#### 集合と写像

離散数学・オートマトン 2024 年後期 佐賀大学理工学部 只木進一

- 1 この講義の目的: Purpose of this lecture
- ② 集合の基本: Fundamentals of Sets
- ③ 集合の関係: Relations between Sets
- 4 集合の演算: Operations on Sets
- ⑤ 集合の族: Families
- ⑥ 写像 (Mappings) または関数 (Functions)

# この講義の目的: Purpose of this lecture

- コンピュータ内の処理はデジタル (digital)
  - 0と1で全てを表現
  - Boole 変数
  - 論理演算
- 離散数学: Discrete Mathematics
  - 集合、論理、グラフ理論等
  - 計算機科学には必須
- オートマトンと形式言語
  - 抽象的計算機
  - 計算の理論
  - 言語理論: 正規表現、文脈自由文法

#### 集合: Sets

- ある特性を持ったモノの集まり
  - 要素: elements
  - 集合に含まれるか否かは明確でなければならない
- 要素 x が集合 A に属する (x belongs to A)

$$x \in A \tag{2.1}$$

• 要素xが集合Aに属さない(x does not belong to A)

$$x \not\in A \tag{2.2}$$

### 集合の表現: Representation of Sets

- 外延的記述: extensive descriptions
  - 要素の列挙 (enumerating elements)
  - $\emptyset$ :  $A = \{2, 3, 5, 7\}$
  - 例:  $L = \{00, 01, 10, 11\}$
- 内包的記述: inclusive descriptions
  - 条件の記述: {要素 | 要素の条件}
  - 例: A = {n | nは10以下の素数}
  - 例:  $L = \{s \mid s$ は、0 と 1 からなる長さ 2 の文字列 $\}$

### 有限集合、無限集合、可算集合

- 有限集合: finite sets
  - 要素が有限個
- 無限集合: infinite sets
  - 要素が無限個
- 可算集合: countable/enumerable sets
  - 要素を列挙 (enumerate) できる
  - 自然数と対応付けることができる
  - 無限集合でもよい
- 非加算集合: uncountable/unenumerable sets
  - 要素を列挙できない

### 例 2.1: 基本的な数の集合

- 自然数 (natural numbers) 全体: N•  $0 \notin N$
- 整数 (integers) 全体: Z
- 素数 (prime numbers) 全体: P
- 有理数 (rational numbers) 全体: Q
- 実数 (real numbers) 全体: R
- 複素数 (complex numbers) 全体: C

### 例 2.2: 簡単な集合

• 10以下の自然数

$$A = \{n \mid n \in N, n \le 10\}$$
  
= \{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10\} (2.3)

10以下の素数

$$B = \{2, 3, 5, 7\} \tag{2.4}$$

3 で割り切れない自然数

$$C = \{n \mid n \in N, n \bmod 3 \neq 0\}$$
 (2.5)

#### 閉区間、開区間、半開区間

閉区間: closed sections

$$[a, b] = \{x \mid a < x < b\}$$

 $(a,b) = \{x \mid a < x < b\}$ 

 $(-\infty,\infty)$ ,  $[a,\infty)$ ,  $(-\infty,b]$ 

● 開区間: open sections

半開区間: semi-closed sections

$$[a,b) = \{x \mid a < x < b\}$$

無限区間: infinite sections

(2.9)

9/32

### 集合に関わる記号など

- 集合 A の全て (任意) の要素:  $\forall x \in A$
- 集合 A のある (特定の) 要素:  $\exists x \in A$
- 条件 p かつ条件 q: p ∧ q
- 条件 p または条件 q: p ∨ q
- 条件 p の否定: ¬p

#### 部分集合: Subsets

- 集合 A の全ての要素が集合 B に含まれる
  - A は B の部分集合: A ⊂ B
  - x が A の要素ならば、x は B の要素である: A の要素は、全て B の要素である

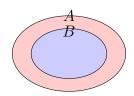
$$\forall x \in A \Rightarrow x \in B \tag{3.1}$$

11/32

#### 真部分集合: True Subsets

- B は A の部分集合であり、A の要素で B に含まれないものがある
  - B は A の真部分集合 (true subsets):  $B \subset A$
  - ullet B の任意の要素 x が A の要素であり、かつ、B の要素でない A の要素 y が存在する

$$(\forall x \in B \Rightarrow x \in A) \land (\exists y \in A \Rightarrow y \notin B)$$
 (3.2)



#### 例 3.1: 簡単な集合の包含関係

- $N \subset Z \subset Q \subset R \subset C$
- 正の整数のうち、2の倍数 A、3の倍数 B、6の倍数 C

$$A = \{n \mid n = 2m, m \in N\}$$

$$B = \{n \mid n = 3m, m \in N\}$$
(3.3)
(3.4)

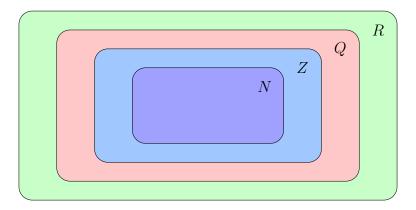
$$C = \{ n \mid n = 6m, m \in N \}$$
 (3.5)

$$(C \subset A) \land (C \subset B) \tag{3.6}$$

$$C = A \cap B \tag{3.7}$$

# Venn 図: Venn Diagrams

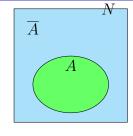
#### 集合の関係を図示する



# 空集合と補集合: Empty Sets and Complements

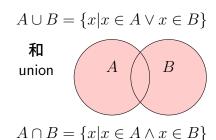
- 空集合 (empty sets): ∅
  - 要素を持たない集合
- 補集合 (complements)
  - 全体集合からある集合を除いた部分
  - M: 全体集合 N、集合  $A = \{n \mid n = 2m, m \in N\}$

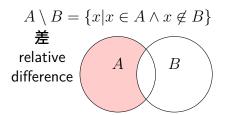
 $\overline{A} \equiv \{ n \mid n \in N \land n \notin A \}$ 

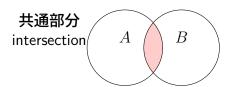


(3.8)

## 集合の演算: Operations on Sets







### 例 4.1: 集合の演算

$$B = \{n \mid n = 3m, m \in N, n \le 10\}$$

$$A \cup B = \{2, 3, 4, 6, 8, 9, 10\}$$

$$A \cap B = \{6\}$$

$$A \setminus B = \{2, 4, 8, 10\}$$

$$2 \quad 10$$

$$4 \quad 8$$

$$9$$

 $A = \{n \mid n = 2m, m \in \mathbb{N}, n \leq 10\}$ 

(4.1)

(4.2)

(4.3)

(4.4) (4.5)

### 集合演算の基本的性質

交換律: Commutative

$$X \cup Y = Y \cup X \tag{4.6}$$

$$X \cap Y = Y \cap X \tag{4.7}$$

結合律: Associative

$$X \cup (Y \cup Z) = (X \cup Y) \cup Z$$

$$X \cap (Y \cap Z) = (X \cap Y) \cap Z$$

(4.8)

(4.9)

# 集合演算の基本的性質: 2

分配律: Distributive

$$X \cup (Y \cap Z) = (X \cup Y) \cap (X \cup Z)$$
$$X \cap (Y \cup Z) = (X \cap Y) \cup (X \cap Z)$$

離散数学・オートマトン

$$X \cup X = X$$
$$X \cap X = X$$

$$X \cup (X \cap Y) = X$$

$$X \cap (X \cup Y) = X$$

$$=X$$

$$=X$$

$$=X$$

$$=X$$

$$=X$$

(4.10)

(4.11)

(4.12)

(4.13)

(4.14)

(4.15)

19/32

# de Morgan の法則

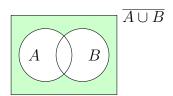
● 全体集合 U とその部分集合 A と B

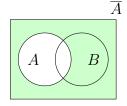
$$\overline{A \cup B} = \overline{A} \cap \overline{B} \tag{4.16}$$

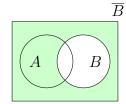
$$\overline{A \cap B} = \overline{A} \cup \overline{B} \tag{4.17}$$

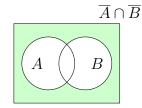
$$\overline{A \cap B} = \overline{A} \cup \overline{B} \tag{4.17}$$

# $\overline{A \cup B}$

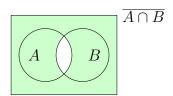


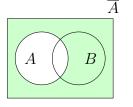


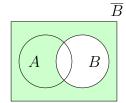


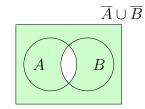


## $\overline{A \cap B}$









#### 集合の族: Families

- 要素が集合である「集合」
- 例: べき集合 (power sets)
  - 集合 A の部分集合の全て

$$A = \{1, 2, 3\} \tag{5.1}$$

$$2^{A} = \{\emptyset, \{1\}, \{2\}, \{3\}, \{1, 2\}, \{2, 3\}, \{1, 3\}, \{1, 2, 3\}\}$$
 (5.2)

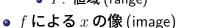
# Python による集合演算

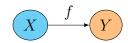
- $\bullet$  X | Y:  $X \cup Y$
- $\bullet$  X & Y:  $X \cap Y$
- $\bullet$  X Y:  $X \setminus Y$
- $\bullet$  X  $^{\bullet}$  Y:  $X \oplus Y$

https://github.com/discrete-math-saga/SetAndMapping

# 写像 (Mappings) または関数 (Functions)

- 集合 X の各要素に、集合 Y の要素が一つ対応しているときに、その対応関係を写像または関数と呼ぶ
  - $f: X \to Y$
  - X: 定義域 (domain)
  - Y: 値域 (range)





$$y = f(x) \tag{6.1}$$

fによる X の像

$$\{f(x) \mid x \in X\} \subseteq Y \tag{6.2}$$

#### 例 6.1: 簡単な写像

• 二次関数  $f(x) = x^2$ 

$$f: R \to \{x \mid x \in R, x \ge 0\}$$
 (6.3)

ullet 与えられた自然数を越えない最大の素数を返す写像 p

$$p: N \to \left\{ k \mid k$$
は $n$ 以下の素数  $\right\}$  (6.4)

ASCII 文字に対してコードを 16 進で返す写像 h

$$h:\left\{c\mid c$$
は ASCII 文字 $\right\} 
ightarrow \left\{c\mid c$ は 2 桁の 16 進数 $\right\}$  (6.5)

#### 単射、全射、全単射

- 単射: injective, one-to-one
  - X の異なる点には、Y の異なる点が対

$$x_1 \neq x_2 \Rightarrow f(x_1) \neq f(x_2) \tag{6.6}$$

- 全射: surjective, onto
  - $\forall y \in Y$  に対して f(x) = y なる x が存在
  - ▶ 注意: y に対して x が一つ定まるのではない
- 全単射: bijective
  - 逆写像が存在する
  - 全射かつ単射

#### 例 6.2:

- X=Y=R とすると、 $f(x)=e^x$  は、単射であって、全射でない。
- X = Y = R とすると、 $f(x) = \tan x$  は、全射であって、単射でない。
- X=Y=N とすると、 $f(x)=x^2$  は、単射であって、全射でない。

#### 写像の四則演算

- 二つの関数 f と q
- $\bullet$  それぞれの定義域  $D_f$  と  $D_a$

$$(f \pm g)(x) = f(x) \pm g(x), (x \in D_f \cap D_g)$$

$$(f \times g)(x) = f(x) \times g(x), (x \in D_f \cap D_g)$$

$$(f/g)(x) = f(x)/g(x), (x \in D_f \cap \{x \mid x \in D_g, g(x) \neq 0\})$$

$$(cf)(x) = cf(x), (cは定数)$$

$$(6.7)$$

# 例 6.3: 写像の四則演算

$$f(x) = x + 1$$

$$g(x) = x^{2} - 3$$

$$(f \pm g)(x) = (x + 1) \pm (x^{2} - 3)$$

$$(f \times g)(x) = (x + 1)(x^{2} - 3)$$

$$(f/g)(x) = (x + 1) / (x^{2} - 3)$$

# 写像の合成: Composites

- 三つの集合 X、Y、Z
- 二つの写像:  $fX \rightarrow Y$ 、 $q: Y \rightarrow Z$
- 合成関数: composites

$$g \circ f : X \to Z \tag{6.11}$$
$$(g \circ f)(x) = g(f(x)) \tag{6.12}$$

• 例

$$f(x) = x + 1$$
  

$$g(x) = x^{2} - 3$$
  

$$(g \circ f)(x) = g(x+1) = (x+1)^{2} - 3$$

#### 直積: Products

- 値に順序がある組
  - 例:2次元の座標
  - $f: R \times R \to R$

$$f(x,y) = x^2 + 2y^3 (6.13)$$

● n 個の値の組: n-tuple

$$(x_0, x_1, \cdots, x_{n-1})$$
 (6.14)