



MonteCarlo法

計算機アルゴリズム特論：2015年度

只木進一



MonteCarlo法

- 狭義


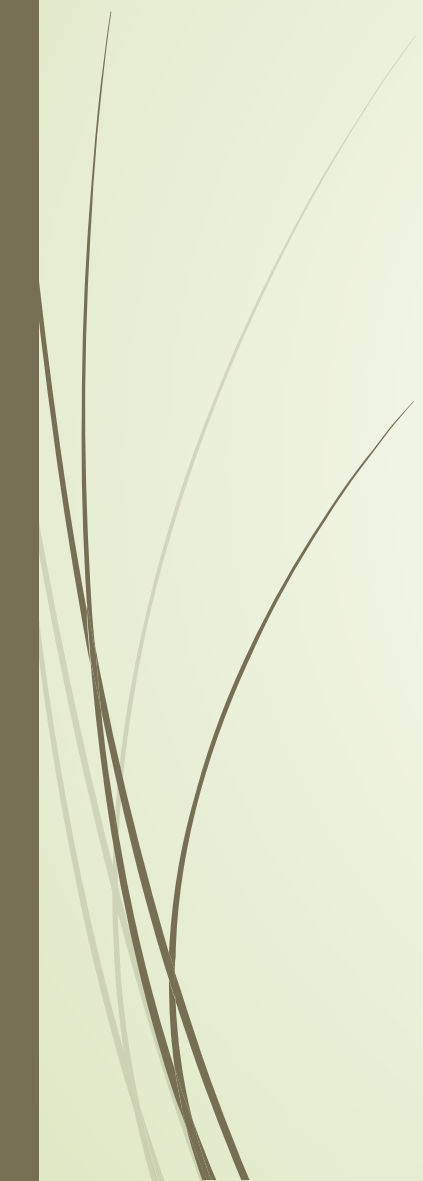
- 乱数を用いた積分（和）計算

- 広義

- 乱数を用いたアルゴリズム

例： π の計算



- 一辺の長さ1の正方形内に2次元乱数を生成： (x, y) ($0 \leq x, y < 1$)
- 乱数が半径1の扇形に入る($0 \leq (x^2 + y^2)^{\frac{1}{2}} < 1$)確率は、正方形に対する扇形の面積の比 $\pi/4$

- 
- 
- N 個の2次元乱数のうち、 m 個が扇形に入る確率 $P_N(m)$

$$P_N(m) = \binom{N}{m} p^m (1-p)^{N-m}, p = \frac{\pi}{4}$$

- 確率母関数を使う

$$G(z) = \sum_{m=0}^N P_N(m) z^m = (1-p + pz)^N$$



$$G'(z) = \sum_{m=0}^N m P_N(m) z^{m-1} = Np(1-p+pz)^{N-1}$$

$$\langle m \rangle = G'(1) = Np$$

$$\begin{aligned} G''(z) &= \sum_{m=0}^N m(m-1) P_N(m) z^{m-2} \\ &= N(N-1)p^2(1-p+pz)^{N-2} \end{aligned}$$

$$\langle m^2 \rangle - \langle m \rangle = G''(1) = N(N-1)p^2$$

$$\begin{aligned} \sigma^2 &= \langle m^2 \rangle - \langle m \rangle^2 = N(N-1)p^2 + Np - N^2p^2 \\ &= Np(1-p) \end{aligned}$$



これが正しいことを確かめる
ただし、簡単に

➡ $\langle m \rangle_{\text{exp}}/N \sim p \cong \pi/4$

➡ $\frac{\sigma}{\langle m \rangle} = \left(\frac{1-p}{p} \right)^{1/2} N^{-1/2}$ より

➡ $\left| \langle m \rangle_{\text{exp}}/N - \frac{\pi}{4} \right|$ が $N^{-1/2}$ でゼロに近づく

$\langle m \rangle / N$

