インターネットの仕組み

情報科学の世界 2 2022 年度前期 佐賀大学理工学部 只木進一

情報科学の世界 2 1/28

- ① インターネットの仕組み
- ② インターネットデバイスの設定
- MAC アドレス
- IP アドレスとネットワークアドレス
- ⑤ アドレス空間の構造
- 6 DNS: Domain Name System
- IP Routing
- B DHCP: Dynamic Host Configuration Protocol
- IPv4/IPv6
- 10 課題

情報科学の世界 2 2/28

インターネットデバイスの設定

PC に設定しているインターネット関連の情報を見る

- Windows10 で情報を表示する
- コマンドプロンプトの表示
 - 検索窓で「コマンドプロンプト」と入力
- コマンドの実行
 - ipconfig /all
- Mac はターミナルで実行
 - ifconfig

情報科学の世界 2 3/28

インターネットの仕組み

```
3マンド プロンブト
Windows IP 構成
プライマリ DNS サフィックス . . . . . . :
ノード タイプ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・ブリッド
イーサネット アダプター イーサネット:
: Intel (0) Ethermet Connection (5) IS19
物理アドレス 32-52-12-56-32-163
IPv6 アドレス : 200 2:01 20:00 7:a0:11 には0f0 0:= (基
リンクローカル IPv6 アドレス...... f:3章 『958 紀夏 878 射蛇 間 機夫》
サブネット マスク . . . . . . . . . . . . . . . . . 255, 251, 255 C
リースの有効期限. 2.27年3月26日 15.14.45
DHCP サーバー : 153 49.51.2
DHCPv6 クライアント DUID : 0C-DI-0C-0 - 21-94-A5-32-3C-52-$2-5E-83
DNS サーバー : 13 M 51 7
```

インターネットデバイスの設定

- MAC アドレス: ハードウェアの ID
- IP アドレス
- ネットマスク
- ブロードキャストアドレス
- デフォルトルートアドレス
- 名前解決

情報科学の世界 2 5/28

スマートフォンの設定

- WiFi に接続したスマートフォンにも同様の設定
- ・ 歯車記号 → ネットワークとインターネット →WiFi→ 歯車記号 → 詳細設定

情報科学の世界 2 6/28

MAC (Media Access Control) アドレス

- 通信ハードウェアのアドレス
 - 48 ビット
 - 製造元と個体特定のアドレスで構成
- Ethernet では、同一ネットワーク内での識別に利用
- IP アドレスとの関係を見る
 - arp -a

情報科学の世界 2 7/28

サブネットワーク: subnetworks

- インターネットはネットワークの相互接続
- 組織内のネットワークも小さなサブネットワークに分割
- ネットワーク間を結ぶルータ (routers)
- ネットマスクを使ってネットワークを識別
 - 自ネットワークか他ネットワークか

情報科学の世界 2 8/28

IP アドレスとネットワークアドレス

- 通信デバイスにアドレスを付与
 - 32 ビットアドレス
 - 通常は8ビット (octet) 毎に分ち書き: 人間が見やすいように
 - 例: 133.49.4.7
- IP アドレスはネットワーク部とホスト部から構成される
 - 分かれる部分は、ネットマスクで指定
 - ピリオドの位置とは違う場合もある

情報科学の世界 2 9/28

例:24 ビットネットマスク

	_																_															_
10 進	255							255								255							0									
16 進	FF							FF								FF								00								
2進	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0
10 進	133							49								51							12									
2進	1	0	0	0	0	1	0	1	0	0	1	1	0	0	0	1	0	0	1	1	0	0	1	1	0	0	0	0	1	1	0	0
2進	1	0	0	0	0	1	0	1	0	0	1	1	0	0	0	1	0	0	1	1	0	0	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0
10 進	133							49								51							0									

3通りのネットワークアドレス標記

- 133.49.51.0/24
- 133.49.51.0/255.255.255.0
- 133.49.51.0/FFFFFF00

情報科学の世界 2 10/28

例:22ビットネットマスク

10 進	255							255 252								0																
16 進	FF							FF								FC								00								
2 進	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
10 進	133							49								51							12									
2進	1	0	0	0	0	1	0	1	0	0	1	1	0	0	0	1	0	0	1	1	0	0	1	1	0	0	0	0	1	1	0	0
2進	1	0	0	0	0	1	0	1	0	0	1	1	0	0	0	1	0	0	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
10 進	133							49								48								0								

3通りのネットワークアドレス標記

- 133.49.48.0/22
- 133.49.48.0/255.255.252.0
- 133.49.48.0/FFFFC00

24 ビットネットワーク 4 つが一まとまり

ブロードキャストアドレス: Broadcast address

- ブロードキャスト
 - 同一ネットワーク内への一斉送信
- ネットワークアドレスの末尾のアドレスを使用

情報科学の世界 2 12/28

グローバルアドレス: global addresses

- 世界中で一意に設定しなければならない
- 使えるネットワークアドレスの割り当て組織が存在
 - JPNIC:国内のアドレス割り当てを実施 https://www.nic.ad.jp/
 - 佐賀大学は 133.49.0.0/16 を保有
- 組織内のサブネット
 - 組織が自律的に管理

情報科学の世界 2 13/28

ネットワーククラス

クラス	アドレス範囲	説明
Α	0.0.0.0 - 127.255.255.255	8 ビットネットワークアドレス
		先頭は0
В	128.0.0.0 - 191.255.255.255	16 ビットネットワークアドレス
		先頭は 10
С	192.0.0.0 - 223.255.255.255	24 ビットネットワークアドレス
		先頭は 110

情報科学の世界 2 14/28

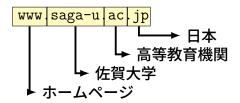
プライベートアドレス: private addresses

- プライベートアドレス
 - 組織内で自由に割り当てて良い
 - 外部に出してはいけない
- 10.0.0.0/8
- 172.16.0.0/12
- 192.168.0.0/16

情報科学の世界 2 15/28

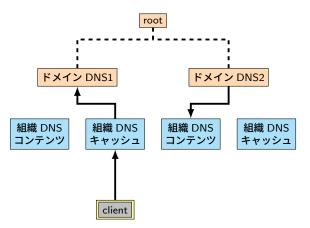
ドメイン名

- IP アドレスは覚えられない
- 意味のある名前を付ける
- アプリケーションは、IP アドレスで接続することに注意



情報科学の世界 2 16/28

DNS の階層構造



情報科学の世界 2 17/28

DNS を使ってみる

- コマンドプロンプトから
 - nslookup ホスト名

情報科学の世界 2 18/28

FQDN: Fully Qualified Domain Name

- DNS によって指定されたホスト名
- ドメイン名の重要性
 - go.jp: 日本の政府機関
 - ac.jp: 日本の高等教育機関及び18歳以上を対象とする専門 学校・各種学校
 - co.jp: 国内で登記している会社組織
- 日本での管理組織

https://jprs.co.jp/

情報科学の世界 2 19/28

IP Routing

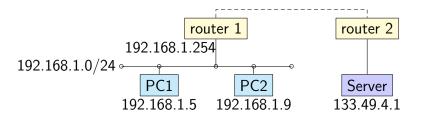
- 一つのネットワークには、一つのネットワークアドレス
- ルータ (router): 異なるネットワークを繋ぐ通信機器
- 宛先 IP アドレスから、宛先ネットワークアドレスを計算
 - ネットワークインターフェースのネットマスクを使用
 - 宛先ネットワークに応じて、パケットを送り出すネットワーク インターフェースを選択
- ルーティングテーブル: routing tables
 - ネットワークアドレス毎に使用するインターフェースを定義
 - デフォルトルート (default route): 知らないネットワークアドレス宛に使用する

情報科学の世界 2 20/28

例:クライアント PC など

- 宛先 IP アドレスから、宛先ネットワークアドレスを計算
 - 自身のネットマスクを使用
- 自身のネットワークでない場合には、デフォルトルートへ
- 自身のネットワークである場合には、イーサーネットプロトコルで通信

情報科学の世界 2 21/28



- PC1 から Server への通信
 - Server のネットワークアドレス 133.49.4.0 は、自ネットワークではない
 - デフォルトルート 192.168.1.254 ヘパケットを送信
- PC1 から PC2 への通信
 - PC2 のネットワークアドレス 192.168.1.0 は、自ネットワーク
 - イーサーネットプロトコルで直接通信

情報科学の世界 2 22/28

ルータの機能

- ネットワークアドレス毎に次の転送先を保持
 - routing table を保持
 - routing table を router 間で交換するプロトコル
 - 知らないアドレスは、上位(デフォルト)へ転送
- パケット内の転送回数を一つ増やす
- 転送回数を超えたパケットを破棄

情報科学の世界 2 23/28

デフォルトルートアドレス Default Route Address

- 次の転送先が分からない場合の転送先
- クライアントの場合には、最近接のルータのアドレス
- ルータの場合には、上位最近接のルータのアドレス

情報科学の世界 2 24/28

DHCP: Dynamic Host Configuration Protocol

- コンピュータへの IP アドレス等の設定
 - ある程度知識が必要
 - 間違えると通信できない
 - 他のデバイスに迷惑がかかる
- エンドユーザが使うクライアントでは正確な設定は無理
 - 移動している端末では更に困難
- 自動的にネットワーク設定をするプロトコル
 - サーバが必要

情報科学の世界 2 25/28

IPv4/IPv6

- IPv4: 従来のプロトコル
 - IP アドレスは 32 ビット: $2^{32} \simeq 4.3 \times 10^9$
 - アドレスの枯渇: アジア太平洋地域は 2011 年に枯渇
- lpv6: アドレス枯渇に対応した新プロトコル

情報科学の世界 2 26/28

- IPv6 の利点
 - 全てのデバイスに IP アドレスを
 - IP アドレス設定の自動化
- IPv6の課題
 - IPv4 からの移行の困難
 - 現状では共存
- 佐賀大学総合情報基盤センターのホームページも IPv6

情報科学の世界 2 27/28

課題

自宅のインターネット回線がある人は、そこで使われているアドレスを確かめなさい。