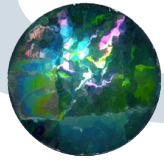
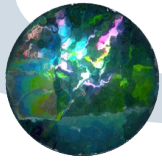


File IO



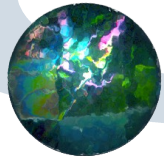
JavaでのFile IO

- JavaでのFile IOの仕組み
 - 言語(java.langパッケージ)にはFile Ioが含まれない
 - 標準入出力のみ
 - java.ioパッケージが別に用意されている
- 例外処理の実際
 - 読めない、書けない
 - ファイルが存在しない



標準入出力

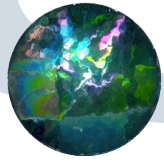
```
package java.lang;  
import java.io.*;  
public final class System {  
    private System() {}//インスタンスは作成不能  
    public final static InputStream in;  
    public final static PrintStream out;  
    public final static PrintStream err;  
    ...  
}
```



標準入力：キーボード

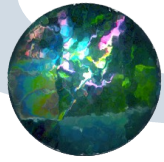
- 一文字ずつの入力
 - メソッドread()を使用
- 戻り値
 - 正整数：文字
 - -1：終了
- 例外発生可能性
 - IOException

```
StringBuilder b=new StringBuilder();
int c;
try {
    while ((c = System.in.read()) != -1) {
        b.append((char)c);
        //1バイトずつ読んでbに追加
    }
} catch (IOException ex) {
    //エラー処理
}
```



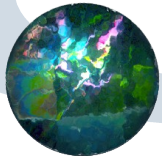
標準出力：端末へ

- メソッド `print()`：改行なし
- メソッド `println()`：改行あり
- 引数
 - 原始型
 - オブジェクト
 - `toString()` メソッドを使うなどして、文字列に変換
 - `Object.toString()`

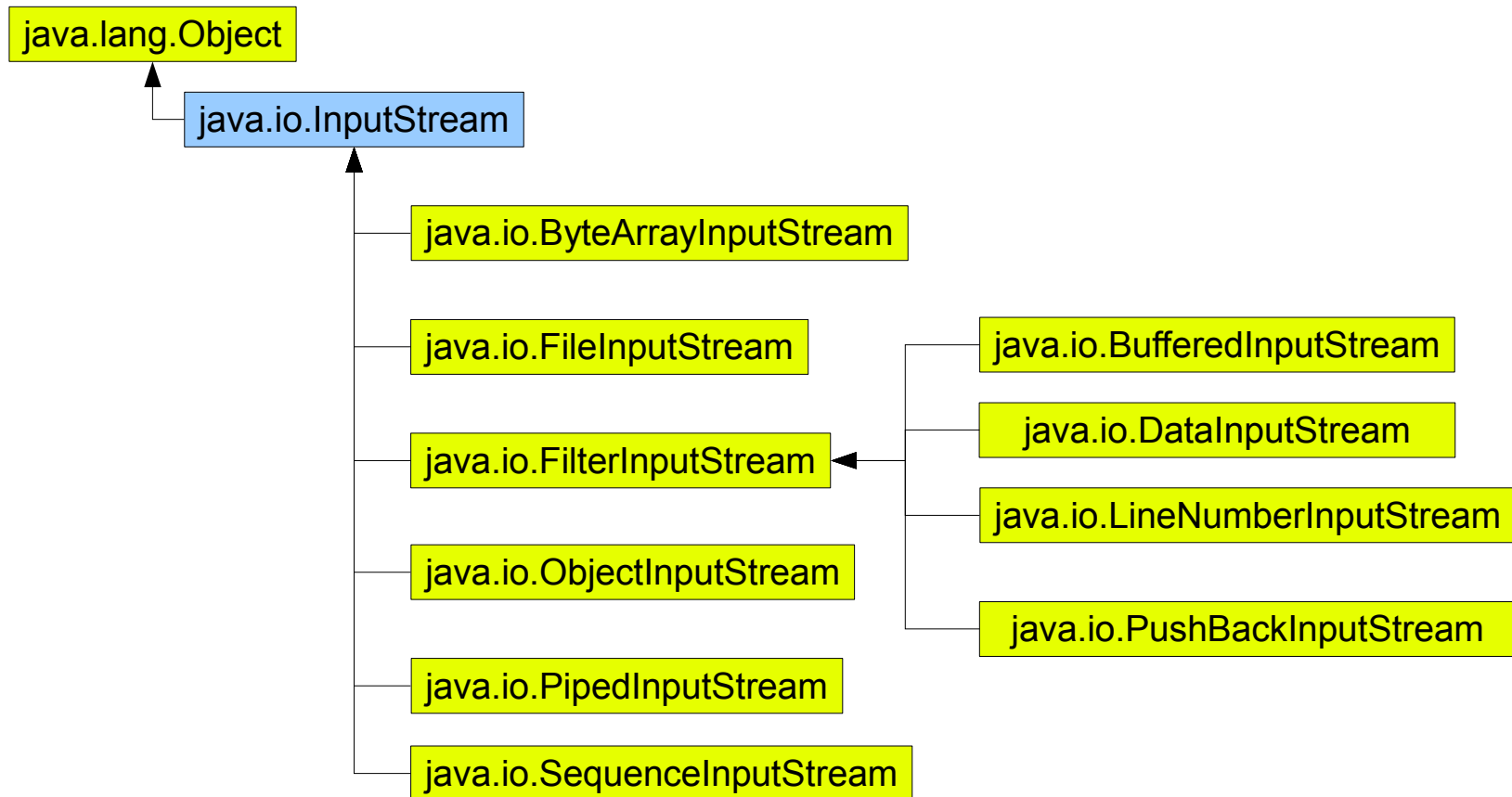


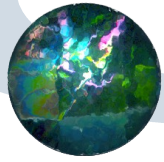
java.io.File

- ファイルそのもののクラス
- ファイルの属性を調べることができる
 - 存在するか否か
 - read/writeパーミッション
 - ファイルかディレクトリ
- ファイルの生成、消去が可能
- インスタンス生成時には、ファイルにアクセスしていないことに注意



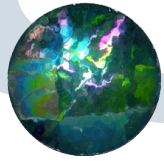
入力ストリーム





InputStreamの基本：1

- 読み込みはbyte単位
 - `int read();`//1 byte読み込み
 - `int read(byte[]);` //byte[]で一括読み込み
- 閉鎖
 - `void close();`

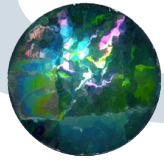


InputStreamの基本：2

● ファイルからの読み込み

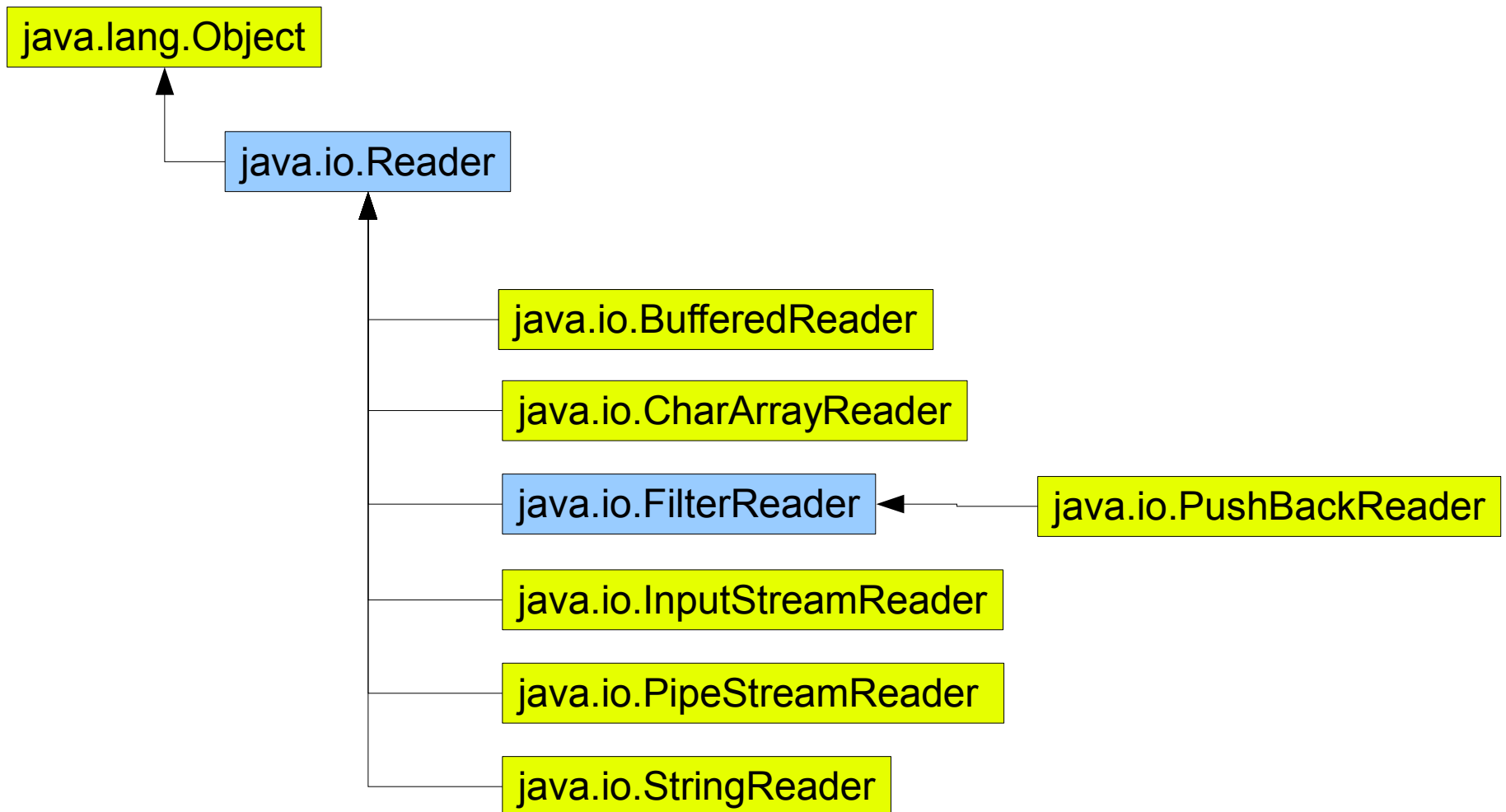
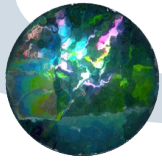
```
File file = new File("input.txt");   ファイルを指定
BufferedInputStream in=null;
try {                                入力バッファを開く
    in = new BufferedInputStream(new FileInputStream(file));
} catch (FileNotFoundException ex) {   ファイルが見つけられない場合の処理
    System.err.println(ex);
}

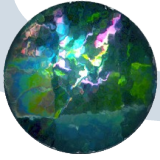
int n;
while((n=in.read())!=-1){
    System.out.print((char)n);         1バイトずつ読み込み
}
```



Readerを使う

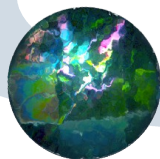
- 文字、文字列単位での読み込み
- `int read();` //一文字読み込み
- `int read(char[]);`//文字配列へ読み込み
- `String readLine();`//一行を文字列へ読み込み





```
File file = new File("input.txt");
BufferedReader in = null;
try {
    in = new BufferedReader(
        new InputStreamReader(new FileInputStream(file)));
} catch (FileNotFoundException ex) {
    System.err.println(ex);
}
try {
    String line;
    while ((line = in.readLine()) != null) {
        System.out.print(line);
    }
    in.close();
} catch (IOException ex) {
    System.err.println(ex);
}
```

一行ずつ読み込む



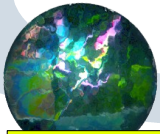
標準入力のwrapping

- 標準入力をBufferedReaderの一種に見せかける
 - ファイル書き込みと標準出力を切り替えることができる

BufferedReader in

標準入力からBufferedReaderを生成

```
= new BufferedReader(new InputStreamReader(System.in));  
try {  
    String line;  
    while ((line = in.readLine()) != null) {  
        System.out.print(line);  
    }  
    in.close();  
} catch (IOException ex) {  
    System.err.println(ex);  
}
```



出力ストリーム

java.lang.Object

java.io.OutputStream

java.io.ByteArrayOutputStream

java.io.FileOutputStream

java.io.FilterOutputStream

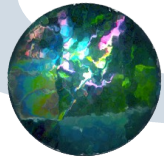
java.io.BufferedOutputStream

java.io.DataOutputStream

java.io.PrintStream

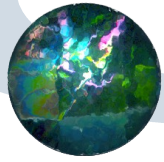
java.io.ObjectOutputStream

java.io.PipedOutputStream



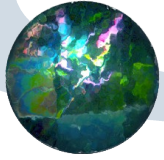
OutputStreamの基本

- バイト単位の書き出し
 - `void write(byte[]);`
- `flush` : 強制排出
 - `void flush();`
- 閉鎖
 - `void close();`



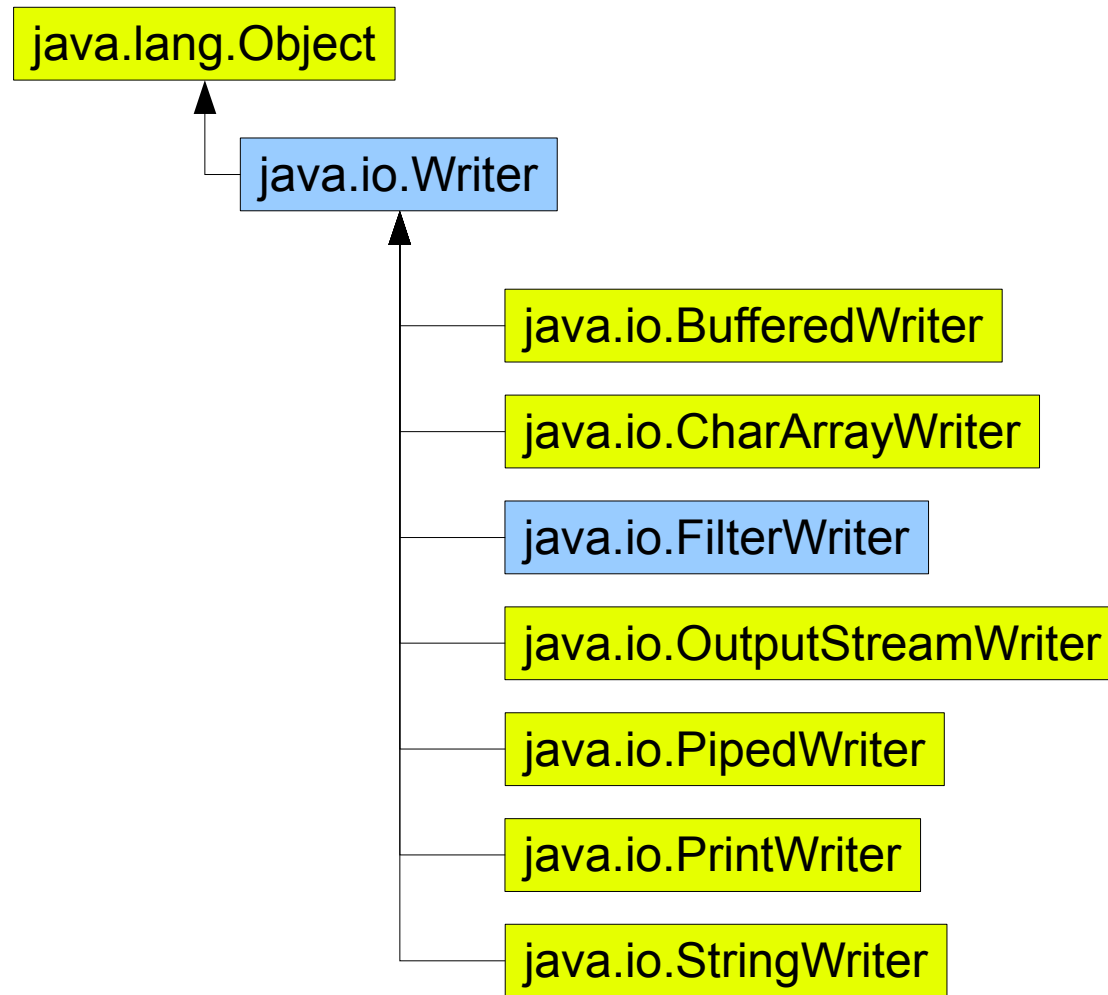
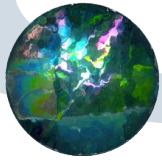
PrintStream

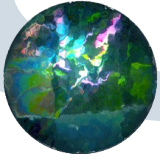
- OutputStreamに機能を追加
- 文字列書き出し
 - `print(String);`
 - `print(Object)`
 - `//Object.toStream()`が使用される
 - `println(String)`
 - `println(Object)`
- 一文字追加
 - `append(char);`



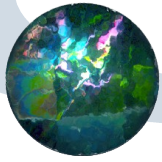
Writer

- 文字、文字列をストリームに書く
- `void write(char);`
- `void write(String);`



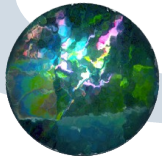


```
BufferedReader in = null;
BufferedWriter out = null;
try {
    in = new BufferedReader(new InputStreamReader(new FileInputStream(inFile)));
    out = new BufferedWriter(
        new OutputStreamWriter(new FileOutputStream(outFile)));
} catch (FileNotFoundException ex) {
    System.err.println(ex);
}
try {
    String line;
    while ((line = in.readLine()) != null) {
        out.write(line);
        out.newLine();//改行
    }
    in.close();
    out.close();
} catch (IOException ex) {
    System.err.println(ex);
}
```



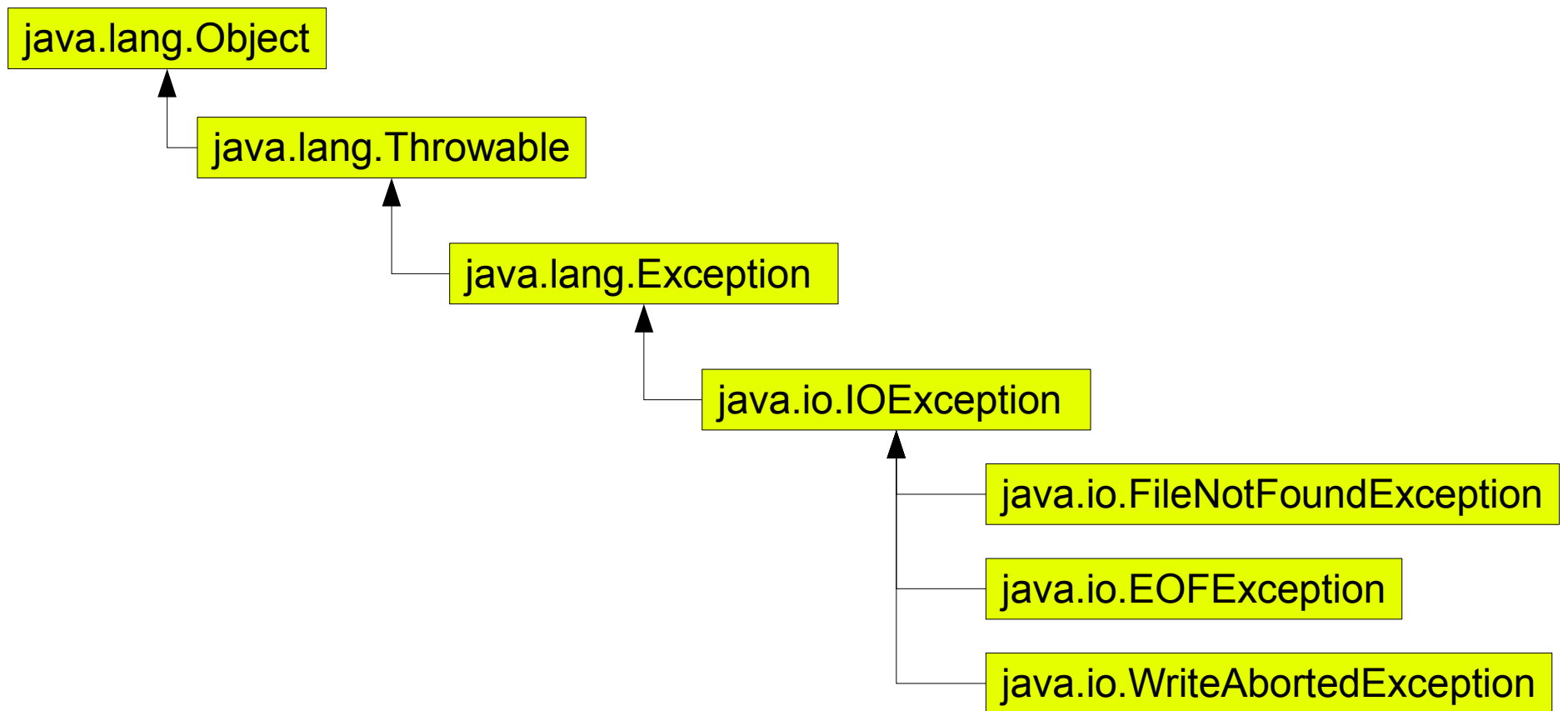
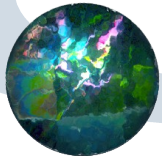
標準出力のwrapping

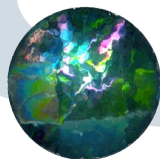
```
BufferedWriter out
    = new BufferedWriter(new OutputStreamWriter(System.out));
String nl=System.getProperty("line.separator");
try{
    out.write("Something");
    out.write(nl);
}catch(IOException ex){
}
```



例外処理

- ファイルの入出力では、実行時エラーが発生
 - ファイルが読めない、ファイルに書けない
- メソッド間での例外処理の方法の統一が必要
 - ライブラリとしての挙動の統一
 - ユーザプログラムでの例外処理の簡素化
- 例外もクラスとして定義する

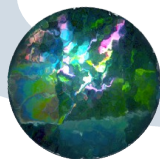




例外を捕まえる

- 例外を発生させるメソッドの実行
 - tryブロックで囲む
- 例外時の処理
 - 例外をcatchする
- 例：input streamを開く
 - FileNotFoundException
- 例：input streamから読む
 - IOException

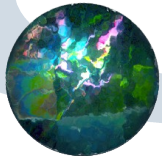
```
try{  
    ここで例外発生  
}catch(例外 e){  
    例外処理  
}
```



例外を呼出側に投げる

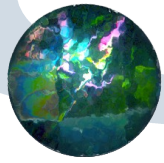
- メソッドの呼び出し時に発生した例外を呼び出し側に伝える

```
public void method() throws Exception{  
    ....  
    try{  
        ....  
    } catch(Exception e){  
        throw e;  
    }  
}
```

例外を呼出側に投げる

```
public void method() throws Exception{  
    ....  
    if(条件){  
        String message ="メッセージ";  
        throw new Exception(message);  
    }  
}
```



jdk中のソースファイルの参照

- Netbeans使用中にjdkのソースを見ることができる
-
- 見たいクラス名の文字列をマウスでダブルクリックして選択
- マウス右ボタン：「ナビゲート」→「ソースへ移動」

IOMain.java

```
package standardIO;

import java.io. IOException;

/**
 *
 * @author tadaki
 */
public class IOMain {
    String src=null;
    public void getData() {
        StringBuilder b=new StringBuilder();
        int c;
        try {
            while ((c = System.in.read()) != -1) {
                b.append((char)c);
            }
        } catch (IOException ex) {
            System.err.println(ex);
        }
        src = b.toString();
    }

    public void printData() {
        System.out.println(src);
    }
    /**
     * @param args the command line arguments
     */
    public static void main(String[] args) {
        IOMain ioMain=new IOMain();
        ioMain.getData();
        ioMain.printData();
    }
}
```

FileIOMain.java

```
package FileIO;

import java.io.*;
import java.util.logging.Level;
import java.util.logging.Logger;

/**
 *
 * @author tadaki
 */
public class FileIOMain {

    private File inFile;
    private File outFile;
    private final String nl = System.getProperty("line.separator");

    public FileIOMain() throws FileNotFoundException {
        inFile = new File("input.txt");
        if (!inFile.isFile() || !inFile.canRead()) {
            String message = "入力ファイル"
                + inFile.getAbsolutePath() + "がありません。";
            throw new FileNotFoundException(message);
        }
        outFile = new File("output.txt");
    }

    public int getData() {
        int n = 0;
        if (!outFile.exists()) {
            try {
                outFile.createNewFile();
            } catch (IOException ex) {
                Logger.getLogger(
                    FileIOMain.class.getName()).log(
                        Level.SEVERE, null, ex);
            }
            return 0;
        }
        if (outFile.canWrite()) {
            BufferedReader in = null;
            BufferedWriter out = null;
            try {
                in = new BufferedReader(new InputStreamReader(
                    new FileInputStream(inFile)));
            }
        }
    }
}
```

FileIOMain.java

```
        out = new BufferedWriter(
            new OutputStreamWriter(
                new FileOutputStream(outFile)));
    } catch (FileNotFoundException ex) {
        Logger.getLogger(
            FileIOMain.class.getName()).log(
                Level.SEVERE, null, ex);
        return 0;
    }
    try {
        String line;
        while ((line = in.readLine()) != null) {
            n++;
            out.write(line);
            out.write(nl);
        }
        in.close();
        out.close();
    } catch (IOException ex) {
        Logger.getLogger(
            FileIOMain.class.getName()).log(
                Level.SEVERE, null, ex);
        n = 0;
    }
}
return n;
}

/**
 * @param args the command line arguments
 */
public static void main(String[] args) throws IOException {
    FileIOMain main = null;
    try {
        main = new FileIOMain();
    } catch (FileNotFoundException ex) {
        Logger.getLogger(
            FileIOMain.class.getName()).log(
                Level.SEVERE, null, ex);
    }
    if (main != null) {
        int n = main.getData();
        System.out.println(n);
    }
}
```

FileIOMain.java

```
    }  
}
```