最短経路問題

離散数学・オートマトン 2024 年後期 佐賀大学理工学部 只木進一 ① 最短経路問題: Shortest Paths

② Dijkstra 法

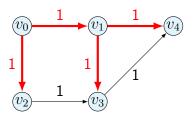
③ Dijkstra 法の正当性

最短経路問題: Shortest Paths

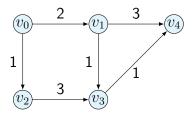
- 有向ネットワーク: directed network
 - 各辺に距離・コスト (正の実数): positive distance or cost on each edge
- 始点から終点までの最短有向道を見つける: find the shortest directed path from the origin to the destination
 - 辺の向きがそろった道:
- 距離・コストを最小化する組み合わせ最適化問題: combinatorial optimization problem for minimizing the sum of distances or costs

すべての辺の距離が同じ場合 幅優先探索で十分

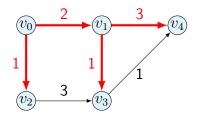
 Breadth First Search works well if all edges have the same distance



辺の長さがばらばらな場合: If lengths of edges are different



幅優先探索では誤る: Breadth First Search gives wrong answer



- v_4 への経路が $v_0 \rightarrow v_1 \rightarrow v_4$ となり、距離が 5
- ullet しかし、経路 $v_0 o v_1 o v_3 o v_4$ のほうが距離 4
- 頂点の移動数が多くても、距離の短い道がある

Dijkstra 法: 変数: variables

- p(v) : 始点から頂点 v への距離: distance from the origin to vertex v
- q(v) : 始点から頂点 v への経路の、v の一つ前の頂点: the previous vertex of v on the path from the origin
- l(e) : 辺eの長さ: length of edge e
 - U: 始点からの距離が仮に分かった頂点の集合: set of vertices whose distance from the origin is calculated
 - W: 始点からの距離が確定した頂点の集合: set of vertices whose distance from the origin is determined

Dijkstra 法: 初期化: Initialization

 $q(v) = \mathsf{NULL} \quad (\forall v \in V)$

$$U = \{v_0\}$$

$$W = \emptyset$$

$$p(v_0) = 0$$

$$p(u) = +\infty \quad (\forall u \in V \setminus \{v_0\})$$

$$(2.1)$$

$$(2.2)$$

$$(2.3)$$

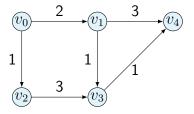
(2.5)

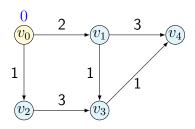
Dijkstra 法: アルゴリズム: Algorithm

Algorithm 1 Dijkstra 法: Dijkstra's Algorithm

```
while U \neq \emptyset do
   w = Uの要素のうちp(w)が最小の要素
                                                                 \triangleright Find the minimum element in U
   for all e \in \delta^+ w do
       x = \partial^{-} e
                                                              \triangleright w の隣接頂点: adjacent vertex of w
       if p(x) > p(w) + l(e) then
                                                 ▷ e を使ったほうが近距離: If e gives shorter path
           q(x) \leftarrow w
           p(x) \leftarrow p(w) + l(e)
       end if
       if x \notin U then
           U にx を追加
                                                                                        \triangleright Add x to U
       end if
   end for
   w を W へ追加 Add w to W
end while
```

例 2.1:

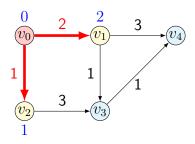




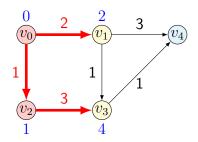
黄色い頂点はU に属する The yellow vertices belong to U

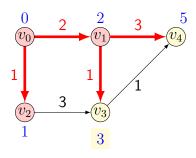
頂点近くの青い数字はp(v)

The blue numbers near the vertices express p(v)



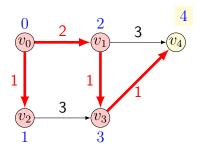
赤い頂点はW に属する The red vertices belong to W





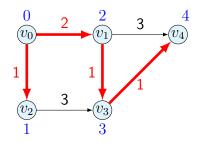
v_3 の距離が変更になった

The distance of v_3 has been updated.



 v_4 の距離が変更になった The distance of v_4 has been updated.

例 2.1: 結果: Result

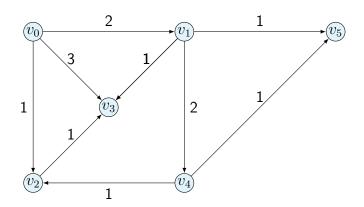


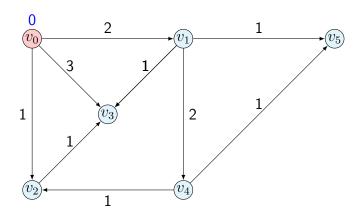
例 2.1: まとめ: Summary

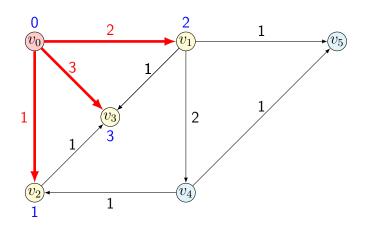
W	U	p	q
Ø	$\{v_0\}$	$p(v_0) = 0$	
$\{v_0\}$	$\boxed{\{v_1, v_2\}}$	$p(v_1)=2$	$q(v_1) = v_0$
		$p(v_2) = 1$	$q(v_2) = v_0$
$\{v_0, \frac{v_2}{2}\}$	$ \{v_1, v_3\}$	$p(v_3) = 4$	$q(v_3) = v_2$
$\{v_0, \textcolor{red}{v_1}, \textcolor{blue}{v_2}\}$	$\boxed{\{v_3,v_4\}}$	$p(v_3) = 3$	$q(v_3) = v_1$
		$p(v_4) = 5$	$q(v_4) = v_1$
$\{v_0, v_1, v_2, \frac{\mathbf{v_3}}{\mathbf{s_3}}\}$	$\{v_4\}$	$p(v_4) = 4$	$q(v_4) = v_3$
$\{v_0, v_1, v_2, v_3, \mathbf{v_4}\}$	Ø		

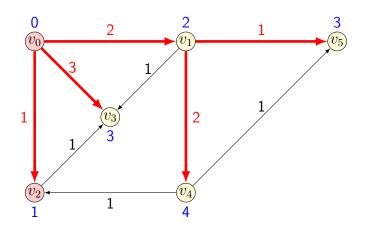
赤文字は、変更箇所: The red letters show the updated values.

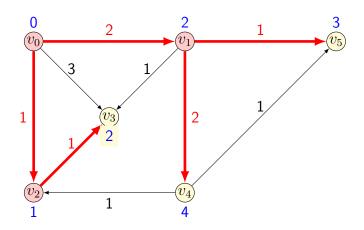
例 2.2:

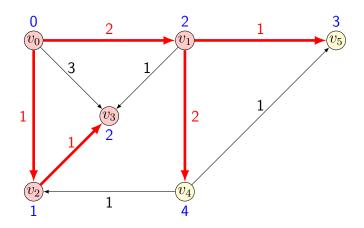


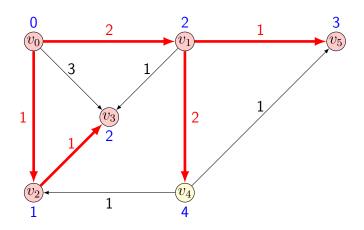


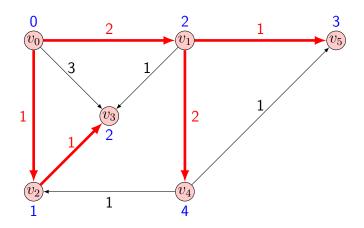


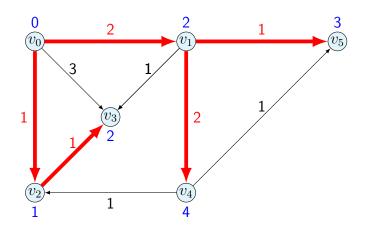






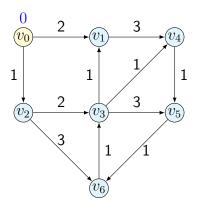


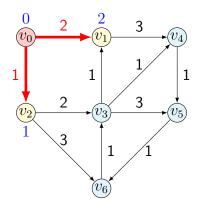


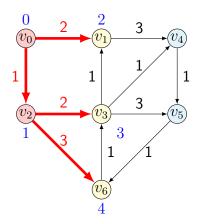


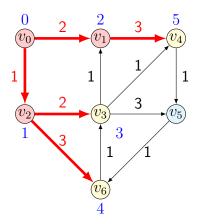
W	U	p	q
Ø	$\{v_0\}$	$p(v_0) = 0$	
		$p(v_1) = 2$	$q(v_1) = v_0$
$\{v_0\}$	$\{v_1, v_2, v_3\}$	$p(v_2) = 1$	$q(v_2) = v_0$
		$p(v_3) = 3$	$q(v_3) = v_0$
$\{v_0, \mathbf{v_2}\}$	$\{v_1,v_3\}$	$p(v_3)=2$	$q(v_3) = v_2$
$\{v_0, \mathbf{v_1}, v_2\}$	\[\int_{21_{-}} \ \ 21_{-} \ \ \ 21_{-} \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \	$p(v_4) = 3$	$q(v_4) = v_1$
$\{c_0, c_1, c_2\}$	$\left\{v_3, v_4, v_5\right\}$	$p(v_5) = 4$	$q(v_5) = v_1$
$\{v_0, v_1, v_2, \frac{v_3}{3}\}$	$\{v_4, v_5\}$		
$\{v_0, v_1, v_2, v_3, \frac{\mathbf{v_4}}{\mathbf{v_4}}\}$	$\{v_5\}$		
$\{v_0, v_1, v_2, v_3, v_4, v_5\}$	Ø		

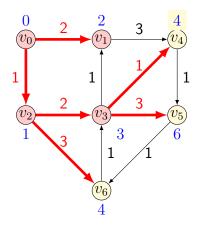
例 2.3:

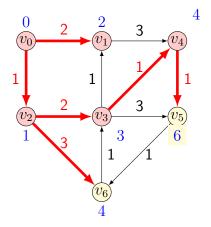


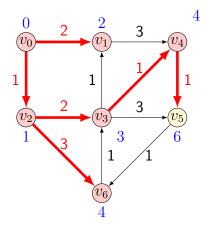


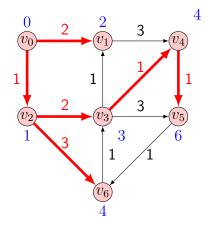




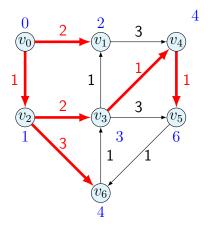








例 2.3: 結果



証明概要: Outline of Proof

補題 1:lenma 頂点は、始点からの距離が短い順にW に入る。また、W に入った頂点の距離を更新することはない

The vertices are added to W in the order of the distance from the origin. The distance of the vertices in W is not updated.

補題 2:lenma U 及び W に属する頂点には、始点からの経路があり、その時点で最短である

The vertices in U and W have the shortest path from the origin at every update time.

補題1

• Dijkstra 法の実行に伴って、頂点が v_0 、 v_1 、 v_2 、... という順に集合W に追加されるとする。頂点名は、元のネットワークの頂点名でないことに注意

Assume that the vertices are added to W in the order of v_0 , v_1 , v_2 , Note that the names of the vertices are not the original vertex names.

$$0 \le p(v_0) \le p(v_1) \le \dots \le p(v_i) \le \dots \tag{3.1}$$

• つまり W には、距離の小さい頂点から順に追加されていく。 従って、W に入った頂点 v に対する p(v) が後から更新される ことはない。

The vertices are added to W in the order of the distance from the origin. Therefore, p(v) is not updated after v is added to W

補題1が正しいこと: Proof of Lemma 1

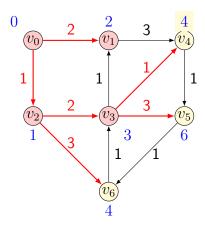
- Dijkstra 法の実行中に、以下が常に成り立つことを示す: Show that the following is always true during the execution of Dijkstra's algorithm
 - ullet W の要素である頂点への距離は、W の要素でない任意の頂点への距離より大きいことはない: The distance to the vertices in W is not greater than the distance to any vertices not in W

$$\max \{p(u) \mid u \in W\} \le \min \{p(u) \mid u \in V \setminus W\}$$
 (3.2)

• $v \in W$ に対して、p(v) を更新することはない: p(v) for $v \in W$ is not updated

$$\forall v \in U \subseteq V \setminus W, \quad \forall u \in W$$

$$\Rightarrow p(v) \ge p(u)$$
 (3.3)



- 次のステップとして、 v_3 を起点に隣接頂点の距離を計算する。 Next, calculate the distance of the adjacent vertices from v_3 .
- このとき、 v_1 の距離を更新することはない。 The distance of v_1 is not updated.
- 更新したのは、 v_4 の距離である The distance of v_4 is updated.

補題2

• U 及び W に属する頂点には、始点からの最短経路がある: The vertices in U and W have the shortest path from the origin

補題2が正しいこと: Proof of Lemma 2

- 構成方法から、U 及び W に属する頂点には、始点からの最短 経路がある
 - From the construction, the vertices in U and W have the shortest path from the origin.
- $u \in U$ は、より短い経路が見つかる度に距離が更新 \Rightarrow やがて u は W に入り、その距離が確定
 - The distance of a vertex $u \in U$ is updated whenever a new shorter path is found. Eventually, u is added to W and its distance is determined