「オブジェクト指向プログラミング特論」課題4(解答例)

2008/12/8

1 簡単なタイマー

start()メソッドを呼んだ後の経過時間(秒)を表示する javax.swing.JLabel の継承クラスを以下に示す。stop()メソッドを呼ぶと、時計は停止する。

```
package simpleTimer;
import java.util.Calendar;
import java.awt.Dimension;
 * @author tadaki
public class Timer extends javax.swing.JLabel implements Runnable {
    private Thread runner = null;
    private volatile boolean running = false;
    private Calendar now = null;
    public Timer() {
         setText("0 sec");
         Dimension dimension = new Dimension(100,10);
         setMaximumSize(dimension);
         setPreferredSize(dimension);
    }
    public void start() {
         running = true;
         now = Calendar.getInstance();
         runner = new Thread(this);
         runner.start();
    }
    public void stop() {
         running = false;
    }
    public void run() {
         while (running) {
              Calendar c = Calendar.getInstance();
              int d = (int) (c.getTimeInMillis() - now.getTimeInMillis()) / 1000;
              setText(String.valueOf(d) + " sec");
              setVisible(true);
              try {
                  Thread.sleep(100);
              } catch (InterruptedException ex) {
         }
```

```
}
}
このクラスのソースコードは以下から取得できる。
```

http://aoba.cc.saga-u.ac.jp/lecture/ObjectOrientedProgramming/javasrc/SampleGUI/src/simpleTimer/Time.java

このクラスを使って、タイマーを作成しなさい。javax.swing.JToggleButtonを使って、スタートとストップを切り替えること。

回答例

トグルボタン toggle の動作を表すメソッドを示す。

```
private void toggleActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    boolean isRunning=toggle.isSelected();
    if(isRunning){
        toggle.setText("STOP");
        timerLabel.start();
    }else{
        toggle.setText("START");
        timerLabel.stop();
    }
    pack();
}
```

http://aoba.cc.saga-u.ac.jp/lecture/ObjectOrientedProgramming/javasrc/SampleGUI/src/simpleTimer/SimpleTimer.java

http://aoba.cc.saga-u.ac.jp/lecture/ObjectOrientedProgramming/javasrc/SampleGUI/src/simpleTimer/SimpleTimer.form