

- (1) Numer zadania przeznaczonego dla studenta odpowiada ostatniej cyfrze w jej/jego numerze indeksu.
- (2) Rozwiązania zadań będą oceniane w skali 0-10.
- (3) Rozwiązaniem zadania ma być program w języku assembler (działający na komputerze **sigma** po skompilowaniu poleceniem **gcc -m32 nazwa_programu.s**).
- (4) W przypadku wykorzystania biblioteki standardowej maksymalną oceną jest 5, w rozwiązaniu ocenianym na 6-10 kompilacja odbywa się z dodatkową opcją **-nostdlib**.
- (5) O wszystkich wprowadzanych/wyprowadzanych liczbach można zakładać, że są z zakresu 0-999.

Zad. 0. Napisać program pobierający z linii zleceń dwa argumenty x i y tak, aby na ekranie terminala po jego uruchomieniu wypisana została lista słów z łańcucha x , przy czym każde powtórzone y razy (słowa są to ciągi znaków alfanumerycznych oddzielonych od siebie dowolną liczbą spacji). Np. w przypadku gdy $x = "aab\ xyz\ 3"$ i $y = "3"$, to efektem działania programu powinno być wyprowadzenie na ekran łańcucha:

aab aab aab xyz xyz xyz 3 3 3

Zad. 1. Napisać program pobierający z linii zleceń argument x tak, aby na ekranie terminala po jego uruchomieniu wypisana została liczba słów w łańcuchu x (słowa są to ciągi znaków alfanumerycznych oddzielonych od siebie dowolną liczbą spacji). Np. w przypadku gdy $x = "aaa\ ab\ \ \ \ cccc\ c"$, to efektem działania programu powinno być wyprowadzenie na ekran łańcucha:

4

Zad. 2. Napisać program pobierający z linii zleceń dwa argumenty x i y tak, aby na ekranie terminala po jego uruchomieniu wypisana została liczba wystąpień w łańcuchu x łańcucha y . Np. w przypadku gdy $x = "abcabab\ xabc"$, a $y = "ab"$, to efektem działania programu powinno być wyprowadzenie na ekran liczby 4.

Zad. 3. Napisać program pobierający z linii zleceń dwa argumenty x i y tak, aby na ekranie terminala po jego uruchomieniu wypisane zostało po sobie x ostatnich słów z łańcucha y (słowa są to ciągi znaków alfanumerycznych oddzielonych od siebie dowolną liczbą spacji). Np. w przypadku gdy $x = "7"$, a $y = "ax\ ab"$ efektem działania programu powinno być:

abababababab

Zad. 4. Napisać program pobierający z linii zleceń trzy argumenty x , y i z (gdzie z jest znakiem „+” lub “*”) tak, aby na ekranie terminala po jego uruchomieniu wypisane została suma lub iloczyn liczb x i y (w zależności od wprowadzonego symbolu operacji z). Np. w przypadku gdy $x = "12"$ i $y = "32"$ a $z = "+"$, to efektem działania programu powinno być wyprowadzenie na ekran liczby 44.

Zad. 5. Napisać program pobierający z linii zleceń argument x . Po jego uruchomieniu na ekranie terminala wypisany powinien być największy poziom zagłębienia nawiasów wyrażenia x . Np. w przypadku gdy $x = "((abc) * (ab + (ab) * (cdx7))) - xab((()))c"$, to efektem działania programu powinno być wyprowadzenie na ekran liczby 3.

Zad. 6. Napisać program pobierający z linii zleceń dwa argumenty x i y tak, aby na ekranie terminala po jego uruchomieniu wypisana została lista słów z łańcucha y , przy czym każde powtórzone x razy (słowa są to ciągi znaków alfanumerycznych oddzielonych od siebie dowolną liczbą spacji). Np. w przypadku gdy $x = "3"$ i $y = "aab\ xyz\ 3"$, to efektem działania programu powinno być wyprowadzenie na ekran łańcucha:

aab aab aab xyz xyz xyz 3 3 3

Zad. 7. Napisać program pobierający z linii zleceń trzy argumenty x , y i z (gdzie z jest znakiem „-” lub “*”) tak, aby na ekranie terminala po jego uruchomieniu wypisane została suma lub iloczyn liczb x i y (w zależności od wprowadzonego symbolu operacji z). Np. w przypadku gdy $x = "12"$ i $y = "32"$ a $z = "-"$, to efektem działania programu powinno być wyprowadzenie na ekran liczby -20.

Zad. 8. Napisać program pobierający z linii zleceń dwa argumenty x i y tak, aby na ekranie terminala po jego uruchomieniu wypisana została liczba wystąpień w łańcuchu y łańcucha x . Np. w przypadku gdy $x = "ab"$, a $y = "abcabab\ xabc"$, to efektem działania programu powinno być wyprowadzenie na ekran liczby 4.

Zad. 9. Napisać program pobierający z linii zleceń dwa argumenty x i y tak, aby na ekranie terminala po jego uruchomieniu wypisane zostało po sobie x ’te słowo z łańcucha y (słowa są to ciągi znaków alfanumerycznych oddzielonych od siebie dowolną liczbą spacji). Np. w przypadku gdy $x = "3"$, a $y = "ax\ ab\ cd\ fg"$ efektem działania programu powinno być:

cd