

「オブジェクト指向プログラミング特論」課題 5(解答例)

2008/12/22

1 マウスによって矩形を描くプログラム

講義で示したマウスによって線描画を行うプログラム

<http://aoba.cc.saga-u.ac.jp/lecture/ObjectOrientedProgramming/javasrc/SampleGUI/simpleDrawer/>

を参考にして、マウスを使って矩形を描くプログラムを作成しなさい。

マウスによって矩形を描くとは

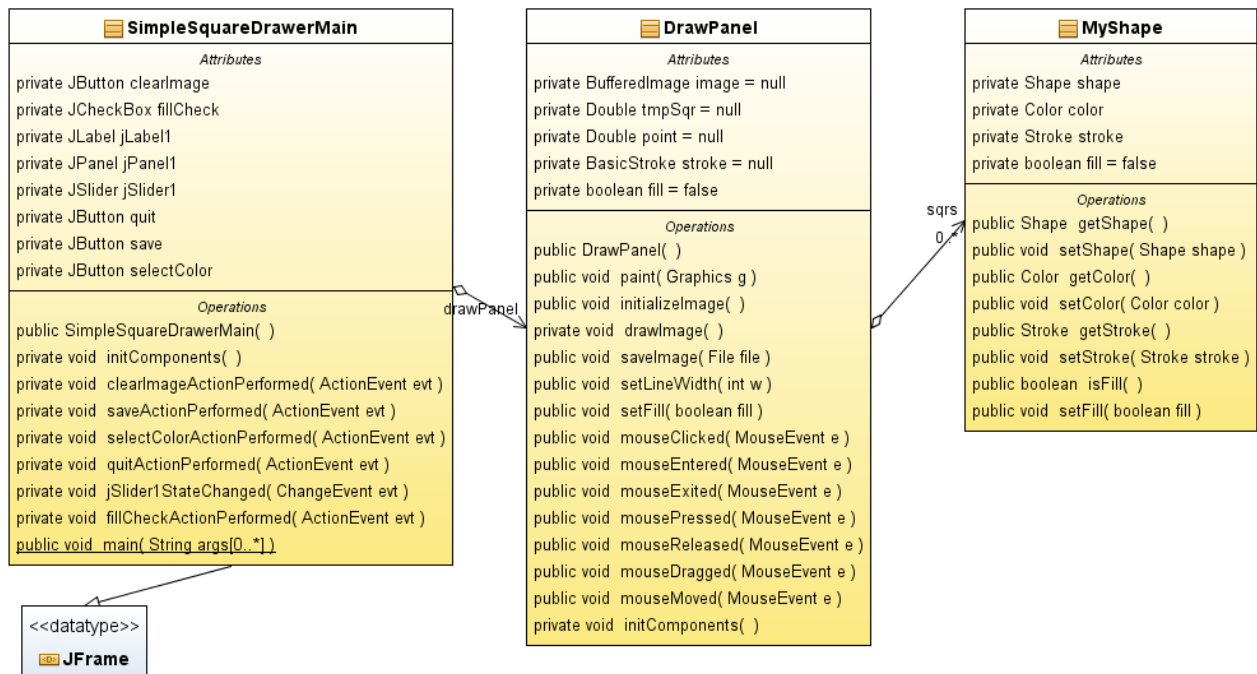
- マウスボタンを最初に押すことで、矩形の左上隅の座標を定める
- マウスをドラッグすることで、矩形の右下隅の座標を定める
- マウスボタンを放すことで、矩形を確定する

ような手順で矩形を描くことである。ただし、一つの矩形だけでなく、複数の矩形を描けること。

プログラムを作るに当たって次の機能についても、追加することを検討すること。

- 矩形ごとに色を設定する。
- 矩形ごとに線の太さを設定する。
- 矩形ごとに塗りつぶしの有無を設定する。

解答例



DrawPanel.java

```
/*
 * DrawPanel.java
 *
 * Created on 2008/11/21, 18:28
 */
package simpleSquareDrawer;

import java.awt.Graphics2D;
import java.awt.Color;
import java.awt.geom.Point2D;
import java.awt.image.BufferedImage;
import java.awt.Dimension;
import java.awt.event.MouseEvent;
import java.awt.event.MouseListener;
import java.awt.event.MouseMotionListener;
import java.awt.BasicStroke;
import java.awt.geom.Rectangle2D;
import java.util.Vector;
import java.io.*;

/**
 *
 * @author tadaki
 */
public class DrawPanel extends javax.swing.JPanel implements
MouseListener, MouseMotionListener {

    private BufferedImage image = null;
    private Vector<MyShape> sqrs = null;
    private Rectangle2D.Double tmpSqr = null;
    private Point2D.Double point = null;
    private BasicStroke stroke = null;
    private boolean fill = false;

    /** Creates new form DrawPanel */
    public DrawPanel() {
        initComponents();
        initializeImage();
        addMouseListener(this);
        addMouseMotionListener(this);
        stroke = new BasicStroke();
        sqrs = new Vector<MyShape>();
    }
```

1/5 ページ

DrawPanel.java

```
@Override
public void paint(java.awt.Graphics g) {
    if (image == null) {
        return;
    }
    //イメージを表示する
    g.drawImage(image, 0, 0, image.getWidth(), image.getHeight(),
this);
}

/**
 * 描画イメージを初期化する
 */
public void initializeImage() {
    Dimension dimension = getPreferredSize();
    image = new BufferedImage(dimension.width, dimension.height,
        BufferedImage.TYPE_INT_RGB);
    Graphics2D g = (Graphics2D) image.getGraphics();
    g.setColor(this.getBackground());
    g.fillRect(0, 0, dimension.width, dimension.height);
}

private void drawImage() {
    initializeImage();
    Graphics2D g = (Graphics2D) image.getGraphics();
    for (MyShape r : sqrs) {
        g.setColor(r.getColor());
        g.setStroke(r.getStroke());
        g.draw(r.getShape());
        if (r.isFill()) {
            g.fill(r.getShape());
        } else {
            g.draw(r.getShape());
        }
    }
}

/**
 * イメージの保存
 * @param file 保存先ファイル
 */
public void saveImage(File file) {
    if (!FileChooser.FileUtil.checkWritable(file)) {
        return;
    }
}
```

2/5 ページ

DrawPanel.java

```
    }
    FileOutputStream out = null;
    try {
        out = new FileOutputStream(file);
    } catch (FileNotFoundException ex) {
        fileChooser.FileUtil.showError(ex.getMessage());
    }
    if (out != null) {
        String ext =
fileChooser.FileUtil.getExtention(file.getName());
        try {
            javax.imageio.ImageIO.write(image, ext, out);
            String message = "イメージを" + file.getName() + "に保存
しました。";
            fileChooser.FileUtil.showMessage(message);
        } catch (IOException ex) {
            fileChooser.FileUtil.showError(ex.getMessage());
        }
    }
}

/**
 * 線幅変更
 * @param w 新しい線幅
 */
public void setLineWidth(int w) {
    if (w < 1) {
        w = 1;
    }
    stroke = new BasicStroke((float) w);
}

public void setFill(boolean fill) {
    this.fill = fill;
}

/*****
*** マウスイベントの動作 *****/
public void mouseClicked(MouseEvent e) {
}

public void mouseEntered(MouseEvent e) {
}
```

3/5 ページ

DrawPanel.java

```
    public void mouseExited(MouseEvent e) {
    }

    public void mousePressed(MouseEvent e) {
        tmpSqr = new Rectangle2D.Double();
        point = new Point2D.Double((double) e.getX(), (double) e.getY());
    }

    public void mouseReleased(MouseEvent e) {
        if (point != null) {
            drawImage();
            Graphics2D g = (Graphics2D) image.getGraphics();
            Point2D.Double current = new Point2D.Double((double)
e.getX(), (double) e.getY());
            tmpSqr.setFrameFromDiagonal(point, current);
            Color c = getForeground();
            g.setColor(c);
            g.setStroke(stroke);
            if (fill) {
                g.fill(tmpSqr);
            } else {
                g.draw(tmpSqr);
            }
            MyShape s = new MyShape();
            s.setColor(c);
            s.setStroke(stroke);
            s.setShape(tmpSqr);
            s.setFill(fill);
            sqrs.add(s);
            point = null;
        }
        repaint();
    }

    public void mouseDragged(MouseEvent e) {
        if (point != null) {
            drawImage();
            Graphics2D g = (Graphics2D) image.getGraphics();
            Point2D.Double current = new Point2D.Double((double)
e.getX(), (double) e.getY());
            tmpSqr.setFrameFromDiagonal(point, current);
            g.setColor(this.getForeground());
            g.setStroke(stroke);
            if (fill) {

```

4/5 ページ

DrawPanel.java

```
        g.fill(tmpSqr);
    } else {
        g.draw(tmpSqr);
    }
}
repaint();
}

public void mouseMoved(MouseEvent e) {
}

/** This method is called from within the constructor to
 * initialize the form.
 * WARNING: Do NOT modify this code. The content of this method is
 * always regenerated by the Form Editor.
 */
@SuppressWarnings("unchecked")
// <editor-fold defaultstate="collapsed" desc="Generated
Code">//GEN-BEGIN: initComponents
private void initComponents() {

    setBackground(new java.awt.Color(255, 255, 255));
    setMinimumSize(new java.awt.Dimension(600, 600));
    setVerifyInputWhenFocusTarget(false);

    javax.swing.GroupLayout layout = new
javax.swing.GroupLayout(this);
    this.setLayout(layout);
    layout.setHorizontalGroup(

layout.createParallelGroup(javax.swing.GroupLayout.Alignment.LEADING)
        .addGroup(0, 600, Short.MAX_VALUE)
    );
    layout.setVerticalGroup(

layout.createParallelGroup(javax.swing.GroupLayout.Alignment.LEADING)
        .addGroup(0, 600, Short.MAX_VALUE)
    );
} // </editor-fold>//GEN-END: initComponents

// Variables declaration - do not modify//GEN-BEGIN:variables
// End of variables declaration//GEN-END:variables
}
```

MyShape. java

```
/*
 * To change this template, choose Tools | Templates
 * and open the template in the editor.
 */

package simpleSquareDrawer;

import java.awt. Shape;
import java.awt. Color;
import java.awt. Stroke;
/**
 *
 * @author tadaki
 */
public class MyShape {
    private Shape shape;
    private Color color;
    private Stroke stroke;
    private boolean fill=false;

    public Shape getShape() {
        return shape;
    }

    public void setShape(Shape shape) {
        this.shape = shape;
    }

    public Color getColor() {
        return color;
    }

    public void setColor(Color color) {
        this.color = color;
    }

    public Stroke getStroke() {
        return stroke;
    }

    public void setStroke(Stroke stroke) {
        this.stroke = stroke;
    }
}
```

MyShape. java

```
    public boolean isFill() {
        return fill;
    }

    public void setFill(boolean fill) {
        this.fill = fill;
    }
}
```