文字列操作と正規表現

オブジェクト指向プログラミング特論

2018年度

只木進一:工学系研究科

文字列と文字列クラス

- ▶0個以上の長さの文字の列
 - ■JavaではStringクラス
- ▶操作
 - ▶文字列を作る・連結する
 - ▶文字列中に文字列を探す
 - ▶文字列中の文字列を置き換える
 - ➡部分文字列を得る

3

Stringクラス

- ▶文字列を保持するクラス
 - ▶文字列は定数であることに注意
- ▶比較に注意
 - ▶"==":オブジェクトとしての同等性
 - ■equals():保持している文字列の同等性

```
String a = "abc";
String b = "abc";
if (a == b){//失敗
}
if (a.equals(b)){//成功
}
```

文字列を探す

- char charAt(int index)
 - ■indexの位置の文字
- int indexOf(String str)
 - ■strが最初に現れる位置
- int indexOf(String str, int from)
 - from以降でstrが最初に現れる位置
- String substring(int begin, int end)
 - ■部分文字列

文字列を作る・連結する

- ■Stringクラス中の文字列は定数
- Object クラス
 - ■toString()メソッドで文字列化
- ►toString()メソッドを上書きすることで、各クラスに適切な文字列化を定義

StringBuilderクラス

- ▶文字になるものを連結するメソッド
- append()
 - ■引数を文字列表現に変換(toString())して、 末尾に連結
- delete()
 - ■部分文字列を削除
- insert()
 - ■指定位置の要素を挿入

StringBuilderの例

リストの要素をカンマで連結し、"[]"で囲む

```
public static <T> String list2String(List<T> list) {
 StringBuilder sb = new StringBuilder();
 sb.append("[");
 list.stream().forEachOrdered(
      p -> sb.append(p).append(",")
 int k = sb.lastIndexOf(",");
 sb.deleteCharAt(k).append("]");
 return sb.toString();
```

正規表現

- ■文字や文字列の繰り返しパターンを文字列として記述
- ▶^:文字列の先頭
 - ■"^Java": 文の先頭が"Java"である
- ■\$:文字列の終端
 - ■"java\$": 文末が"java"である

- X?:Xが0または1回
- X+:Xが1回以上
- X*:Xが0回以上
- X{n}: Xがn回
- X{n,}:Xがn回以上
- **■** [abc]: a、b、またはc
- ¥s:空白文字(spaceやtabなど)
- ► ¥S:空白文字以外
- ► ¥d:数字: [0-9]
- ► ¥D:数字以外

例:多様な区切り文字で文字列を分割

- space、タブ、カンマ、コロンなど、 様々な区切り文字に対応
- String ss[] = s.split("\[\frac{4}{2}\]s|,|:");
- **■**"|":パターンをorで連結
- ▶注意:javaでは"¥"は制御文字

文字列を見つける

- ■正規表現の定義
 - Pattern p = Pattern.compile(String regex);
- matcherの生成
 - Matcher m = p.matcher(input);
- ▶パターンの探索
 - boolean m.find() パターンの発見
 - int m.start() パターンの開始位置
 - String m.group() 一致した文字列

パターン探索の例

```
String input = "0010111010011";
//正規表現の定義
Pattern p = Pattern.compile("101+");
Matcher m = p.matcher(input);
while (m.find()) {//探索
 //一致した文字列
  String s = m.group();
  System.out.println("matches");
```

```
String input = "0010111010011";
//正規表現の定義
Pattern p = Pattern.compile("101+");
Matcher m = p.matcher(input);
int c = 0;//探索開始位置
while (m.find(c)) {//位置を指定して探索
  c = m.start();//パターンを発見した位置
  String s = m.group();
  System.out.println("matches"+s + "at" + c);
  C++://探索位置を一つ進める
```

正規表現グループ

- ●((A)(B(C)))は以下のように番号付く
 - 1. ((A)(B(C)))
 - 2. (A)
 - 3. (B(C))
 - 4. (C)

文字列の置換

- ■単純な置き換え
 - ►m.replaceFirst(置換文字列)
 - ►m.replaceAll(置換文字列)
- ▶一致した文字列の再利用
 - ▶\$0一致した全体
- ■部分文字列の利用
 - **■\$1**、**\$2**など

パターン置換の例

```
String input = "001011101001101";
//正規表現の定義
Pattern p = Pattern.compile("101+");
Matcher m = p.matcher(input);
//単純な置き換え
System.out.println(m.replaceFirst("121"));
System.out.println(m.replaceAll("121"));
//一致した文字列の利用
System.out.println(m.replaceAll("_$0_"));
//一致した部分の指定
p = Pattern.compile("(10)(1+)");
m = p.matcher(input);
System.out.println(m.replaceAll("12$2"));
```

```
BuilderExample. java
package example;
import java.util.ArrayList;
import java.util.List;
/**
 *
 * @author tadaki
public class BuilderExample {
    public static <T> String list2String(List<T> list) {
        StringBuilder sb = new StringBuilder();
        sb. append ("[");
        list.stream().forEachOrdered(
                p \rightarrow sb. append(p). append(",")
        );
        int k = sb. lastIndexOf(", ");
        sb. deleteCharAt(k). append("]");
        return sb. toString();
    }
    /**
     * @param args the command line arguments
    public static void main(String[] args) {
        int n = 10;
        List<Integer> list = new ArrayList<>();
        for (int i = 0; i < n; i++) {
            list.add((int) (n * Math.random()));
        System. out. println(list2String(list));
```

}

```
SplitExample.java
package example;
/**
 * @author tadaki
public class SplitExample {
    /**
     * @param args the command line arguments
    public static void main(String[] args) {
         String input[] = {
             "a, b, c, d, e, f"
             "a b c d e f",
             "a\tb\tc\td\te\tf",
             "a:b:c:d:e:f"
        };
         for (String s : input) {
             String ss[] = s. split("\forall \forall \forall \sqrt{\text{"Ys}}, |:");
             for (String e : ss) {
                  System. out. print(e + " ");
             System. out. println();
         }
    }
}
```

```
RegexSample. java
package example;
import java.util.regex.Matcher;
import java.util.regex.Pattern;
/**
*
* @author tadaki
public class RegexSample {
   /**
    * @param args the command line arguments
   public static void main(String[] args) {
       String input = "0010111010011";
       //正規表現の定義
       Pattern p = Pattern.compile("101+");
       Matcher m = p.matcher(input);
       int c = 0; //探索開始位置
       while (m. find(c)) {//位置を指定して探索
           c = m. start();//パターンを発見した位置
           String s = m. group();
           System. out. println("matches "+s + " at " + c);
           c++;//探索位置を一つ進める
   }
```

}

```
ReplaceExample. java
package example;
import java.util.regex.Matcher;
import java.util.regex.Pattern;
/**
*
* @author tadaki
public class ReplaceExample {
   /**
    * @param args the command line arguments
   public static void main(String[] args) {
       String input = "001011101001101";
       //正規表現の定義
       Pattern p = Pattern.compile("101+");
       Matcher m = p.matcher(input);
       //単純な置き換え
       System. out. println(m. replaceFirst("121"));
       System. out. println(m. replaceAll("121"));
       //一致した文字列の利用
       System. out. println(m. replaceAll("_$0_"));
       //一致した部分の指定
       p = Pattern. compile("(10)(1+)");
       m = p.matcher(input);
       System. out. println(m. replaceAll("12$2"));
   }
```

}