<u>2進数</u>とその簡単な計算

情報ネットワーク工学入門 2022 年度後期 佐賀大学理工学部 只木進一

- ① 二進数と十進数: binary and decimal numbers
- ② 二進数演算: binary operations
- ③ 減算: binary subtraction
- 4 除算と小数: binary divisions and floating numbers
- 5 接頭辞: Prefixes
- **6** 10 進数、2 進数、8 進数、16 進数

コンピュータ内でのデータの取り扱い

- コンピュータ内では2進数 (binary numbers)
- 2 進数 1 桁 [0,1] を bit と呼ぶ
- 2 進数 8 桁 [0, 255] を Byte と呼ぶ
- 文字コード
 - ASCII コード: 7bit で数字やアルファベットを表現
 - 日本語コード: JIS、SJIS、EUC は2バイト
 - 多言語混在: UTF-8 など

十進数と桁の意味

- 十進数 (decimal numbers) では {0,1,2,3,4,5,6,7,8,9} の 10
 個の記号を使用
- k 桁目は 10^{k-1} が何個あるかを表す

$$1634 = 1 \times 10^{3} + 6 \times 10^{2} + 3 \times 10^{1} + 4 \times 10^{0}$$
$$3021 = 3 \times 10^{3} + 0 \times 10^{2} + 2 \times 10^{1} + 1 \times 10^{0}$$

● 9+1=10 という桁上がりの規則

十進数と二進数の相互変換

- 十進数から二進数へ
- 2 のべき乗の和で表す
- 二進数は、先頭に 0b を付けて表記

$$53 = 32 + 16 + 4 + 1 = 2^{5} + 2^{4} + 2^{2} + 2^{0}$$

$$= 0b00110101$$

$$130 = 128 + 2 = 2^{7} + 2^{1}$$

$$= 0b10000010$$

$$163 = 128 + 32 + 2 + 1 = 2^{7} + 2^{5} + 2^{2} + 2^{0}$$

$$= 0b10100011$$

- 2 で割った商と余りを 求める
- これを 0 になるまで 繰り返す
- 余りを上から下に 読む53 = 0b00110101

$$53 = 2 \times (26) + 1 = 2 \times (2 \times 13) + 1$$

= 2 \times 2 \times (2 \times 6 + 1) + 1 = 2³ (2 \times 3) + 2² + 1
= 2⁴ (2 + 1) + 2² + 1 = 2⁵ + 2⁴ + 2² + 2⁰

例 1.1: 73 = 0b01001001

2^n はある程度覚えよう

$$2^{0} = 1,$$
 $2^{1} = 2,$ $2^{3} = 8,$ $2^{4} = 16,$ $2^{5} = 32,$ $2^{6} = 64,$ $2^{7} = 128,$ $2^{8} = 256,$ $2^{9} = 512,$ $2^{10} = 1024,$ $2^{11} = 2048.$

なぜ、コンピュータは2進数を使うのか

- 素子の構造が単純
 - 状態はオン (on) とオフ (off) の二つ
 - リレー (relays)、真空管 (vacuum tubes)、トランジスタ (transistors)
- 演算規則が簡素

a	b	a+b	$a \times b$
0	0	0	0
0	1	1	0
1	0	1	0
1	1	10	1

加算と乗算

減算

引き算は、上の桁からの「借り」があり、足し算に比べて難しい。 コンピュータは、2 進数でそのように引き算をしているか。

- コンピュータが扱うのは有限桁
- 8bit と考える: 扱えるのは 0 から 255 まで

2 の補数: two's complement

- 整数 n に対する 2 の補数
 - n の二進表現で0と1を反転し、1を加える
- n = 5 の場合

```
5 = 0b00000101
\Rightarrow 0b11111010 + 0b00000001
= 0b11111011
```

2の補数を使った減算

9 − 5 をそのまま実行

$$9 - 5 = 0b00001001 - 0b00000101$$
$$= 0b00000100 = 4$$

● 9 に 5 に対する 2 の補数を足す

$$0b00001001 + 0b111111011 = 0b100000100$$

● 二進表現が9桁になった。一番上の桁を削除して4を得る。

$$0b00000100 = 4$$

- n に対する2の補数とは
 - 0 と 1 を反転させる

$$0$$
b $1111111111 - n$

1を足す

$$0b111111111 - n + 1 = 0b100000000 - n$$

ullet m から n を引く代わりに、m に n に対する 2 の補数を足す

$$m + (0b111111111 - n + 1) = m - n + 0b1000000000$$

• 後で、0b100000000、つまり桁が溢れた部分を取り除けば良い

9-5**の**代わりに、9に5に対する2の補数を足すことを10進で見てみる:8bit **の**場合

5 に対する 2 の補数

$$(256-1)-5+1$$

● 9+(5 に対する 2 の補数)

$$9 + (256 - 1) - 5 + 1 = 9 - 5 + 256$$

減算:5-9

9 = 0b00001001 に対する 2 の補数

$$0b11110110 + 0b00000001 = 0b11110111$$

5 に 9 に対する 2 の補数を足す

$$0b00000101 + 0b11110111 = 0b111111100$$

これは 4 = 0b00000100 に対する 2 の補数

$$0b111111011 + 0b00000001 = 0b111111100$$

• 2の補数は、対応する負の数を表している

例: 23 - 17

- 23 = 0b00010111
- 17 = 0b00010001
- 17 に対する 2 の補数: 0b11101111
- 23+(17 に対する 2 の補数)

0b00010111 + 0b11101111 = 0b100000110 = 6 + 256

負の数

- 8bit のうち、最上位を符号として扱う
- 例: 0-1=0b11111111
 - 1の「2の補数」に相当

$$-1 = 0b111111111$$

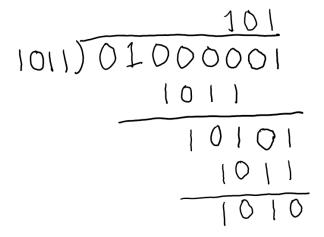
$$-2 = 0b11111110$$

$$-3 = 0b11111101$$
...
$$-128 = 0b10000000$$

```
1 x = 0b11011
y = (~x) + 1 #~x は x のビット反転
```

例 3.1: -13 = 0b11110011

除算



小数

小数の表現: ここでは()₂と表現

$$(0.101)_2 = 2^{-1} + 2^{-3}$$
$$= \frac{1}{2} + \frac{1}{8} = \frac{5}{8} = 0.625$$

• 浮動小数型

$$(0.101)_2 = 2^{-1} \times (1 + (0.01)_2)$$

接頭辞: Prefixes

- 3 桁毎に名前を付ける
 - $1k = 10^3$, $1M = 10^3k$, $1G = 10^3M$, $1T = 10^3G$, $1P = 10^3T$
 - $1m = 10^{-3}$, $1\mu = 10^{-3}m$, $1n = 10^{-3}\mu$
- 2 進の場合には、1000 の代わりに $2^{10} = 1024$ を使う
- 2022 年 11 月開催予定の国際度量衡総会で新たな接頭語が追加される予定

https:

//unit.aist.go.jp/nmij/info/SI_prefixes/index.html

• SI (Système International d'unités) 単位系 https://www.aist.go.jp/Portals/0/resource_images/ aist_j/press_release/pr2004/pr20040120/si_all.pdf

10 進数、2 進数、8 進数、16 進数

- n 進数: 使える記号が n 個
- 10 進数 (decimals): $\{0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9\}$ 9+1=10
- 2 進数 (binaries): {0,1} 1+1=10
- 8 進数 (octals): $\{0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7\}$ 7 + 1 = 10
- 16 進数 (hexadecimals): {0,1,2,3,4,5,6,7,8,9,A,B,C,D,E,F} F+1=10

16 進数の利用: 文字コード

- 16 進 2 桁は 8bit: 0x00 ~ 0xFF
- 16 進数は先頭に 0x を付けて表示
- ASCII コード: 英数文字を表現: 7bit 0x00 ~ 0x7F
- 通常の日本語は16進4桁
- UNICODE http://www.unicode.org/charts/

16 進数の利用: インターネット

- インターネットのアドレス標記
- 8bit 毎 (octet) に区切って記述する
- ネットマスク
- MAC (Media Access Control) アドレス

Python

Python では、10 進数、2 進数、8 進数、16 進数を相互に変換できる。

```
      1
      x = 126

      2
      print(bin(x)) # 2進数として印刷

      3
      print(oct(x)) # 8進数として印刷

      4
      print(hex(x)) # 16進数として印刷

      5
      xb = 0b1001

      6
      xh = 0xf13e

      7
      xo = 0o32
```

課題

UNICODE の最初の7ビット分は、ASCII 文字、つまり数字やローマ字等を表している。8ビットまで拡張すると、全てではないが、ヨーロッパの英語以外の言語が使用しているアクセント付き文字を表現している。以下のURLを見て、確かめなさい。それぞれのPDFの3ページ以降には、それぞれの記号の説明がある。

- 0000 007Fwww.unicode.org/charts/PDF/U0000.pdf
- 0080 00FF www.unicode.org/charts/PDF/U0080.pdf