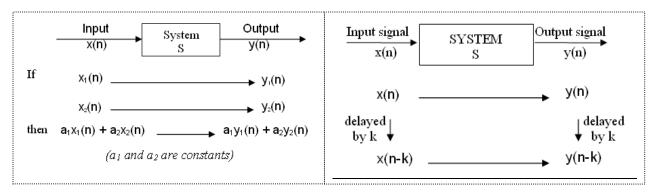
## Laboratorijske vaje 3

Pomoč:

- Definicija funkcije: "function [out] = ime (in)",
- delo z zvočno kartico: x=s\_record(), sound(y,Fs), s\_play(y,Fs).
- delo z wave datotekami: loadwave, savewave (pred vpisovanjem v Wav datoteko vektor v (-1 .. 1)..)
- Vnašanje definicij v okolje: load('sistemi.dat')

# 1. Linearnost, časovna invariantnost sistemov (funkcije sistemov so v 'sistemi.dat')

- preverite analitično ali sistemi imajo omenjeni lastnosti : y(n)=2x(n),  $y(n)=x^2(n)$ , y(n)=Ax(n)+B.
- s pomočjo realnih vhodnih signalov in ustreznih odzivov testirajte omenjeni lastnosti treh neznanih sistemov: npr. "y=sistem1(x);"
- kako bi določili odziv na enotin impulz ? Kdaj je to smiselno početi?



### 2. Realizacija sistema (konvolucija)- (za vajo doma)

- Pomembno je, da razumete bistvo operacije in samo izvedbo.
- Scilab: funkcija convol(h,x)

$$y(n) = \sum_{k=0}^{N-1} h(k) x(n-k)$$

- POMOČ:
  - Applet na DPS domači strani:
    - http://laps.fri.uni-lj.si/dps\_arhiv/appleti/isip/convolution\_v6.0/applet.html
- Napišite funkcijo za izvedbo konvolucije po navedeni enačbi in jo preizkusite na nekaj realnih primerih.
- Primerjajte časovno kompleksnost oziroma čas izvajanja vaše implementacije konvolucije z vgrajeno funkcijo convol (uporabite lahko funkcijo timer()). Razmislite, zakaj bi lahko prišlo do tako izrazite razlike (*Namig: FFT algoritem*)?

http://www.fourier-series.com/fourierseries2/flash\_programs/Convolution/index.html http://www.jhu.edu/~signals/discreteconv2/index.html http://spanias.faculty.asu.edu/convolution\_demo.htm

#### Spektralni izenačevalnik

V datoteki 'filtri.dat' se nahajajo odzivi (h1-h5) na enotin impulz petih filtrov s središčnimi frekvencami 100, 330, 1000, 3300, 10000Hz. Razmislite, kako bi realizirali spektralni izenačevalnik. Preizkusite ga na datoteki 'runaway\_mono\_22050.wav'. Preizkusite filtre tudi na drugih wave datotekah.

#### Sintetizator zvoka različnih instrumentov

Skupaj s slušatelji smo v preteklih letih oblikovali standarden notni zapis melodije oziroma skladb v Scilabu. Na tej osnovi smo implementirali tudi sintetizatorje zvoka različnih instrumentov (predvsem pihalnih in strunskih instrumentov). Podrobnosti se nahajajo v tematskih izhodiščih za samostojne naloge pod točko 1.1. Na vajah bomo demonstrirali nekaj primerov sintetiziranih skladb, v skladu z interesom pa lahko to uporabite za izhodišče za samostojno delo.

#### Primer seminarja: Aljoša Kopina – sinteza igranja akordov na kitari

Posnetke dobite na e-učilnici. Avtor je sintezo ene strune nadgradil v zaporedno proženje vseh strun na kitari. Seveda z različnimi časovni zamiki in intenzivnostjo...