

# 最短経路問題

離散数学・オートマトン

2024 年後期

佐賀大学工学部 只木進一

1 最短経路問題: Shortest Paths

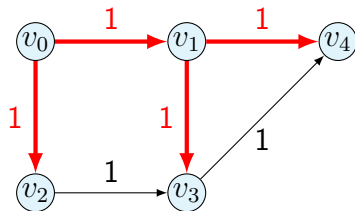
2 Dijkstra 法

3 Dijkstra 法の正当性

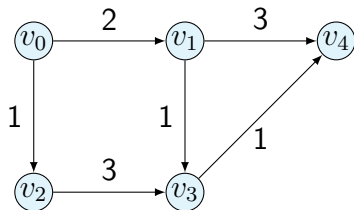
# 最短経路問題: Shortest Paths

- 有向ネットワーク
  - 各辺に距離・コスト (正の実数)
- 始点から終点までの最短有向道を見つける
  - 辺の向きがそろった道
- 距離・コストの組み合わせ最適化問題

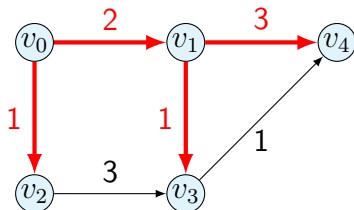
# すべての辺の距離が同じ場合 幅優先探索で十分



# 辺の長さがばらばらな場合



# 幅優先探索では誤る



- $v_4$  への経路が  $v_0 \rightarrow v_1 \rightarrow v_4$  となり、距離が 5
- しかし、経路  $v_0 \rightarrow v_1 \rightarrow v_3 \rightarrow v_4$  のほうが距離 4
- 頂点の移動数が多くても、距離の短い道がある

# Dijkstra 法: 初期化

$p(v)$  : 始点から頂点  $v$  への距離

$q(v)$  : 始点から頂点  $v$  への経路の、 $v$  の一つ前の頂点

$l(e)$  : 辺  $e$  の長さ

$U$  : 始点からの距離が仮に分かった頂点の集合

$W$  : 始点からの距離が確定した頂点の集合

## 初期値

$$U = \{v_0\} \quad (2.1)$$

$$W = \emptyset \quad (2.2)$$

$$p(v_0) = 0 \quad (2.3)$$

$$p(u) = +\infty \quad (\forall u \in V \setminus \{v_0\}) \quad (2.4)$$

$$q(v) = \text{NULL} \quad (\forall v \in V) \quad (2.5)$$

# Dijkstra 法: アルゴリズム

---

## Algorithm 1 Dijkstra 法

---

```

while  $U \neq \emptyset$  do
   $w = U$ の要素のうち $p(w)$ が最小の要素
  for all  $e \in \delta^+ w$  do
     $x = \partial^- w$ 
    if  $p(x) > p(w) + l(e)$  then
       $q(x) \leftarrow w$ 
       $p(x) \leftarrow p(w) + l(e)$ 
    end if
    if  $x \notin U$  then
       $U$  に  $x$  を追加
    end if
  end for
   $w$  を  $W$  へ追加
end while

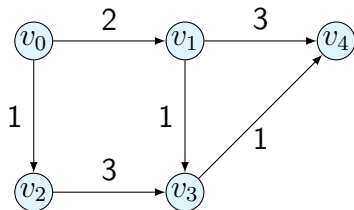
```

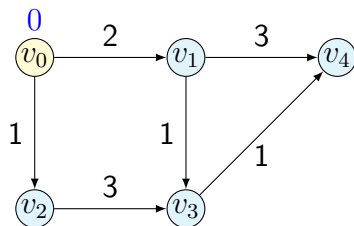
---

▷  $w$  の隣接頂点  
▷  $e$  を使ったほうが近距離

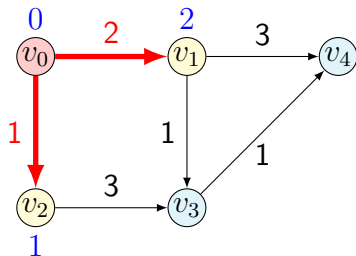


## 例 2.1:

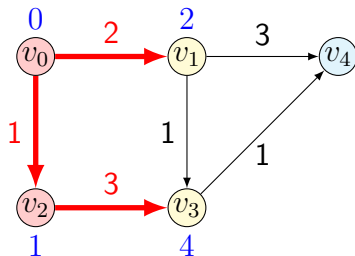




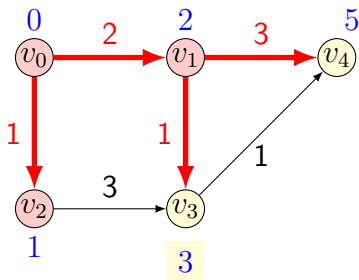
黄色い頂点は  $U$  に属する。  
頂点近くの青い数字は  $p(v)$



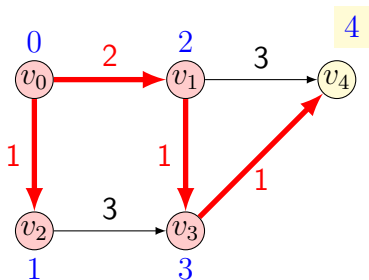
黄色い頂点は  $U$  に属する。  
 赤い頂点は  $W$  に属する。  
 頂点近くの青い数字は  $p(v)$



黄色い頂点は  $U$  に属する。  
 赤い頂点は  $W$  に属する。  
 頂点近くの青い数字は  $p(v)$

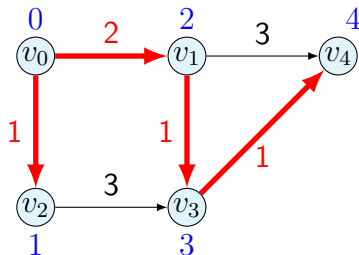


$v_3$  の距離が変更になった。



$v_4$  の距離が変更になった。

## 例 2.1: 結果



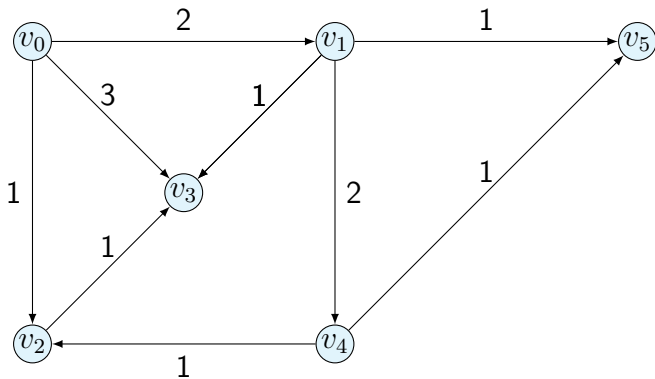
## 例 2.1: まとめ

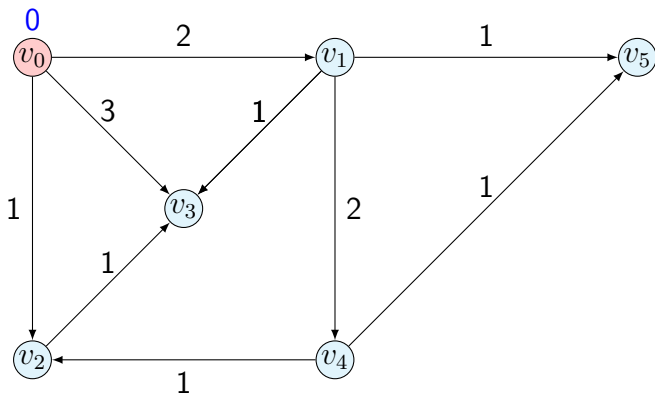
$W$	$U$	$p$	$q$
$\emptyset$	$\{v_0\}$	$p(v_0) = 0$	
$\{v_0\}$	$\{v_1, v_2\}$	$p(v_1) = 2$ $p(v_2) = 1$	$q(v_1) = v_0$ $q(v_2) = v_0$
$\{v_0, v_2\}$	$\{v_1, v_3\}$	$p(v_3) = 4$	$q(v_3) = v_2$
$\{v_0, v_1, v_2\}$	$\{v_3, v_4\}$	$p(v_3) = 3$ $p(v_4) = 5$	$q(v_3) = v_1$ $q(v_4) = v_1$
$\{v_0, v_1, v_2, v_3\}$	$\{v_4\}$	$p(v_4) = 4$	$q(v_4) = v_3$
$\{v_0, v_1, v_2, v_3, v_4\}$	$\emptyset$		

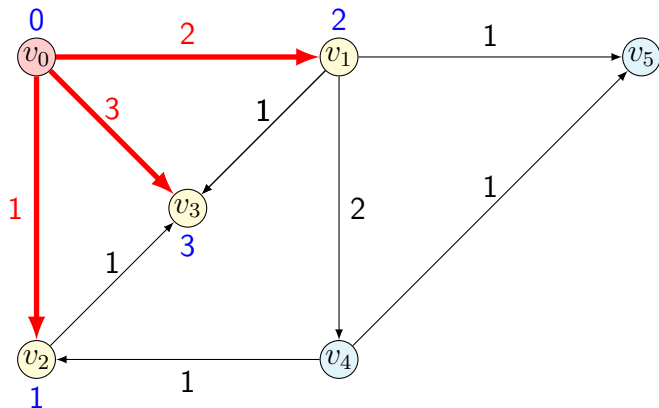
赤文字は、変更箇所

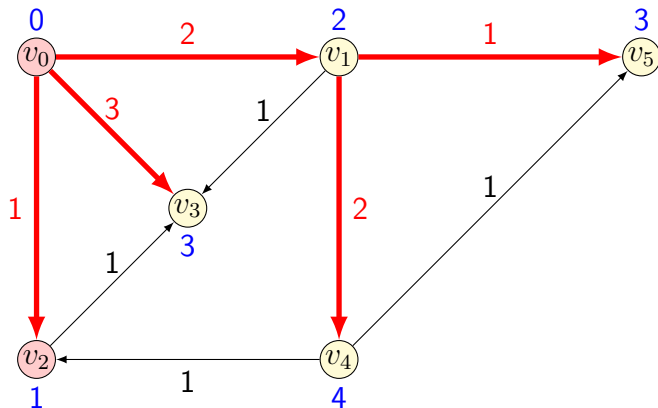


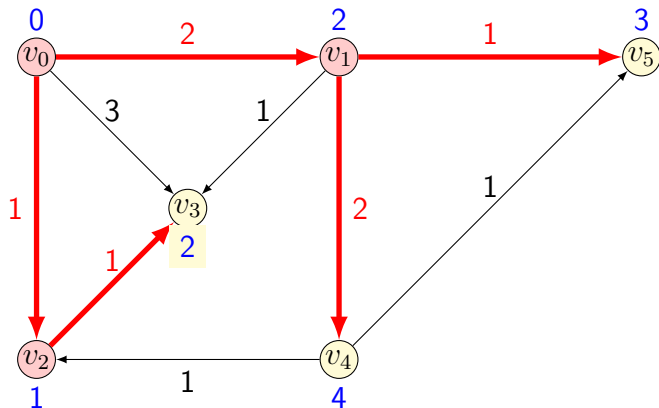
## 例 2.2:

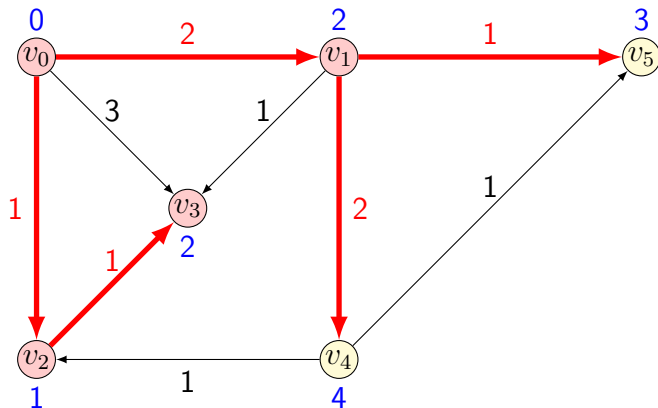


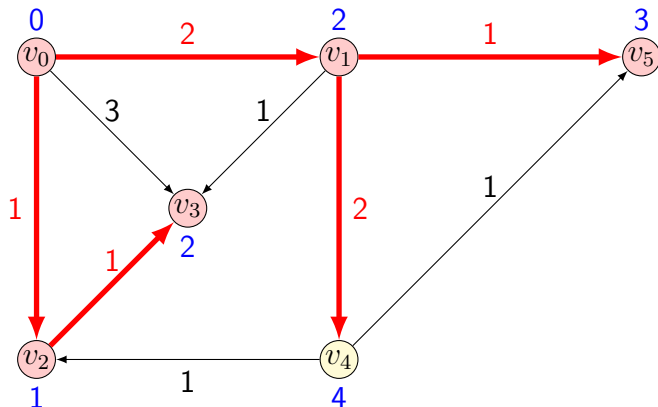


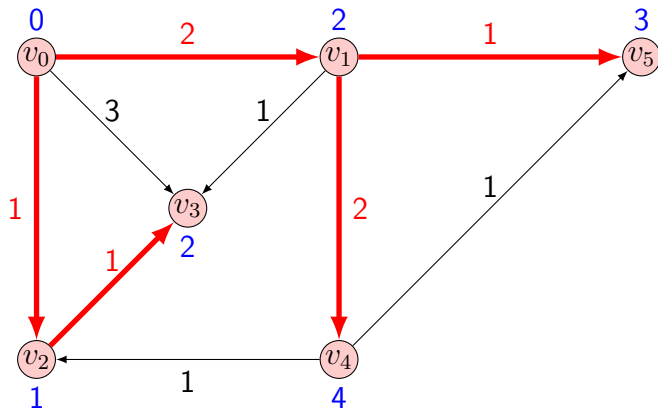




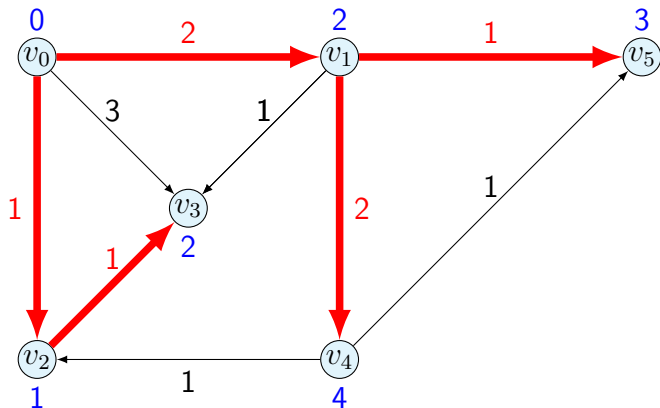






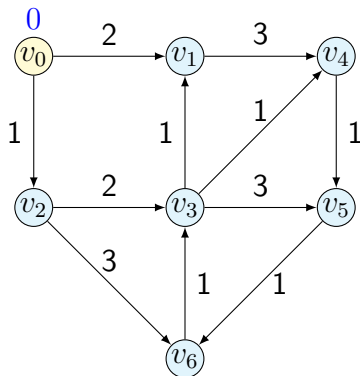


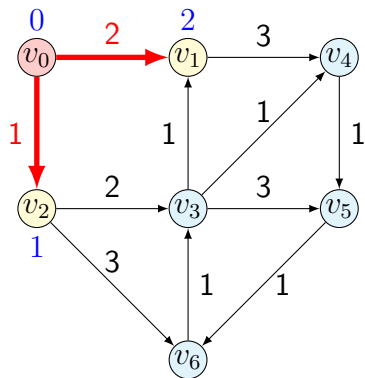


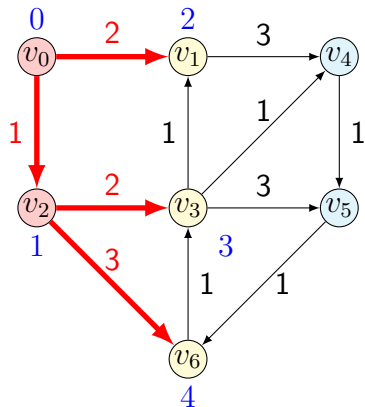


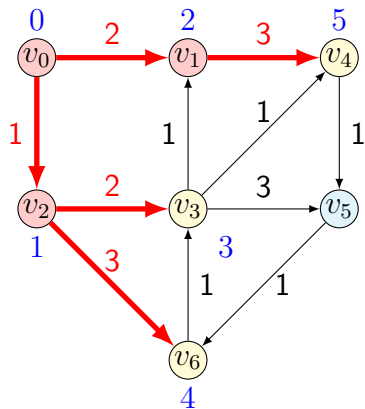
$W$	$U$	$p$	$q$
$\emptyset$	$\{v_0\}$	$p(v_0) = 0$	
$\{v_0\}$	$\{v_1, v_2, v_3\}$	$p(v_1) = 2$ $p(v_2) = 1$ $p(v_3) = 3$	$q(v_1) = v_0$ $q(v_2) = v_0$ $q(v_3) = v_0$
$\{v_0, v_2\}$	$\{v_1, v_3\}$	$p(v_3) = 2$	$q(v_3) = v_2$
$\{v_0, v_1, v_2\}$	$\{v_3, v_4, v_5\}$	$p(v_4) = 3$ $p(v_5) = 4$	$q(v_4) = v_1$ $q(v_5) = v_1$
$\{v_0, v_1, v_2, v_3\}$	$\{v_4, v_5\}$		
$\{v_0, v_1, v_2, v_3, v_4\}$	$\{v_5\}$		
$\{v_0, v_1, v_2, v_3, v_4, v_5\}$	$\emptyset$		

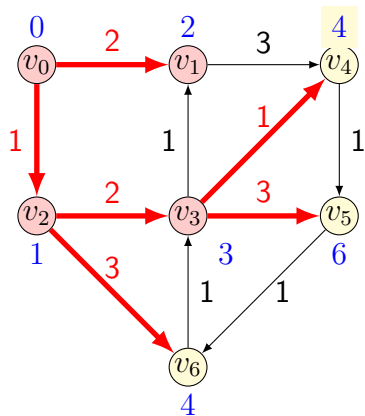
## 例 2.3:

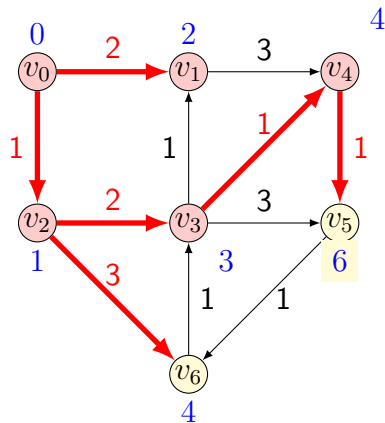




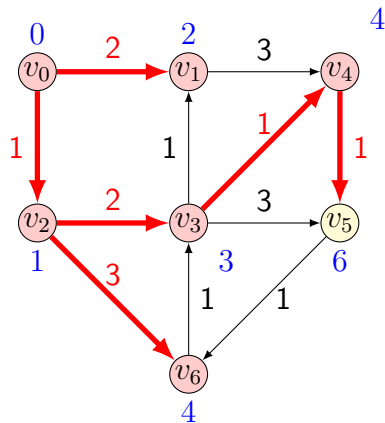


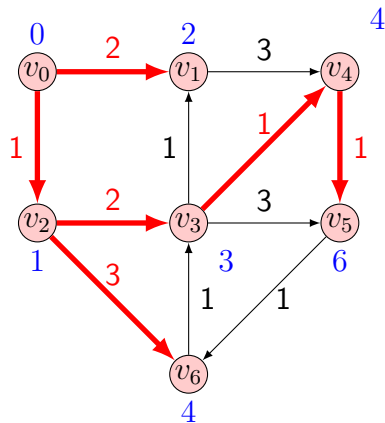




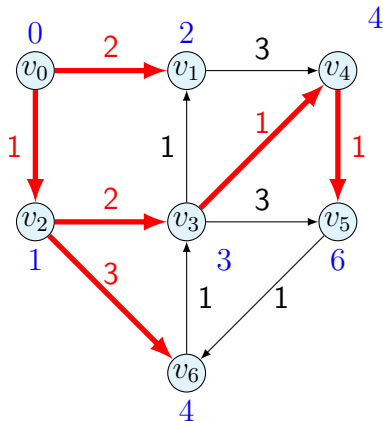








## 例 2.3 : 結果



# 証明概要

- 補題 1 頂点は、始点からの距離が短い順に  $W$  に入る。また、 $W$  に入った頂点の距離を更新することはない
- 補題 2  $U$  及び  $W$  に属する頂点には、始点からの経路があり、その時点で最短である。

# 補題 1

- Dijkstra 法の実行に伴って、頂点が  $v_0$ 、 $v_1$ 、 $v_2$  という順に集合  $W$  に追加されるとする。頂点名は、元のネットワークの頂点名でないことに注意

$$0 \leq p(v_0) \leq p(v_1) \leq \cdots \leq p(v_i) \leq \cdots \quad (3.1)$$

- つまり  $W$  には、距離の小さい頂点から順に追加されていく。従って、 $W$  に入った頂点  $v$  に対する  $p(v)$  が後から更新されることはない。

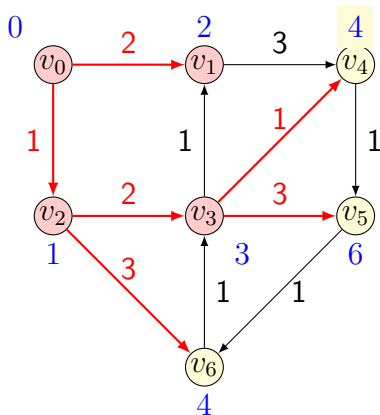
# 補題1が正しいこと

- Dijkstra 法の実行中に、以下が常に成り立つことを示す
  - $W$  の要素である頂点への距離は、 $W$  の要素でない任意の頂点への距離より大きいことはない

$$\max \{p(u) \mid u \in W\} \leq \min \{p(u) \mid u \in V \setminus W\} \quad (3.2)$$

- $p(v)$  を更新することはない

$$\begin{aligned} \forall v \in U \subseteq V \setminus W, \quad \forall u \in W \\ \Rightarrow p(v) \geq p(u) \end{aligned} \quad (3.3)$$



次のステップとして、 $v_3$  を起点に隣接頂点の距離を計算する。このとき、 $v_1$  の距離を更新することはない。更新したのは、 $v_4$  の距離である。

## 補題 2

- $U$  及び  $W$  に属する頂点には、始点からの最短経路がある



## 補題2が正しいこと

- $U$  及び  $W$  に属する頂点には、始点からの最短経路がある：構成方法から
- $U$  に属する頂点は、より短い経路が見つかる度に更新  $\Rightarrow$  やがて  $W$  に入り、距離確定