DX 入門

情報科学の世界 2 2023 年度前期 佐賀大学理工学部 只木進一

情報科学の世界 2 1/25

- 1 導入
- ② DX とは
- ③ DX の成功事例: GAFAM の成功
- DX に向けて

情報科学の世界 2 2/25

IT小史

- 電子計算機の出現: Anatasoff-Berry (1942), ENIAC (1946)
- 日本の汎用機普及の始まり (1964): NEAC-2000, FACOM 230, HITAC 5020
 https://museum.ipsj.or.jp/computer/main/
- Apple I (1976), Apple II (1977)
- MS-DOS (1981)
- 日本のパーソナルコンピュータ: NEC PC-9801 (1982) https://museum.ipsj.or.jp/computer/personal/
- IP パケットが太平洋を渡る (1988)
- Web(1989)
 http://webfoundation.org/about/vision/
 history-of-the-web/

情報科学の世界 2 3/25

IT 小史: 続き

世界初のノート PC: 東芝 Dynabook (1989)https: //museum.ipsj.or.jp/computer/personal/0034.html

- /+アPDA(1996)
 https://www.mobilephonemuseum.com/phone-detail/
 nokia-9000-communicator
- i-mode 携帯電話 (1999)
- AirMac(IEEE802.11b) (1999)
- iPhone (2007)
- Android (2008)
- 4G サービス (2015)
- 5G サービス (2020)

情報科学の世界 2 4/25

情報技術は変化が速い

- 5 年先、10 年先は分からない
- 今ある技術は、すぐに陳腐化する
- 現在の特定技術に拘ると変化できない
- 技術を使うのであって、技術に使われてはいけない

情報科学の世界 2 5/25

情報化?

- 1990年代から「情報化」という言葉が使われ始める
 - 一人一台パソコン
 - インターネット導入
 - オフィスツール導入
 - 〇〇システム導入
- その目的は?
 - 業務の効率化
 - 新しい教育方法・内容
 - 情報化によって経費削減にはならない?
 - 情報化の目的は?

情報科学の世界 2 6/25

「情報化」の成果と課題

- パソコンとインターネットは日常になった
- 業務は効率化したか?
 - システム間のデータ連携は?
 - 電子データは活用できている?
 - ツール類の使い方、間違っていない?
- 道具の導入が目的化していないか
- 「情報化」、「デジタル化」という手段の先にある目標は?
- 導入したシステムが重荷になっていないか

情報科学の世界 2 7/25

Digitization and Digitalization

- Digitization: 業務上のデータを紙からデジタル媒体へ
 - 紙の文書からデジタル文書へ
 - デジタルファイルの交換、共有
- Digitalization: 業務のデジタル化
 - デジタルデータを活用して、業務を効率化する
 - データを分析する
 - 処理の自動化を行う

情報科学の世界 2 8/25

DX (Digital Transformation) とは

- Erik Stolterman (2004)
 the changes that digital technology causes or influences in all aspects of human life
- 経済産業省「デジタルトランスフォーメーションを推進するためのガイドライン」(2018)
 企業がビジネス環境の激しい変化に対応し、データとデジタル技術を活用して、顧客や社会のニーズを基に、製品やサービス、ビジネスモデルを変革するとともに、業務そのものや、組織、プロセス、企業文化・風土を変革し、競争上の優位性を確立すること

情報科学の世界 2 9/25

ようするに

- 業務を変革する → 新しいことができる
- プロダクト・サービスを変革する
- 顧客に新しい経験を提供する
- そのための道具として、情報技術・データを使う
- 多くの組織は Digitalization で止まっている

情報科学の世界 2 10/25

GAFAM の成功

- Google
- Amazon
- Facebook
- Apple
- Microsoft

情報科学の世界 2 11/25

Google: 1998 年創業

- 検索サービスとして出発
- ブラウザ (Chrome)
- クラウドサービス (drive, workspace, meet, etc.)
- Android
- 検索データの機械学習 (Page ranking)
- 広告収入

情報科学の世界 2 12/25

Amazon: 1995 年創業

- Online 書店として出発
- 書籍は点数が多い (日本では7万点/年)
- 初めは在庫を持たなかった
- 購買履歴に基づくリコメンド機能
- 実店舗では見つけにくいものがある
- クラウドサービス (AWS)

情報科学の世界 2 13/25

Facebook: 2004 年創業

- SNS (Social Networking Service)
- 学内限定から出発
- 投稿内容を機械学習
- Instagram
- 広告収入

情報科学の世界 2 14/25

Apple: 1976 年創業

- コンピュータ製造が始まり
- 魅力的なソフトウェア
- 2007 年に iPhone を発売
- Apple Watch
- iCloud

情報科学の世界 2 15/25

Microsoft:1975 年創業 (正式には 1977?)

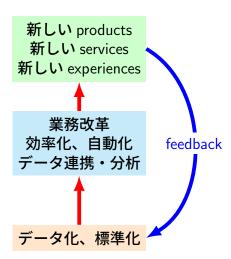
- BASIC インタプリタ開発が最初
- MS-DOS, Windows という OS
- Office ツール
- クラウドサービス: Microsoft 365, Azure etc.

情報科学の世界 2 16/25

身近な DX

- コンビニエンスストアと POS (Point of Sales)
 - 在庫把握 → 商品補充
- スーパーマケットの発注自動化
 - 需要予測
- 運送業の GPS 活用
- タクシー配車
- 配送経路の最適化
- アンケートの分析

情報科学の世界 2 17/25



情報科学の世界 2 18/25

DX の実現に向けた心構え

- 環境変化に対応して、行動様式、知識、スキルを身につける
- 様々な専門性を持った人と協働する
- 課題を発見する
- 柔軟に発想する
- 小さな失敗から軌道修正できる
- 事実に基づいて判断できる

情報科学の世界 2 19/25

DX の必要性を理解する

- データやデジタル技術の重要性を理解する
- データやデジタル技術によって、社会が変化していることを 理解する
 - 人々の意識が変化している
 - 社会の価値観が変化している

情報科学の世界 2 20/25

DX に対応できる準備をする: 知識

- データの活用状況を知る
- データの読み方を理解する
- データベースについて理解する
- データに基づいて判断する
- 人工知能の概要について知る
- クラウドの概要について知る
- 情報システムの構造の概要について知る
- インターネットの概要について知る

情報科学の世界 2 21/25

DX に対応できる準備をする: 技術

- データやデジタル技術の活用事例を知る
- デジタルツールを使える
- 情報セキュリティの基本を身につける
- デジタル技術を活用するためのモラルを身につける
- データやデジタル技術に関する法令を順守する

情報科学の世界 2 22/25

DX に向けて

- 情報部門だけが担当するとは考えない
 - 経営層の理解が不可欠
 - 情報部門は支援役にすぎない
- 技術の概要は知っておく
 - 何ができるかを想像する
 - 知識を更新する

情報科学の世界 2 23/25

○○は DX ではない

- DX の入り口でしかないもの
 - デジタルデータ化
 - システム導入などの単なるデジタル技術活用
- 業務やサービスの変革を目指した取り組み

情報科学の世界 2 24/25

DX が進まない理由

- デジタル化やデータ化を DX と捉えている
- 情報部門に丸投げ
- 業務を変えたくない
- 今まで通りヒトが対応したほうが楽

情報科学の世界 2 25/25