論理とブール代数

離散数学・オートマトン 2021 年後期 佐賀大学理工学部 只木進一

- ① 命題論理: Propositional logic
- ② 命題論理の性質: Properties of Propositional logic
- ③ 標準形: Normal forms
- ④ ブール代数と論理回路: Boolean algebra and logical circuits
- ⑤ カルノー図: Karnaugh maps

命題論理: Propositional logic

- 論理変数: T または F しか取らない変数
- 命題論理:論理変数を論理演算で結んだもの

論理式の再帰的定義

- $a \in \{T, F\} \Rightarrow a$ は論理式
- A は論理変数 ⇒ A は論理式
- A と B が論理式のとき、以下も論理式
 - 否定: ¬A
 - 論理積: A ∧ B
 - 論理和: A ∨ B
 - $\mathcal{A} \Rightarrow \mathcal{B}$
 - $\mathcal{A} \Leftrightarrow \mathcal{B}$

論理関数: Logical/Boolean functions

• 論理変数 A_0, A_1, \dots, A_{n-1} を変数とする述語:

$$\mathcal{A}\left(A_0, A_1, \cdots, A_{n-1}\right) \to \{\mathsf{T}, \mathsf{F}\}\tag{1}$$

- 付値: A_0,A_1,\cdots,A_{n-1} に具体的な値を定めること $\sigma(A)$: ある付値 σ に対する A の値
- 恒等式 (tautology): ⊨ A

$$\forall \sigma, \ \sigma\left(\mathcal{A}\right) = \mathsf{T} \tag{2}$$

みと B は同値: (A ⇔ B) = T

命題論理の性質: Properties of Propositional logic

A、B、C は論理変数

• べき等律:

$$A \wedge A \equiv A, \ A \vee A \equiv A \tag{3}$$

• 可換律:

$$A \wedge B \equiv B \wedge A, \ A \vee B \equiv B \vee A \tag{4}$$

• 結合律:

$$A \wedge (B \wedge C) \equiv (A \wedge B) \wedge C \tag{5}$$

$$A \lor (B \lor C) \equiv (A \lor B) \lor C \tag{6}$$

分配律:

$$A \wedge (B \vee C) \equiv (A \wedge B) \vee (A \wedge C)$$
$$A \vee (B \wedge C) \equiv (A \vee B) \wedge (A \vee C)$$

 $(A \vee B) \wedge A \equiv A$

 $\neg (A \land B) \equiv \neg A \lor \neg B$

 $\neg (A \lor B) \equiv \neg A \land \neg B$

• 吸収律:

$$(A \wedge B) \vee A \equiv A$$

$$\neg (\neg A) \equiv A$$

(13)

7/27

(7)

(8)

(9)

•

$$A \leftrightarrow B \equiv (A \to B) \land (B \to A)$$

•

$$A \to B \equiv \neg A \lor B \tag{15}$$

•

$$A \to B \equiv \neg B \to \neg A$$

• 排中律:

$$A \vee \neg A \equiv \mathsf{T}$$

矛盾律:

$$A \wedge \neg A \equiv \mathsf{F}$$

(18)

(14)

(16)

(17)

● 三段論法:

$$\models ((A \Rightarrow B) \land (B \Rightarrow C)) \Rightarrow (A \Rightarrow C) \tag{19}$$

•

$$A \lor T \equiv T$$
 $A \land T \equiv A$
 $A \lor F \equiv A$ $A \land F \equiv F$

標準形: Normal forms

- NAND: $A \uparrow B \equiv \neg (A \land B)$
- NOR: $A \downarrow B \equiv \neg (A \lor B)$
- 任意の論理式を以下の形式で表現可能
 - ¬と∧しか含まない
 - ¬と∨しか含まない
 - ¬と⇒しか含まない
 - ↑しか含まない
 - ↓しか含まない

標準形: 証明

• 論理和が否定と論理積で表現可能: de Morgan

$$p \vee q \equiv \neg \left(\neg p \wedge \neg q\right)$$

• 論理積が否定と論理和で表現可能: de Morgan

$$p \land q \equiv \neg \left(\neg p \lor \neg q\right)$$

● 論理和、論理積を否定と ⇒ で表現

$$p \land q \equiv \neg (\neg p \lor \neg q) \equiv \neg (p \Rightarrow \neg q)$$
$$p \lor q \equiv (\neg \neg p) \lor q \equiv \neg p \Rightarrow q$$

標準形: 証明

● NAND だけで表現できること

$$\neg p \equiv \neg (p \land p) \equiv p \uparrow p
p \lor q \equiv \neg (\neg p \land \neg q)
\equiv \neg ((p \uparrow p) \land (q \uparrow q))
\equiv (p \uparrow p) \uparrow (q \uparrow q)
p \land q \equiv \neg (\neg p \lor \neg q) \equiv \neg ((p \uparrow p) \uparrow (q \uparrow q))
\equiv \neg (((p \uparrow p) \uparrow (p \uparrow p)) \uparrow ((q \uparrow q) \uparrow (q \uparrow q)))
\equiv \neg (p \uparrow q)
\equiv (p \uparrow q) \uparrow (p \uparrow q)$$

• 注意:

$$(p \uparrow p) \uparrow (p \uparrow p) \equiv p$$

Python で確認

```
def nand(p:bool, q:bool) -> bool:
        return not (p and q)
2
3
   for p in [True, False]:
 4
        for q in [True, False]:
5
              #and
6
             x = \text{nand}(\text{nand}(p,q), \text{nand}(p,q))
 7
8
             #or
             y = nand(nand(p,p),nand(q,quit))
9
             print(f'{p}:{q}:{x}:{y}')
10
11
   for p in [True, False]:
12
        x = \text{nand}(\text{nand}(p,p), \text{nand}(p,p))
13
        print(f'{p}:{x}')
14
```

標準形: 証明

NOR だけで表現できること

$$\neg p \equiv \neg (p \lor p) \equiv p \downarrow p
p \land q \equiv \neg (\neg p \lor \neg q)
\equiv (p \downarrow p) \downarrow (q \downarrow q)
p \lor q \equiv \neg (\neg p \land \neg q) \equiv \neg ((p \downarrow p) \downarrow (q \downarrow q))
\equiv \neg (((p \downarrow p) \downarrow (p \downarrow p)) \downarrow ((q \downarrow q) \downarrow (q \downarrow q)))
\equiv \neg (p \downarrow q)
\equiv (p \downarrow q) \downarrow (p \downarrow q)$$

• 注意:

$$(p \downarrow p) \downarrow (p \downarrow p) \equiv p$$

Python で確認

```
def nor(p:bool, q:bool) -> bool:
        return not (p or q)
2
3
   for p in [True, False]:
 4
        for q in [True, False]:
5
             #and
6
             x = nor(nor(p,p), nor(q,q))
7
8
             #or
             y = nor(nor(p,q), nor(p,q))
9
             print(f'{p}:{q}:{x}:{y}')
10
11
   for p in [True, False]:
12
        x = \text{nor}(\text{nor}(p,p), \text{nor}(p,p))
13
        print(f'{p}:{x}')
14
```

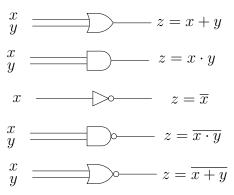
ブール代数

- 1 bit に対して $0 \rightarrow F$ 、 $1 \rightarrow T$ と対応付ける
- ブール変数:{0,1}
- 演算の対応付け

論理演算	ブール演算
$p \lor q$	p+q
$p \wedge q$	$p \cdot q$
$\neg p$	\overline{p}

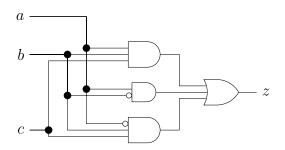
● 基本積: 同じ変数の一回のみ含む論理積

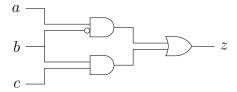
論理回路



例 1: より少数の基本積へ

$$z = abc + a\overline{b} + \overline{a}bc$$
$$= (a + \overline{a})bc + a\overline{b}$$
$$= a\overline{b} + bc$$





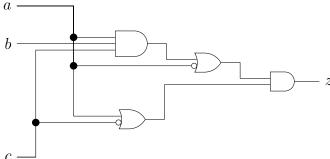
例 2

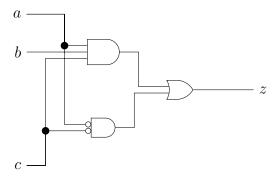
$$z = (abc + \overline{a}) (a + \overline{c})$$

$$= aabc + abc\overline{c} + a\overline{a} + \overline{ac}$$

$$= abc + 0 + 0 + \overline{aa}$$

$$= abc + \overline{aa}$$





カルノー図: Karnaugh maps

- ブール表現を最小化する道具
- 各区画は、基本積
- 隣接する区画の基本積は一文字違い
- 隣接する区画をまとめる

2 **変数カルノー**図

• 基本

	y	\overline{y}
\boldsymbol{x}	xy	$x\overline{y}$
\overline{x}	$\overline{x}y$	\overline{xy}

例 1

横に並んだ区画をまとめると常に T

$$E = xy + x\overline{y} = x(y + \overline{y}) = x$$

	y	\overline{y}
\boldsymbol{x}	xy	$x\overline{y}$
\overline{x}		·

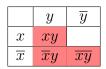
例 2

$$E = xy + \overline{x}y + \overline{x}\overline{y}$$

$$= xy + \overline{x}y + + \overline{x}y\overline{x}\overline{y}$$

$$= (x + \overline{x})y + \overline{x}(y + \overline{y})$$

$$= \overline{x} + y$$



3 **変数カルノー**図

• 基本

	yz	$y\overline{z}$	\overline{yz}	$\overline{y}z$
x	xyz	$xy\overline{z}$	$x\overline{y}\overline{z}$	$x\overline{y}z$
\overline{x}	$\overline{x}yz$	$\overline{x}y\overline{z}$	\overline{xyz}	$\overline{xy}z$

例 3

$$z = xyz + xy\overline{z} = xy(z + \overline{z}) = xy$$

	yz	$y\overline{z}$	\overline{yz}	$\overline{y}z$
\boldsymbol{x}	xyz	$xy\overline{z}$		
\overline{x}				