク: directed network
 - 各辺に距離・コスト (正の実数): positive distance or cost on each edge
- 始点から終点までの最短有向道を見つける: find the shortest directed path from the origin to the destination
 - 辺の向きがそろった道:
- 距離・コストを最小化する組み合わせ最適化問題: combinatorial optimization problem for minimizing the sum of distances or costs

すべての辺の距離が同じ場合 幅優先探索で十分

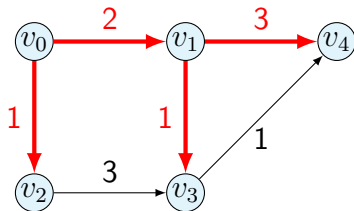
- Breadth First Search works well if all edges have the same distance



辺の長さがばらばらな場合: If lengths of edges are different



幅優先探索では誤る: Breadth First Search gives wrong answer



- v_4 への経路が $v_0 \rightarrow v_1 \rightarrow v_4$ となり、距離が 5
- しかし、経路 $v_0 \rightarrow v_1 \rightarrow v_3 \rightarrow v_4$ のほうが距離 4
- 頂点の移動数が多くても、距離の短い道がある

Dijkstra 法: 変数: variables

$p(v)$: 始点から頂点 v への距離: distance from the origin to vertex v

$q(v)$: 始点から頂点 v への経路の、 v の一つ前の頂点: the previous vertex of v on the path from the origin

$l(e)$: 辺 e の長さ: length of edge e

U : 始点からの距離が仮に分かった頂点の集合: set of vertices whose distance from the origin is calculated

W : 始点からの距離が確定した頂点の集合: set of vertices whose distance from the origin is determined

Dijkstra 法: 初期化: Initialization

$$U = \{v_0\} \quad (2.1)$$

$$W = \emptyset \quad (2.2)$$

$$p(v_0) = 0 \quad (2.3)$$

$$p(u) = +\infty \quad (\forall u \in V \setminus \{v_0\}) \quad (2.4)$$

$$q(v) = \text{NULL} \quad (\forall v \in V) \quad (2.5)$$

Dijkstra 法: アルゴリズム: Algorithm

Algorithm 1 Dijkstra 法: Dijkstra's Algorithm

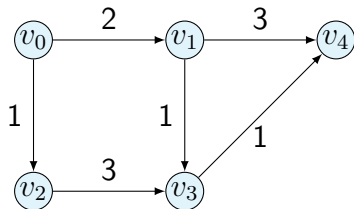
```

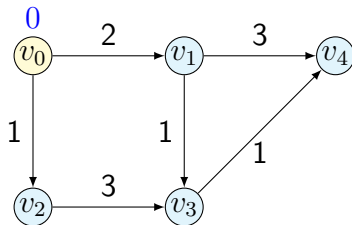
while  $U \neq \emptyset$  do
   $w = U$ の要素のうち $p(w)$ が最小の要素
  for all  $e \in \delta^+ w$  do
     $x = \partial^- e$ 
    if  $p(x) > p(w) + l(e)$  then
       $q(x) \leftarrow w$ 
       $p(x) \leftarrow p(w) + l(e)$ 
    end if
    if  $x \notin U$  then
       $U$  に  $x$  を追加
    end if
  end for
   $w$  を  $W$  へ追加
end while

```

▷ Find the minimum element in U
 ▷ w の隣接頂点: adjacent vertex of w
 ▷ e を使ったほうが近距離: If e gives shorter path
 ▷ Add x to U

例 2.1:



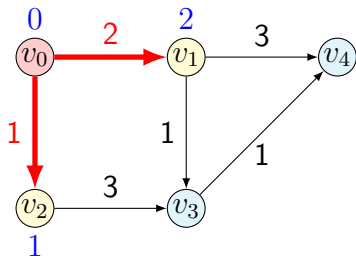


黄色い頂点は U に属する

The yellow vertices belong to U

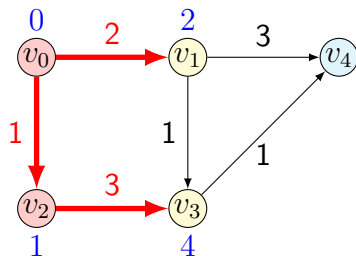
頂点近くの青い数字は $p(v)$

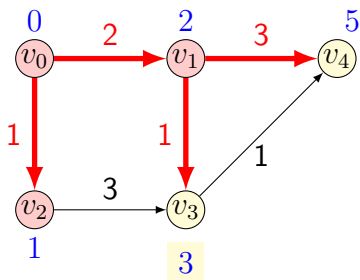
The blue numbers near the vertices express $p(v)$



赤い頂点は W に属する

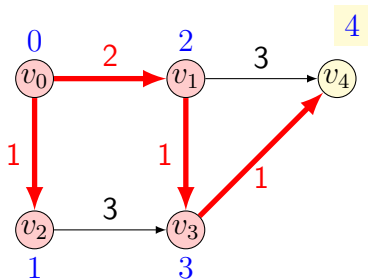
The red vertices belong to W





v_3 の距離が変更になった

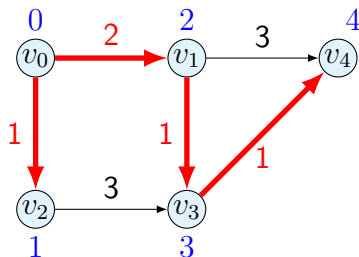
The distance of v_3 has been updated.



v_4 の距離が変更になった

The distance of v_4 has been updated.

例 2.1: 結果: Result

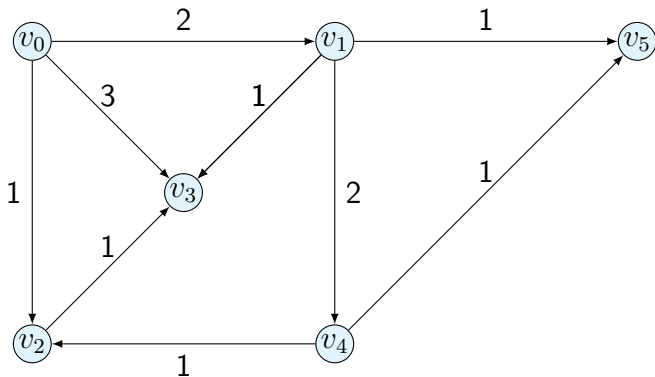


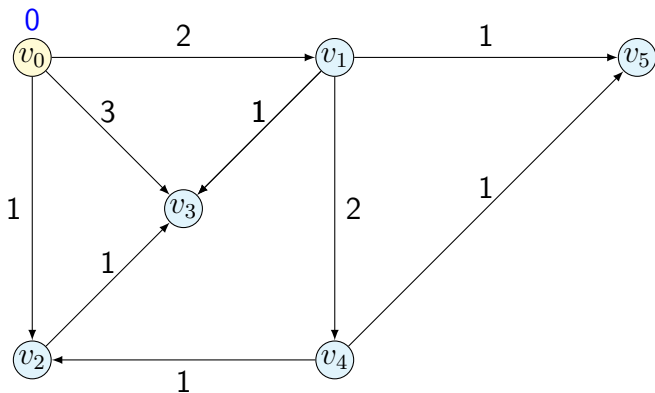
例 2.1: まとめ: Summary

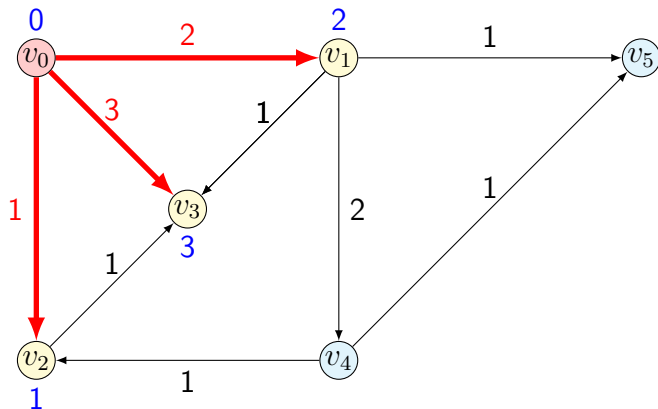
W	U	p	q
\emptyset	$\{v_0\}$	$p(v_0) = 0$	
$\{v_0\}$	$\{v_1, v_2\}$	$p(v_1) = 2$ $p(v_2) = 1$	$q(v_1) = v_0$ $q(v_2) = v_0$
$\{v_0, v_2\}$	$\{v_1, v_3\}$	$p(v_3) = 4$	$q(v_3) = v_2$
$\{v_0, v_1, v_2\}$	$\{v_3, v_4\}$	$p(v_3) = 3$ $p(v_4) = 5$	$q(v_3) = v_1$ $q(v_4) = v_1$
$\{v_0, v_1, v_2, v_3\}$	$\{v_4\}$	$p(v_4) = 4$	$q(v_4) = v_3$
$\{v_0, v_1, v_2, v_3, v_4\}$	\emptyset		

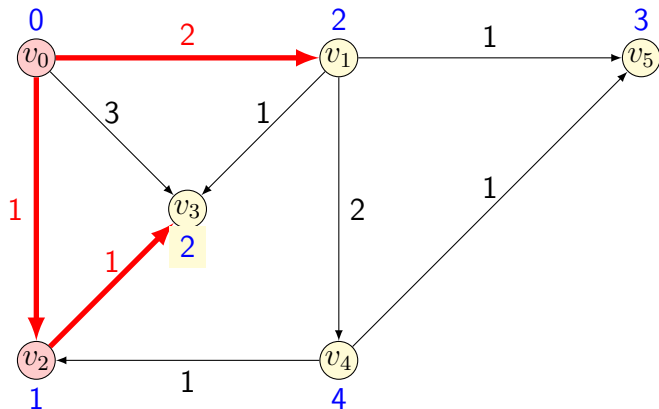
赤文字は、変更箇所: The red letters show the updated values.

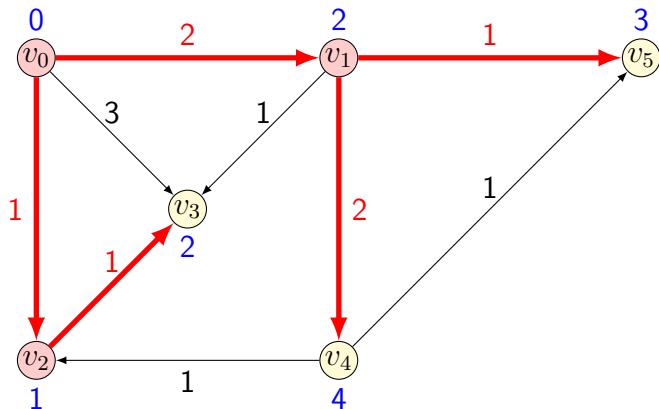
例 2.2:

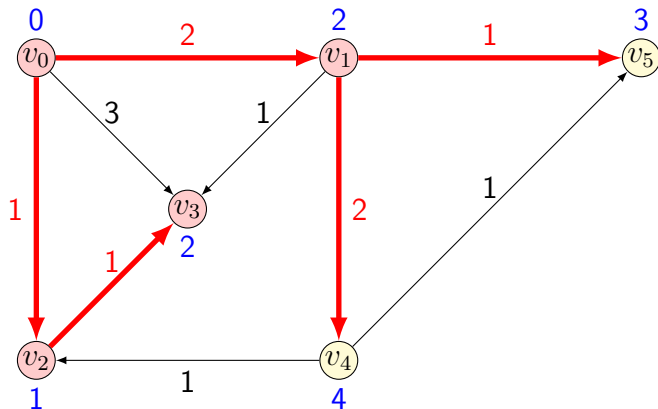


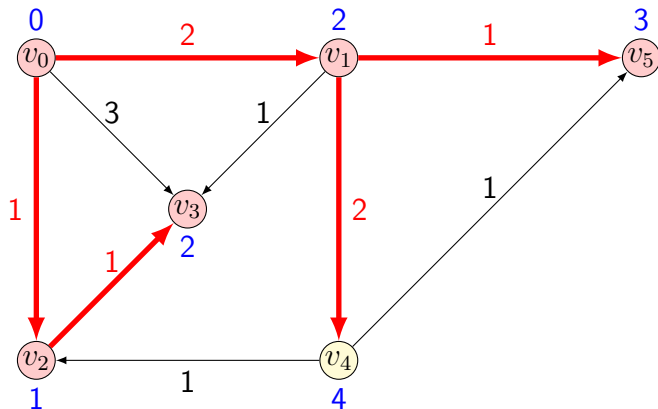


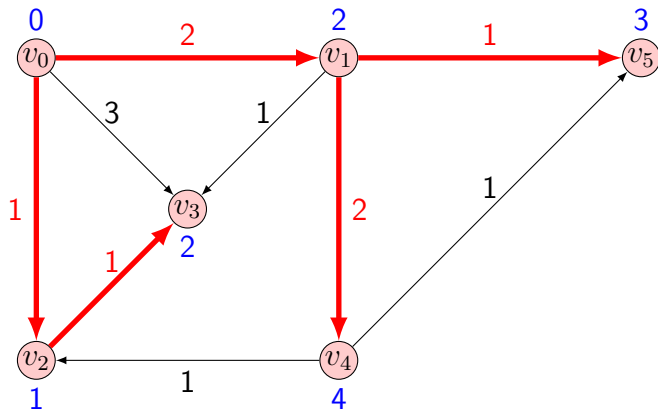


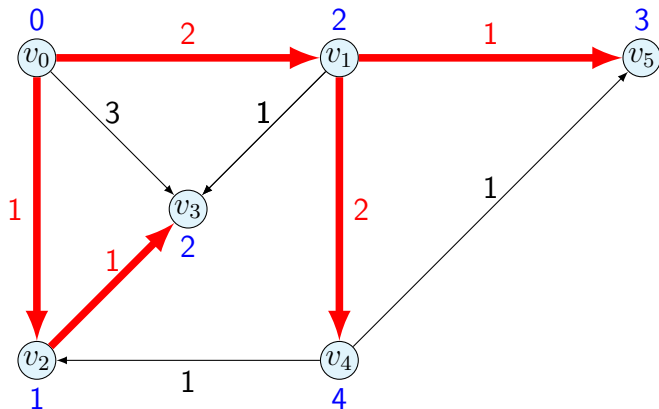






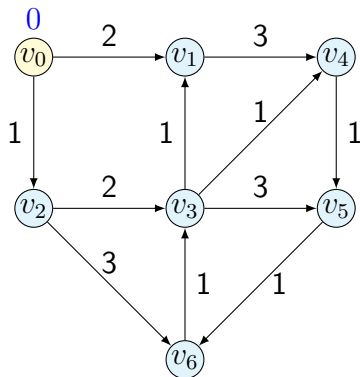


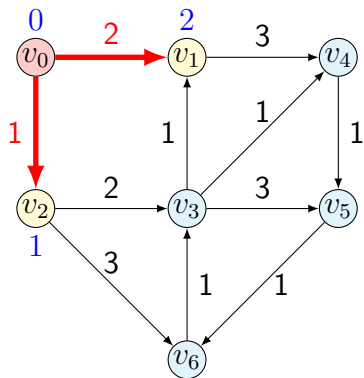


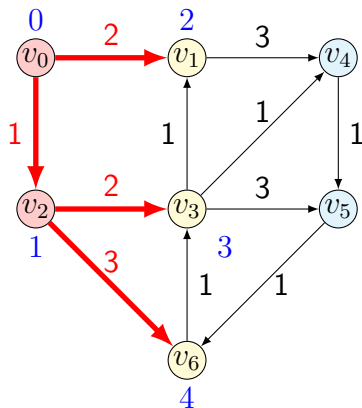


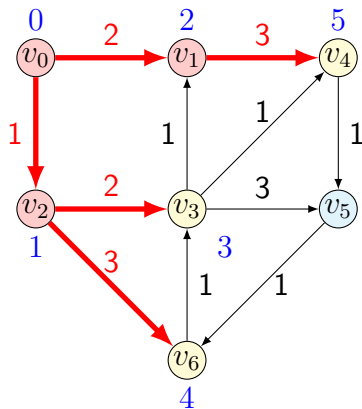
W	U	p	q
\emptyset	$\{v_0\}$	$p(v_0) = 0$	
$\{v_0\}$	$\{v_1, v_2, v_3\}$	$p(v_1) = 2$ $p(v_2) = 1$ $p(v_3) = 3$	$q(v_1) = v_0$ $q(v_2) = v_0$ $q(v_3) = v_0$
$\{v_0, v_2\}$	$\{v_1, v_3\}$	$p(v_3) = 2$	$q(v_3) = v_2$
$\{v_0, v_1, v_2\}$	$\{v_3, v_4, v_5\}$	$p(v_4) = 3$ $p(v_5) = 4$	$q(v_4) = v_1$ $q(v_5) = v_1$
$\{v_0, v_1, v_2, v_3\}$	$\{v_4, v_5\}$		
$\{v_0, v_1, v_2, v_3, v_4\}$	$\{v_5\}$		
$\{v_0, v_1, v_2, v_3, v_4, v_5\}$	\emptyset		

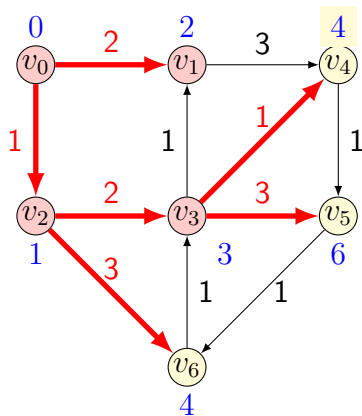
例 2.3:

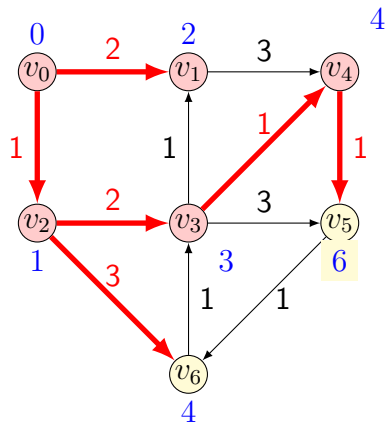


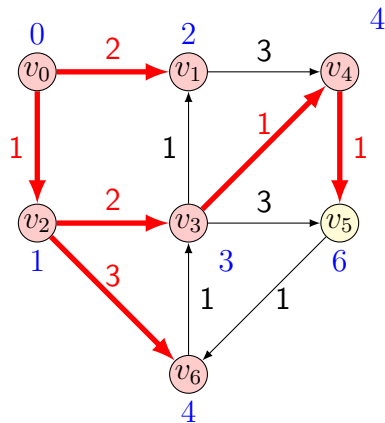


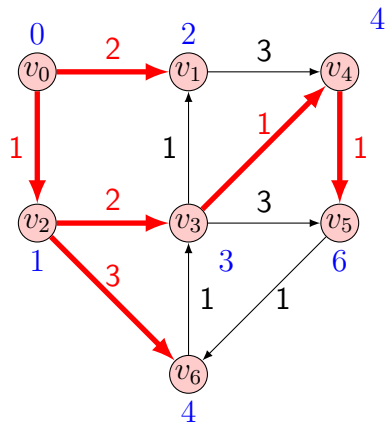




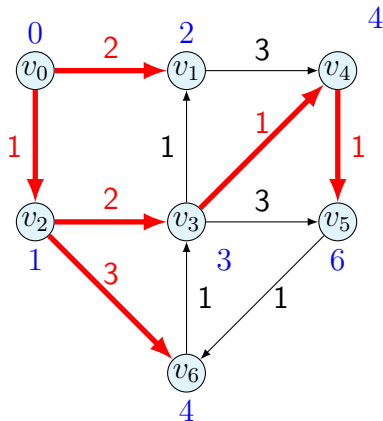








例 2.3 : 結果



証明概要: Outline of Proof

補題 1: lemma 頂点は、始点からの距離が短い順に W に入る。また、 W に入った頂点の距離を更新することはない

The vertices are added to W in the order of the distance from the origin. The distance of the vertices in W is not updated.

補題 2: lemma U 及び W に属する頂点には、始点からの経路があり、その時点で最短である

The vertices in U and W have the shortest path from the origin at every update time.

補題 1

- Dijkstra 法の実行に伴って、頂点が v_0, v_1, v_2, \dots という順に集合 W に追加されるとする。頂点名は、元のネットワークの頂点名でないことに注意

Assume that the vertices are added to W in the order of v_0, v_1, v_2, \dots . Note that the names of the vertices are not the original vertex names.

$$0 \leq p(v_0) \leq p(v_1) \leq \dots \leq p(v_i) \leq \dots \quad (3.1)$$

- つまり W には、距離の小さい頂点から順に追加されていく。従って、 W に入った頂点 v に対する $p(v)$ が後から更新されることはない。

The vertices are added to W in the order of the distance from the origin. Therefore, $p(v)$ is not updated after v is added to W .

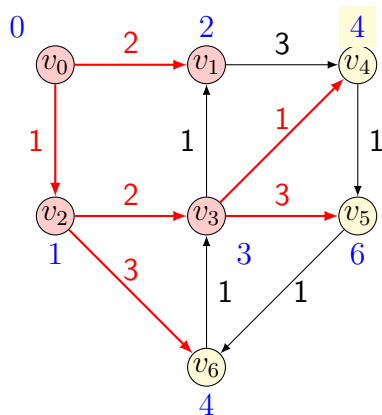
補題 1 が正しいこと: Proof of Lemma 1

- Dijkstra 法の実行中に、以下が常に成り立つことを示す: Show that the following is always true during the execution of Dijkstra's algorithm
 - W の要素である頂点への距離は、 W の要素でない任意の頂点への距離より大きいことはない: The distance to the vertices in W is not greater than the distance to any vertices not in W

$$\max \{p(u) \mid u \in W\} \leq \min \{p(u) \mid u \in V \setminus W\} \quad (3.2)$$

- $v \in W$ に対して、 $p(v)$ を更新することはない: $p(v)$ for $v \in W$ is not updated

$$\begin{aligned} \forall v \in U \subseteq V \setminus W, \quad \forall u \in W \\ \Rightarrow p(v) \geq p(u) \end{aligned} \quad (3.3)$$



- 次のステップとして、 v_3 を起点に隣接頂点の距離を計算する。
Next, calculate the distance of the adjacent vertices from v_3 .
- このとき、 v_1 の距離を更新することはない。
The distance of v_1 is not updated.
- 更新したのは、 v_4 の距離である
The distance of v_4 is updated.

補題 2

- U 及び W に属する頂点には、始点からの最短経路がある: The vertices in U and W have the shortest path from the origin

補題2が正しいこと: Proof of Lemma 2

- 構成方法から、 U 及び W に属する頂点には、その時点で、始点からの最短経路がある

From the construction, the vertices in U and W have the shortest path from the origin at every step.

- $u \in U$ は、より短い経路が見つかる度に距離が更新 \Rightarrow やがて u は W に入り、その距離が確定

The distance of a vertex $u \in U$ is updated whenever a new shorter path is found. Eventually, u is added to W and its distance is determined